

SHARP®

XV-Z17000

PROJEKTOR
PROJEKTOR
PROIETTORE
PROJECTOR

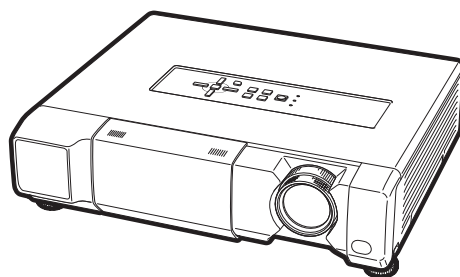
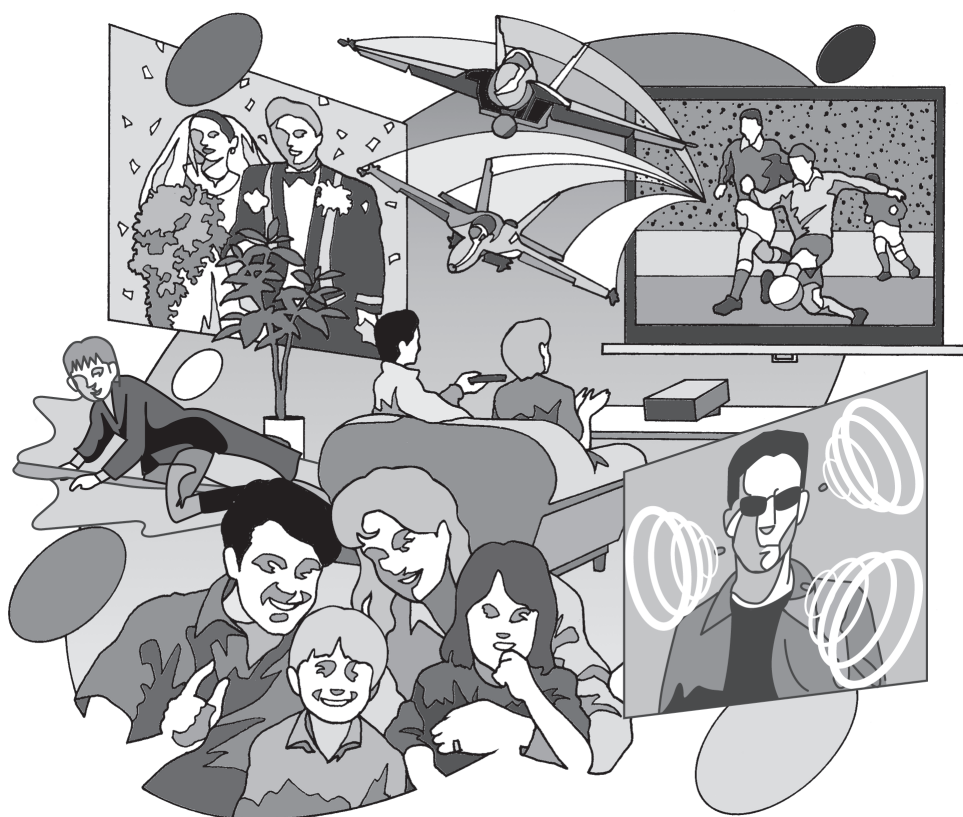
BEDIENUNGSANLEITUNG
BRUKSANVISNING
MANUALE DI ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING

DEUTSCH

SVENSKA

ITALIANO

NERDERLANDS



3D



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Inleiding

BELANGRIJK

- Vul het serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. 9 van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer: XV-Z17000

Serienummer:

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GEBRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		



Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.

WAARSCHUWING: Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

In deze product worden soldeertin en een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat, gebruikt. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE V.S.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.



Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer teruggesteld en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

■ Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op blz. 62 tot 64.

*** U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

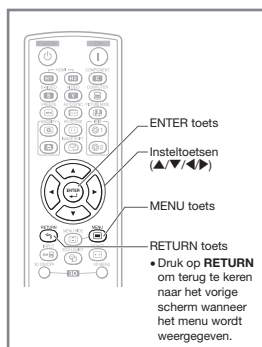
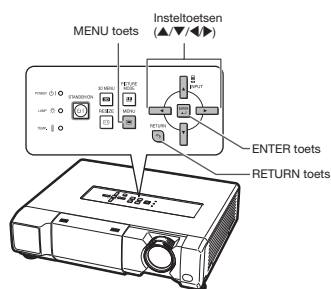
SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

Gebruik van het menuscherm



Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

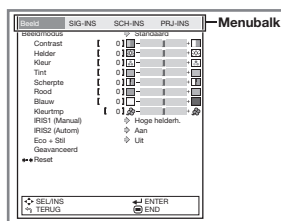
Menu-selecties (Afstellingen)

- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**.
• Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

2 Druk op **►** of **◄** om het menuscherm te selecteren en bijstellingen te maken op de menubalk.

Voorbeeld: Menuscherm "Beeld" wanneer COMPONENT is geselecteerd voor inputmodus



Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

Handige voorzieningen

NL-35

InfoHier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

Opmerking.....Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Belangrijke bladzijden

Onderhoud

➔ Blz. 59

Problemen oplossen

➔ Blz. 72 tot 74

Index

➔ Blz. 78

Inhoudsopgave

Vorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen...	3
Inhoudsopgave	4
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN ...	6
Accessoires	9
Benaming en functie van de onderdelen	10
De afstandsbediening gebruiken	13
De batterijen plaatsen.....	13
Bruikbaar bereik	13

Snelstartgids

Snelstartgids	14
---------------------	----

Gebruik

Basisbediening

De projector in- en uitschakelen	23
Het netsnoer aansluiten.....	23
De projector inschakelen	23
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten).....	23
Beeldprojectie	24
Instellen van het geprojecteerde beeld.....	24
Trapeziumvorm-correctie	25
Kiezen van de ingangsfunctie	27
Bijstellen van de verticale en horizontale positie van het beeld.....	27
Tijdelijk tonen van het Zwarte Scherm	28
Een bewegend beeld stilzetten	28
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)	28
Kiezen van de beeldmodus	28
Weergeven van een vergroot deel van een beeld	29
De iris-instelling omschakelen.....	29
Tijdelijk verbergen van het menu (Menu Hide).....	29
In- en uitschakelen van de Eco+stille modus	29
Functie grootte aanpassen	30

Handige voorzieningen

Onderdelen menubalk	32
Gebruik van het menuscherm	35
Menu-selecties (Afstellingen)	35
Beeldinstellingen ("Beeld" menu)	37
Kiezen van de beeldmodus	37
Instellen van het beeld.....	37
De iris-instelling omschakelen.....	38
Eco + Stil	38
De geavanceerde instelling ("Geavanceerd") gebruiken.....	38
Corrigeren van de beeldnuancering (Gamma Correctie).....	38
Instellen van de kleuren	38
De Wit benadr. bijstellen	40
De filmmodus selecteren	40
Instellen van detailverbetering (detailverb.)	40
Afbeeldingsruis verminderen (DNR)	40
Vermindering zoemgeluid (MNR).....	40
Alle bijstellingsitems terugstellen	40
Bijstelling computerafbeelding ("SIG-INS" menu)	41
De computerafbeelding bijstellen.....	41
Instellen van de Resolutie	41
Automat. sync. (Automatische synchronisatie- instelling).....	41
Instelling signaaltype	41

Installatie

De projector opstellen	16
De projector opstellen	16
Standaardopstelling (projectie voorkant)	16
Projectiemodus (PRJ)	17
Bevestigen aan het plafond	17
Scherfmaat en projectie-afstand.....	18

Aansluitingen

Voorbeelden van kabels voor aansluiting ...	19
Aansluiten op videoapparatuur	20
Aansluiten op een computer	21
De projector bedienen met een computer ..	22

De instellingvideosysteem omschakelen	42
Video-instelling	42
Het dynamische bereik bijstellen.....	42
Signaal info	42

Instellen van het geprojecteerde beeld

("SCH-INS" menu)	43
Instellen van de Grootte Aanpassen functie	43
Instellen van de beeldpositie.....	43
De overscan bijstellen	43
Auto V-Trapezium Correctie.....	44
Trap. Modus	44
In/uitschakelen van het beeldschermdisplay	45
Instellen van de helderheid van het menuscherm...	45
Kiezen van het achtergrondbeeld	45
Selecteren van de positie van het menuscherm...	45
De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven.....	45
Kiezen van de taal voor de beeldscherm- aanduidingen (OSD).....	45

Instellen van de projectorfunctie

("PRJ-INS" menu)	46
Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie).....	46
Instellen van de stroombesparingsfunctie (Spaarfunctie).....	46
Instellen van éénknopsbediening, Systeemstandby en Invoernaam	46
Instellen van de Demo-modus	47
Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C).....	47
Ventilatormodus-instelling	47
Terugkeren naar de standaardinstellingen	47
De status van de lampduur controleren	47

Genieten van 3D-weergave.....

Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van de 3D-bril.....	48
Voorzorgsmaatregelen voor het kijken naar 3D-beelden.....	48
Meegeleverde toebehoren voor de 3D-bril.....	50
Naam van de onderdelen	50
Voor gebruik van de 3D-bril	51
Het vervangen van de knoopcelbatterij.....	51
Bevestigen van de neusbrug	52
Bevestigen van het koordje van de 3D-bril.....	52
Het gebruik van de 3D-bril.....	52
Gebruiksreikwijdte van de 3D-bril	52
Het bekijken van 3D-beelden	53
3D-instellingen ("3D-MENU")	55
Instellen van het menu 3D-formaat	56
Specificaties – 3D-bril.....	58

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	59
Onderhoudsindicators	60
Betreffende de lamp	62
Lamp	62
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	62
Vervangen van de lamp	62
Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid ...	63
Terugstellen van de lamptimer	64

Opdrachten verbindingspinnen.....	65
RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen.....	66
Compatibiliteitskaart.....	70
Problemen oplossen	72
Voor assistentie van SHARP	75
Technische gegevens.....	76
Afmetingen	77
Index	78

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR. Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatieopeningen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typeplaatje is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen, wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads(net)stekker.
- Driedraads geaarde(net)stekker met aardingspen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer niet door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan, kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat is terechtgekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.
- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

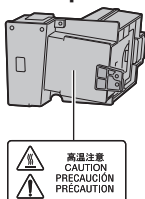
22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp. Zie "Betreffende de lamp" op blz. 62.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

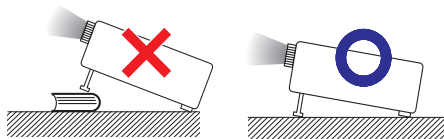
- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (9 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 4.900 voet (1.500 meter))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.
- Gebruik de projector op hoogtes van 7.500 voet (2.300 meter) of minder.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector ietsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Laat uw ogen af en toe rusten.

- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 ¹³/₁₆" (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 60.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Als u de projector lange tijd niet gebruikt, of als u de projector verplaatst, ontkoppel dan het snoer voor netspanning van het stopcontact en ontkoppel alle andere kabels.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Zorg ervoor dat u de lensdeksel sluit wanneer u de projector opbergt.
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de temperatuur binnenin de projector stijgt doordat de ventilatieopeningen geblokkeerd zijn of door een verkeerde plaatsing van het toestel, dan zal de temperatuurwaarschuwingindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen zal “ TEMPERA TUUR” gaan branden in de linker onderhoek van het beeld en zal de temperatuurwaarschuwingindicator blijven knipperen. Als deze toestand blijft voortduren, gaat de lamp uit, gaat de koelventilator draaien en gaat de projector in de ruststand (standby) staan. Zie “Onderhoudsindicators” op blz. 60 en 61 voor verdere informatie.

Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.

Volg de volgende veiligheidsvoorschriften bij het gebruik van de 3D-bril.

Voorkom doorslikken

- Houd de batterijen en het koord buiten bereik van kleine kinderen. Kleine kinderen kunnen deze onderdelen per ongeluk doorslikken.
 - Raadpleeg onmiddellijk een arts als een kind een van deze onderdelen per ongeluk heeft doorgeslikt.

Niet uit elkaar halen

- De 3D-bril mag niet uit elkaar worden gehaald of worden aangepast

Waarschuwing met betrekking tot de lithiumbatterij

- Batterijen mogen niet worden blootgesteld aan overmatige warmte, zoals direct zonlicht of vuur.
- Vervang de batterijen uitsluitend voor hetzelfde type of een vergelijkbaar type batterijen. Als de batterij niet goed is geplaatst, kan deze exploderen.
- Pas op dat de batterijpolen (+ en –) tijdens het plaatsen van de batterij niet worden verwisseld. Volg de juiste procedure tijdens het plaatsen van de batterij. (Zie blz. 51.) Een niet goed geplaatste batterij kan beschadigen of vloeistof gaan lekken, wat kan leiden tot brand, letsel, of beschadiging.

Hanteren van de 3D-bril

- De 3D-bril niet laten vallen, geen druk er op toepassen, en er niet op gaan staan. Hierdoor kan het glasgedeelte beschadigd raken, waardoor letsel kan ontstaan.
- Pas op dat uw vinger niet vast komt te zitten bij het scharniergedeelte van de 3D-bril. Hierdoor kan letsel ontstaan.
 - Let in het bijzonder op wanneer kinderen dit product gebruiken.

Het gebruik van de 3D-bril

- Ouders/verzorgers dienen kinderen in de gaten te houden om te voorkomen dat zij dit product langdurig zonder rustperiodes gebruiken.
- Gebruik alleen de 3D-bril die voor dit product wordt aanbevolen.
- Gebruik de 3D-bril alleen voor het beoogde doel.
- Loop tijdens het dragen van de 3D-bril niet heen en weer. Omdat de omliggende omgeving donker lijkt, kan dit resulteren in vallen of andere ongelukken die letsel kunnen veroorzaken.

Verzorging van de 3D-bril

- Gebruik voor het reinigen van de glazen alleen de doek die met de 3D-bril is meegeleverd. Verwijder stof en vuil van de doek. Stof en ander vuil kunnen krassen op de glazen veroorzaken. Gebruik geen reinigingsmiddelen zoals benzine, of thinner, omdat de afwerklaag hierdoor kan loslaten.
- Zorg dat de glazen tijdens het reinigen van de 3D-bril niet in contact komen met water of ander vloeistof.
- Berg de 3D-bril na gebruik altijd op in de bijgeleverde hoes.
- Vermijd bij het opbergen van de 3D-bril zeer vochtige of warme locaties.

Het bekijken van 3D-beelden

- Stop onmiddellijk met het kijken door de 3D-bril en laat uw ogen tot rust komen als u tijdens het bekijken van 3D-beelden last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, of ander ongemak.
- Gebruik de 3D-bril niet als de glazen ervan gebarsten of gebroken zijn.

Bijgeleverde accessoires



Afstandsbediening
<RRMCGA929WJSA>



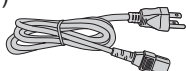
Twee AA-size batterijen
<UBATUA020WJZZ>



Twee 3D-brillen*¹
<KOPTLA002WJN1>

Netsnoer*²

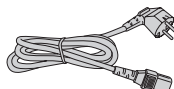
(1)



Voor de Verenigde Staten, Canada enz.
(6' (1,8 m))

<QACCCA007WJPZ>

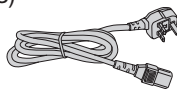
(2)



Voor Europa, behalve Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))

<QACCVA011WJPZ>

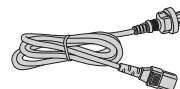
(3)



Voor Groot-Brittannië en Singapore
(6' (1,8 m))

<QACCBA036WJPZ>

(4)



Voor Australië, Nieuw-Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))

<QACCLA018WJPZ>

*1 Zie blz. 50 tot 52 voor informatie over de 3D-bril en de toebehoren.

*2 Welke netsnoeren meegeleverd worden met uw projector hangt af van de regio. Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

• Gebruiksaanwijzingen <TINS-E931WJZZ>



Opmerking

• Codes tussen "< >" zijn onderdeelnummers voor vervangbare onderdelen.

Los verkrijgbare accessoires

- | | |
|---|---------------------------------|
| ■ Lampeenheid | AN-K15LP |
| ■ Plafond-montage adapter | AN-60KT |
| ■ Plafondmontagebeugel | AN-XRCM30 (alleen voor de V.S.) |
| ■ Plafond-montage unit | AN-TK201 <voor AN-60KT> |
| | AN-TK202 <voor AN-60KT> |
| ■ Plafondgemonteerde verlengbuis | AN-EP101B <voor AN-XRCM30> |
| | (alleen voor de V.S.) |
| ■ 3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2 |
| ■ 3D-bril | AN-3DG10-S |
| | AN-3DG10-R |
| | AN-3DG10-A |



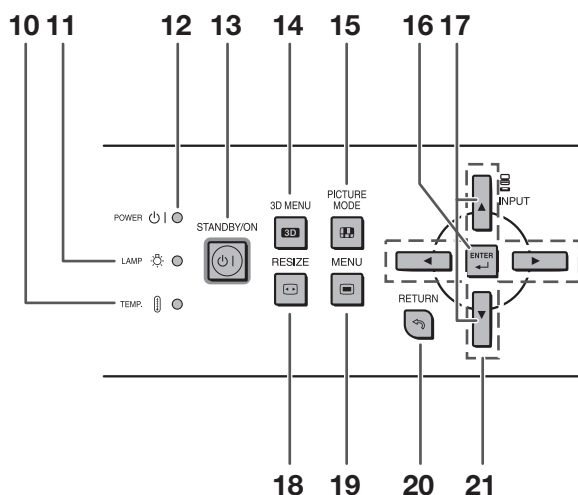
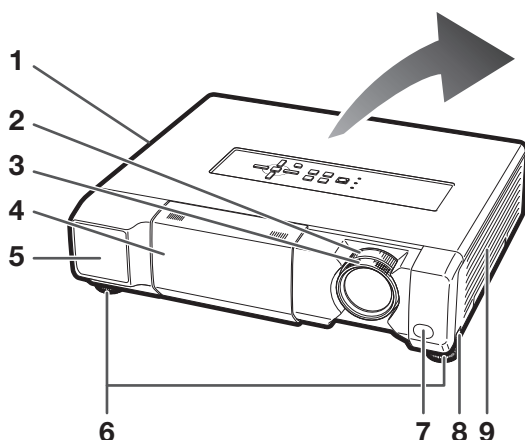
Opmerking

• Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Projector



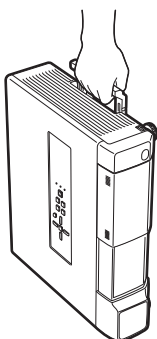
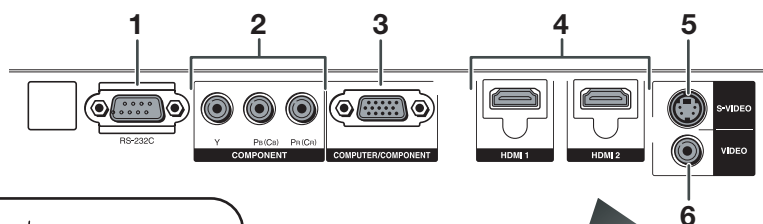
Voorkant

- 1 Uitlaatopening **59**
- 2 Zoomring **15, 24**
Voor het vergroten/verkleinen van het beeld.
- 3 Scherpstelring **15, 24**
Voor het scherpstellen van het beeld.
- 4 Lensdeksel **23, 28, 63**
- 5 Infraroodafgifte **52**
Geeft een infraroodsignaal wanneer 3D-beelden worden geprojecteerd.
- 6 Stelpoot **15, 24**
- 7 Afstandsbedieningssensor **13**
- 8 HEIGHT ADJUST hendel **24**
- 9 Inlaatopening **59**

Bovenkant

- 10 Temperatuur-waarschuwingsindicator **60**
- 11 Lampindicator **23, 60**
- 12 Spanningsindicator **23, 60**
- 13 STANDBY/ON toets **14, 23**
Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.
- 14 3D MENU toets **53**
Voor het weergeven van het 3D-MENU-scherm.
- 15 PICTURE MODE toets **28**
Voor het kiezen van het juiste beeld.
- 16 ENTER toets **35**
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 17 INPUT toetsen (▲/▼) **27**
Voor het kiezen van de ingangsfunctie.
- 18 RESIZE toets **30**
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, 16:9 enz.).
- 19 MENU toets **35**
Voor de weergave van schermen voor bijstellingen/instellingen.
- 20 RETURN toets **35**
Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.
- 21 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) **35**
Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

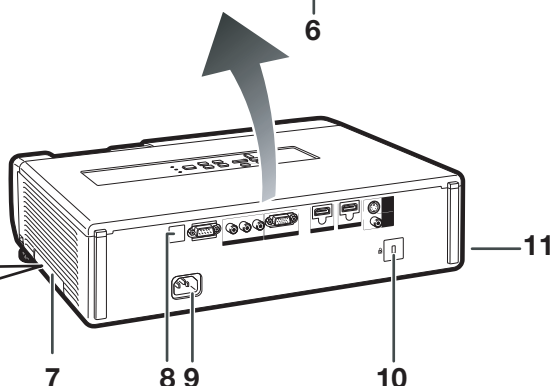
Projector (achteraanzicht)



Gebruik van de draaghendel

Draag deze bij de draaghendel aan de zijkant wanneer u de projector vervoert.

- Sluit het lensdeksel altijd om schade aan de lens te voorkomen wanneer u de projector vervoert.
- Beur de projector niet op en draag hem niet rond door hem bij de lens beet te pakken daar dit schade kan toebrengen aan de lens.



Aansluitingen

- | | |
|--|---|
| <p>1 RS-232C aansluiting 22
Aansluitbus voor de bediening van de projector met behulp van een computer.</p> <p>2 COMPONENT aansluitingen 19
Aansluiting voor het aansluiten van video apparatuur met een component uitgangsaansluiting.</p> <p>3 COMPUTER/COMPONENT ingangsaansluiting 19, 21
Aansluiting voor computer RGB- en YPbPr-signalen.</p> <p>4 HDMI1, 2 aansluitingen 19, 20
Aansluiting voor het verbinden van video apparatuur op de HDMI uitgangsaansluiting.</p> | <p>5 S-VIDEO ingangsaansluiting 19, 20
Aansluitbus voor videoapparatuur die is uitgerust met een S-video-aansluiting.</p> <p>6 VIDEO ingangsaansluiting 19
Aansluitbus voor videoapparatuur.</p> <p>7 Draaghendel
Voor het dragen van de projector.</p> <p>8 Afstandsbedieningssensor 13</p> <p>9 Netstroomaansluiting 23
Sluit hierop het bijgeleverde netsnoer aan.</p> <p>10 Kensington standaard veiligheidsaansluiting</p> <p>11 Veiligheidsstang</p> |
|--|---|

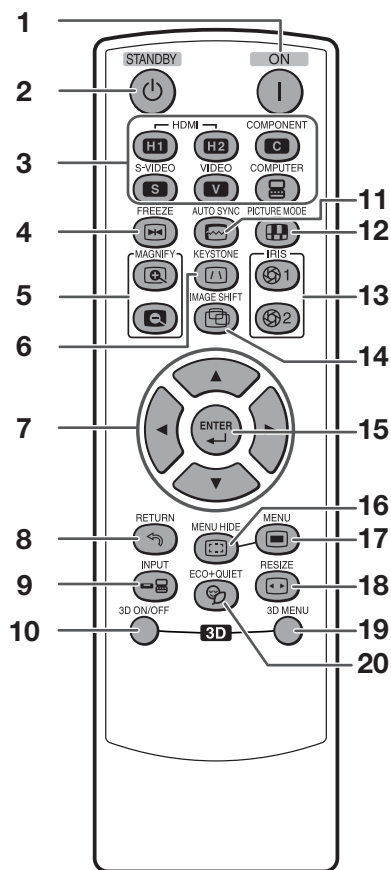
Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in  verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

Afstandsbediening



- 1 ON toets **14, 23**
Voor het inschakelen van de stroom.
- 2 STANDBY toets **15, 23**
Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.
- 3 HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO, COMPUTER toetsen **15, 27**
Voor overschakelen naar de respectievelijke invoermodi.
- 4 FREEZE toets **28**
Voor het stilzetten van het beeld.
- 5 MAGNIFY toetsen **29**
Voor het vergroten/verkleinen van een deel van het beeld.
- 6 KEYSTONE toets **25**
Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.
- 7 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) **35**
Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- 8 RETURN toets **35**
Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.
- 9 INPUT toets **27**
Voor het kiezen van de ingangsfunctie.
- 10 3D ON/OFF toets **53, 54**
Voor het wisselen tussen 2D- en 3D-modi.
- 11 AUTO SYNC toets **28**
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.
- 12 PICTURE MODE toets **28**
Voor het kiezen van het juiste beeld.
- 13 IRIS 1, 2 toetsen **29**
Voor heen en weer schakelen tussen "Hoge helderh." en "Hoog contrast".
- 14 IMAGE SHIFT toets **27**
Om beelden horizontaal en verticaal te verschuiven.
- 15 ENTER toets **35**
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 16 MENU HIDE toets **29**
Om het menuscherm tijdelijk te verbergen.
- 17 MENU toets **35**
Voor de weergave van schermen voor bijstellingen/instellingen.
- 18 RESIZE toets **30**
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, 16:9 enz.).
- 19 3D MENU toets **53**
Voor het weergeven van het 3D-MENU-scherm.
- 20 ECO+QUIET toets **29**
Voor het reduceren van het geluid van de koelventilator en het verlengen van de levensduur van de lamp.

De afstandsbediening gebruiken

De batterijen plaatsen

1 Trek het lipje op de deksel omlaag en verwijder de deksel in de richting van de pijl.

2 Plaats de geleverde batterijen en plaats de deksel terug.

- Zorg ervoor dat de polariteiten overeenstemmen met de markeringen $\oplus$ en $\ominus$ binnenin het batterijvak.
- Wanneer u de deksel correct terugplaatst, voelt u hem op zijn plaats klikken.

Bruikbaar bereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te bedienen binnen het bereik zoals getoond in de afbeelding.

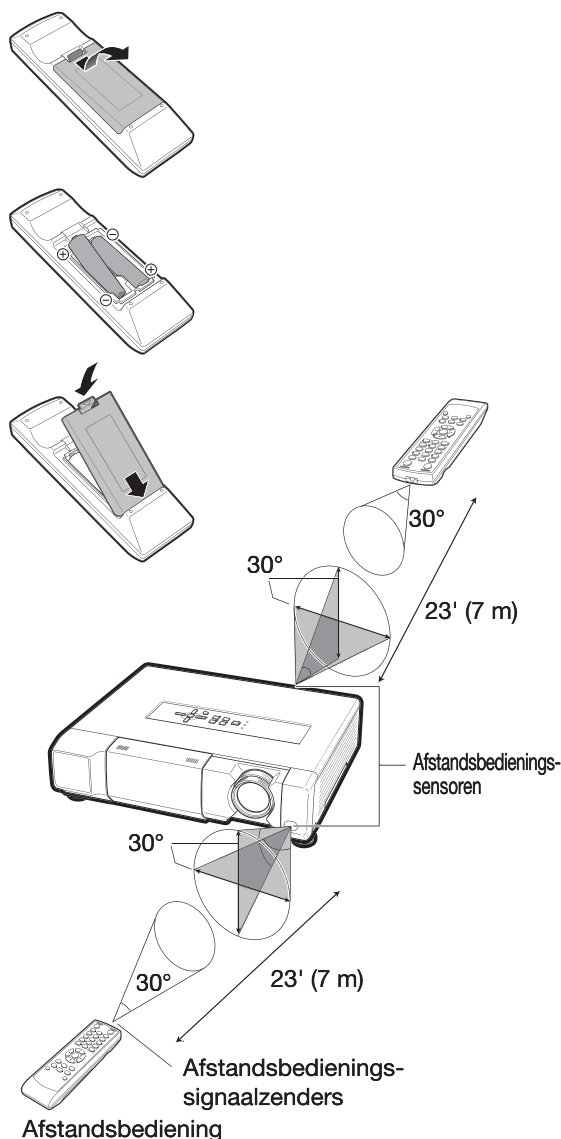


Opmerking

- De sensor van de afstandsbediening bevindt zich aan zowel de voorkant als de achterkant van de projector.
- Het signaal van de afstandsbediening kan op een scherm worden weerkaatst voor eenvoudige bediening. De daadwerkelijke afstand van het signaal kan echter variëren naargelang het materiaal van het scherm.

De afstandsbediening gebruiken:

- Niet laten vallen of blootstellen aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening kan slecht werken onder een tl-buis. Plaats de projector in dat geval uit de buurt van de tl-buis.



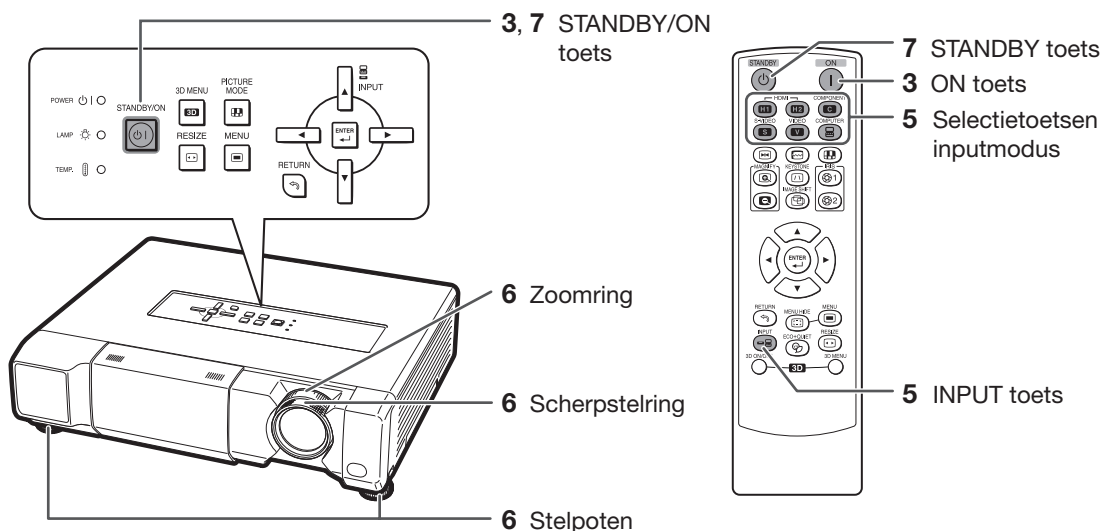
Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.

⚠ Let op

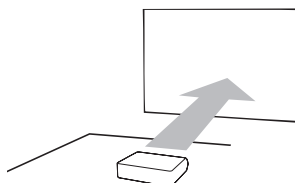
- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door alkaline of magnesium batterijen.
- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

Snelstartgids

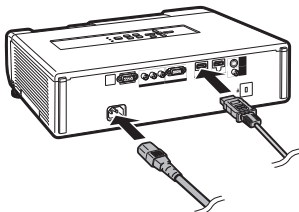
Dit gedeelte toont u een voorbeeld van hoe u de projector aansluit op videoapparatuur die voorzien is van een HDMI-uitgangsaansluiting, samen met een korte toelichting op de stappen, van de aansluiting tot de projectie van afbeeldingen. Voor meer informatie raadpleegt u de pagina's die in elke stap worden vermeld.



1. Plaats de projector met de voorkant naar een scherm → Blz. 16

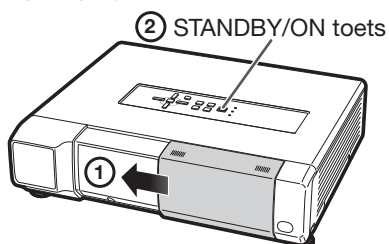


2. Sluit de projector aan op de videoapparatuur en steek het netsnoer in de netstroomaansluiting op de projector → Blz. 19-23



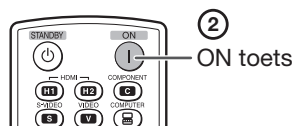
3. Open het lensdeksel volledig en schakel de projector vervolgens in → Blz. 23

Op de projector

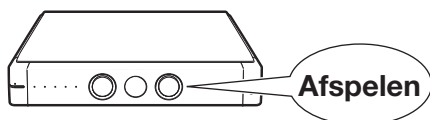


Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op **ON** op de afstandsbediening terwijl u deze op de projector richt.

Op de afstandsbediening



4. Schakel de videoapparatuur in en start het afspelen



5. Selecteer de Inputmodus

→ Blz. 27

Druk op de **HDMI1** toets op de afstandsbediening om "HDMI1" te selecteren als de Inputmodus.



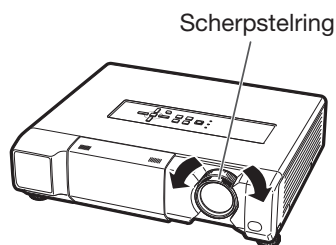
HDMI1
YPbPr
1080P

- Druk op **HDMI1**, **HDMI2**, **COMPONENT**, **S-VIDEO**, **VIDEO** en **COMPUTER** op de afstandsbediening om de ingangsmodus te schakelen.
- Druk op **▲** of **▼** om de gewenste ingangsmodus te selecteren wanneer u op **INPUT** op de afstandsbediening drukt of op de projector.

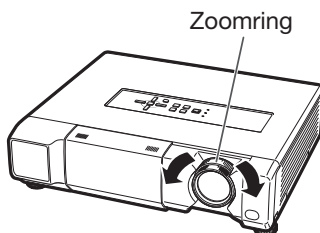
6. Stel de hoek, scherpste en zoom bij

→ Blz. 24

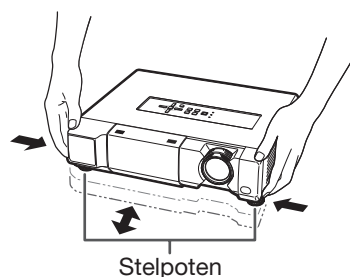
1. De scherpste wordt bijgesteld door aan de scherpstelling te draaien.



2. Het zoomen wordt bijgesteld door aan de zoomring te draaien.



3. De projectorhoek wordt bijgesteld door de stelpoot te gebruiken.



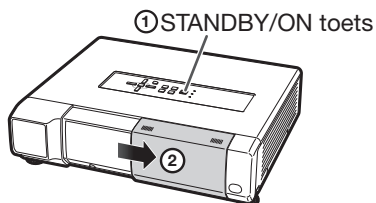
- Wanneer het beeld als een trapezium vervormd wordt, is trapezi-umvorm-correctie nodig. (Zie blz. 25.)

7. Schakel de stroom uit

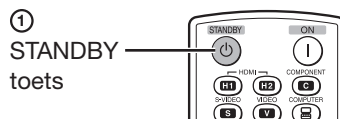
→ Blz. 23

Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op **STANDBY** op de afstandsbediening en druk dan nogmaals op de toets terwijl de bevestigingsboodschap getoond wordt om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

Op de projector



Op de afstandsbediening



Beeldschermdisplay

STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

De projector opstellen

De projector opstellen

Voor optimale afbeeldingskwaliteit plaatst u de projector loodrecht tegenover het scherm met de stelpoten van de projector in vlakke en horizontale stand.

Opmerking

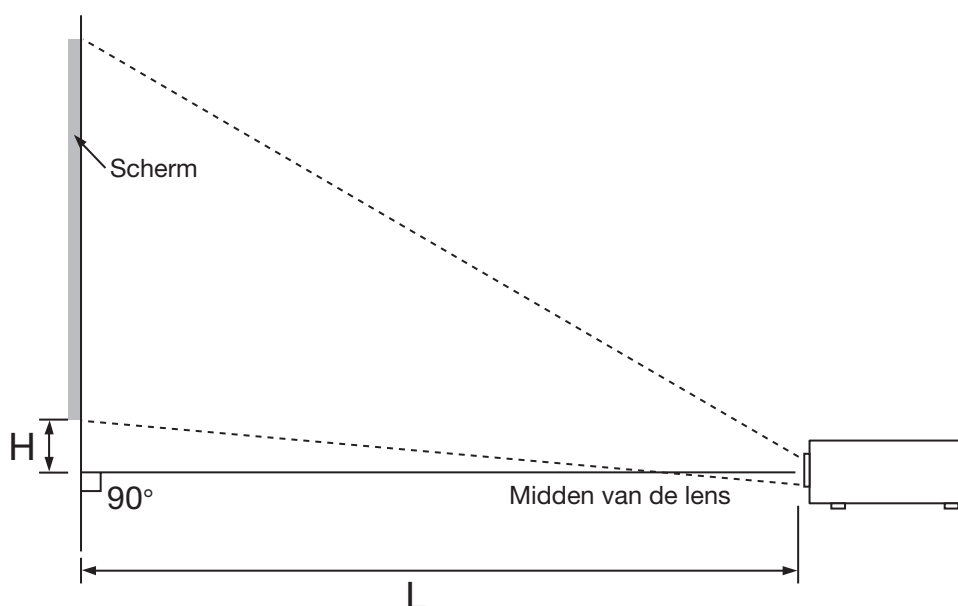
- De projectorlens moet in het midden van het scherm geplaatst zijn. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens loopt, niet verticaal op het scherm staat, dan zal de afbeelding vervormen, wat het bekijken bemoeilijkt.
- Voor een optimaal beeld plaatst u het scherm zo dat het niet in direct contact met het zonlicht of de kamerverlichting staat. Licht dat direct op het scherm valt, vervaagt de kleuren, wat het bekijken bemoeilijkt. Sluit de gordijnen en dim de lichten wanneer u het scherm opstelt in een zonnige of heldere kamer.

Standaardopstelling (projectie voorkant)

- Plaats de projector op de vereiste afstand tot het scherm, in overeenstemming met het gewenste afbeeldingsformaat.

Voorbeeld van een standaardopstelling

Zijaanzicht



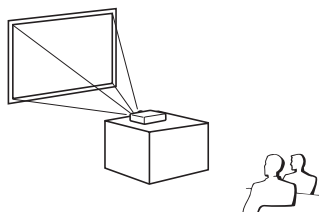
Opmerking

- Zie blz. 18 voor verdere informatie over “Schermformaat en projectie-afstand”.

Projectiemodus (PRJ)

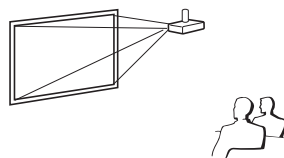
De projector kan een van de 4 projectiemodi gebruiken, zoals afgebeeld in de onderstaande schets. Selecteer de meest geschikte modus voor de projectie-instelling die u gebruikt. (U kunt de PRJ-modus in het "SCH-INS"-menu instellen. Zie blz. 45.)

■ Tafelmontage, projectie voorkant



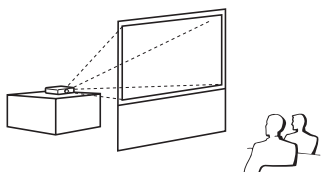
Menu-item → "Voor"

■ Plafondmontage, projectie voorkant



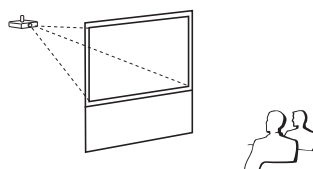
Menu-item → "Plafond+voor"

■ Tafelmontage, projectie achterkant
(met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Achter"

■ Plafondmontage, projectie achterkant
(met een doorzichtig scherm)



Menu-item → "Plafond+achter"

Bevestigen aan het plafond

■ De optionele Sharp plafond-montage adapter en unit wordt aanbevolen voor deze installatie. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projector-dealer of servicecentrum voordat u de projector monteert om de plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).

Indicatie van het geprojecteerde afbeeldingsformaat en projectie-afstand

Voor meer informatie verwijzen wij u naar "Schermformaat en projectie-afstand" op blz. 18.

Voorbeeld: Bij gebruik van een breed scherm (16:9)

Afbeeldingsformaat

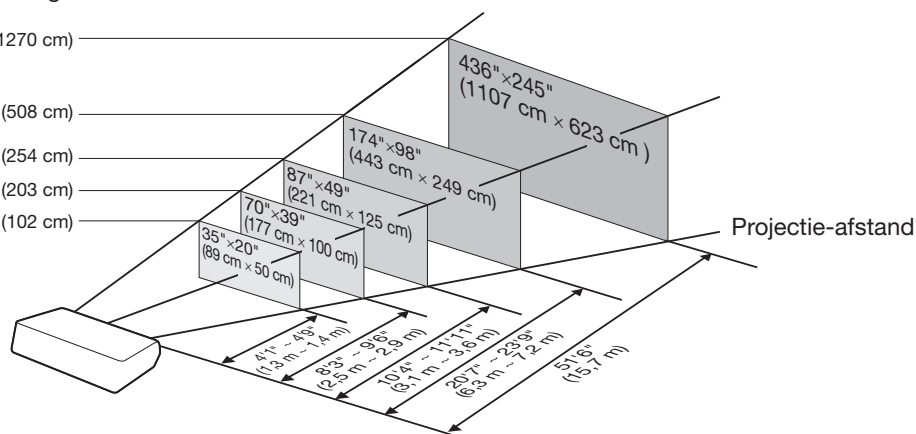
500" (1270 cm)

200" (508 cm)

100" (254 cm)

80" (203 cm)

40" (102 cm)



De projector opstellen (vervolg)

Schermaformaat en projectie-afstand

Bij gebruik van een breed scherm (16:9): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over het hele scherm (16:9).

Afbeeldingsformaat (Schermaformaat)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
500" (1270 cm)	436" (1107 cm)	245" (623 cm)	51'6" (15,7 m)	—	39 ³ / ₈ " (100 cm)
400" (1016 cm)	349" (886 cm)	196" (498 cm)	41'2" (12,6 m)	47'6" (14,5 m)	31 ¹ / ₂ " (80 cm)
300" (762 cm)	261" (664 cm)	147" (374 cm)	30'11" (9,4 m)	35'8" (10,9 m)	23 ⁵ / ₈ " (60 cm)
250" (635 cm)	218" (553 cm)	123" (311 cm)	25'9" (7,9 m)	29'8" (9,1 m)	19 ¹¹ / ₁₆ " (50 cm)
200" (508 cm)	174" (443 cm)	98" (249 cm)	20'7" (6,3 m)	23'9" (7,2 m)	15 ³ / ₄ " (40 cm)
150" (381 cm)	131" (332 cm)	74" (187 cm)	15'5" (4,7 m)	17'10" (5,4 m)	11 ¹³ / ₁₆ " (30 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	12'4" (3,8 m)	14'3" (4,3 m)	9 ²⁹ / ₆₄ " (24 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	10'4" (3,1 m)	11'11" (3,6 m)	7 ⁷ / ₁₆ " (20 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	8'3" (2,5 m)	9'6" (2,9 m)	6 ¹⁹ / ₆₄ " (16 cm)
60" (152 cm)	52" (133 cm)	29" (75 cm)	6'2" (1,9 m)	7'2" (2,2 m)	4 ²³ / ₃₂ " (12 cm)
40" (102 cm)	35" (89 cm)	20" (50 cm)	4'1" (1,3 m)	4'9" (1,4 m)	3 ⁵ / ₃₂ " (8 cm)

x : Afbeelding (Scherma) diagonale afmeting: 40" – 500"

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor beeldformaat en projectie-afstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,0314 x / 0,3048

L2(voet) = 0,0362 x / 0,3048

H (duim) = 0,2 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,0314 x

L2(m) = 0,0362 x

H (cm) = 0,2 x

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3): Wanneer u de afbeelding (4:3) afbeeldt over het hele scherm (4:3).

Afbeeldingsformaat (Schermaformaat)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	50'5" (15,4 m)	—	38 ³⁵ / ₆₄ " (98 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 ²⁹ / ₃₂ " (73 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	31'6" (9,6 m)	36'4" (11,1 m)	24 ³ / ₃₂ " (61 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	25'3" (7,7 m)	29'1" (8,9 m)	19 ¹⁷ / ₆₄ " (49 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 ²⁹ / ₆₄ " (37 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	15'2" (4,6 m)	17'5" (5,3 m)	11 ⁹ / ₁₆ " (29 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	12'7" (3,8 m)	14'6" (4,4 m)	9 ⁴¹ / ₆₄ " (24 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	10'1" (3,1 m)	11'8" (3,5 m)	7 ⁴⁵ / ₆₄ " (20 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	8'10" (2,7 m)	10'2" (3,1 m)	6 ³ / ₁₆ " (17 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 ²⁵ / ₃₂ " (15 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	5'1" (1,5 m)	5'10" (1,8 m)	3 ⁵⁵ / ₆₄ " (10 cm)

x : Afbeelding (Scherma) diagonale afmeting: 40" – 400"

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor beeldformaat en projectie-afstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,03843 x / 0,3048

L2(voet) = 0,0443 x / 0,3048

H (duim) = 0,24477 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,03843 x

L2(m) = 0,0443 x

H (cm) = 0,24477 x

Bij gebruik van een normaal scherm (4:3): Wanneer u de afbeelding (16:9) afbeeldt over de hele horizontale breedte van het scherm (4:3).

Schermaformaat			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]
Diag. [x]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	
500" (1270 cm)	400" (1016 cm)	300" (762 cm)	47'3" (14,4 m)	—	36 ⁹ / ₆₄ " (92 cm)
400" (1016 cm)	320" (813 cm)	240" (610 cm)	37'10" (11,5 m)	43'7" (13,3 m)	28 ²⁹ / ₃₂ " (73 cm)
300" (762 cm)	240" (610 cm)	180" (457 cm)	28'4" (8,6 m)	32'8" (10,0 m)	21 ¹¹ / ₁₆ " (55 cm)
250" (635 cm)	200" (508 cm)	150" (381 cm)	23'8" (7,2 m)	27'3" (8,3 m)	18 ¹ / ₁₆ " (46 cm)
200" (508 cm)	160" (406 cm)	120" (305 cm)	18'11" (5,8 m)	21'10" (6,6 m)	14 ²⁹ / ₆₄ " (37 cm)
150" (381 cm)	120" (305 cm)	90" (229 cm)	14'2" (4,3 m)	16'4" (5,0 m)	10 ²⁷ / ₃₂ " (28 cm)
120" (305 cm)	96" (244 cm)	72" (183 cm)	11'4" (3,5 m)	13'1" (4,0 m)	8 ⁴³ / ₆₄ " (22 cm)
100" (254 cm)	80" (203 cm)	60" (152 cm)	9'5" (2,9 m)	10'11" (3,3 m)	7 ¹⁵ / ₆₄ " (18 cm)
80" (203 cm)	64" (163 cm)	48" (122 cm)	7'7" (2,3 m)	8'9" (2,7 m)	5 ²⁵ / ₃₂ " (15 cm)
70" (178 cm)	56" (142 cm)	42" (107 cm)	6'7" (2,0 m)	7'8" (2,3 m)	5 ¹ / ₁₆ " (13 cm)
60" (152 cm)	48" (122 cm)	36" (91 cm)	5'8" (1,7 m)	6'6" (2,0 m)	4 ¹¹ / ₃₂ " (11 cm)
40" (102 cm)	32" (81 cm)	24" (61 cm)	3'9" (1,2 m)	4'4" (1,3 m)	2 ⁵⁷ / ₆₄ " (7 cm)

x : Diagonale afmeting van het scherm: 40" – 500"

L : Projectie-afstand (voet/m)

L1: Minimale projectie-afstand (voet/m)

L2: Maximale projectie-afstand (voet/m)

H : Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld (duim/cm)

De formule voor schermaformaat en projectieafstand

[Voet/duim]

L1(voet) = 0,02882 x / 0,3048

L2(voet) = 0,03323 x / 0,3048

H (duim) = 0,18358 x / 2,54

[m/cm]

L1(m) = 0,02882 x

L2(m) = 0,03323 x

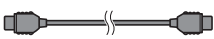
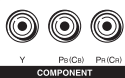
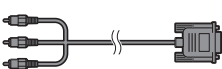
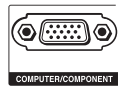
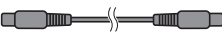
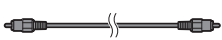
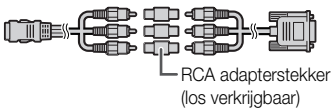
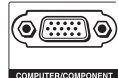
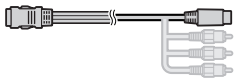
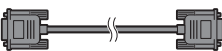
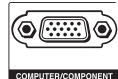
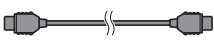
H (cm) = 0,18358 x

Opmerking

- Zie blz. 16 voor "Projectie-afstand [L]" en "Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]".
- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.

Voorbeelden van kabels voor aansluiting

- Voor meer informatie over aansluiting en kabel verwijzen wij u naar de gebruiksaanwijzing van de aan te sluiten apparatuur.
- U hebt wellicht andere kabels of connectors nodig die hieronder niet worden vermeld.

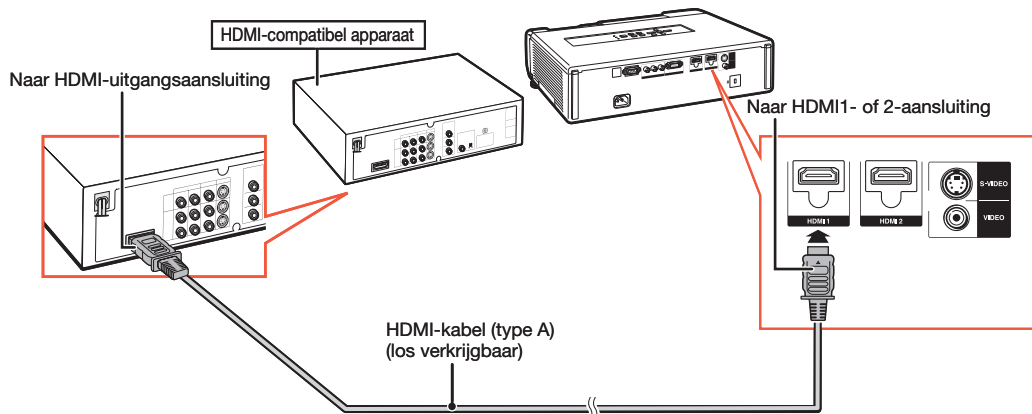
Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoapparatuur   	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI1, 2  (⇒ Blz. 20)
	Component-video-uitgangsaansluiting 	Componentkabel (los verkrijgbaar) 	COMPONENT 
		3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2) 	COMPUTER/COMPONENT 
	S-video-uitgangsaansluiting 	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	S-VIDEO  (⇒ Blz. 20)
	Video-uitgangsaansluiting 	Videokabel (los verkrijgbaar) 	VIDEO 
Fotocamera/videospel  	Component-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2)  RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT 
	S-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	S-VIDEO 
	Video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	VIDEO 
Computer 	RGB-uitgangsaansluiting 	RGB-kabel (los verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT  (⇒ Blz. 21)
	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI1, 2 

Aansluiten op videoapparatuur

Voordat u apparatuur aansluit, moet u de netstroomaansluiting van de projector uit het Netsnoerstopcontact trekken en de apparaten uitschakelen die u wilt gaan aansluiten. Nadat u alle aansluitingen hebt gemaakt, schakelt u de projector in en daarna de andere apparaten.

Apparatuur met HDMI-uitgangsaansluiting aansluiten op de HDMI-aansluiting op de projector

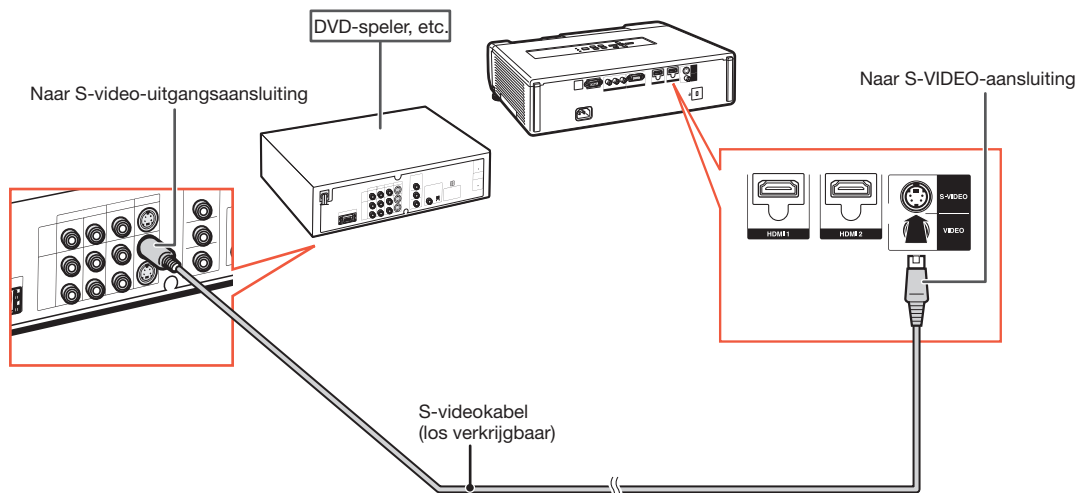
Voor videoaansluiting gebruikt u een kabel die voldoet aan HDMI-normen. Het gebruik van kabel die niet voldoen aan HDMI-normen kan storingen veroorzaken.



Opmerking

- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI⇌HDMI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI⇌HDMI digitalekabel.)
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitale AV-interface die een videosignaal met hoge resolutie kan afleveren, tegelijk met een multikanaals audiosignaal en bidirectioneel controlesignaal, en dit alles in slechts één kabel.
- Omdat het digitale videosignaal compatibel is met het HDCP-systeem (High-bandwidth Digital Content Protection), verzwakt het niet wanneer het verzonden wordt en kunt u genieten van een afbeelding van hoge kwaliteit met behulp van slechts één eenvoudige aansluiting.

Apparatuur aansluiten met S-video-uitgangsaansluiting.

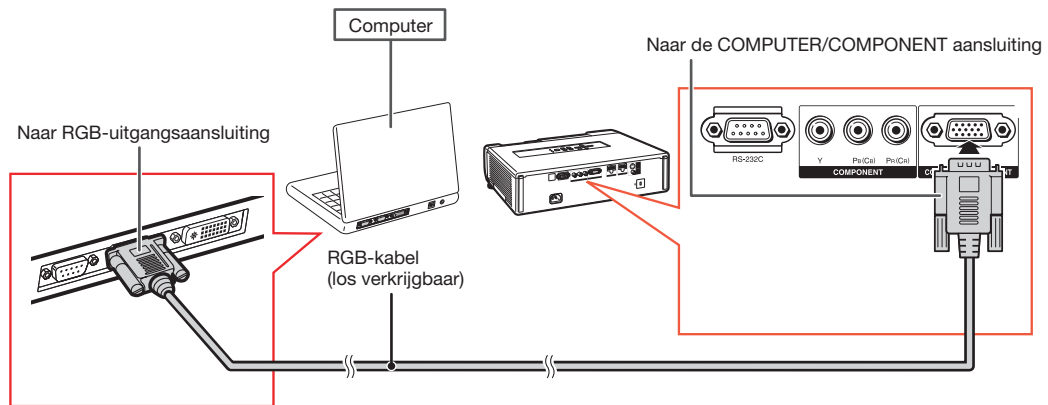


Zie "Voorbeelden van kabels voor aansluiting" op blz. page 19 voor het aansluiten van andere apparatuur.

Aansluiten op een computer

Zorg ervoor dat de computer het laatste apparaat is dat wordt ingeschakeld als alle aansluitingen eenmaal zijn gemaakt.

Aansluiten op een computer met de RGB-kabel



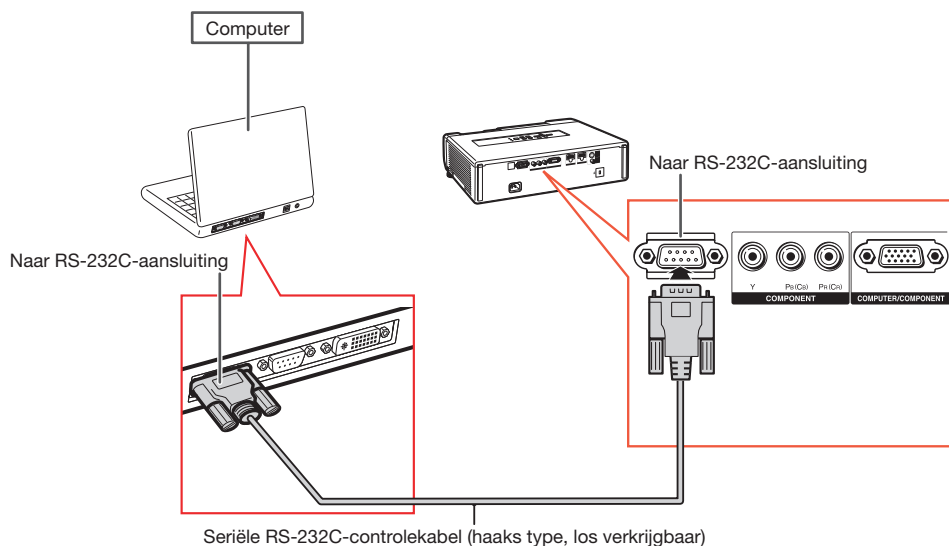
Opmerking

- Raadpleeg "Compatibiliteitskaart" op blz. 70 voor een lijst met computersignalen die compatibel zijn met de projector. Gebruik met computersignalen die niet staan vermeld kan storing in sommige functies veroorzaken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan een afbeelding niet geprojecteerd worden, als de externe outputpoort van uw computer niet is ingeschakeld. (bijv. Druk tegelijkertijd de toetsen "Fn" en "F5" in wanneer u een SHARP-notebookcomputer gebruikt).** Wij verwijzen u naar de specifieke aanwijzingen in de bedieningshandleiding van uw computer om de externe outputpoort van uw computer in te schakelen.

De projector bedienen met een computer

Wanneer de RS-232C-aansluiting op de projector is aangesloten op een computer, dan kan de computer worden gebruikt om de projector te bedienen en om de status van de projector te controleren.

Aansluiting maken met een computer met behulp van een seriële RS-232C-controlekabel



Opmerking

- De RS-232C-functie kan wellicht niet werken als uw computerterminal niet correct is opgesteld. Wij verwijzen u naar de bedieningshandleiding van de computer voor meer informatie.
- **Voor informatie over RS-232C-specificaties en -opdrachten verwijzen wij u naar blz. 66.**

Info

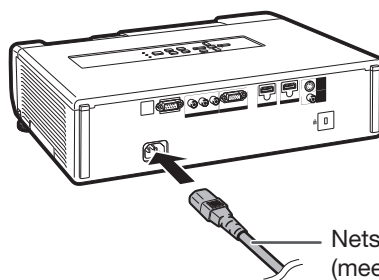
- Sluit de RS-232C-kabel alleen aan op de RS-232C-aansluiting op de computer. Anders kunt u schade aan uw computer of projector veroorzaken.
- U mag een seriële RS-232C-controlekabel niet op de computer aansluiten of van de computer losmaken als de computer is ingeschakeld. Anders kunt u schade aan uw computer veroorzaken.

De projector in- en uitschakelen

Het netsnoer aansluiten

Stop het netsnoer in de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector.

- De spanningsindicator licht rood op en de projector schakelt in standby-modus.



Netsnoer
(meegeleverde)

De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 20 tot 23.)

Open het lensdeksel volledig en druk op **STANDBY/ON** op de projector of op **ON** op de afstandsbediening.

- De spanningsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.
- Wanneer het lensdeksel gesloten is, knippert de spanningsindicator beurtelings groen en oranje en de projector wordt niet ingeschakeld.

Opmerking

• Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

Groen: De lamp is aan.

Knippert groen: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.

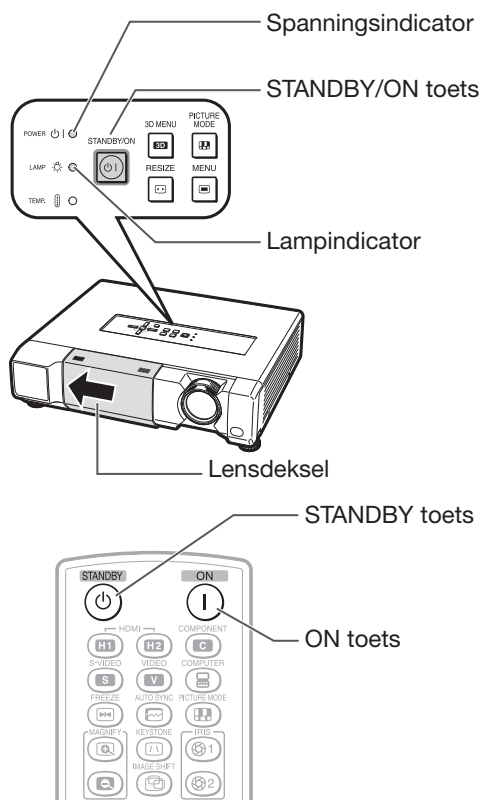
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.

- De projector kan niet aangezet worden tijdens het koelen.

Info

- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 45.



Beeldschermdisplay

 **STANDBY-modus inschakelen?**
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

Info

• Direct Uit functie:

U kunt de stekker uit het stopcontact halen ook als de koelventilator nog draait.

Instellen van het geprojecteerde beeld

1 Scherpstellen

U kunt scherpstellen met de scherpstelring op de projector.

Draai aan de scherpstelring om scherp te stellen terwijl u naar het geprojecteerde beeld kijkt.

2 Instellen van de schermgrootte

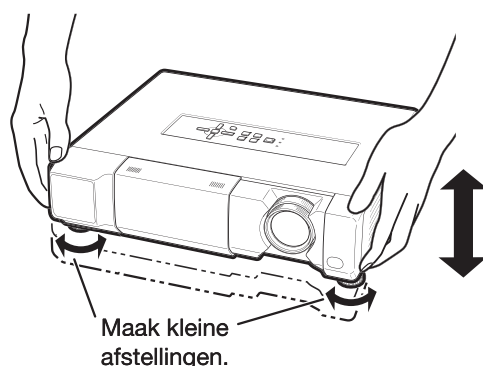
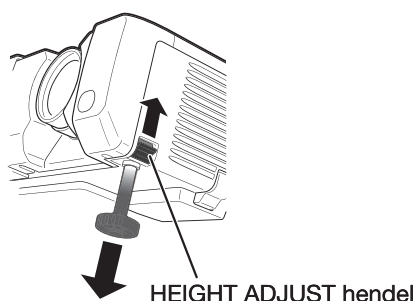
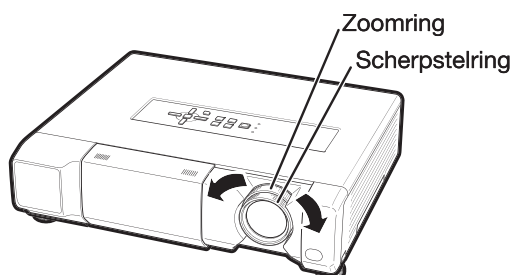
U kunt de schermgrootte instellen met de zoomring op de projector.

Draai aan de zoomring om het scherm groter of kleiner te maken.

3 Instellen van de hoogte

De hoogte van de projector kan bijgesteld worden d.m.v. de stelpoten.

Wanneer het scherm hoger is dan de projector, kunt u de stand van de projector wijzigen om het beeld hoger te projecteren.



1 Til de projector omhoog om de hoogte in te stellen terwijl u de HEIGHT ADJUST hendel omhooghaalt.

2 Neem uw hand van de HEIGHT ADJUST hendel van de projector nadat de hoogte nauwkeurig is ingesteld.

- De projectiehoek kan worden ingesteld tot 9 graden ten opzichte van het oppervlak waarop de projector is geplaatst.

Opmerking

- Bij het afstellen van de hoogte van de projector zal er trapeziumvervorming optreden. Volg de aanwijzingen in Trapeziumvorm-correctie om de vervorming te corrigeren. (Zie blz. 25 en 44.)

Info

- Oefen niet te veel druk uit op de projector wanneer de stelpoten aan de voorkant uitgestoken zijn.
- Wanneer de positie van de projector verlaagd wordt, dient u er op te letten dat uw vingers niet in het gedeelte tussen de stelpoten en de projector klem raken.
- Houd de projector stevig vast wanneer u deze omhoogtilt of draagt.
- Pak de projector niet bij het lensgedeelte vast.

Trapeziumvorm-correctie

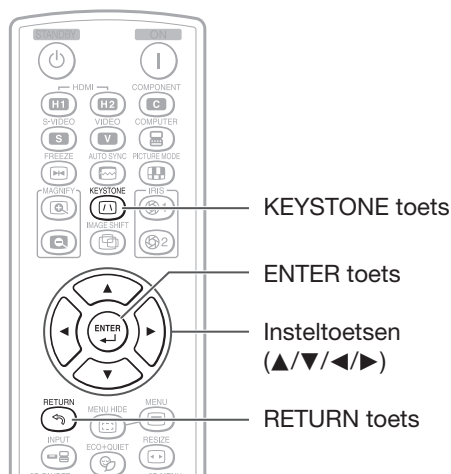
Deze functie kan de vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bol (sfeer) of cilindrisch scherm alsmede een trapezium vormige vervorming van een beeld op een plat scherm en het beeld bij een willekeurige hoek roteren.

■ Trapezium

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.

Opmerking

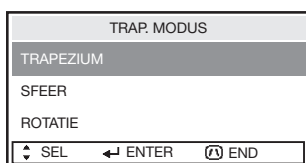
- De Trapeziumvorm-correctiefunctie kan bijgesteld worden tot een hoek van maximaal ± 40 graden met "V-Trapezium" en ongeveer ± 30 graden met "H-Trapezium".



$\blacktriangleleft, \blacktriangleright$ toets	Voor horizontale trapeziumvorm-correctie
$\blacktriangle, \blacktriangledown$ toets	Voor verticale trapeziumvorm-correctie

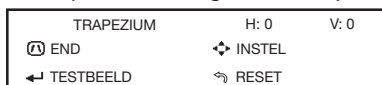
1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt.



2 Druk op $\blacktriangle/\blacktriangledown$ om "TRAPEZIUM" te selecteren en druk vervolgens op **ENTER**.

- De trapeziummenugids verschijnt.



Instelbare toetsen	Beschrijving
END $\rightarrow$ KEYSTONE	Sluit de Trap. Modus.
INSTEL $\rightarrow$ $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$	Stelt de Trapeziumvorm-correctiefunctie bij.
TESTBEELD $\rightarrow$ ENTER	Toont het testbeeld.
RESET $\rightarrow$ RETURN	Keert terug naar een standaardinstelling.

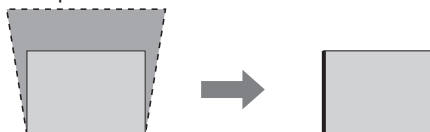
3 Druk op $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

Trapeziumvorm-correctie

H-Trapezium correctie:



V-Trapezium correctie:



Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trapezium Modus op het scherm weergegeven wordt.

Info

- Tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Trapezium/Sfeer/Rotatie correctie, kunnen rechte lijnen en de randen van beelden er getand uitzien.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Trap. Modus verdwijnt van het scherm.

Beeldprojectie (vervolg)

■ Sfeer

Deze functie kan vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bolvormige (sferisch) of cilindrisch scherm.

1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt. (Zie blz. 25.)

2 Druk op ▲/▼ om “SFEER” te selecteren, en druk vervolgens op **ENTER**.

- De Sfeer menugids verschijnt.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
TERUG	Keert terug naar de Trap. Modus lijst.
INSEL	Stelt de Sfeer correctie bij.
TESTBEELD	Toont het testbeeld.
RESET	Keert terug naar een standaardinstelling.

3 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de Sfeer correctiemodus bij te stellen.

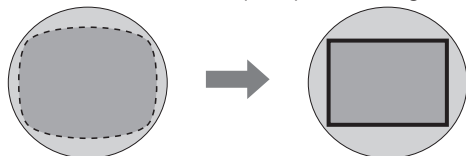
▲, ▶ toets	Voor correctie van concave (holle) vervorming
▼, ◀ toets	Voor correctie van convexe (bolle) vervorming

Sfeer correctie

Correctie van concave (holle) vervorming:



Correctie van convexe (bolle) vervorming:



Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trap. Modus op het scherm weergegeven wordt.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Sfeer correctiemodus verdwijnt van het scherm.

■ Rotatie

Deze functie kan het beeld roteren bij een willekeurige hoek.

1 Druk op **KEYSTONE** om de Trap. Modus in te schakelen.

- De Trap. Modus lijst verschijnt. (Zie blz. 25.)

2 Druk op ▲/▼ om “ROTATIE” te selecteren en druk vervolgens op **ENTER**.

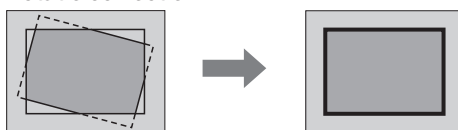
- De rotatie menugids verschijnt.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
TERUG	Keert terug naar de Trap. Modus lijst.
INSEL	Stelt de rotatie correctie bij.
TESTBEELD	Toont het testbeeld.
RESET	Keert terug naar een standaardinstelling.

3 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de Rotatie correctiemodus bij te stellen.

▲, ▶ toets	Roteert het beeld rechtsom (met de wijzers van de klok mee).
▼, ◀ toets	Roteert het beeld linksom (tegen de wijzers van de klok in).

Rotatie correctie



Opmerking

- Om terug te keren naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** terwijl de Trap. Modus op het scherm weergegeven wordt.

4 Druk op **KEYSTONE**.

- De weergave van de Rotatie correctiemodus verdwijnt van het scherm.

Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op HDMI1, 2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO of COMPUTER van de afstandsbediening om de ingangs functie te kiezen.

- Wanneer u op **INPUT** op de projector of op de afstandsbediening drukt, verschijnt de INGANG lijst. Druk **▲/▼** om van INGANG modus te wisselen.

INGANG lijst

INGANG
H1 HDMI1
H2 HDMI2
C COMPONENT
COM COMPUTER
S S-VIDEO
V VIDEO

Opmerking

- Wanneer u de modus INGANG omschakelt, wordt de afbeelding, zoals hieronder afgebeeld, in de rechterbovenhoek van het scherm weergegeven. (U kunt de geselecteerde invoermodus en de informatie op het invoersignaal bevestigen.)

H1 HDMI1	
YPbPr	
1080P	

- Wanneer  wordt weergegeven, wordt "3D" op "Aan" gezet.
- Als  wordt weergegeven, betekent dat dat een 3D-beeldsignaal, dat automatisch kan worden gedetecteerd, als invoer wordt toegepast.

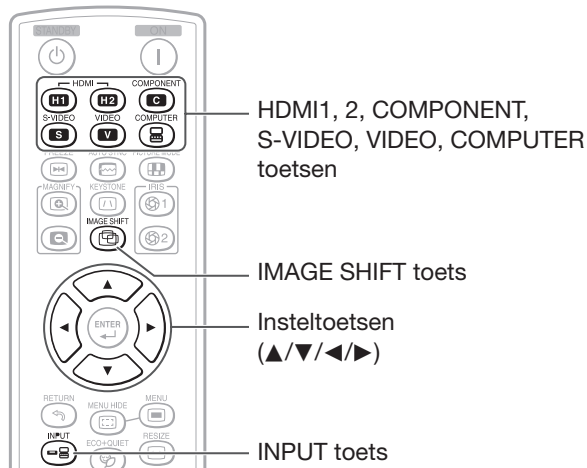
Bijstellen van de verticale en horizontale positie van het beeld

1 Druk op **IMAGE SHIFT** om de bldverschuiv. modus in te schakelen.

- De bldverschuiv. menugids verschijnt.

BLDVERSCHUIV.	H: 0	V: 0
 END	 INSTEL	
	 RESET	

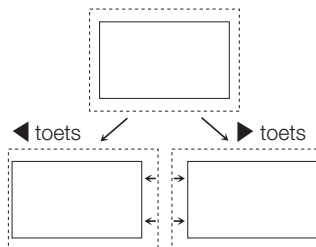
Instelbare toetsen	Beschrijving
END→ IMAGE SHIFT	Sluit de beeldverschuivingmodus.
INSTEL→ ▲/▼/◀/▶	Stelt de beeldverschuiving bij.
RESET→ RETURN	Keert terug naar een standaardinstelling.



2 Druk op **▲/▼/◀/▶** om de verticale en horizontale positie van het beeld bij te stellen.

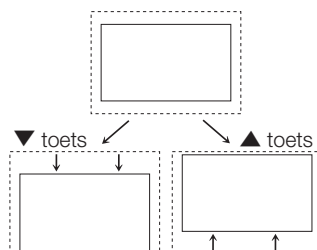
H-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
H-bldverschuiv.	Naar links	Naar rechts



V-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	▼ toets	▲ toets
V-bldverschuiv.	Naar beneden	Naar boven

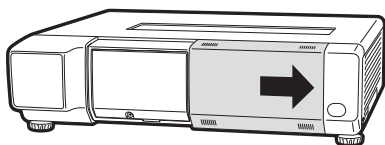


Opmerking

- Om terug te gaan naar de standaardinstelling, druk op **RETURN** wanneer de bldverschuiv. menugids zich nog op het scherm bevindt.
- De mate waarin het beeld kan worden verplaatst kan verschillen, afhankelijk van:
 - de functie grootte aanpassen
 - de beeldmodus
 - de resolutie van hetingangssignaal
 - het type 3D-sig-naal van de ingang

Tijdelijk tonen van het Zwarte Scherm

Sluit het lensdeksel om het zwarte scherm tijdelijk te tonen.



Opmerking

- Wanneer u het lensdeksel sluit, zal de projector na ongeveer 30 minuten automatisch uitgeschakeld worden.

Een bewegend beeld stilzetten

- 1 Druk op FREEZE.**
 - Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.
- 2 Druk nog een keer op FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.**

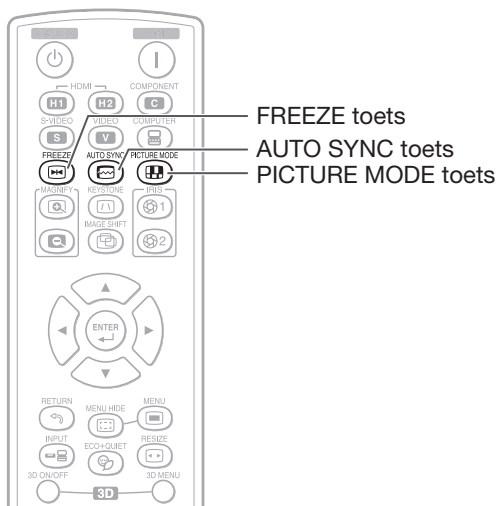
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer een ingangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld.

Druk op AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.

Opmerking

- Wanneer met de automatische synchronisatie-instelling geen optimaal beeld wordt verkregen, kunt u het helpmenu gebruiken om de instelling handmatig te maken. (Zie blz. 41.)



Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op PICTURE MODE.

- Bij indrukken van **PICTURE MODE** verandert de beeldmodus als volgt:

Standaard → Natuurlijk → Dynamisch
↑ ↓
Spel ← Cinema2 ← Cinema1

Opmerking

- Zie blz. 37 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

- 1 Druk op **MAGNIFY** op de afstandsbediening.
 - Vergroot het beeld.
 - Door te drukken op **MAGNIFY** vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.

Opmerking

Druk op **MAGNIFY**.

x1 x2 x3 x4 x9

Druk op **MAGNIFY**.

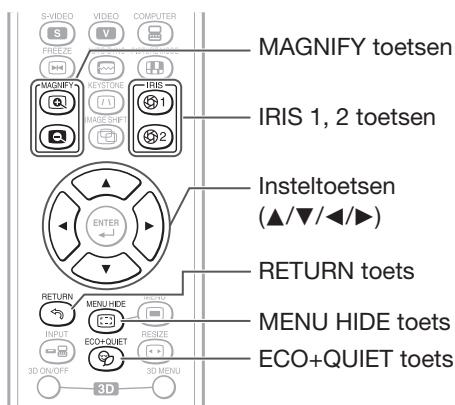
- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met **▲**, **▼**, **◀** of **▶**.

- 2 Druk op **RETURN** op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.

- Om terug te keren naar de standaardinstelling (x1), drukt u op **RETURN** terwijl het beeldschermdisplay van de vergrootmodus weergegeven wordt.

Opmerking

- De te selecteren vergrotingen verschillen afhankelijk van hetingangssignaal.
- Deze functie is niet beschikbaar voor de 3D-modus.
- In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren (x1).
 - wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
 - Wanneer **RETURN** ingedrukt is terwijl het beeldschermdisplay van de vergrootmodus weergegeven wordt.
 - wanneer het ingangssignaal gewijzigd wordt.
 - wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
 - wanneer de Grootte aanpassen functie is gewijzigd.
 - wanneer de Beeldmodus is gewijzigd.
 - Tijdens het wisselen tussen 2D- en 3D-modi.



De iris-instelling omschakelen

Deze functie beheert de kwantiteit van het geprojecteerde licht en het contrast van de afbeelding.

Druk op **IRIS 1** of **2**.

- Telkens wanneer de knop wordt ingedrukt terwijl het display aan staat, wijzigt de modus in deze volgorde:

■ IRIS 1 Hoge helderh. ↔ Hoog contrast

■ IRIS 2 Aan ↔ Uit

Opmerking

- Voor meer informatie raadpleegt u blz. 38.

Tijdelijk verbergen van het menu (Menu Hide)

Wanneer het menuscherm weergegeven wordt, kunt u het menuscherm tijdelijk verbergen door **MENU HIDE** op de afstandsbediening ingedrukt te houden. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u de video bijstellinformatie wilt controleren.

In- en uitschakelen van de Eco+stille modus

Druk op **ECO+QUIET** om de Eco+stille modus beurtelings in en uit te schakelen.

- Wanneer de Eco + stille modus is ingesteld op "Aan", dan menen het geluid van de koelventilator en het stroomverbruik af en wordt de levensduur van de lamp verlengt.

Opmerking

- Zie de "Eco + Stil" op blz. 38 voor details.

Beeldprojectie (vervolg)

Functie grootte aanpassen

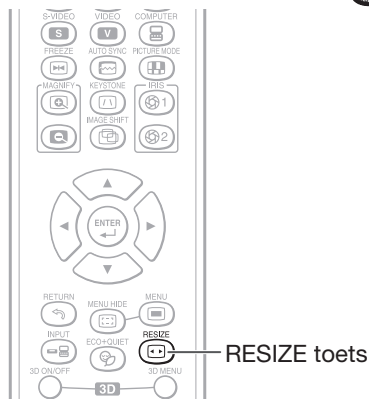
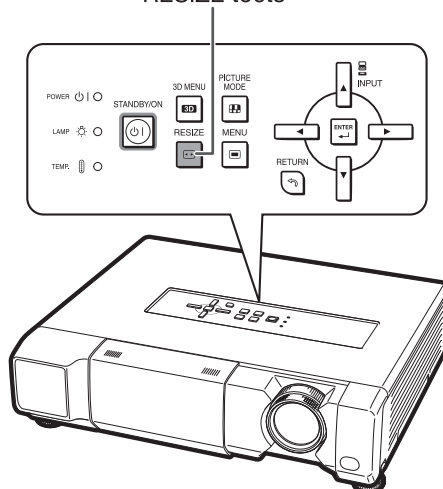
Met deze functie kunt u de modus formaat wijzigen aanpassen of aan uw wensen aanpassen om de kwaliteit van de inputafbeelding te verbeteren.

Druk op **RESIZE** op de projector of op de afstandsbediening.

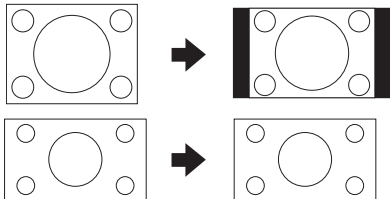
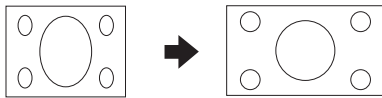
Opmerking

- De functie **GROOTTE AANPASSEN** dat kan worden geselecteerd varieert afhankelijk van het invoersignaal (resolutie en verticale frequentie).

RESIZE toets



Functie grootte aanpassen

GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
NORMAAL	De afbeelding wordt weergegeven in de originele breedte/hoogte-verhouding. 
16:9	Een afbeelding die wordt gecomprimeerd van een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 tot een verhouding van 4:3 wordt hersteld in een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm. 
CINEMA ZOOM	Een CinemaScope-afbeelding of een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 16:9 en wordt weergegeven over het volledige scherm. 

GROOTTE AANPASSEN	Schermafbeelding output
ZOOM 14:9	Een afbeelding met een breedte/hoogte-verhouding van 14:9 en brievenbusformaat wordt vergroot, terwijl de originele breedte/hoogte-verhouding blijft behouden. 
SMARTZOOM	Een afbeelding met breedte/hoogte-verhouding van 4:3 wordt lichtjes vergroot. 
DOT BY DOT	De afbeelding wordt weergegeven volgens het originele invoersignaal. 

Over auteursrechten

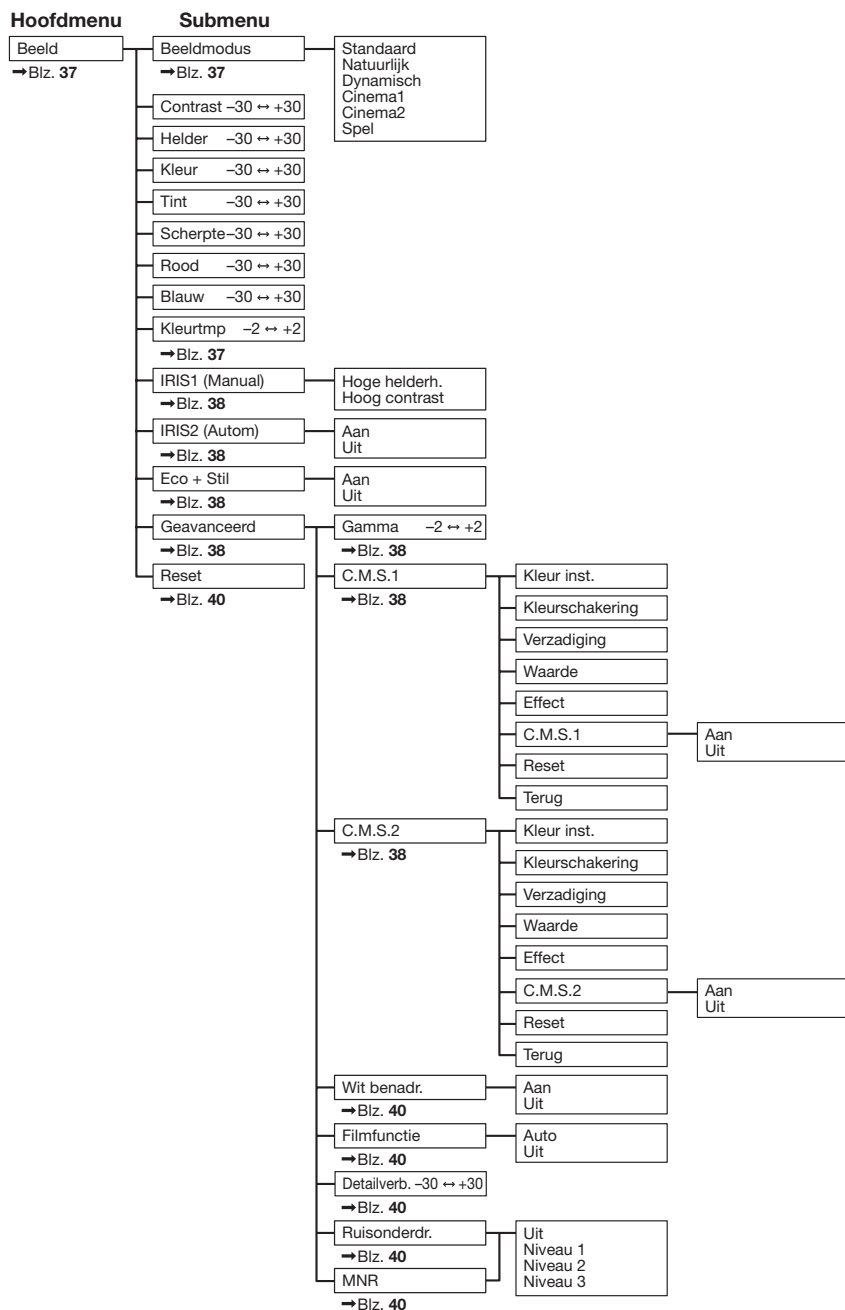
- Wanneer u de functie GROOTTE AANPASSEN gebruikt om de weergaveratio van een afbeeldingsformaat te wijzigen in een TV-programma of videoafbeelding, dan zal de afbeelding er anders uitzien dan oorspronkelijk. Onthoud dit bij het kiezen van een afbeeldingsformaat.
- Het gebruik van de GROOTTE AANPASSEN of Overscan functie om het beeld te comprimeren of uit te rekken voor commerciële doeleinden of voor in het openbare tonen van dat beeld in een café of hotel, etc. kan mogelijk in strijd zijn met de auteursrechten die de houders van deze rechten beschermen. Weest u hier a.u.b. voorzichtig mee.

Onderdelen menubalk

Hieronder staan de items die kunnen worden ingesteld in de projector.

De items die kunnen worden geselecteerd, variëren afhankelijk van de geselecteerde input, inputsignalen of bijstelwaarden. Items die u niet kunt selecteren, worden in het lichtgrijs weergegeven.

"Beeld" menu



“SIG-INS” menu

Hoofdmenu	Submenu
SIG-INS → Blz. 41	Klok -150 ↔ +150 → Blz. 41
	Fase -30 ↔ +30 → Blz. 41
	H-Pos -150 ↔ +150 → Blz. 41
	V-Pos -60 ↔ +60 → Blz. 41
	Reset
	Resolutie → Blz. 41
	Automat.sync. → Blz. 41
	Signaaltipe → Blz. 41
	Videosysteem → Blz. 42
	Video-ops. → Blz. 42
	Dynamisch bereik → Blz. 42
	Signaal info : → Blz. 42

“SCH-INS” menu

Hoofdmenu	Submenu
SCH-INS → Blz. 43	Grootte Aanpassen → Blz. 43
	H-bldverschuiv. -30 ↔ +30 → Blz. 43
	V-bldverschuiv. -30 ↔ +30 → Blz. 43
	Overscan → Blz. 43
	Auto V-trapezium → Blz. 44
	Trap. Modus → Blz. 44
	H- Trapezium -60 ↔ +60 → Blz. 44
	V- Trapezium -80 ↔ +80 → Blz. 44
	Sfeer -30 ↔ +30 → Blz. 44
	Rotatie -50 ↔ +50 → Blz. 45
	OSD Display → Blz. 45
	OSD-Helderheid → Blz. 45
	Achtergrond → Blz. 45
	Menupositie → Blz. 45
	Projectie → Blz. 45
	Taal(Language) → Blz. 45

Onderdelen menubalk (vervolg)

“PRJ-INS” menu

Hoofdmenu	Submenu	
PRJ-INS → Blz. 46	Auto Power Off → Blz. 46	Aan Uit
	Spaarfunctie → Blz. 46	Aan Uit
	éénknopsbediening → Blz. 46	Aan Uit
	Systeemstandby → Blz. 46	Aan Uit
	Invoernaam → Blz. 47	
	Demo-modus → Blz. 47	Aan Uit
	RS-232C → Blz. 47	9600bps 38400bps 115200bps
	Ventilatormodus → Blz. 47	Normaal Hoog
	Alles terugstellen → Blz. 47	
	Lamptimer (duur) → Blz. 47	

“3D-MENU”

Hoofdmenu	Submenu	
3D-MENU → Blz. 55	3D → Blz. 55	Aan Uit
	3D-formaat → Blz. 55	Auto Naast elkaar Boven en onder
	3D-diepteaanpassing -15 ↔ +15 → Blz. 55	
	IR-afgifteniveau → Blz. 55	Normaal Hoog
	Automatische 3D omschakeling → Blz. 55	Ja Nee
	Weergavetijd-info → Blz. 55	Ja Nee
	Omkeren → Blz. 55	



- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

- Het “Beeld” menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.



Field SIG-INS SCH-INS PRJ-INS — Menubalk

Handige voorzieningen

Gebruik van het menuscherm (vervolg)

3 Druk op ▲ of ▼ om het item te selecteren dat u wilt bijstellen.

(Voorbeeld: "Helder" selecteren)

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op ENTER.

- Het geselecteerde bijstellingsitem (bijv. "Helder") wordt weergegeven onder in het scherm.
- Wanneer ▲ of ▼ wordt ingedrukt, zal het volgende item worden weergegeven (bijv. "Helder" wordt vervangen door "Kleur" wanneer u drukt op ▼).



Opmerking

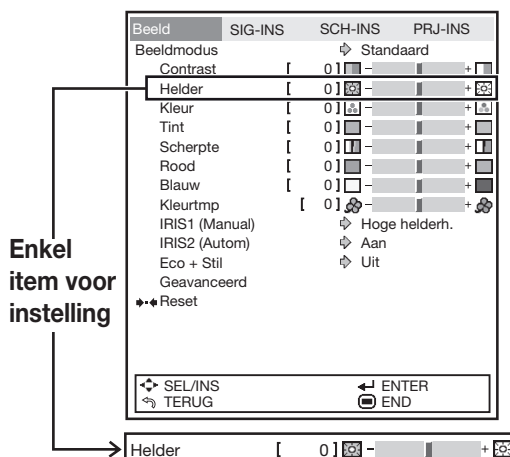
- Druk op **RETURN** om naar het vorige scherm terug te keren.

4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

- De afstelling wordt opgeslagen.
- Voor sommige menu-items drukt u op ▶ om het submenu weer te geven, en drukt u op ▲ of ▼ voor de selectie van een bijstellingsitem, gevolgd door **ENTER**.

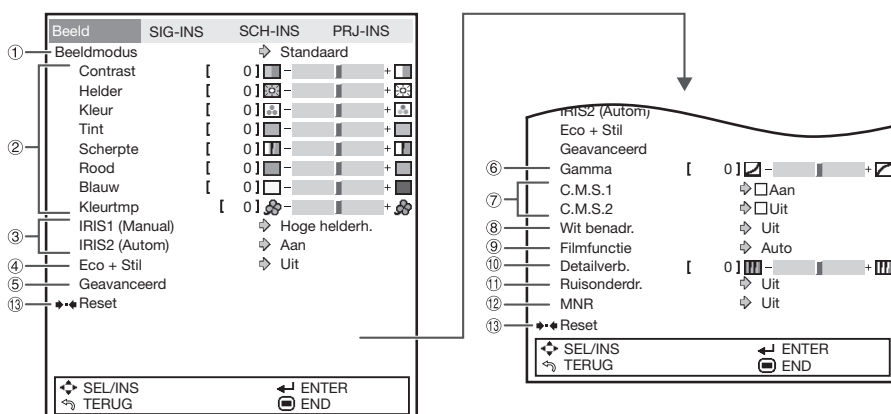
5 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.



Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening ⇒ Blz. 35



① Kiezen van de beeldmodus

Met deze functie kunt u de afbeeldingsmodus selecteren die het beste past bij de helderheid in de kamer en het soort afbeelding dat wordt geprojecteerd.

Beschikbare instellingen	Beschrijving	De belangrijkste standaardinstellingen van elk item wanneer Fotomodus geselecteerd wordt.				
		Kleurtmp	Wit benadr.	IRIS1 (Manual)	IRIS2 (Autom)	Eco + Stil
Standaard	Voor standaardafbeelding	0	Uit	Hoge helderh.	Aan	Uit
Natuurlijk	Een uitgebalanceerde kleurafbeelding is het resultaat.	0	Uit	Hoge helderh.	Uit	Uit
Dynamisch	Een levendige afbeelding is het resultaat.	0	Aan	Hoge helderh.	Uit	Uit
Cinema1	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht gedimde helderheid in een verduisterde kamer	-1	Uit	Hoog contrast	Uit	Aan
Cinema2	Voor het bekijken van afbeeldingen met licht verhoogde helderheid in een verduisterde kamer	-1	Uit	Hoog contrast	Aan	Aan
Spel	Gebruik dit wanneer het geluid en het beeld niet synchroon lopen of wanneer u een scherper beeld wilt creëren.	0	Aan	Hoge helderh.	Uit	Uit

- U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.

Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 28.)
- De standaardinstellingen kunnen zonder melding worden gewijzigd.

② Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte	Voor minder scherpste.	Voor een scherper beeld.
Rood	Om beelden minder rood te maken.	Om beelden roder te maken.
Blauw	Om beelden minder blauw te maken.	Om beelden blauwer te maken.
Kleurtmp	Om afbeelding iets roder te maken (iets warmere kleuren).	Om afbeelding iets blauwer te maken (iets koe lere kleuren).

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 35

③ De iris-instelling omschakelen

Deze functie controleert de hoeveelheid geprojecteerd licht en het contrast van de afbeelding.

■ IRIS1 (Manual)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Hoge helderh.	Deze functie geeft helderheid voorrang boven contrast.
Hoog contrast	Deze functie geeft contrast voorrang boven helderheid.

■ IRIS2 (Autom)

Dit selecteert automatisch het optimale contrast dat past bij het beeld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Deze modus geeft prioriteit aan het contrast wanneer automatische bijstelling wordt gebruikt.
Uit	Deze functie geeft helderheid voorrang zonder dat automatische bijstelling gebruikt wordt.

Opmerking

- U kunt ook drukken op **IRIS 1, 2** op de afstandsbediening om de Iris te selecteren. (Zie blz. 29.)

④ Eco + Stil

Beschikbare instellingen	Helderheid en stroomverbruik
Aan	Ca. 75%
Uit	100%

Opmerking

- Wanneer “Eco + Stil” is ingesteld op “Aan”, dan zal het stroomverbruik afnemen en de lampduur langer worden. (Projectiehelderheid neemt ongeveer met 25% af.)

⑤ De geavanceerde instelling (“Geavanceerd”) gebruiken

“Geavanceerd” kunt u nog fijnere bijstellingen in de afbeelding maken zodat ze er precies uit ziet als u wilt. Om het menu Geavanceerd weer te geven, selecteert u “Geavanceerd” en drukt u op **ENTER**.

Opmerking

- Wanneer de instellingen “Geavanceerd” worden weergegeven, selecteer dan opnieuw “Geavanceerd” en druk op **ENTER** om terug te keren naar het menu “Beeld”.

⑥ Corrigeren van de beeldnuancering (Gamma Correctie)

U kunt de gamma instelling corrigeren om het beeld helderder en gemakkelijk zichtbaar te maken, wanneer de donkerdere delen van het beeld moeilijk te zien zijn door de omstandigheden van het beeld of de projectie.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
+2	Voorziet in een helderder nuancering.
+1	
0	Standaardinstelling
-1	Voorziet in een donkerder nuancering.
-2	

⑦ Instellen van de kleuren

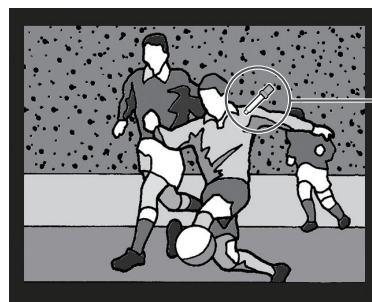
U kunt de kleur van het geprojecteerde beeld selecteren om dat te corrigeren en vervolgens de gewenste kleur bijstellen met de instellingen “Kleurschakering”, “Verzadiging”, “Waarde”, en “Effect”.

Opmerking

- Voer voorbereidingen uit bij het beeld dat bijgesteld dient te worden voordat u daadwerkelijk met het bijstellen gaat beginnen.
- U kunt deze instellingen gemakkelijker uitvoeren bij een stilbeeld dan bij een bewegend beeld.

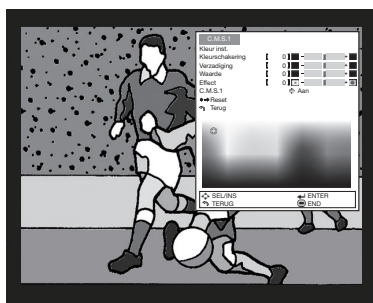
1 Selecteer “C.M.S.1” of “C.M.S.2” (C.M.S.: Color Management System = kleurbeheersysteem) in het “Geavanceerd” menu en druk vervolgens op **ENTER**.

- Als er geen data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, worden het kleurselectiescherm en de schermppen getoond. (Ga naar stap 2.)



Scherm-
ppen

- Als er wel data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, wordt het C.M.S. kleurbijstelscherm weergegeven. (Ga naar stap 3.)



2 Selecteer d.m.v. de schermen de kleur van het geprojecteerde beeld dat gecorrigeerd dient te worden. De schermen kan bediend worden door de knoppen voor bijstelling (▲/▼/◀/▶) op de afstandsbediening.

- Door het geprojecteerde beeld te vergroten d.m.v. (Ⓐ) of (Ⓑ) **MAGNIFY**, kunnen nog fijnere bijstellingen worden uitgevoerd.

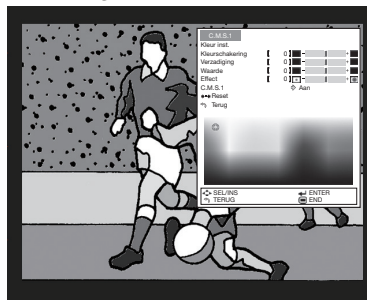


Schermen

- Door de knoppen voor bijstelling (▲/▼/◀/▶), ingedrukt te houden, beweegt de schermen met hogere snelheid.

Na het selecteren van de te corrigeren kleur van het geprojecteerde beeld image, druk op **ENTER**. Het C.M.S. kleurbijstelscherm wordt getoond. (Ga naar stap 3.)

3 Stel elk item in of bij in het C.M.S. kleurbijstelscherm.



C.M.S. color kleurbijstelscherm:

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Kleur inst.	Beginnt de selectie van de te corrigeren kleur opnieuw.
Kleurschakering	Stelt de kleurschakering van de hoofdkleuren in.
Verzadiging	Stelt de verzadiging van de hoofdkleuren in.
Waarde	Stelt de waarde van de hoofdkleuren in.
Effect ^{*1}	Specificeert het bereik van de kleurcorrectie.
C.M.S.1 ^{*2} (of C.M.S.2)	Controleert hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte correctie.
Reset	Stelt "Kleurschakering", "Verzadiging", "Waarde", en "Effect" in op hun standaardwaarden.
Terug	Voltooit de correctie en sluit het C.M.S. kleurbijstelscherm.

*1 Selecteer "Effect" en druk op de ◀ of ▶ toets om het bereik van de kleurcorrectie te specificeren.

◀ toets	Specificeert een klein bereik.
▶ toets	Specificeert een groter bereik.

*2 Selecteert "C.M.S.1" (of "C.M.S.2") en stel "Aan" of "Uit" in om te controleren hoe het geprojecteerde beeld er uit.

Aan	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.
Uit	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet voor de eerder genoemde kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.

4 Selecteer "Terug" en druk op **ENTER** om de C.M.S. kleurbijstelling te voltooien.



Opmerking

- De C.M.S. kleurenbijstelling kan d.m.v. "C.M.S.1" en "C.M.S.2" elk bij één kleur worden uitgeoefend.

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening ⇒ Blz. 35

⑧ De Wit benadr. bijstellen

Wit benadr. maakt gebruik van Wit benadr. -technology van Texas Instruments. De afbeelding wordt helderder terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De Wit benadr. functie is geactiveerd.
Uit	De Wit benadr. functie is niet geactiveerd.

⑨ De filmmodus selecteren

Deze functie levert hoge afspreekwaliteit van afbeeldingen die oorspronkelijk worden geprojecteerd met 24 fps, zoals films op DVD.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Films worden automatisch waargenomen.
Uit	Films worden niet waargenomen.

⑩ Instellen van detailverbetering (detailverb.)

Deze functie verbetert de details in beelden en creëert daardoor een groter gevoel van diepte.

◀ toets	Voorziet in minder detailverbetering.
▶ toets	Voorziet in meer detailverbetering.

⑪ Afbeeldingsruis verminderen (DNR)

Digitale videoruisonderdrukking (DNR) levert afbeelding van hoge kwaliteit met een minimale stippelbeweging en kruiskleurnuis.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De DNR-functie is niet geactiveerd.
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

- **Stel “Ruisonderdr.” in op “Uit” in de volgende gevallen:**
 - Wanneer de afbeelding vaag is.
 - Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
 - Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.
- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met S-VIDEO of VIDEO invoer:
 - 480I/480P
 - 576I/576P

⑫ Vermindering zoemgeluid (MNR)

Het zogenaamde zoemgeluid (flikkering) kan worden verminderd.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	MNR werkt niet.
Niveau 1	Stelt het MNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

- **Stel “MNR” in op “Uit” in de volgende gevallen:**
 - Wanneer de afbeelding vaag is.
 - Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
 - Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.
- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met S-VIDEO of VIDEO invoer:
 - 480I/480P
 - 576I/576P

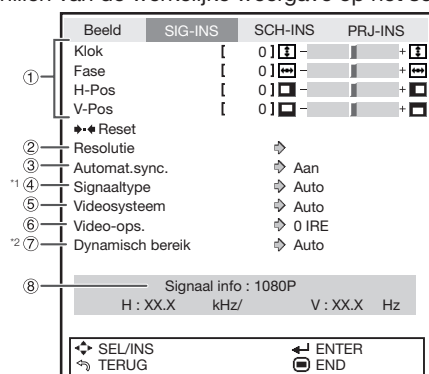
⑬ Alle bijstellingsitems terugstellen

Selecteer “Reset” en druk op **ENTER** om alle bijstellingsitems op hun standaardinstellingen terug te stellen.

Bijstelling computerafbeelding (“SIG-INS” menu)

Menubediening → Blz. 35

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



*1 Als de inputmodus S-VIDEO- of VIDEO-input is, dan wijzigt het display in het “Videosysteem”-scherm.

*2 Weergegeven wanneer de inputmodus HDMI-input is.

① De computerafbeelding bijstellen

Gebruik de functie SIG-INS in geval van onregelmatigheden zoals verticale strepen of flikkering in delen van het scherm.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	Stelt verticale ruis bij.
Fase	Stelt horizontale ruis bij (lijkt op tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert de on-screen afbeelding door deze omhoog of omlaag te verplaatsen.

Opmerking

- U kunt de computerafbeelding automatisch bijstellen door “Automat.sync.” in het menu “SIG-INS” op “Aan” in te stellen; dit doet u door **AUTO SYNC** op de afstandsbediening in te drukken.
- Afhankelijk van de soort inputsignaal, kan het bijstellingsbereik voor elke instelling variëren of kan bijstelling helemaal niet beschikbaar zijn.
- Om alle bijstellingsitems terug te stellen, selecteer “Reset” en druk op **ENTER**.

② Instellen van de Resolutie

Gewoonlijk wordt het type inputsignaal gedetecteerd en daarna de correcte resolutiefunctie automatisch geselecteerd. Bij sommige signalen echter kan het voorkomen dat de optimale resolutiefunctie in “Resolutie” in het “SIG-INS” menu geselecteerd dient te worden om te passen bij de computerweergavefunctie.

Opmerking

- Vermij het tonen van computerpatronen die elke volgende lijn worden herhaald (horizontale strepen). (Het beeld kan gaan flikkeren, wat het beeld moeilijk te zien maakt.)
- Informatie betreffende het op dat moment geselecteerde inputsignaal kan bij item ⑧ op blz. 42 worden gecontroleerd.

③ Automat. sync. (Automatische synchronisatie-instelling)

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie wordt uitgevoerd wanneer de projector wordt ingeschakeld of als een ander ingangssignaal wordt gekozen, indien het apparaat op een computer is aangesloten.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet uitgevoerd.

Opmerking

- Automatische synchronisatie kan ook worden uitgevoerd door op **AUTO SYNC** van de afstandsbediening te drukken.
- Wanneer u “Automat.sync.” op “Uit” zet, en als **AUTO SYNC** wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Aan”. Als de knop binnen een minuut nogmaals wordt ingedrukt, dan zal “Automat.sync.” worden uitgevoerd in de modus “Aan”.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken.

④ Instelling signaaltype

Wanneer de inputmodus HDMI1, HDMI2, of COMPUTER wordt gebruikt, stel dan het signaaltype in op het corresponderende inputsignaaltype (RGB of YPbPr).

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Selecteert automatisch het geschikte inputsignaal tussen RGB en YPbPr.
RGB	Ingesteld als er RGB-signalen worden ontvangen.
YPbPr	Ingesteld als er YPbPr-signalen worden ontvangen.

Bijstelling computerafbeelding ("SIG-INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 35

⑤ De instellingvideosysteem omschakelen

De modus voor het videoinputsysteem is in de fabriek ingesteld op "Auto"; een heldere afbeelding van de aangesloten audiovisuele apparatuur kan soms echter niet worden ontvangen, afhankelijk van het verschil in videosignaal. Schakel in dat geval het videosignaal om.

Beschikbare instellingen
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* Bij weergave van NTSC-signalen met PALvideoapparatuur.



Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de VIDEO of S-VIDEO functie worden ingesteld.
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het "Videosysteem", is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

⑥ Video-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
0 IRE	Stelt het zwartniveau in op 0 IRE.
7.5 IRE	Stelt het zwartniveau in op 7.5 IRE.



Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met COMPONENT of COMPUTER/
COMPONENT invoer:
 - 480iMet S-VIDEO of VIDEO invoer:
 - NTSC3.58

⑦ Het dynamische bereik bijstellen

Een optimale afbeelding kan wellicht niet worden weergegeven als een outputsignaal van een apparaat dat compatibel is met HDMI, niet overeenstemt met de inputsignaalsoort van de projector. Mocht dit voorvallen, schakel dan om naar "Dynamisch bereik".

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Onder de meeste omstandigheden moet "Auto" worden geselecteerd.
Standaard	Wanneer de zwartniveaus banden vertonen of zwakker lijken, selecteer dan het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert.
Verbeterd	

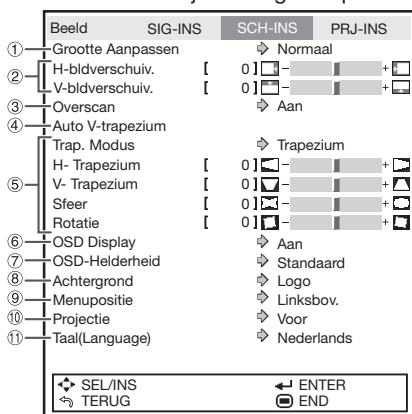
⑧ Signaal info

Inputsignaalinformatie wordt weergegeven.

Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu)

Menubediening ⇒ Blz. 35

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



① Instellen van de Grootte Aanpassen functie

Opmerking

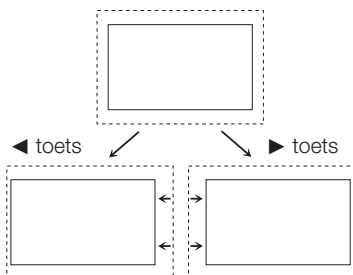
- Zie blz. 30 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen functie te maken. (Zie blz. 30.)

② Instellen van de beeldpositie

U kunt het geprojecteerd beeld in horizontale of verticale richting bewegen.

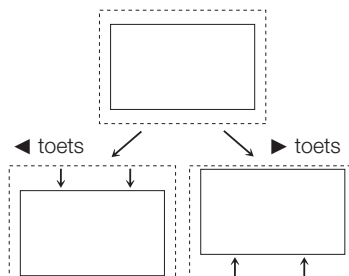
■ H-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
H-bldverschuiv.	Naar links	Naar rechts



■ V-bldverschuiv.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
V-bldverschuiv.	Naar beneden	Naar boven



Opmerking

- De mate waarin het beeld kan worden verplaatst kan verschillen, afhankelijk van:
 - de functie grootte aanpassen
 - de beeldmodus
 - de resolutie van hetingangssignaal
 - het type 3D-signaal van de ingang

③ De overscan bijstellen

Met deze functie kunt u het Overscan-gebied (weergavegebied) aanpassen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het inputgebied wordt weergegeven zonder schermranden.
Uit	Het gehele inputgebied wordt weergegeven.

Opmerking

- U kunt het Overscan-gebied aanpassen voor de volgende ingangssignalen en de functie **GROOTTE AANPASSEN**.
Ingangssignaal:
 - 480I/480P
 - 540P
 - 576I/576P
 - 720P
 - 1035I
 - 1080I/1080P
 Functie **GROOTTE AANPASSEN**:
 - NORMAAL
 - 16:9
 - CINEMA ZOOM
 - ZOOM 14:9
- Als de ratio van het weergavegebied te hoog is ingesteld, dan kan er ruis verschijnen aan de schermranden. Als dit gebeurt, moet u de ratio van het weergavegebied instellen op een lagere waarde.
- Lees ook "Over auteursrechten" op blz. 31.

Instellen van het geprojecteerde beeld ("SCH-INS" menu) (vervolg)

Menubediening ⇒ Blz. 35

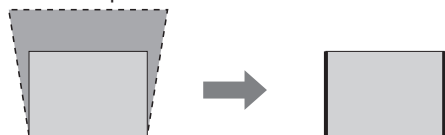
④ Auto V-Trapezium Correctie

Selecteer "Auto V-Trapezium" in het "SCH - INS" menu en druk op **ENTER**. Verticale trapeziumvorm correctie wordt automatisch uitgevoerd.

Opmerking

- Wanneer op **ENTER** gedrukt wordt terwijl het "Aan" beeldschermdisplay van Auto V-Trapezium verschenen is, veranderd de instelling van Auto V-Trapezium naar "Uit".
- De Trapeziumvorm-correctiefunctie kan bijgesteld worden tot een hoek van maximaal ± 12 graden met "Auto V-trapezium".
- Zie blz. 25 voor verdere informatie over de Trap. Modus.

Auto V-trapezium correctie



⑤ Trap. Modus

Deze functie kan de vervorming corrigeren van een beeld dat geprojecteerd wordt op een bol (sfeer) of cilindrisch scherm alsmede een trapezium vormige vervorming van een beeld op een plat scherm en het beeld bij een willekeurige hoek roteren.

Opmerking

- Zie blz. 25 voor verdere informatie over de Trap. Modus.

Info

- Tijdens het bijstellen van het beeld d.m.v. Trapezium/Sfeer/Rotatie correctie, kunnen rechte lijnen en de randen van beelden er getand uitzien.

Selecteer "Trap. Modus" in het "SCH-INS" menu en druk op **ENTER**. Selecteer dan het gewenste item van "Trapezium", "Sfeer" of "Rotatie" en druk op **ENTER**. "Trapezium" is de standaardinstelling waarmee u "H-Trapezium" en "V-Trapezium" kunt bijstellen.

■ Trapezium

H- Trapezium:

◀ of ▶	Maak de boven- en onderkant parallel.
--------	---------------------------------------

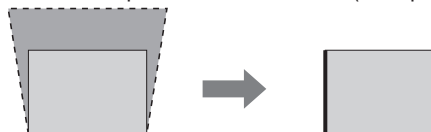
Horizontale trapeziumvorm correctie (H-Trapezium)



V- Trapezium:

◀ of ▶	Maak de linker- en rechterkant parallel.
--------	--

Verticale trapeziumvorm correctie (V-Trapezium)



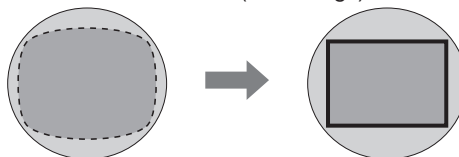
■ Sfeer

Deze functie corrigeert schermvervorming die veroorzaakt wordt tijdens bolle (sferische) of cilindrische schermprojectie.

◀ toets	Smaller in het midden
▶ toets	Breder in het midden

Sfeer correctie

Correctie van convexe (bolvormige) vervorming:



Correctie van concave (holvormige) vervorming:



■ Rotatie

Deze functie kan het beeld roteren bij een willekeurige hoek.

◀ toets	Roteert het beeld linksom (tegen de wijzers van de klok in).
▶ toets	Roteert het beeld rechtsom (met de wijzers van de klok mee).

Rotatie correctie



⑥ In/uitschakelen van het beeldschermdisplay

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle beeldschermdisplays worden weergegeven.
Uit	INGANG/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ECO + STIL/VERGROTEN/3D AAN/UIT (3D/2D modus wijzigen) meldingen worden niet weergegeven.

⑦ Instellen van de helderheid van het menuscherm

Stelt de helderheid van het menuscherm in.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Standaard helderheid
Niveau 1	Donkerder dan de "Standaard" helderheid
Niveau 2	Donkerder dan de "Niveau 1" helderheid

⑧ Kiezen van het achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Blauw	Blauw scherm
Geen	— (Zwart scherm)

⑨ Selecteren van de positie van het menuscherm

Selecteer "Menupositie" in het "SCH-INS" menu en daarna de gewenste positie voor het menuscherm.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Midden	Weergegeven in het midden van het beeld.
Rechtsbov.	Weergegeven in de rechter bovenkant van het beeld.
Rechtsond.	Weergegeven in de rechter onderkant van het beeld.
Linksbov.	Weergegeven in de linker bovenkant van het beeld.
Linksond.	Weergegeven in de linker onderkant van het beeld.

⑩ De geprojecteerde beelden draaien/in spiegelbeeld weergeven

Met deze functie kan de projector worden gebruikt binnen een groter bereik projectiesoorten doordat de afbeelding kan worden gekeerd om te passen in de projectieomgeving (locatie).

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond+voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond+achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 17 voor verdere informatie over de projectie-instellingen (onderdeel Projectie).

⑪ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

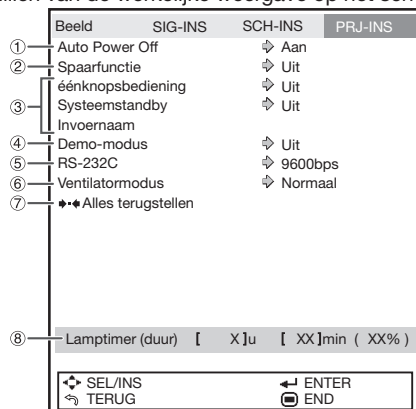
Er zijn 17 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

English
Deutsch
Español
Nederlands
Français
Italiano
Svenska
Português
Русский
polski
Magyar
Türkçe
عربي
فارسی
汉语
한국어
日本語

Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS" menu)

Menubediening → Blz. 35

De hier getoonde illustratie dient ter verduidelijking en kan verschillen van de werkelijke weergave op het scherm.



① Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Deze functie schakelt de projector automatisch om in Standby-modus als er gedurende een ingestelde tijd geen signalen worden ontvangen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is geïnactiveerd.

Opmerking

- Wanneer de Auto Power Off functie (automatische uitschakelfunctie) is ingesteld op "Aan", verschijnt 5 minuten voordat de projector in de ruststand (standby) komt te staan het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm om het resterende aantal minuten aan te geven.

② Instellen van de stroombesparingsfunctie (Spaarfunctie)

■ Spaarfunctie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert de Spaarfunctie.
Uit	U kunt de verbindingfuncties gebruiken. Model RS-232C kan gebruikt worden om de projector te bedienen tijdens de ruststand (standby).

Opmerking

- Stel deze functie in op "Uit" wanneer u de RS-232C wilt gebruiken om de projector via een computer te bedienen.
- Éénknopsbediening is op "Uit" ingesteld wanneer de Spaarfunctie op "Aan" ingesteld staat.

③ Instellen van éénknopsbediening, Systeemstandby en Invoernaam

Wanneer een Sharp product uitgevoerd met Consumer Electronics Control (HDMI CEC) aangesloten is op de projector via een HDMI-kabel kunt u de verbindingfunctie gebruiken met HDMI CEC ("éénknopsbediening" en "Systeemstandby").

Opmerking

De CEC functie kan bij sommige CEC apparaten mogelijk niet werken. (Wanneer de projector aangesloten is op een niet-Sharp product, kan de CEC functie mogelijk niet werken.)

■ Instellen van de éénknopsbediening functie (éénknopsbediening)

Éénknopsbediening schakelt de projector in en selecteert de input automatisch wanneer u een aangesloten videoproduct van Sharp die voldoet aan de HDMI-standaard inschakelt of er de weergave van start.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert éénknopsbediening.
Uit	Dit deactiveert éénknopsbediening.

Opmerking

- Wanneer u éénknopsbediening activeert, denk er dan aan de CEC instelling te activeren van de aan de HDMI-standaard voldoende videoproduct van Sharp die aan de projector aangesloten is.
- De Spaarfunctie wordt op "Uit" gezet wanneer éénknopsbediening ingesteld wordt op "Aan".
- In de volgende gevallen, wordt éénknopsbediening gedeactiveerd.
 - Wanneer de weergave wordt gepauzeerd
 - Wanneer het scherm uitgeschakeld wordt (zwart) nadat het lensdeksel wordt gesloten
 - Wanneer de koelventilator aanstaat (Zie blz. 60.)
 - Wanneer de lamp aan het opwarmen is (Zie blz. 60.)

■ Instellen van de Systeemstandby function (Systeemstandby)

Wanneer u de projector uitschakelt, wordt de ruststand (standby) ingeschakeld bij aan de HDMI-standaard voldoende video-apparatuur die op de projector aangesloten is.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert Systeemstandby.
Uit	Dit deactiveert Systeemstandby.

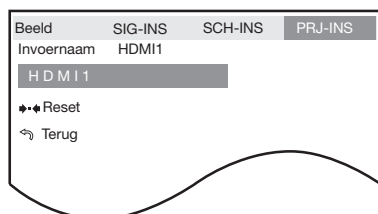
Opmerking

- Wanneer u Systeemstandby activeert, denk er dan aan de CEC instelling te activeren van de aan de HDMI-standaard voldoende videoproduct van Sharp die aan de projector aangesloten is.

■ Instellen van de namen van de inputaansluitingen (Invoernaam)

Stelt de naam van de inputaansluiting in (maximaal 14 letters en tekens).

1 Druk op ▲/▼ om “Invoernaam” te selecteren en druk vervolgens op ENTER.



◀ of ▶ toets	Selecteert een letter/teken kolom.
▲ of ▼ toets	Selecteert een letter/teken.
ENTER toets	Stelt de naam van de inputaansluiting in.

2 Druk op ▲/▼ om “Terug” te selecteren en druk vervolgens op ENTER om terug te keren naar het vorige scherm.

- Selecteer “Reset” en druk vervolgens op ENTER om terug te keren naar de vorige instelling.

Opmerking

- Wanneer de projector aangesloten wordt op een videoproduct van Sharp d.m.v. een HDMI-kabel met een inputmodus van HDMI1 of HDMI2 en de verbindingfunctie met HDMI CEC (“éénknopsbediening” of “Systeemstandby”) gewoon werken, dan zal de naam van de aangesloten videoproduct van Sharp automatisch gedetecteerd worden.
- Wanneer de naam van de inputaansluiting door de gebruiker wordt veranderd, zal de gewijzigde naam worden getoond.
- Om terug te keren naar de standaardnaam, selecteer “Reset” en druk op ENTER.

④ Instellen van de Demo-modus

Stel de Demo-modus in op “Aan” of “Uit”.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Dit activeert de Demo-modus.
Uit	Dit deactiveert de Demo-modus.

⑤ Selecteren van de transmissiesnelheid (RS-232C)

Zorg dat dezelfde baudrate op de projector en de computer is ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600bps	De transmissiesnelheid is laag. ↕ De transmissiesnelheid is hoog.
38400bps	
115200bps	

⑥ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 4.900 voet (1.500 meter) gebruikt.

- Wanneer “Ventilatormodus” is ingesteld op “Hoog”, zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑦ Terugkeren naar de standaardinstellingen

Gebruik “Alles terugstellen” om alle gemaakte bijstellingen in de standaardinstellingen te initialiseren.

Opmerking

De volgende items kunnen niet worden geïnitieerd.

- “SIG-INS” menu — Resolutie
- “SCH-INS” menu — Taal (Language)
- “PRJ-INS” menu — Lamptimer (duur)

⑧ De status van de lampduur controleren

U kunt de totale gebruikstijd van de lamp en de resterende lampduur bevestigen (percentage).

Gebruiksomstandigheid lamp	Resterende lampduur	
	“duur”	
	100%	5%
Gebruik met “Eco + Stil” altijd ingesteld op “Aan”	Ca. 3.000 uur	Ca.150 uur
Gebruik met “Eco + Stil” altijd ingesteld op “Uit”	Ca. 2.000 uur	Ca. 100 uur

Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende lampduur 5% bedraagt.
- De lampduur varieert naargelang de gebruiksomstandigheden.

Genieten van 3D-weergave

LET OP: Lees dit hoofdstuk aandachtig door voordat u naar 3D-beelden gaat kijken.

U kunt gebruikmaken van een speciale 3D-bril voor het kijken naar 3D-beelden afkomstig van deze projector.

- U kunt van de 3D-beelden genieten door ze te bekijken door de 3D-bril die met de projector is meegeleverd of door een optionele 3D-bril die u afzonderlijk heeft aangeschaft.
- Om 3D-beelden te kunnen produceren, worden vloeibare kristallen in de glazen van de 3D-bril onwaarneembaar snel geopend en gesloten om exact overeen te komen met de linker- en rechter videobeelden die afwisselend door de projector worden weergegeven.
- Niet iedereen kan genieten van 3D-beelden. Sommige mensen lijden aan stereoblindheid waardoor ze de bedoelde diepte van de 3D-beelden niet kunnen waarnemen. Bovendien hebben sommige mensen die naar 3D-beelden kijken last van bewegingsziekte wanneer ze op het beeld proberen in te stellen. Weer anderen hebben last van hoofdpijn, oogmoeheid of constante bewegingsziekte. Net als een achtbaan is de ervaring niet voor iedereen weggelegd.

Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van de 3D-bril

- De 3D-bril is een precisie-instrument. De bril moet daarom met zorg worden behandeld.
- Onjuist gebruik van de 3D-bril of het niet opvolgen van deze instructies kan resulteren in overbelasting van de ogen.
- Stop onmiddellijk met het kijken door de 3D-bril en laat uw ogen tot rust komen als u tijdens het bekijken naar 3D-beelden last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, of ander ongemak. Het gebruik van het 3D-systeem voor binoculaire ongelijkheid van deze projector met ongeschikte 3D-weergaven of software kan ertoe leiden dat het beeld bestaat uit een wazig spookbeeld of overlappende beelden.
- Als u bijziend of verziend bent, of een astigmatisme of een ander gezichtsvermogen tussen het linker- en het rechteroog heeft, dient u de noodzakelijke stappen te ondernemen, zoals het dragen van een bril, om uw gezichtsvermogen te corrigeren voordat u naar 3D-beelden kijkt. De 3D-bril kan over de gewone bril worden gedragen.
- 3D-beelden kunnen worden bekeken binnen het bereik waarop de 3D-bril de van het scherm gereflecteerde infraroodsignalen kan ontvangen. De meeste 3D-beelden worden echter gemaakt om recht voor het scherm te worden bekeken, zodat het kijken naar 3D-beelden in deze positie ook zoveel mogelijk wordt aangeraden.
- De 3D-bril wordt uitsluitend aanbevolen voor kinderen vanaf 5 jaar.
- Zorg er altijd voor dat er een ouder of voogd aanwezig is wanneer kinderen 3D-beelden bekijken. Houd kinderen die naar 3D-beelden kijken, goed in de gaten, en laat ze het gebruik van de 3D-bril onmiddellijk stoppen als ze tekenen van duizeligheid, misselijkheid of ander ongemak vertonen.

- Mensen die last hebben van fotosensitiviteit, en mensen met hartproblemen dienen de 3D-bril niet te gebruiken. Dit kan de bestaande gezondheidstoestand verergeren.
- Gebruik de 3D-bril niet voor andere doeleinden (zoals een bril in het algemeen, als zonnebril, of als veiligheidsbril).
- Gebruik de 3D-functie of 3D-bril niet wanneer u wandelt of heen en weer loopt. De kans op botsen tegen voorwerpen, uitglijden, en/of vallen kan leiden tot letsel.
- Zorg dat u tijdens het dragen van de 3D-bril niet tegen het scherm of andere mensen botst. Het kijken naar 3D-beelden kan ertoe leiden dat u de afstand tot het scherm verkeerd inschat en per ongeluk tegen het scherm botst, waardoor u mogelijk letsel oploopt.

Voorzorgsmaatregelen voor het kijken naar 3D-beelden

- Zorg tijdens het langdurig kijken naar 3D-beelden dat u regelmatig pauzeert om overbelasting van de ogen te voorkomen.
- Pauzeer regelmatig, minimaal 5 tot 15 minuten na elke 30 tot 60 minuten kijken naar 3D-beelden.
* Op basis van de richtlijnen door het 3D-Consortium, herzien op 10 december 2008.
- Bekijk 3D-beelden vanaf de juiste afstand tot het scherm. De aanbevolen afstand is drie keer de effectieve hoogte van het beeld.
Voorbeelden van aanbevolen afstanden
100-inch 16:9-beeld: Ongeveer 12,3 voet (3,8 m)
De beelden mogen niet op kleinere afstand dan de aanbevolen afstand worden bekeken.
Zie blz. 18 voor informatie over de diagonale afmeting en de hoogte van het beeld.
- Houd voldoende afstand tot het scherm. Het kijken naar 3D-beelden vanaf een te kleine afstand kan tot overbelasting van uw ogen leiden. Stop onmiddellijk met het kijken naar 3D-beelden als u voelt dat uw ogen overbelast zijn. Als u tijdens het kijken naar 3D-beelden een van de volgende symptomen ervaart:
 - misselijkheid
 - duizeligheid
 - hoofdpijn
 - wazig of dubbel zien dat langer dan een aantal seconden duurtBegin niet aan mogelijk gevaarlijke activiteiten (bijvoorbeeld autorijden) totdat uw symptomen volledig verdwenen zijn.
Als de symptomen aanhouden, dient u de 3D-bril niet meer te gebruiken en niet meer naar 3D-beelden te kijken zonder deze symptomen eerst met uw arts te hebben besproken.

- Pas op uw omgeving wanneer u naar 3D-beelden kijkt. Wanneer u naar 3D-beelden kijkt, lijken voorwerpen dichter of verder bij u in de buurt te zijn dan feitelijk op het scherm het geval is. Hierdoor kunt u de afstand tot het scherm verkeerd inschatten en per ongeluk tegen het scherm of voorwerpen om u heen botsen.

Naarmate u meer gewend raakt aan het kijken naar 3D-beelden:

- Bedien de functie “3D-diepteanpassing” voor het aanpassen van het 3D-effect. (Zie blz. 55.)
- Pas het geprojecteerde beeld door in-/of uitzoomen aan op de meest aangename kijkgrootte. (Het projecteren van beelden op het kleinste of grootste scherm kan het 3D-effect teniet doen en uw ogen belasten.)
- Gebruik de functie Omkeren om de video goed voor uw linker- en rechteroog in te stellen. (Voor informatie over het gebruik van “Omkeren”, zie blz. 55.)
- Een beeld dat gelijktijdig vanaf meer dan twee projectoren wordt geprojecteerd, verschijnt mogelijk niet in 3D.

Info

- Het geprojecteerde beeld kan donker worden wanneer u de functie voor 3D-weergave gebruikt (met “3D” op “Aan”).
- Wanneer “3D” op “Aan” staat, werken de volgende functies mogelijk niet helemaal of helemaal niet.
 - Trapezium/Sfeer/Rotatie
 - Bldverschuiv.
 - Vergroten
- Als het vermogen van uw linker- en rechteroog erg afwijken en u hoofdzakelijk één oog gebruikt voor het bekijken van de beelden, zullen de beelden niet in 3D verschijnen. Daarnaast kunnen beelden moeilijk in 3D worden bekeken of kunnen helemaal niet in 3D worden bekeken, afhankelijk van de persoon, of de inhoud die wordt afgespeeld. Het 3D-effect verschilt per persoon.

Waarschuwing!

- De volgende mensen dienen het kijken naar 3D-beelden te beperken:
 - Kinderen tot 5 jaar (ter bescherming van het groeiproces van de ogen)
 - Mensen die lijden aan fotosensitiviteit
 - Mensen met een hartkwaal
 - Mensen met een slechte gezondheid
 - Mensen met slaapproblemen
 - Mensen die fysiek vermoeid zijn
 - Mensen onder invloed van alcohol of drugs

■ Epilepsie

Een klein percentage van de mensen kan last hebben van epileptische aanvallen of een beroerte, of een beroerte tijdens het kijken naar bepaalde soorten beelden met flitslichten.

ALS U OF EEN FAMILIELID LIJDT AAN EPILEPSIE

De volgende mensen dienen een arts te raadplegen voordat ze 3D-beelden gaan bekijken.

- Iedereen die lijdt aan epilepsie, of die een familielid heeft die aan epilepsie lijdt
- Kinderen tot 5 jaar
- Iedereen die ooit last heeft gehad van een epileptische aanval of zintuiglijke verstoringen die ontstaan zijn door flitslichteffecten

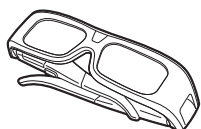
SOMMIGE LICHTPATRONEN KUNNEN AANVALLEN OPWEKKEN BIJ PERSONEN DIE NIET LIJDEN AAN EPILEPSIE

- Stop onmiddellijk met kijken naar 3D-beelden als u een van de volgende symptomen ervaart.
- Onwillekeurige reflexbewegingen, trekken met de ogen of spieren
 - Spierkrampen
 - misselijkheid of duizeligheid
 - Stuiptrekkingen
 - Disoriëntatie, verwardheid, of verlies van plaatsbesef

Genieten van 3D-weergave (vervolg)

Meegeleverde toebehoren voor de 3D-bril

Zorg dat de volgende toebehoren met de 3D-bril zijn meegeleverd. Er zijn twee 3D-brillen meegeleverd.



3D-bril
(x2)
Blz. 51 tot 54



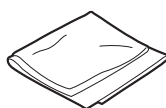
Koordje voor 3D-bril *
(x2)
Blz. 52



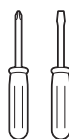
Neusbrug *
(groot x2, klein x2)
Blz. 52



Brillenhoes
(x2)



Reinigingsdoekje
(x2)



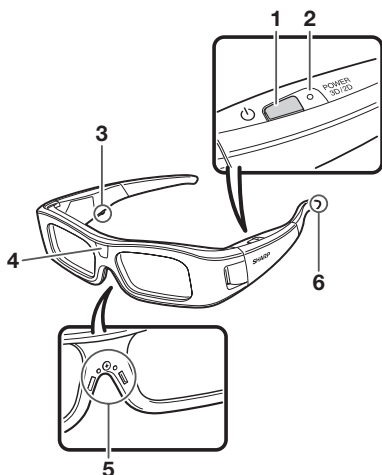
Precisieschroevendraaier
(Phillips x2, met gleuf x2)
Blz. 51

* Gebruik zo nodig het koordje en de neusbrug van de 3D-bril.

Opmerking

- Neem contact op met uw plaatselijke overheid voor de juiste manier van afvalverwerking van dit product en/of de verpakking.

Naam van de onderdelen



1 Aan-/uitknop

- Minimaal 2 seconden ingedrukt houden om de 3D-bril aan of uit te zetten.
- Wanneer de 3D-bril is aangezet, schakelt u door het indrukken van deze knop tussen de modi 2D en 3D. (Zie blz. 52.)

2 LED-lampje

- Knippert 3 keer wanneer de stroom is ingeschakeld.
- Knippert 2 keer wanneer de modus 2D is ingeschakeld.
- Knippert 3 keer wanneer de modus 3D is ingeschakeld.
- Knippert 6 keer wanneer de batterij bijna leeg is.
- Brandt 2 seconden wanneer de stroom is uitgeschakeld.

3 Service-aansluiting

Deze aansluiting is alleen voor servicedoeleinden. Sluit geen ander apparaat op deze aansluiting aan.

4 Infraroodontvanger

Een infraroodsignaal dat vanaf de projector is verstuurd, wordt op het scherm gereflecteerd. Het gereflecteerde infraroodsignaal wordt daarna ontvangen door de infraroodontvanger. De 3D-bril gaat automatisch uit als deze na 3 minuten geen signaal heeft ontvangen.

5 Neusbrugbevestiging **52**

De vaste neusbrug kan hier worden vastgemaakt.

6 Koordbevestiging van de 3D-bril **52**

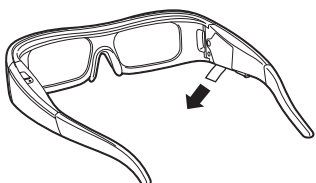
Het vaste koordje van de 3D-bril kan hier worden vastgemaakt.

Opmerking

- Zorg dat de infraroodontvanger niet vervuild raakt en plak er ook geen stickers of andere obstakels op. Hierdoor kan het signaal vanaf het scherm worden geblokkeerd, waardoor de 3D-bril niet goed functioneert.
- Storing van andere communicatieapparatuur op basis van infrarood kan het goed kunnen kijken naar 3D-beelden belemmeren.

Voor gebruik van de 3D-bril

Voordat u de 3D-bril voor de eerste keer gebruikt, dient u de bescherm laag van de glazen te verwijderen.

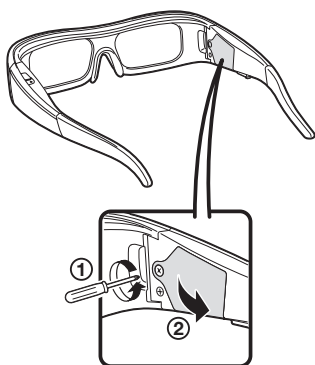


Het vervangen van de knoopcelbatterij

De batterij heeft een verwachte levensduur van ongeveer 75 uur.

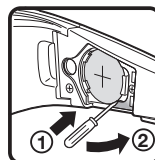
- Wanneer uw batterij bijna leeg is, knippert het LED-lampje 6 keer nadat de stroom is ingeschakeld.
- Gebruik voor het vervangen van de batterij uitsluitend het aangewezen type batterij (Maxell CR2032 lithium-knoopbatterij).

- 1 Draai de schroef los die gebruikt wordt voor het dichtmaken van het batterijklepje, om daarna het batterijklepje te verwijderen.**

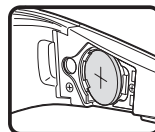


- 2 Verwijder de knoopcelbatterij.**

- ① Plaats de punt van de precisieschroevendraaier met gleuf in de opening tussen de knoopcelbatterij en de houder.
- ② Til de knoopcel omhoog waarbij u er op let dat de schroevendraaier niet beklemd raakt tussen de metalen vergrendeling.

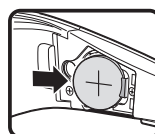


- 3 Pak de batterij met uw vingers nadat deze uit de houder komt.**

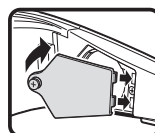


- 4 Klem een nieuwe knoopcelbatterij vast in de metalen vergrendeling en steek deze in de houder.**

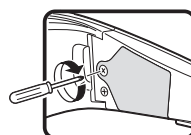
- Pas op dat de batterijpolen (+ en -) tijdens het plaatsen van de batterij niet worden verwisseld.



- 5 Sluit de batterijklep.**



- 6 Plaats de schroef voor het vastzetten van de batterijklep.**



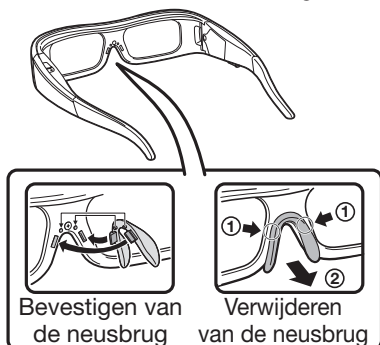
Opmerking

- Gebruikte batterijen dienen te worden ingezameld conform de plaatselijke wet- en regelgeving.

Genieten van 3D-weergave (vervolg)

Bevestigen van de neusbrug

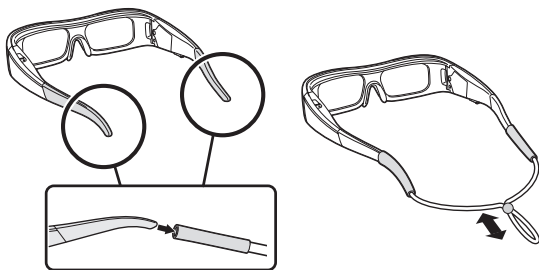
Bevestig zo nodig een van de meegeleverde neusbruggen (zoals wanneer de bril niet goed past). De bril is voorzien van een kleine en grote neusbrug.



Bevestigen van het koordje van de 3D-bril

Bevestig zo nodig het meegeleverde koordje van de 3D-bril (zoals wanneer de bril niet goed past). Steek de uiteinden van de 3D-bril in het koordje totdat ze vastzitten.

- Trek de koordstopper op het koordje aan om de lengte van het koord aan te passen.



Het gebruik van de 3D-bril

De stroom aan-/uitzetten De 3D-bril aanzetten.

- Houd de aan-/uitknop minstens 2 seconden ingedrukt.
- Het LED-lampje knippert 3 keer.

De 3D-bril uitzetten.

- Houd de aan-/uitknop minstens 2 seconden ingedrukt.
- Het LED-lampje brandt gedurende 2 seconden.

Opmerking

- Wanneer uw batterij bijna leeg is, knippert het LED-lampje 6 keer nadat de stroom is ingeschakeld.

Wisselen tussen de modi 3D en 2D

Tijdens het kijken naar 3D-beelden, kunt u op de aan-/uitknop drukken om tussen de modi 2D en 3D te wisselen. Dit is handig wanneer verschillende mensen dezelfde 3D-beelden bekijken waarbij sommige mensen de beelden in 3D, en anderen de beelden in 2D willen bekijken.

Het bekijken van 2D-beelden

Wanneer u tweemaal op de aan-/uitknop drukt terwijl u naar 3D-beelden kijkt, gaat het LED-lampje tweemaal knipperen en schakelt 3D over naar 2D.

Het bekijken van 3D-beelden

Wanneer u tweemaal op de aan-/uitknop drukt terwijl u naar 2D-beelden kijkt, gaat het LED-lampje driemaal knipperen en schakelt 2D over naar 3D.

Gebruiksreikwijdte van de 3D-bril

Een infraroodsignaal dat vanaf de projector is verstuurd, wordt op het scherm gereflecteerd. De 3D-bril functioneert door het ontvangen van het gereflecteerde infraroodsignaal.

De 3D-bril gaat automatisch uit als deze na 3 minuten geen signaal heeft ontvangen.

Het werkgebied van de 3D-bril staat vermeld in onderstaande tabel.

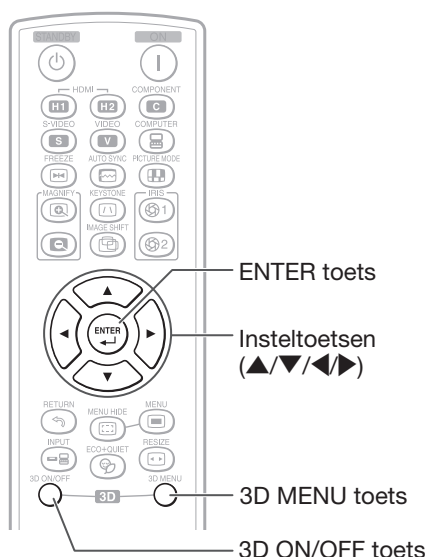
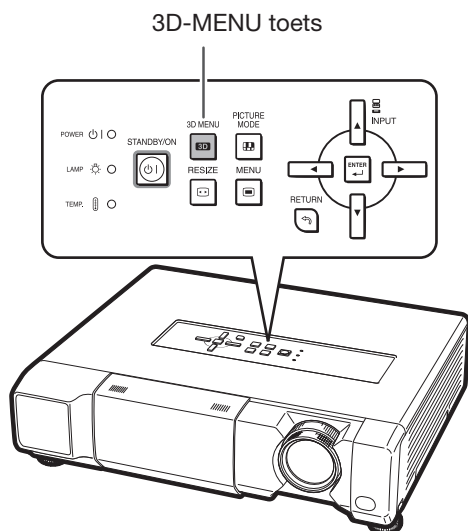
"IR- afgifteniveau" instelling	Werkgebied (afstand tot het scherm)
Normaal	Ongeveer 12,3 voet (3,8 m)
Hoog	Ongeveer 18,3 voet (5,6 m)

(voor informatie over het "IR-afgifteniveau", zie blz. 55.)

- Zorg dat u tijdens het kijken naar 3D-beelden binnen het werkgebied blijft. Anders functioneert de 3D-bril mogelijk niet goed en kunt u niet van 3D-beelden genieten.
- Het werkgebied in bovenstaande tabel is de gemiddelde waarde bij het gebruik van een scherm met een reflectiewaarde van 1.0 en wanneer recht voor het scherm wordt gekeken. Het werkgebied kan variëren afhankelijk van uw kijkpositie en/of de gebruiksomstandigheden (bijv. reflectiewaarde van het scherm). (Het werkgebied vermindert wanneer u het scherm vanuit een hoekpositie bekijkt.

Opmerking

- De infraroodafgifte geeft licht af in 3D-modus.



Opmerking

- Het scherm kan tijdelijk zwart worden wanneer de projector een 3D-beeldsignaal probeert te detecteren, en tijdens het omschakelen van 3D naar 2D.

Het bekijken van 3D-beelden

Het ontvangen van een 3D-beeldsignaal dat automatisch gedetecteerd kan worden

Het beeldsignaal kan een 3D-identificatiesignaal bevatten. U kunt de projector het type 3D-beeld automatisch laten detecteren door het selecteren van “3D-MENU” > “Automatische 3D omschakeling”. (Zie blz. 55.)

1 Wanneer “Automatische 3D omschakeling” op “Ja” staat

- Het type 3D-beeld wordt automatisch gedetecteerd en het juiste 3D-beeld wordt weergegeven.

Wanneer “Automatische 3D omschakeling” op “Nee” staat

- De volgende melding verschijnt. Druk op **3D ON/OFF**.

3D beeld is gedetecteerd.
Druk op de 3D ON/OFF toets van de afstandsbediening.
(U moet de 3D bril opzetten om 3D beelden te kunnen zien)

2 Zet de 3D-bril aan en plaats deze voor uw ogen.

- Houd de aan-/uitknop minstens 2 seconden ingedrukt.
- Het LED-lampje knippert 3 keer.

3 U kunt nu naar 3D-beelden kijken.

Genieten van 3D-weergave (vervolg)

Het ontvangen van een 3D-beeldsignaal dat niet automatisch gedetecteerd kan worden

1 Druk op **3D MENU**.

- Het 3D-MENU-scherm wordt geopend.

2 Druk op **▲/▼** voor het selecteren van **“3D”**.

3 Druk op **◀/▶** voor het selecteren van **“Aan”** of **“Uit”**.

- Voor het kijken in 3D-modus: Selecteer “Aan”, en ga naar stap 4.
- Zie “Instellen van het menu 3D-formaat” op blz. 56 voor ondersteunde 3D-signalen en indelingen.
- Als u “Uit” selecteert, wordt de videobron zonder conversie weergegeven.

4 Druk op **▲/▼** voor het selecteren van **“3D-formaat”**, en druk daarna op **ENTER**.

5 Druk op **▲/▼** voor het selecteren van een ondersteunde indeling in de lijst, en druk daarna op **ENTER**.



- Als u hetzelfde systeem selecteert als dat van het invoersignaal, worden de 3D-beelden weergegeven.

6 Zet de 3D-bril aan en plaats deze voor uw ogen.

- Houd de aan-/uitknop minstens 2 seconden ingedrukt.
- Het LED-lampje knippert 3 keer.

7 U kunt nu naar 3D-beelden kijken.

Stoppen van het kijken naar 3D-beelden

1 Druk op **3D ON/OFF** in 3D-modus.

2 Zet de 3D-bril af en zet de stroom uit.

- Houd de aan-/uitknop minstens 2 seconden ingedrukt.
- Het LED-lampje brandt gedurende 2 seconden.

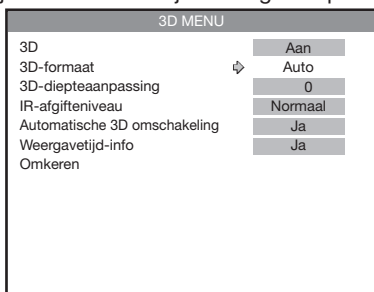


Opmerking

- Als het invoersignaal naar 2D omschakelt, worden 2D-beelden automatisch weergegeven.
- 3D-modus wordt in de volgende situaties automatisch geannuleerd:
 - Wanneer het signaal niet meer wordt ontvangen
 - Wanneer het type signaal wijzigt
 - Wanneer de invoerselectie is gewijzigd
 - Wanneer de stroom is uitgeschakeld

3D-instellingen ("3D-MENU")

De hier getoonde afbeelding is bedoeld als uitleg en kan afwijken van de feitelijke weergave op het scherm.



3D

U kunt wisselen tussen 2D- en 3D-modi.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Projecteert 3D-beelden.
Uit	Projecteert 2D-beelden in plaats van 3D-beelden.

Opmerking

- Wanneer "Automatische 3D omschakeling" op "Ja" staat en een 3D-sigitaal wordt gedetecteerd, schakelt "3D" om naar "Aan".
- Wanneer een 3D-identificatiesigitaal niet wordt gedetecteerd:
 - Als u "Aan" hebt geselecteerd, selecteert u de indeling met "3D-formaat".
 - Als u "Uit" selecteert, wordt de videobron zonder conversie weergegeven.

3D-formaat

U kunt de 3D-formaat handmatig instellen voor wanneer een 3D-sigitaal wordt ontvangen dat niet automatisch gedetecteerd kan worden.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Wanneer een 3D-identificatiesigitaal wordt gedetecteerd, wordt de indeling automatisch geselecteerd.
Naast elkaar	Selecteer hetzelfde indelingstype van het ontvangen 3D-sigitaal.
Boven en onder	

Opmerking

- Zie "Instellen van het menu 3D-formaat" op blz. 56 voor ondersteunde signalen en 3D-indelingen.

3D-diepteanpassing

U kunt het stereoscopische effect van het 3D-beeld aanpassen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
◀ toets	Voor minder stereoscopisch effect.
▶ toets	Voor meer stereoscopisch effect.

Opmerking

- Gebruik deze functie om betere 3D-beelden te krijgen.
- Wanneer u deze functie gebruikt, zal het weergegeven 3D-beeld verschillen van het oorspronkelijke 3D-beeld. Onthoud dit wanneer u deze functie gebruikt.
- Het gebruik van deze functie voor commerciële doeleinden/openbare vertoning in een café, hotel, enz., kan schending zijn van het auteursrecht dat door de wet wordt beschermd voor houders van een auteursrecht. Wees hiermee dus voorzichtig.

IR-afgiffeniveau

U kunt het niveau van de infraroodafgifte wijzigen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Normaal niveau van infraroodafgifte
Hoog	Selecteer "Hoog" wanneer een 3D-bril moeilijk het via het scherm gereflecteerde infraroodsigitaal kan ontvangen door gebruik van een groot scherm en de kijkers op enige afstand van het scherm staan.

Opmerking

- Wanneer de instelling op "Hoog" staat, functioneren andere apparaten die in de buurt staan en infraroodsignalen ontvangen, zoals afstandsbedieningen van audio- en videoapparatuur, en airconditioners mogelijk niet goed.

Automatische 3D omschakeling

Deze instelling kan worden gebruikt om automatisch naar 3D om te schakelen wanneer een 3D-identificatiesigitaal is gedetecteerd.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Ja	Wanneer een 3D-sigitaal wordt gedetecteerd, wordt de 3D-modus automatisch geselecteerd.
Nee	Automatische wijziging wordt niet uitgevoerd.

Weergavetijd-info

Dit geeft de verstreken tijd van het kijken naar 3D-beelden weer.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Ja	Dit geeft elk uur de verstreken tijd weer dat er gekeken is.
Nee	Dit geeft niet de verstreken tijd van het kijken weer.

Omkeren

Door op **ENTER** te drukken wordt het beeld voor het linkeroog verwisseld met het beeld voor het rechteroog, zodat u de instellingen kunt aanbrengen om op meer natuurlijke wijze te kijken.

Genieten van 3D-weergave (vervolg)

Instellen van het menu 3D-formaat

Selecteer de juiste 3D-formaat om naar te kijken op basis van onderstaande tabel.

Invoersignaal				Ondersteuning	Wanneer "3D" UIT staat	Wanneer "3D" AAN staat		
						3D-formaat		
						Auto	Naast elkaar	Boven en onder
Frameverpakking 	met 3D-identificatiesignaal	720P	50Hz	✓	Toont het beeld voor het linkeroog (2D-modus) 	Toont het juiste 3D-beeld (3D-modus) 	- *1	- *1
		720P	60Hz	✓				
		1080I	50Hz					
		1080I	60Hz					
		1080P	24Hz	✓				
		1080P	50Hz					
		1080P	60Hz					
Naast elkaar 	met 3D-identificatiesignaal	720P	50Hz	✓	Toont het beeld voor het linkeroog (2D-modus) 	Toont het juiste 3D-beeld (3D-modus) 	- *1	- *1
		720P	60Hz	✓				
		1080I	50Hz	✓				
		1080I	60Hz	✓				
		1080P	24Hz					
		1080P	50Hz	✓				
		1080P	60Hz	✓				
	zonder 3D-identificatiesignaal	720P	50Hz	✓	Toont het onbewerkte invoersignaal 	Toont het onbewerkte invoersignaal *2 	Toont het juiste 3D-beeld (3D-modus) 	Vervormde weergave (Onjuiste instelling) 
		720P	60Hz	✓				
		1080I	50Hz	✓				
		1080I	60Hz	✓				
		1080P	24Hz					
		1080P	50Hz	✓				
		1080P	60Hz	✓				
Boven en onder 	met 3D-identificatiesignaal	720P	50Hz	✓	Toont het beeld voor het linkeroog (2D-modus) 	Toont het juiste 3D-beeld (3D-modus) 	- *1	- *1
		720P	60Hz	✓				
		1080I	50Hz					
		1080I	60Hz					
		1080P	24Hz	✓				
		1080P	50Hz	✓				
		1080P	60Hz	✓				
	zonder 3D-identificatiesignaal	720P	50Hz	✓	Toont het onbewerkte invoersignaal 	Toont het onbewerkte invoersignaal *2 	Vervormde weergave (Onjuiste instelling) 	Toont het juiste 3D-beeld (3D-modus) 
		720P	60Hz	✓				
		1080I	50Hz					
		1080I	60Hz					
		1080P	24Hz	✓				
		1080P	50Hz	✓				
		1080P	60Hz	✓				

*1 "3D-formaat" is automatisch op "Auto" gezet.

*2 Het aantal beelden per seconde is gewijzigd.

Opmerking

- Deze 3D-bril kan alleen worden gebruikt met 3D-LCD-tv's of projectoren die compatibel zijn met Sharp, en gebruikmaken van technologie voor infraroodbesturing.

Glazen van de 3D-bril

- Pas geen druk toe op de glazen van de 3D-bril. U mag de bril ook niet verbuigen of laten vallen.
- Breng geen krassen op de glazen van de 3D-bril aan met een puntig instrument of ander scherp voorwerp. Hierdoor kan de 3D-bril beschadigen en de kwaliteit van de 3D-beelden afnemen.
- Gebruik voor het reinigen van de glazen alleen de doek die bij de 3D-bril is bijgeleverd.

Infraroodontvanger van de 3D-bril

- Laat de infraroodontvanger niet vuil worden, en plak er geen stickers of andere zaken op die de infraroodontvanger bedekken. Hierdoor kan de ontvanger afwijkend functioneren.
- Als de 3D-bril wordt beïnvloed door andere apparatuur met infraroodbesturing, worden de 3D-beelden mogelijk niet goed weergegeven.

Opletten tijdens het kijken

- Gebruik geen apparatuur die sterke elektromagnetische golven afgeven (zoals mobiele telefoons of draadloze transceivers) in de buurt van de 3D-bril. Dit kan leiden tot storing van de 3D-bril.
- De 3D-bril functioneert niet goed bij extreem hoge of lage temperaturen. Gebruik de 3D-bril binnen de aangegeven gebruikstemperatuur.
- Als de 3D-bril wordt gebruikt in een ruimte met TL-verlichting (60 Hz), kan het licht in de ruimte gaan fllikkeren. Verduister in dit geval de ruimte of zet de tl-verlichting uit wanneer u gebruikmaakt van de 3D-bril.
- Draag de 3D-bril op de juiste manier. 3D-beelden zullen niet goed zichtbaar zijn als de 3D-bril ondersteboven of andersom wordt gedragen.
- Andere schermen (zoals computerschermen, digitale klokken, en rekenmachines) kunnen donkerder lijken en moeilijker te lezen zijn tijdens het dragen van de 3D-bril. Draag de 3D-bril niet wanneer u naar iets anders kijkt dan naar 3D-beelden.
- Als u op uw zij ligt terwijl u met uw 3D-bril op naar het scherm aan het kijken bent, kan het beeld donkerder lijken of helemaal niet zichtbaar zijn.
- Zorg dat u binnen de kijkhoek blijft en een optimale kijkafstand bewaard wanneer u naar 3D-beelden kijkt. Anders zult u niet kunnen genieten van het volledige 3D-effect.
- De 3D-bril functioneert mogelijk niet goed als er een ander 3D-product of elektronisch apparaat is ingeschakeld in de buurt van de bril of de projector. Als dit gebeurt, dient u het andere 3D-product of elektronische apparaat uit te schakelen, of de apparatuur zo ver mogelijk uit de buurt te houden van de 3D-bril.
- Stop met het gebruik van dit product in een van de volgende situaties:
 - Wanneer beelden constant dubbel verschijnen wanneer u de 3D-bril draagt
 - Wanneer u problemen ondervindt om het 3D-effect waar te nemen
- Als de 3D-bril defect of beschadigd is, dient u het gebruik ervan onmiddellijk te stoppen. Constant gebruik van de 3D-bril kan leiden tot vermoeidheid van de ogen, hoofdpijn en ziekte.
- Stop met het gebruik van de 3D-bril als u een abnormale huidreactie heeft. In zeer zeldzame gevallen is dit het gevolg van een allergische reactie op de afwerklaag of de gebruikte materialen.
- Als uw neus of uw slapen rood worden, of als u last krijgt van pijn of jeuk, dient u het gebruik van de 3D-bril te stoppen. Door langdurig gebruik kan er druk op deze plekken ontstaan die dergelijke reacties geven en tot huidirritatie leiden.

Genieten van 3D-weergave (vervolg)

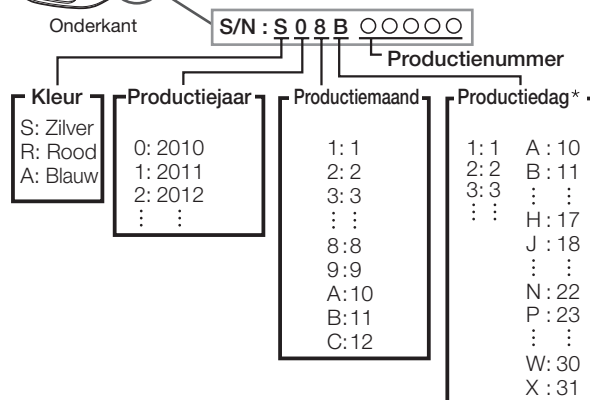
Specificaties – 3D-bril

Model	AN-3DG10
Type glas	Vloeibare kristallen
Stroomvoorziening	3 V DC
Batterij	Lithium-knoopbatterij (CR2032 × 1)
Levensduur van de batterij	Ongeveer 75 uur aaneengesloten gebruik
Afmetingen (B x H x D)	$6 \frac{13}{16} \times 1 \frac{7}{8} \times 6 \frac{45}{64}$ inch (172,7 × 47,5 × 170,0 mm)
Gewicht	0,2 lbs./65,0 g (inclusief de lithium-knoopbatterij)
Bedrijfstemperatuur	50°F tot 104°F (10°C tot 40°C) (De 3D-bril functioneert niet goed bij extreem hoge of lage temperaturen. Gebruik de 3D-bril binnen de aangegeven gebruikstemperatuur.)



Het serienummer van het product wordt weergegeven op de 3D-bril zoals aangegeven in de afbeelding aan de linkerkant. De eerste vier cijfers staan voor de kleur van het product en de productiedatum.

Voorbeeld: Zilverkleurige bril, gemaakt op 11 augustus 2010



*"I", "O", "Y", en "Z" worden niet gebruikt.

De symbolen die op het product en de aparte kartonnen verpakking van het product staan afgebeeld, zijn symbolen over het milieu in Japan, China en de EU.



Alleen voor Japan:



Alleen voor China:



Alleen voor China:



Alleen voor de EU:

EU only

Onderhoud

Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgsmiddelen in de buurt van de projector.

Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector.

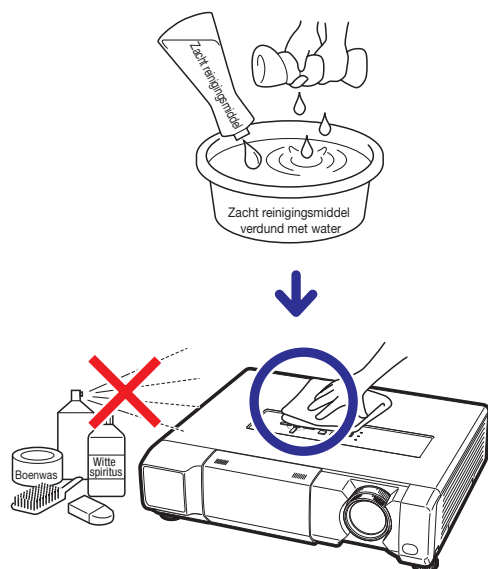
De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.

- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector.
Het gebruik van een chemische doek (nat/droog doekje, enz.) kan leiden tot vervorming van de onderdelen van de kast of barsten veroorzaken.

- Door het afvegen met een harde doek of door het gebruik van veel kracht kunnen er in het oppervlak van de kast krassen ontstaan.

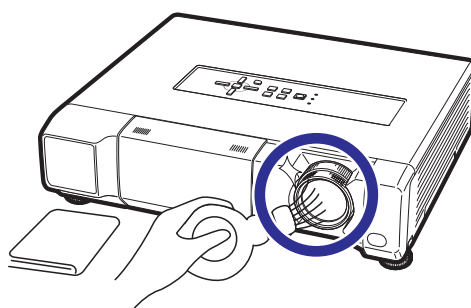
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon.

Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



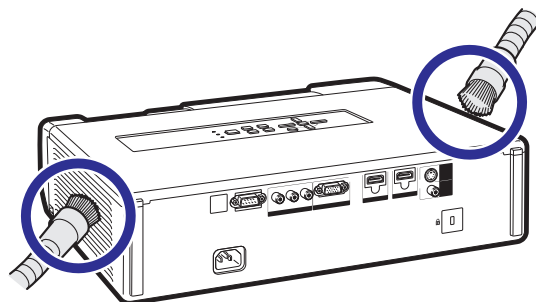
Reinigen van de lens

- Maak de lens met een los verkrijgbaar blaasborsteltje of met lensreinigingspapier (voor een bril en cameralens) schoon. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen want deze kunnen de afwerkingslaag op het oppervlak van de lens aantasten.
- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk beschadigd raken, dus let erop dat u niet tegen de lens stoot of er krassen op maakt.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



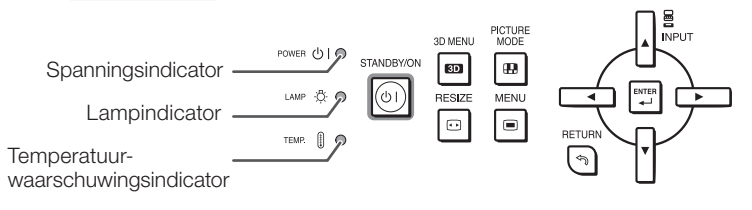
Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.

Onderhoudsindicators

- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuur-waarschuingsindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuingsindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

Bovenkant



Betreffende de temperatuur-waarschuingsindicator



Als de temperatuur binnenin de projector stijgt doordat de ventilatieopeningen geblokkeerd zijn of door een verkeerde plaatsing van het toestel, dan zal de temperatuur-waarschuingsindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen zal "X TEMPERAATUUR" gaan branden in de linker onderhoek van het beeld en zal de temperatuur-waarschuingsindicator blijven knipperen. Als deze toestand blijft voortduren, gaat de lamp uit, gaat de koelventilator draaien en gaat de projector in de ruststand (standby) staan. Denk era an de maatregelen te treffen die beschreven staan op blz. 61 wanneer de temperatuur-waarschuingsindicator knippert.

Betreffende de lampindicator



- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 61.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
	Knippert beurtelings groen en oranje.	Het lensdeksel is gesloten. (Zie blz. 23.)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 61.)
Temperatuur-waarschuingsindicator	Uit	Normaal
	Rood aan/Rood knippert	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 61.)

Onderhoudsindicator			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwing-indicator	Uit	Rood knippert (Aan)/ Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	- De interne temperatuur is abnormaal hoog. - Ventilatieopening geblokkeerd	- Gebruik de projector op een plaats waar de temperatuur 95°F (+35°C) of lager is. - Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 7.)
				- Koelventilator defect - Interne circuit defect - Ventilatieopening verstopt	Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 75) om het apparaat te laten repareren.
Lampindicator	Groen aan (Groen knippert wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	- Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 62.) - Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 75) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	- Lamp is doorgebrand - Lampcircuit defect	- Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. - Breng het deksel stevig aan.
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	Het deksel van de lampeenheid is open.	Als de spanningsindicator in het rood knippert zelfs als de lampkap goed vastzit, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 75) voor advies.

Info

- Als de temperatuur-waarschuwingindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.

Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 47.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-K15LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in de lampeenheid verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

Vervangen van de lamp

⚠ Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen. * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid



Waarschuwing!

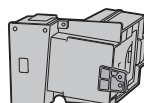
- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.



Info

- Raak niet het glas van de lampeenheid of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het deksel van lampeenheid en de lampeenheid.

Los verkrijgbaar
accessoire



Lampeenheid
AN-K15LP

1 Druk op **STANDBY/ON van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.**

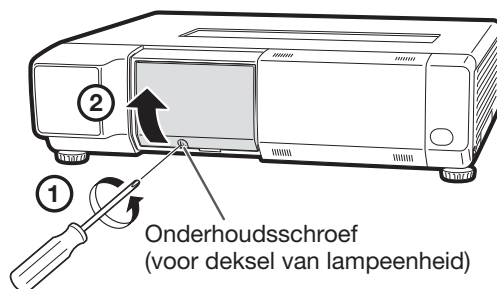
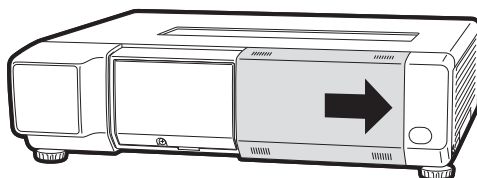
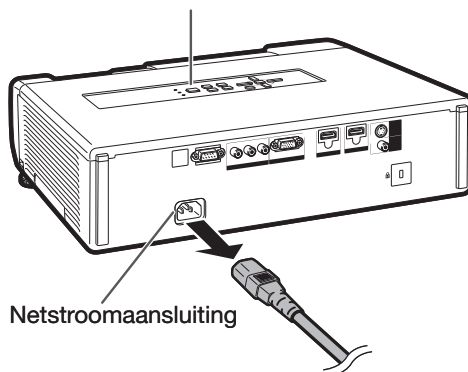
2 Maak het netsnoer los.

- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Sluit het lensdeksel. Draai de onderhoudsschroef (①) los waarmee het deksel van de lampeenheid vastzit. Verwijder het deksel van de lampeenheid (②).

STANDBY/ON toets



Betreffende de lamp (vervolg)

4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Pak de lampeenheid en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd de lampeenheid bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

5 Steek de nieuwe lampeenheid naar binnen.

- Druk de lampeenheid stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.

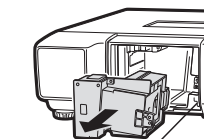
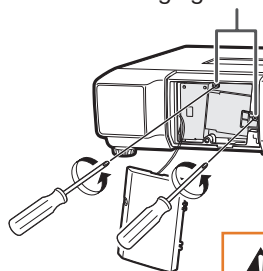
6 Breng het deksel van de lampeenheid weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel (①) van de lampeenheid uit en breng het deksel aan terwijl u op het deksel (②) drukt om het deksel te sluiten. Draai vervolgens de onderhoudsschroef (③) vast om het deksel van de lampeenheid stevig te bevestigen.

Info

- Als de lampeenheid en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.

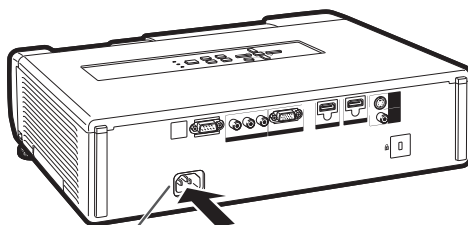
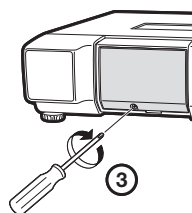
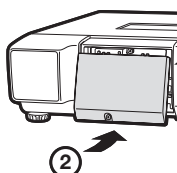
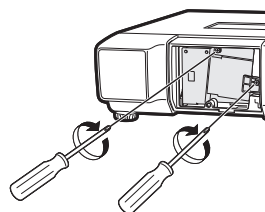
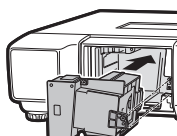
Bevestigingsschroeven



VERGRENDELING

⚠ Waarschuwing!

DO NOT DEFEAT THIS INTERLOCK



Netstroomaansluiting

Terugstellen van de lamptimer

Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

Info

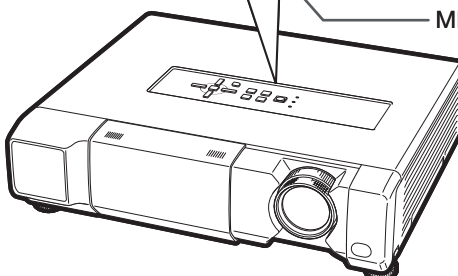
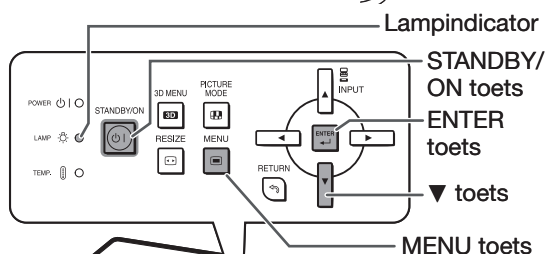
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer teruggesteld en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

1 Sluit het netsnoer aan en open het lensdeksel volledig.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

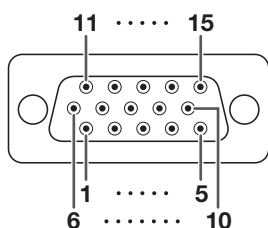
2 Stel de lamptimer terug.

- Tijdens het gelijktijdig indrukken van **MENU**, **ENTER** en **▼** op de projector, druk op **STANDBY/ON** op de projector en houd alle vier de toetsen ingedrukt totdat het lampindicator groen begint te knipperen.
- De "LAMP 0000 H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Opdrachten verbindingspinnen

COMPUTER/COMPONENT ingangsaansluiting: 15-pins mini D-sub contrastekker



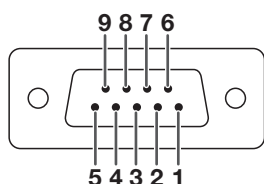
COMPUTER ingang

Pin nr.	Signaal
1	Video-ingang (rood)
2	Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)
3	Video-ingang (blauw)
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	Aarde (rood)
7	Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8	Aarde (blauw)
9	Niet aangesloten
10	Grond
11	Niet aangesloten
12	Bi-directionele data
13	Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
14	Verticaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
15	Dataklok

COMPONENT ingang

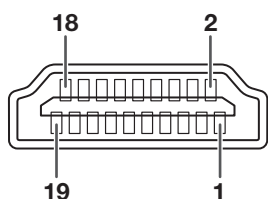
Pin nr.	Signaal
1	PR (CR)
2	Y
3	PB (CB)
4	Niet aangesloten
5	Niet aangesloten
6	Aarde (PR)
7	Aarde (Y)
8	Aarde (PB)
9	Niet aangesloten
10	Niet aangesloten
11	Niet aangesloten
12	Niet aangesloten
13	Niet aangesloten
14	Niet aangesloten
15	Niet aangesloten

RS-232C-aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker



Pin nr.	Signaal	Naam	I/U	Naslagwerken
1				Niet aangesloten
2	RD	Ontvangen gegevens	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	SD	Verzonden gegevens	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
5	SG	Signaalgrond		Aangesloten op intern circuit
6		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
7		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
8		Gereserveerd		Aangesloten op intern circuit
9				Niet aangesloten

HDMI-aansluiting



Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam	Pin nr.	Naam
1	T.M.D.S-gegevens 2+	8	T.M.D.S-gegevens 0	14	Hulpprogramma
2	T.M.D.S-gegevens 2		beveiliging	15	SCL
	beveiliging	9	T.M.D.S-gegevens 0-	16	SDA
3	T.M.D.S-gegevens 2-	10	T.M.D.S-klok+	17	DDC/CEC-grond
4	T.M.D.S-gegevens 1+	11	T.M.D.S-klokbeveiliging	18	+5V stroom
5	T.M.D.S-gegevens 1	12	T.M.D.S-klok-	19	Hotplug-detectie
	beveiliging	13	CEC		
6	T.M.D.S-gegevens 1-				
7	T.M.D.S-gegevens 0+				

RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen

PC-controle

Er kan een computer worden gebruikt om de projector te controleren door middel van aansluiting van een RS-232C-kabel (nulmodem, haaks type, in winkels verkrijgbaar) op de projector. (Zie blz. 22 voor aansluiting.)

Communicatieomstandigheden

Stel de seriële poortinstellingen van de computer als volgt in.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C-norm.

Baudsnelheid*: 9.600 bps / 38.400bps / 115.200bps

Gegevenslengte: 8 bits

*Gebruik dezelfde instellingen voor de projector als voor de computer.

Pariteitbit: Geen

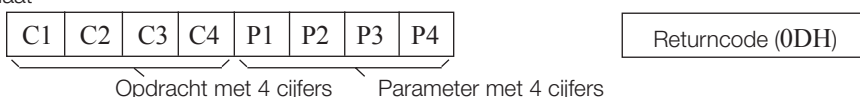
Stopbit: 1 bit

Flowcontrole: Geen

Basisformaat

Stuur opdrachten van de computer in de volgende volgorde: opdracht, parameter en returncode. Nadat de opdracht van de computer is verwerkt, stuurt de projector een antwoordcode naar de computer.

Opdrachtformaat



Formaat antwoordcode

Normaal antwoord



Probleemantwoord (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Info

- Bij bediening van de projector met behulp van de RS-232C commando's van een computer, moet u minimaal 30 seconden wachten nadat de stroom is ingeschakeld voordat u begint met het zenden van de commando's.
- Nadat een opdracht voor de ingangskeuze of beeldinstelling is verzonden en een "OK" responscode is ontvangen, kan de verwerking van de opdracht door de projector enige tijd duren. Wanneer een tweede opdracht wordt verzonden terwijl de projector de eerste opdracht nog moet verwerken, dan kan een "ERR" responscode het resultaat zijn. Probeer de tweede opdracht nogmaals te verzenden wanneer dit gebeurt.
- Als meer dan 1 code wordt verzonden, moet u elk commando pas versturen nadat de antwoordcode voor het voorgaande commando is geverifieerd.
- "POWR????", "TABN ___ 1", "TLPS ___ 1", "TPOW ___ 1", "TLPN ___ 1", "TLTT ___ 1", "TLTM ___ 1", "TLTL ___ 1", "TNAM ___ 1", "MNRD ___ 1", "PJNO ___ 1"
 - Wanneer de projector de hierboven genoemde speciale opdrachten ontvangt:
 - * Het beeldschermdisplay zal niet verdwijnen.
 - * De "Auto Power Off" timer zal niet worden teruggesteld.
 - Er zijn speciale opdrachten beschikbaar voor toepassingen waarvoor constante polling nodig is.

Opdrachten

Voorbeeld: Voor het inschakelen van de projector

Computer

Projector

P	O	W	R	_	_	_	1	↩
---	---	---	---	---	---	---	---	---



O	K	↩
---	---	---

Uit Te Voeren Bediening		Opdracht				Parameter				Terugkeren			
										Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)		
Spanning	Aan	P	O	W	R	_	_	_	1	OK of ERR	OK		
	Uit	P	O	W	R	_	_	_	0	OK	OK of ERR		
	Status	T	L	P	S	?	?	?	?	1	0		
Toestand van de projector		T	A	B	N	_	_	_	1	0:Normaal 1:Temperatuur hoog 8:Levensduur van lamp 5% of minder 16:Lamp doorgebrand 32:Lamp brandt niet	0:Normaal 1:Temperatuur hoog 2:Ventilatorfout 4:Lampdeksel open 8:Levensduur van lamp 5% of minder 16:Lamp doorgebrand 32:Lamp brandt niet 64:Temperatuur abnormaal hoog		
Lamp	Status	T	L	P	S	_	_	_	1	0:Uit, 1:Aan, 2:Nogmaals, 3:Wachten, 4:Lampfout	0:Uit, 4:Lampfout		
	Spanningstatus	T	P	O	W	_	_	_	1	1:Aan, 2:Aan het afkoelen	0:Standby		
	Kwaliteit	T	L	P	N	_	_	_	1	1			
	Gebruikstijd Time (uur)	T	L	T	T	_	_	_	1	0-9999 (integer)			
	Gebruikstijd (Minuut)	T	L	T	M	_	_	_	1	0, 15, 30, 45			
	Leven sduur (Percentage)	T	L	T	L	_	_	_	1	0%-100% (Integer)			
Naam	Controle modelnaam	T	N	A	M	_	_	_	1	XVZ17000			
	Controle modelnaam	M	N	R	D	_	_	_	1	XV-Z17000			
	Instelling projectornaam 1 (eerste vier letters) *1	P	J	N	1	*	*	*	*	OK of ERR			
	Instelling projectornaam 2 (middelste vier letters) *1	P	J	N	2	*	*	*	*	OK of ERR			
	Instelling projectornaam 3 (laatste vier letters) *1	P	J	N	3	*	*	*	*	OK of ERR			
	Controleren projectornaam	P	J	N	0	_	_	_	1	Projectornaam			
Wijzig invoer	COMPUTER		I	R	G	B	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	COMPONENT		I	R	G	B	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
	HDMI1		I	R	G	B	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
	HDMI2		I	R	G	B	_	_	_	4	OK of ERR	ERR	
	S-VIDEO		I	V	E	D	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	VIDEO		I	V	E	D	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
	Controle RGB-INGANG		I	R	G	B	?	?	?	?	1: COMPUTER, 2: COMPONENT, 3: HDMI1, 4: HDMI2, ERR	ERR	
	Controle video-INGANG		I	V	E	D	?	?	?	?	1: S-VIDEO, 2: VIDEO, ERR	ERR	
	Controle ingangsfunctie		I	M	O	D	?	?	?	?	1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
	Controle INGANG		I	C	H	K	?	?	?	?	1: COMPUTER 2: COMPONENT 3: HDMI1 4: HDMI2 5: S-VIDEO 6: VIDEO	ERR	
	Grootte Aanpassen	COMPUTER	Normaal	R	A	S	R	_	_	_	1	OK of ERR	ERR
			16:9	R	A	S	R	_	_	_	2	OK of ERR	ERR
Dot By Dot			R	A	S	R	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
Cinema zoom			R	A	S	R	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
Zoom 14:9			R	A	S	R	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
Smart zoom			R	A	S	R	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
COMPONENT		Normaal	R	B	S	R	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
		16:9	R	B	S	R	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
		Dot By Dot	R	B	S	R	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema zoom	R	B	S	R	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
		Zoom 14:9	R	B	S	R	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
		Smart zoom	R	B	S	R	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
HDMI1		Normaal	R	C	S	R	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
		16:9	R	C	S	R	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
		Dot By Dot	R	C	S	R	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema zoom	R	C	S	R	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
		Zoom 14:9	R	C	S	R	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
		Smart zoom	R	C	S	R	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
HDMI2		Normaal	R	D	S	R	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
		16:9	R	D	S	R	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
		Dot By Dot	R	D	S	R	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
		Cinema zoom	R	D	S	R	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
		Zoom 14:9	R	D	S	R	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
		Smart zoom	R	D	S	R	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
S-VIDEO		Normaal	R	A	S	V	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
		16:9	R	A	S	V	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
		Cinema zoom	R	A	S	V	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
		Zoom 14:9	R	A	S	V	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
		Smart zoom	R	A	S	V	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
		VIDEO	Normaal	R	B	S	V	_	_	_	1	OK of ERR	ERR
16:9		R	B	S	V	_	_	_	2	OK of ERR	ERR		
Cinema zoom		R	B	S	V	_	_	_	5	OK of ERR	ERR		
Zoom 14:9		R	B	S	V	_	_	_	7	OK of ERR	ERR		
Smart zoom		R	B	S	V	_	_	_	6	OK of ERR	ERR		

RS-232C Specificaties en opdrachtinstellingen (vervolg)

Uit Te Voeren Bediening			Opdracht				Parameter		Terugkeren	
									Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
Alles terugstellen			A	L	R	E	--	--	1	OK of ERR
COMPUTER-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	A	P	S	--	--	1	OK of ERR
		Natuurlijk	R	A	P	S	--	--	2	OK of ERR
		Dynamisch	R	A	P	S	--	--	3	OK of ERR
		Cinema1	R	A	P	S	--	--	4	OK of ERR
		Cinema2	R	A	P	S	--	--	5	OK of ERR
		Spel	R	A	P	S	--	--	6	OK of ERR
	Contrast	-30 - +30	R	A	P	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	A	B	R	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	A	C	O	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	A	T	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	A	S	H	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	A	R	D	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	A	B	E	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	R	A	C	T	--	--	* * *	OK of ERR
	Reset		R	A	R	E	--	--	1	OK of ERR
	Beeldmodus	Standaard	R	B	P	S	--	--	1	OK of ERR
		Natuurlijk	R	B	P	S	--	--	2	OK of ERR
		Dynamisch	R	B	P	S	--	--	3	OK of ERR
		Cinema1	R	B	P	S	--	--	4	OK of ERR
		Cinema2	R	B	P	S	--	--	5	OK of ERR
		Spel	R	B	P	S	--	--	6	OK of ERR
COMPONENT-ingang	Contrast	-30 - +30	R	B	P	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	B	B	R	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	B	C	O	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	B	T	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	B	S	H	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	B	R	D	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	B	B	E	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	R	B	C	T	--	--	* * *	OK of ERR
	Reset		R	B	R	E	--	--	1	OK of ERR
	Beeldmodus	Standaard	R	C	P	S	--	--	1	OK of ERR
		Natuurlijk	R	C	P	S	--	--	2	OK of ERR
		Dynamisch	R	C	P	S	--	--	3	OK of ERR
		Cinema1	R	C	P	S	--	--	4	OK of ERR
		Cinema2	R	C	P	S	--	--	5	OK of ERR
		Spel	R	C	P	S	--	--	6	OK of ERR
HDMI1-ingang	Contrast	-30 - +30	R	C	P	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	C	B	R	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	C	C	O	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	C	T	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	C	S	H	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	C	R	D	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	C	B	E	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	R	C	C	T	--	--	* * *	OK of ERR
	Reset		R	C	R	E	--	--	1	OK of ERR
	Beeldmodus	Standaard	R	D	P	S	--	--	1	OK of ERR
		Natuurlijk	R	D	P	S	--	--	2	OK of ERR
		Dynamisch	R	D	P	S	--	--	3	OK of ERR
		Cinema1	R	D	P	S	--	--	4	OK of ERR
		Cinema2	R	D	P	S	--	--	5	OK of ERR
		Spel	R	D	P	S	--	--	6	OK of ERR
HDMI2-ingang	Contrast	-30 - +30	R	D	P	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	R	D	B	R	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	R	D	C	O	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	R	D	T	I	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	R	D	S	H	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	R	D	R	D	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Blauw	-30 - +30	R	D	B	E	--	* * *	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	R	D	C	T	--	--	* * *	OK of ERR
	Reset		R	D	R	E	--	--	1	OK of ERR

Uit Te Voeren Bediening			Opdracht				Parameter				Terugkeren	
											Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)
S-VIDEO-ingang	Beeldmodus	Standaard	V	A	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	V	A	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	V	A	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	V	A	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	V	A	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	V	A	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	V	A	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	V	A	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	V	A	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	V	A	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	V	A	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	V	A	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blaauw	-30 - +30	V	A	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	V	A	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		V	A	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
VIDEO-ingang	Beeldmodus	Standaard	V	B	P	S	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Natuurlijk	V	B	P	S	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
		Dynamisch	V	B	P	S	--	--	--	3	OK of ERR	ERR
		Cinema1	V	B	P	S	--	--	--	4	OK of ERR	ERR
		Cinema2	V	B	P	S	--	--	--	5	OK of ERR	ERR
		Spel	V	B	P	S	--	--	--	6	OK of ERR	ERR
	Contrast	-30 - +30	V	B	P	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Helder	-30 - +30	V	B	B	R	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleur	-30 - +30	V	B	C	O	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Tint	-30 - +30	V	B	T	I	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Scherpte	-30 - +30	V	B	S	H	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Rood	-30 - +30	V	B	R	D	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Blaauw	-30 - +30	V	B	B	E	--	*	*	*	OK of ERR	ERR
	Kleurtmp	-2 - +2	V	B	C	T	--	--	*	*	OK of ERR	ERR
	Reset		V	B	R	E	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Controleren RGB frequentie	Horizontaal	T	F	R	Q	--	--	--	1	kHz (***,* of ERR)	ERR	
	Verticaal	T	F	R	Q	--	--	--	2	Hz (***,* of ERR)	ERR	
3D	Aan		3	D	E	N	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
	Uit		3	D	E	N	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
	3D-formaat	Auto	3	D	F	M	--	--	--	0	OK of ERR	ERR
		Naast elkaar	3	D	F	M	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
		Boven en onder	3	D	F	M	--	--	--	2	OK of ERR	ERR
	Omkeren		3	D	I	V	--	--	--	1	OK of ERR	ERR
Reset Lamptimer *2			L	P	R	E	0	0	0	1	ERR	OK, ERR

Opmerking

- Als er een liggend streepje (–) verschijnt in de parameterkolom, voeg dan een spatie in. Als er een asterisk (*) verschijnt, voeg dan een waarde binnen het bereik dat tussen haakjes staat vermeld onder Uit Te Voeren Bediening.

*1 Voor instelling van de projectornaam moet de volgende opdrachten versturen: PJN1, PJN2 en PJN3.

*2 De opdracht Lamptimer resetten kan alleen worden verzonden in standby-modus.

Compatibiliteitskaart

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15-110 kHz, Verticale frequentie: 43-85 Hz, Beeldpuntklok: 12-170 MHz
- Compatibel met sync op groen en composietsync-signalen (TTL niveau)

PC/MAC	Modus	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Display
PC	VGA	640 × 400	27,0	60	✓		Upscale
			31,5	70	✓		
			37,9	85	✓		
		720 × 400	27,0	60	✓	✓	
			31,5	70	✓		
			37,9	85	✓		
		640 × 480	26,2	50	✓		
			31,5	60	✓	✓	
			34,7	70	✓		
			37,9	72	✓	✓	
			37,5	75	✓	✓	
			43,3	85	✓		
	SVGA	800 × 600	31,3	50	✓		
			35,2	56	✓	✓	
			37,9	60	✓	✓	
			46,6	70	✓		
			48,1	72	✓	✓	
			46,9	75	✓	✓	
			53,7	85	✓		
			40,3	50	✓		
	XGA	1024 × 768	48,4	60	✓	✓	
			56,5	70	✓	✓	
			60,0	75	✓	✓	
			68,7	85	✓		
			45,0	60	✓	✓	
	WXGA	1280 × 720	47,8	60	✓		
		1280 × 800	49,7	60	✓		
		1360 × 768	47,7	60	✓		
		1366 × 768	47,8	60	✓		
		1440 × 900	55,9	60	✓		
	SXGA	1152 × 864	55,0	60	✓	✓	
			66,2	70	✓		
			67,5	75	✓	✓	
			60,0	60	✓	✓	
	SXGA+	1280 × 1024	64,0	60	✓	✓	
		1400 × 1050	64,0	60	✓	✓	
		1600 × 900	65,3	60	✓	✓	
		1680 × 1050	65,3	60	✓	✓	
	WSXGA+	1920 × 1080 ^{*1}	66,8	60	✓		
		1920 × 1080 ^{*2}	67,5	60	✓	✓	
		640 × 480	34,9	67	✓		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓		Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓		
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓		
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓		

*1 Wanneer een 1920 × 1080 analoge signaal wordt ingevoerd, wordt het beeld gecomprimeerd voordat het op het scherm wordt weergegeven.

*2 Volledig beelddisplay wanneer "Resolutie" ingesteld is op "1920 × 1080"

Opmerking

- Deze projector kan wellicht niet in staat zijn afbeeldingen van notebookcomputers weer te geven in simultane (CRT/LCD) modus. Mocht dit voorkomen, schakel dan het LCD-display op de notebookcomputer uit en voer de displaygegevens alleen uit in "CRT alleen"-modus. Meer informatie over het wijzigen van displaymodi vindt u in de bedieningshandleiding van uw notebookcomputer.
- Volg de hieronder beschreven procedures wanneer de "Beeldschermresolutie" van de computer afwijkt van de weergaveresolutie van het geprojecteerde beeld.
 - Zie "Resolutie" op het "SIG-INS" menu en selecteer dezelfde resolutie als de "Schermresolutie" van de computer.
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt kan het outputsignaal niet waarheidsgetrouw zijn vergeleken met de "Schermresolutie" bijstelling. Controleer de instellingen van de signaaloutput van de computer. Als de instellingen niet kunnen worden veranderd, wordt het aanbevolen dat de resolutie ingesteld wordt op "1920 × 1080" of "1280 × 720".

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓

3D

Indeling	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
Frameverpakking	720P	75,0	50		✓
	720P	90,0	60		✓
	1080P	54,0	24		✓
Naast elkaar	720P	37,5	50		✓
	720P	45,0	60		✓
	1080I	28,1	50		✓
	1080I	33,8	60		✓
	1080P	56,3	50		✓
	1080P	67,5	60		✓
Boven en onder	720P	37,5	50		✓
	720P	45,0	60		✓
	1080P	27,0	24		✓
	1080P	56,3	50		✓
	1080P	67,5	60		✓

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen afbeelding of projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken.	23
	• De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld.	–
	• Het lensdeksel is gesloten.	23, 28
	• De verkeerde ingangsfunctie is gekozen.	27, 41, 42
	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten.	19-23
	• De batterij van de afstandsbediening is leeg.	13
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer.	–
	• Het deksel van de lampeenheid is niet juist aangebracht.	63, 64
	• Het geselecteerde “Signaaltype” is verkeerd.	41
	• Het formaat van het videosignaal van de videoapparatuur is niet ingesteld op een correcte manier.	42
	• “Helder” is ingesteld op minimumpositie.	37
 Kleuren zijn flets of niet goed.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	37
	(S-VIDEO- of VIDEO-input) • Video-inputsysteem staat verkeerd ingesteld.	42
	(COMPONENT-, COMPUTER/COMPONENT- of HDMI1, 2-input) • Inputsignaaltype staat verkeerd ingesteld.	41
 Beeld is wazig; met storingen.	• Stel het beeld scherp.	24
	• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik.	18
	(Computerinput) • Uitvoeren “SIG-INS”-bijstellingen (“Klok”-bijstelling) • Uitvoeren “SIG-INS”-bijstellingen (“Fase”-bijstelling) • Afhankelijk van de computer verschijnt er ruis.	41 41 –
	• De “Ruisonderdr.” (Digitale Ruisonderdrukking) of “MNR” (Mosquito Noise Reduction (Ruisonderdrukking)) instelling is niet correct.	40
	• Er zit aanslag op de lens. Als de projector van een koude naar een warme kamer gedragen wordt, of als de kamer plotseling warmer wordt, dan kan er condens op de oppervlakte van de lens ontstaan waardoor de afbeelding wazig wordt. Stel de projector minimaal een uur voordat hij gebruikt gaat worden op. Mocht er zich condensatie vormen, haal dan het netsnoer uit de wandcontact en wacht tot de condens weg is.	–
	• Als de afbeelding normaal is, dan is het geluid het gevolg van krimpings door een wijziging in de kamertemperatuur. Dit heeft geen effect op de bediening of werking.	–
	• Zie “Onderhoudsindicators”.	60
Een ongebruikelijk geluid is af en toe hoorbaar vanuit de kast.	• Maak de nodige bijstellingen voor de beste afbeeldingskwaliteit in de “Dynamisch bereik”-instelling.	41
Het beeld is groen bij de ontvangst van YPbPr-signalen en de video apparatuur is aangesloten op de COMPONENT of COMPUTER/COMPONENT aansluiting op de projector.		
Het beeld is rose bij de ontvangst van RGB signalen en de video apparatuur is aangesloten op de COMPONENT of COMPUTER/COMPONENT aansluiting op de projector.		
De zwartniveaus van de afbeelding vertonen banden of lijken zwakker wanneer HDMI1 of 2 is geselecteerd.		42
Afbeelding te helder en te witachtig.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	37

Probleem	Controle	Blz.
De koelingsventilator wordt lawaaiig.	• Wanneer de temperatuur binnenin de projector stijgt, dan draait de koelingsventilator sneller.	–
De lamp licht niet op nadat de projector is ingeschakeld.	• De lampindicator brandt in de kleur rood. • Vervang de lamp. • Het lensdeksel is volledig geopend.	23, 60, 63
De lamp schakelt plotseling uit tijdens projectie.		
De afbeelding flinkt soms.	• Kabels verkeerd aangesloten op de projector of de aangesloten apparatuur werkt niet goed. • Als dit vaak voorkomt, vervang dan de lamp.	19-22 63
De lamp heeft veel tijd nodig om in te schakelen.	• De lamp zal uiteindelijk moeten worden vervangen. • Wanneer de resterende lampduur ten einde loopt, vervang dan de lamp.	63
Afbeelding is donker.		
Eénknopsbediening is niet geactiveerd.	• Non-Sharp videoproducten zijn aangesloten. • De functie van de éénknopsbediening werkt mogelijk niet als de projector op een niet-Sharp-videoproduct is aangesloten.	46
	• Er is geen HDMI-kabel gebruikt voor aansluiting tussen de projector en de videoproducten van Sharp. • De éénknopsbediening functie wordt mogelijk als de projector is aangesloten op videoproducten van Sharp met een HDMI-kabel.	20
	• De éénknopsbediening functie van de projector is niet ingesteld op "Aan".	46
	• De CEC-instellingen van de aangesloten videoproducten van Sharp zijn onjuist.	–
	• Eénknopsbediening is ingesteld op "Uit" en gedeactiveerd wanneer de Spaarfunctie ingesteld staat op "Aan".	46
Systeemstandby is niet geactiveerd.	• Non-Sharp videoproducten zijn aangesloten. • De functie van de Systeemstandby werkt mogelijk niet als de projector op een niet-Sharp-videoproduct is aangesloten.	46
	• Er is geen HDMI-kabel gebruikt voor aansluiting tussen de projector en de videoproducten van Sharp. • De Systeemstandby functie wordt mogelijk als de projector is aangesloten op videoproducten van Sharp met een HDMI-kabel.	20
	• De Systeemstandby functie van de projector is niet ingesteld op "Aan".	46
	• De CEC-instellingen van de aangesloten videoproducten van Sharp zijn onjuist.	–
Er kan geen antwoordcode worden ontvangen wanneer is geprobeerd de projector vanaf een computer te bedienen met RS-232C-opdrachten tijdens de standby-modus.	• In geval van verzending van RS-232C-opdrachten vanaf een computer tijdens standby kan het maximaal 30 seconden duren vooraleer de computer de antwoordcode ontvangt. Stel de wachttijd voor de antwoordcode van de computer in op 30 seconden of langer.	66
De afstandsbediening kan niet worden gebruikt.	• Gebruik de afstandsbediening terwijl u haar op de sensor van de afstandsbediening van de projector richt. • De afstandsbediening mag niet te ver van de projector verwijderd zijn. • Als er direct zonlicht of een sterk fluorescerende licht op de sensor van de afstandsbediening van de projector schijnt, plaats de projector dan op een plaats waar hij niet blootgesteld is aan fel licht.	13 13 13
	• De batterijen zijn misschien leeg of verkeerd geplaatst. Zorg ervoor dat de batterijen correct zijn geplaatst of plaats nieuwe batterijen.	13

Problemen oplossen (vervolg)

Probleem	Controle	Blz.
3D-beelden worden niet weergegeven.	• Schakel naar 3D-modus.	53, 54, 55
	• Is “Automatische 3D omschakeling” op “Nee” gezet? Druk op 3D ON/OFF om naar 3D-modus te schakelen.	55
	• Wanneer “Automatische 3D omschakeling” op “Ja” is gezet, maar er geen 3D-beelden worden weergegeven, controleert u het weergaveformaat van het beeld dat bekeken wordt. Sommige 3D-beeldsignalen worden mogelijk niet automatisch herkend als 3D-beelden. Druk op 3D MENU om het juiste weergaveformaat voor het 3D-beeld te selecteren.	55, 56
	• De 3D-bril is niet aangezet.	52
	• De 3D-bril is ingesteld op 2D-modus.	52
	• De 3D-bril functioneert door het ontvangen van het infraroodsignaal dat op het scherm gereflecteerd wordt. Plaats niets tussen het scherm en de infraroodontvanger op de 3D-bril.	–
3D-beelden flinkeren wanneer ze in een ruimte worden bekeken.	• Beelden kunnen gaan flinkeren wanneer TL-verlichting of omgevingslicht in uw gezichtsveld komt. -Zet alle verlichting uit. -Blokkeer omgevingslicht.	–
Er treedt een dubbel beeld op zonder dat het beeld in 3D verschijnt.	• Gebruik “Omkeren” om de instelling te wijzigen.	55
	• Er wordt een signaal ontvangen dat geen 3D ondersteunt. Controleer of een signaal wordt ontvangen dat 3D ondersteunt.	71
	• Als de projector voor het weergaven van 3D-beelden op een computer is aangesloten, moet u controleren of een toepassing wordt gebruikt die geschikt is voor 3D-weergave. - Gebruik de toepasselijke software - Configureer uw 3D-toepassing in de juiste 3D-indeling, resolutie en vernieuwingssnelheid. Voor 3D-ondersteuning moet uw 3D-toepassing geconfigureerd zijn om te worden geactiveerd met de juiste instellingen voor deze projector.	–
	• Verduister de ruimte als het licht uit de omgeving te sterk is. Zeer intensief licht kan de communicatie tussen de 3D-bril en het scherm verstoren, waardoor het beeld enigszins kan gaan flinkeren.	–
	• Een beeld dat gelijktijdig vanaf meer dan twee projectoren wordt geprojecteerd, verschijnt mogelijk niet in 3D. Gebruik per keer slechts één projector.	–
Het geprojecteerde beeld is donker.	• Wanneer een 3D-beeld wordt geprojecteerd, kan het scherm donkerder verschijnen dan normaal.	–
De 3D-bril gaat automatisch uit.	• Bevindt zich een obstakel tussen de 3D-bril en het scherm, of wordt de infraroodontvanger op de 3D-bril door iets bedekt? De 3D-bril gaat automatisch uit als deze na 3 minuten geen signaal heeft ontvangen. Plaats niets tussen het scherm en de infraroodontvanger op de 3D-bril.	–
Door het indrukken van de aan-/uitknop op de 3D-bril gaat het LED-lampje niet branden.	• De batterij in de 3D-bril is leeg. Als het LED-lampje na het meer dan een seconde indrukken van de aan-/uitknop niet gaat branden, is de batterij leeg. Vervang de batterij.	51

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van de microprocessor kan nadelig beïnvloed worden door een verkeerde bediening of interferentie. Als dit gebeurt, moet u de stekker minimaal 5 minuten uit het stopcontact trekken en dan kunt u de stekker weer insteken.



Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 72 tot 74. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharpusa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.siemprisharp.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharp lcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		



Technische gegevens

Model		XV-Z17000
Weergaveapparaten		0,65" DLP®-chip × 1
Resolutie		1080P (1920 × 1080)
Lens	F-nummer	F 2,5 – 2,7
	Zoom	Met de hand, ×1,15 (f = 21,0 – 24,2 mm)
	Focus	Met de hand
Ingangs-aansluitingen	HDMI	× 2
	Computer/Component (15-pins mini D-sub)	× 1
	Component (3RCA)	× 1
	S-Video (4-pins mini DIN)	× 1
	Video (RCA)	× 1
Bediening en communicatie ingangen	RS-232C (9-pins mini D-sub)	× 1
Projectielamp		250 W
Stroomvoorziening		100–240 V wisselstroom
Nominale frequentie		50/60 Hz
Ingangsstroom		3,7 A
Stroomverbruik (standby)		353 W (7,6 W) bij 100 V wisselstroom 339 W (8,3 W) bij 240 V wisselstroom
Bedrijfstemperatuur		41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)
Behuizing		Plastic
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B × H × D]		15 ³ / ₄ " × 3 ¹⁵ / ₁₆ " × 13 ¹³ / ₆₄ " (400 × 100 × 335 mm)
Gewicht (ca.)		12,8 lbs. (5,8 kg)

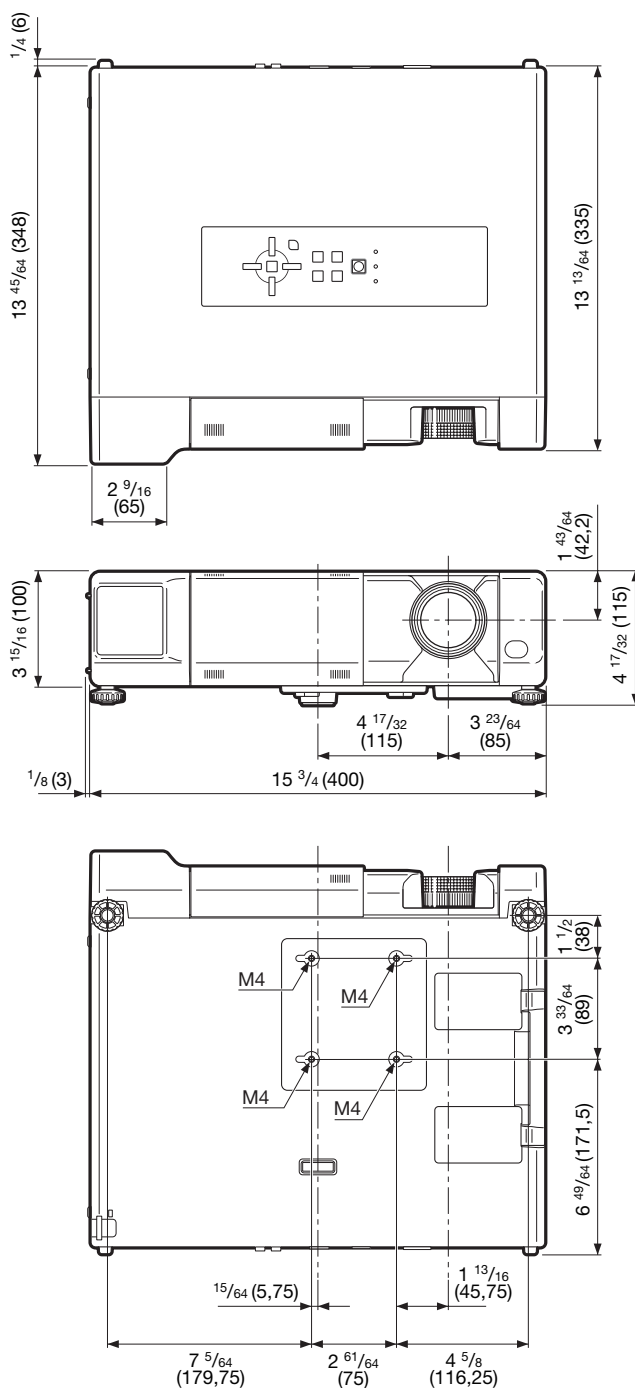
Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 2.073.600 pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen.

Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Afmetingen

Eenheid: duim (mm)



16:9.....	30	Klok	41
3D-bril.....	50-52	Lampindicator	60
3D-diepteaanpassing	55	Lamptimer (duur)	47
3D-formaat	55	Lensdeksel	23, 28, 63
3D-MENU	55	Los verkrijgbare accessoires	9
3D MENU toets	54, 55	MAGNIFY toetsen	29
3D ON/OFF toets.....	53, 54	MENU HIDE toets.....	29
Accessoires	9	MENU toets	35
Achtergrond.....	45	MNR	40
Afstandsbediening.....	12	Natuurlijk	37
Afstandsbedieningssensoren	13	Netsnoer	9, 23
Alles terugstellen	47	Netstroomaansluiting	23
Auto Power Off	46	Omkeren	55
AUTO SYNC toets	28	ON toets	23
Automatische 3D omschakeling.....	55	OSD-Helderheid	45
Automat. sync.	41	Overscan	43
Batterijen	13	PICTURE MODE toets.....	28
Beeld	37	PRJ-INS.....	46
Beeldmodus	37	Projectiemodus (PRJ).....	17, 45
Beeldschermdisplay	45	RESIZE toets	30
Bevestigen aan het plafond.....	17	RETURN toets	35
C.M.S.	38	Rotatie	26, 45
CINEMA ZOOM	30	RS-232C	47
Cinema1, 2	37	RS-232C-aansluiting	22
COMPONENT aansluiting	19	Ruisonderdr.	40
COMPONENT toets	27	Scherfmaat en projectie-afstand.....	18
COMPUTER toets	27	Scherpstelring	24
COMPUTER/COMPONENT aansluiting	19, 21	Scherpte	37
Contrast.....	37	SCH-INS.....	43
Detailverb.	40	Sfeer.....	26, 44
DOT BY DOT	31	SIG-INS	41
Draaghendel	11	Signaal info	42
Dynamisch.....	37	Signaaltipe.....	41
Dynamisch bereik.....	42	SMARTZOOM	31
ECO+QUIET toets	29	Spaarfunctie	46
Eénknopsbediening.....	46	Spanningsindicator	23, 60
Effect	39	Spel	37
ENTER toets	35	Standaard	37
Fase	41	STANDBY toets	23
Filmfunctie	40	STANDBY/ON toets.....	23
FREEZE toets	28	Stelpoten	24
Gamma.....	38	S-VIDEO aansluiting	19, 20
Geavanceerd	38	S-VIDEO toets	27
H-bldverschuiv.	27, 43	Systeemstandby.....	46
HDMI1, 2 aansluitingen	19, 20	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen)	45
HDMI1, 2 toetsen	27	Temperatuur-waarschuwingindicator	60
HEIGHT ADJUST hendel.....	24	Tint.....	37
Helder	37	V-bldverschuiv.	27, 43
H-Pos	41	Veiligheidsstang.....	11
IMAGE SHIFT toets	27	Ventilatormodus	47
INPUT toets	27	Vervangen van de lamp.....	62
Insteltoetsen	35	Verzadiging	39
Invoernaam.....	47	VIDEO aansluiting	19
IR-afgifteniveau	55	VIDEO toets	27
IRIS1, 2	38	Video-ops.	42
IRIS1, 2 toetsen	29	Videosysteem	42
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	11	V-Pos	41
KEYSTONE toets.....	25	Waarde	39
Kleur	37	Weergavetijd-info.....	55
Kleur inst.	39	Wit benadr.	40
Kleurschakeling.....	39	ZOOM 14:9.....	31
Kleurtmp.....	37	Zoomring	24

SHARP®

SHARP CORPORATION

In China gedruckt
Trykt i Kina
Stampato in Cina
Gedruckt in China
TINS-E931WJZZ
11P01-CH-NM