NEC

Projektor

P502HL/P502WL

Uživatelská příručka

Model č.
NP-P502HL, NP-P502WL

- Apple, Mac, Mac OS, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.
- IOS je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Cisco v USA a v dalších zemích a je využívána v rámci licence.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- MicroSaver je registrovaná ochranná známky skupiny Kensington Computer Products Group, divize společnosti ACCO Brands.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Názvy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a HDMI logo jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC ve Spojených státech a dalších zemích.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- HDBaseT™ je ochrannou známkou společnosti HDBaseT Alliance.

HDBT™ BASE

- Trademark PJLink je ochranná známka uplatňovaná u práv na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™ jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play a Android jsou ochranné známky společnosti Google Inc.
- Ostatní názvy produktů a loga společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

  Výrobek obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

  Další informace o softwaru najdete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na dodaném disku CD-ROM.

POZNÁMKY

(1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.

(2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.

(3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás prosím.

(4) Bez ohledu na článek (3) nenese společnost NEC odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ

Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky.
Síťová zásuvka by měla být co nejblíže zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ

ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ.
UVNITŘ SKŘÍNĚ SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY.
SERVIS PŘENECHEJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.

Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v přístroji, jež může být dostatečně vysoké na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s kteroukoli součástí uvnitř přístroje je proto nebezpečný.

Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je si třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly potíže.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLHKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM.
ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEZAPOJUJTE DO PRODLUŽOVACÍ ŠŇŮRY ANI DO ZÁSUVKY, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

Likvidace použitého výrobku

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.
Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.
Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

EU: Přeškrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

Důležité bezpečnostní pokyny

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je pročtěte a dbejte na dodržování všech varování.

⚠ Instalace

- Projektor neumisťujte za následujících podmínek:
  - Venku
  - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek,
  - v blízkosti vody, vany nebo do místností s vysokou vlhkostí,
  - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo,
  - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí,
  - na papíry, deky nebo koberce.
- Neosazujte a neukládejte projektor za okolností uvedených níže. V opačném případě může dojít k poruše.
  - V silných magnetických polích
  - V prostřední korozivního plynu
- Pokud chcete projektor osadit pod strop:
  - Nepokoušejte se o montáž projektoru sami.
  - Projektor musí být osazen kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
  - Kromě toho strop musí být dostatečně pevný, aby projektor udržel, a montáž musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
  - Další informace vám sdělí prodejce.

VAROVÁNÍ

- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před čočku projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.

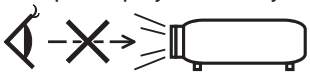
- K odstranění usazeného prachu a nečistot ze skříně a čočky nepoužívejte sprej obsahující hořlavé plyny. Mohl by způsobit požár.

Projektor při použití nenaklánějte doleva či doprava. To by mohlo zapříčinit jeho poruchu, nicméně instalace na výšku* je možná. Pro instalaci na výšku nastavte projektor tak, aby se nasávání vzduchu nacházelo na jeho spodní straně. Pro instalaci na výšku dodržujte bezpečnostní opatření.

* Stojánek vyrobený na míru je třeba upevnit společně s projektorem. (→ strana 86)

⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠

- Nezakrývejte větrací otvory projektoru. Dále projektor nestavte na papír, látku nebo jiné měkké předměty. V opačném případě může dojít k požáru. Projektor osaďte na místo, kde kolem něj bude dostatek prostoru (přibližně 100 mm či více u nasávacího otvoru větrání a 200 mm či více u výfukového otvoru).
- Nepokoušejte se dotýkat výfukových větracích otvorů, neboť mohou být u zapnutého a čerstvě vypnutého projektoru horké. Pokud projektor vypnete pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně zahřát.
  Buďte proto při manipulaci s ním opatrní.
- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevsunujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a nechte předmět vytáhnout kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřek se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu při napájení s parametry 100–240 V stř., 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že přívod napájení těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak.
- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že se nikdo v dosahu promítání nedívá do objektivu.



- Do dráhy světla projektoru nevkládejte žádné předměty (lupu apod.). Světlo promítané z čočky je velmi silné. Proto jakékoli neobvyklé předměty, které dokážou přesměrovat světlo vycházející z čočky, mohou tedy způsobit nepředvídatelné důsledky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumisťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit.
  Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- Nestříkejte na projektor vodu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud dojde k vniknutí vody do projektoru, vypněte jej, odpojte zástrčku ze zásuvky a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel dodaný s projektorem.
  - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
  - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
  - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například dekou.
  - Napájecí kabel nezahřívejte.
  - Nemanipulujte se zástrčkou napájení mokrýma rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
  - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
  - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
  - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v této uživatelské příručce.
  - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
  - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Když používáte LAN kabel:
  Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

UPOZORNĚNÍ

- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemisťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.
- Nožku pro náklon nepoužívejte k žádným jiným účelům, než k jakým byla původně určena. Nesprávné používání, například držení či věšení projektoru za nožku na zeď, může projektor poškodit.
- Projektor neposílejte v měkkém obalu prostřednictvím balíkové pošty nebo nákladní přepravy. Mohlo by dojít k poškození projektoru uvnitř měkkého obalu.
- Pokud budete používat projektor několik dní za sebou, nastavte v režimu ventilátoru možnost [VYSOKÝ]. (V nabídce vyberte možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ].)

Pokyny k dálkovému ovladači

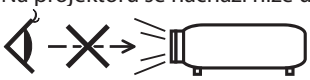
- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Světelný modul

1. Světelný modul obsahující několik laserových diod je zabudován do výrobku coby světelný zdroj.
2. Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. Pro provoz světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
3. Koncovém uživateli není dovoleno vyměňovat světelný modul.
4. Kontaktujte kvalifikovaného distributora ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací.

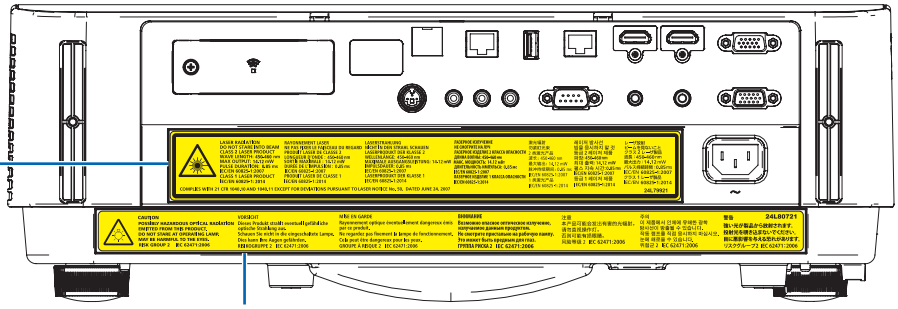
Laserové bezpečnostní varování

- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul.
  Použití ovladačů nebo upravených postupů jiných než těch, které jsou zde uvedeny, může vést k vystavení nebezpečnému záření.
- Tento výrobek je klasifikován jako Třída 1 IEC60825-1 třetí edice 2014-05.
  Tento výrobek je klasifikován jako Třída 2 IEC60825-1 druhé edice 2007-03. Rovněž splňuje výkonové standardy FDA 21 CFR 1040.10 a 1040.11 pro laserové výrobky, kromě odchylek dle Laserového upozornění č. 50 ze dne 24. června 2007.
  Při osazení a provozu přístroje dodržujte zákony a předpisy své země.
- Modré laserové diody: vlnová délka 455 nm, výstupní výkon 120 W
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do čočky. Mohli byste si závažně poškodit zrak. Dávejte dostatečný pozor na děti.
- Na projektoru se nachází níže uvedený nákres.



- Nedívejte se do zdroje světla za použití optických nástrojů (například zvětšovacích skel a zrcadel). Mohlo by dojít k poškození zraku.
- Při zapínání projektoru se ujistěte, že se nikdo v dosahu promítání nedívá do čoček objektivu.
  BĚHEM POUŽÍVÁNÍ SE NEDÍVEJTE DO ČOČEK OBJEKTIVU.

- Štítky jsou nalepeny na níže zobrazených místech.



Štítek 1 *Štítek 2*

Štítek 1:

LASER RADIATION
DO NOT STARE INTO BEAM
CLASS 2 LASER PRODUCT
WAVE LENGTH: 450-460 nm
MAX OUTPUT: 14.12 mW
PULSE DURATION: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
CLASS 1 LASER PRODUCT
IEC/EN 60825-1: 2014

RAYONNEMENT LASER
NE PAS FIXER LE FAISCEAU DU REGARD
PRODUIT LASER DE CLASSE 2
LONGUEUR D'ONDE : 450-460 nm
SORTIE MAXIMALE : 14.12 mW
DURÉE DE L'IMPULSION : 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
PRODUIT LASER DE CLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

LASERSTRAHLUNG
NICHT IN DEN STRAHL SCHAUEN
LASERPRODUKT DER KLASSE 2
WELLENLÄNGE: 450-460 nm
MAXIMALE AUSGANGSLEISTUNG: 14.12 mW
IMPULSDAUER: 0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
IEC/EN 60825-1:2014

COMPLIES WITH 21 CFR 1040.10 AND 1040.11 EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER NOTICE No. 50, DATED JUNE 24, 2007

ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ
НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 2 КЛАССА ОПАСНОСТИ
ДЛИНА ВОЛНЫ: 450-460 нм
МАКС. МОЩНОСТЬ: 14.12 мВт
ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИМПУЛЬСА: 0.85 мс
IEC/EN 60825-1:2007
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
IEC/EN 60825-1:2014

激光辐射
勿紧盯光束
2 类激光产品
波长：450-460 nm
最大输出：14.12 mW
脉冲持续期间：0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
1 类激光产品
IEC/EN 60825-1:2014

레이저 방사선
빔을 응시하지 말 것
등급 2 레이저 제품
파장:450-460nm
최대 출력:14.12 mW
펄스 지속 시간:0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
등급 1 레이저 제품
IEC/EN 60825-1:2014

レーザ放射
ビームを見ないこと
クラス 2 レーザ製品
波長：450-460 nm
最大出力：14.12 mW
パルス持続時間：0.85 ms
IEC/EN 60825-1:2007
クラス 1 レーザ製品
IEC/EN 60825-1:2014

24L79921

Štítek 2:

CAUTION
POSSIBLY HAZARDOUS OPTICAL RADIATION
EMITTED FROM THIS PRODUCT.
DO NOT STARE AT OPERATING LAMP.
MAY BE HARMFUL TO THE EYES.
RISK GROUP 2 IEC 62471:2006

VORSICHT
Dieses Produkt strahlt eventuell gefährliche optische Strahlung aus.
Schauen Sie nicht in die eingeschaltete Lampe.
Dies kann Ihre Augen gefährden.
RISIKOGRUPPE 2 IEC 62471:2006

MISE EN GARDE
Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit.
Ne regardez pas fixement la lampe de fonctionnement.
Cela peut être dangereux pour les yeux.
GROUPE À RISQUE 2 IEC 62471:2006

ВНИМАНИЕ
Возможно опасное оптическое излучение, излучаемое данным продуктом.
Не смотрите пристально на рабочую лампу.
Это может быть вредным для глаз.
ГРУППА РИСКА 2 IEC 62471:2006

注意
本产品可能会发出有害的光辐射。
请勿直视操作灯。
否则可能有损眼睛。
风险等级 2 IEC 62471:2006

주의
이 제품에서 인체에 유해한 광학 방사선이 방출될 수 있습니다.
작동 램프를 직접 응시하지 마십시오.
눈에 해로울 수 있습니다.
위험군 2 IEC 62471:2006

警告 24L80721
強い光が製品から放射されます。
投射光を覗き込まないでください。
目に悪影響を与える恐れがあります。
リスクグループ2 IEC 62471:2006

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.
[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Toto zařízení není určeno k používání v přímém zorném poli na pracovištích, která se věnují grafickému zpracování obrazu. Aby na těchto pracovištích nedocházelo k nepříjemným odrazům, musí být toto zařízení umístěno mimo přímé zorné pole.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

POZNÁMKA:

- *Pokud je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [NORMÁLNĚ], nebudou fungovat následující konektory a funkce: konektor MONITOR OUT (COMP.), konektor AUDIO VÝSTUP, funkce sítě LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Pro podrobnosti prosím přejděte na stranu 60.*

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- *Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.*

⚠ Zdravotní bezpečnostní opatření pro uživatele, kteří si prohlížejí 3D obrázky

Před prohlížení si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vašim brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako je DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým příznakům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou pro prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi plátnem a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z přílišné blízkosti Vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud jste Vy nebo někdo z členů Vaší rodiny v minulosti zažil fotocitlivé záchvaty, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Během prohlížení 3D obrázků, pokud se Vám udělá špatně, například pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče či pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud příznaky přetrvávají, konzultujte lékaře.
- 3D obrázky si prohlížejte z místa přímo před plátnem. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Číslo modelu jednotky bezdrátové sítě LAN

Jednotka bezdrátové sítě LAN je volitelnou položkou.
Abyste nalezli vhodný model pro vaši oblast, navštivte prosím webové stránky společnosti:
Adresa URL: http://www.nec-display.com/global/support/index.html

Obsah

Důležité informace i

1. Úvod 1
❶ Co balení obsahuje? 1
❷ Projektor – úvod 2
Obecné 2
Světelný zdroj · Jas 2
Instalace 2
Videa 2
Síť 2
Úspora energie 3
O této uživatelské příručce 3
❸ Názvy částí projektoru 4
Přední strana 4
Nasazení poutka krytky čočky 4
Zadní strana 5
Ovládací prvky/Kontrolky 6
Funkce panelu koncovek 7
❹ Názvy částí dálkového ovladače 8
Vkládání baterií 9
Pokyny k dálkovému ovladači 9
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače 9

2. Promítání obrazu (základní obsluha) 10
❶ Postup při promítání obrazu 10
❷ Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu 11
❸ Vypnutí projektoru 12
Startovací obrazovka (obrazovka s volbou jazyka nabídky) 13
❹ Výběr zdroje 14
Výběr zdroje: Počítač nebo Video 14
❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu 16
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky) 17
Zaostření 19
Zoom 19
Nastavení náklonu (nožka pro náklon) 20
❻ Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ] 21
❼ Automatická optimalizace počítačového signálu 23
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení) 23
❽ Zvýšení či snížení hlasitosti 23
❾ Vypnutí projektoru 24
❿ Přemisťování projektoru 25

3. Praktické funkce 26
❶ Vypnutí obrazu a zvuku 26
❷ Zmražení obrazu 26
❸ Zvětšení obrazu 27
❹ Změna ekologického režimu / Kontrola účinku úspory energie 28
Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM] 28

Kontrola účinku úspory energie [MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU] ... 29
❺ Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ] ... 30
❻ Prohlížení 3D obrázků ... 33
Brýle s LCD clonou (doporučeno) ... 33
Kroky k prohlížení 3D obrázků na projektoru ... 33
Odstraňování potíží při prohlížení 3D obrázků ... 36

4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu) ... 37
❶ Použití nabídek ... 37
Prvky nabídky ... 38
❷ Položky seznamu nabídky ... 39
❸ Popis a funkce nabídky [ZDROJ] ... 42
HDMI 1 a HDMI 2 ... 42
POČÍTAČ ... 42
VIDEO ... 42
HDBaseT ... 42
APPS ... 42
❹ Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.] ... 43
[OBRAZ] ... 43
[MOŽNOSTI OBRAZU] ... 46
❺ Popis a funkce nabídky [NASTAV.] ... 50
[OBECNÉ] ... 50
[NABÍDKA] ... 53
[INSTALACE] ... 54
[MOŽNOSTI(1)] ... 58
[MOŽNOSTI(2)] ... 60
[3D] ... 63
❻ Popis a funkce nabídky [INFO.] ... 65
[ČAS POUŽITÍ] ... 65
[ZDROJ(1)] ... 65
[ZDROJ(2)] ... 65
[HDBaseT] ... 65
[KABELOVÁ LAN] ... 65
[BEZDRÁTOVÁ LAN] ... 65
[VERSION(1)] ... 65
[VERSION(2)] ... 65
[JINÉ] ... 65
❼ Popis a funkce nabídky [RESET.] ... 66
Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.] ... 66

5. Montáž a připojení ... 67
❶ Nastavení obrazovky a projektoru ... 67
Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch ... 69
Příklad osazení projektoru na stůl ... 70
Rozsah posunu čočky ... 71
❷ Připojení ... 73
Připojení počítače ... 73
Připojení externího monitoru ... 75
Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení ... 76
Připojení komponentního vstupu ... 77

Připojení vstupu HDMI ... 78
Připojení vaší dokumentové kamery ... 79
Připojení ke kabelové síti LAN ... 80
Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelné: řada NP05LM) ... 81
Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech) ... 84
Promítání na výšku ... 86

6. NABÍDKA APPS ... 88
❶ Co můžete s funkcí NABÍDKA APPS dělat? ... 88

7. Pomocný software pro uživatele ... 92
❶ Software přiložený na disku CD-ROM ... 92
❷ Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes síť LAN (Image Express Utility Lite) ... 93
Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB či SD karty ... 96
❸ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite) 98
Co můžete s funkcí GCT dělat ... 98
Promítání obrazu z úhlu (GCT) ... 98
❹ Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5) ... 101
❺ Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool) ... 106
❻ Promítání obrázků nebo dokumentů uložených na chytrém telefonu přes bezdrátovou LAN (Wireless Image Utility) ... 112

8. Údržba ... 113
❶ Čištění čočky ... 113
❷ Čištění skříně ... 114

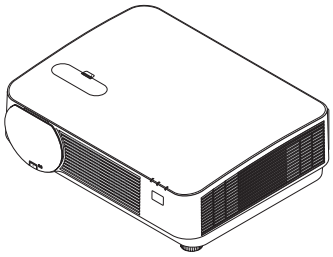
9. Dodatek ... 115
❶ Řešení potíží ... 115
Hlášení kontrolek ... 115
Časté problémy a jejich řešení ... 117
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně. ... 118
❷ Technické údaje ... 119
❸ Rozměry skříně ... 121
❹ Připevnění volitelného krytu kabelu (NP08CV) ... 122
Nasazení krytu kabelu ... 122
Sejmutí krytu kabelů ... 123
❺ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek ... 124
❻ Seznam kompatibilních vstupních signálů ... 126
❼ Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení ... 127
❽ Aktualizace softwaru ... 128
❾ Kontrolní seznam pro řešení potíží ... 130
❿ Certifikace TCO ... 132
⓫ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika) ... 133

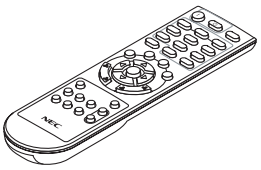
1. Úvod

❶ Co balení obsahuje?

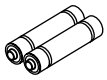
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

Projektor

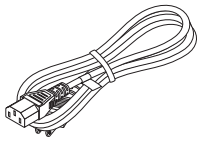




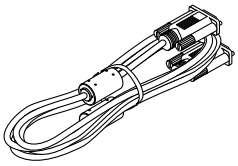
Dálkový ovladač
(7N901121)



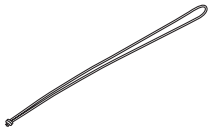
Baterie (2 × AAA)



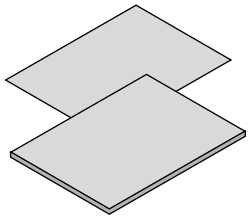
Napájecí kabel
(US: 7N080240/7N080243)
(EU: 7N080027/7N080029)



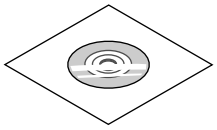
Počítačový kabel (VGA)
(7N520089)



Poutko krytky objektivu



- *Důležité informace (Severní Amerika: 7N8N6171) (Ostatní země mimo Severní Ameriku: 7N8N6171 a 7N8N6181)*
- *Pokyny k rychlému nastavení (7N8N6191)/(7N8N6201)*



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF) a softwarové nástroje
(7N952241)

Pouze pro Severní Ameriku
Omezená záruka
Pro zákazníky v Evropě:
Aktuální platné záruční podmínky najdete na naší webové stránce: www.nec-display-solutions.com

❷ Projektor – úvod

V této části Vám představíme nový projektor a popíšeme jeho funkce a ovládací prvky.

Obecné

- **Jednočipový DLP projektor s vysokým rozlišením a vysokým jasem**

Název modelu	DMD panel	Rozlišení	Poměr stran
P502HL	typ 0.65	1920 × 1080 pixelů	16:9
P502WL	typ 0.65	1280 × 800 pixelů	16:10

Světelný zdroj • Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

  Výrobek lze provozovat s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj může být používán po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

  Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 16 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

  Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky upravuje výkon světelného modulu dle uplynulé doby používání, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu.

Instalace

- **Promítání na výšku bez náklonu**

  Projektor lze nastavit v jakémkoli svislém úhlu v rozsahu 360°. Rovněž dokáže otočit obraz o 90° do svislé orientace. S výjimkou promítání na výšku nemůže být tento projektor nainstalován v náklonu doleva či doprava.

- **Mechanismus posunu objektivu pro snadné seřízení polohy promítaného obrazu**

  Polohu promítaného obrazu lze měnit otáčením dvou voličů na svrchní straně skříně projektoru, jedním pro svislý směr a druhým pro směr vodorovný.

Videa

- **Velký rozsah vstupních konektorů (2 × HDMI, HDBaseT atd.)**

  Projektor je vybaven velkým výběrem vstupních konektorů: HDMI (× 2), počítačový (analogový), video, HDBaseT, atd. Vstupní konektor HDMI pro tento výrobek podporuje HDCP. HDBase T je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.

- **Podporuje HDMI 3D formát**

  Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu a 3D vysílačů podporujících Xpand 3D.

Síť

- **Je vybaven funkcí NABÍDKA APPS, která dokáže využít síťového připojení.**

  NABÍDKA APPS nabízí nejrůznější funkce, jako jsou PROHLÍŽEČ, PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE, IMAGE EXPRESS UTILITY, Miracast, NASTAVENÍ SÍTĚ (kabelová LAN / bezdrátová LAN) a ČASOVAČ PROGRAMU.

- **Standardně jsou k dispozici pohodlné softwarové nástroje (User Supportware)**

  Lze využít pěti softwarových nástrojů uložených na disku CD-ROM přiloženém k projektoru NEC (Image Express Utility Lite (pro Windows/OS X), Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (pro Windows) a PC Control Utility Pro 5 (pro OSX)).

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW**

  Tento projektor podporuje funkci CRESTRON ROOMVIEW umožňující řízení vícero k síti připojených zařízení buď z počítače, či ovladačem.

Úspora energie

- **0,15 W (100–130 V střídavý)/0,36 W (200–240 V střídavý) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

  Nastavením možnosti [NORMÁLNĚ] v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] můžete projektor přepnout do úsporného režimu.

  NORMÁLNĚ: 0,15 W (100-130 V střídavý)/0,36 W (200-240 V střídavý)

  SÍŤOVÁ POHOTOVOST: 2,1 W (100-130 V střídavý)/2,3 W (200-240 V střídavý)

- **„Ekologický režim“ pro nízkou spotřebu energie a zobrazení „Regulátoru spotřeby uhlíku“**

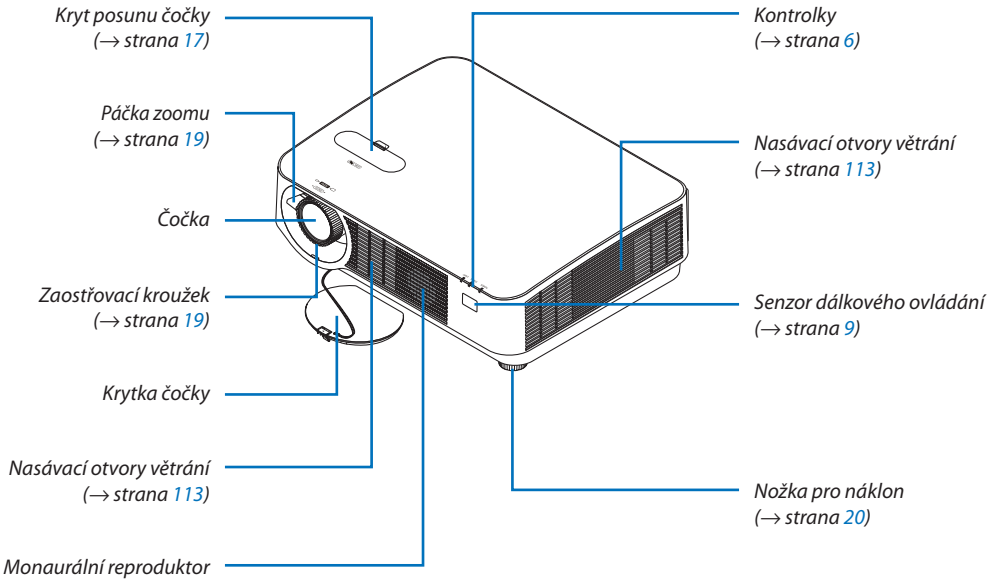
  Projektor je vybaven funkcí „REŽIM SVĚTLA“ pro snížení spotřeby energie během používání. Kromě toho se úsporný účinek dosažený při zapnutém nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] převádí na objem úspory emisí CO_2, a ten bude následně uveden v potvrzovací zprávě zobrazované při vypnutí napájení a v položce [INFO.] v rámci nabídky na obrazovce (MĚŘIČ ÚSPORY UHLÍKU).

O této uživatelské příručce

Nejrychlejším způsobem, jak začít, je nic neuspěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení této uživatelské příručky. Třeba tak ušetříte čas později. Na začátku každé části příručky naleznete stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

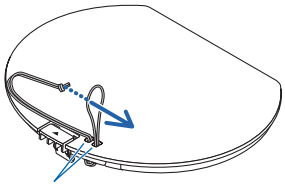
❸ Názvy částí projektoru

Přední strana

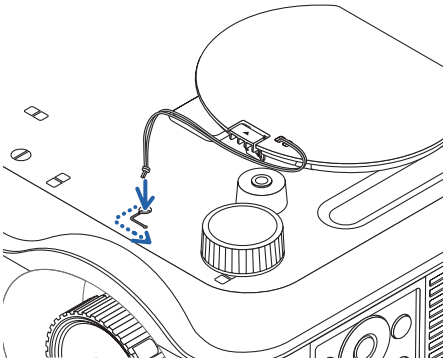


Nasazení poutka krytky čočky

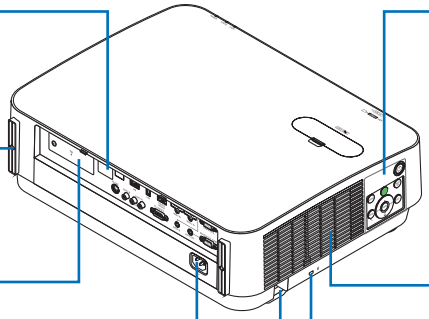
1. ***Prostrčte smyčku poutka příslušným otvorem v krytce čočky a provlékněte skrz ni uzlík.***



2. ***Zastrčte uzlík do otvoru pro přichycení poutka (většího) na spodní straně projektoru a poté jej vtlačte do úzké štěrbiny (menší).***



Zadní strana



Senzor dálkového ovládání (→ strana 9)

Úchytka krytu kabelů (levá/pravá) Otvory pro šrouby (→ strana 122)

Krytka přijímače bezdrátové LAN (→ strana 81)

Konektor napájení Zde připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu a druhý konec zapojte do aktivní elektrické zásuvky. (→ strana 11)

Ovládací prvky (→ strana 6)

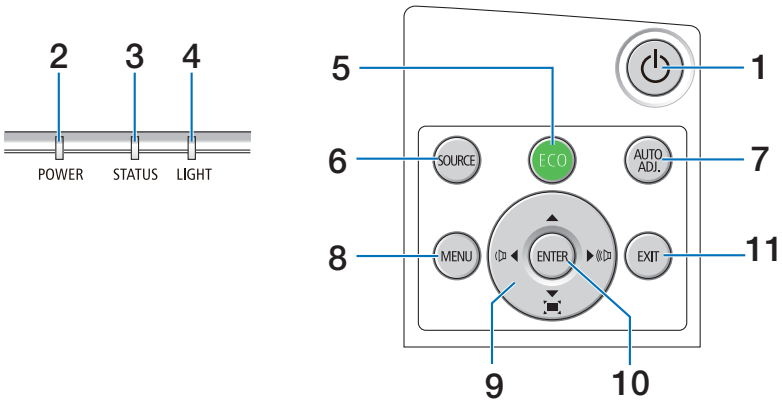
Výfukové větrací otvory

*Vestavěný bezpečnostní slot ( )**

Otvor pro bezpečnostní řetěz Připojte prostředek proti krádeži. Otvorem pro bezpečnostní řetěz lze protáhnout bezpečnostní kabely nebo řetězy až do průměru 4,6 mm.

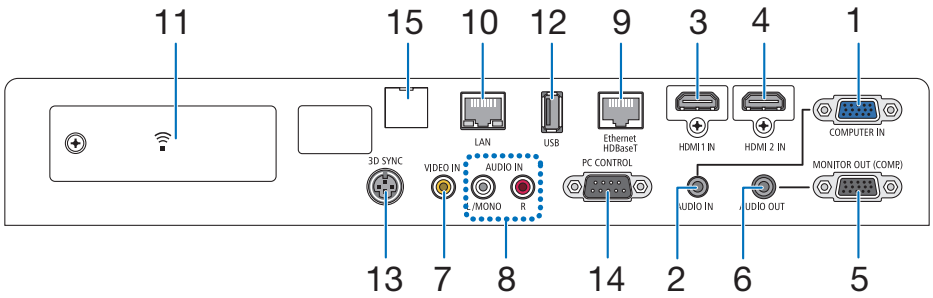
* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Ovládací prvky/Kontrolky



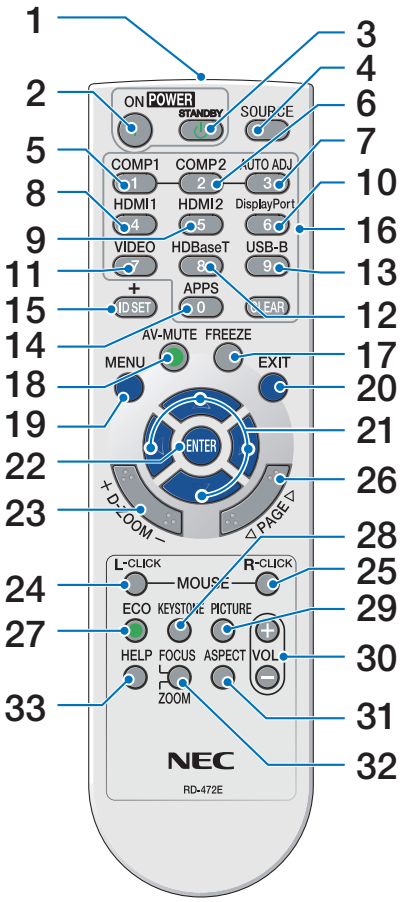
1. **⏻ Tlačítko (POWER)**
   (→ strana 12, 24)
2. **Kontrolka NAPÁJENÍ**
   (→ strana 11, 12, 24, 115)
3. **Kontrolka STAV**
   (→ strana 115)
4. **Kontrolka SVĚTLO**
   (→ strana 115)
5. **Tlačítko ECO**
   (→ strana 28)
6. **Tlačítko SOURCE**
   (→ strana 14)
7. **AUTO ADJ. tlačítko**
   (→ strana 23)
8. **Tlačítko MENU**
   (→ strana 37)
9. **Tlačítka ▲▼◀▶ / tlačítka hlasitosti ◀▶ / trapéz**
   (→ strana 13, 21, 23, 37)
10. **Tlačítko ENTER**
    (→ strana 37)
11. **Tlačítko EXIT**
    (→ strana 37)

Funkce panelu koncovek



1. **POČÍTAČ VSTUP / Komponentní vstupní koncovka (15kolíkový konektor Mini D-Sub)**
   (→ strana 73, 77, 79)
2. **Mini Jack AUDIO VSTUP POČÍTAČE (Stereo Mini)**
   (→ strana 73, 77)
3. **Koncovka HDMI 1 VSTUP (typ A)**
   (→ strana 73, 74, 78)
4. **Koncovka HDMI 2 VSTUP (typ A)**
   (→ strana 73, 74, 78)
5. **Koncovka MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) Koncovka (15kolíkový Mini D-Sub)**
   (→ strana 75)
6. **Mini Jack AUDIO VÝSTUP (Stereo Mini)**
   (→ strana 75)
7. **Koncovka VIDEO VSTUP (RCA)**
   (→ strana 76, 79)
8. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO VSTUP L/MONO, R (RCA)**
   (→ strana 76)
9. **Ethernetový/HDBaseT port (RJ-45)**
   (→ strana 80, 84)
10. **Port LAN (RJ-45)**
    (→ strana 80, 85)
11. **Port USB (Bezdrátová síť LAN)**
    (→ strana 83)
12. **Port USB (typ A)**
    (→ strana 89)
13. **Koncovka 3D SYNCHRONIZACE (3kolíkový Mini DIN)**
    (→ strana 35)
14. **Port OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE [OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE] (9kolíkový D-Sub)**
    (→ strana 127)
    Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje Vám ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé PC ovládací kódy najdete na straně 127.
15. **Servisní port (USB typ B)**
    (pouze pro servisní účely)

❹ Názvy částí dálkového ovladače

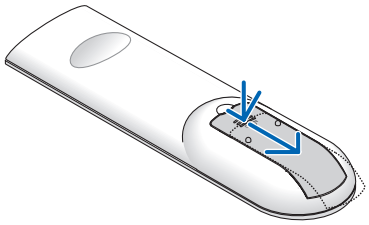


1. **Infračervený vysílač**
   (→ strana 9)
2. **Tlačítko POWER ON**
   (→ strana 12)
3. **Tlačítko POWER STANDBY**
   (→ strana 24)
4. **Tlačítko SOURCE**
   (→ strana 14)
5. **Tlačítko COMPUTER 1**
   (→ strana 14)
6. **Tlačítko COMPUTER 2**
   (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
7. **AUTO ADJ. tlačítko**
   (→ strana 23)
8. **Tlačítko HDMI 1**
   (→ strana 14)
9. **Tlačítko HDMI 2**
   (→ strana 14)
10. **Tlačítko DisplayPort**
    (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
11. **Tlačítko VIDEO**
    (→ strana 14)
12. **Tlačítko HDBaseT**
    (→ strana 14)
13. **Tlačítko USB-B**
    (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
14. **Tlačítko APPS**
    (→ strana 14, 88)
15. **Tlačítko ID SET**
    (→ strana 56)
16. **Tlačítka numerické klávesnice/ Tlačítko CLEAR**
    (→ strana 56)
17. **Tlačítko FREEZE**
    (→ strana 26)
18. **Tlačítko AV-MUTE**
    (→ strana 26)
19. **Tlačítko MENU**
    (→ strana 37)
20. **Tlačítko EXIT**
    (→ strana 37)
21. **Tlačítka ▲▼◀▶**
    (→ strana 37)
22. **Tlačítko ENTER**
    (→ strana 37)
23. **Tlačítko D-ZOOM (+)(–)**
    (→ strana 27)
24. **Tlačítko MOUSE L-CLICK***
    (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
25. **Tlačítko MOUSE R-CLICK***
    (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
26. **Tlačítko PAGE ▽/△**
    (→ strana 89)
27. **Tlačítko ECO**
    (→ strana 28)
28. **Tlačítko KEYSTONE**
    (→ strana 21)
29. **Tlačítko PICTURE**
    (→ strana 43, 45)
30. **Tlačítko VOL. (+)(–)**
    (→ strana 23)
31. **Tlačítko ASPECT**
    (→ strana 48)
32. **Tlačítko FOCUS/ZOOM**
    (Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
33. **Tlačítko HELP**
    (→ strana 65)

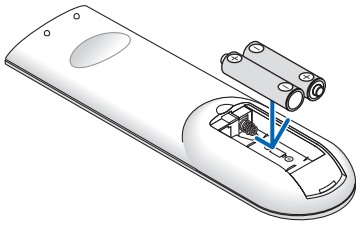
* Tlačítka MOUSE L-CLICK a MOUSE R-CLICK fungují pouze v případě, že je k vašemu počítači připojen USB kabel.

Vkládání baterií

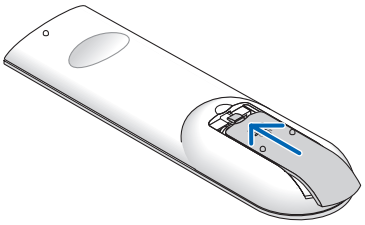
1. ***Pevně stiskněte a odsuňte kryt baterií.***



2. ***Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte se, že baterie vkládáte správně dle polarity (+/-).***



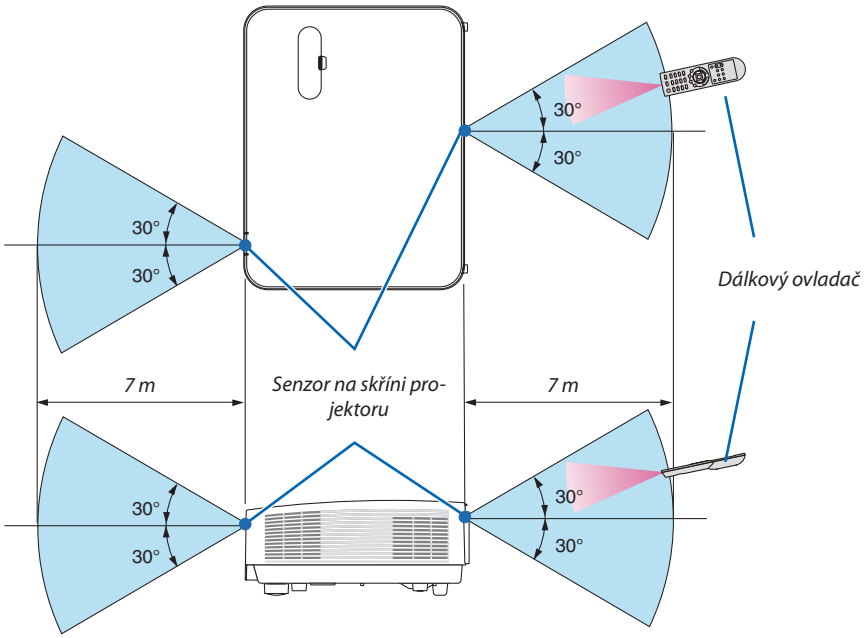
3. ***Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne. Nekombinujte různé typy baterií či nové baterie se starými.***



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.
- Senzor dálkového ovladače na zadní straně projektoru nelze použít, pokud je na projektor nasazen samostatně prodávaný kryt kabelů.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti od senzoru na skříni projektoru a v rozpětí 60°.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- ***Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 11)***

⇩

Krok 2

- ***Zapnutí projektoru (→ strana 12)***

⇩

Krok 3

- ***Výběr zdroje (→ strana 14)***

⇩

Krok 4

- ***Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 16)***
- ***Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ] (→ strana 21)***

⇩

Krok 5

- ***Nastavení obrazu a zvuku***
  - *Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 23)*
  - *Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 23)*

⇩

Krok 6

- ***Provedení prezentace***

⇩

Krok 7

- ***Vypnutí projektoru (→ strana 24)***

⇩

Krok 8

- ***Přemisťování projektoru (→ strana 25)***

❷ Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu

1. *Připojte svůj počítač k projektoru.*

Tato část ukazuje nejzákladnější připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení naleznete v části „5. Montáž a připojení“ na straně 73.

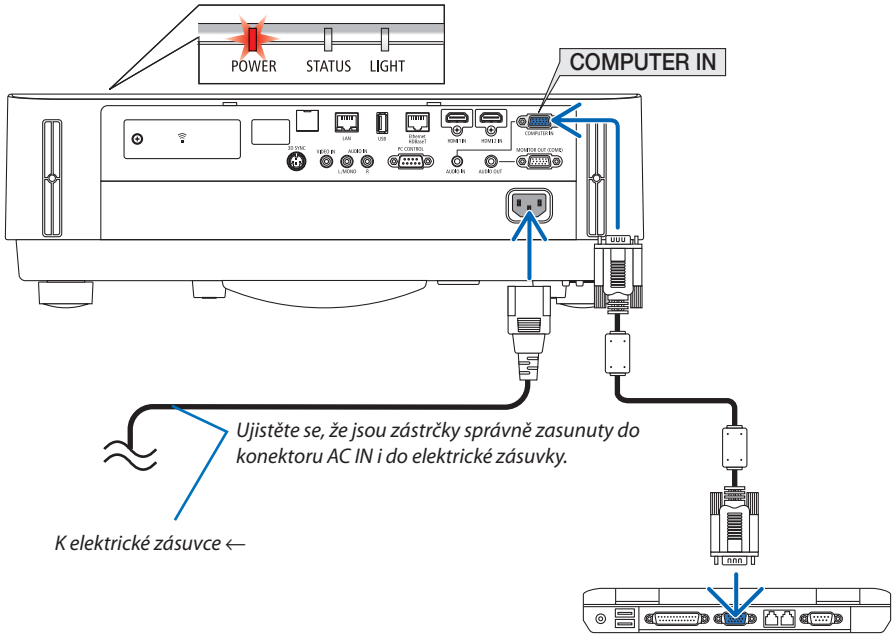
Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru POČÍTAČ VSTUP na projektoru a k portu (15kolíkovému Mini D-Sub) na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou vroubkovaných šroubků na konektorech.

2. *Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.*

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Kontrolka napájení projektoru bude po dobu několika sekund blikat a pak se rozsvítí červeně (pohotovostní režim).*

* *Bude se to týkat obou kontrolek, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. Viz část Kontrolka napájení.(→ strana 115)*



⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ), mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Buďte proto při manipulaci s projektorem opatrní.

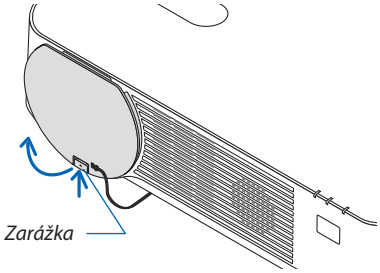
❸ Vypnutí projektoru

⚠ VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení se ujistěte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do čočky.

1. ***Sejměte krytku čočky.***

   Podržte zarážku stisknutou směrem nahoru a přitáhněte krytku k sobě a pryč z čočky.



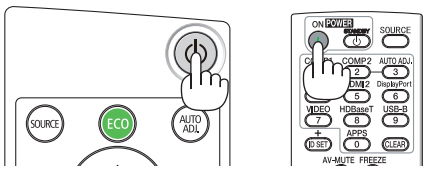
2. ***Stiskněte tlačítko ⏻ (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.***

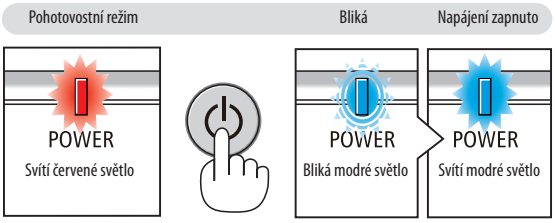
   Kontrolka NAPÁJENÍ se rozsvítí modře a obraz se začne promítat na plátno.

   TIP:

   - *Pokud se zobrazí zpráva „PROJEKTOR JE UZAMČEN! ZADEJTE SVOJE HESLO.", znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 38)*

   Po zapnutí projektoru se přesvědčte, že je zapnutý počítač nebo zdroj videa.





(→ strana 115)

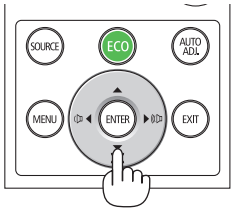
POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).

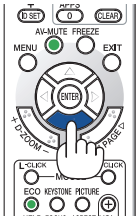
Startovací obrazovka (obrazovka s volbou jazyka nabídky)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 30 jazyků nabídky.

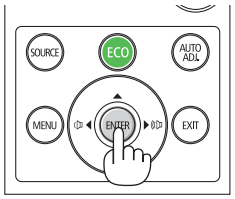
Při volbě jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

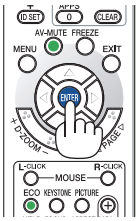
1. ***Pomocí tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků uvedených v nabídce.***





2. ***Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.***





Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.
Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.
(→ [JAZYK] na straně 39 a 52)

POZNÁMKA:

- *Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.*
  - *Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za této situace se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součástky projektoru.*
  - *Pokud kontrolka STAV svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 54)*
- *Pokud kontrolka NAPÁJENÍ bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení.*

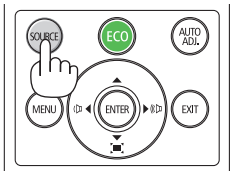
❹ Výběr zdroje

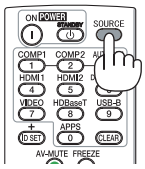
Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

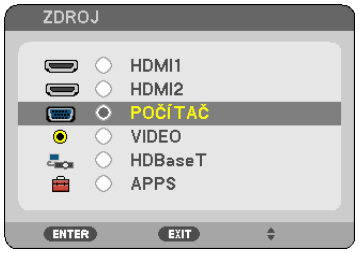
Stiskněte jednou tlačítko SOURCE. Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se změní následovně:





[HDMI1] → [HDMI2] → [POČÍTAČ] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS]

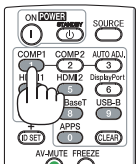
- Pokud se zobrazuje obrazovka ZDROJ, můžete vstupní zdroj vybrat stiskem tlačítka SOURCE.



TIP: Není-li žádný vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT nebo APPS.



Výběr výchozího zdroje

Můžete jej nastavit, aby se zobrazil po každém zapnutí projektoru.

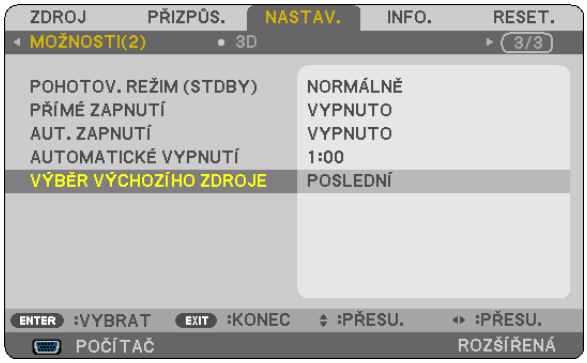
1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

2. ***Stiskněte dvakrát tlačítko ▶ pro zvolení položky [NASTAV.] a tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER pro výběr možnosti [OBECNÉ].***

3. ***Stiskněte tlačítko ▶ čtyřikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].***

4. ***Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***



Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ strana 62)

5. ***Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER.***

6. ***Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT.***

7. ***Restartujte projektor.***

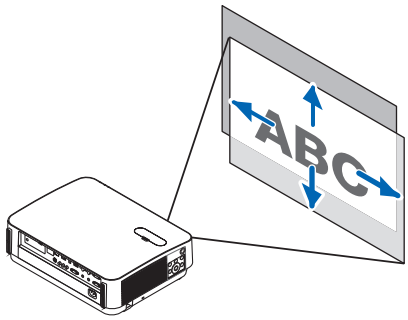
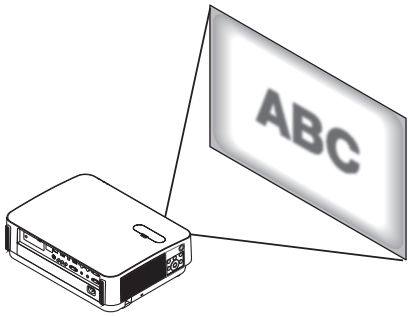
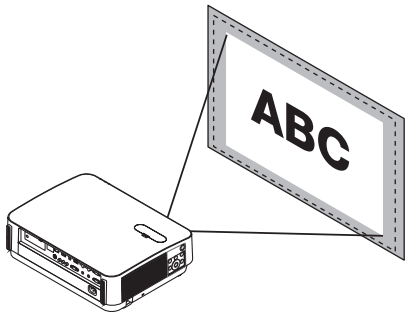
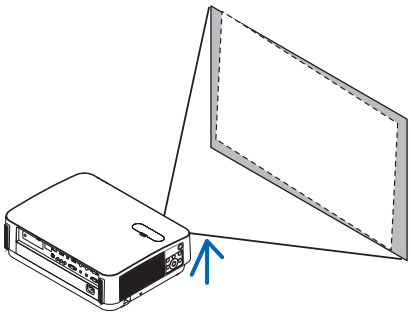
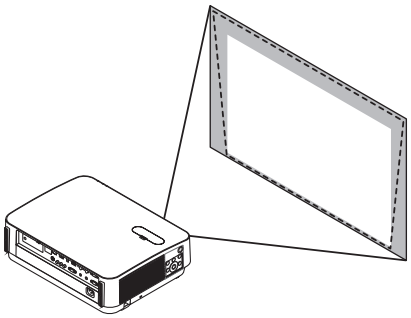
   Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

TIP:

- *Jestliže jsou propojeny projektor a počítač a projektor se nachází v pohotovostním režimu, je možné automaticky zapnout jeho napájení a promítnout obrazovku počítače prostým rozpoznáním počítačových signálů či HDMI signálů vyslaných počítačem.*
  ([AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ] → strana 61)
- *Kombinace kláves Windows a P ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.*

❺ Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, páčku/kroužek zoomu a zaostřovací kroužek ohniska.
Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 17)  	Nastavení zaostření [Zaostřovací kolečko] (→ strana 19) 
Jemné nastavení velikosti obrazu [Páčka zoomu] (→ strana 19)  	Přizpůsobení výšky a vodorovného naklonění promítaného obrazu [Nožka pro náklon] (→ strana 20) 
Korekce lichoběžníkového zkreslení [Trapéz]* (→ strana 21) 	

* Chcete-li provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení, prostudujte si část „6. Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]“ na straně 21.

Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (posun čočky)

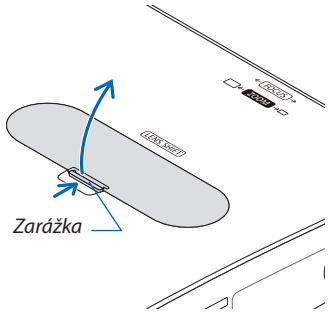
UPOZORNĚNÍ

Přizpůsobení provádějte zezadu nebo ze strany projektoru. Nastavováním zepředu riskujete vystavení očí silnému světlu, které by je mohlo poškodit.

1. Otevřete kryt posunu čočky.

Kryt otevřete při současném stisknutí zarážky směrem vpřed.

- *Kryt posunu čočky nelze zcela vyjmout.*



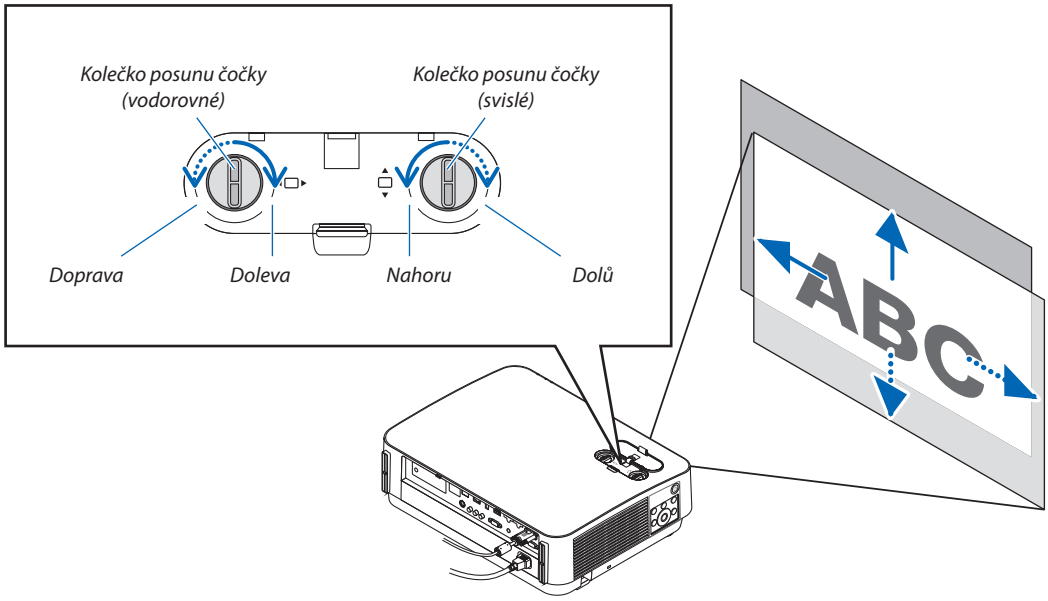
2. Otáčejte kolečky posunu čočky po směru či proti směru hodinových ručiček.

Kolečko svislého posunu

Pro úpravu svislé polohy promítaného obrazu otáčejte tímto koleckem proti či po směru hodinových ručiček.

Kolečko vodorovného posunu

Pro úpravu vodorovné polohy promítaného obrazu otáčejte tímto koleckem proti či po směru hodinových ručiček.

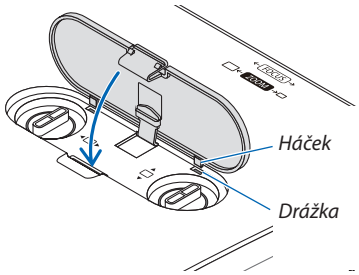


POZNÁMKA:

- *Kolečky lze otáčet více než jednou dokola, avšak polohu promítaného obrazu nelze posunout více, než kolik činí rozsah uvedený na následující stránce. Neotáčejte kolečky silou. Mohlo by je to poškodit.*
- *Pokud posunete čočku do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.*
- *Nastavení svislého posunu musí být ukončeno s obrazem posunutým nahoru. Pokud ukončíte nastavení svislého posunu s obrazem posunutým dolů, úpravy zoomu a zaostření nebo silnější otřesy mohou způsobit, že se promítaný obraz sám ještě posune dolů.*

3. Zavřete kryt posunu čočky.

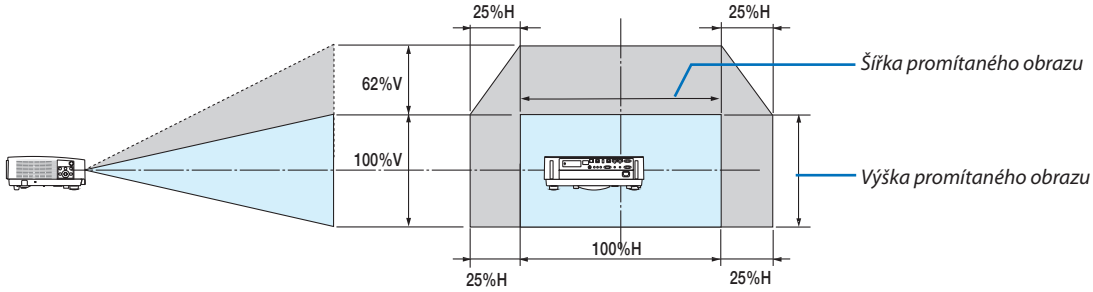
Vsuňte 2 (dva) háčky krytu do drážek v projektoru, poté kryt zavřete.



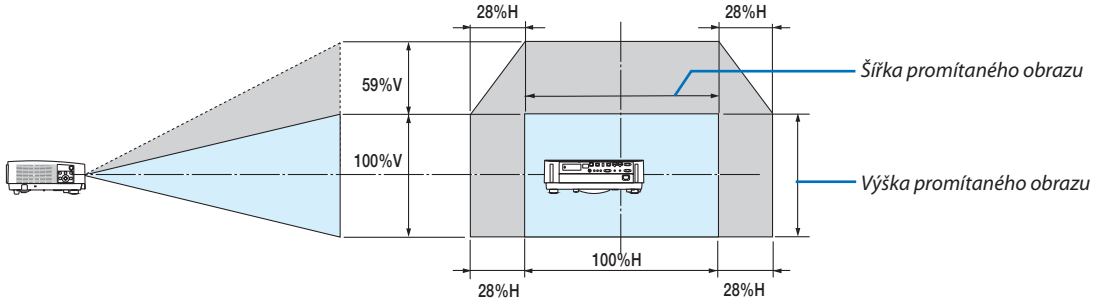
TIP:

- *Nákres dole ukazuje seřizovací rozsah posunu čočky ([ORIENTACE]: [STOLNÍ PŘEDNÍ]).*
- *Pro nastavovací rozsah posunu čočky při promítání v poloze [STROPNÍ PŘEDNÍ] viz strana 71.*

[P502HL]



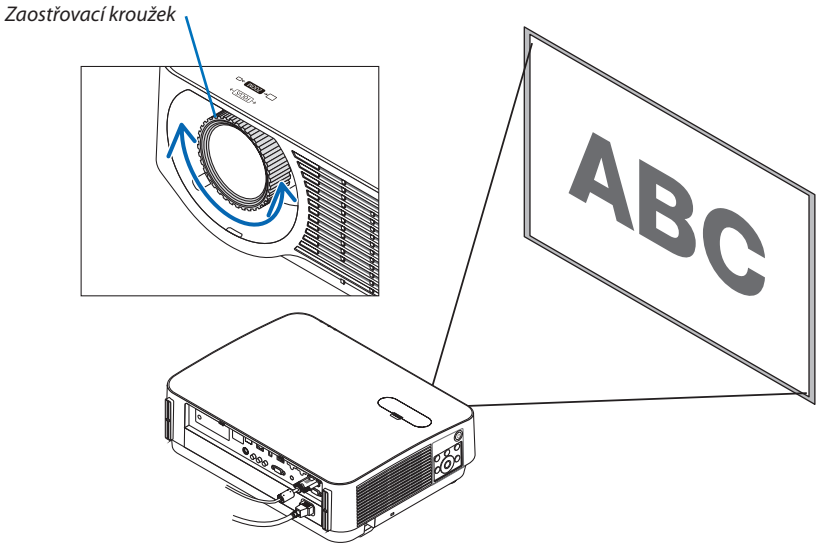
[P502WL]



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

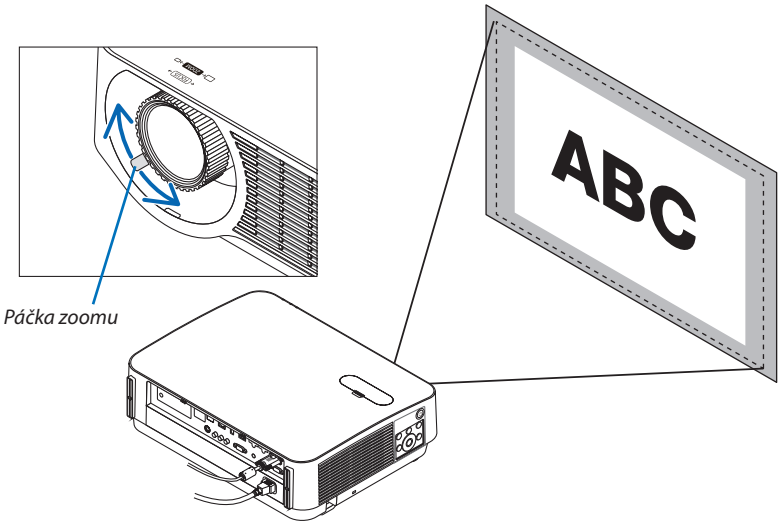
Zaostření

K dokonalému zaostření použijte zaostřovací kroužek.



Zoom

Otáčejte páčkou zoomu po směru či proti směru hodinových ručiček.



Nastavení náklonu (nožka pro náklon)

Nastavení náklonu doleva a doprava.

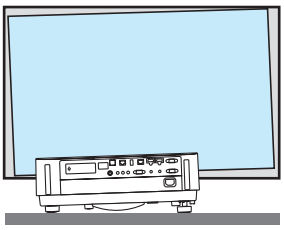
1. ***Otáčejte levou a pravou nožkou pro seřízení náklonu.***

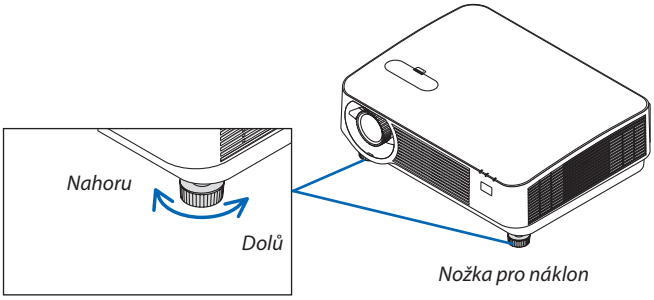
   Otáčením se nožky pro náklon prodlužují nebo zkracují.

   Výška promítaného obrazu se dá přizpůsobit otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

   Pokud je promítaný obraz nakloněný, otáčejte jednou z nožek pro jeho vyrovnání.

   - *Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz kapitola „6 Oprava trapézového zkreslení [TRAPÉZ]" (→ strana 21).*
   - *Nožky pro náklon lze vysunout až o 20 mm.*
   - *Pomocí nožek pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 4°.*





POZNÁMKA:

- *Nevysouvejte nožky pro náklon o více než 20 mm. V opačném případě se upevňovací část nožky pro náklon vyviklá a mohla by způsobit její vypadnutí z projektoru.*
- *Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než pro nastavení promítacího úhlu projektoru.*
  Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď pomocí těchto nožek, by mohlo projektor poškodit.

❻ Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ]

Trapézové zkreslení se vyskytuje, pokud není projektor umístěn naprosto kolmo k plátnu. Napravit jej lze pomocí funkce „Trapéz“: digitální technologie schopné vyrovnat zkreslení trapézového typu a v důsledku nabídnout ostrý pravoúhlý obraz. Následující postup objasňuje, jak používat obrazovku [TRAPÉZ] z nabídky k nápravě trapézových zkreslení.
Když je projektor umístěn šikmo k promítací ploše
Když je projektor umístěn šikmo k promítací ploše, upravte položku Vodorovně v nabídce Trapéz tak, aby byly horní a spodní okraje promítaného obrazu rovnoběžné.

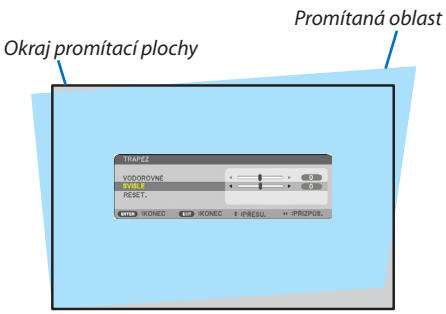
1. ***Když není možnost APPS vybrána jako zdroj a nabídka se nezobrazuje, stiskněte tlačítko ▼ na skříni projektoru.***

   Na projektoru se zobrazí obrazovka Trapéz.

   - *Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE.*
   - *Viz stránka 22 pro [RESET.].*

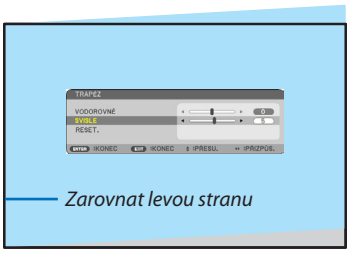
2. ***Stisknutím tlačítka ▼ vyberete položku [SVISLE] a poté použijte tlačítko ◀ nebo ▶ tak, aby byly levý a pravý okraj promítaného obrazu rovnoběžné.***

   * *Upravte svislé trapézové zkreslení.*



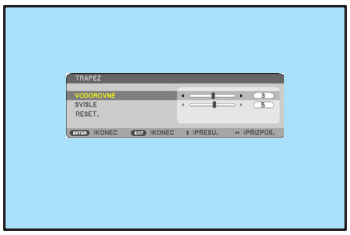
3. ***Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.***

   - *Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.*
   - *U příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.*



4. *Stisknutím tlačítka ▲ vyberete položku [VODOROVNĚ] a poté použijte tlačítko ◀ nebo ▶ tak, aby byly horní a dolní okraje promítaného obrazu rovnoběžné.*

- *Upravte vodorovné trapézové zkreslení.*



5. *Pro nápravu trapézového zkreslení opakujte kroky 2 a 4.*

6. *Po dokončení nápravy trapézového zkreslení stiskněte tlačítko EXIT.*

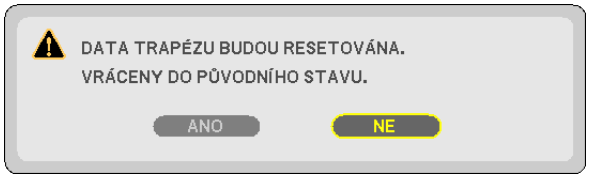
Obrazovka Trapéz zmizí.

- *Pokud chcete provést nápravu trapézového zkreslení znovu, stiskněte tlačítko ▼ pro vyvolání obrazovky Trapéz a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.*

Pro návrat úpravy trapézu na výchozí hodnotu:

1. *Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr možnosti [RESET.] a následně stiskněte tlačítko ENTER.*

2. *Stiskněte tlačítka ◀ nebo ▶ pro výběr možnosti [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.*



Úpravy se vrátí do výchozích hodnot.

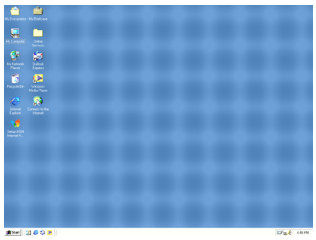
- *Při resetu se zresetují rovněž hodnoty seřízení [VODOROVNĚ] a [SVISLE].*
- *Funkce TRAPÉZ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.*

❼ Automatická optimalizace počítačového signálu

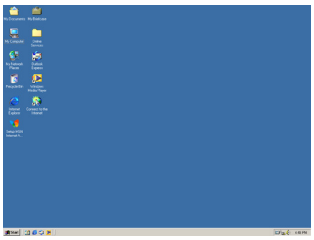
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

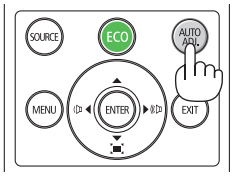
Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)
Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. automaticky optimalizujete obraz počítače.
Tuto úpravu je většinou třeba provést při prvním připojení počítače.

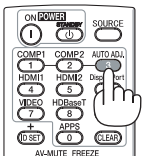
[Nekvalitní obraz]



[Normální obraz]







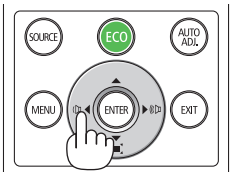
POZNÁMKA:
Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- *Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí automatického přizpůsobení, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE].* *(→ strana 46, 47)*

❽ Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost zvuku z reproduktoru či audio výstupu lze seřídit.

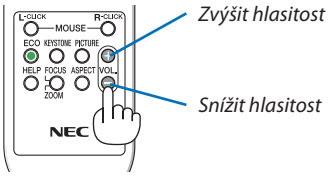
TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.



POZNÁMKA:

- *Ovládání hlasitosti pomocí tlačítka ◀ nebo ▶ není dostupné, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+), pokud máte otevřenou některou z nabídek nebo pokud se zobrazují APPS.*

TIP: Hlasitost zvukových signálů [BEEP] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [BEEP] vypnout, zvolte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [BEEP] → [VYPNUTO].



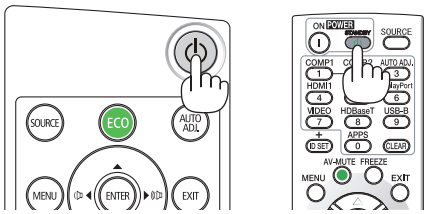
❾ Vypnutí projektoru

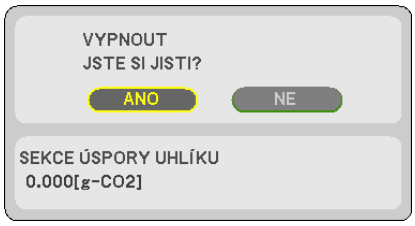
Pro vypnutí projektoru:

1. ***Nejprve stiskněte tlačítko ⏻ (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.***

   Zobrazí se potvrzovací zpráva.

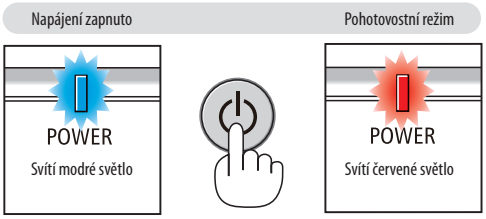
   - *V potvrzovací zprávě zobrazované při vypínání napájení projektoru je uveden objem úspory emisí CO2 od posledního zapnutí (→ strana 29).*





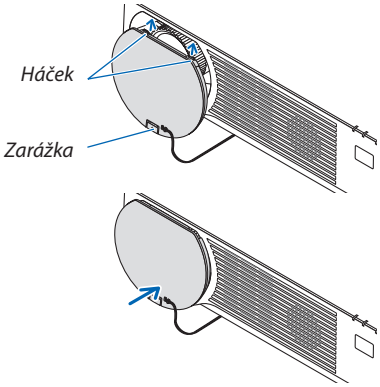
2. ***Dále stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu tlačítko ⏻ (POWER) či STANDBY.***

   Když světlo zhasne, napájení se vypne. Větráček chlazení ještě po určitou dobu poběží. Po zastavení větráčku projektor přejde do POHOTOVOSTNÍHO REŽIMU (STANDBY). Máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ], rozsvítí se během pohotovostního režimu kontrolka NAPÁJENÍ červeně a kontrolka STAV zhasne.



3. ***Nasaďte krytku čočky.***

   Vsuňte 2 (dva) háčky krytu do drážek v projektoru a poté zatlačte na spodní okraj krytky. Tím je krytka upevněna k projektoru.



⚠ UPOZORNĚNÍ:

Dojde-li v běžném provozu projektoru k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER (NAPÁJENÍ), mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Buďte proto při manipulaci s projektorem opatrní.

POZNÁMKA:

- *Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz a běží větráček chlazení. Mohlo by tak dojít poškození konektoru napájení projektoru nebo kontaktů zástrčky. Nevypínejte napájení elektřinou, pokud se promítá obraz. Neodpojujte napájecí kabel, dokud se kontrolka NAPÁJENÍ nerozsvítí červeně.*

⑩ Přemisťování projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. ***Pokud je nasazen samostatně dodávaný kryt kabelů, sejměte jej.***
   (→ strana 122)

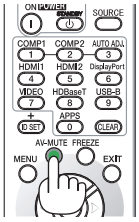
2. ***Odpojte napájecí kabel.***

3. ***Odpojte všechny ostatní kabely.***
   - *Odpojte paměť USB, pokud je zapojena do projektoru.*

3. Praktické funkce

❶ Vypnutí obrazu a zvuku

Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovným stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

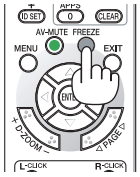


POZNÁMKA:

- *Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.*

❷ Zmražení obrazu

Stiskněte tlačítko FREEZE. Pokud je promítán obraz z přehrávače DVD atd., video se přepne na statický obraz. Opětovným stisknutím tlačítka FREEZE se video znovu spustí.



POZNÁMKA: Obraz je zmražen, ale původní video se stále přehrává.

❸ Zvětšení obrazu

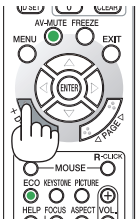
Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

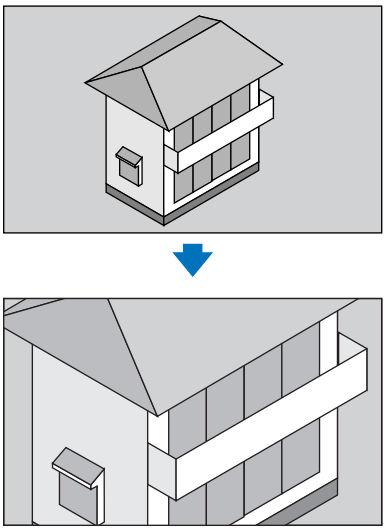
POZNÁMKA:

- *Maximální zvětšení však může být menší, v závislosti na signálu.*

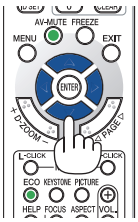
Postup:

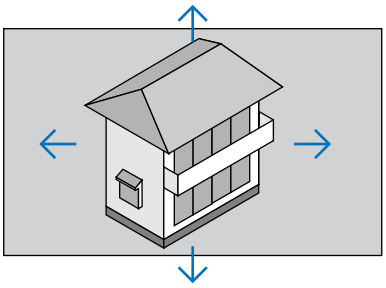
1. ***Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+).***
   K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítko ▲,▼,◀ nebo ▶.



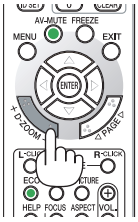


2. ***Zmáčkněte tlačítko ▲▼◀▶.***
   Oblast zvětšeného obrazu se posune.





3. ***Stiskněte tlačítko D-ZOOM (–).***
   Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (–) se obraz zmenší.



POZNÁMKA:

- *Obraz bude zvětšen či zmenšen vždy do a od středu promítací plochy.*
- *Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.*

❹ Změna ekologického režimu / Kontrola účinku úspory energie

Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Je-li možnost [REŽIM SVĚTLA] v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastavena na [EKO1] či [EKO2], jas a provozní zvuk se ztlumí. Navíc se sníží spotřeba energie a tím emise CO_2 projektoru.

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Ikonka naspodu nabídky	Popis	Stav kontrolky SVĚTLO	
[VYPNUTO]		100% jas Plocha bude jasně osvětlena.	S LIGHT	Vypnuta
[EKO1]		Jas bude přibližně na 80% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Nižší spotřeba energie	IS LIGHT	Svítí zelené světlo
[EKO2]		Jas bude přibližně na 50% úrovni. Větráček chlazení rovněž příslušně zpomalí. Značně nižší spotřeba energie		

Chcete-li úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] zapnout, postupujte následovně:

1. ***Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO, abyste zobrazili obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].***
2. ***Výběr proveďte tlačítky ▼▲ a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Obrazovka výběru [EKOLOGICKÉHO REŽIMU] zmizí a projektor se přepne do vybraného režimu.

   - *Když se projektor nachází v [EKOLOGICKÉM REŽIMU], kontrolka SVĚTLO svítí zeleně.*

POZNÁMKA:

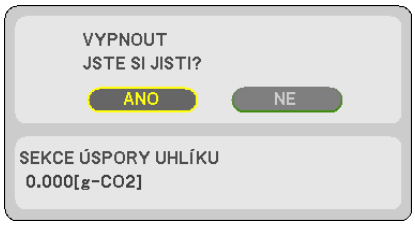
- *[EKOLOGICKÝ REŽIM] lze také změnit v nabídce.*
  Zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [REŽIM SVĚTLA] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- *Údaje z položky [DOBA PROVOZU SVĚTLA] lze zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Vyberte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].*
- *Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, projektor přejde do [EKO2] automaticky. Projektor se vrátí do původně nastaveného režimu jakmile přijme signál.*
- *Pokud se vnitřní teplota projektoru zvýší na základě vysoké teploty v místnosti, může dojít k dočasnému snížení jasu jako samotná ochrana projektoru. Toto je bezpečnostní funkce nazývaná [Vynucený EKOLOGICKÝ REŽIM]. Když se projektor nachází ve funkci [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM], zobrazí se v pravé dolní části obrazovky symbol teploměru [ ]. Jakmile vnitřní teplota projektoru klesne vlivem ochlazováním místnosti nebo nastavením řežimu ventilátoru na [VYSOKÝ], [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM] se uvolní a projektor bude uveden zpět do původního nastavení. Během funkce [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM] se zablokuje možnost změny stavu změnou nastavení funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM].*

Kontrola účinku úspory energie [MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU]

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emisí CO_2 (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] projektoru zvolena možnost [EKO1] nebo [EKO2]. Nazývá se [MĚŘIČ SPOTŘEBY UHLÍKU].

Najdete zde dva údaje: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkový objem snížení emisí CO_2 od chvíle dodání projektoru až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 65)

Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] zachycuje objem snížení emisí CO_2 od okamžiku změny úsporného režimu bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [ÚSPORA UHLÍKU OD POSLEDNÍHO ZAPNUTÍ] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT / JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- *Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížení emisí CO_2.*
  Objem snížení emisí CO_2 = (Spotřeba energie s vybranou možností [VYPNUTO] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] − Spotřeba energie s vybranou možností [EKO1]/[EKO2] v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM]) × konverzní faktor CO_2. Ke snížení emisí CO_2 rovněž dojde při vypnutí obrazu pomocí tlačítka AV-MUTE.*
  * *Výpočet objemu snížení emisí CO_2 je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emise CO^2 ze spalování paliv, vydání z r. 2008).*
- *[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.*
- *Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].*

❺ Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí nabídky můžete nastavit svému projektoru heslo zabezpečení a zabránit tak neoprávněnému použití. Jestliže je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESET.].

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

2. ***Dvojnásobným stisknutím tlačítka ▶ vyberete položku [NASTAV.] a následně stisknutím tlačítka ▼ nebo ENTER vyberete položku [OBECNÉ].***
3. ***Stisknutím tlačítka ▶ zvolíte položku [INSTALACE].***
4. ***Trojnásobným tisknutím tlačítka ▼ vyberete funkci [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

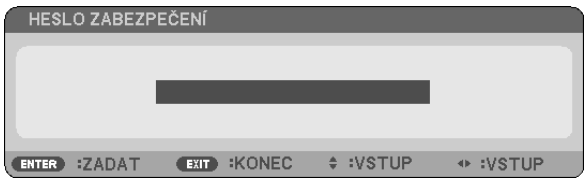
Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

5. ***Stisknutím tlačítka ▼ vyberete možnost [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

Zobrazí se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

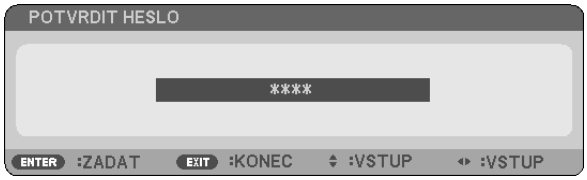
6. ***Zadejte kombinaci čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.***

POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.



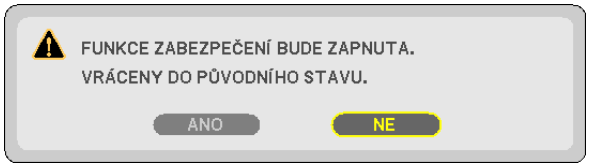
Zobrazí se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

7. ***Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER.***



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. ***Vyberte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.***



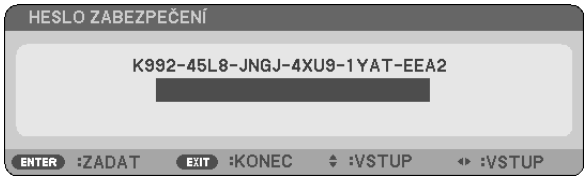
Funkce ZABEZPEČENÍ je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

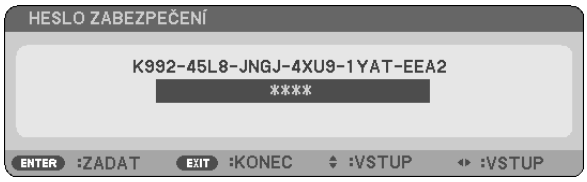
1. ***Stiskněte tlačítko POWER.***

   Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. ***Stiskněte tlačítko MENU.***



3. ***Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.***



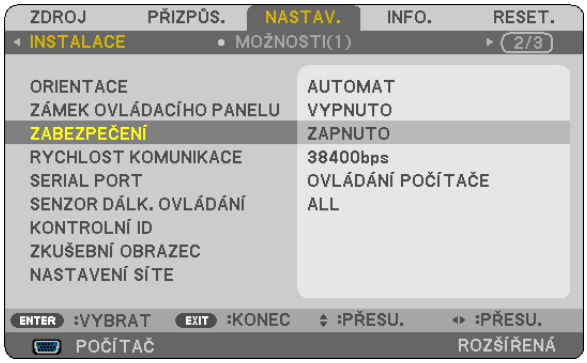
POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ:

1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka.

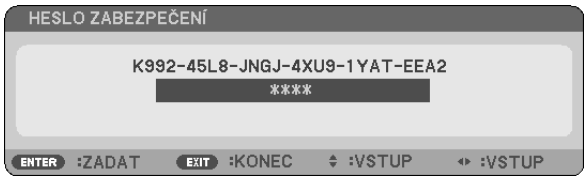
2. ***Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.***



   Zobrazí se nabídka VYPNUTO / ZAPNUTO.

3. ***Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Zobrazí se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. ***Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Váš prodejce vám poskytne heslo výměnou za kód požadavku. Váš kód požadavku se zobrazí na obrazovce Potvrzení hesla. V našem příkladu je kód požadavku [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2].

❻ Prohlížení 3D obrázků

Projektor umožňuje prohlížet 3D obrázky uživatelům, kteří mají komerčně dostupné brýle s LCD clonou.

⚠ UPOZORNĚNÍ

Zdravotní bezpečnostní opatření

Před prohlížením si nezapomeňte přečíst zdravotní bezpečnostní opatření, která naleznete v uživatelské příručce přiložené k Vašim brýlím s LCD clonou nebo 3D kompatibilnímu obsahu, jako jsou DVD, video hry, počítačové video soubory a podobně. Abyste zabránili nepříznivým příznakům, věnujte pozornost následujícím věcem:

- Nepoužívejte brýle s LCD clonou k prohlížení jiných materiálů než 3D obrázků.
- Mezi plátnem a uživatelem nechte odstup alespoň 2 m. Prohlížení 3D obrázků z přílišné blízkosti Vám může namáhat oči.
- Vyhněte se prohlížení 3D obrázků po delší dobu. Udělejte si přestávku alespoň 15 minut po každé hodině prohlížení.
- Pokud jste Vy nebo někdo z členů Vaší rodiny v minulosti zažil fotocitlivé záchvaty, prodiskutujte prohlížení 3D obrázků se svým lékařem.
- Pokud se Vám během prohlížení 3D obrázků udělá špatně, například se dostaví pocit na zvracení, závrať, nevolnost, bolest hlavy, únava očí, rozmazané vidění, křeče či pocit necitlivosti, přestaňte s prohlížením. Pokud příznaky přetrvávají, poraďte se s lékařem.
- 3D obrázky si prohlížejte z místa přímo před plátnem. Prohlížení z úhlu může způsobit únavu nebo namáhání očí.

Brýle s LCD clonou (doporučeno)

- Používejte běžně dostupné clonové brýle DLP® Link nebo s nimi kompatibilní.

Kroky k prohlížení 3D obrázků na projektoru

1. ***Připojte projektor k Vašemu video zařízení.***
2. ***Zapněte projektor, zobrazte nabídku na obrazovce a poté vyberte [ZAPNUTO] pro 3D režim.***

   Postup ovládání při zapínání 3D režimu naleznete v kapitole „Nabídka na obrazovce pro 3D obrázky“ na následující straně.
3. ***Přehrávejte si svůj 3D kompatibilní obsah a k jeho zobrazení používejte projektor.***
4. ***Pro prohlížení 3D obrázků si nasaďte své brýle s LCD clonou.***

   Další informace naleznete v návodu k obsluze přiloženém k Vašim brýlím s LCD clonou.

Nabídka na obrazovce pro 3D obrázky

Pro zobrazení 3D nabídky postupujte dle těchto kroků.

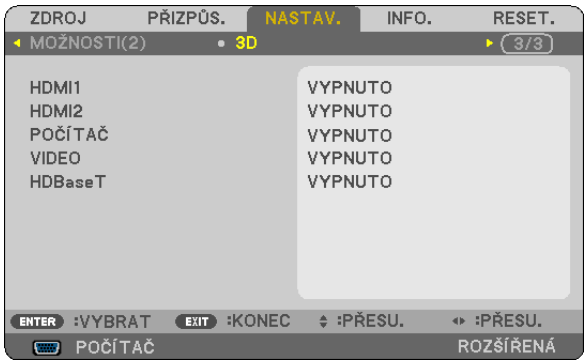
1. ***Stiskněte tlačítko MENU.***

   Zobrazí se nabídka na obrazovce.
2. ***Stiskněte dvakrát tlačítko ▷.***

   Zobrazí se nabídka [NASTAV.].

3. ***Jednou stiskněte tlačítko ▽ a poté pětkrát tlačítko ▷.***

   Zobrazí se nabídka [3D]



4. ***Stisknutím tlačítka ▽ vyberte signál a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Objeví se obrazovka 3D (NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ).

5. ***Stisknutím tlačítka ▽ vyberte [BRÝLE] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Otevře se obrazovka nastavení [BRÝLE].

6. ***Stisknutím tlačítka ▽ vyberte kompatibilní metodu brýlí a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Dle potřeby nastavte další položky nabídky související s 3D, jako například [FORMÁT] a [OBRÁTIT L/P].

   Při přepnutí na 3D obraz se otevře obrazovka s varovným hlášením ohledně sledování 3D (dle továrního nastavení). Pro podrobnosti viz strana 53.

7. ***Stisknutím tlačítek △ nebo ▽ vyberte možnost [3D] a stiskněte tlačítko ENTER.***

   Otevře se obrazovka nastavení 3D režimu.

8. ***Stisknutím tlačítka ▽ vyberete možnost [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER.***

   Vybraný signál se změní na 3D režim.

Výběr vstupu připojeného ke zdroji 3D obrazu [HDMI1/HDMI2/POČÍTAČ/VIDEO/HDBaseT]

Tato funkce u každého vstupu přepíná 3D režim mezi stavy ZAPNUTO a VYPNUTO.

POZNÁMKA:

Pro potvrzení, že je podporovaný 3D signál přijat, použijte kterýkoli z následujících postupů:

- *Ujistěte se, že se po výběru zdroje signálu v pravém horním rohu zobrazuje [3D].*
- *Zobrazte [INFO.] → [ZDROJ(2)] → [SIGNÁL 3D] a ujistěte se, že se zobrazuje nápis „PODPORA".*

Pro sledování 3D obrazu viz strana 33.
Vyberte [HDMI1], [HDMI2] [POČÍTAČ], [VIDEO] nebo [HDBaseT].

POZNÁMKA:
- *Nejvyšší vzdálenost pro sledování 3D obrazu činí 10 m od povrchu plochy za následujících omezení:*
  - *Jas projektoru: 2000 lumenů nebo větší*
  - *Odrazivost plochy: 1*
  - *Poloha při sledování: Být otočen čelem přímo ke středu plátna*
  - *Okolní světlo: žádné*
  - *Brýle s LCD clonou: 3D brýle kompatibilní s DLP®Link*
- *Pokud je 3D obsah přehráván na Vašem počítači a výsledek je špatný, může být na vině procesor počítače či procesor grafické karty. V takovém případě můžete mít potíže s viděním 3D obrazu tak, jak byl zamýšlen. Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D obsahu.*
- *Brýle s LCD clonou kompatibilní s DLP® Link Vám umožní prohlížení 3D obrázků díky přijímání synchronizačních signálů, které jsou zahrnuty v obrazech pro levé a pravé oko, odrážených od plochy. V závislosti na prostředí či podmínkách, jako je jas okolí, velikost obrazu či jeho vzdálenost, nemusí brýle s LCD clonou vždy správně přijímat synchronizační signály, což má za následek špatný 3D obraz.*
- *Když je povolen 3D režim, rozsah korekce lichoběžníkového zkreslení se zúží.*
- *Když je povolen 3D režim, následující nastavení jsou zneplatněna:*
  [BARVA ZDI], [PŘEDVOLBA], [REFERENCE], [TEPLOTA BAREV]
- *Informace o tom, zda je vstupní signál 3D kompatibilní, naleznete na obrazovce [ZDROJ(2)] nabídky [INFO.].*
- *Jiné signály než ty uvedené v „Seznamu kompatibilních vstupních signálů" na straně 126 budou mimo rozsah nebo se budou zobrazovat ve 2D.*

Použití 3D synchronizačního vysílače

Tento projektor lze použít ke sledování 3D videí s pomocí komerčně dostupných aktivních 3D brýlí clonového typu. Aby došlo k synchronizaci 3D videa a brýlí, musí být k projektoru připojen komerčně dostupný 3D vysílač (na straně projektoru). 3D brýle přijímají informace z 3D vysílače a provádějí otevírání a zavírání levé a pravé strany.

Příprava 3D brýlí a 3D vysílače

Používejte prosím aktivní 3D brýle clonového typu, které splňují podmínky standardu VESA.
Doporučujeme komerčně dostupný typ RF vyráběný společností Xpand.

3D brýle ..... Xpand X105-RF-X2

3D vysílač..... Xpand AD025-RF-X1

Připojte svůj 3D synchronizační vysílač k 3D SYNC konektoru na projektoru.

POZNÁMKA:
- *Používejte aktivní 3D oční optiku s clonou (vyhovující standardu VESA)*
- *Zkontrolujte provozní podmínky popsané v návodu k obsluze Blu-ray přehrávače.*
- *Prosím připojte DIN koncovku 3D emitoru do 3D SYNC konektoru projektoru.*
- *3D brýle umožňují sledování videa ve 3D příjmem synchronizovaných optických signálních výstupů ze 3D vysílače. Důsledkem je, že kvalitu 3D obrazu mohou ovlivnit vnější podmínky, jako je například jas okolí, velikost obrazu, vzdálenost diváka od promítací plochy atd.*
- *Při přehrávání 3D video softwaru na počítači může být kvalita 3D obrazu ovlivněna případným nízkým výkonem procesoru nebo grafické karty počítače. Zkontrolujte prosím požadované operační prostředí počítače tak, jak je uvedeno v návodu k obsluze přiloženém k 3D video software.*

Odstraňování potíží při prohlížení 3D obrázků

Jestliže se obraz nebude ve 3D režimu zobrazovat nebo se bude 3D obraz zobrazovat jako 2D, zkontrolujte následující tabulku. Další informace rovněž naleznete v návodu k obsluze přiloženém k Vašemu 3D obsahu či brýlím s LCD clonou.

Možné příčiny	Řešení
• Obsah, který přehráváte, není 3D kompatibilní.	• Přehrávejte obsah kompatibilní s 3D.
• 3D režim byl u vybraného zdroje vypnutý.	• V nabídce projektoru zapněte 3D režim u vybraného zdroje. (→ strana 63)
• Nepoužíváte námi doporučené brýle s LCD clonou.	• Používejte námi doporučené brýle s LCD clonou. (→ strana 33)
• Pokud se clona Vašich brýlí s LCD clonou nedokáže synchronizovat s momentálně promítaným zdrojem, je to z následujících možných příčin:	
- Baterie Vašich brýlí s LCD clonou je vybitá.	• Zapněte své brýle s LCD clonou. Při použití 3D emitoru: • Používejte aktivní 3D oční optiku s clonou a doporučeným 3D emitorem.
- Vaše brýle s LDC clonou nejsou zapnuté.	• Nabijte nebo vyměňte baterii.
- Není zvolena správná metoda brýlí.	• Změňte metodu brýlí pro 3D v nabídce. (→ strana 63)
- Vzdálenost mezi divákem a plátnem je příliš velká.	• Přesuňte se blíže k plátnu, dokud divák nespatří obraz ve 3D.
	• Nebo v nabídce projektoru vyberte u položky [OBRÁTIT L/P] možnost [BEZ OBRACENÍ].
- V blízkosti diváka se nacházejí jasné světelné zdroje nebo další projektory.	• Umisťujte světelné zdroje či další projektory dále od diváka.
	• Nedívejte se směrem k jasnému zdroji světla.
	• Nebo v nabídce projektoru vyberte u položky [OBRÁTIT L/P] možnost [BEZ OBRACENÍ].
• Pokud nemáte počítač nastaven na 3D prohlížení, je to z následujících možných příčin:	
- Váš počítač nesplňuje nároky na 3D prohlížení.	• Zkontrolujte, zda Váš počítač splňuje požadavky uvedené v návodu k obsluze přiloženém k 3D obsahu.
- Váš počítač není nastaven na 3D výstup.	• Nastavte svůj počítač na 3D výstup.
Při použití 3D emitoru:	
- Mezi optickým přijímačem 3D brýlí a 3D vysílačem se nachází překážka.	• Odstraňte ji prosím.
- 3D formát 3D video obsahu není podporován.	• Obraťte se prosím na společnost prodávající dotyčný 3D video obsah.

4. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

❶ Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

3. Pro zvýraznění vrchní položky nebo první záložky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.
Tlačítky ◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

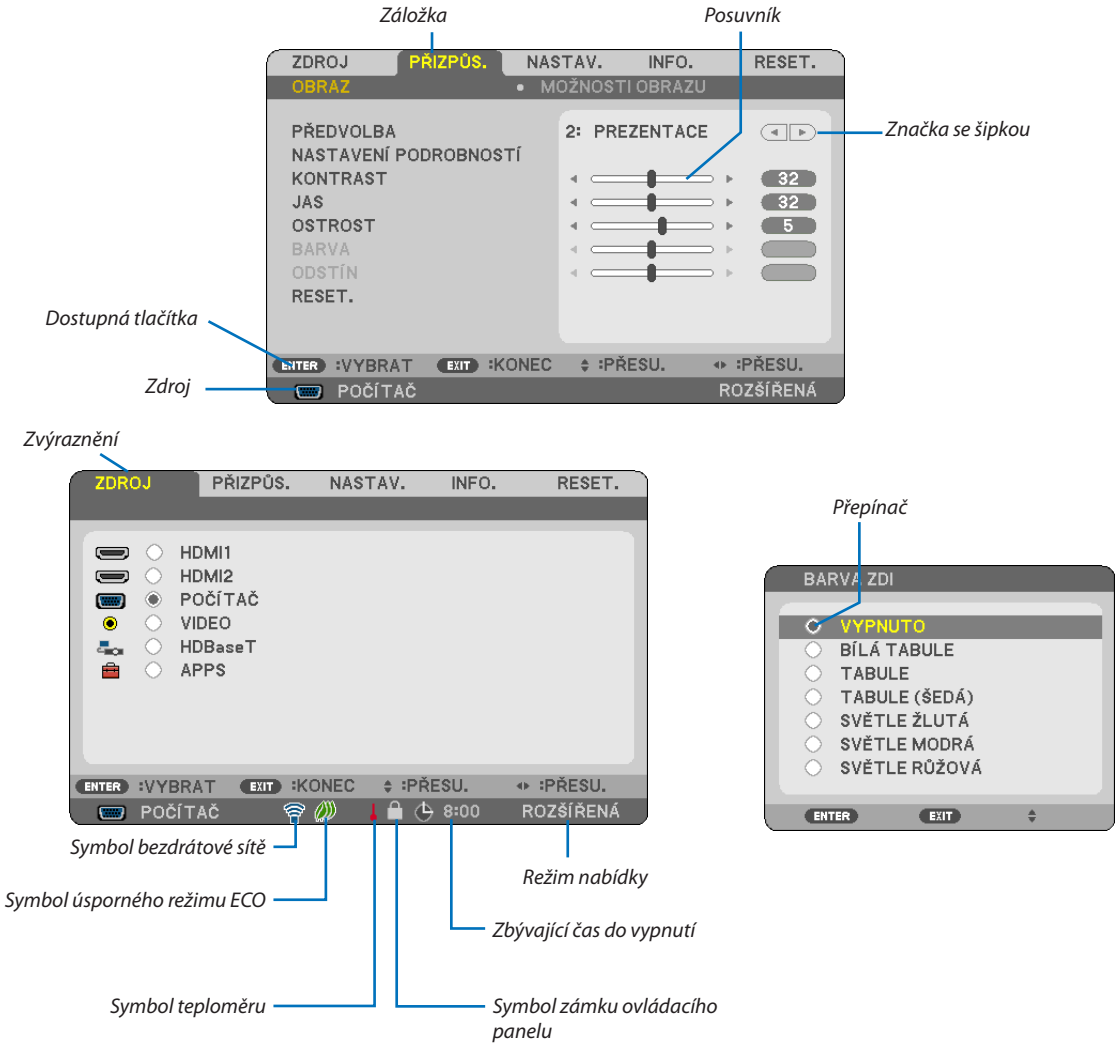
6. Tlačítky ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříni projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku.
Změny se uloží do doby, než je znovu seřídíte.

7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6 nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT na dálkovém ovladači či skříni projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, nemusí se některé řádky informací (v závislosti na nastavení signálu) objevit.

8. Stisknutím tlačítka MENU uzavřete nabídku.
Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT.

Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

Zvýraznění .....Označuje zvolenou nabídku nebo položku.

Značka se šipkou .....Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněná šipka označuje, že je položka aktivní.

Záložka .....Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky dostanete její stránku do popředí.

Přepínač.....Tento kulatí přepínač použijte pro volbu jedné z možností v dialogovém okně.

Zdroj .....Označuje aktuálně vybraný zdroj.

Čas do vypnutí .....Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].

Posuvník .....Označuje hodnotu nebo směr nastavení.

Symbol úsporného režimu ECO.....Označuje, že je nastaven EKOLOGICKÝ REŽIM.

Symbol zámku ovládacího panelu....Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.

Symbol teploměru .....Označuje stav projektoru ve stavu [VYNUCENÝ EKOLOGICKÝ REŽIM].

Symbol bezdrátové sítě .....Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

Režim nabídky .....Označuje nabídku [POKROČILÁ] nebo [ZÁKLADNÍ].

❷ Položky seznamu nabídky

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu. Níže uvedené položky nabídky se nacházejí v pokročilé nabídce. Je přidáno označení (B) k položkám v základní nabídce.
O NABÍDCE APPS viz strana 88.

Položka nabídky					Výchozí	Možnosti
ZDROJ	HDMI1			(B)	*	
	HDMI2			(B)	*	
	POČÍTAČ			(B)	*	
	VIDEO			(B)	*	
	HDBaseT			(B)	*	
	APPS			(B)	*	
PŘIZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA			*	1–7
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	REFERENCE		*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKY, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMA *1			DYNAMICKY, PŘIROZENĚ, ČERNÁ MÍSTA
			VELIKOST OBRAZOVKY *2		*	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
			TEPLOTA BAREV		*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI		*	VYPNUTO, NÍZKÉ, STŘEDNÍ, VYSOKÉ
			DYNAMICKÝ KONTRAST		*	VYPNUTO, ZAPNUTO
		KONTRAST		(B)	63	
		JAS		(B)	63	
		OSTROST		(B)	7	
		BARVA		(B)	31	
		ODSTÍN		(B)	31	
		RESET.		(B)		
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT			*	
		FÁZE			*	
		VODOROVNĚ			*	
		SVISLE			*	
		OVERSCAN			AUTOMAT	AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN			*	AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT. SCHRÁNKA, PŮVODNÍ
		REDUKCE ŠUMU			VYPNUTO	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
NASTAVENÍ	OBECNÉ	TRAPÉZ	VODOROVNĚ	(B)	0	
			SVISLE		0	
			RESET.			
		BARVA ZDI		(B)	VYPNUTO	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ
		REŽIM SVĚTLA	EKOLOGICKÝ REŽIM	(B)	VYPNUTO	VYPNUTO, EKO1, EKO2
			PŘIZPŮSOBIT		100	16–100
			STÁLÝ JAS		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		SKRYTÉ TITULKY			VYPNUTO	VYTPNUTO, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		ČASOVAČ VYPNUTÍ		(B)	VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		NÁSTROJE		(B)		přejít k NABÍDCE APPS
		JAZYK		(B)	ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
						DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
						NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT
						ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na typu signálu.
*1 Položka [KOREKCE GAMA] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena jiná možnost než [DICOM SIM.].
*2 Položka [VELIKOST OBRAZOVKY] je dostupná, pokud je v položce [REFERENCE] zvolena možnost [DICOM SIM.].

Položka nabídky					Výchozí	Možnosti
NASTAVENÍ	NABÍDKA	VÝBĚR BARVY			BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÉ
		ZOBRAZIT ZDROJ			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ID DISPLEJ			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ČAS ZOBRAZENÍ			AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S
		POZADÍ			MODRÉ	MODRÉ, ČERNÉ, LOGO
		3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
	INSTALACE	ORIENTACE			AUTOMAT	AUTOMAT, STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZABEZPEČENÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		RYCHLOST KOMUNIKACE			38400 b/s	4800 b/s, 9600 b/s, 19200 b/s, 38400 b/s
		SÉRIOVÝ PORT			OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM	OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM, HDBaseT
		SENZOR DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ			VŠECHNY	VŠECHNY, VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU, HDBaseT
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO		1	1–254
			KONTROLNÍ ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZKUŠ.VZOR				
		NASTAVENÍ SÍTĚ				přejít k NABÍDCE APPS
	MOŽNOSTI(1)	REŽIM VENTILÁTORU			AUTOMAT	AUTOMAT, VELKÁ VÝŠKA
		REŽIM WXGA			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZOBRAZOVACÍ REŽIM				AUTOMAT, STATICKÝ, POHYBLIVÝ
		NASTAVENÍ HDMI	HDMI1	ÚROVEŇ VIDEA	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
			HDMI2	ÚROVEŇ VIDEA	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
			HDBaseT	ÚROVEŇ VIDEA	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNÍ, ROZŠÍŘENÁ
		VÝBĚR ZVUKU	HDMI1		HDMI1	HDMI1, POČÍTAČ
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, POČÍTAČ
			HDBaseT		HDBaseT	HDBaseT, POČÍTAČ
		BEEP			ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
	MOŽNOSTI(2)	POHOTOV. REŽIM (STDBY)			NORMÁLNÍ	NORMÁLNÍ, SÍŤOVÁ POHOTOVOST
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUT. ZAPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ			1:00	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE			POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ, VIDEO, HDBaseT, APPS
	3D	HDMI1	3D		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE		DLP® Link	DLP® Link, JINÉ
			FORMÁT		AUTOMAT	AUTOMAT, SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE, SEKVENČNÍ OBRAZ
			OBRÁTIT L/P		BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRÁTIT
		HDMI2	3D		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE		DLP® Link	DLP® Link, JINÉ
			FORMÁT		AUTOMAT	AUTOMAT, SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE, SEKVENČNÍ OBRAZ
			OBRÁTIT L/P		BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRÁTIT
		POČÍTAČ	3D		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE		DLP® Link	DLP® Link, JINÉ
			FORMÁT		VEDLE SEBE	VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE, SEKVENČNÍ OBRAZ
			OBRÁTIT L/P		BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRÁTIT
		VIDEO	3D		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			OBRÁTIT L/P		BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRÁTIT
		HDBaseT	3D		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
			BRÝLE		DLP® Link	DLP® Link, JINÉ
			FORMÁT		AUTOMAT	AUTOMAT, SADA RÁMOVÁNÍ, VEDLE SEBE, NAHOŘE A DOLE, SEKVENČNÍ OBRAZ
			OBRÁTIT L/P		BEZ OBRACENÍ	BEZ OBRACENÍ, OBRÁTIT

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na typu signálu.

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ (B)	DOBA PROVOZU SVĚTLA		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
	ZDROJ(1) (B)	ROZLIŠENÍ		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE, SYNCHR. KOMPOZ. SIGNÁLEM, SYNCHR. SIGNÁLEM ZELENÉ, SYNCHR. VIDEOSIGNÁLEM
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
		TYP SNÍMÁNÍ		PROKLÁDÁNÍ, BEZ PROKLÁDÁNÍ
	ZDROJ(2) (B)	TYP SIGNÁLU		RGB, VIDEO, YCbCr
		TYP VIDEA		NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		BITOVÁ HLOUBKA		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		ÚROVEŇ VIDEA		PLNÁ, ROZŠÍŘENÁ, VÝCHOZÍ
		SIGNÁL 3D		PODPORA, NEPODPOROVANÝ
	HDBaseT	KVALITA SIGNÁLU		NORMÁLNÍ, VAROVÁNÍ, NEOBVYKLÁ
		PROVOZNÍ REŽIM		HDBaseT, ETHERNET, MALÝ VÝKON, ODPOJIT
		STAV PROPOJENÍ		ŽÁDNÉ PROPOJENÍ, HDBaseT, MALÝ VÝKON, ETHERNET
		STAV HDMI		ŽÁDNÉ HDMI, HDMI ZAP, HDCP ZAP
	KABELOVÁ LAN	IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN	IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
		ZABEZPEČENÍ		
		KANÁL		
		ÚROVEŇ SIGNÁLU		
	VERSION(1) (B)	FIRMWARE		
		DATA		
	VERSION(2) (B)	FIRMWARE2		
	JINÉ (B)	NÁZEV PROJEKTORU (B)		
		NÁZEV (HOSTNAME) (B)		
		MODEL NO. (B)		
		SÉRIOVÉ ČÍSLO (B)		
		LAN UNIT TYPE		
		KONTROLNÍ ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno) (B)		
RESET.	AKTUÁLNÍ SIGNÁL			
	VŠECHNY ÚDAJE			

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na typu signálu.

❸ Popis a funkce nabídky [ZDROJ]

HDMI 1 a HDMI 2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI 1 nebo HDMI 2.

POČÍTAČ

Výběr počítače připojeného ke vstupní koncovce signálu POČÍTAČ.

POZNÁMKA: Když je ke konektoru POČÍTAČ VSTUP připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [POČÍTAČ].

VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, přehrávač disků nebo dokumentová kamera.

HDBaseT

Promítá signál vysílaný z koncovek podporujících protokol HDBaseT. (→ strana 80, 81)

APPS

Zobrazí NABÍDKU APPS nebo funkci v NABÍDCE APPS, která byla použita naposledy.

❹ Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.
Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo purpurovou barvu.
Pro různé typy obrazů je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.
Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů

GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky

sRGB ..... Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. ..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

POZNÁMKA:

- *Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.*
- *Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Národní asociací výrobců elektroniky (NEMA).*
  Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]

Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].
Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti

PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint

VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu

FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů

GRAFICKY ..... Doporučené nastavení pro obrázky

sRGB ..... Standardní hodnoty barev

DICOM SIM. ..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

DYNAMICKY ..... Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem

PŘIROZENĚ..... Přirozená reprodukce obrazu

ČERNÁ MÍSTA ..... Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce slouží k provedení korekce hodnoty gama pro příslušnou velikost obrazu.

VELKÁ ..... Pro velikost obrazu 110"

STŘEDNÍ ..... Pro velikost obrazu 90"

MALÁ ..... Pro velikost obrazu 70"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.] (Simulace DICOM).

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato možnost slouží k přizpůsobení barevné hustoty obrázku.
Barva obrazu bude stále sytější v pořadí „NÍZKÁ“, „STŘEDNÍ“ a „VYSOKÁ“, jak bude obraz postupně tmavnout.
Když je vybrána možnost „VYPNUTO“, funkce ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI nebude fungovat.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je u možnosti [REFERENCE] vybrána hodnota [PREZENTACE].

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje optickou úpravu kontrastního poměru pomocí integrované clony.
Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- *Položku [DYNAMICKÝ KONTRAST] nelze vybrat v kterémkoli z následujících případů:*
  - *Je-li v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [EKO1] či [EKO2].*
  - *Když je povolen režim [STÁLÝ JAS].*

[KONTRAST]
Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]
Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]
Slouží k nastavení detailů obrazu.

[BARVA]
Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]
Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI/HDBaseT (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI/HDBaseT (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
APPS, LAN	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

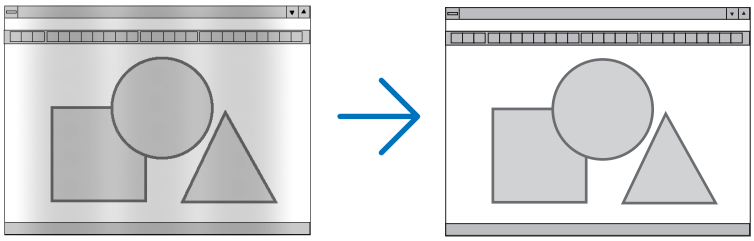
Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

[RESET.]
Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí k nastavení od výrobce, kromě následujících položek – přednastavená čísla a položka [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

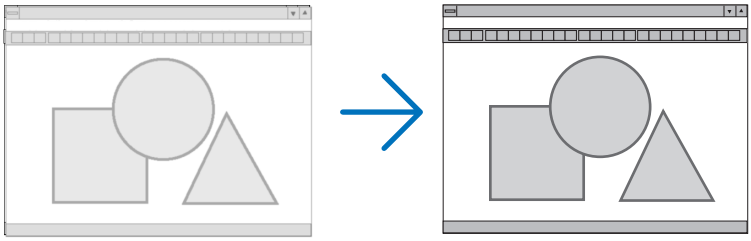
[MOŽNOSTI OBRAZU]

Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]

Tato funkce umožňuje ruční nastavení TAKTU a FÁZE.



TAKT..... Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze.
Tuto úpravu je většinou třeba provést při prvním připojení počítače.

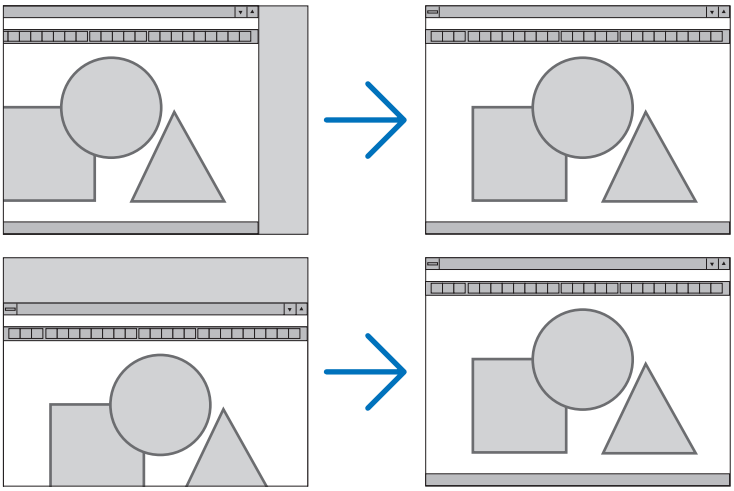


FÁZE..... Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo přeslechu. (To je zřejmé, když se zdá, že se část obrazu chvěje.)

Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
- Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.

  Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

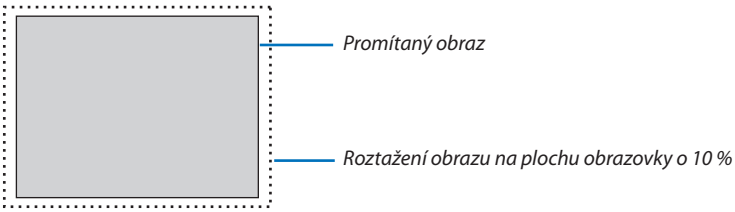
Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN]

Tato možnost Vám umožní nastavit vhodný overscan pro příchozí signál.

AUTOMAT ..... Zobrazí správně overscanem upravený obraz (tovární nastavení).

VYPNUTO ..... Neprovádí overscan obrazu.

ZAPNUTO..... Provádí overscan obrazu.



POZNÁMKA:

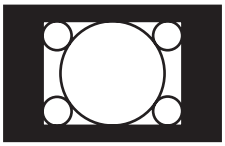
- *Položku [OVERSCAN] nelze zvolit, pokud se používá signál VIDEO nebo když je v položce [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [PŮVODNÍ].*

Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.
Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

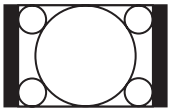
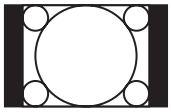
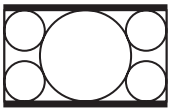
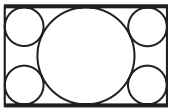
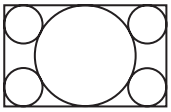
- Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

Rozlišení		Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Plné HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

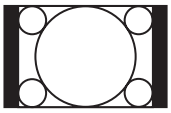
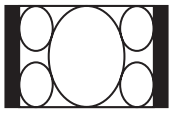
Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. (→ další strana) Projektor může poměr stran na základě signálu určit chybně. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
POŠT.SCHRÁNKA	Obraz signálu ve formátu poštovní schránka bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru. [**Příklad**] Při zobrazení příchozího signálu s rozlišením 800 × 600:  *POZNÁMKA:* • *Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici.* • *Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru, možnost [PŮVODNÍ] není k dispozici.*

Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran

[Počítačový signál]

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signál]

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Poštovní schránka	Stlačený
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran		*POZNÁMKA: Chcete-li signál formátu „schránka" zobrazit správně, vyberte možnost [POŠT.SCHRÁNKA].*	 *POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9].*

TIP:

- *Pojem „poštovní schránka" se týká obrazu roztaženého více do šířky ve srovnání s obrazem formátu 4:3, což je standardní poměr stran u zdroje videa. Signál formátu poštovní schránka nabízí u filmů širokoúhlý poměr stran „1,85:1" nebo kinoformát „2,35:1".*
- *Pojem „stlačený" označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.*

Zapnutí redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]

Tato funkce Vám umožňuje vybrat úroveň redukce šumu.
Projektor je nastaven na optimální úroveň každého signálu již při výrobě.
Nastavte Vámi preferovanou možnost u používaného signálu, pokud je video šum patrný.
Možnosti jsou [VYPNUTO], [NÍZKÁ], [STŘEDNÍ] a [VYSOKÁ].

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná u RGB signálu. Redukce šumu nastavená na VYPNUTO podává obraz nejvyšší kvality díky větší šířce pásma. Redukce šumu nastavená na ZAPNUTO změkčuje obraz.

❺ Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[OBECNÉ]

Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]

Vodorovný a svislý trapéz můžete seřídit ručně. Lze vybrat korekci [VODOROVNĚ] a [SVISLE] (seřiditelné současně).

POZNÁMKA:

- *Některé položky nemusí být k dispozici, pokud je jedna z nich aktivována. Nedostupné položky se zobrazují šedě.*
- *Pro změnu z jedné položky na druhou nejdříve první položku resetujte.*
- *Hodnoty úprav se přepíší. Nevymažou se ani v případě vypnutí projektoru.*
- *Použitím korekce [TRAPÉZ] může dojít k mírnému rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.*

VODOROVNĚ..... Seřizuje vodorovné trapézové zkreslení. (→ strana 21)

SVISLE..... Seřizuje svislé trapézové zkreslení. (→ strana 21)

RESET. ..... Vrátí všem výše uvedeným položkám přednastavené tovární hodnoty.

TIP:

- *Nejvyšší rozsah seřízení obrazu pomocí korekce [TRAPÉZ] činí ±25° ve vodorovném směru a ±30° ve svislém směru.*
  - *V závislosti na vstupním signálu může být nastavitelný rozsah užší.*

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]

Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál promítací plochy není bílý.

[REŽIM SVĚTLA]

Úprava nastavení energetických úspor a jasu jednotlivých projektorů při promítání více obrazů. Pro nastavení energetických úspor viz strana 28 „4 Změna ekologického režimu / Kontrola účinku úspory energie“.

EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO	Svítivost (jas) světelného modulu bude na úrovni nastavené v položce [PŘIZPŮS.].
	EKO1	Ovládáním jasu lampy a rychlosti větráčku dle zvoleného nastavení lze ušetřit energii, snížit její spotřebu a omezit vydávaný hluk. Tuto položku lze vybrat, když je režim [STÁLÝ JAS] nastaven na [VYPNUTO].
	EKO2	
PŘIZPŮSOBIT		Jas lze upravovat v krocích po 1 % v rozmezí od 16 do 100 %. Pokud je používáno více projektorů k promítání více obrazů, jas lze nastavit u každého projektoru samostatně. Úprava je platná, pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO] a režim [STÁLÝ JAS] rovněž na [VYPNUTO].
STÁLÝ JAS	VYPNUTO	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
	ZAPNUTO	Udržuje 50% jas výchozího továrního nastavení. *POZNÁMKA:* • *Režim [STÁLÝ JAS] je funkcí používanou pro udržení jasu na stálé úrovni. Barvy však stálé nebudou.*

TIP:

- *Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky upravuje výkon dle doby používání, a zajišťuje tak zachování stálého jasu po celou dobu životnosti světelného modulu.*
  Nicméně, pokud je již výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývající dobou používání klesat.

Nastavení skrytého titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů skrytého titulkování – text lze naklíčovat na promítaný obraz signálu Video nebo S-Video.

VYPNUTO ..... Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

TITULEK 1–4 ..... Text je naklíčován na obraz.

TEXT 1–4..... Text je zobrazen.

POZNÁMKA:

- *Skryté titulkování není k dispozici v následujících případech:*
  - *když jsou zobrazena hlášení nebo nabídky,*
  - *při zvětšení, zmrazení nebo ztlumení zvuku obrazu.*
- *Části naklíčovaného textu nebo skrytého titulku mohou být oříznuty. Pokud k tomu dojde, snažte se umístit naklíčovaný text nebo skrytý titulek dovnitř promítaného obrazu.*
- *Projektor u skrytého titulkování nepodporuje volitelné znaky rozšířené znakové sady.*

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. ***Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači.***
3. ***Začne odpočítávání zbývajícího času.***
4. ***Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.***

POZNÁMKA:

- *Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte u položky přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.*
- *Jakmile zbývající čas dosáhne 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [PROJEKTOR SE VYPNE ZA 3 MINUTY].*

Zobrazí nabídku nástrojů [NÁSTROJE]

Tato funkce zobrazuje nabídku nástrojů. (→ strana 91)

Výběr jazyka nabídky [LANGUAGE]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].

[NABÍDKA]

Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÉ.

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI 1, HDMI2, POČÍTAČ, VIDEO, HDBaseT, APPS, v pravé horní části obrazovky.
Není-li žádná vstupní signál k dispozici, zobrazí se ve středu obrazovky pokyny ohledně nepřítomnosti signálu vyzývající Vás ke kontrole dostupných vstupů. Pokud je u možnosti [ZDROJ] vybrána položka [APPS], nezobrazí se pokyny ohledně nepřítomnosti signálu.

Zapnutí a vypnutí identifikace ovládání [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ ..... Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

Výběr doby zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavení volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je nastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky, když není k dispozici žádný signál. Výchozím nastavením je možnost [MODRÉ].

POZNÁMKA:

- *Pokud je u možnosti [POZADÍ] vybrána položka [LOGO] a zároveň je vybrán zdroj [HDBaseT], bude vybrána položka [MODRÉ] bez ohledu na Vámi provedený výběr.*
- *Je-li zapnuta možnost [ZOBRAZIT ZDROJ], zobrazí se ve středu obrazovky pokyn vybízející ke kontrole dostupných vstupů v případě nepřítomnosti signálu, i když tato možnost nebyla vybrána.*
- *Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].*

[3D VÝSTRAŽNÁ ZPRÁVA]

Toto umožňuje výběr, zda chcete či nechcete zobrazit výstražnou zprávu při přepínání na 3D video.
Výchozí nastavení při zaslaní z výroby je nastaveno na ZAPNUTO.

VYPNUTO ..... Obrazovka s 3D výstražnou zprávou se nezobrazí.

ZAPNUTO..... Obrazovka s 3D výstražnou zprávou se zobrazí při přepínání na 3D video. Stisknutím tlačítka ENTER zprávu zrušíte.

- Zpráva zmizí automaticky po 60 sekundách nebo při stisknutí jiných tlačítek. Pokud zmizí automaticky, zobrazí se opět při dalším přepnutí na 3D video.

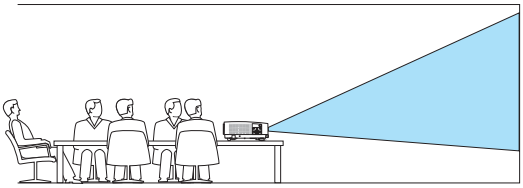
[INSTALACE]

Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]

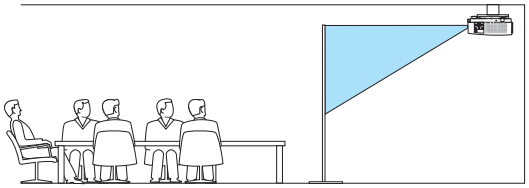
Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

AUTOMAT
Pokud je světelný modul ZAPNUTÝ, vnitřní snímač projektoru rozpozná jeho polohu osazení buď STOLNÍ PŘEDNÍ nebo STROPNÍ PŘEDNÍ a přepne jeho metodu promítání.

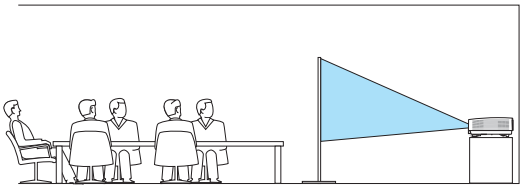
STOLNÍ PŘEDNÍ



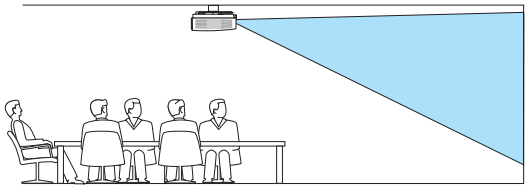
STROPNÍ ZADNÍ



STOLNÍ ZADNÍ



STROPNÍ PŘEDNÍ



Deaktivace tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- *Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkčnost dálkového ovladače.*
- *Jak uvolnit ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU*
  1. *Když projektor promítá obraz nebo je v režimu spánku, stiskněte a podržte tlačítko SOURCE na skříni projektoru asi na 10 sekund. Uvolní se ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.*
  2. *Když je projektor v pohotovostním režimu, stiskněte a podržte tlačítko POWER na skříni projektoru. Umožní to zapnutí projektoru. Po kontrole promítaného obrazu projektoru proveďte předchozí krok 1.*

TIP: Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [ ].

Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.
Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 30)

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu ovládání počítačem (D-Sub 9P). Podporuje rychlost přenosu dat od 4800 do 38400 b/s. Výchozí nastavení je 38400 b/s. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA: Vámi vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET.].

Výběr sériového portu [SÉRIOVÝ PORT]

Tato položka slouží k nastavení toho, která koncovka projektoru bude určena k přijímání řídicích signálů při jeho ovládání dálkovým ovladačem z komerčně dostupného HDBaseT vysílače (řídicí signály pro zapnutí a vypnutí napájení atd.). Toto nastavení není třeba provádět, pokud projektor nebudete dálkově ovládat (pouze přenášet video a audio).

OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM .... Řídicí signály (sériová komunikace RS232C) přijímá koncovka OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM.

HDBaseT..... Audio/video a řídicí signály (sériová komunikace RS232C) přijímá ethernetový/HDBaseT port.

POZNÁMKA:

- *Případně nastavená možnost [HDBaseT] nebude fungovat, jestliže se projektor nachází v pohotovostním režimu, bez ohledu na to, zda je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] (→ strana 60) nastaven na [NORMÁLNĚ] nebo na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] (nelze zapnout napájení).*
  K zapnutí napájení projektoru nacházejícího se v pohotovostním režimu lze použít postupy popsané níže.
  - *Projektor lze ovládat jeho propojením s počítačem pomocí sériové komunikace RS232C (s využitím koncovky OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM a aplikace PC Control Utility na straně projektoru a s nastavením jeho položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]).*
  - *Projektor lze ovládat jeho propojením s počítačem po síti (s využitím LAN portu a aplikace PC Control Utility na straně projektoru a s nastavením jeho položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]).*

TIP:

- *Ovládání počítače přes LAN port funguje při obojím nastavení.*

Zapínání a vypínání senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLK. OVLÁDÁNÍ]

Nastavte senzory dálkového ovládání na předním a zadním panelu projektoru a HDBaseT senzor dálkového ovládání.
Možnosti jsou následující: VŠE, VPŘEDU/VZADU, VPŘEDU, VZADU a HDBase-T.

POZNÁMKA:

- *Případně nastavená možnost [HDBaseT] nebude fungovat, jestliže se projektor nachází v pohotovostním režimu, bez ohledu na to, zda je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] (→ strana 60) nastaven na [NORMÁLNĚ] nebo na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] (nelze zapnout napájení).*

TIP:

- *Pokud systém dálkového ovládání nefunguje kvůli paprskům přímého slunečního světla či umělého osvětlení dopadajícím na vybraný senzor dálkového ovládání, zvolte jiný senzor.*
- *Senzor dálkového ovladače na zadní straně projektoru nelze použít, pokud je na projektor nasazen samostatně prodávaný kryt kabelů.*

Nastavení identifikace ovládání projektoru [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejnou identifikaci přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit identifikační číslo.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO..... Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID ..... Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

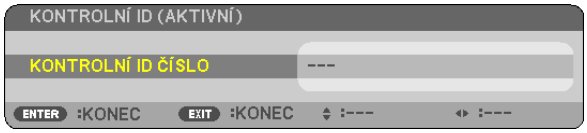
POZNÁMKA:

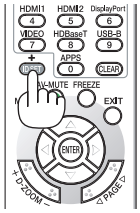
- *Je-li u možnosti [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)*
- *Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].*
- *Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení identifikace ovládání projektoru.*

Přiřazení a změna identifikace ovládání

1. ***Zapněte projektor.***
2. ***Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.***

   Zobrazí se obrazovka KONTROLNÍ ID.





   Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuální identifikace na dálkovém ovladači, zobrazí se možnost [AKTIVNÍ]. Pokud nelze projektor obsluhovat pomocí aktuální identifikace na dálkovém ovladači, zobrazí se možnost [NEAKTIVNÍ]. Chcete-li používat neaktivní projektor, přiřaďte projektoru identifikaci na ovladači pomocí následujícího postupu (krok 3).

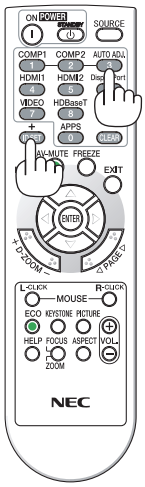
3. ***Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stiskněte a držte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.***

   Příklad:

   Chcete-li přiřadit číslo „3", stiskněte na ovladači tlačítko „3".

   Hodnota „No ID" (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze ovládat společně jediným dálkovým ovladačem. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID", zadejte číslo „000" nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

   TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.



4. ***Uvolněte tlačítko ID SET.***

   Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- *Čísla identifikace se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.*
- *Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně nastavené číslo identifikace, pokud budou baterie vyjmuty.*

Použití testovacího vzoru [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Zobrazuje zkušební vzorec pro seřízení deformace a zaostření obrazu na ploše během nastavování projektoru. Jakmile v nabídce na obrazovce vyberete položku [ZKUŠ.VZOR], zobrazí se vzorec pro seřízení obrazu. Pokud na vzorci zjistíte zkreslení, upravte úhel instalace projektoru nebo opravte zkreslení stisknutím tlačítka KEYSTONE na dálkovém ovladači. Pro ukončení zkušebního vzorce a pro návrat do nabídky stiskněte tlačítko EXIT.

Nastavení sítě [NASTAVENÍ SÍTĚ]

Tato funkce zobrazuje nabídku nastavení sítě. (→ strana 90)

[MOŽNOSTI(1)]

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátorů se používá pro nastavení rychlosti vnitřního větráčku chlazení.

AUTOMAT ..... Vestavěné větráčky se automaticky spouští proměnlivou rychlostí, která se odvíjí od vnitřní teploty.

VELKÁ VÝŠKA: ..... Vestavěné větráčky běží vysokou rychlostí. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1700 metrů.

POZNÁMKA:

- *Režim VELKÁ VÝŠKA doporučujeme nastavit, pokud budete projektor používat nepřetržitě po dobu několika dní.*
- *Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.*
- *Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.*
- *Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například světelného modulu.*
- *Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].*

Aktivace nebo deaktivace režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] stanovuje při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200). Když je možnost [REŽIM WXGA] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], signály XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) nemusí být rozpoznány. V tomto případě zvolte možnost VYPNUTO.

POZNÁMKA:

- *Při dodání je vybrána možnost [ZAPNUTO].*

Výběr statického zobrazovacího režimu nebo video režimu [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]

Tato funkce vám umožní vybrat statický zobrazovací režim nebo video režim.

POZNÁMKA:

- *V závislosti na vstupním signálu nemusí být tento režim dostupný.*

Nastavení HDMI1, HDMI2 či HDBaseT [NASTAVENÍ HDMI]

Slouží k nastavení úrovně videa při propojení zařízení HDMI a Ethernet/HDBaseT koncovky.

ÚROVEŇ VIDEA ..... Výběrem možnosti [AUTOMAT] bude úroveň videa zjištěna automaticky. Pokud automatické vyhledání nefunguje správně, výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] zakažte funkci [ROZŠÍŘENÝ] svého HDMI zařízení nebo výběrem možnosti [ROZŠÍŘENÝ] vylepšete kontrast obrazu a zvyšte úroveň detailů v tmavých oblastech.

Nastavení zvuku [VÝBĚR ZVUKU]

Slouží k nastavení úrovně zvuku při propojení zařízení HDMI a Ethernet/HDBaseT koncovky. Proveďte výběr mezi každým zařízením a počítačem.

HDMI1/MHL, HDMI2..... Výběrem možnosti [HDMI1] či [HDMI2] přepněte na digitální zvukový signál HDMI 1 nebo HDMI 2 IN nebo výběrem možnosti [POČÍTAČ] přepněte na vstupní zvukový signál COMPUTER (POČÍTAČ).

HDBaseT..... Výběrem položek [HDBaseT] či [POČÍTAČ] přepínáte mezi zdroji připojenými k síti.

Aktivace zvuků tlačítek a zvuků chyby [BEEP]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek nebo alarmů chyby nebo při provedení následujících úkonů:

- zobrazení hlavní nabídky,
- přepnutí zdroje,
- resetování dat pomocí funkce [RESET.],
- stisknutím tlačítka POWER ON nebo STANDBY

[MOŽNOSTI(2)]

Volba úsporného režimu v pohotovostním režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]

Projektor nabízí dva pohotovostní režimy: [NORMÁLNĚ] a [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].
Režim NORMÁLNĚ umožňuje přepnout projektor do úsporného stavu, který spotřebovává méně energie než v režimu SÍŤOVÁ POHOTOVOST.

NORMÁLNĚ ..... Kontrolka NAPÁJENÍ: svítí červeně/Kontrolka STAV: zhasnutá

Pokud je vybrán režim [NORMÁLNĚ], fungují pouze následující tlačítka a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovladači, zapínání pomocí řídicího příkazu PC a AUT. ZAPNUTÍ.

SÍŤOVÁ POHOTOVOST..... Kontrolka NAPÁJENÍ: svítí oranžově/Kontrolka STAV: zhasnutá

Pokud je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], projektor lze zapnout přes kabelové/bezdrátové připojení LAN a fungovat budou pouze následující tlačítka, koncovky a funkce:

Tlačítko POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovládání, zapínání pomocí řídicího příkazu PC, AUT. ZAPNUTÍ, operace pomocí pomocného softwaru pro uživatele, služby sítě, časovač programu.

Důležité:

- *Při výběru možnosti [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] zašedne a přestane být dostupná položka [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] a automaticky se u ní nastaví hodnota [0:10].*
- *Za níže uvedených podmínek přestane být dostupné nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor se přepne do režimu SPÁNKU*.*
  - ** Režim spánku označuje režim bez funkčních omezení položkou [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]. Spotřeba energie v režimu SPÁNKU je relativně vyšší než v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. Kontrolka stavu se rozsvítí zeleně.*

  Když je vybrán [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] → [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]
  - *Když jsou vybrány [SLUŽBY SÍTĚ] → [NASTAVENÍ AMX] → [POVOLIT]*
  - *Když jsou vybrány [SLUŽBY SÍTĚ] → [NASTAVENÍ CRESTRON] → [OVLÁDÁNÍ CRESTRON] → [POVOLIT]*
  - *Když je vybráno [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → kromě možnosti [VYPNOUT] a montáže bezdrátové sítě LAN na projektor*
  - *Když je signál veden do koncovek počítač, HDMI 1 nebo HDMI 2*

POZNÁMKA:

- *Pokud je HDBaseT vysílač připojen k Ethernet/HDBaseT portu a projektor se nachází v pohotovostním režimu, nelze projektor ovládat (nelze zapnout napájení) bez ohledu na nastavení [POHOTOV. REŽIM (STDBY)].*

TIP:

- *I když je pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE.*
- *Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do výpočtů snížení emisí CO_2.*
- *Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že v nabídce vyberete možnost [RESET.].*

Aktivace přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítač nebo HDMI signál z počítače připojeného ke vstupu POČÍTAČ VSTUP, HCMI1 nebo HDMI2 vstupu, zapne se projektor a současně začne promítat obraz z počítače.
Tato funkce odstraňuje nutnost používání tlačítka POWER na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru k zapnutí projektoru. Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu konektoru napájení.

POZNÁMKA:

- *Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat spolu s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.*
- *Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:*
  - *když je ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN připojen komponentní signál,*
  - *když je použit signál synchronizace signálem zelené RGB nebo kompozitní signál*
- *Pro povolení AUT. ZAPNUTÍ po přechodu do režimu spánku vypněte projektor, počkejte 5 sekund a obnovte počítačový nebo HDMI signál.*
  Pokud je počítačový nebo HDMI signál stále aktivní i po vypnutí projektoru, funkce AUT. ZAPNUTÍ nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] hodnotu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].

POZNÁMKA:

- *Pokud je v režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ] nefungují následující konektory a funkce:*
  konektor MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ), konektor AUDIO VÝSTUP, funkce sítě LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (virtuální dálkové ovládání)

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- *Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.*

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Je možné nastavit pro projektor výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

LAST (Poslední) ..... Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.

AUTOMAT ..... Vyhledá aktivní zdroj v pořadí [HDMI1] → [HDMI2] → [POČÍTAČ] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS] a zobrazí první nalezený zdroj.

HDMI1..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP.

HDMI2..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI 2 IN.

POČÍTAČ ..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního konektoru POČÍTAČ VSTUP.

VIDEO..... Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO VSTUP.

HDBaseT..... Promítá signál vysílaný z koncovek podporujících protokol HDBaseT.

APPS ..... Zobrazí se NABÍDKA APPS.

POZNÁMKA:

- *[APPS] nelze rozpoznat, když je vybrána možnost [AUTOMAT]. Pro promítání obrazu z APPS vyberte možnost [APPS] nebo [POSLEDNÍ].*

[3D]

Výběr vstupu připojeného ke zdroji 3D obrazu [HDMI1/HDMI2/POČÍTAČ/VIDEO/HDBaseT]

[3D]

Tato funkce u každého vstupu přepíná 3D režim mezi stavy ZAPNUTO a VYPNUTO.

ZAPNUTO..... Zapíná 3D režim pro vybraný vstup.

POZNÁMKA:
Pro potvrzení, že je podporovaný 3D signál přijat, použijte kterýkoli z následujících postupů:
- *Ujistěte se, že se po výběru zdroje signálu v pravém horním rohu zobrazuje [3D].*
- *Zobrazte [INFO.] → [ZDROJ(2)] → [SIGNÁL 3D] a ujistěte se, že se zobrazuje nápis „PODPORA".*

VYPNUTO ..... Vypíná 3D režim pro vybraný vstup.

[BRÝLE]

Vyberte metodu 3D brýlí.

DLP® Link..... Pro 3D brýle (doporučují se vyrobené společností XPAND) nebo brýle s LCD clonou kompatibilní s DLP® Link.

Ostatní ..... Pro ostatní brýle s LCD clonou jako jsou infračervené nebo kabelové typy LCD clon.

POZNÁMKA:
- *Při použití krystalových brýlí s clonou podporujících jiné formáty než DLP® Link nemusí být v závislosti na konkrétním typu brýlí možné provádět synchronizaci.*
- *Tato funkce nebude fungovat u zdroje VIDEO.*

[FORMÁT]

Nastavuje 3D formát.

AUTOMAT ..... Automaticky vybírá vhodný formát. Podporovaným formátem je pouze HDMI 3D.

SADA RÁMOVÁNÍ..... Vyberte tento formát pro 3D obraz typu SADA RÁMOVÁNÍ. SADA RÁMOVÁNÍ je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko bez komprimace.

VEDLE SEBE ..... Vyberte tento formát pro 3D obraz typu VEDLE SEBE. VEDLE SEBE je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko zobrazené vodorovně vedle sebe. Je podporováno pouze poloviční vodorovné rozlišení

NAHOŘE A DOLE ..... Vyberte tento formát pro 3D obraz typu NAHOŘE A DOLE. NAHOŘE A DOLE je formát, který uchovává obrazy pro levé a pravé oko zobrazené svisle nad sebou. Je podporováno pouze poloviční svislé rozlišení.

SEKVENČNÍ OBRAZ ..... Vyberte tento formát pro 3D obraz typu SEKVENČNÍ OBRAZ. SEKVENČNÍ OBRAZ je formát, který zobrazuje obrazy pro levé a pravé oko střídavě.

POZNÁMKA:
- *Tato funkce nebude fungovat u zdroje VIDEO.*
- *Při vstupu 3D signálů je funkce možná pouze při nastavení položky [BRÝLE] na hodnotu „DLP® Link".*

[OBRÁTIT L/P]

Toto nastavení změňte, pokud máte potíže s viděním 3D obrazu.

BEZ OBRACENÍ..... Normální nastavení.

OBRÁTIT ..... Obrátí pořadí zobrazování obrazu pro levé a pravé oko.

POZNÁMKA:

- *Pokud nelze nastavení [OBRÁTIT L/P] provést, nezobrazí se obrazovka [OBRÁTIT L/P] ani v případě stisknutí tlačítka Video na dálkovém ovladači.*

❻ Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití světelného modulu. Tato položka má devět stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]

[DOBA PROVOZU SVĚTLA] (hod)
[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg CO2)

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

  Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 29)

[ZDROJ(1)]

[ROZLIŠENÍ]
[SVISLÁ FREKVENCE]
[POLARITA SYNCHRONIZACE]
[VODOROVNÁ FREKVENCE]
[TYP SYNCHRONIZACE]
[TYP SNÍMÁNÍ]

[ZDROJ(2)]

[TYP SIGNÁLU]
[BITOVÁ HLOUBKA]
[SIGNÁL 3D]
[TYP VIDEA]
[ÚROVEŇ VIDEA]

[HDBaseT]

[KVALITA SIGNÁLU]
[STAV PROPOJENÍ]
[PROVOZNÍ REŽIM]
[STAV HDMI]

[KABELOVÁ LAN]

[IP ADRESA]
[BRÁNA]
[MASKA PODSÍTĚ]
[MAC ADRESA]

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

[IP ADRESA]
[BRÁNA]
[SSID]
[ZABEZPEČENÍ]
[ÚROVEŇ SIGNÁLU]
[MASKA PODSÍTĚ]
[MAC ADRESA]
[TYP SÍTĚ]
[KANÁL]

[VERSION(1)]

Verze [FIRMWARE]
Verze [DATA]

[VERSION(2)]

Verze [FIRMWARE2]

[JINÉ]

[NÁZEV PROJEKTORU]
[MODEL NO.]
[LAN UNIT TYPE]
[NÁZEV (HOSTNAME)]
[SÉRIOVÉ ČÍSLO]
[KONTROLNÍ ID] (pokud je [CONTROL ID] nastaveno)

❼ Popis a funkce nabídky [RESET.]

Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce RESET umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty u jednoho nebo všech zdrojů, kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.
Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.
Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [ORIENTACE], [SÉRIOVÝ PORT], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [DOBA PROVOZU SVĚTLA], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [NÁZEV PROJEKTORU], [KABELOVÁ LAN], [BEZDRÁTOVÁ LAN], [IMAGE EXPRESS UTILITY LITE], [SLUŽBY SÍTĚ], [DATUM & ČAS], [REŽIM ADMINISTRÁTORA] a [PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE].

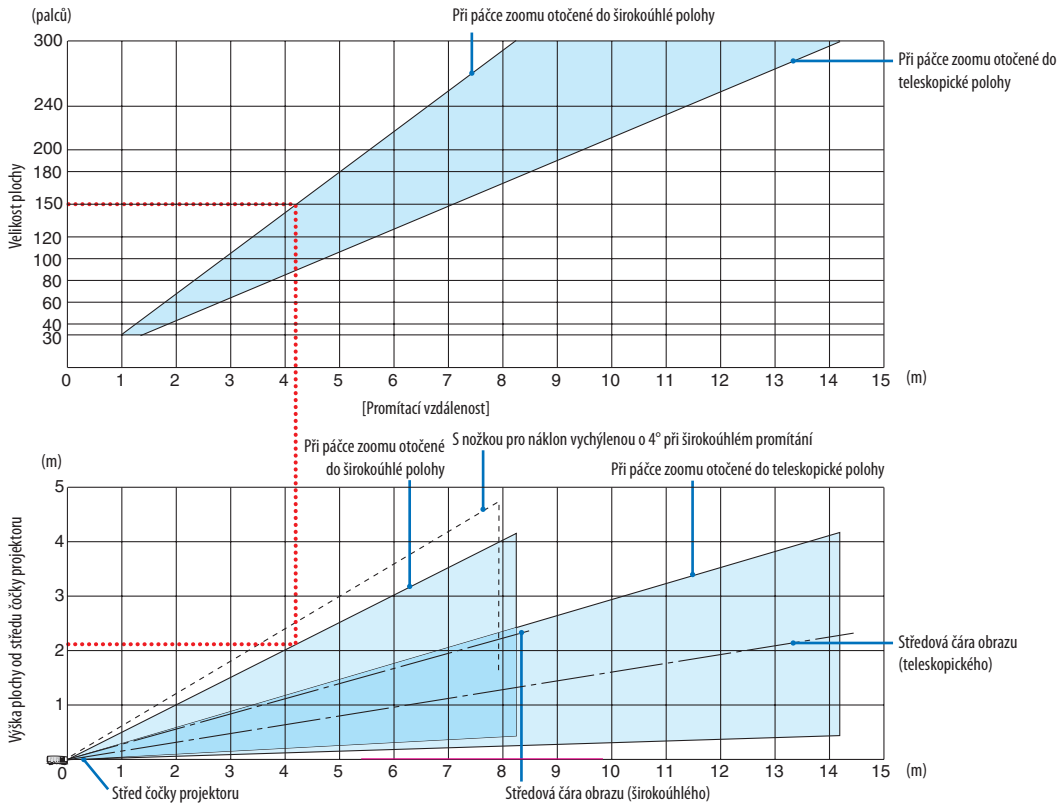
5. Montáž a připojení

❶ Nastavení obrazovky a projektoru

Toto nastavení použijte pro získání obecné představy o velikosti plochy při jeho nastavení do určité polohy a o tom, jakou velikost plochy a promítací vzdálenost budete potřebovat k promítání obrazů požadované velikosti.

Rozsah promítací vzdálenosti, při které je možno zaostřit, činí 0,79 m (u modelu 30) až 14,19 m (u modelu 300). Projektor proto namontujte v rámci tohoto rozsahu.

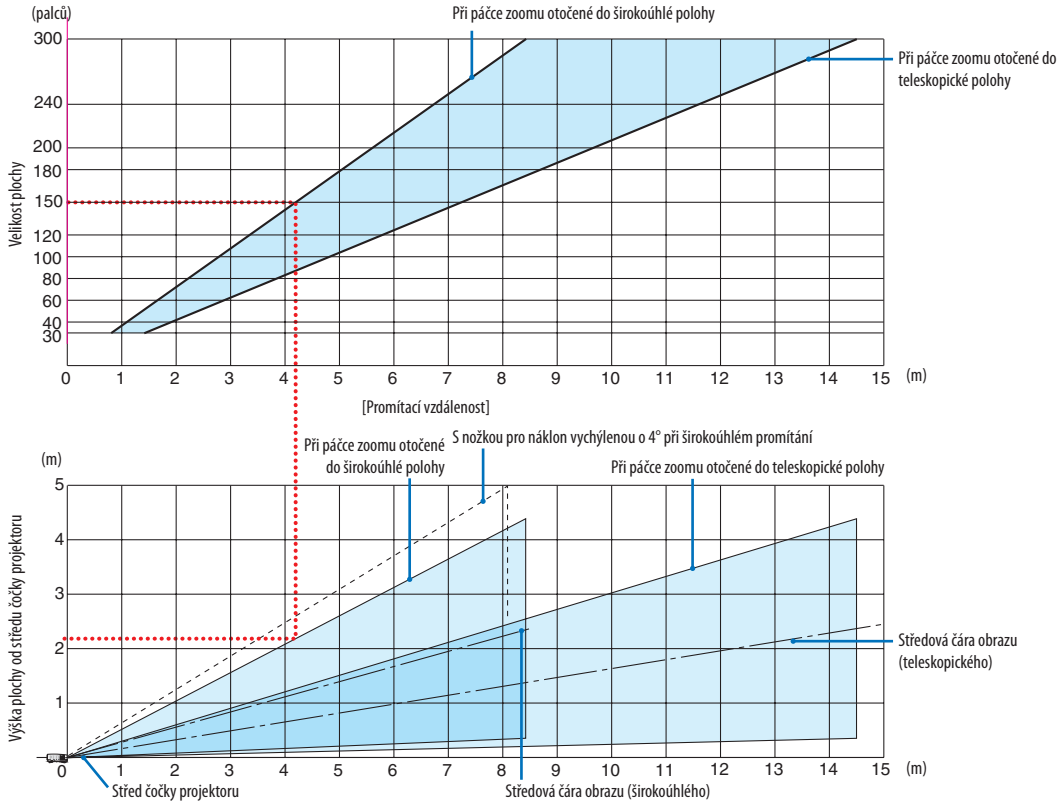
[P502HL]



* Čísla uvedená v tabulce promítacích vzdáleností u veličiny „výška plochy od středu čočky projektoru“ jsou platná pro posun čočky 62 % V.

[Jak v grafu číst]
Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 150 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 4,1 m od povrchu plochy.
Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 2,1 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně. Promítaný obraz lze posouvat nahoru a dolů, doleva a doprava pomocí funkce posunu čočky. (→ strana 17)

[P502WL]

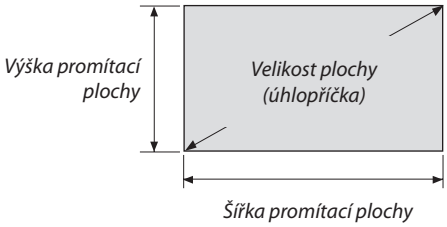


* Čísla uvedená v tabulce promítacích vzdáleností u veličiny „výška plochy od středu čočky projektoru“ jsou platná pro posun čočky 59 % V.

[Jak v grafu číst]
Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 150 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 4,1 m od povrchu plochy.
Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 2,1 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně. Promítaný obraz lze posouvat nahoru a dolů, doleva a doprava pomocí funkce posunu čočky. (→ strana 17)

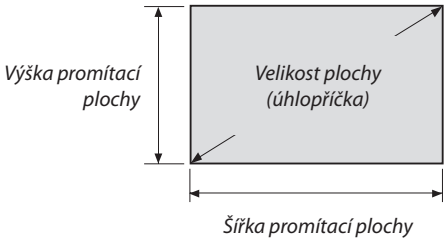
Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch

[P502HL]



Velikost (palce)	Šířka promítací plochy (cm)	Výška promítací plochy (cm)
30	66,4	37,4
40	88,6	49,8
50	110,7	62,3
60	132,8	74,7
80	177,1	99,6
100	221,4	124,5
120	265,7	149,4
150	332,1	186,8
200	442,8	249,1
250	553,4	311,3
300	664,1	373,6

[P502WL]

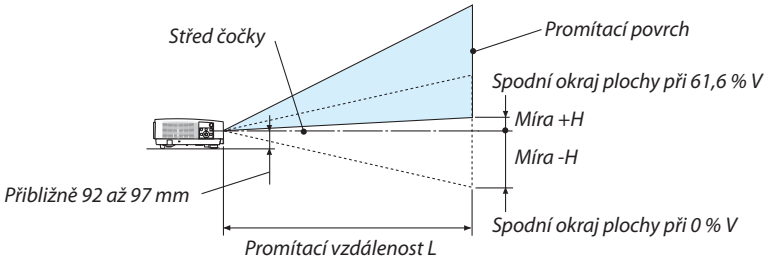


Velikost (palce)	Šířka promítací plochy (cm)	Výška promítací plochy (cm)
30	64,6	40,4
40	86,2	53,8
50	107,7	67,3
60	129,2	80,8
80	172,3	107,7
100	215,4	134,6
120	258,5	161,5
150	323,1	201,9
200	430,8	269,2
250	538,5	336,5
300	646,2	403,9

Příklad osazení projektoru na stůl

Nákres dole ukazuje příklad s projektorem osazeným na stůl.
Vodorovná promítací poloha: stejná vzdálenost doleva a doprava od středu čočky
Svislá promítací poloha: (viz tabulka dole)

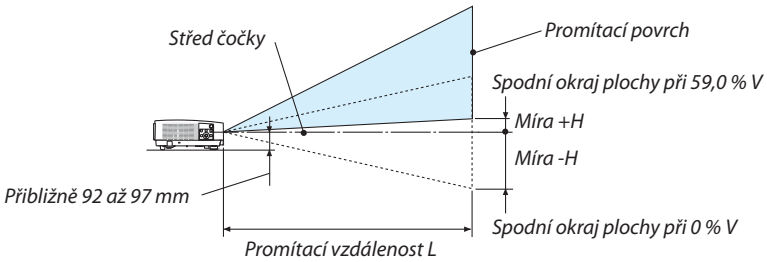
[P502HL]



(Poznámka) Vzdálenost od středu čočky ke spodnímu okraji plochy (s nožkami pro náklon zcela zašroubovanými)

Velikost plochy (palce)	Promítací vzdálenost L (m)		Výška H (cm)
	Širokoúhlá	Teleobjektiv	0 % V – 62 % V
30	0,79	1,39	–18,7 – +4,3
40	1,07	1,86	–24,9 – +5,8
50	1,34	2,34	–31,1 – +7,2
60	1,62	2,81	–37,4 – +8,7
80	2,17	3,76	–49,8 – +11,6
100	2,72	4,71	–62,3 – +14,5
120	3,28	5,66	–74,7 – +17,4
150	4,11	7,08	–93,4 – +21,7
200	5,49	9,45	–124,5 – +28,9
250	6,87	11,82	–155,7 – +36,2
300	8,25	14,19	–186,8 – +43,4

[P502WL]



(Poznámka) Vzdálenost od středu čočky ke spodnímu okraji plochy (s nožkami pro náklon zcela zašroubovanými)

Velikost plochy (palce)	Promítací vzdálenost L (m)		Výška H (cm)
	Širokoúhlá	Teleobjektiv	0 % V – 59 % V
30	0,81	1,42	–20,2 – +3,4
40	1,09	1,90	–26,9 – +4,6
50	1,37	2,39	–33,7 – +5,7
60	1,66	2,87	–40,4 – +6,9
80	2,22	3,84	–53,8 – +9,2
100	2,78	4,81	–67,3 – +11,5
120	3,35	5,78	–80,8 – +13,8
150	4,19	7,23	–101,0 – +17,2
200	5,60	9,65	–134,6 – +23,0
250	7,01	12,08	–168,3 – +28,7
300	8,43	14,50	–201,9 – +34,5

Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky (→ strana 17) pro přizpůsobení polohy promítaného obrazu pomocí voličů. Posun čočky je možný v rozsahu uvedeném níže.

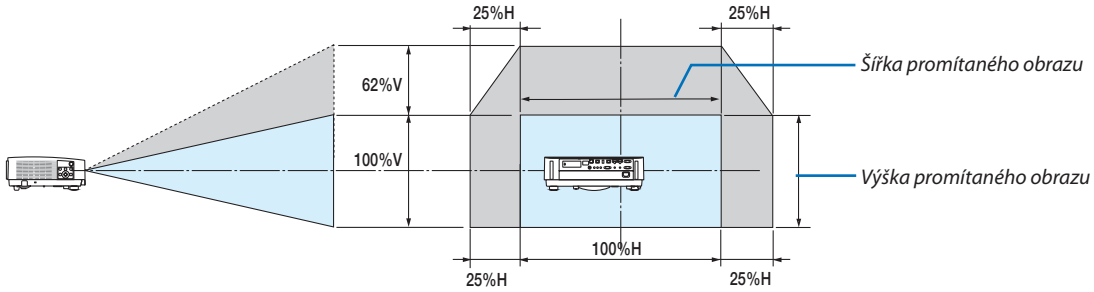
POZNÁMKA:

- *V případě, že vysunutý objektiv překročí hranici znázorněného rozsahu, okolo okraje promítaného obrazu se může objevit rozostření a stín.*

Popisky: V „vertikálně“ popisuje výšku plochy a H „horizontálně“ popisuje šířku plochy. Rozsah posunu čočky se vyjadřuje ve formě vzájemného poměru výšky a šířky.

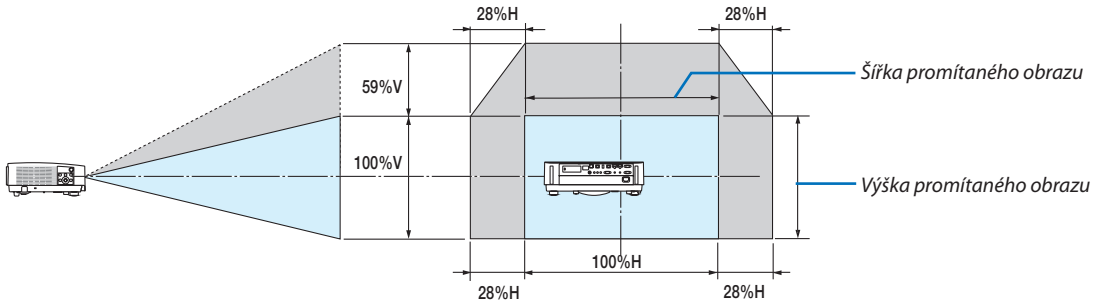
[P502HL]

Rozsah posunu čočky:
Svislý směr: +62 %, –0 %
Vodorovný směr: ±25 %



[P502WL]

Rozsah posunu čočky:
Svislý směr: +59 %, –0 %
Vodorovný směr: ±28 %



* Rozsah posunu čočky je u montáže pod strop stejný.

(Příklad) Při promítání na 150" plochu

[P502HL]

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 70), H = 332,1 cm, V = 186,8 cm.
Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o 0,62 × 186,8 cm ≈ 115 cm (pokud je čočka ve středové poloze).
Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: promítaný obraz lze posunout doleva o 0,25 × 332,1 cm ≈ 83 cm, doprava přibližně o 83 cm.

[P502WL]

Podle „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 70), H = 323,1 cm, V = 201,9 cm.
Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: promítaný obraz lze posunout směrem nahoru o 0,59 × 201,9 cm ≈ 119 cm (pokud je čočka ve středové poloze).
Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: promítaný obraz lze posunout doleva o 0,28 × 323,1 cm ≈ 90 cm, doprava přibližně o 90 cm.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

VAROVÁNÍ

* Montáž projektoru na strop musí provést kvalifikovaný pracovník. Další informace vám sdělí prodejce produktů NEC.
* Projektor se nepokoušejte osazovat sami.
- Projektor používejte pouze na pevném rovném povrchu. Pokud projektor spadne na zem, může dojít ke zranění nebo k závažnému poškození projektoru.
- Projektor nepoužívejte, pokud v místě dochází k velkým výkyvům teplot. Projektor je možné používat při teplotách od 5 °C do 40 °C (při teplotách od 35 °C do 40 °C je automaticky nastaven ekologický režim).
- Projektor nevystavujte vlhkosti, prachu ani kouři. Mohlo by dojít k poškození obrazu na plátně.
- Zajistěte dostatečné větrání kolem projektoru, aby se mohlo teplo rozptýlit. Větrací otvory na boční nebo přední straně projektoru nezakrývejte.

Odrážení obrazu

Použití zrcadla k odražení obrazu projektoru umožňuje vychutnat si větší obraz na menším prostoru. Pokud si chcete zrcadlový systém pořídit, obraťte se na prodejce produktů NEC. Pokud při používání zrcadlového systému dojde k převrácení obrazu, použijte tlačítko MENU a ▲▼◀▶ na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači a orientaci opravte. (→ strana 54)

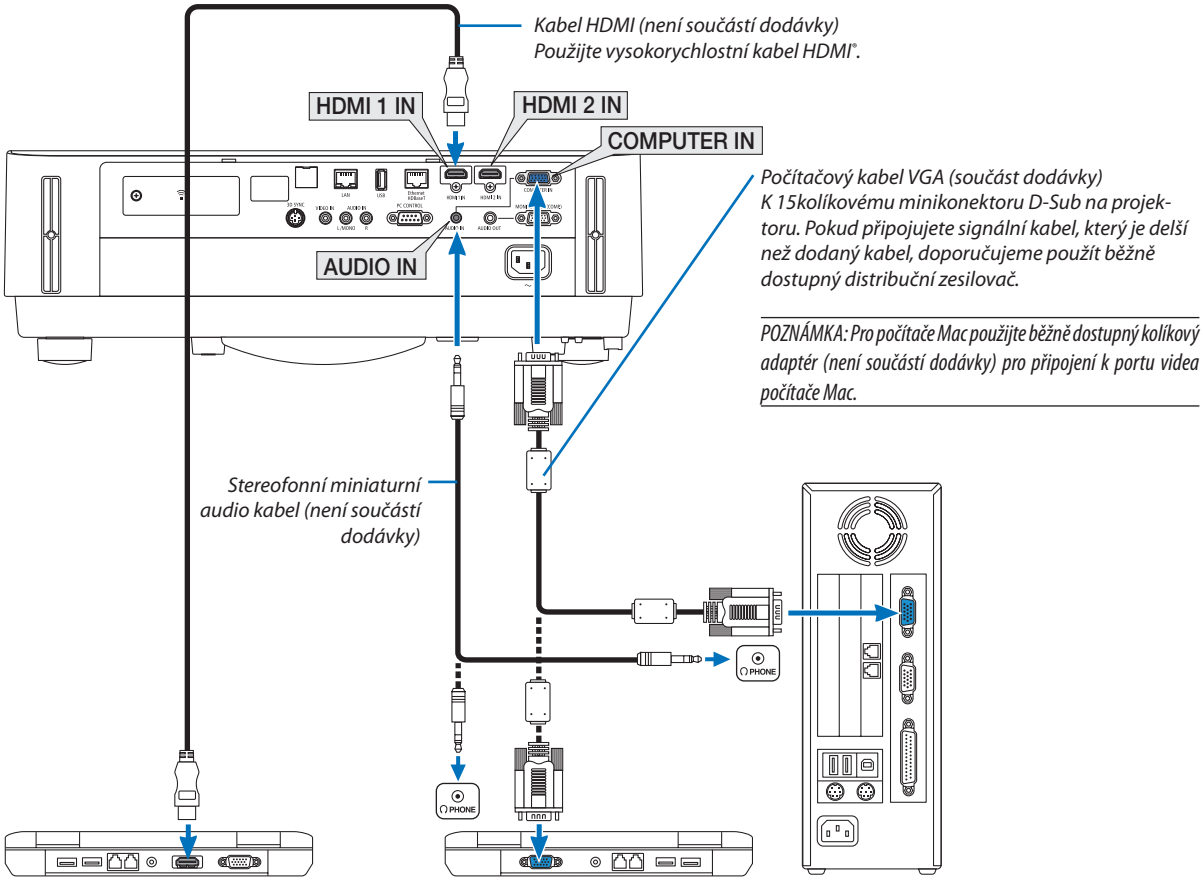
❷ Připojení

Připojení počítače

Pro připojení k počítači lze použít počítačové a HDMI kabely. HDMI kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

VSTUP		
POČÍTAČ VSTUP	HDMI 1 VSTUP	HDMI 2 VSTUP
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 VSTUP	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 VSTUP	HDMI2	(HDMI 2*)
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	(POČÍTAČ 1)

POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s video dekódovanými výstupy přepínače NEC ISS-6020.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván přes běžně dostupný převaděč skenování.
Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V tom případě proveďte následující postup.

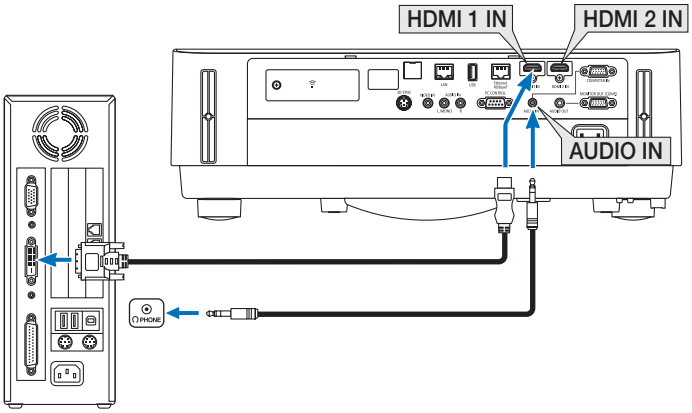
* *Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:*
Promítněte obraz tak, aby se vyplnila celé plocha, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na dálkovém ovladači nebo skříni projektoru.

Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že přenáší signál do projektoru.
Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.
Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn" a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

Při používání DVI signálu postupujte obezřetně

- Jestliže má počítač výstupní koncovku DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupní koncovce HDMI 1 nebo HDMI 2 projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály).

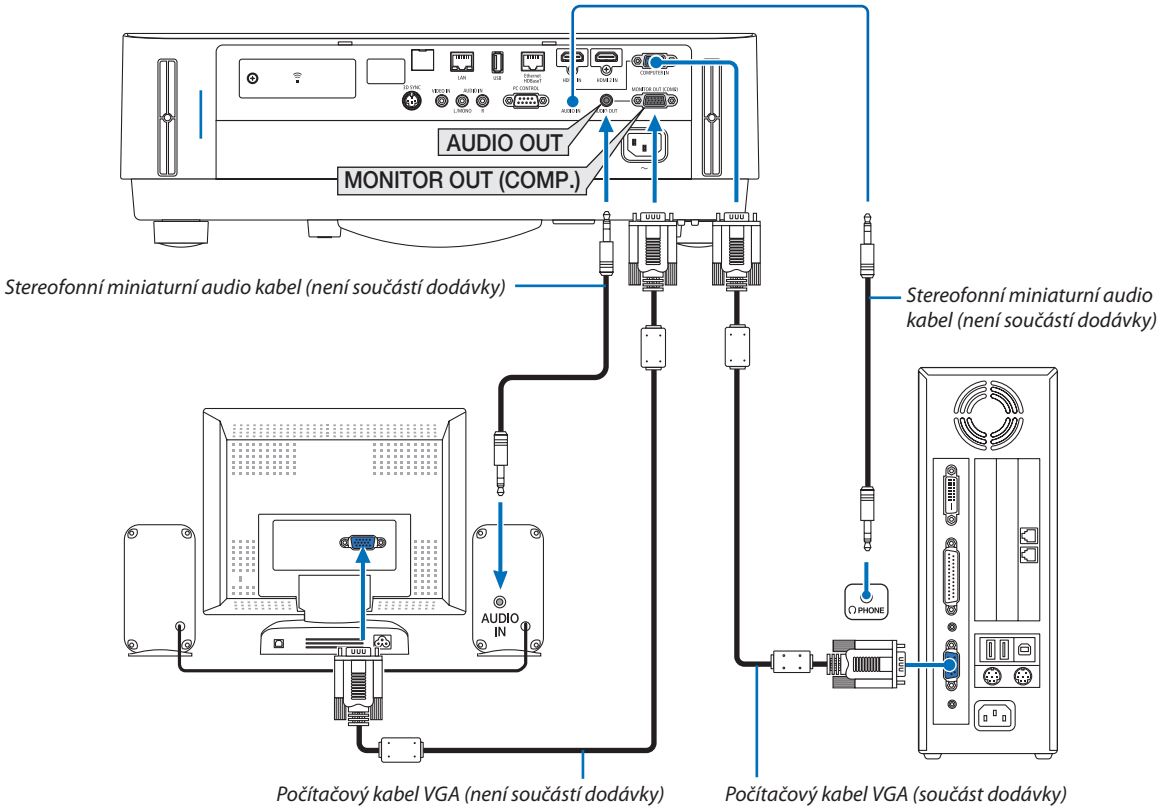


POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- *Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.*
- *Když je připojen video přehrávač prostřednictvím převaděče skenování atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.*
- *Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0.*
  Kabel by neměl být delší než 5 m.
- *Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.*
- *Pro promítání digitálního signálu DVI: Propojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač.*
  Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- *Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.*
- *Vstupní video koncovky POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.*
- *Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).*

Připojení externího monitoru

K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.



POZNÁMKA:

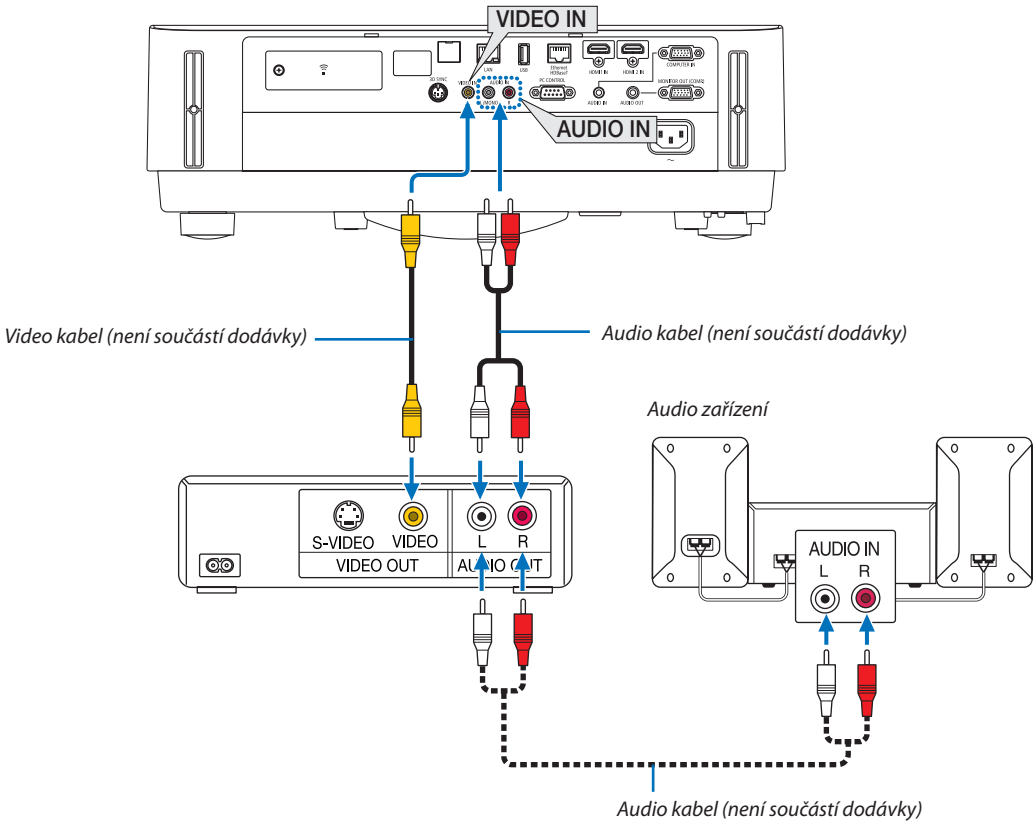
- *AUDIO VÝSTUP mini jack nepodporuje koncovku sluchátek.*
- *Pokud je připojeno zvukové zařízení, bude reproduktor projektoru zakázán.*
- *Výstup signálu z MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) tohoto projektoru je určen k promítání obrazu výhradně na jednom displeji.*
- *Jestliže není použit žádný signál po dobu 3 minut s projektorem nacházejícím se v pohotovostním režimu při nastavení SÍŤOVÁ POHOTOVOST, výstup z portu MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) nebo AUDIO VÝSTUP se zastaví. V tomto případě vytáhněte kabel z počítače a zasuňte jej znovu po získání video signálu*

Režim vypnutí a režim spánku monitoru:

- *Pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], nebude konektor MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) fungovat.*
  Koncovka MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) bude fungovat pouze v režimu spánku.
  Použití signálu z konektoru POČÍTAČ VSTUP uvede projektor do režimu spánku, což vám umožní použít konektor MONITOR VÝSTUP (POČÍTAČ) a mini jack AUDIO VÝSTUP.
  Režim spánku je jedním z pohotovostních režimů. Režim spánku nelze vybrat z nabídky.
- *V režimu síťové pohotovosti bude znít zvuk posledně sledovaného počítačového či video zdroje.*
  Převedený signál z konektoru BNC do POČÍTAČ VSTUP nebude vysílán v pohotovostním režimu ani režimu spánku.

Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení Video vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

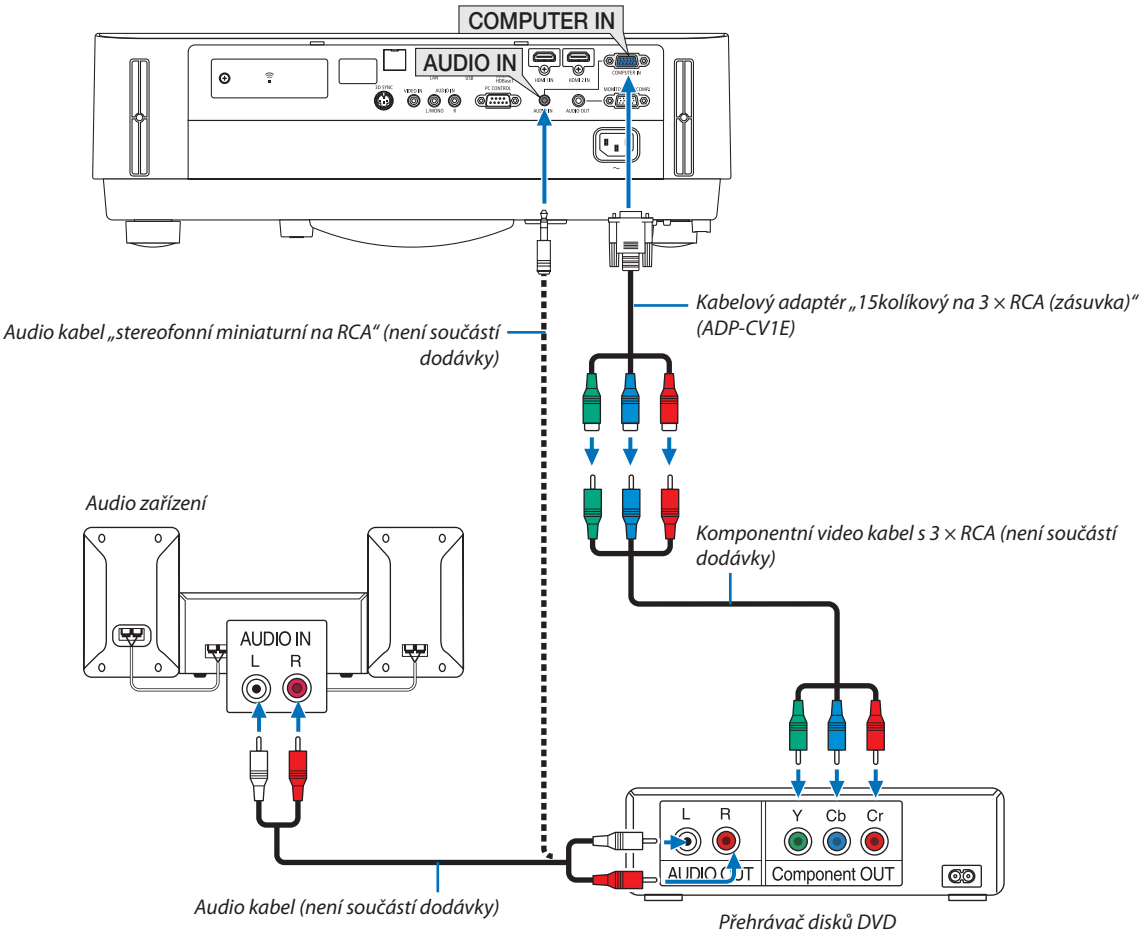
Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO VSTUP	VIDEO	(VIDEO)

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce ke svému videorekordéru.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván zrychleně vpřed nebo vzad přes převaděč skenování.

Připojení komponentního vstupu

Připojení komponentního signálu. Signál z rozdílu barev signalizuje výstupní konektor na DVD přehrávačích (DVD video výstup) a YPbPr výstupního konektoru na Hi-Vision videu lze promítat. Doporučujeme připojení konektoru pro audio výstup na DVD přehrávač k audio prvkům.



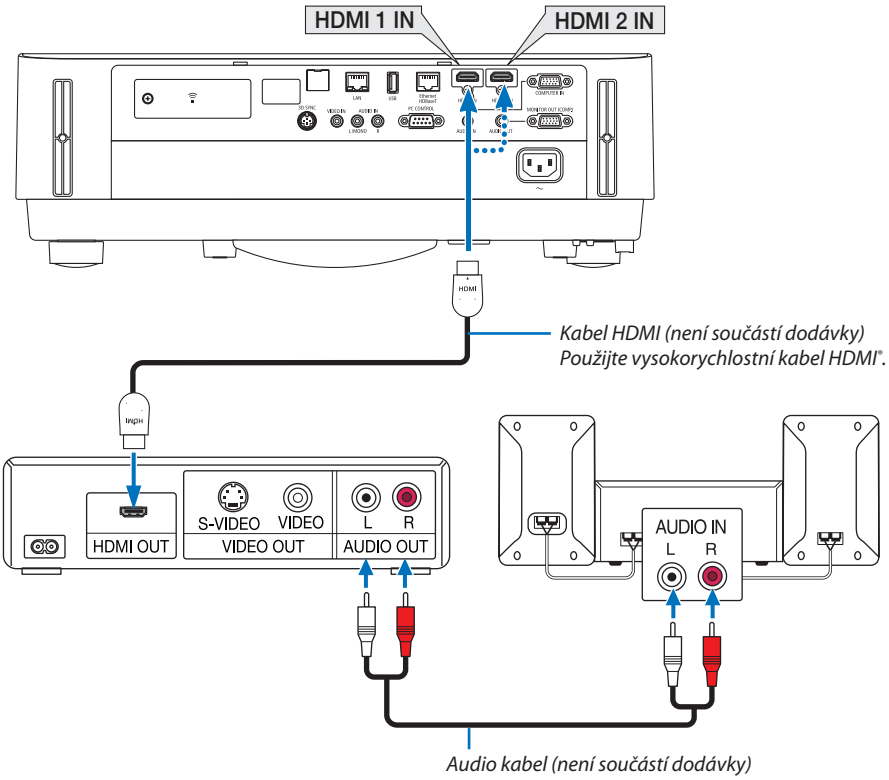
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	(POČÍTAČ 1)

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI VSTUP projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu--ray nebo notebooku.



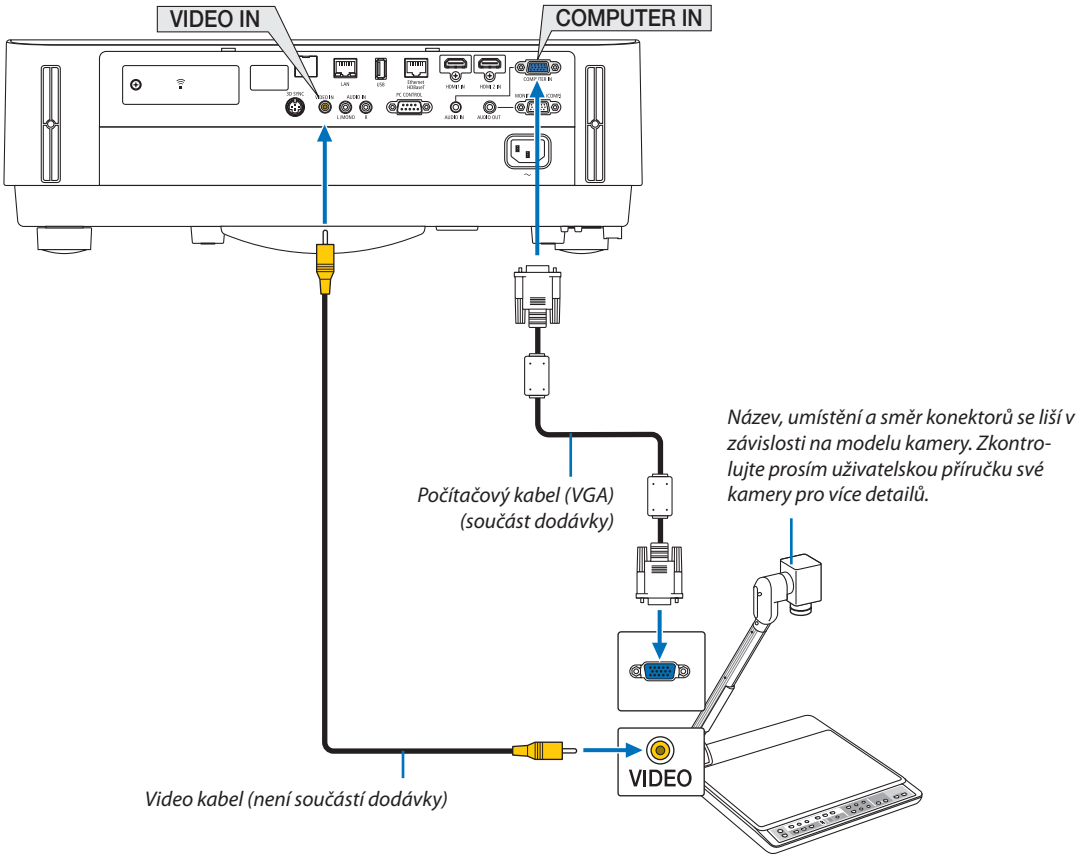
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI 1 VSTUP	HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 VSTUP	HDMI2	(HDMI2*)

- Při připojení vstupního konektoru HDMI 1 VSTUP (nebo HDMI 2 VSTUP) projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položku [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVEŇ VIDEA] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není zvuk ze vstupu HDMI slyšet, vyberte v nabídce položku [VÝBĚR ZVUKU] → [HDMI1] nebo [HDMI2]. (→ strana 59)

Připojení vaší dokumentové kamery

Můžete připojit svou dokumentovou kameru a promítat vytištěné dokumenty atd.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

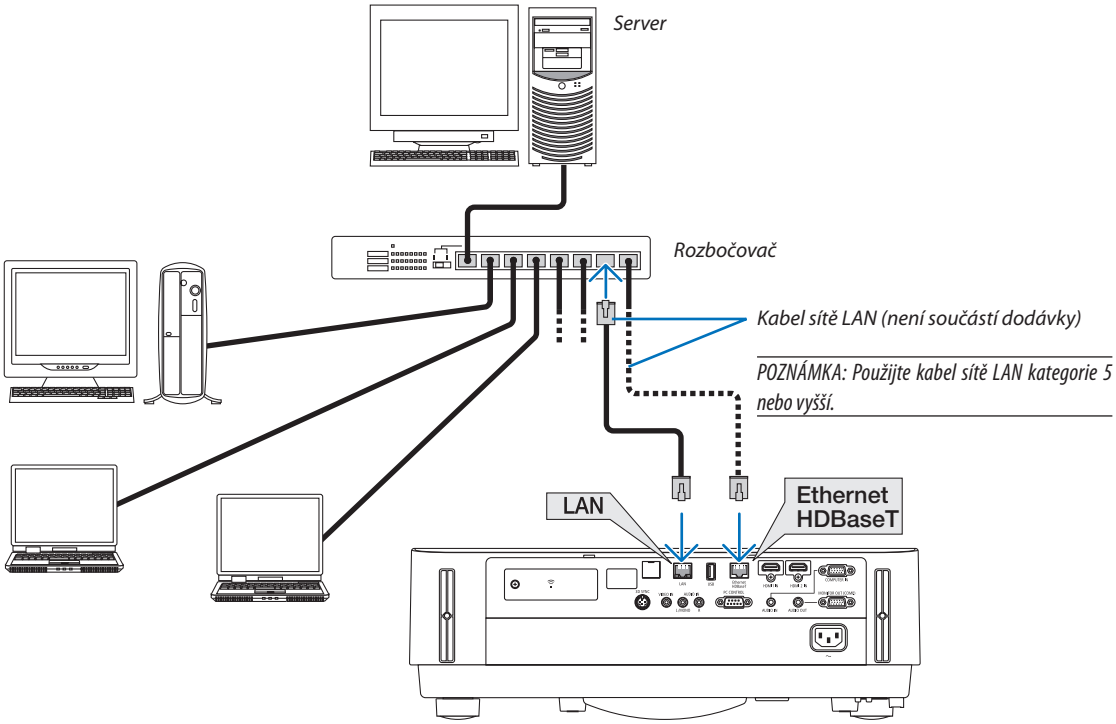
Vstupní koncovka	Tlačítko SOURCE na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
POČÍTAČ VSTUP	POČÍTAČ	(POČÍTAČ 1)
VIDEO VSTUP	VIDEO	(VIDEO)

Připojení ke kabelové síti LAN

Projektor je standardně dodáván s portem Ethernet/HDBaseT (RJ-45) a portem LAN, které umožňují připojení k síti LAN pomocí LAN kabelu.
Pro použití LAN připojení potřebujete nastavit kabelovou LAN v nabídce projektoru. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ]. (→ strana 57)
Nastavení sítě lze rovněž vybrat z nabídky APPS.

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



POZNÁMKA:

- *Co se týče portů Ethernet/HDBaseT a LAN projektoru*
  Porty Ethernet/HDBaseT a LAN se od sebe neliší, s výjimkou funkce HDBaseT. Pro připojení k LAN použijte pouze 1 z těchto portů (oba porty nelze k LAN připojit).
  Pro ovládání projektoru vysílačem HDBaseT, jehož řídicí signál není podporován (nebo kterým se nelze připojit k projektoru) nebo přes síť, připojte kabel k LAN portu. Zároveň pro ovládání projektoru přes síť, pokud je ve stavu SÍŤOVÁ POHOTOVOST, připojte kabel k LAN portu.

Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelné: řada NP05LM)

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba přiřadit projektoru IP adresu.

Důležité:

- *Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.*
- *Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.*

POZNÁMKA:

- *Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE802.11a/b/g/n).*

Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

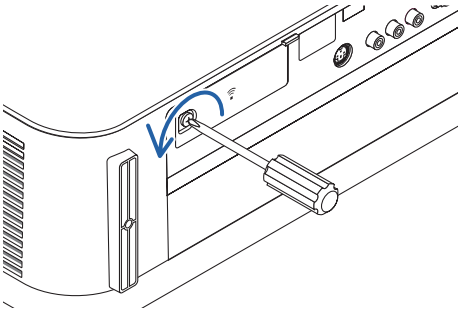
POZNÁMKA:

- *Jednotku USB bezdrátové sítě LAN je třeba ve správném směru zapojit do portu USB bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji nelze zapojit. Pokud se pokusíte jednotku USB bezdrátové sítě LAN zapojit v opačném směru násilím, může dojít ke zničení portu USB.*
- *Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.*
- *Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujte a odpojujte pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.*
- *Do USB (bezdrátového LAN) portu krytu bezdrátové sítě LAN nezapojujte žádná jiná zařízení USB. Jednotku USB bezdrátové sítě LAN nezapojujte do portu USB.*

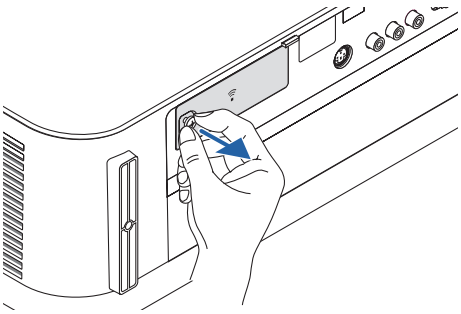
POZNÁMKA: Pokud je nasazen kryt kabelů, před vložením jednotky USB bezdrátové sítě LAN jej sejměte.

1. ***Stisknutím tlačítka POWER projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.***
2. ***Sejměte kryt bezdrátové LAN.***

   (1) Otáčejte šroubem proti směru hodinových ručiček, dokud se neotáčí volně.



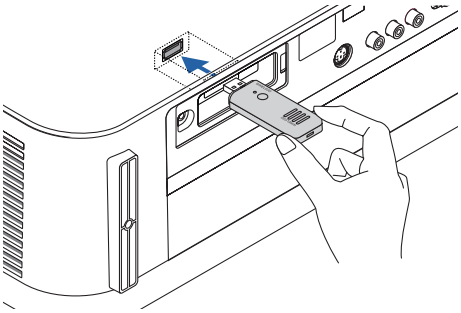
   (2) Držte šroub za hlavu a vyjměte jej.



3. *Vložte jednotku bezdrátové LAN do USB (bezdrátového LAN) portu stranou, na níž je značka, směřující nahoru.*

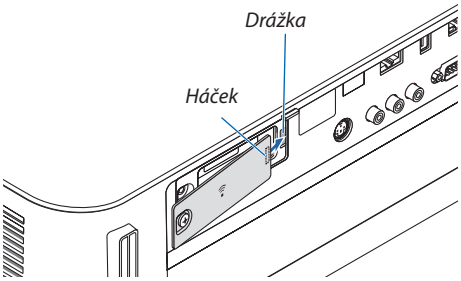
- *Pomalu posouvejte jednotkou bezdrátové LAN doleva a doprava, nahoru a dolů a kontrolujte při tom slot, do nějž je jednotka zasouvána.*

POZNÁMKA: Nezasunujte USB jednotku bezdrátové sítě LAN silou.

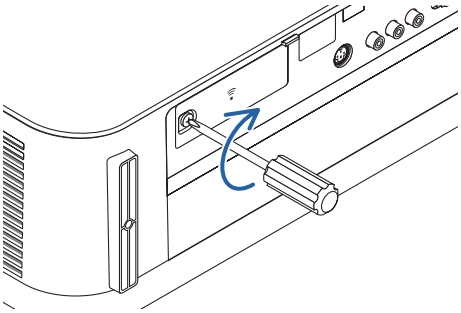


4. *Nasaďte kryt bezdrátové LAN.*

(1) Vložte háček na zadní straně krytu do drážky v projektoru a zavřete kryt bezdrátové LAN.



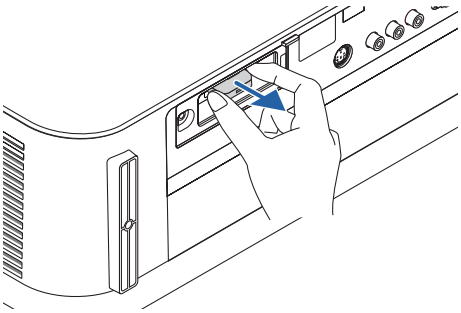
(2) Utáhněte šroub po směru hodinových ručiček.



*** *Chcete-li USB jednotku bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.***

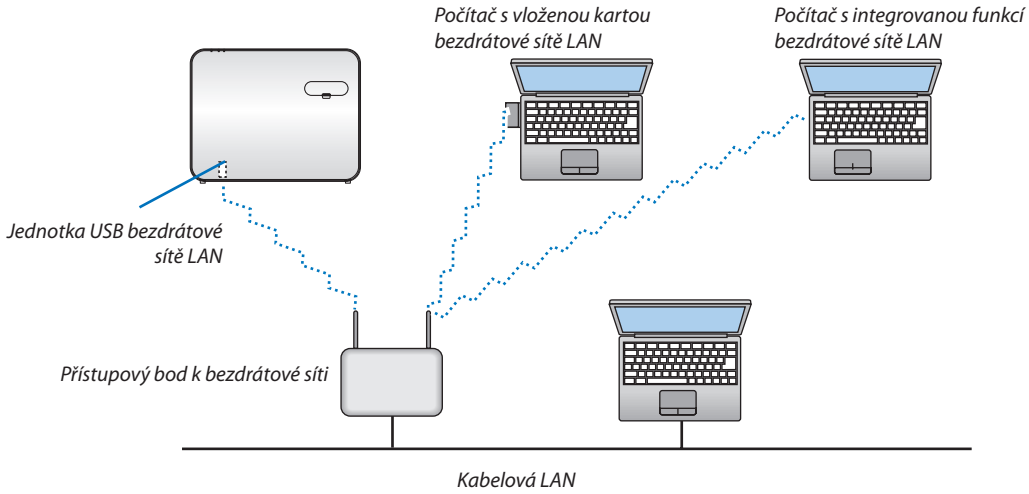
POZNÁMKA:

- *Nyní není třeba stisknout žádné tlačítko na jednotce USB bezdrátové sítě LAN. Tlačítko na tomto modelu nefunguje.*



Příklad připojení k bezdrátové síti LAN

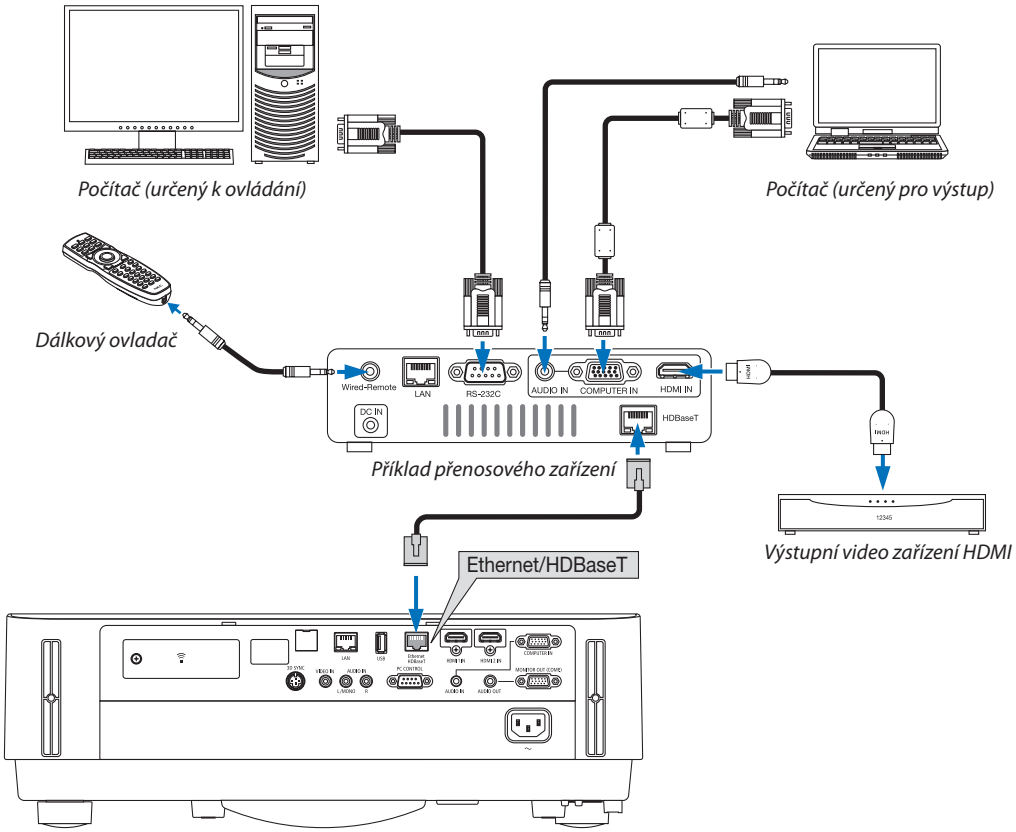
Pro použití LAN připojení je nutné nastavit bezdrátovou LAN v nabídce projektoru. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ]. (→ strana 57)
Nastavení sítě lze rovněž vybrat z nabídky APPS.



Připojení k přenosovému zařízení HDBaseT (k dostání v obchodech)

HDBaseT je propojovací standard pro domácí spotřebiče vytvořený organizací HDBaseT Alliance.
Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení Ethernet / HDBaseT portu na projektoru (RJ-45) s komerčně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.
Řídicí signály (sériové a LAN) a signály dálkového ovládání (infračervené příkazy) z externího zařízení jsou podporovány pouze, jestliže je napájení projektoru zapnuté.

Příklad spojení

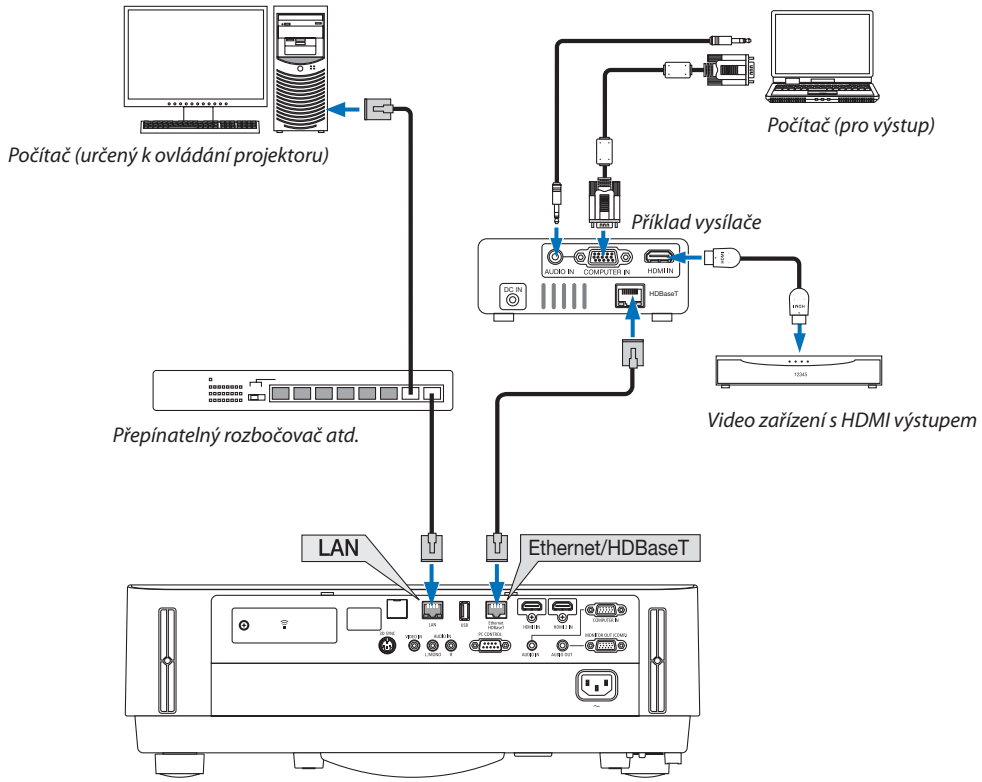


POZNÁMKA:

- *Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (k dostání v obchodech).*
- *Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m.*
- *Nepoužívejte prosím jiné přenosové zařízení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.*
- *U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi komerčně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.*

TIP:

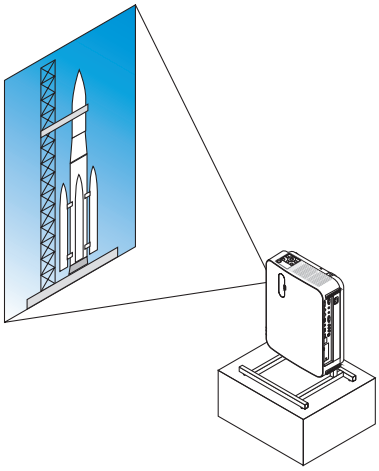
- *Pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu (sériová komunikace není dostupná), není dálkové ovládání přes Ethernet/HDBaseT port projektoru dostupné. (Dálkové ovládání začne být dostupné po zapnutí napájení projektoru). K zapnutí napájení projektoru nacházejícího se v pohotovostním režimu lze použít 2 (dva) postupy popsané níže.*
  1. *Projektor lze obsluhovat pomocí propojení počítače a projektoru k síti (na projektoru pomocí LAN portu a aplikací v Ovládání počítače s funkcí [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] nastavenou na [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] (→ strana 101)).*



  2. *Projektor lze ovládat sériovou komunikací RS232C (u tohoto projektoru, použijte ovládání koncovky počítače a aplikační software, aplikace ovládání počítače a vyberte [OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE] pro [Serial Port]) [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] a nastavte na možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].*

Promítání na výšku

Svislý obraz z počítače lze promítat projektorem nainstalovaným na výšku. Všechny obrazovky, jako je například menu na obrazovce, budou natočeny proti směru hodinových ručiček.
Projektor je vybaven čidlem, které automaticky rozezná instalační polohu.



Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektor bez podstavce v orientaci na výšku na podlahu nebo na stůl. Mohli byste zakrýt otvor nasávání vzduchu, v důsledku čehož by se projektor zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Při svislé instalaci namontujte projektor tak, aby otvor nasávání vzduchu mířil směrem dolů. Pro tento účel je třeba vyrobit stojan, který by projektor podpíral. V tomto případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.

Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele instalačních služeb. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. Dodržujte vzdálenost alespoň 100 mm mezi nasáváním vzduchu a podlahou.

   Nasávací otvory větrání na přední straně projektoru nezakrývejte.

2. K upevnění projektoru na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na spodní straně projektoru.

   Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm

   Rozměry otvorů pro šrouby na projektoru: M4 s maximální hloubkou 8 mm.

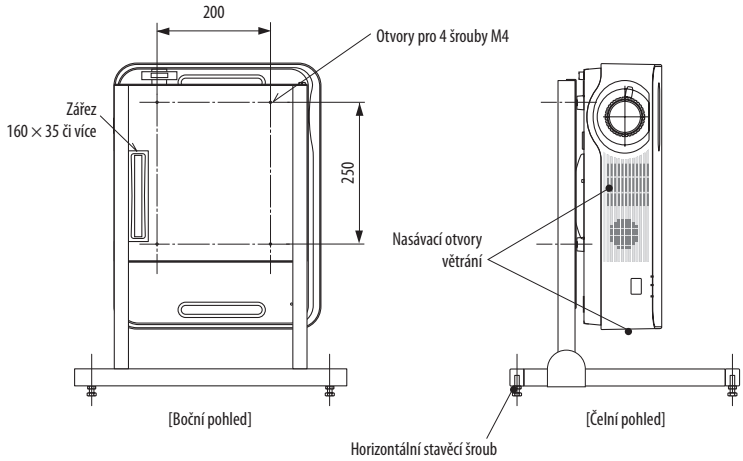
   * Navrhněte stojan prosím tak, aby se jej zadní nožky v spodní části projektoru nedotýkaly. Přední nožky lze otočit a odmontovat.

3. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)
4. Prosím navrhněte stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

(Jednotka: mm)



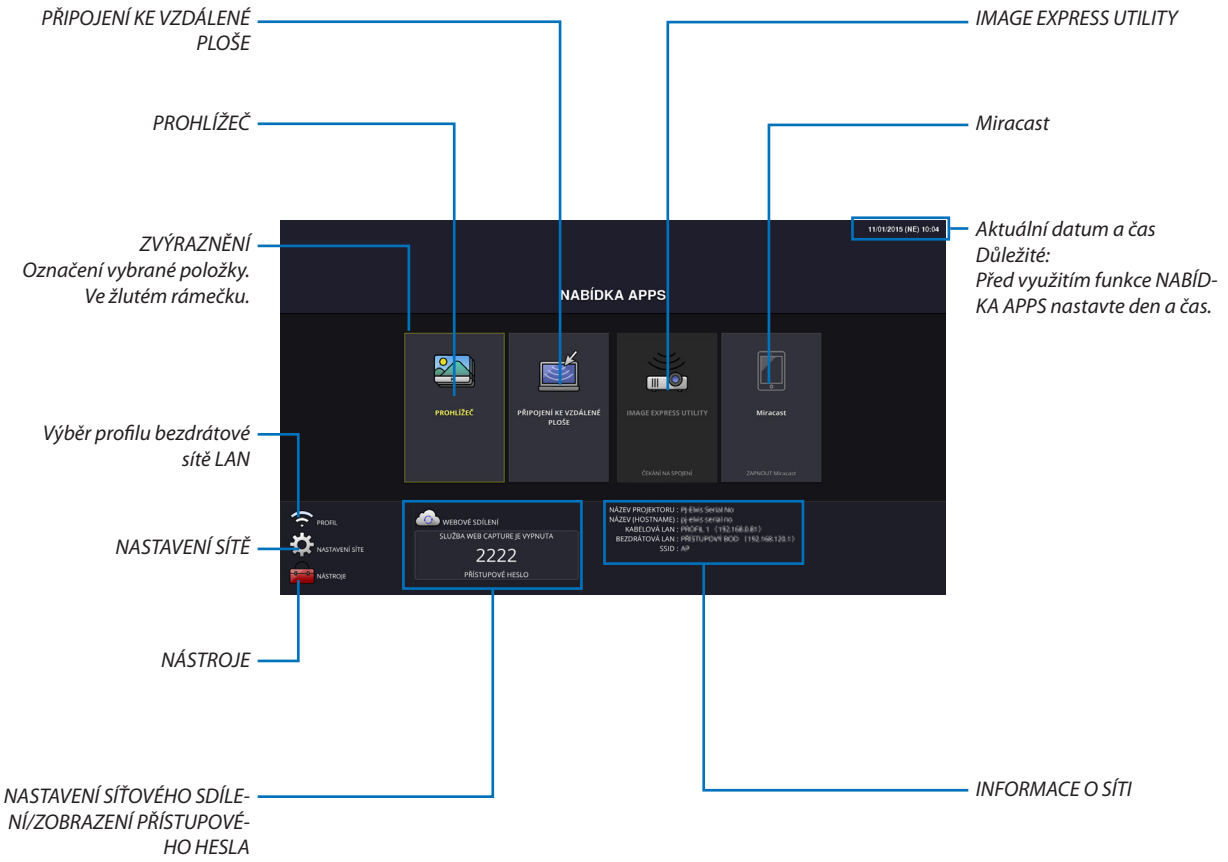
6. NABÍDKA APPS

❶ Co můžete s funkcí NABÍDKA APPS dělat?

Bude možné vybrat rozšířené funkce uvedené níže a různá nastavení pomocí NABÍDKY APPS.
Pro zobrazení NABÍDKY APPS stiskněte tlačítko APPS na dálkovém ovládání nebo vyberte možnost [APPS] jako [ZDROJ] v nabídce na obrazovce.

INFORMACE
Podrobné informace o jednotlivých funkcích v NABÍDCE APPS jsou vysvětlené na naší webové stránce. Vyhledejte jej prosím dle názvu modelu vašeho projektoru.
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Zobrazení obrazovky NABÍDKY APPS



POZNÁMKA:
- *NABÍDKA APPS nepodporuje ujgurštinu.*
- *Pokud není tento projektor zapojen do sítě, nelze vybrat [PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE], [IMAGE EXPRESS UTILITY], [Miracast] a [WEBOVÉ SDÍLENÍ].*

PROHLÍŽEČ

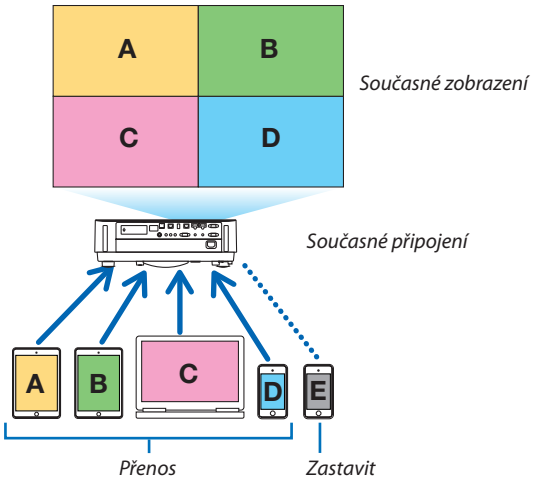
Tato aplikace se používá k výběru uloženého obrázku či videa a jeho promítnutí projektorem. Lze použít tři níže uvedené typy.
(1) Paměť projektoru: Obrázky a videa dočasně uložená ve vnitřní paměti projektoru.
(2) Paměť USB: Obrázky a videa uložená v paměti USB, která je připojena k projektoru.
(3) Společná složka: Obrázky a videa uložená ve společné složce v síti, která je připojena k projektoru.

PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

- Vyberte počítač propojený ve stejné síti s projektorem a projektor promítá obrázky přes síť.
  Lze použít běžně dostupnou USB klávesnici pro ovládání počítačů s Windows 8 a Windows 7, které jsou propojeny v síti s projektorem.

IMAGE EXPRESS UTILITY

- Pokud jsou různé terminálové jednotky, jako třeba počítač, chytrý telefon a tablet, propojeny s projektorem v síti, umožňuje to přenos obrázků uložených na každém terminálu do projektoru a promítat je.
- Můžete současně propojit terminálové jednotky s několika OS (Windows, OS X, Android a iOS) s projektorem.
- Projektor přijímá obrázky přenášené z několika terminálových jednotek (max. 50 jednotek), promítá je na obrazovku a současně je rozděluje (max. 4 × 4).



- Nainstalujte do počítače aplikaci „Image Express Utility Lite“, která je přiložena na CD-ROMu, který je dodáván společně s projektorem. (→ strana 94, 97)
- Pro chytrý telefon a tablet si stáhněte aplikaci „Wireless Image Utility“ z naší webové stránky a nainstalujte si ji. (→ strana 112)

Miracast

Pomocí bezdrátového propojení terminálových jednotek podporujících Miracast, jako například Androidu s projektorem, umožní projektoru promítat obrázky přenášené z těchto terminálů.
Před propojením těchto terminálových jednotek nastavte [Mirecast] v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ] na projektoru.

FUNKCE WEBOVÉHO SERVERU

SDÍLENÍ NA INTERNETU

Bez použití výhradního softwaru umožní sdílení obrázků a souborů mezi projektorem a počítačem ve stejné síti zpřístupněním webového serveru projektoru využívajícím webový prohlížeč.

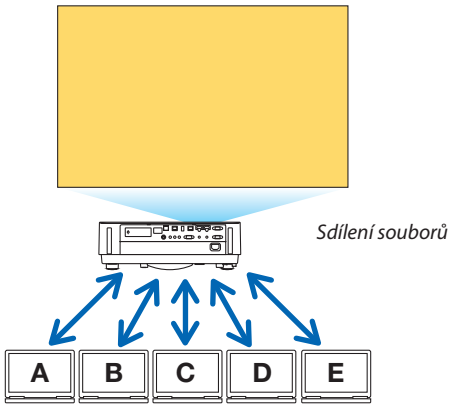


IMAGE EXPRESS UTILITY

Umožní ovládat zobrazovací polohu obrázků, které jsou současně přenášeny z jednotlivých terminálů pomocí softwaru, Image Express Utility Lite na obrazovce prohlížeče v počítači. Je k dispozici přesné ovládání, jako například změna počtu částí obrazovky a stránek k zobrazení.

* Tato funkce je k dispozici, když je vybrán „řízený“ režim pro [IMAGE EXPRESS UTILITY] v položce [NASTAVENÍ SÍTĚ]. Současně by měl projektor pro využití této funkce přijímat a promítat obrázky prostřednictvím programu Image Express Utility Lite.

OVLÁDÁNÍ PROJEKTORU

Umožňuje ovládat projektor na obrazovce webového prohlížeče na počítači.

PŘÍSTUP K WEBOVÉMU SERVERU

Propojte projektor a počítač v síti a přejděte na URL níže prostřednictvím webového prohlížeče na počítači.
URL: http://<IP adresa projektoru>

NASTAVENÍ SÍTĚ

Nastavte níže pro propojení projektoru pomocí kabelové/bezdrátové LAN.

NÁZEV PROJEKTORU

Nastavte název projektoru a název hostitele. Sériové číslo projektoru je nastaveno jako výchozí nastavení.

INFORMACE O SÍTI

Uvádí informace, když se projektor připojil k síti (pomocí kabelové/bezdrátové LAN)

KABELOVÁ LAN

Nastavte pro propojení projektoru pomocí kabelové LAN.

BEZDRÁTOVÁ LAN

Nastavte pro propojení projektoru pomocí bezdrátové LAN. Současně nastavte pro PŘÍSTUPOVÝ BOD, Wi-Fi Direct a Miracast.

IMAGE EXPRESS UTILITY

Nastavte REŽIM (VOLNÝ, ŘÍZENÝ) pro IMAGE EXPRESS UTILITY.

SERVIS SÍTĚ

Nastavte různá nastavení pro AMX, HTTP server, PJLink, upozornění e-mailem a CRESTRON.

NÁSTROJE

Nastavte pro různé funkce jako myš, časovač programu, den a čas, režim administrátora a výchozí APLIKACE.

MYŠ

Lze použít běžně dostupnou USB myš pro ovládání NABÍDKY APPS. Proveďte nastavení pro jeho použití.

ČASOVAČ PROGRAMU

Jakmile je nastaven den a čas, lze automaticky provádět změnu podmínek projektoru při zapínání/pohotovosti, přepínání vstupních signálů a přepínání ekologického režimu.

DATUM A ČAS

Určuje časovou zónu a letní čas vaší oblasti a nastavte aktuální datum a čas.

REŽIM ADMINISTRÁTORA

Výběrem režimu nabídky projektoru povolíte/zakážete ukládání všech nastavených hodnot projektoru a nastavíte heslo pro režim správce.

VÝCHOZÍ APLIKACE

Pokud je vybrán jiný terminál a vy následně přepnete na „APPS“ terminál, funkce vybraná coby výchozí aplikace se spustí automaticky.
Když je projektor zapnutý ve stavu, kdy je vybrán terminál „APPS“, spustí se automaticky aplikace vybraná v nastavení [VÝCHOZÍ APLIKACE].

7. Pomocný software pro uživatele

❶ Software přiložený na disku CD-ROM

Názvy a funkce programů v softwarovém balíčku

Název programu	Funkce
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite pro Mac	• Tento software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes kabelovou/bezdrátovou síť. Počítačový kabel (VGA) není potřeba. (→ strana 93) • Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače. • Funkce Geometric Correction Tool (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivenou zeď. (→ strana 98) * Funkci „GCT“ nepodporují počítače Mac.

Název programu	Funkce
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (pro Mac OS)	Tento software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes síť LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (→ strana 101)

Název programu	Funkce
Virtual Remote Tool (pouze pro Windows)	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) a další. (→ strana 106) Pouze v případě sériového připojení je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

POZNÁMKA:

- *Image Express Utility Lite nepodporuje „Meeting Mode“ v Image Express Utility 2.0 dodaném s našimi ostatními modely.*

Stahovací služba a provozní prostředí

Navštivte prosím naše webové stránky ohledně provozního prostředí a stahovací služby pro každý software:
Adresa URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html
Stáhnout - Projektor → Software & Ovladač

Název a funkce aplikace pro Android / iOS.

Název aplikace:
Wireless Image Utility (Android / iOS)
Funkce:
Propojením projektoru se chytrým telefonem se umožní přenos fotek a dokumentů uložených na chytrém telefonu a promítat je na projektoru. (→ strana 112)
* Aplikace Wireless Image Utility není obsažená na přiloženém disku CD-ROM.

❷ Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorem přes síť LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí programu Image Express Utility Lite obsaženého na dodaném disku CD-ROM k projektoru společnosti NEC můžete odeslat obraz počítačové obrazovky na projektor pomocí kabelové či bezdrátové sítě LAN.
Image Express Utility Lite je program kompatibilní se systémem Windows.
Image Express Utility Lite pro Mac OS je program kompatibilní s OS X. (→ strana 97)
Tato část popisuje základy připojení projektoru k síti LAN a použití programu Image Express Utility Lite. Informace o fungování programu Image Express Utility Lite najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.
Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.
Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

TIP:

- *Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z většiny komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty. (→ strana 96)*

Co můžete s programem Image Express Utility Lite dělat

Přenos obrazu (ve Windows i OS X)

- Obrazovku vašeho počítače můžete odeslat na projektor přes kabelovou či bezdrátovou síť i bez počítačového kabelu (VGA).

Schopnost přenosu zvuku (pouze v systému Windows)

- Aplikace Image Express Utility Lite vám umožní odeslat obraz obrazovky počítače a zvuk na projektor pomocí kabelové/bezdrátové LAN propojení.
- Schopnost přenosu zvuku je dostupná pouze tehdy, když se počítač propojí s projektorem v síti peer-to-peer.

Funkce Nástroj geometrické korekce [GCT] (pouze ve Windows)

Viz „❸ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite)“. (→ strana 98)

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite do počítače.

POZNÁMKA:
- *Pro instalaci nebo odinstalování programu je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění „správce".*
- *Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.*
- *Program Image Express Utility Lite bude nainstalován na systémový disk vašeho počítače.*
  Pokud se zobrazí zpráva „There is not enough free space on destination" (Na cílovém disku není dostatek volného místa), uvolněte dostatek místa (přibližně 100 MB) pro instalaci programu.

1. ***Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.***
   Zobrazí se okno s nabídkou.

TIP:
Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.
V systému Windows 7:
1. Ve Windows klikněte na tlačítko „Start".
2. Dále klikněte na „Všechny programy" → „Příslušenství" → „Spustit".
3. Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\") a „LAUNCHER.EXE" do pole „Otevřít". (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)
4. Klikněte na tlačítko „OK".
Zobrazí se okno s nabídkou.

2. ***V okně nabídky klikněte na „Installing Image Express Utility Lite".***
   Tím spustíte instalaci.
   Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT" (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).
   Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.
3. ***Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I agree" (Souhlasím) a následně klikněte na tlačítko „Next" (Další).***
   - *Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.*
   - *Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.*

   Po dokončení instalace se zobrazí zpráva o dokončení.
4. ***Klikněte na tlačítko „OK".***
   Tím je instalace dokončena.

TIP:
• Odinstalování programu Image Express Utility Lite
Pro odinstalování programu Image Express Utility Lite použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool". Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool" za „Image Express Utility Lite" (→ strana 109)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 80) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 81).

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite.

1. ***V systému Windows klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite“.***

   Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

   Zobrazí se okno pro výběr síťového připojení.

2. ***Zvolte síť a klikněte na tlačítko „OK“.***

   Zobrazí se okno pro výběr cíle se seznamem připojitelných projektorů.

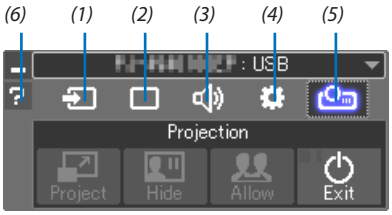
   - *Připojujete-li počítač k projektoru přímo způsobem one-to-one, doporučuje se použít funkce „Přístupový bod“.*
   - *Chcete-li pro připojené projektory ověřit dostupnou síť, zvolte v nabídce možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].*

3. ***Zaškrtněte projektory, které chcete připojit, a klikněte na „Connect“ (Připojit).***

   - *Je-li zobrazen jeden nebo více projektorů, vyberte v nabídce na projektoru možnost [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].*

   Po připojení k projektoru se v horní části obrazovky objeví okno ovládacích prvků programu Image Express Utility Lite. Počítač lze ovládat pomocí okna ovládacích prvků.

4. ***Proveďte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.***



(1) (Zdroj) ..... Vybírá vstupní zdroj projektoru.

(2) (Obraz) ..... Zapíná a vypíná funkce AV-MUTE (Vypnutí obrazu), FREEZE (Zastavení obrazu), zobrazení a GCT (nástroj geometrické korekce). Pro GCT viz strana 98.

(3) (Zvuk)..... Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a ovládá hlasitost.

(4) (Jiné)..... Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).

(5) (Promítat)..... Umožňuje změnit velikost obrazovky pro prezentaci, zobrazování nabídky (skrýt/zobrazit) a zákaz přerušení/přijmout přerušení.

Rovněž umožňuje vypnutí projektoru.

(6) (Nápověda)..... Zobrazuje nápovědu k programu Image Express Utility Lite.

POZNÁMKA:

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], vypnutý projektor se nezobrazí v okně pro výběr cíle.*

TIP:

Zobrazení „Nápovědy“ k programu Image Express Utility Lite

- ***Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite, pokud je spuštěný.***

  Klikněte na ikonu [?] (nápověda) v ovládacím okně.

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- ***Zobrazení nápovědy k nástroji GCT, pokud je spuštěný.***

  Klikněte na „Help“ (Nápověda) → „Help“ (Nápověda) v okně pro úpravy.

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

- ***Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.***

  Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Image Express Utility Lite“ → „Image Express Utility Lite Help“.

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Spouštění programu Image Express Utility Lite z paměti USB či SD karty

Program Image Express Utility Lite můžete spustit z komerčně dostupných vyjímatelných médií, jako jsou USB paměti nebo SD karty, pokud jej na ně dopředu zkopírujete. Tím se vyhnete problémům s instalací tohoto programu do vašeho počítače.

1. ***Zkopírujte program Image Express Utility Lite na vyjímatelné médium.***

   Zkopírujte všechny soubory a složky (celková velikost přibližně 7 MB) z adresáře „IEU_Lite (removable-media)“ na disku CD-ROM dodaném k projektoru společnosti NEC do kořenového adresáře vyjímatelného média.

2. ***Vložte vyjímatelné médium do počítače.***

   Objeví se obrazovka pro automatické přehrávání „AutoPlay“.

   TIP:

   - *Pokud se obrazovka „AutoPlay“ nezobrazí, otevřete složku „Počítač“ („Tento počítač“ ve Windows XP).*

3. ***Klikněte na možnost „Otevřít složku a zobrazit soubory“.***

   Zobrazí se soubor IEU_Lite.exe, další složka a jiné soubory.

4. ***Poklepejte na ikonu „IEU_Lite.exe“ ( ).***

   Tím spustíte program Image Express Utility Lite.

Použití na počítačích Mac

Krok 1: Instalace programu Image Express Utility Lite pro Mac do počítače

1. ***Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.***

   Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.

2. ***Na tuto ikonu poklepejte.***

   Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.

3. ***Poklepejte na složku „Mac OS X".***
4. ***Poklepejte na soubor „Image Express Utility Lite.dmg".***

   Zobrazí se okno „Image Express Utility Lite".

5. ***Přetáhněte složku „Image Express Utility Lite" do složky Applications (Aplikace) v OS X.***

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN" (→ strana 80) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)" (→ strana 81).

Krok 3: Spuštění programu Image Express Utility Lite pro počítače Mac

1. ***V OS X otevřete složku Applications (Aplikace).***
2. ***Poklepejte na složku „Image Express Utility Lite".***
3. ***Poklepejte na ikonu „Image Express Utility Lite".***

   Po spuštění programu Image Express Utility Lite pro počítače Mac se zobrazí okno pro výběr cíle.

   - *Při prvním spuštění se před zobrazením okna pro výběr cíle objeví obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT" (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).*

     Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement" (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na tlačítko „OK".

4. ***Zvolte projektor, který chcete připojit, a klikněte na možnost „Connect" (Připojit).***

   Na projektoru je zobrazí vaše pracovní plocha.

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu Image Express Utility Lite pro počítač Mac

- ***Je-li program Image Express Utility pro počítač Mac spuštěný, klikněte v řádku nabídek na možnost „Help" → „Image Express Utility Lite Help".***

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Odinstalování programu

1. ***Přesuňte složku „Image Express Utility Lite" do koše.***
2. ***Přesuňte konfigurační soubor Image Express Utility Lite pro počítač Mac do koše.***

   - *Konfigurační soubor programu Image Express Utility Lite pro počítač Mac se nachází v adresáři „/Users/<your user name>/Library/Preferences/jp.necds.Image_Express_Utility_Lite.plist".*

---

❸ Promítání obrazu z úhlu (Funkce Nástroj geometrické korekce v Image Express Utility Lite)

Funkce Nástroj geometrické korekce (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
  - **4bodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
  - **Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
  - **Korekce parametrů:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačním pravidel.

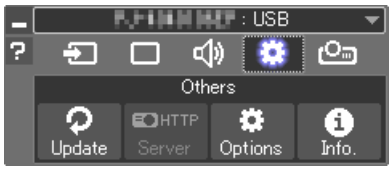
  Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.
  Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 96, 97)
- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.
- Funkci GCT lze použít s kabelovým či bezdrátovým LAN připojením a kabelem pro video.

Promítání obrazu z úhlu (GCT)

Nainstalujte Image Express Utility Lite do počítače a jeho spuštěním zobrazíte ovládací okno. (→ strana 95)

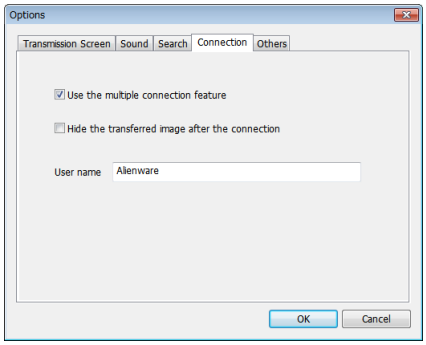
Příprava: Upravte pozici projektoru nebo přibližte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

1. ***Klikněte na ikonu „ ⚙ “ (Jiné) a následně na tlačítko „ Options “ (Možnosti).***



Zobrazí se okno možností.

2. ***Klikněte na zaškrtnuté políčko „Use the multiple connection feature“ (Použít funkci vícenásobného připojení) a poté zatržení zrušte.***



3. ***Klikněte na tlačítko „OK“.***

4. ***Klikněte na ikonu „ “ (Promítání) a následně na tlačítko „ Exit “ (Konec).***

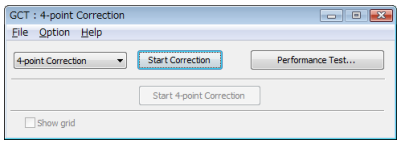
5. ***Klikněte na tlačítko „Yes“.***
6. ***Spusťte znovu aplikaci Image Express Utility Lite.***
7. ***Klikněte na ikonu „ “ (Obraz) a následně na tlačítko „ GCT “.***

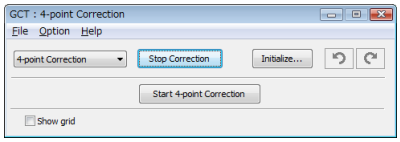
Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

8. ***Klikněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).***

   Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ( ).

   - *V rozích zeleného rámečku se objeví čtyři značky [●].*

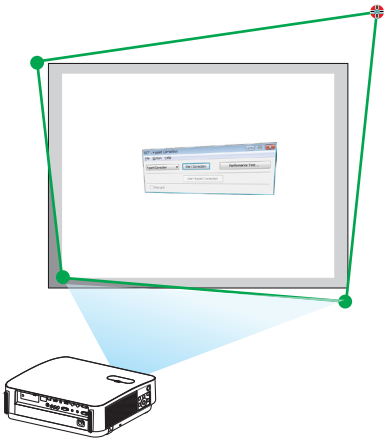




9. ***Myší klikněte na značku [●] v rohu, který chcete posunout.***

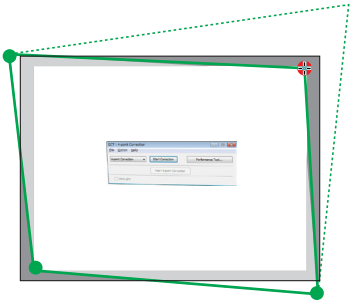
   Aktuálně vybraná značka [●] zčervená.

(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

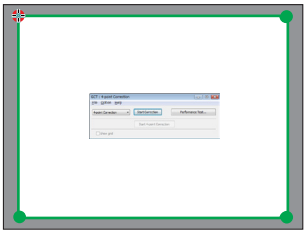


10. Vybranou značku [●] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.

- *Kliknete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší [●] značka se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.*



11. Kroky 9 a 10 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.



12. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

13. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klikněte na tlačítko „X“ (zavřít).

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

14. Pro ukončení funkce GCT klikněte na tlačítko „ ⏻ “ v okně ovládacích prvků.

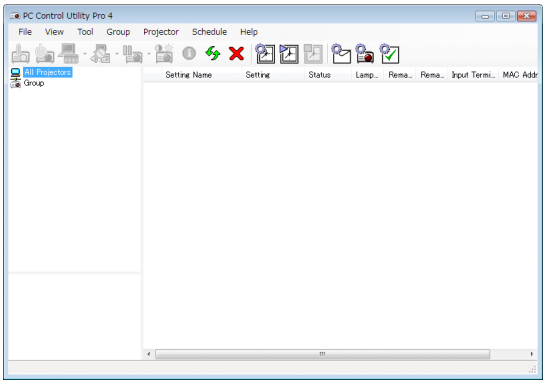
TIP:

- *Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru kliknutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector. . .“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).*
- *Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite. (→ strana 96, 97)*

❹ Ovládání projektoru přes síť LAN (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Pomocí programů „PC Control Utility Pro 4“ a „PC Control Utility Pro 5“, které jsou obsaženy na disku CD-ROM dodávaného s projektorem společnosti NEC, je možné projektor ovládat z počítače přes síť LAN.
PC Control Utility Pro 4 je program kompatibilní se systémem Windows. (→ tato stránka)
PC Control Utility Pro 5 program kompatibilní s OS Macintosh. (→ strana 104)

Ovládací funkce
Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, upozornění na chybové zprávy, plánování akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato část popisuje přípravu pro používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Informace o používání programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 najdete v nápovědě k programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ strana 103, 105)

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5 do počítače.
Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.
Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Pro spuštění PC Control Utility Pro 4 na Windows 8.1, Windows 8 a Windows XP je požadován program „Microsoft .NET Framework Version 2.0“. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.

TIP:
- *S PC Control Utility Pro 4 je ovládání rovněž možné prostřednictvím RS-232C sériové komunikace připojené ke koncovce OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM projektoru.*

Použití ve Windows

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 4 do počítače

POZNÁMKA:
- *Pro instalaci nebo odinstalování programu je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění [správce].*
- *Před instalací ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.*

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

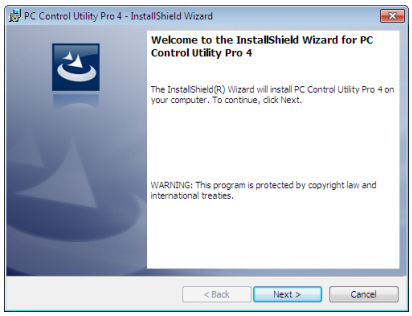
TIP:
Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.
V systému Windows 7:

1. ***Ve Windows klikněte na tlačítko „Start“.***
2. ***Dále klikněte na „Všechny programy“ → „Příslušenství“ → „Spustit“.***
3. ***Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\“) a „LAUNCHER.EXE“ do pole „Otevřít“. (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Klikněte na tlačítko „OK“.***

   Zobrazí se okno s nabídkou.

2 V okně nabídky klikněte na „PC Control Utility Pro 4“.

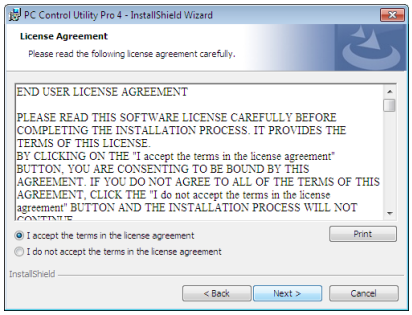
Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 Klikněte na tlačítko „Next“ (Další).

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).



Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na tlačítko „Next“ (Další).

- *Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.*
- *Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.*

TIP:
• Odinstalování programu PC Control Utility Pro 4
Pro odinstalování programu PC Control Utility Pro 4 použijte postup uvedený v části „Odinstalování programu Virtual Remote Tool“. Stačí zaměnit „Virtual Remote Tool“ za „PC Control Utility Pro 4“ (→ strana 109)

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN.

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN“ (→ strana 80) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)“ (→ strana 81).

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 4

Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4“.

POZNÁMKA:

- *Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 4 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v pohotovostním režimu/režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte ve Windows v okně „Ovládací panely“ možnost „Možnosti napájení“ a vypněte pohotovostní režim/režim spánku.*

[Příklad] pro systém Windows 7:

Vyberte „Ovládací panely“ → „Systém a zabezpečení“ → „Možnosti napájení“ → „Nastavení režimu spánku“ → „Převést počítač do režimu spánku“ → „Nikdy“.

POZNÁMKA:

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.*

TIP:

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4

- ***Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 4, pokud je spuštěný.***

  V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na „Help (H)“ → „Help (H) …“.

  Zobrazí se vyskakovací nabídka.

- ***Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.***

  Klikněte na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „PC Control Utility Pro 4“ → „PC Control Utility Pro 4 Help“.

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

Použití na počítačích Mac

Krok 1: Instalace programu PC Control Utility Pro 5 do počítače

1. ***Do jednotky CD-ROM počítače Macintosh vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.***
   Na ploše se zobrazí ikona jednotky CD-ROM.
2. ***Na tuto ikonu poklepejte.***
   Zobrazí se okno s obsahem disku CD-ROM.
3. ***Poklepejte na složku „Mac OS X".***
4. ***Dvakrát klikněte na „PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   Tím spustíte instalaci.
5. ***Klikněte na tlačítko „Next" (Další).***
   Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT" (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).
6. ***Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte a klikněte na tlačítko „Next" (Další).***
   Zobrazí se potvrzovací okno.
7. ***Klikněte na „I accept the terms in the license agreement" (Přijímám podmínky licenčního ujednání).***
   Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojení projektoru k síti LAN

Připojte projektor k síti LAN podle pokynů v části „Připojení ke kabelové síti LAN" (→ strana 80) a „Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: série NP05LM)" (→ strana 81).

Krok 3: Spuštění programu PC Control Utility Pro 5

1. ***V OS X otevřete složku Applications (Aplikace).***
2. ***Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5".***
   Tím spustíte program PC Control Utility Pro 5.

POZNÁMKA:

- *Aby funkce plánování programu PC Control utility Pro 5 správně fungovala, musí počítač běžet, nesmí být v režimu spánku. Před spuštěním plánování zvolte v OS Macintosh v „System Preferences" (Systémové předvolby) možnost „Energy Saver" (Šetření energie) a vypněte režim spánku.*
- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.*

TIP:

Odinstalování programu

1. ***Přesuňte složku „PC Control Utility Pro 5“ do koše.***
2. ***Přesuňte konfigurační soubor programu PC Control Utility Pro 5 do koše.***
   - *Konfigurační soubor programu PC Control Utility Pro 5 se nachází na „/Users/<your user name>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5“.*

Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5

• Zobrazení nápovědy k programu PC Control Utility Pro 5, pokud je spuštěný.

- ***V řádku nabídek nejdříve klikněte na „Help“ (Nápověda) → poté na „Help“ (Nápověda).***

  Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

• Zobrazení nápovědy pomocí Docku

1. ***Otevřete složku „Aplikace“ v systému OS X.***
2. ***Klikněte na složku „PC Control Utility Pro 5“.***
3. ***Klikněte na ikonu „PC Control Utility Pro 5 Help“.***

   Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

❺ Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového nástroje „Virtual Remote Tool“ obsaženého na doprovodném disku CD-ROM dodávaném společností NEC můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).
To vám pomůže při provádění operací, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes počítačový kabel (VGA), sériový kabel či připojení k síti LAN. Pouze v případě sériového připojení je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Ovládací funkce
Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.

Virtuální vzdálená obrazovka

Panel nástrojů

Tato část popisuje přípravu k použití nástroje Virtual Remote Tool.
Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v Nápovědě k programu Virtual Remote Tool. (→ strana 111)

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače. (→ strana 107)
Krok 2: Připojte projektor k počítači. (→ strana 109)
Krok 3: Spusťte program Virtual Remote Tool. (→ strana 110)

TIP:
- *Program Virtual Remote Tool lze používat v případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN. Nástroj Virtual Remote Tool nepodporuje připojení USB.*
- *Pro aktuální informace o programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky:*
  http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

POZNÁMKA:
- *Máte-li jako zdroj vybránu možnost [POČÍTAČ], zobrazí se kromě obrazovky počítače také virtuální vzdálená obrazovka nebo panel nástrojů.*
- *Chcete-li použít program Virtual Remote Tool, propojte pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) konektor COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.*
  Použijete-li přepínač či jiné kabely než dodaný počítačový kabel (VGA), může dojít k poruše v signálové komunikaci.
  Konektor VGA kabelu:
  Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.
- *Funkčnost nástroje Virtual Remote Tool závisí na specifikacích vašeho počítače a verzi grafických adapterů a ovladačů.*
- *Pro spuštění Virtual Remote Tool na Windows 8.1 a Windows 8 je vyžadován program „Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.*
- *Pro grafické logo, které může být odesláno do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool, platí následující omezení:*
  (Pouze přes sériové připojení)
  - *Velikost souboru: Méně než 768 KB*
  - *Velikost obrazu (rozlišení):*
    P502HL: horizontálně 1920 × vertikálně 1080 bodů nebo méně
    P502WL: horizontálně 1280 × vertikálně 800 bodů nebo méně
- *Abyste vrátili výchozí „Logo společnosti NEC" coby logo pozadí, musíte jej registrovat jako logo pozadí pomocí obrázkového souboru (P502HL: /Logo/NEC_logo2012_1920x1080.bmp, P502WL: /Logo/NEC_logo2011_1280x800.bmp) obsaženém na disku CD-ROM dodávaném k projektoru NEC.*

TIP:
- *Vstupní konektor COMPUTER IN podporuje technologii DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.*
- *S programem Virtual Remote Tool je možné ovládat projektor po síti (kabelové/bezdrátové LAN) i přes sériová připojení.*

Krok 1: Nainstalujte program Virtual Remote Tool do počítače

POZNÁMKA:
- *Pro instalaci programu Virtual Remote Tool je zapotřebí, aby Windows účet měl oprávnění „správce".*
- *Před instalací programu Virtual Remote Tool ukončete všechny spuštěné programy. Instalace nemusí být úspěšně dokončena, pokud je současně spuštěn jiný program.*

1 Do jednotky CD-ROM vložte doprovodný disk CD-ROM k projektoru společnosti NEC.

Zobrazí se okno s nabídkou.

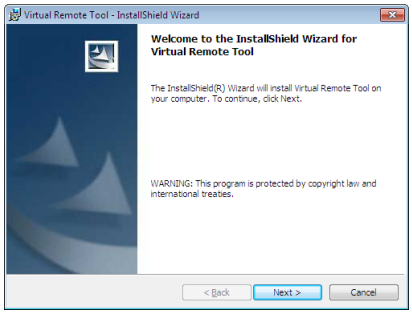
TIP:
Pokud se okno s nabídkou nezobrazí, zkuste následující postup.
V systému Windows 7

1. ***Ve Windows klikněte na tlačítko „Start".***
2. ***Dále klikněte na „Všechny programy" → „Příslušenství" → „Spustit".***
3. ***Napište název jednotky CD-ROM (například: „Q:\") a „LAUNCHER.EXE" do pole „Otevřít". (příklad: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Klikněte na tlačítko „OK".***

   Zobrazí se okno s nabídkou.

2 *V tomto okně klikněte na možnost „Install Virtual Remote Tool“.*

Tím spustíte instalaci.



Po dokončení instalace se zobrazí uvítací okno.

3 *Klikněte na tlačítko „Next“ (Další).*

Objeví se obrazovka „END USER LICENSE AGREEMENT“ (Licenční smlouva s koncovým uživatelem).

Tuto licenční smlouvu si pečlivě pročtěte.

4 *Pokud s ní souhlasíte, zaškrtněte pole „I accept the terms in the license agreement“ (Přijímám podmínky licenčního ujednání) a následně klikněte na tlačítko „Next“ (Další).*

- *Pro dokončení instalace postupujte podle pokynů na obrazovce.*
- *Jakmile bude instalace dokončena, vrátíte se do okna s nabídkou.*

TIP:

Odinstalování programu Virtual Remote Tool

Příprava:

Před odinstalováním je potřeba program Virtual Remote Tool ukončit. Pro odinstalování programu Virtual Remote Tool musíte být ve Windows přihlášeni jako „Správce“ (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista) nebo „Správce počítače“ (Windows XP).

• V systému Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista

1 ***Klikněte na tlačítko „Start“ a následně na možnost „Ovládací panely“.***

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2 ***Pod „Programy“ klikněte na „Odinstalovat program“.***

Zobrazí se okno „Programy a funkce“.

3 ***Vyberte program Virtual Remote Tool a klikněte na něj.***

4 ***Klikněte na „Odinstalovat/Změnit“ nebo „Odinstalovat“.***

• Po zobrazení okna „Řízení uživatelských účtů“ klikněte na „Pokračovat“.

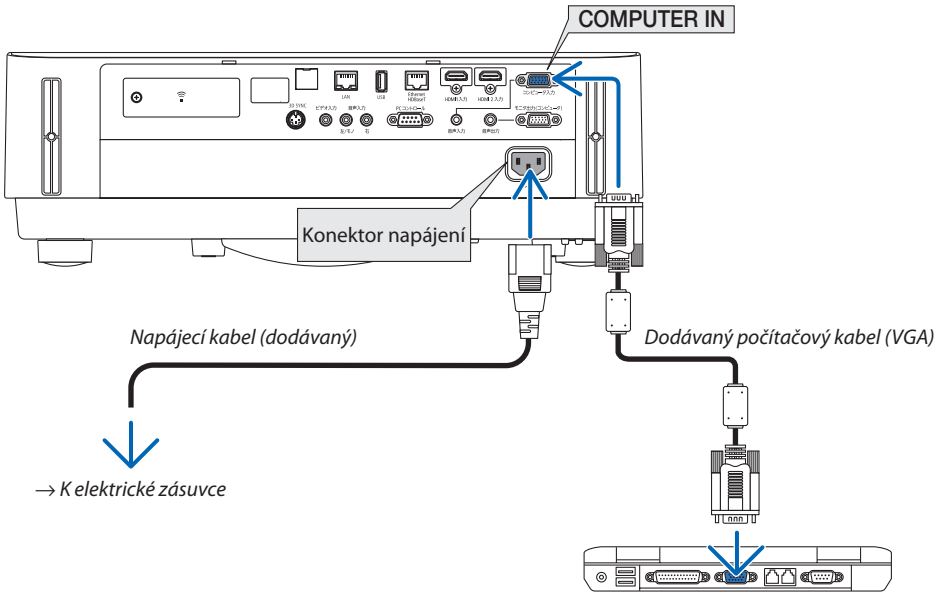
Pro dokončení odinstalace postupujte podle pokynů na obrazovce.

Krok 2: Připojte projektor k počítači

1 ***Pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) propojte vstupní konektor projektoru COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.***

2 ***Připojte dodaný napájecí kabel ke konektoru napájení na projektoru a zapněte ho do elektrické zásuvky.***

Projektor je v pohotovostním režimu.



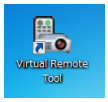
TIP:

- *Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup“ (Jednoduché nastavení), které vás provede připojením.*

Krok 3: Spusťte program Virtual Remote Tool

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

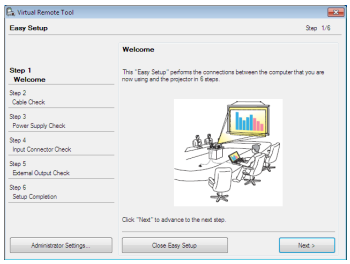
- ***Poklepejte na ikonu zástupce na ploše v systému Windows.***



Spuštění pomocí nabídky Start

- ***Klikněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Při prvním spuštění programu Virtual Remote Tool se zobrazí okno „Easy Setup" (Jednoduché nastavení).



  Postupujte podle pokynů na obrazovce.

  Po dokončení nastavení pomocí „Easy Setup" (Jednoduché nastavení) se zobrazí obrazovka Virtual Remote Tool.

POZNÁMKA:

- *Pokud je v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ], nelze projektor zapnout pomocí počítačového kabelu (VGA) ani síťového (kabelového LAN/bezdrátového LAN) připojení.*

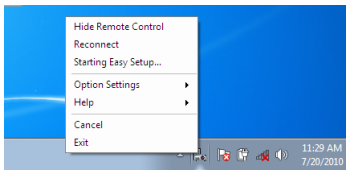
TIP:

- *Obrazovku Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) lze zobrazit i bez okna „Easy Setup".*
  Chcete-li tak učinit, zaškrtněte políčko „ Do not use Easy Setup next time" (Příště Easy Setup nepoužívat) na obrazovce kroku 6 v „Easy Setup".

Ukončení programu Virtual Remote Tool

1 Klikněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2 Klikněte na „Exit“ (Konec).

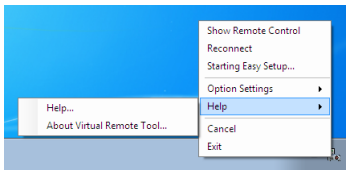
Program Virtual Remote Tool se zavře.

Zobrazení nápovědy programu Virtual Remote Tool

• Zobrazení nápovědy pomocí hlavního panelu

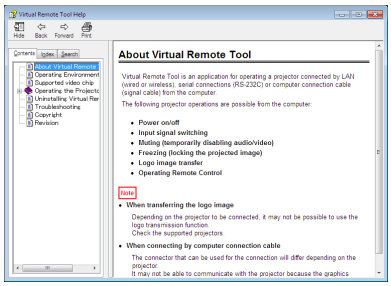
1 Se spuštěným programem Virtual Remote Tool klikněte na ikonu Virtual Remote Tool na hlavním panelu.

Zobrazí se vyskakovací nabídka.



2. Klikněte na „Help“ (Nápověda).

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



• Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start

1. Klikněte v tomto pořadí na „Start“ → „Všechny programy“ nebo „Programy“ → „NEC Projector User Supportware“ → „Virtual Remote Tool“ → a následně na „Virtual Remote Tool Help“.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

❻ Promítání obrázků nebo dokumentů uložených na chytrém telefonu přes bezdrátovou LAN (Wireless Image Utility)

Využití programu Wireless Image Utility umožní přenos fotek a dokumentů uložených na terminálech, jako jsou například chytrý telefon nebo tablet, pomocí bezdrátové LAN na projektor a jejich následné promítnutí.
Existují dva druhy softwaru Wireless Image Utility, jeden pro Android a jeden pro iOS, a je možné je stáhnout buď z Google Play nebo z App Store.

Pro Android
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_android/wiu_for-android.html

Pro iOS
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_ios/wiu_for-ios.html

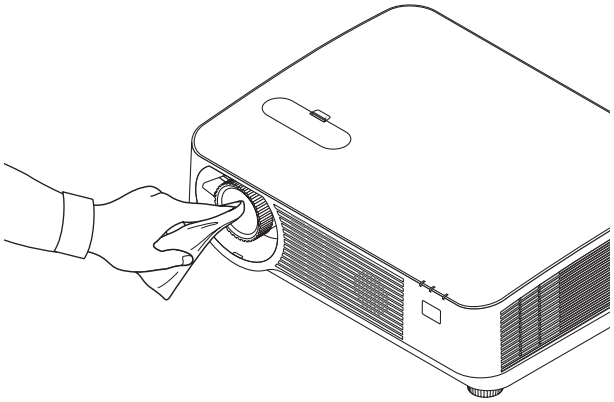
8. Údržba

❶ Čištění čočky

- Před čištěním projektor vypněte.
- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Nerýpejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.

⚠ VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na čočkách atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

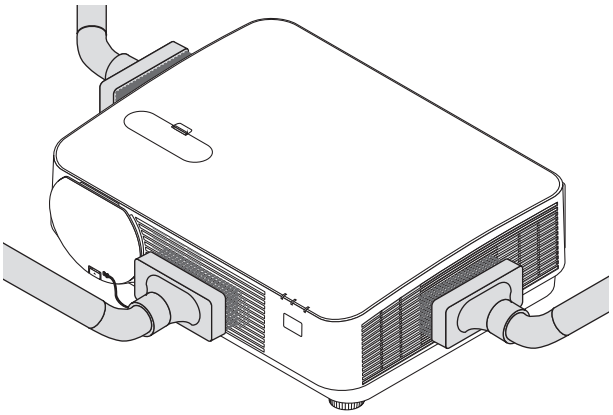


❷ Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.

  Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čistidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů a z reproduktoru.

- Špatné větrání zaviněné nahromaděním prachu ve větracích otvorech může mít za následek přehřátí a poruchu přístroje. Tato místa je třeba čistit pravidelně.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní netlučte prsty nebo jakýmikoli tvrdými předměty
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupnutí krycí vrstvy.

9. Dodatek

❶ Řešení potíží

Tato část pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Hlášení kontrolek

Kontrolka NAPÁJENÍ

Stav kontrolky			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutá			Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modře	0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Projektor se připravuje k zapnutí.	Čekejte.
		2,5 s svítí, 0,5 s nesvítí	Časovač vypnutí je aktivní. Časovač programu (povolen čas vypnutí)	–
	Oranžově (krátká bliknutí)		Chlazení	Čekejte.
	Oranžově (dlouhá bliknutí)		Časovač programu (povolen čas zapnutí)	
Svítí	Modře		Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově		V pohotovostním stavu je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].	–
	Červeně		V pohotovostním stavu je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána možnost [NORMÁLNĚ].	–

Kontrolka STAV

Stav kontrolky			Stav projektoru	Poznámka
Vypnutá			Normální nebo pohotovost	–
Bliká	Červeně	2 cykly (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba teploty	Projektor je přehřátý. Přemístěte projektor do chladnějšího prostředí.
		3 cykly (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba napájení	Napájecí jednotka nefunguje správně. Obraťte se na prodejce.
		4 cykly (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba ventilátoru	Ventilátory nebudou fungovat správně.
		6 cyklů (0,5 s svítí, 0,5 s nesvítí)	Chyba světelného zdroje	Požádejte svého prodejce či servisní personál o opravu.
	Oranžově	1 cyklus (0,5 s svítí, 2,5 s nesvítí)	Konflikt sítě	Současně nelze ke stejné síti připojit integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN. Chcete-li současně používat integrovanou kabelovou i bezdrátovou síť LAN, připojte je k různým sítím. *POZNÁMKA: Ve pohotovostním režimu kontrolka stavu na skříni nebliká oranžově, ani pokud dochází ke konfliktu sítě.*
Svítí	Zeleně		Režim spánku*	–
	Oranžově		Funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU je aktivní.	Stiskli jste tlačítko na skříni, když je zámek ovládacího panelu aktivní.
			Chyba KONTROLNÍHO ID	Identifikace dálkového ovladače a projektoru se neshoduje.

* Režimem spánku se označuje režim, v němž byla odstraněna omezení funkcí vzešlá z nastavení [POHOTOVOSTNÍHO REŽIMU (STANDBY)].

Kontrolka SVĚTLO

Stav kontrolky		Stav projektoru	Poznámka
Vypnuta		Bez potíží nebo je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO].	–
Svítí	Zeleně	[EKOLOGICKÝ REŽIM] je nastaven na [EKO1] nebo [EKO2].	–

Ochrana před přehřátím

Pokud teplota uvnitř projektoru příliš vzroste, světelné moduly se automaticky vypnou a kontrolka Stav začne blikat (2 cykly, svítí a nesvítí).

Pokud k tomu dojde, proveďte následující postup:

- Po zastavení ventilátorů odpojte napájecí kabel.
- Přesuňte projektor na chladnější místo, pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo.
- Vyčistěte větrací otvory, pokud jsou ucpány prachem.
- Počkejte asi 60 minut, dokud vnitřní část projektoru dostatečně nevychladne.

Časté problémy a jejich řešení

(→„Kontrolka NAPÁJENÍ/STAV/SVĚTLO“ na straně 115.)

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo nevypne.	• Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 11, 12) • Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v zasedací místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. • Světelný modul se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte. • Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 58) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté začne projektor obraz promítat. Čekejte. • V případě, kdy si nelze představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 24)
Vypíná se.	• Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] či [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 52, 61)
Žádný obraz	• Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 14) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek zdrojů. • Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. • Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 45) • Zkontrolujte, že nejsou stisknutá tlačítka AV MUTE (vypnutí obrazu). • Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 66) • Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 30) • Pokud nelze zobrazit signál z koncovek HDMI 1 VSTUP nebo HDMI 2 VSTUP, zkuste následující kroky. - Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. • Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. V určitých případech nelze použít ani IR (infračervené) a RS232C. • Projektor a PC notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. • Viz také další strana.
Náhlé ztmavnutí obrazu	• Zkontrolujte, zda se projektor nenachází ve vynuceném EKOLOGICKÉM režimu kvůli příliš vysoké okolní teplotě. Pokud ano, snižte teplotu projektoru výběrem hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] pro možnost [REŽIM VENTILÁTORU]. (→ strana 58)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	• Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 51) • Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 45)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	• Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 16) • Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 21)
Rozmazaný obraz	• Upravte ohnisko. (→ strana 19) • Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 16) • Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 67) • Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 71) • Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Obraz se posouvá svisle, vodorovně či v obou směrech	• Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 126) • Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce [VODOROVNĚ]/[SVISLE] v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 47)
Dálkový ovladač nefunguje	• Vložte nové baterie. (→ strana 9) • Zkontrolujte, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. • Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 9) • Senzor dálkového ovladače na zadní straně projektoru nelze použít, pokud je na projektor nasazen kryt kabelů.
Kontrolka svítí nebo bliká	• Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LIGHT. (→ strana 115)
Křížení barev v režimu RGB	• Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači. (→ strana 23) • Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 46)

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.

- Zapnutí projektoru a počítače
  Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů se výstupní signál z PC notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

  POZNÁMKA: Horizontální frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz", z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 65 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače
  Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že přenáší signál do projektoru. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn" a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.
- Nestandardní výstup signálu z počítače
  Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k počítači.
- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný
  Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevily.
  Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

  POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook
  * Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1024 × 768, pokud není vypnuto zrcadlení v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.
- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty
  Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

❷ Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Název modelu			NP-P502HL	NP-P502WL
Metoda			Jednočipový DLP typ	
Specifikace hlavních dílů				
	DMD panel	Velikost	0,65" (poměr stran: 16:9)	0,65" (poměr stran: 16:10)
		Pixelů (*1)	2 073 600 (1920 bodů × 1080 řádků)	1 024 000 (1280 bodů × 800 řádků)
	Promítací čočky		F = 2,0 f = 18,2–31,1 mm	
		Zoom	Manuální (poměr přiblížení = 1,7)	
		Zaostření	Manuální	
		Posun čočky	H: ±25 %, V: +62 %, –0 %	H: ±28 %, V: +59 %, –0 %
	Světelný zdroj		Modrá laserová dioda	
	Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem	
Světelný výkon (*2) (*3)			5000 lm	
Kontrastní poměr (*2) (plná bílá/plná černá)			15000:1 s dynamickým kontrastem	
Velikost plochy (promítací vzdálenost)			30 až 300 palců (0,8–14,2 m)	
Úhel promítání			Od 0 až 15,9 stupňů při 80"	Od 0 až 14,8 stupňů při 80"
Promítací vzdálenost (od promítací čočky)			Širokoúhlá: od 0,8 po 8,2 m Teleskopická: od 1,4 po 14,2 m	Širokoúhlá: od 0,8 po 8,4 m Teleskopická: od 1,4 po 14,5 m
Reproduktibilita barev			10bitové zpracování barev (přibližně 1,07 miliard barev)	
Snímací frekvence		Vodorovná	Analogová: 15 kHz, 24 až 100 kHz (24 kHz či více v případě RGB vstupu), vyhovující standardům VESA Digitální: 15 kHz, 24 to 153 kHz, vyhovující standardům VESA	
		Svislá	Analogová: 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA Digitální: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 až 85 Hz, 100, 120 Hz, vyhovující standardům VESA	
Hlavní seřizovací funkce			Manuální zoom, manuální zaostření, manuální posun čočky, přepínání vstupních signálů (HDMI1/HDMI2/POČÍTAČ/VIDEO/HDBaseT), automatické přizpůsobení obrazu, zvětšení obrazu, vypnutí (obrazu), zapnutí/pohotovost, zobrazení/výběr na obrazovce atd.	
Nejvyšší rozlišení displeje (vodorovné × svislé)			Analogové: 1920 × 1200 (s pomocí Advanced AccuBlend) Digitální: 1920 × 1080 (s pomocí Advanced AccuBlend)	
Vstupní signály				
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7 Vp-p/75 Ω	
			Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (se synchronizací záporné polarity)	
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω	
			Vodorovná/svislá: synchronizace: 4,0 Vp-p/TTL	
			Synchronizace kompozitním signálem: 4,0 Vp-p/TTL	
			Synchronizace signálem zelené: 1,0 Vp-p/75 Ω (se synchronizací)	
	Kompozitní video		1,0 Vp-p/75 Ω	
	Komponentní		Y: 1,0 Vp-p/75 Ω (se synchronizací)	
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Vp-p/75 Ω	
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Hz)	
			DVD: progresivní signál (50/60 Hz)	
	Zvuk		Stereo L/P: 0,5 Vrms/22 kΩ nebo vyšší	
Vstupní/výstupní koncovky				
	Počítač/Komponentní	Video vstup	1× Mini D-Sub 15kolíkový	
		Video výstup	1× Mini D-Sub 15kolíkový	
		Audio vstup	2× RCA (pro video), stereo mini Jack (pro počítač)	
		Audio výstup	Stereo mini Jack (vybraný z: Počítač/Video/HDMI)	
	HDMI	Video vstup	2× HDMI® koncovka typu A Deep Color (barevná hloubka): kompatibilní s 8/10/12bitovou Měření barev: RGB, YcbCr444 a kompatibilní s YcbCr422 Kompatibilní s LipSync, kompatibilní s HDCP (*4), podporuje 3D	
		Audio vstup	HDMI: vzorkovací frekvence – 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení – 16/20/24bitové	
	HDBaseT	Video vstup	Deep Color (barevná hloubka): podporuje 8/10/12bitovou Měření barev: podporuje RGB, YCbCr444 a YCbCr422 Podporuje LipSync , HDCP (*4), 3D	
		Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové	
	Port USB		1× USB typ A (pro USB paměť)	
	Ethernetový/HDBaseT port		1× RJ-45, podporuje BASE-TX	
	Výstupní koncovka 3D SYNCHRONIZACE		5 V / 10 mA, výstup synchronizovaného signálu pro 3D použití	
Řídicí koncovky				
	RS-232C koncovka (ovládání počítačem)		1× 9kolíkový D-Sub	

Název modelu			NP-P502HL	NP-P502WL
Vestavěný reproduktor			20 W (monoaurální)	
Provozní prostředí			Provozní teplota: 5 až 40 °C (*5) Provozní vlhkost: 20 až 80% (bez kondenzace)	
			Skladovací teplota: –10 až 50 °C (*5) Skladovací vlhkost: 20 až 80% (bez kondenzace)	
			Provozní nadmořská výška: 0 až 2600 m (Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo vyšší.)	
Zdroj napájení			100–240 V stř. pr., 50/60 Hz	
Spotřeba energie	EKOLOGICKÝ REŽIM	VYPNUTO	464 W (100-130 V) 442 W (200-240 V)	
		ZAPNUTO	362 W (100-130 V) 347 W (200-240 V)	
	POHOTOVOSTNÍ REŽIM (STANDBY)	NORMÁLNĚ	0,15 W (100-130 V)/0,36 W (200-240 V)	
		SÍŤOVÁ POHOTOVOST	2,1 W (100-130 V)/2,3 W (200-240 V)	
Jmenovitý vstupní proud			2,3 A (240 V stř. pr.) až 5,7 A (100 V stř. pr.)	
Vnější rozměry			469 (šířka) × 137 (výška) × 365 (hloubka) mm (bez výběžků) 469 (šířka) × 157 (výška) × 370 (hloubka) mm (s výběžky)	
Hmotnost			8,7 kg	

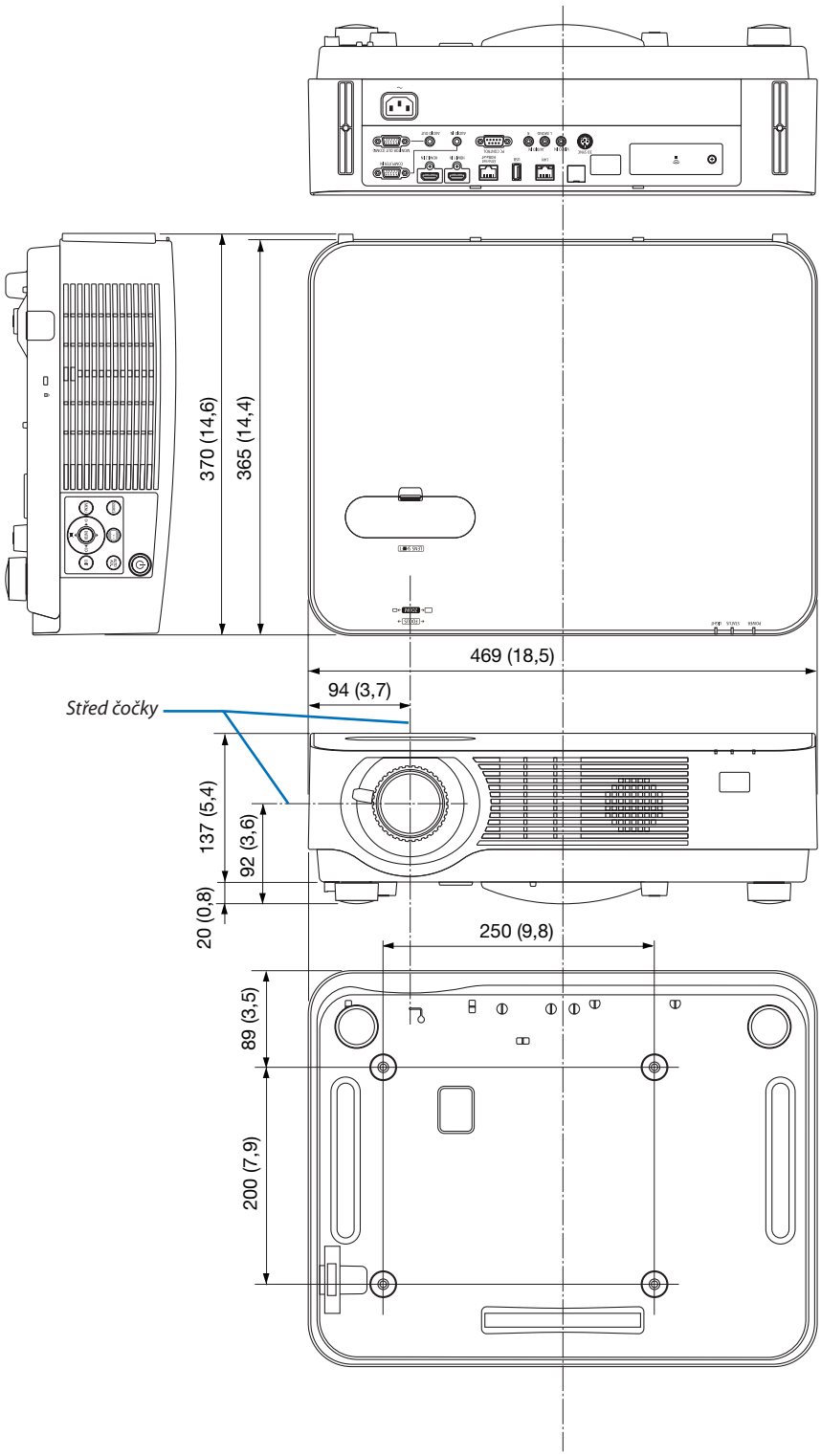
*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.
*2 Soulad s normou ISO21118-2012
*3 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.
*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP
Co je technologie HDCP/HDCP?
HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabraňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).
Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Obraz: Deep Color; 8/10/12bitový, LipSync
Zvuk: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 kHz, bitové rozlišení; 16/20/24bitové
*5 35 až 40 °C – „vynucený ekologický režim“
• Tyto technické údaje a vzhled výrobku podléhají změnám bez předchozího upozornění.

Další informace:
USA: http://www.necdisplay.com/
Evropa: http://www.nec-display-solutions.com/
Celosvětově: http://www.nec-display.com/global/index.html
Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuře.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

❸ Rozměry skříně

Jednotka: mm (palce)



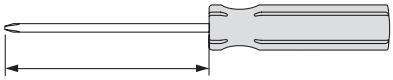
❹ Připevnění volitelného krytu kabelu (NP08CV)

Po připojení kabelů je můžete zakrýt připevněním dodávaného krytu kabelů.

⚠ **UPOZORNĚNÍ:**
- Po nasazení krytu kabelů nezapomeňte utáhnout šrouby. Pokud tak neučiníte, kryt kabelů se může uvolnit a při pádu na zem se může poškodit nebo způsobit zranění.
- Nevkládejte do krytu kabelů smotané kabely. Napájecí kabel by se mohl poškodit a mohlo by dojít k požáru.
- Nedržte kryt kabelů při přemisťování projektoru a nepoužívejte na něj nepřiměřenou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu kabelů a případně ke zranění.

Nasazení krytu kabelu

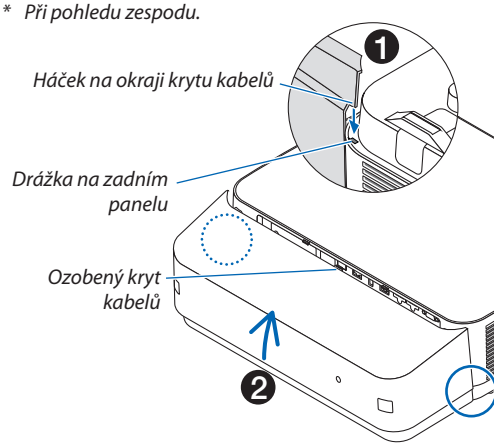
Potřebný nástroj:
- křížový šroubovák o délce asi 9 cm / 4 palce



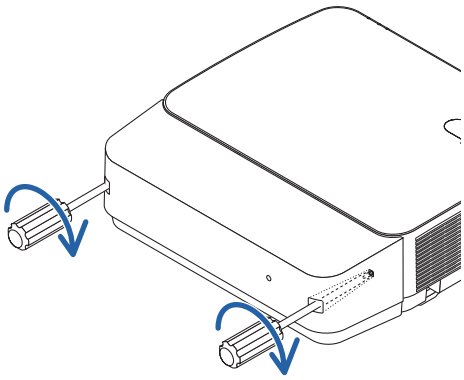
1. ***Zarovnejte dva háčky na okraji krytu kabelů s drážkami na projektoru a zatlačte na horní konec.***
   - *Zbývající háček na krytu kabelu také patří do drážky na projektoru.*

   POZNÁMKA:
   - *Dávejte pozor, abyste mezi kryt kabelů a projektor nezachytili kabely.*

* *Při pohledu zespodu.*

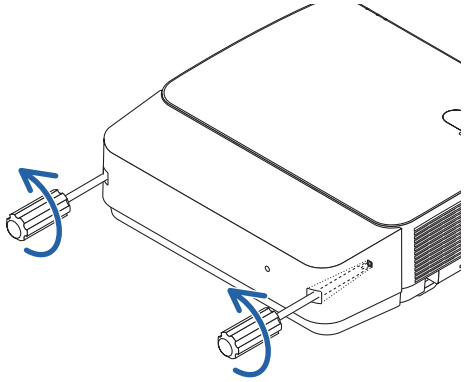


2. ***Utáhněte šrouby krytu kabelů.***
   - *Nezapomeňte šrouby utáhnout.*

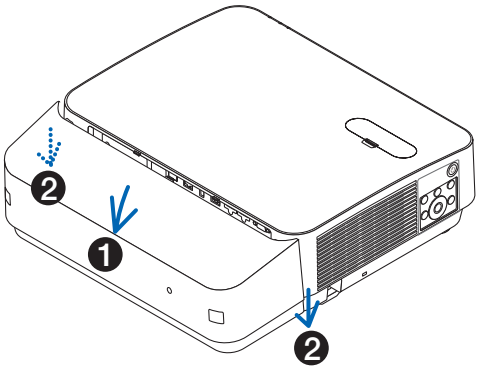


Sejmutí krytu kabelů

1. ***Uvolněte šrouby krytu kabelů, dokud se křížový šroubovák nebude otáčet na volno.***
   - *U projektoru zavěšeného zpod stropu držte kryt kabelů tak, aby nespadl.*
   - *Šroubky nelze odstranit.*



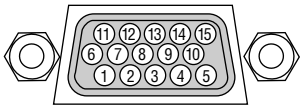
2. ***Sundejte kryt kabelu.***
   (1) Otočte mírně směrem dolů, tak aby háček vycházel z drážky projektoru.
   (2) Posuňte dolů tak, aby háček na okraji krytu vycházel z drážky projektoru.



❺ Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek

Koncovka POČÍTAČ VSTUP (15kolíkový Mini D-Sub)

Připojení a úroveň signálu každého kolíku

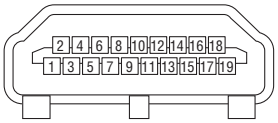


Úroveň signálu

Signál videa: 0,7 Vp-p (analogový)
Synchronizační signál: Úroveň TTL

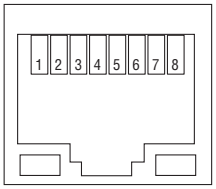
Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červená	Cr
2	Zelená nebo synchronizace signálem zelené	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Uzemnění červené	Uzemnění Cr
7	Uzemnění zelené	Uzemnění Y
8	Uzemnění modré	Uzemnění Cb
9	Odpojení za běhu	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Vodorovná synchronizace nebo synchronizace kompozit. signálem	
14	Svislá synchronizace	
15	Takt dat	

Koncovka HDMI 1/HDMI 2 VSTUP (typ A)



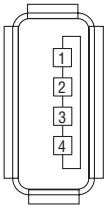
Č. kolíku	Signál	Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+	11	TMDS stínění taktu
2	Stínění TMDS Data 2	12	TMDS takt–
3	TMDS Data 2–	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Odpojení
5	Stínění TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1–	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	DDC/CEC uzemnění
8	Stínění TMDS Data 0	18	+5 V napájení
9	TMDS Data 0–	19	Detekce technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)
10	TMDS takt +		

Ethernetový/HDBaseT/LAN port (RJ-45)



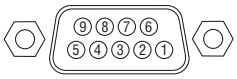
Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3–

Port USB (typ A)



Č. kolíku	Signál
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Uzemnění

Port OVLÁDÁNÍ POČÍTAČEM (9kolíkový D-Sub)



Komunikační protokol

Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

❻ Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/ iMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1360 × 768 *2	16:9 *3	60
	1366 × 768 *2	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *2	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Plné HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *4	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozitní Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *1	15:9	60
	1280 × 800 *1	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

3D

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
Pro PC signál			
XGA	1024 × 768	4:3	60/120*5
HD	1280 × 720	16:9	60/120*5
WXGA	1280 × 800	16:10	60/120*5
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Pro Video signál			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Signál	Rozlišení (bodů)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
Struktura: sada rámování			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Struktura: Vedle sebe (polovina)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Struktura: Nahoře a dole			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*1 Původní rozlišení
*2 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].
Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].
*3 REŽIM WXGA: VYPNUTO
*4 REŽIM WXGA: ZAPNUTO
*5 Signály 120 Hz jsou podporovány pouze pro zobrazení Sekvenční obraz.

POZNÁMKA:

- *Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (1280 × 800) se zobrazí s funkcí Advanced AccuBlend.*
- *Synchronizace na zelené ani kompozitní synchronizační signály nejsou podporovány.*
- *Jiné signály než uvedené v následující tabulce se nemusí správně zobrazit. Pokud k tomu dojde, změňte obnovovací frekvenci nebo rozlišení v počítači. Postup najdete v části nápovědy Display Properties (Vlastnosti zobrazení) k vašemu počítači.*

❼ Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód							
NAPÁJENÍ ZAPNUTO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
NAPÁJENÍ VYPNUTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
VÝBĚR VSTUPU VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
VÝBĚR VSTUPU APPS	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate) .....38400 [b/s]

Délka dat.....8 bitů

Parita .....Bez paritních bitů

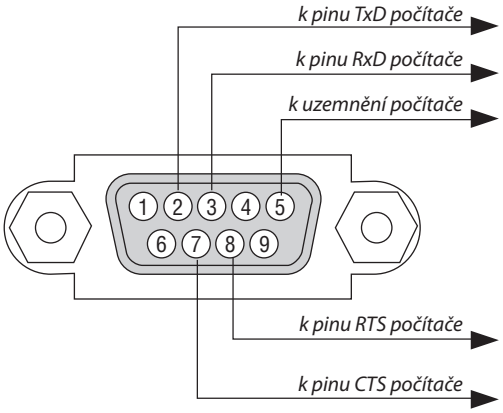
Stop bit .....Jeden bit

X zap./vyp. .....Žádné

Komunikační procedura .....Full duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Konektor PC Control (D-SUB 9P)



POZNÁMKA 1: Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send" (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send" (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektorem na 9600 b/s.

❽ Aktualizace softwaru

Pomocí webového prohlížeče na počítači si stáhněte aktualizaci softwaru k projektoru z naší webové stránky a nainstalujte ji do projektoru prostřednictvím kabelového LAN připojení.

POZNÁMKA:
- *Výhradním webovým prohlížečem pro aktualizaci softwaru je Internet Explorer 11.*
- *Před aktualizací softwaru se ujistěte, že je váš počítač propojený s projektorem pomocí kabelu LAN. Nepodporuje bezdrátové LAN propojení.*
- *Nezapomeňte nastavit položku [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] jako pohotovostní režim projektoru. Výchozí tovární nastavení pro pohotovostní režim je [NORMÁLNĚ] (→ strana 60)*
- *Aktualizace softwaru je možná pouze tehdy, když je projektor v pohotovostním stavu. Při provádění aktualizace softwaru nezapínejte projektor. Současně nevypínejte napájení.*
- *Nikdy neaktualizujte stránku prohlížeče během aktualizaci softwaru. Zabraňuje to správnému zobrazení webové stránky na počítači.*

1. ***Přejděte na stránku podpory stanování softwaru na naší webové stránce.***

   URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

2. ***Zkontrolujte, zda nainstalovaný software na používaném projektoru je aktuální.***
   - *Verzi softwaru si můžete zkontrolovat buď v [VERSION(1)] nebo [VERSION(2)] v nabídce na obrazovce [INFORMACE].*

3. ***Pokud je na naší webovou stránku nahrána novější verze softwaru než ta, která je na používaném projektoru, stáhněte si ji a uložte do příslušné složky na vašem počítači.***

4. ***Vypněte napájení projektoru a uveďte jej do pohotovostního stavu.***

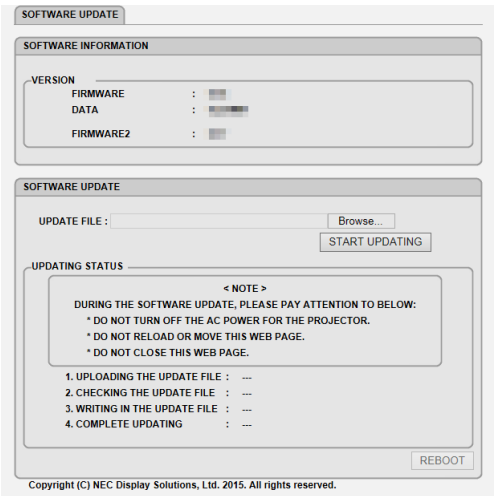
   Důležité:
   - *Aktualizaci softwaru nelze provést, pokud je pohotovostní režim nastaven na NORMÁLNĚ.*

5. ***Propojte projektor s vaším počítačem pomocí kabelu LAN.***

6. ***Na svém počítači spusťte webový prohlížeč a poté zadejte následující webovou adresu:***

   URL (pro aktualizaci softwaru): http://<IP adresa projektoru>/update.html

   Zobrazí se obrazovka aktualizace softwaru.



7. ***Klikněte na [Procházet….] uprostřed obrazovky a vyberte software, který jste uložili v postupu 3.***
   - *Zkontrolujte název souboru označený na seznamu UPDATE FILE.*

8. ***Klikněte na [START UPDATING] uprostřed obrazovky.***

   Zobrazení obrazovky se změní a váš počítač začne aktualizovat software.

   POZNÁMKA:
   - *Během aktualizace softwaru věnujte pozornost následujícím věcem:*
     - *Nevypínejte napájení projektoru.*
     - *Neobnovujte ani nepřesouvejte webovou stránku.*
     - *Nezavírejte webovou stránku.*

- *Když je aktualizace softwaru správně dokončena, zobrazí se níže uvedené:*

1. *UPLOADING THE UPDATE FILE: COMPLETED (Nahrání aktualizačního souboru: dokončeno)*
2. *CHECKING THE UPDATE FILE: COMPLETED (Kontrola aktualizačního souboru: dokončena)*
3. *WRITING IN THE UPDATE FILE: COMPLETED (Zapsání aktualizačního souboru: dokončeno)*
4. *COMPLETE UPDATING: PLEASE REBOOT. (Aktualizace dokončena: proveďte prosím restart)*

9. *Klikněte na [RESTAROVAT] v pravé dolní části obrazovky.*

Aktualizace softwaru je dokončena a projektor přejde do pohotovostního režimu.

POZNÁMKA:

- *Pokud během aktualizace dojde k chybě, zobrazí se níže v kolonce „STAV AKTUALIZACE" chybový kód.*
  2001: Chyba nahrání souboru.
  2007: Nahraný soubor je příliš velký.
  2011: Nahraný soubor je porušený.
  2012: Nahraný soubor je porušený.
  4001: Nebyl obdržen žádný signál HTTP přenosu.
  Mohou se zobrazit i jiné chybové kódy než ty, které jsou uvedeny výše.
  Pokud při aktualizaci softwaru dojde k chybě, zapněte projektor a opět nahrajte soubor.
  Když není aktualizace softwaru správně dokončena i poté, co jste se o ní pokusili několikrát, kontaktujte prosím svého prodejce.

---

❾ Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve, než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaší kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často?_____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- ☐ Žádné napětí (kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STAV)“.
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Hlavní vypínač je v poloze ON (zapnuto).
  - ☐ Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER stisknuté.
- ☐ Vypnutí během provozu.
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).
  - ☐ Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).

Video a zvuk

- ☐ Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
  - ☐ Povolení výstupu signálu notebooku na projektor.
    - *Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.*
  - ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
  - ☐ Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru.
  - ☐ Na obrazovce se objevuje zpráva. (_____)
  - ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- ☐ Obraz je příliš tmavý.
  - ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- ☐ Obraz je zkreslený.
  - ☐ Obraz se zdá být lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ]).
- ☐ Části obrazu chybí.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
- ☐ Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.
  - ☐ Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
  - ☐ Chybí některé obrazové body.
- ☐ Obraz bliká.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET.].
  - ☐ Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.
  - ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
- ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
- ☐ Nefunguje zvuk.
  - ☐ Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
  - ☐ Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT).

Jiné

- ☐ Dálkový ovladač nefunguje.
  - ☐ Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
  - ☐ Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
  - ☐ Identifikace projektoru a dálkového ovladače jsou totožné.
- ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).
  - ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste tlačítko SOURCE podrželi stisknuté po dobu delší než 10 sekund.

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM: ☐ VYPNUT ☐ EKO1 ☐ EKO2

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [ ] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [ ] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)

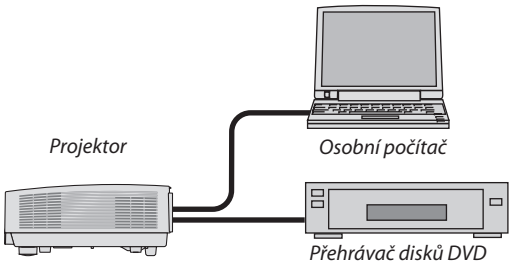
Typ synchronizace ☐ Samostatná ☐ Složená ☐ Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STAV:

Svítí ☐ Oranžově ☐ Zeleně

Bliká [ ] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí montáže

Velikost obrazu: palců

Typ obrazovky: ☐ Matná bílá ☐ Balotina ☐ Polarizační ☐ Širokoúhlá ☐ Vysoký kontrast

Projekční vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Stropní montáž ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení_____)

☐ Připojen k cívce napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení_____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

Notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

⑩ Certifikace TCO

Některé modely v této produktové řadě jsou certifikované podle standardu TCO. Všechny certifikované modely mají na svém štítku značku standardu TCO (na spodní straně produktu). Chcete-li si prohlédnout seznam projektorů certifikovaných podle standardu TCO a jejich certifikace (pouze anglicky), navštivte naše webové stránky na adrese http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html

Certifikace TCO navržená vývojovým oddělením společnosti TCO je mezinárodním ekologickým a ergonomickým standardem pro informační techniku.

V některých případech může být seznam modelů certifikovaných podle standardu TCO zveřejněn na našich webových stránkách dříve, než dojde k umístění značky standardu TCO na výrobek. Tento časový posun je způsoben tím, že se datum přijetí certifikace liší od data výroby projektorů.

⓫ ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci svého nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.
Navštivte naše webové stránky na adrese www.necdisplay.com, klikněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.
Po jeho obdržení Vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2015

7N952241