

SHARP®

DATA-PROJECTOR

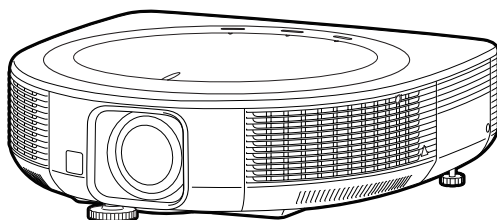
MODEL

XG-SV100W

XG-SV200X

GEBRUIKSAANWIJZING

Conference Series



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



PJLink™

Inleiding

Eenvoudig starten

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

BELANGRIJK

- Vul het model- en serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. **11** van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer:

Serienummer:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Swedish, Portuguese, Chinese, Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Portugiesisch, Chinesisch, Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais, suédois, portugais, chinois, coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, español, italiano, holandés, sueco, portugués, chino, coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, svedese, portoghese, cinese, coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, spanska, italienska, holländska, svenska, portugisiska, kinesiska, koreanska och arabiska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês, Sueco, Português, Chinês, Coreano e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、瑞典文、葡萄牙文、中文、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 스웨덴어, 포르투갈어, 중국어, 한국어, 아라비아어로 작성된 조작 설명서가 수록되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

يحتوي القرص المضغوط المرفق مع المنتج على تعليمات التشغيل باللغة الإنجليزية، الألمانية، الفرنسية، الإسبانية، الإيطالية، الهولندية، السويدية، البرتغالية، الصينية، الكورية والعربية. برجاء قراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل الشروع في تشغيل جهاز الإسقاط.

Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

Inleiding

NEDERLANDS

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GE- BRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		

Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepeteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.



WAARSCHUWING: Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

Dit product gebruikt een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE V.S.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.



Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.
- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugs stelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

■ Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op blz. 72 tot 74.

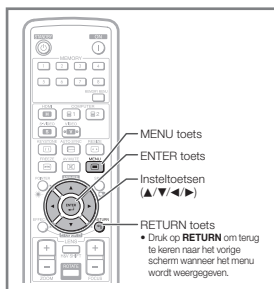
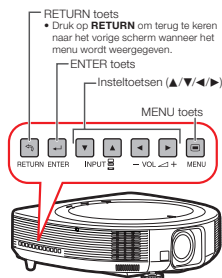
*** U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

Gebruik van het menuscherm



Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Menu-selecties (Afstellingen)

Voorbeeld: Instellen van "Helder".

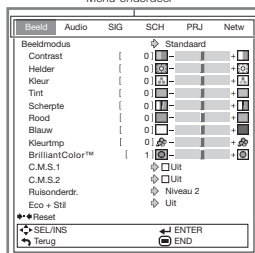
- U kunt de bedieningshandelingen ook uitvoeren met de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**.

- Het "Beeld" menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

2 Druk op **▶** of **◀** en selecteer "Beeld" om afstellingen te maken.

Voorbeeld: "Beeld" menuscherm
Menu-onderdeel



Toetsen die in deze bedieningsstap gebruikt worden

Beeldschermdisplay

46

Info Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

Opmerking Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Problemen oplossen

Index

➔ **Blz. 69**

➔ **Blz. 81 tot 83**

➔ **Blz. 87**

Inhoudsopgave

Voorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen ..3	
Inhoudsopgave.....4	
BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN.....6	
Toegang krijgen tot de	
PDF-gebruiksaanwijzingen10	
Accessoires11	
Benaming en functie van de onderdelen...12	
Zijaanzicht 12	
Bovenkant..... 12	
Voorkant..... 12	
Achterkant (Aansluitingen) 13	
Plaatsen van de batterijen..... 15	
Bedieningsbereik 15	

Eenvoudig starten

Eenvoudig starten16	
Installatie en projectie 16	

Installatie

Instellen van de projector18	
Instellen van de video 18	
Instellen van de projector 18	
Standaard opstelling (projectie van voren) .. 18	
Schermformaat en projectie-afstand..... 19	
Projectie-instellingen 21	
Installatie plafondmontage 21	

Aansluitingen

De projector aansluiten op andere	
apparatuur.....22	
Bedienen van de projector via een	
computer.....25	
Aansluiten van het netsnoer26	

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector27	
De projector inschakelen 27	
De projector uitschakelen	
(de projector in de ruststand zetten)..... 27	
Beeldprojectie28	
De lens verstellen 28	
Gebruik van de stelvoetjes..... 29	
Scherpstellen van het beeld..... 30	
Afstellen van de geprojecteerde	
beeldgrootte 30	
Correctie van perspectivische vervorming .. 31	
De ingangsfunctie omschakelen 34	
Instellen van het volume 35	

Weergeven van een zwart scherm en	
tijdelijk uitschakelen van het geluid 35	
Grootte Aanpassen functie 36	

Handige voorzieningen

Gebruik van de afstandsbediening.....40	
Weergeven en instellen van de pauzetimer ... 40	
De cursor weergeven 40	
De Spot functie gebruiken 40	
In- en uitschakelen van de Eco+Stil modus ... 40	
Automat. sync.	
(Automatische synchronisatie)..... 41	
Een bewegend beeld stilzetten 41	
Kiezen van de beeldmodus 41	
Weergeven van een vergroot deel	
van een beeld 41	
Gebruik van de afstandsbediening	
als draadloze muis 42	
Menu-onderdelen43	
Gebruik van het menuscherm46	
Menu-selecties (Afstellingen)..... 46	
Beeldinstellingen ("Beeld" menu)48	
Kiezen van de beeldmodus 48	
Instellen van het beeld 48	
Instellen van de kleurtemperatuur 49	
Instellen van de kleuren 49	
Afbeeldingsruis verminderen (DNR)..... 50	
Eco+Stil..... 50	
Geluidsinstellingen ("Audio" menu)51	
Luidsprekerinstellingen 51	
Audio-ingang 51	
Het audiouitvoertype instellen 51	
Instellen van het geluid 51	
Signaalinstelling ("SIG" menu).....52	
Het computerbeeld instellen 52	
Instellen van de resolutie..... 52	
Instellen van de automatische	
synchronisatie..... 52	
De instelling signaaltype..... 52	
Instellen van het videosignaal..... 53	
Video-instelling 53	
Het dynamische bereik selecteren 53	
Controleren van het ingangssignaal 53	
Scherminstelling ("SCH" menu)54	
Instellen van de grootte aanpassen-functie... 54	
Selecteren van de wandkleur..... 54	
De overscan instellen..... 54	
Instellen van het on-screen display 54	
Closed caption 55	
Kiezen van een starten achtergrondbeeld .. 55	
De geprojecteerde beelden omkeren/	
weergeven in spiegelbeeld 55	
Kiezen van de taal voor de	
beeldscherm-aanduidingen (OSD) 55	
Nuttige, tijdens installatie ingestelde	
functies ("PRJ" menu)56	
Automatische uitschakeling 56	

Automatisch Herstarten Functie.....	56
COMPUTER2 Selecteren.....	56
STANDBY-modus	56
De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)	56
Ventilatormodus-instelling.....	57
Systeemvergrendeling-functie.....	57
Toetsvergrendeling	58
DLP® Link™	58
DLP® Link™ Omkeren.....	58
Geheugenmenu.....	59
Roteer indicator	59
Terugkeren naar de standaardinstellingen..	60
Controleren van de resterende levensduur van de lamp.....	60
Instellen van de netwerkomgeving van de projector (“Netw” menu).....	61
Instellen van een wachtwoord.....	61
Instelling voor DHCP Client.....	62
TCP/IP instelling	62
Terugkeren naar de standaardinstellingen (Netwerk)	62
Functie netwerk herstarten	62
Controleren van de projectorinformatie...	63
Stereoscopische 3D-beelden bekijken...64	
Voorzorgen om stereoscopische 3D-beelden te bekijken	64
Informatie over de 3D-projectiefunctie	66
3D-weergavemodus gebruiken.....	67
Bijlage	68

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	69
Onderhoudsindicators.....	70
Betreffende de lamp.....	72
Lamp.....	72
Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp	72
Vervangen van de lamp	72
Vervijderen en aanbrengen van de lampeenheid	73
Terugstellen van de lamptimer	74
Compatibiliteitskaart	75
De roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) bevestigen	77
De aansluitklep op de module bevestigen.....	78
De plafondbevestiging aan het plafond bevestigen	79
Problemen oplossen	81
Voor assistentie van SHARP	84
Technische gegevens.....	85
Afmetingen	86
Index.....	87

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. **ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR.** Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

- Tweedraads (net)stekker.
- Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments, en BrilliantColor™ en DLP® Link™ zijn handelsmerken van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.
- PJLink is een gedeponeerd handelsmerk of een applicatiehandelsmerk in Japan, de Verenigde Staten, Canada, de E.U., China en/of andere landen/regio's.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp. Zie "Betreffende de lamp" op blz. 72.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Laat uw ogen af en toe rusten.

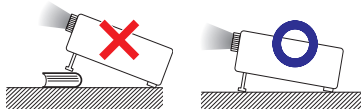
- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (9 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.500 meter (4.900 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.
- Gebruik de projector op hoogtes van 2.300 meter (7.500 voet) of minder.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van -4°F tot 140°F (-20°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 13/16" (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 70 en 71.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Als u de projector lange tijd niet gebruikt, of als u de projector verplaatst, ontkoppel dan het snoer voor netspanning van het stopcontact en ontkoppel alle andere kabels.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Bevestig het lenskapje op de lens van de projector wanneer u de projector opbergt.
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie



- Als de temperatuur binen de projector stijgt, door blokkade van de luchtgaten, of door de lokatie, zal de temperatuur-waarschuwingindicator gaan knippen. Als de temperatuur blijft stijgen, zal “” gaan branden in de hoek linksonder van het beeld met het knippen van de temperatuur-waarschuwingindicator. Als deze situatie voortduurt, zal de lamp uitgaan, de ventilator zal gaan draaien en de projector zal in standby modus gaan staan. Zie “Onderhoudsindicators” op blz. 70 en 71 voor verdere informatie.



Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.



Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

Op de bijgeleverde CD-ROM staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen. Om die gebruiksaanwijzingen te kunnen lezen, moet het Adobe® Reader® programma op uw computer (Windows® of Macintosh®) zijn geïnstalleerd.

U kunt het Adobe® Reader® programma downloaden vanaf internet (<http://www.adobe.com>).

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “Deze computer” pictogram.
- ③ Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
- ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**

- 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen

- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.

Voor Macintosh®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
- ② Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
- ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**

- 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.

Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen

- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
- 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) waarin u de gebruiksaanwijzing wilt lezen.
- 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.



Opmerking

- Als u het gewenste pdf-bestand niet kunt openen door dubbelklikken met de muis, dient u eerst het Adobe® Reader® programma op te starten en daarna het gewenste bestand op te geven via het “File” (Bestand), “Open” (Openen) menu.

INSTELGIDS

Zie de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Toewijzing van de aansluitpinnen	2
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen	4
Bedienen van de projector via het PJLink™-protocol	10
Instellen van de netwerkomgeving van de projector	11
Controleren van de projector via een LAN	17
De lamp timer van de projector terugstellen via LAN	22
Oplossen van problemen	24

Accessoires

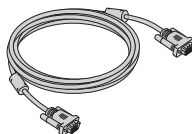
Bijgeleverde accessoires



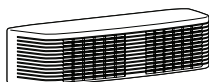
Afstandsbediening
<RRMCGA960WJSA>



Twee R-6 batterijen
("AA" formaat, UM/SUM-3,
HP-7 of gelijkwaardig)



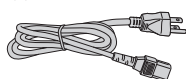
RGB kabel
(10' (3,0 m))
<QCNWGA161WJPZ>



Aansluitklep
<CCOVAE119WEF0>

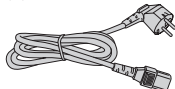
Netsnoer*

(1)



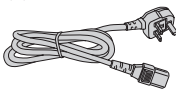
Voor de Verenigde
Statens, Canada enz.
(6' (1,8 m))
<QACCDAA082WJPZ>

(2)



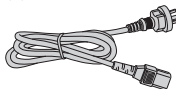
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))
<QACCVA024WJPZ>

(3)



Voor Groot-Brittannië
en Singapore
(6' (1,8 m))
<QACCBAA104WJPZ>

(4)



Voor Australië, Nieuw-
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
<QACCLA055WJPZ>

* Welke netsnoeren meegeleverd worden met uw projector hangt af van de regio. Gebruik het netsnoer dat bedoeld is voor het stopcontact in uw land.

• Gebruiksaanwijzingen (dit boekje <TINS-F099WJZZ> en CD-ROM <UDSKAA132WJZZ>)



Opmerking

• Codes tussen "< >" zijn onderdeelnummers voor vervangbare onderdelen.

Los verkrijgbare accessoires

- Lampeenheid
- Roteermodule met plafondbevestiging
- Plafond-montage adapter
- Plafondmontagebeugel
- Plafond-montage unit
- Plafondgemonteerde verlengbuis

AN-SV10LP
AN-SV100T
AN-60KT
AN-XGCM55 (alleen voor de V.S.)
AN-TK201 <voor AN-60KT>
AN-TK202 <voor AN-60KT>
AN-EP101B <voor AN-XGCM55>
(alleen voor de V.S.)

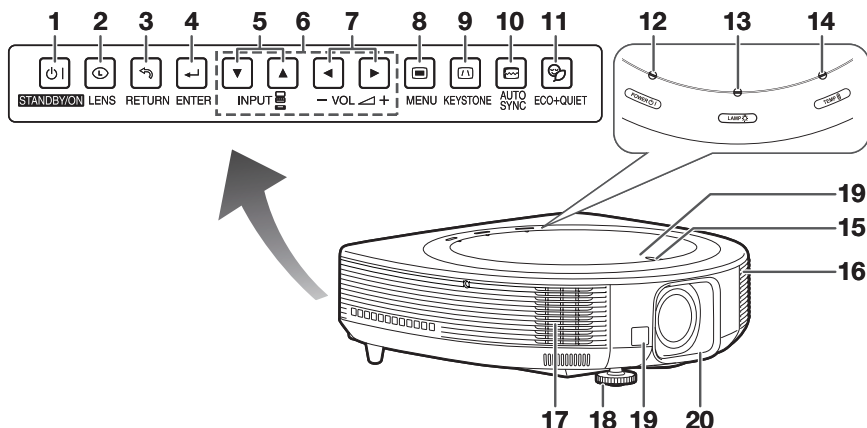


Opmerking

• Het is mogelijk dat sommige van deze los verkrijgbare accessoires niet in uw land worden verkocht. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor verdere informatie.

Benaming en functie van de onderdelen

De nummers aangegeven in **blauw** verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.



Zijaanzicht

- 1** **STANDBY/ON toets** **27**
Voor het in- en uitschakelen (standby) van de projector.
- 2** **LENS toets**
Om te schakelen tussen de menuschermen voor instellingen van de lens (LENS SHIFT, FOCUS, ZOOM, enz.).
- 3** **RETURN toets** **46**
Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.
- 4** **ENTER toets** **46**
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 5** **INPUT toetsen (▼/▲)** **34**
Voor het kiezen van de ingangsfunctie.
- 6** **Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)** **46**
Voor het selecteren van de menu-onderdelen.
- 7** **VOL -/+ toetsen (◀/▶)** **35**
Voor het instellen van de geluidssterkte van de luidspreker.
- 8** **MENU toets** **46**
Voor het weergeven van de instelschermen.
- 9** **KEYSTONE toets** **31**
Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.

- 10** **AUTO SYNC toets** **41**

Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.

- 11** **ECO+QUIET toets** **40**

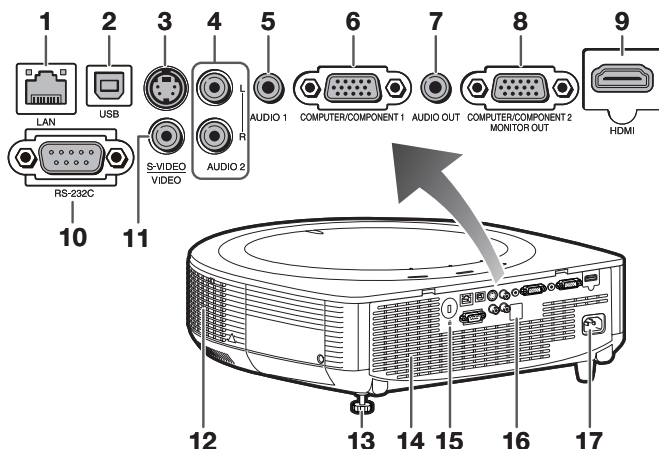
Voor het reduceren van het geluid van de koelventilator en het verlengen van de levensduur van de lamp.

Bovenkant

- 12** **Spanningsindicator** **70**
- 13** **Lampindicator** **70**
- 14** **Temperatuur-waarschuwingindicator** **70**

Voorkant

- 15** **Roteer indicator** **59**
Gaet branden of knipperen wanneer de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) is aangesloten.
- 16** **Luidspreker** **51**
- 17** **Uitlaatopening** **69**
- 18** **Stelvoetje** **29**
- 19** **Afstandsbedienings-sensor** **15**
- 20** **Lenskapje** **69**



Achterkant (Aansluitingen)

- 1 LAN-aansluiting [26](#)**
Aansluiting voor het via een netwerk bedienen van de projector vanaf een computer.
- 2 USB-aansluiting [42](#)**
Aansluiting voor aansluiting op de USB-poort van de computer om de meegeleverde afstandsbediening als computermuis te kunnen gebruiken.
- 3 S-VIDEO ingangsaansluiting [23](#)**
Aansluitbus voor videoapparatuur die is uitgerust met een S-video-aansluiting.
- 4 AUDIO 2 ingangsaansluiting [24](#)**
- 5 AUDIO 1 ingangsaansluiting [24](#)**
- 6 COMPUTER/COMPONENT 1 ingangsaansluiting [22, 23](#)**
Aansluiting voor computer RGB- en componentsignalen.
- 7 AUDIO OUT aansluiting [24](#)**
Audio uitgangsaansluiting van apparaat aangesloten op audio ingangsaansluiting.
- 8 MONITOR OUT* aansluiting [24](#)**
(Uitgangsaansluiting voor computer RGB- en componentsignalen)
Aansluitbus voor een monitor.
COMPUTER/COMPONENT 2* ingangsaansluiting [22, 23](#)
Aansluiting voor computer RGB- en componentsignalen.
- 9 HDMI-aansluiting [22, 23](#)**
Aansluiting voor HDMI-invoer.
- 10 RS-232C aansluiting [25](#)**
Aansluiting voor de bediening van de projector met behulp van een computer.
- 11 VIDEO ingangsaansluiting [23](#)**
Aansluitbus voor videoapparatuur.
- 12 Uitlaatopening [69](#)**
- 13 Achterste stelvoetje [29](#)**
- 14 Inlaatopening [69](#)**
- 15 Kensington standaard veiligheidsaansluiting**
- 16 Afstandsbedienings-sensor [15](#)**
- 17 Netstroom-aansluiting [26](#)**
Sluit hierop het bijgeleverde netsnoer aan.

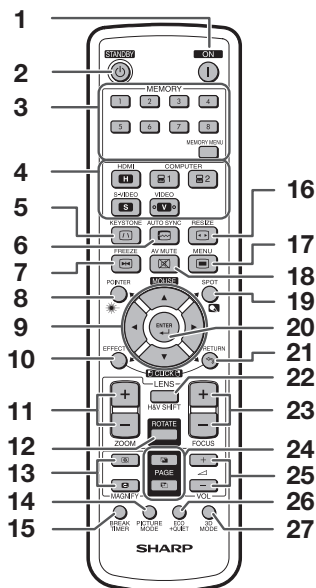
Gebruik van het Kensington slot

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het beveiligingssysteem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

* U moet de instelling schakelen afhankelijk of u de aansluiting voor MONITOR OUT of COMPUTER/COMPONENT 2 ingang gebruikt.

Benaming en functie van de onderdelen (vervolg)

De nummers aangegeven in verwijzen naar de bladzijde in deze gebruiksaanwijzing waar het betreffende onderwerp hoofdzakelijk wordt behandeld.

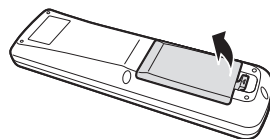


- 1 **ON toets 27**
Voor het inschakelen van de stroom.
- 2 **STANDBY toets 27**
Om de projector in de ruststand (standby) te zetten.
- 3 **MEMORY (1-8) toetsen 59**
Voor het weergeven van elk scherm "Geheugen laden" van "Geheugenmenu".
MEMORY MENU toets 59
Voor het weergeven van het scherm Geheugenmenu.
- 4 **HDMI, COMPUTER 1/2, S-VIDEO en VIDEO toetsen 34**
Om te wisselen tussen de verschillende ingangsmodi.
- 5 **KEYSTONE toets 31**
Voor het inschakelen van de trapeziumvorm-correctiefunctie.
- 6 **AUTO SYNC toets 41**
Voor het automatisch instellen van het beeld wanneer de projector op een computer is aangesloten.
- 7 **FREEZE toets 41**
Voor het stilzetten van het beeld.
- 8 **POINTER toets 40**
Om de cursor weer te geven.
- 9 **MOUSE/insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) 42, 46**
 - Voor het verplaatsen van de cursor van de computer bij gebruik van de USB-poort (met behulp van een USB-kabel).
 - Voor het selecteren van de menu-onderdelen.

- 10 **L-CLICK/EFFECT toets 42, 40**
 - Voor het links klikken bij gebruik van de USB-poort (met behulp van een USB-kabel).
 - Voor het wijzigen van de cursor of het spotlicht gebied.
- 11 **Botones ZOOM 30**
Para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.
- 12 **ROTATE toets**
Voor het instellen van de rotatiehoek van de projector wanneer de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) is aangesloten.
- 13 **MAGNIFY toetsen 41**
Voor het vergroten/verkleinen van een deel van het beeld.
- 14 **PICTURE MODE toets 41**
Voor het kiezen van het juiste beeld.
- 15 **BREAK TIMER toets 40**
Voor het weergeven van de pauzetijd.
- 16 **RESIZE toets 36**
Voor het omschakelen van het schermformaat (NORMAAL, 16:9 enz.).
- 17 **MENU toets 46**
Voor het weergeven van de instelschermen.
- 18 **AV MUTE toets 35**
Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.
- 19 **SPOT toets 40**
Om het spotlicht weer te geven.
- 20 **ENTER toets 46**
Voor het invoeren van de selecties of instellingen die in het menu zijn gemaakt.
- 21 **R-CLICK/RETURN toets 42, 46**
 - Voor het rechts klikken bij gebruik van de USB-poort (met behulp van een USB-kabel).
 - Voor terugkeren naar het vorige menuscherm tijdens menubediening.
- 22 **H&V SHIFT toets 29**
De lens horizontaal en verticaal verstellen.
- 23 **FOCUS toetsen 30**
Voor het scherpstellen van het geprojecteerde beeld.
- 24 **PAGE UP/PAGE DOWN toetsen 42**
Hetzelfde als de [Page Up] en [Page Down] toetsen op het toetsenbord van een computer, bij gebruik van de USB-poort (met behulp van een USB-kabel).
- 25 **VOL +/- toetsen 35**
Voor het instellen van de geluidssterkte van de luidspreker.
- 26 **ECO+QUIET toets 40**
Voor het reduceren van het geluid van de koelventilator en het verlengen van de levensduur van de lamp.
- 27 **3D MODE toets 67**
Weergeven van het 3D-modus menuscherm.

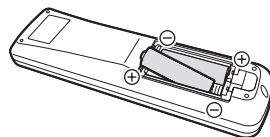
Plaatsen van de batterijen

- 1 Druk het lipje op het deksel omlaag en verwijder het deksel in de richting van de pijl.**

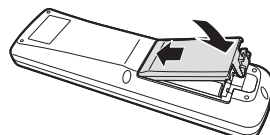


- 2 Plaats de batterijen.**

- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.



- 3 Steek het bovenste lipje van het deksel in de opening en druk het deksel omlaag totdat het deksel vastklikt.**



Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Neem de volgende voorzorgsmaatregelen in acht.



Let op

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door alkaline of magnesia batterijen.
- Plaats de batterijen met de $\oplus$ en $\ominus$ pool overeenkomstig de aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen. Gebruik daarom niet gelijktijdig batterijen van een verschillend type.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen door elkaar. Dit kan resulteren in een kortere levensduur van de nieuwe batterijen of de oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening wanneer deze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. De vloeistof uit lekkende batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen met een doek af en verwijder de batterijen daarna ook met de doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe lang ze opgeslagen zijn geweest. Vervang de batterijen zo spoedig mogelijk door nieuwe batterijen.
- Neem de batterijen uit de afstandsbediening als u de afstandsbediening geruime tijd niet denkt te gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht wanneer u de batterijen weggooit.

Bedieningsbereik

Met de afstandsbediening kan de projector binnen het aangegeven bereik worden bediend.



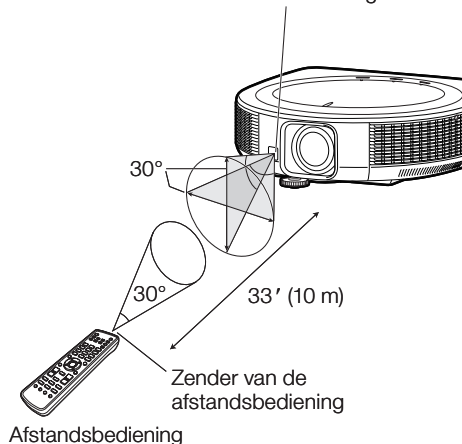
Opmerking

- Andere afstandsbedienings-sensoren bevinden zich aan de achter- en bovenkant van de projector. (Zie blz. 12 en 13.)
- U kunt het signaal van de afstandsbediening via het scherm laten weerkaatsen om de bediening te vereenvoudigen. Het effectieve bedieningsbereik zal verschillen afhankelijk van het materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening

- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze ook niet aan vocht en hoge temperaturen bloot.
- De afstandsbediening kan foutief functioneren als deze onder het licht van een tl-lamp wordt gebruikt. In dit geval moet u de projector verder van de tl-lamp vandaan plaatsen.

Afstandsbedienings-sensor



Eenvoudig starten

In dit hoofdstuk wordt de basisbediening beschreven (projector aansluiten op een computer). Zie het bladzijdennummer dat bij elke bedieningsstap vermeld staat voor verdere informatie.

Installatie en projectie

In dit hoofdstuk wordt de aansluiting van de projector op een computer aan de hand van een voorbeeld beschreven.

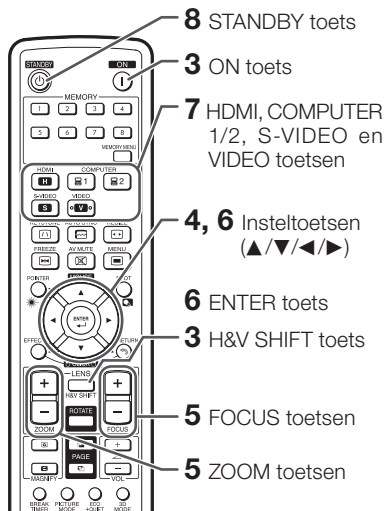
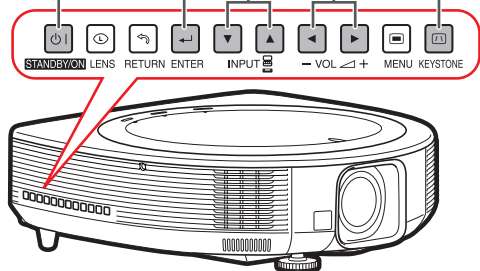
3, 8 STANDBY/ON toets

6, 7 ENTER toets

6 ▼/▲ toetsen, 7 INPUT toetsen

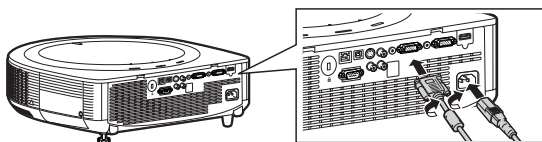
6 ◀/▶ toetsen

6 KEYSTONE toets



1. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of scherm is gericht ➔ Blz. 18

2. Sluit de projector op de computer aan en steek de stekker van het netsnoer in de netstroomaansluiting



Zie blz. 23 en 24 wanneer u andere apparatuur dan een computer aansluit.

➔ Blz. 22, 25, 26

3. Schakel de projector in

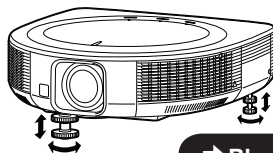
Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **ON** van de afstandsbediening.

➔ Blz. 27

4. Stel de projectiehoek in

De projectiehoek afstellen:

- De lens horizontaal en verticaal instellen.
- 1 Druk op **H&V SHIFT** op de afstandsbediening.
 - 2 Druk op **▲**, **▼**, **◀** of **▶** op de afstandsbediening.
- Stel de projectiehoek in door aan de stelvoetjes te draaien.



➔ Blz. 29

5. Stel het beeld scherp en stel de beeldgrootte in

- 1 Druk op **FOCUS** +/- op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.
- 2 Druk op **ZOOM** +/- op de afstandsbediening om in of uit te zoomen.

➔ Blz. 30

6. De beeldvervorming als gevolg van de projectiehoek aanpassen

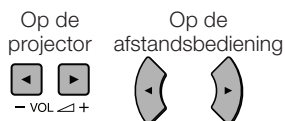
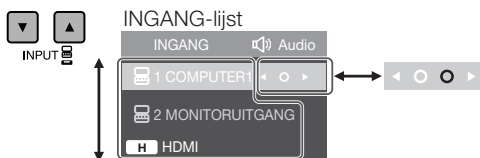
- 1 Druk op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening.
- 2 Druk op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening.
- 3 Druk op **▲**, **▼**, **◀** of **▶** om de positie van de linkerbovenhoek van het beeld te verstellen.
- 4 Druk op **ENTER** om de positie in te stellen.
- 5 Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbovenhoek, rechterbenedenhoek en linkerbenedenhoek van het beeld.
 - Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.

➔ Blz. 31

7. Kies de ingangsfunctie

Op de projector

Druk op **INPUT** ▼/▲ voor het weergeven van de INGANG-lijst. Gebruik **INPUT** ▼/▲ voor het selecteren van de ingangsfunctie, en gebruik ◀/▶ voor het selecteren van de aansluiting voor audio-invoer.



Op de afstandsbediening

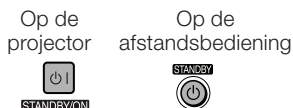
Druk op **HDMI**, **COMPUTER 1/2**, **S-VIDEO** of **VIDEO** voor het selecteren van de ingangsfunctie.



➔ Blz. 34

8. Uitschakelen van de projector

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te zetten.



Beeldschermdisplay

STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

➔ Blz. 27

Instellen van de projector

Instellen van de video

Als u deze projector buiten de V.S. gebruikt, verander dan de instelling in "0 IRE" bij Instellen van de video. (Zie blz. 53.)

Instellen van de projector

Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvormcorrectie te worden uitgevoerd en u kunt genieten van het beste beeld. (Zie blz. 31 tot 33.)

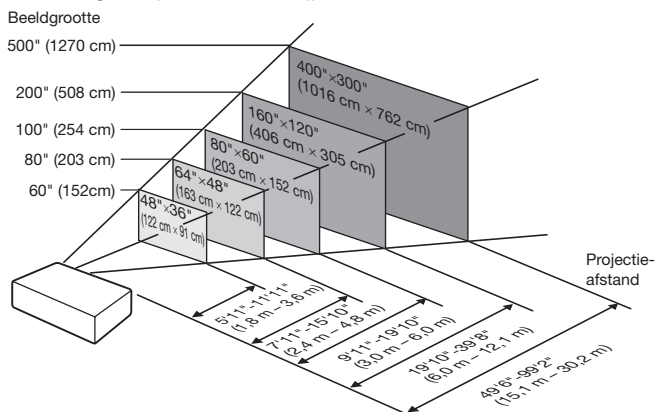
Standaard opstelling (projectie van voren)

- Zet de projector op de juiste afstand van het scherm voor de door u gewenste beeldgrootte. (Zie blz. 19 en 20.)

Relatie tussen de projectiebeeldgrootte en de projectie-afstand

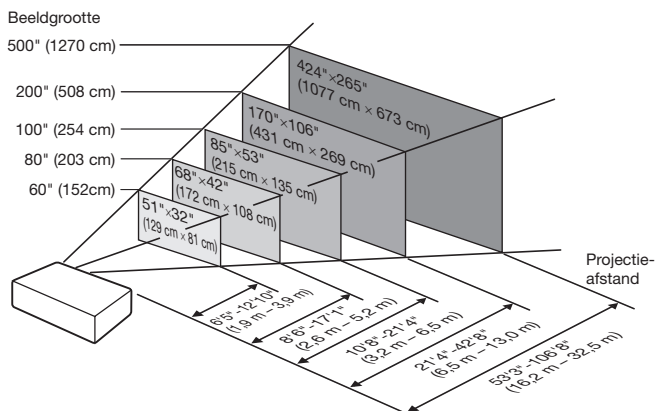
XG-SV200X

(Voorbeeld: 4:3 Invoersignaal (Normaal-stand))



XG-SV100W

(Voorbeeld: 16:10 Invoersignaal (Normaal-stand))



Schermaformaat en projectie-afstand

[Voor XG-SV200X]

4:3 Invoersignaal (Normaal-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diagonaal [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
500" (1270 cm)	1016 cm (400")	762 cm (300")	15,1 m (49' 6")	30,2 m (99' 2")	-762 cm (-300")	0 cm (0")	±254 cm (±100")
400" (1016 cm)	813 cm (320")	610 cm (240")	12,1 m (39' 7")	24,2 m (79' 4")	-610 cm (-240")	0 cm (0")	±203 cm (±80")
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	9,1 m (29' 8")	18,1 m (59' 6")	-457 cm (-180")	0 cm (0")	±152 cm (±60")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	7,5 m (24' 9")	15,1 m (49' 7")	-381 cm (-150")	0 cm (0")	±127 cm (±50")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	6,0 m (19' 10")	12,1 m (39' 8")	-305 cm (-120")	0 cm (0")	±102 cm (±40")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	4,5 m (14' 10")	9,1 m (29' 9")	-229 cm (-90")	0 cm (0")	±76 cm (±30")
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	3,6 m (11' 11")	7,3 m (23' 10")	-183 cm (-72")	0 cm (0")	±61 cm (±24")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,0 m (9' 11")	6,0 m (19' 10")	-152 cm (-60")	0 cm (0")	±51 cm (±20")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	2,4 m (7' 11")	4,8 m (15' 10")	-122 cm (-48")	0 cm (0")	±41 cm (±16")
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,1 m (6' 11")	4,2 m (13' 11")	-107 cm (-42")	0 cm (0")	±36 cm (±14")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	1,8 m (5' 11")	3,6 m (11' 11")	-91 cm (-36")	0 cm (0")	±30 cm (±12")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,2 m (4' 0")	2,4 m (7' 11")	-61 cm (-24")	0 cm (0")	±20 cm (±8")

16:9 Invoersignaal (16:9-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diagonaal [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
500" (1270 cm)	1107 cm (436")	623 cm (245")	16,4 m (53' 11")	32,9 m (108' 1")	-726 cm (-285 ⁵⁹ / ₆₄ ")	104 cm (40 ⁵ / ₁₆ ")	±277 cm (±108 ²⁹ / ₃₂ ")
400" (1016 cm)	886 cm (349")	498 cm (196")	13,2 m (43' 2")	26,4 m (86' 5")	-581 cm (-228 ²⁹ / ₃₂ ")	83 cm (32 ¹¹ / ₁₆ ")	±221 cm (±87 ⁵ / ₁₆ ")
300" (762 cm)	664 cm (261")	374 cm (147")	9,9 m (32' 4")	19,8 m (64' 10")	-436 cm (-171 ¹⁹ / ₃₂ ")	62 cm (24 ³ / ₁₆ ")	±166 cm (±65 ³ / ₁₆ ")
250" (635 cm)	553 cm (218")	311 cm (123")	8,2 m (27' 0")	16,5 m (54' 0")	-363 cm (-143")	52 cm (20 ⁵ / ₁₆ ")	±138 cm (±54 ¹⁵ / ₃₂ ")
200" (508 cm)	443 cm (174")	249 cm (98")	6,6 m (21' 7")	13,2 m (43' 3")	-291 cm (-114 ²⁹ / ₆₄ ")	42 cm (16 ¹¹ / ₃₂ ")	±111 cm (±43 ³⁷ / ₆₄ ")
150" (381 cm)	332 cm (131")	187 cm (74")	4,9 m (16' 2")	9,9 m (32' 5")	-218 cm (-85 ⁵¹ / ₆₄ ")	31 cm (12 ¹ / ₄ ")	±83 cm (±32 ¹¹ / ₁₆ ")
120" (305 cm)	266 cm (105")	149 cm (59")	3,9 m (12' 11")	7,9 m (25' 11")	-174 cm (-68 ⁴¹ / ₆₄ ")	25 cm (9 ¹³ / ₁₆ ")	±66 cm (±26 ⁹ / ₁₆ ")
100" (254 cm)	221 cm (87")	125 cm (49")	3,3 m (10' 9")	6,6 m (21' 7")	-145 cm (-57 ¹⁹ / ₆₄ ")	21 cm (8 ¹¹ / ₁₆ ")	±55 cm (±21 ⁵¹ / ₆₄ ")
80" (203 cm)	177 cm (70")	100 cm (39")	2,6 m (8' 8")	5,3 m (17' 3")	-116 cm (-45 ³ / ₄ ")	17 cm (6 ¹⁷ / ₃₂ ")	±44 cm (±17 ⁷ / ₁₆ ")
60" (152 cm)	133 cm (52")	75 cm (29")	2,0 m (6' 6")	4,0 m (13' 0")	-87 cm (-34 ⁵ / ₁₆ ")	12 cm (4 ²⁹ / ₃₂ ")	±33 cm (±13 ⁵ / ₁₆ ")
40" (102 cm)	89 cm (35")	50 cm (20")	1,3 m (4' 4")	2,6 m (8' 8")	-58 cm (-22 ³ / ₁₆ ")	8 cm (3 ¹⁷ / ₆₄ ")	±22 cm (±8 ²³ / ₃₂ ")

Wanneer de projector wordt gebruikt met schermformaten die niet in bovenstaande tabellen staan, berekent u de waarden volgens de formules.

	4:3 signaal		16:9 signaal	
	[m/cm]	[Voet/duim]	[m/cm]	[Voet/duim]
L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)	0,03018X	0,03018X / 0,3048	0,03288X	0,03288X / 0,3048
L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)	0,06047X	0,06047X / 0,3048	0,06588X	0,06588X / 0,3048
H1: Onderste afstand van het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm/duim)	-1,524X	-1,524X / 2,54	-1,45281X	-1,45281X / 2,54
H2: Bovenste afstand van het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm/duim)	0X	0X / 2,54	0,20754X	0,20754X / 2,54
W: Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm/duim)	±0,508X	±0,508X / 2,54	±0,55345X	±0,55345X / 2,54

X : Diagonale afmeting van het beeld : 40"-500"

Opmerking

- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.
- Wanneer de afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H] een negatief getal is, dan betekent dit dat de onderrand van het beeld lager is dan het midden van de lens.

Instellen van de projector (vervolg)

[Voor XG-SV100W]

16:10 Invoersignaal (Normaal-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diagonaal [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
500" (1270 cm)	1077 cm (424")	673 cm (265")	16,2 m (53' 3")	32,5 m (106' 8")	-673 cm (-265")	0 cm (0")	±255 cm (±100 ⁷ / ₁₆ ")
400" (1016 cm)	862 cm (339")	538 cm (212")	13,0 m (42' 7")	26,0 m (85' 4")	-538 cm (-212")	0 cm (0")	±204 cm (±80 ²³ / ₁₆ ")
300" (762 cm)	646 cm (254")	404 cm (159")	9,7 m (32' 0")	19,5 m (64' 0")	-404 cm (-159")	0 cm (0")	±153 cm (±60 ¹⁷ / ₁₆ ")
250" (635 cm)	538 cm (212")	337 cm (132")	8,1 m (26' 8")	16,3 m (53' 4")	-337 cm (-132 ¹ / ₂ ")	0 cm (0")	±128 cm (±50 ⁷ / ₃₂ ")
200" (508 cm)	431 cm (170")	269 cm (106")	6,5 m (21' 4")	13,0 m (42' 8")	-269 cm (-106")	0 cm (0")	±102 cm (±40 ¹¹ / ₁₆ ")
150" (381 cm)	323 cm (127")	202 cm (79")	4,9 m (16' 0")	9,8 m (32' 0")	-202 cm (-79 ¹ / ₂ ")	0 cm (0")	±77 cm (±30 ⁹ / ₁₆ ")
120" (305 cm)	258 cm (102")	162 cm (64")	3,9 m (12' 9")	7,8 m (25' 7")	-162 cm (-63 ¹⁹ / ₃₂ ")	0 cm (0")	±61 cm (±24 ⁷ / ₁₆ ")
100" (254 cm)	215 cm (85")	135 cm (53")	3,2 m (10' 8")	6,5 m (21' 4")	-135 cm (-53")	0 cm (0")	±51 cm (±20 ³ / ₃₂ ")
80" (203 cm)	172 cm (68")	108 cm (42")	2,6 m (8' 6")	5,2 m (17' 1")	-108 cm (-42 ¹⁹ / ₃₂ ")	0 cm (0")	±41 cm (±16 ⁹ / ₁₆ ")
60" (152 cm)	129 cm (51")	81 cm (32")	1,9 m (6' 5")	3,9 m (12' 10")	-81 cm (-31 ⁵¹ / ₁₆ ")	0 cm (0")	±31 cm (±12 ³ / ₁₆ ")
40" (102 cm)	86 cm (34")	54 cm (21")	1,3 m (4' 3")	2,6 m (8' 6")	-54 cm (-21 ¹³ / ₁₆ ")	0 cm (0")	±20 cm (±8 ¹ / ₃₂ ")

4:3 Invoersignaal (Normaal-stand)

Beeldgrootte (schermgrootte)			Projectie-afstand [L]		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H]		Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld [W]
Diagonaal [X]	Breedte	Hoogte	Minimaal [L1]	Maximaal [L2]	Onderste [H1]	Bovenste [H2]	
500" (1270 cm)	1016 cm (400")	762 cm (300")	18,4 m (60' 4")	36,8 m (120' 9")	-762 cm (-300")	0 cm (0")	±289 cm (±113 ⁵ / ₁₆ ")
400" (1016 cm)	813 cm (320")	610 cm (240")	14,7 m (48' 3")	29,5 m (96' 8")	-610 cm (-240")	0 cm (0")	±231 cm (±90 ³¹ / ₃₂ ")
300" (762 cm)	610 cm (240")	457 cm (180")	11,0 m (36' 2")	22,1 m (72' 6")	-457 cm (-180")	0 cm (0")	±173 cm (±68 ¹⁷ / ₃₂ ")
250" (635 cm)	508 cm (200")	381 cm (150")	9,2 m (30' 2")	18,4 m (60' 5")	-381 cm (-150")	0 cm (0")	±144 cm (±56 ⁵⁵ / ₆₄ ")
200" (508 cm)	406 cm (160")	305 cm (120")	7,4 m (24' 1")	14,7 m (48' 4")	-305 cm (-120")	0 cm (0")	±116 cm (±45 ³¹ / ₆₄ ")
150" (381 cm)	305 cm (120")	229 cm (90")	5,5 m (18' 1")	11,0 m (36' 3")	-229 cm (-90")	0 cm (0")	±87 cm (±34 ⁷ / ₁₆ ")
120" (305 cm)	244 cm (96")	183 cm (72")	4,4 m (14' 6")	8,8 m (29' 0")	-183 cm (-72")	0 cm (0")	±69 cm (±27 ¹⁹ / ₆₄ ")
100" (254 cm)	203 cm (80")	152 cm (60")	3,7 m (12' 1")	7,4 m (24' 2")	-152 cm (-60")	0 cm (0")	±58 cm (±22 ⁴⁷ / ₆₄ ")
80" (203 cm)	163 cm (64")	122 cm (48")	2,9 m (9' 8")	5,9 m (19' 4")	-122 cm (-48")	0 cm (0")	±46 cm (±18 ³ / ₁₆ ")
70" (178 cm)	142 cm (56")	107 cm (42")	2,6 m (8' 5")	5,2 m (16' 11")	-107 cm (-42")	0 cm (0")	±40 cm (±15 ⁵⁹ / ₆₄ ")
60" (152 cm)	122 cm (48")	91 cm (36")	2,2 m (7' 3")	4,4 m (14' 6")	-91 cm (-36")	0 cm (0")	±35 cm (±13 ⁴¹ / ₆₄ ")
40" (102 cm)	81 cm (32")	61 cm (24")	1,5 m (4' 10")	2,9 m (9' 8")	-61 cm (-24")	0 cm (0")	±23 cm (±9 ³ / ₃₂ ")

Wanneer de projector wordt gebruikt met schermformaten die niet in bovenstaande tabellen staan, berekent u de waarden volgens de formules.

	16:10 signaal		4:3 signaal	
	[m/cm]	[Voet/duim]	[m/cm]	[Voet/duim]
L1: Minimale projectie-afstand (m/voet)	0,03247X	0,03247X / 0,3048	0,03676X	0,03676X / 0,3048
L2: Maximale projectie-afstand (m/voet)	0,06504X	0,06504X / 0,3048	0,07363X	0,07363X / 0,3048
H1: Onderste afstand van het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm/duim)	-1,3462X	-1,3462X / 2,54	-1,524X	-1,524X / 2,54
H2: Bovenste afstand van het midden van de lens tot aan de onderrand van het beeld (cm/duim)	0X	0X / 2,54	0X	0X / 2,54
W: Afstand van het midden van de lens tot aan het midden van het beeld (cm/duim)	±0,51026X	±0,51026X / 2,54	±0,57765X	±0,57765X / 2,54

X : Diagonale afmeting van het beeld : 40"-500"



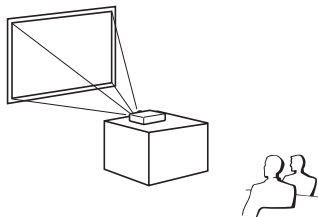
Opmerking

- In de waarden in de bovenstaande diagrammen moet u rekening houden met een kleine foutenmarge.
- Wanneer de afstand vanaf het midden van de lens tot de onderrand van het beeld [H] een negatief getal is, dan betekent dit dat de onderrand van het beeld lager is dan het midden van de lens.

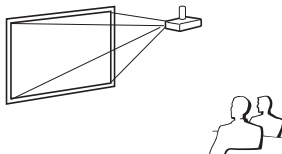
Projectie-instellingen

Er zijn vier projectie-instellingen, zoals aangegeven in de onderstaande afbeeldingen. Kies de instelling die het meest geschikt is voor de manier waarop de projector wordt gebruikt. (Het onderdeel Projectie is in het "SCH" menu. Zie blz. 55.)

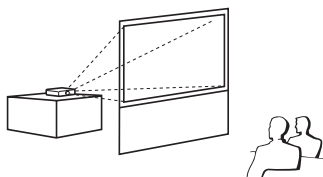
- Op de tafel, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Voor"]



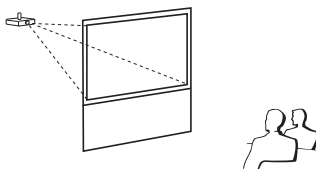
- Aan het plafond, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Plafond + voor"]



- Op de tafel, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Achter"]



- Aan het plafond, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Plafond + achter"]



■ Installatie plafondmontage

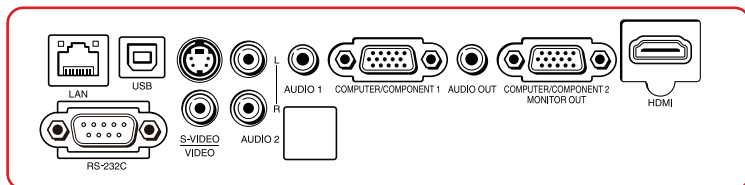
De optionele Sharp plafond-montage adapter en unit wordt aanbevolen voor deze installatie. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projector- dealer of servicecentrum voordat u de projector monteert om de plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).

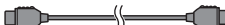
De projector aansluiten op andere apparatuur

Voordat u begint met de aansluitingen moet u het netsnoer van de projector uit het stopcontact halen en de apparatuur die wordt aangesloten uitschakelen. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, kunt u de projector en daarna de andere apparatuur inschakelen. Bij het aansluiten van een computer moet u deze als laatste aansluiten nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de apparatuur die u aansluit voor verdere informatie betreffende de aansluitingen en de geschikte kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

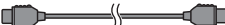
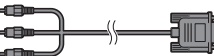
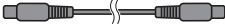
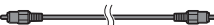
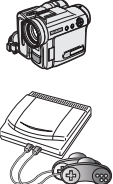
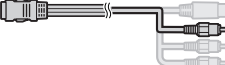
Aansluitingen op de projector



Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
	RGB-uitgangsaansluiting 	RGB-kabel (meegeleverde) 	COMPUTER/COMPONENT 1, 2  
	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI 

Opmerking

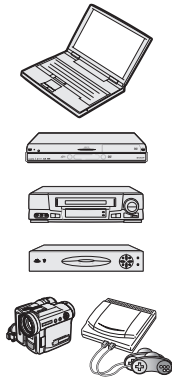
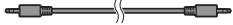
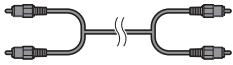
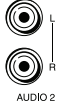
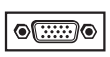
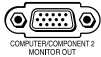
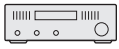
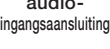
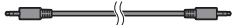
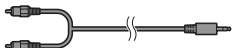
- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI⇌HDMI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI⇌HDMI digitalekabel.)
- U kunt de COMPUTER/COMPONENT 2 aansluiting ook als de MONITOR OUT aansluiting gebruiken. Om deze aansluiting als een invoeraansluiting te gebruiken, stelt u "COMPUTER2 Selecteren" op "Ingang" voor het aansluiten van de externe apparatuur. (Zie blz. 56.)
- Zie "Compatibiliteitskaart" op blz. 75 voor een lijst met computersignalen waarvoor de projector geschikt is. Bij gebruik van andere computersignalen is het mogelijk dat sommige functies van de projector niet werken.
- Het is mogelijk dat u voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig hebt. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh handelaar.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (druk bijvoorbeeld de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig in bij gebruik van een SHARP notebook-computer).** Raadpleeg de handleiding van de computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van de computer.

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Videoparatuur 	HDMI-uitgangsaansluiting 	HDMI-kabel (los verkrijgbaar) 	HDMI 
	Component-video-uitgangsaansluiting 	3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel 	COMPUTER/COMPONENT 1, 2 
	S-video-uitgangsaansluiting 	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	S-VIDEO 
	Video-uitgangsaansluiting 	Videokabel (los verkrijgbaar) 	VIDEO 
Fotocamera/videospel 	Component-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel/3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel  RCA adapterstekker (los verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT 1, 2 
	S-video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	S-VIDEO 
	Video-uitgangsaansluiting	Kabels voor een camera of videospel 	VIDEO 

Opmerking

- Afhankelijk van de specificaties van de videoapparatuur of de DVI↔HDMI digitalekabel kan het zijn dat het signaal niet goed wordt overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met videoapparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI↔HDMI digitalekabel.)
- HDMI (High-Definition Multimedia Interface) is een digitaal AV protocol dat hoog-definitie video, multikanaals audio en een tweerichtings besturingssignaal kan leveren, allemaal in een kabel.
- Omdat het uitwisselbaar is met het HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) systeem, degradeert het digitale video signaal niet wanneer het doorgestuurd wordt en kan er genoten worden van een kwalitatief hoogstaand beeld met een simpele aansluiting.
- U kunt de COMPUTER/COMPONENT 2 aansluiting ook als de MONITOR OUT aansluiting gebruiken. Om deze aansluiting als een invoeraansluiting te gebruiken, stelt u "COMPUTER2 Selecteren" op "Ingang" voor het aansluiten van de externe apparatuur. (Zie blz. 56.)
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.
- De projector ondersteunt geen RGBC-signalen via de Euro-scart.

De projector aansluiten op andere apparatuur (vervolg)

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluiting op de projector
Audio apparatuur 	ø3,5 mm audio-uitgangsaansluiting 	ø3,5 mm stereo- of mono- audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO 1 
	RCA-audio-uitgangsaansluiting 	RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	AUDIO 2 
	Audio-uitgangsaansluiting 	Kabels voor een camera of videospel 	
Monitor 	RGB-ingangsaansluiting 	RGB-kabel (meegeleverd of los verkrijgbaar) 	MONITOR OUT 
Versterker 	ø3,5 mm audio-ingangsaansluiting 	ø3,5 mm stereo- of mono- audiokabel (in de handel verkrijgbaar of verkrijgbaar als Sharp serviceonderdeel QCNWGA038WJPZ) 	AUDIO OUT 
	RCA-audio-ingangsaansluiting 	ø3,5 mm stereo-ministekker naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	

Opmerking

- U kunt de MONITOR OUT aansluiting ook als de COMPUTER/COMPONENT 2 aansluiting gebruiken. Om deze aansluiting als een uitvoeraansluiting te gebruiken, stelt u "COMPUTER2 Selecteren" op "Monitoruitvoer" voor het aansluiten van de externe apparatuur. (Zie blz. 56.)
- Bij gebruik van een ø3,5 mm mono-audiokabel zal het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een ø3,5 mm stereo-audiokabel.
- In het menu "Audio" kunt u voor "Audio-ingang" kiezen uit "Audio 1", "Audio 2" of "HDMI". (Zie blz. 51.)
- RGB-signalen en componentsignalen kunnen naar de monitor worden uitgevoerd.

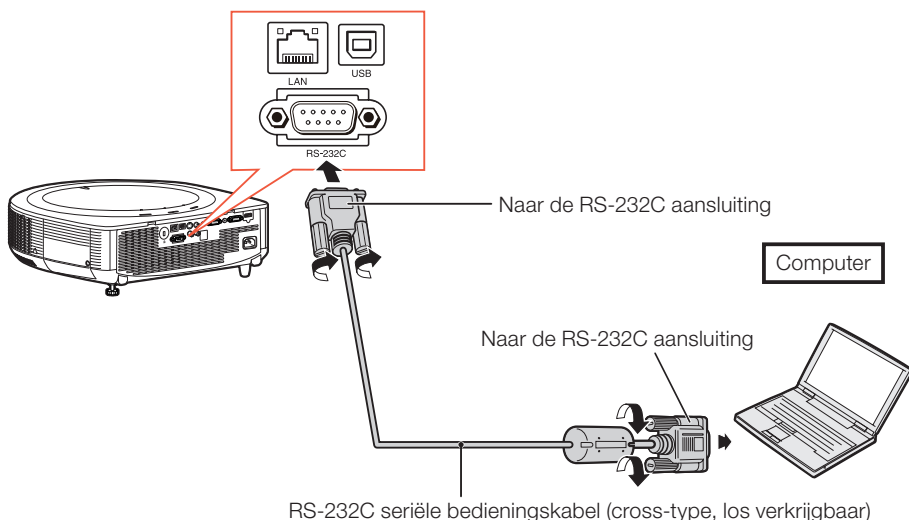
Deze projector is in staat om de volgende signalen te verwerken wanneer aangesloten op HDMI apparatuur:

- Video signaal: Voor details, zie "Digitale ondersteuning" in de lijst "Compatibiliteitskaart" op bladzijde 75.
- Audio signaal: Lineair PCM audio
- Sample frequentie: 48kHz/44,1kHz/32kHz

Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een RS-232C seriële bedieningskabel (cross-type, los verkrijgbaar) op een computer wordt aangesloten, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen en de status van de projector te controleren. Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor details over "RS-232C technische gegevens en commando-instellingen".

Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel



Opmerking

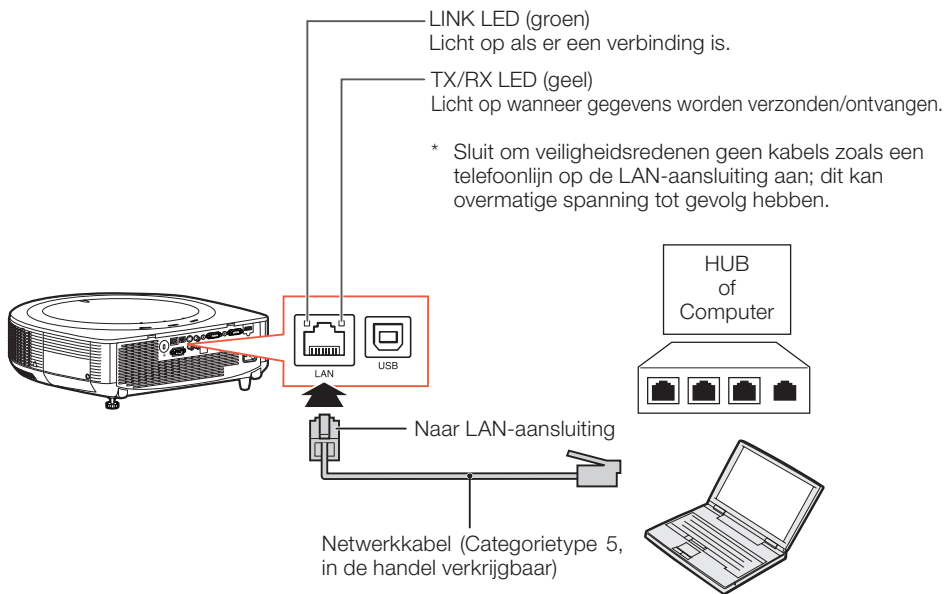
- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Zie de handleiding van de computer voor verdere informatie.
- Zie blz. 2 tot 9 van de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor "Toewijzing van de aansluitpinnen" en "RS-232C technische gegevens en commando-instellingen".

Info

- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

Bedienen van de projector via een computer (vervolg)

Bij aansluiting op LAN-aansluiting met behulp van een netwerkkabel

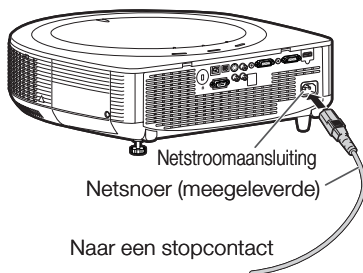


Opmerking

- Gebruik bij aansluiting op een hub een rechte kabel van Categorietype 5 (CAT.5) (in de handel verkrijgbaar).
- Gebruik bij aansluiting op een computer een gekruiste kabel van Categorietype 5 (CAT.5) (in de handel verkrijgbaar).

Aansluiten van het netsnoer

Sluit het bijgeleverde netsnoer op de netstroomaansluiting aan de achterkant van de projector aan. Sluit het netsnoer vervolgens op een stopcontact aan.



In/uitschakelen van de projector

De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 22 tot 26.)

Druk op **STANDBY/ON van de projector of op **ON** van de afstandsbediening.**

- De spanningsindicator licht groen op.
- Na het oplichten van de lampindicator is de projector klaar voor bediening.

Opmerking

• Betreffende de lampindicator

De lampindicator geeft de status van de lamp aan.

Groen: De lamp is aan.

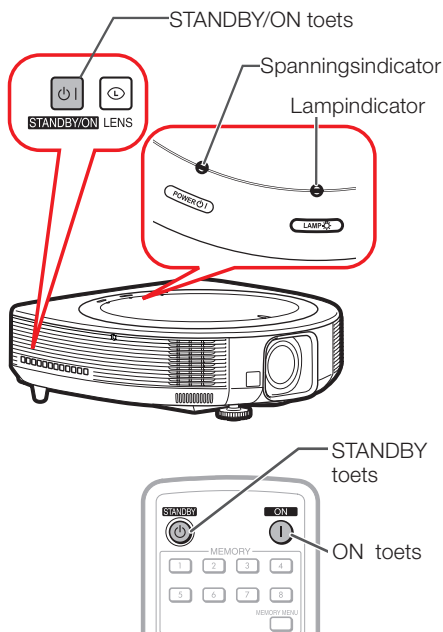
Knippert groen: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: De lamp wordt op een **abnormale wijze uitgeschakeld** of de lamp moet vervangen worden.

- Wanneer de projector wordt ingeschakeld, kan het beeld enigszins flikkeren gedurende de eerste minuut dat de lamp is ingeschakeld. Dit is normaal en wordt veroorzaakt door de regelcircuits van de lamp die de uitgangskarakteristieken van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.
- Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode. Om de toegangscode-instelling te annuleren, voert u de toegangscode in die u reeds hebt ingesteld. Zie blz. 57 voor nadere bijzonderheden.

Info

- Wanneer “Automatisch herstarten” op “Aan” staat: Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat. (Zie blz. 56.)
- Bij het verlaten van de fabriek is de taal op Engels ingesteld. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 55.



De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

Druk op **STANDBY/ON van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmelding wordt aangegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.**

- De projector kan niet aangezet worden tijdens het koelen.

Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)

STANDBY-modus inschakelen?

Ja : Druk nogmaals

Nee : Wacht even

Info

• Direct Uit functie:

U kunt de stekker uit het stopcontact halen ook als de koelventilator nog draait.



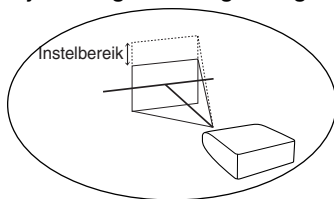
Beeldprojectie

De lens verstellen

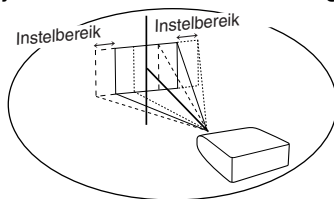
In aanvulling op de zoomfunctie en het instellen van de projectiehoek met de stelvoetjes, kunt u de projectiepositie aanpassen met de functie LENS SHIFT.

Deze functie is bijvoorbeeld nuttig als u het scherm niet kunt verplaatsen.

Bij omhoog of omlaag bewegen



Bij naar links of naar rechts bewegen

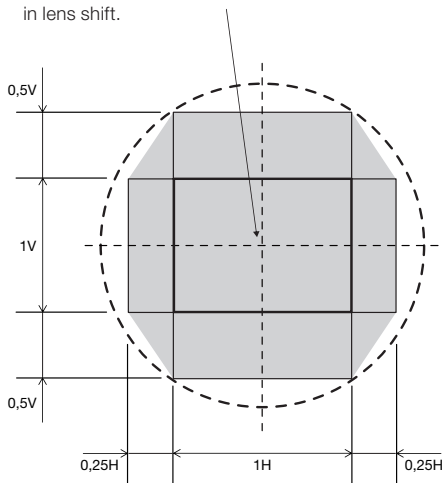


Instelbereik

- Het instelbereik wordt hieronder getoond.
Horizontaal bereik: $\pm 25\%$ (XG-SV200X)/ $\pm 23\%$ (XG-SV100W)
Verticaal bereik: $\pm 50\%$
Zelfs binnen het hierboven getoonde bereik kent het instelbereik beperkingen.
- Het beeld kan worden ingesteld zoals op de afbeelding getoond wordt.
- Houd rekening met een foutmarge in de waarde.

XG-SV200X

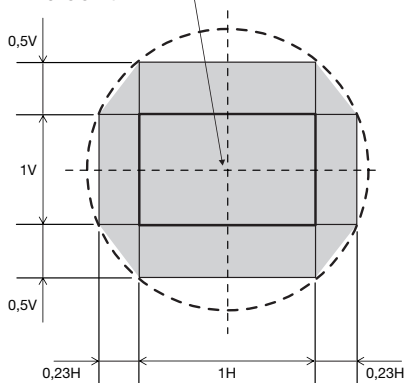
Plaats van het beeld wanneer het beeld gecentreerd is, zowel horizontaal als verticaal, in lens shift.



V: Hoogte van het beeld
H: Breedte van het beeld

XG-SV100W

Plaats van het beeld wanneer het beeld gecentreerd is, zowel horizontaal als verticaal, in lens shift.

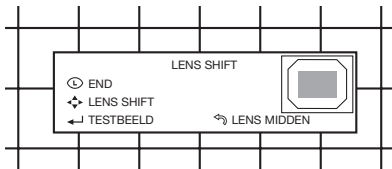


V: Hoogte van het beeld
H: Breedte van het beeld

1 Druk op **H&V SHIFT** op de afstandsbediening.

- Druk op **ENTER** op de projector of op de afstandsbediening om het testbeeld weer te geven. Voor nauwkeurigere afstelling is het nuttig het testbeeld te controleren.

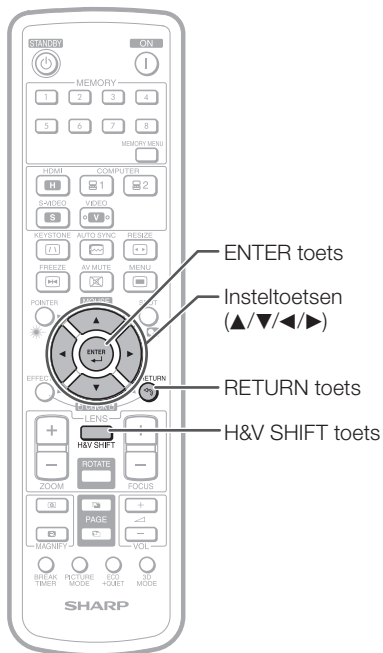
▼Beeldschermdisplay



2 Druk op **▲, ▼, ◀ of ▶** op de projector of de afstandsbediening om de beeldpositie af te stellen.

Opmerking

- Wanneer **RETURN** (ongedaan maken) ingedrukt wordt, het scherm om lens shift te resetten wordt weergegeven. Lens shift kan gereset worden naar de standaard fabrieksinstelling met dit scherm.



Gebruik van de stelvoetjes

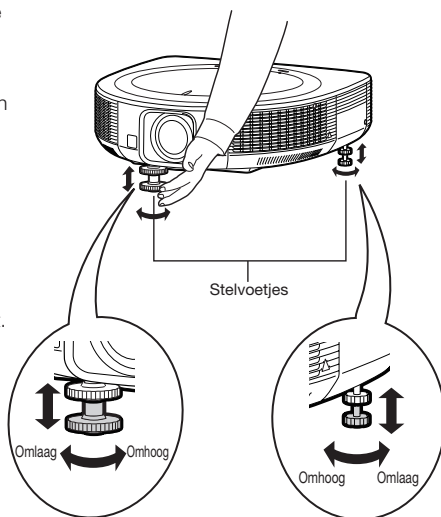
- Als u de positie van het geprojecteerde beeld met de functie 'lens shift' niet kunt instellen, kunt u met behulp van de stelvoetjes de projectiehoek instellen.
- U kunt de hoogte van de projector instellen met de stelvoetjes als het scherm zich op grotere hoogte dan de projector bevindt, het scherm gekanteld is of als de installatielocatie niet helemaal waterpas is.
- Installeer de projector zo recht mogelijk voor het scherm.

1 Draai de voetjes om de geprojecteerde hoek aan te passen.

- De projector is ten opzichte van de standaard positie ongeveer 9 graden verstelbaar aan de voorkant en ongeveer ± 2 graden aan de achterkant.

! Waarschuwing!

- Pak de lens en het lenskapje niet vast wanneer de projector hoek aangepast wordt.
- Wees voorzichtig en let er op dat uw vinger niet bekneld raakt in de ruimte tussen het aanpassingsvoetje en de projector wanneer de projector hoek verlaagd wordt.



Beeldprojectie (vervolg)

Scherpstellen van het beeld

Druk op **FOCUS +/-** op de afstandsbediening om het beeld scherp te stellen.

▼Beeldschermdisplay

FOCUS
← TESTBEELD



- Het wordt aanbevolen om de focus aan te passen nadat de projector voor ten minste 30 minuten opgewarmd is.

Afstellen van de geprojecteerde beeldgrootte

Druk op **ZOOM +/-** op de afstandsbediening om het geprojecteerde beeldformaat aan te passen.

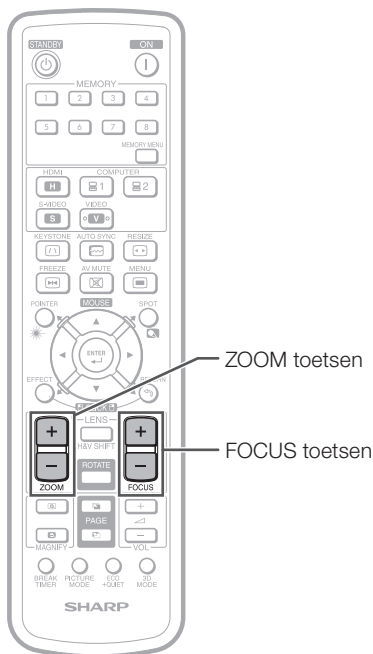
▼Beeldschermdisplay

ZOOM
← TESTBEELD



Opmerking

- Nadat u **FOCUS** of **ZOOM** op de afstandsbediening hebt ingedrukt, kunt u het testbeeld weergeven door op **ENTER** te drukken. Het testbeeld is nuttig voor een nauwkeurigere afstelling.
- Voor nauwkeurige afstelling kunt u **H&V SHIFT**, **FOCUS** of **ZOOM** ca. 1 seconde indrukken om het geprojecteerde beeld in de gewenste richting te bewegen. Houd de toetsen ingedrukt om het geprojecteerde beeld over een grote afstand te bewegen.



Correctie van perspectivische vervorming

Wanneer het beeld vanaf de bovenkant of de onderkant onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, treedt een trapeziumvormige (perspectivische) vertekening van het beeld op. De functie voor de correctie van perspectivische vervorming verhelpt dit probleem.

Er zijn twee types trapeziumcorrectie.

- 1) “GEOMETRISCHE INSTELLING” voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven
- 2) “H&V TRAPEZIUM” voor het corrigeren van een beeld door de horizontale en verticale assen aan te geven

Het type correctie kiezen

Kies het type trapeziumcorrectie.

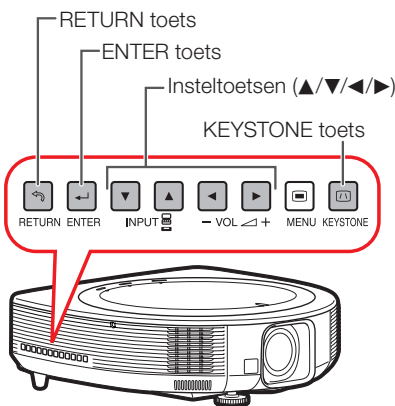
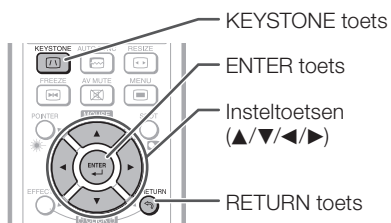
Druk op KEYSTONE op de projector of op de afstandsbediening.

- “GEOMETRISCHE INSTELLING” verschijnt.
- Telkens als er op **KEYSTONE** wordt gedrukt, verandert het display als volgt:

GEOMETRISCHE INSTELLING → H&V TRAPEZIUM

↑ Het display wordt blanco. ↓

GEOMETRISCHE INSTELLING	Voor het corrigeren van een beeld door de hoek van het geprojecteerde beeld aan te geven.
H&V TRAPEZIUM	Voor het corrigeren van een beeld door de horizontale of verticale assen aan te geven.

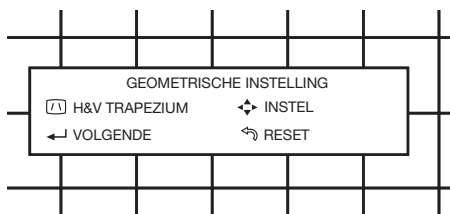


Beeldprojectie (vervolg)

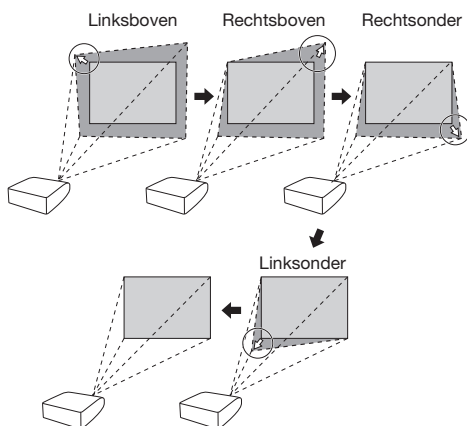
GEOMETRISCHE INSTELLING

- 1** Druk een aantal malen op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening totdat "GEOMETRISCHE INSTELLING" verschijnt.
- 2** Druk op ▲, ▼, ◀ of ▶ om de positie van de rechterbovenhoek van het beeld te verstellen.
- 3** Druk op **ENTER** om de positie in te stellen.
- 4** Herhaal dezelfde procedure voor de rechterbenedenhoek, rechterbenedenhoek en linkerbenedenhoek van het beeld.
 - Druk nu op **RETURN** op de projector of op de afstandsbediening om terug te keren naar het vorige scherm.
 - Na het instellen van de linkerbenedenhoek is de aanpassing voltooid en verdwijnt het scherm.

▼Beeldschermdisplay



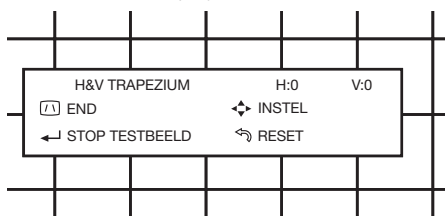
Geometrische instelling



H&V TRAPEZIUM

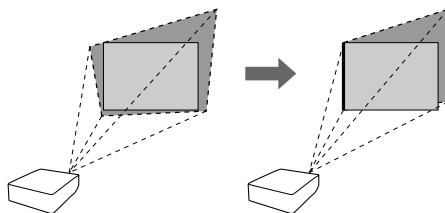
- 1 Druk een aantal malen op **KEYSTONE** op de projector of op de afstandsbediening totdat "H&V TRAPEZIUM" verschijnt.

▼Beeldschermdisplay



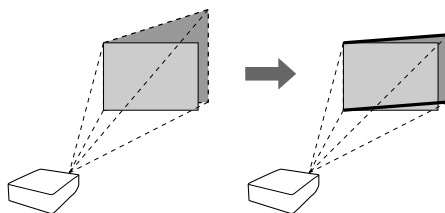
- 2 Druk op ▲ of ▼ om de linker- en de rechterkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

Verticale trapeziumcorrectie
(Instellen met ▲ / ▼)



- 3 Druk op ◀ of ▶ om de boven- en de onderkant van het geprojecteerde beeld ten opzichte van elkaar parallel te zetten.

Horizontale trapeziumcorrectie
(Instellen met ◀ / ▶)



- 4 Druk op **KEYSTONE** om de positie in te stellen.

Beeldprojectie (vervolg)

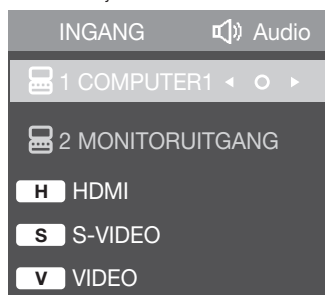
De ingangsfunctie omschakelen

Selecteer voor het aangesloten apparaat de gewenste ingangsfunctie.

Druk op HDMI, COMPUTER 1/2, S-VIDEO of VIDEO op de afstandsbediening om de ingangsfunctie te selecteren.

- Wanneer u de ingangsfunctie selecteert met **INPUT ▼/▲** op de projector:
 - Wanneer ▼/▲ wordt ingedrukt, verschijnt de **INGANG**-lijst. Volg onderstaande procedure om de ingangsfunctie te wijzigen terwijl de **INGANG**-lijst weergegeven wordt.

INGANG-lijst



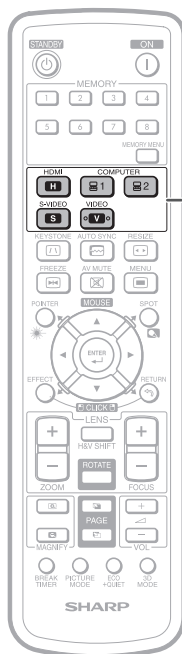
– Druk op ▼/▲ om de ingangsfunctie te wisselen en druk dan **ENTER**.

- De projector schakelt naar de gekozen ingangsfunctie in een paar seconden als u niet op **ENTER** drukt.



Opmerking

- Als er geen signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding “GEEN SIGNAAL”. Als er een niet-ondersteund signaal wordt ontvangen, verschijnt de melding “OUGELDIG”.



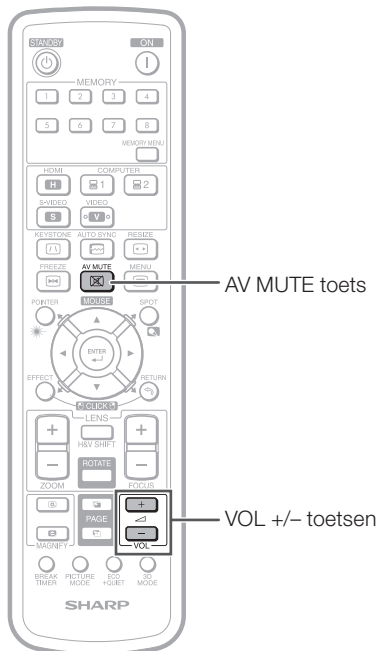
HDMI, COMPUTER 1/2, S-VIDEO en VIDEO toetsen

Instellen van het volume

Druk op **VOL +/-** van de afstandsbediening of van de projector om het volume in te stellen.

Opmerking

- Druk op **VOL-** om het volume te verlagen.
- Druk op **VOL+** om het volume te verhogen.
- Als de projector op externe apparatuur is aangesloten, zal het volume van de externe apparatuur veranderen overeenkomstig het volumeniveau van de projector. Zet het volume van de projector op het laagste niveau wanneer u de projector in/uitschakelt of een ander ingangssignaal kiest.
- Als u geen geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven wanneer de projector op externe apparatuur is aangesloten, moet u het onderdeel "Luidspreker" in het "Audio" menu op "Uit" zetten. (Zie blz. 51.)



Beeldschermdisplay



Weergeven van een zwart scherm en tijdelijk uitschakelen van het geluid

Druk op **AV MUTE** van de afstandsbediening om tijdelijk een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te zetten.

Opmerking

- Wanneer u nog een keer op **AV MUTE** drukt, zal het geprojecteerde beeld weer verschijnen.

Beeldschermdisplay

AV DEMPING



Beeldprojectie (vervolg)

Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze voorziening om de weergavefunctie aan te passen of te wijzigen om het ontvangen beeld te verbeteren. Afhankelijk van hetingangssignaal kunt u het gewenste beeld kiezen.

Druk op RESIZE.

- Zie blz. 54 voor het maken van de instellingen op het menuscherm.

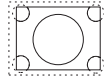
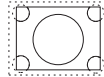
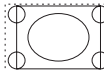
[Voor XG-SV200X]

COMPUTER



RESIZE
toets

	Standaardresolutie	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	16:9
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1024 × 768	—	800 × 600	768 × 576	1024 × 576
	XGA (1024 × 768)			—		
	SXGA (1152 × 864)			1152 × 864		
	UXGA (1600 × 1200)			1600 × 1200		
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	968 × 768	1024 × 768	1280 × 1024	720 × 576	1024 × 576
	1280 × 720	1024 × 576		1280 × 720	—	
	1360 × 768	1024 × 578		1360 × 768	—	
	1366 × 768	1024 × 576		1366 × 768	—	
	1280 × 768	1024 × 614		1280 × 768	960 × 576	
	1280 × 800	1024 × 640		1280 × 800	922 × 576	

Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm			Voor een 16:9 scherm	
Computer	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	KADER	16:9
Lagere resolutie dan XGA	 4:3 beeldverhouding		—*1			
XGA				—*1		
Hogere resolutie dan XGA						
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding					
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding				—*1	—*1
1360 × 768 1366 × 768						
1280 × 768						
1280 × 800	 16:10 beeldverhouding					

: Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd
 : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden
*1 Zelfde als NORMAAL modus.

[Voor XG-SV200X]

VIDEO/DTV

Ingangssignaal		Voor een 4:3 scherm			Voor een 16:9 scherm	
Video/DTV	Beeldtype	NORMAAL	GEBIED ZOOM.	V-OPPREKKEN	KADER	16:9
480I, 480P, 576I, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding					
	 Compressie					
	 Letterbox					
720P, 1035I, 1080I, 1080P	 16:9 beeldverhouding					
540P	 16:9 beeldverhouding				—*1	—*1
	 (4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm)					

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit

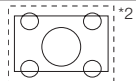
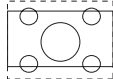
*1 Zelfde als NORMAAL modus.

Beeldprojectie (vervolg)

[Voor XG-SV100W]

COMPUTER

	Standaardresolutie	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	16:9
4:3 beeldverhouding	SVGA (800 × 600)	1068 × 800	1280 × 800	800 × 600	1280 × 720
	XGA (1024 × 768)			1024 × 768	
	SXGA (1152 × 864)			1152 × 864	
	SXGA+ (1400 × 1050)			1400 × 1050	
Andere beeldverhoudingen	SXGA (1280 × 1024)	1000 × 800		1280 × 1024	—
	1280 × 720	1280 × 720		—	
	1360 × 768	1280 × 722		1360 × 768	
	1366 × 768	1280 × 720		1366 × 768	
	1280 × 768	1280 × 768		—	1280 × 720
	1280 × 800	1280 × 800	—	—	

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Computer	Beeldtype	NORMAAL	VOLLEDIG	DOT BY DOT	16:9
XGA Resolutie en lager	 4:3 beeldverhouding				
Hogere resolutie dan XGA					
SXGA (1280 × 1024)	 5:4 beeldverhouding				
1280 × 720	 16:9 beeldverhouding			—*1	—*1
1360 × 768 1366 × 768	 16:9 beeldverhouding				
1280 × 768	 15:9 beeldverhouding			—*1	
1280 × 800	 16:10 beeldverhouding		—*1		

■ : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

⋮ : Gebied waar de signalen zich buiten het scherm bevinden

*1 Zelfde als NORMAAL modus.

*2 In geval van SXGA+ invoer.

[Voor XG-SV100W]

VIDEO/DTV

Ingangssignaal		Weergavebeeld			
Video/DTV	Beeldtype	NORMAAL	GEBIED ZOOM.	V-OPREKKEN	16:9
480i, 480P, 576i, 576P, NTSC, PAL, SECAM	 4:3 beeldverhouding				
	 Compressie				
	 Letterbox				
720P, 1035i, 1080i, 1080P	 16:9 beeldverhouding				—*1
	 16:9 beeldverhouding				
540P	 16:9 beeldverhouding				
	 16:9 beeldverhouding (4:3 beeldverhouding in 16:9 scherm)				

 : Afgesneden deel waarin geen beelden kunnen worden geprojecteerd

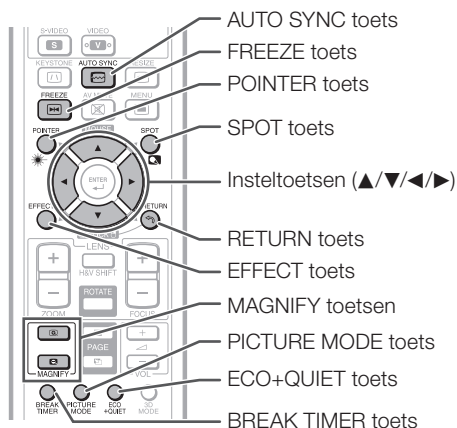
 : Deel waarop het beeld niet in de oorspronkelijke signalen zit

*1 Zelfde als NORMAAL modus.

Betreffende auteursrechten

- Bij gebruik van de GROOTTE AANPASSEN functie voor het kiezen van een beeldgrootte met een andere beeldverhouding dan het TV-programma of het videobeeld, zal het beeld er anders uitzien dan in de oorspronkelijke verschijning. Houd hiermee rekening wanneer u een beeldgrootte kiest.
- Het gebruik van de Grootte Aanpassen of Corrigeren van de trapeziumvorming functie voor het comprimeren of uitrekken van beelden voor commerciële doeleinden/weergave op openbare plaatsen, zoals in een café, hotel enz., kan inbreuk betekenen op de auteursrechten van de auteursrechthouders en in strijd zijn met de wet. Houd hiermee terdege rekening.

Gebruik van de afstandsbediening



De cursor weergeven

- 1 Druk op **POINTER** en druk op ▲/▼/◀/▶ op de afstandsbediening om de cursor te verplaatsen.

- Druk op **EFFECT** om het cursor icoontje te wijzigen (5 typen).

Ster	Vinger1	Vinger2	Hart	Onderstreept

- 2 Druk nogmaals op **POINTER**.

- De cursor zal verdwijnen.

Weergeven en instellen van de pauzetimer

- 1 Druk op **BREAK TIMER**.

- De timer begint af te tellen vanaf 5 minuten.

Beeldschermdisplay



- 2 Druk op ▲/▼/◀/▶ om de lengte van de pauzetijd in te stellen.

- **Verlengen met ▲ of ▶**
5 minuten → 6 minuten → 60 minuten
- **Verkorten met ▼ of ▶**
4 minuten → 3 minuten → 1 minuut
- De pauzetijd kan in eenheden van 1 minuut worden ingesteld (tot maximaal 60 minuten).

Uitschakelen van de weergave van de pauzetijd

Druk op **BREAK TIMER**.

Opmerking

- De pauzetimer is niet beschikbaar wanneer de projector de volgende functies aan het uitvoeren is.
 - Automat.sync.
 - Vastleggen
 - AV Damping

De Spot functie gebruiken

- 1 Druk op **SPOT** en druk op ▲/▼/◀/▶ op de afstandsbediening om het gebied waarop u de aandacht wilt vestigen te verplaatsen.

- Druk op **EFFECT** om de grootte van het spotlicht gebied te wijzigen (3 typen).

1/9	1/25	1/8

- 2 Druk nogmaals op **SPOT**.

- Het aandachtsgebied zal verdwijnen.

In- en uitschakelen van de Eco+Stil modus

Druk op **ECO+QUIET** om de Eco+Stil modus beurtelings in en uit te schakelen.

- Wanneer Eco+Stil is ingesteld op "AAN", dan menen het geluid van de koelventilator en het stroomverbruik af en wordt de levensduur van de lamp verlengd.

Opmerking

- Zie de "Eco+Stil" op blz. 50 voor details.

Automat. sync. (Automatische synchronisatie)

De automatische synchronisatiefunctie werkt alleen wanneer eeningangssignaal gedetecteerd wordt nadat de projector is ingeschakeld.

Druk op AUTO SYNC voor handmatige afstelling met de automatische synchronisatiefunctie.



Opmerking

- Wanneer met automatische synchronisatie geen optimaal beeld wordt verkregen, moet u de instellingen handmatig maken. (Zie blz. 52.)

Een bewegend beeld stilzetten

1

Druk op FREEZE.

- Het geprojecteerde beeld wordt stilgezet.

2

Druk nog een keer op FREEZE om weer een bewegend beeld van het aangesloten apparaat te tonen.

Kiezen van de beeldmodus

U kunt een geschikte beeldmodus kiezen voor het geprojecteerde beeld, zoals een speelfilm of videospel.

Druk op PICTURE MODE.

- Bij indrukken van **PICTURE MODE** verandert de beeldmodus als volgt:

→STANDAARD →PRESENTATIE →CINEMA →SPEL →sRGB*



Opmerking

- Zie blz. 48 voor verdere informatie betreffende de beeldmodus.

* "sRGB" wordt alleen getoond wanneer een RGB-signaal wordt ontvangen.

Weergeven van een vergroot deel van een beeld

Grafieken, tabellen en andere delen van geprojecteerde beelden kunnen worden uitvergroot. Dit is bijvoorbeeld nuttig wanneer u een gedetailleerde uitleg geeft.

1

Druk op  MAGNIFY op de afstandsbediening.

- Vergroot het beeld.
- Door te drukken op  of  **MAGNIFY** vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld.



Opmerking

Druk op .

×1 ×2 ×3 ×4 ×9

Druk op .

- U kunt de plaats van het vergrote beeld wijzigen met ▲, ▼, ◀ of ▶.

2

Druk op RETURN op de afstandsbediening om de bediening te annuleren.

- De vergrotingsfactor wordt opnieuw ×1.



Opmerking

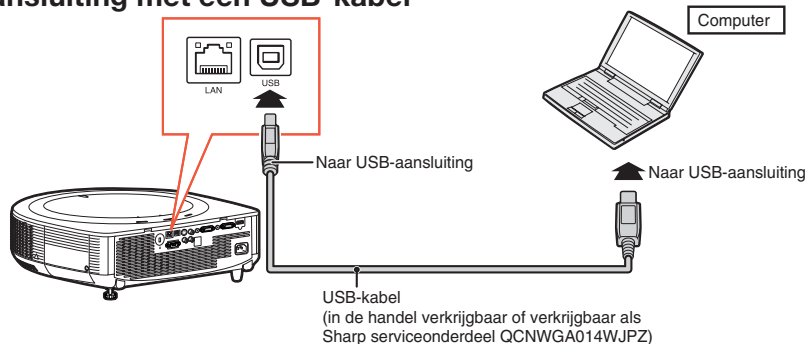
- De te selecteren vergrotingen verschillen afhankelijk van hetingangssignaal.
- Deze functie is niet beschikbaar voor de 3D-modus.
- In de volgende gevallen zal het beeld naar de normale grootte terugkeren (×1).
 - wanneer de ingangsstand wordt veranderd.
 - wanneer u op **RETURN** drukt.
 - wanneer het ingangssignaal gewijzigd wordt.
 - wanneer u de resolutie en de verversingsratio (verticale frequentie) van het ingangssignaal wijzigt.
 - wanneer de Grootte aanpassen functie is gewijzigd.
 - wanneer u de "DLP® Link™" schakelt tussen "Aan" en "Uit".

Gebruik van de afstandsbediening (vervolg)

Gebruik van de afstandsbediening als draadloze muis

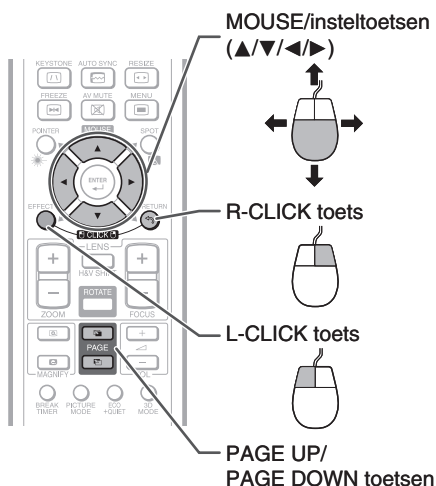
Wanneer de projector met behulp van een USB-kabel op een computer wordt aangesloten, dan kunt u de afstandsbediening gebruiken als muis.

Aansluiting met een USB-kabel



Na aansluiting kan de muisaanwijzer als volgt worden bestuurd.

- **Voor het verplaatsen van de cursor**
Druk op de MOUSE/insteltoetsen (▲/▼/◀/▶).
- **Voor de linkermuisknop**
Druk op **L-CLICK**.
- **Voor de rechtermuisknop**
Druk op **R-CLICK**.
- **Wanneer de computer slechts één muisknop ondersteunt (zoals een Macintosh)**
Druk op **L-CLICK** of **R-CLICK**.
L-CLICK en **R-CLICK** hebben een gemeenschappelijke functie.
- **Bij gebruik van de [Page Up] of [Page Down] toetsen**
Hetzelfde als de [Page Up] en [Page Down] toetsen van het toetsenbord van de computer.
Druk op **PAGE UP** of **PAGE DOWN**.



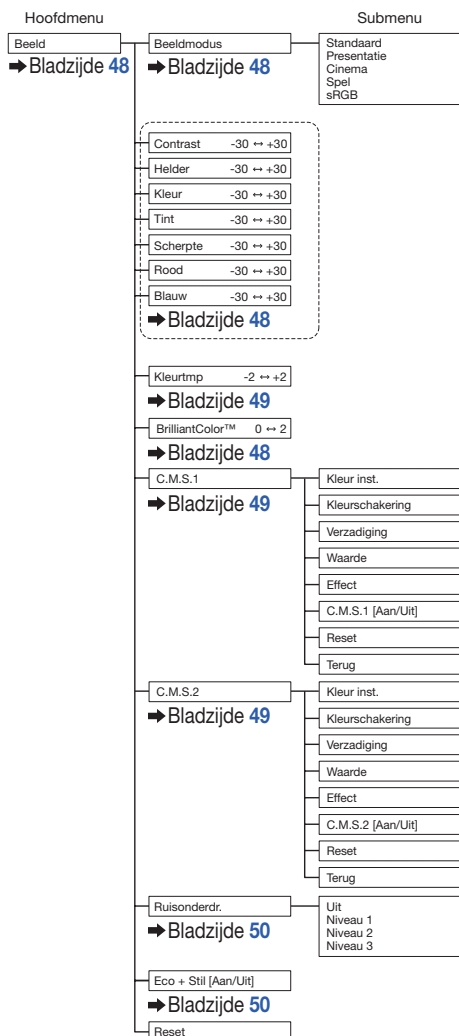
Opmerking

- Deze functie werkt alleen met besturingsprogramma's van Microsoft® Windows® OS en Mac OS® die USB ondersteunen.
- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer het menuscherm wordt weergegeven.
- Controleer of de computer de USB-aansluiting herkent.

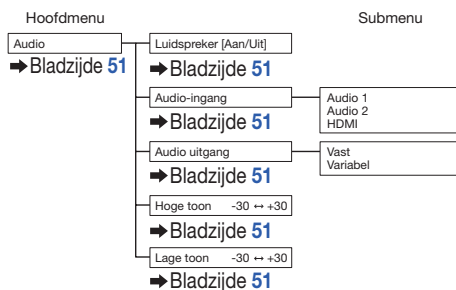
Menu-onderdelen

Hieronder ziet u de menu-onderdelen die op de projector kunnen worden ingesteld.

“Beeld” menu

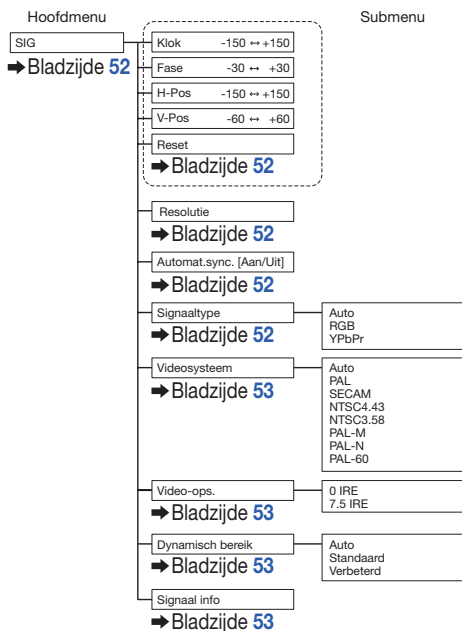


“Audio” menu

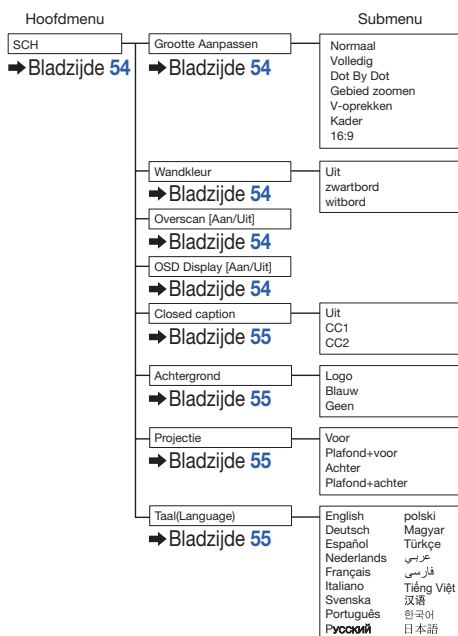


Menu-onderdelen (vervolg)

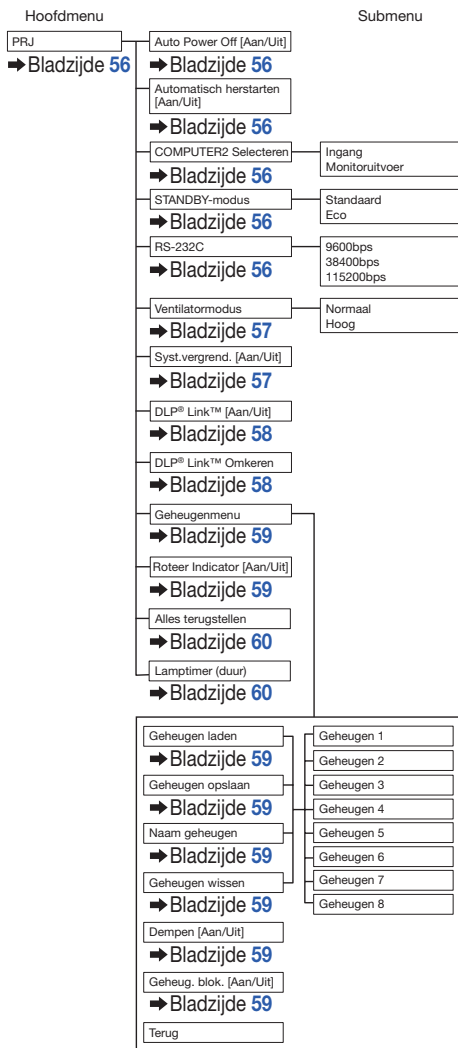
“Signaalinstelling (SIG)” menu



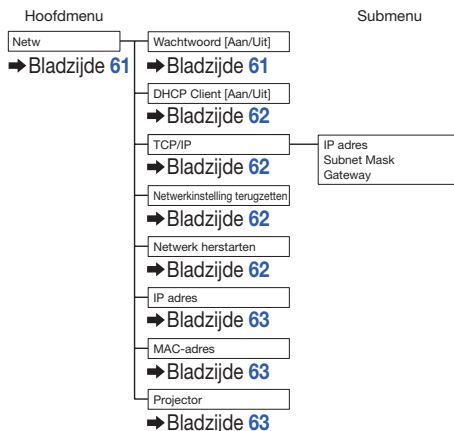
“Scherm-instelling (SCH)” menu



“Projector-instelling (PRJ)” menu



“Network (Netw)” menu



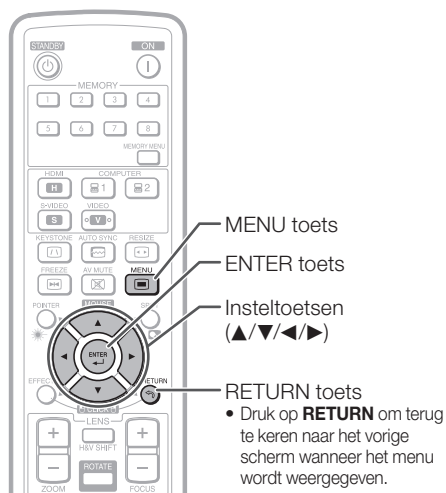


- Druk op **RETURN** om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

- ENTER toets

– Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU toets



- MENU toets

- ENTER toets

- Insteltoetsen
(▲/▼/◀/▶)

- RETURN toets

- Druk op **RETURN** om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

1

- Het “Beeld” menuscherm voor de gekozen ingangsfunctie verschijnt.

2

Voorbeeld: “Beeld” menuscherm

Menu-onderdeel

Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
Beeldmodus			⇨ Standaard		
Contrast	[	0]	-		+
Helder	[	0]	-		+
Kleur	[	0]	-		+
Tint	[	0]	-		+
Scherpte	[	0]	-		+
Rood	[	0]	-		+
Blauw	[	0]	-		+
Kleurtmp	[	0]	-		+
BrilliantColor™	[	1]	-		+
C.M.S.1			⇨ ☐ Uit		
C.M.S.2			⇨ ☐ Uit		
Ruisonderdr.			⇨ Niveau 2		
Eco + Stil			⇨ Uit		
◆◆◆ Reset					
⇨ SEL/INS			⇨ ENTER		
⇨ Terug			⇨ END		

3

Druk op ▲ of ▼ en selecteer “Helder” om afstellingen te maken.

- Het geselecteerde onderdeel wordt met omgekeerd contrast aangegeven.

Instellen van het geprojecteerde beeld terwijl u ernaar kijkt

Druk op **ENTER**.

- Het gekozen onderdeel (bijv. “Helder”) wordt afzonderlijk onderaan op het scherm aangegeven.
- Als u op ▲ of ▼ drukt, zal het volgende onderdeel (“Kleur” na “Helder”) aangegeven worden.



Opmerking

- Druk nog een keer op **ENTER** om naar het vorige scherm terug te keren.

4

Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde onderdeel af te stellen.

- De afstelling wordt opgeslagen.

5

Druk op **MENU**.

- Het menuscherm verdwijnt.



Opmerking

- De **MENU**-toets is niet beschikbaar als de projector bezig is met:
 - Automat.sync./Pauzetijd/Vastleggen/AV Damping

Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
Beeldmodus			➡ Standaard		
Contrast	[0]	[-]			[+]
Helder	[0]	[+]			[+]
Kleur	[0]	[+]			[+]
Tint	[0]				[+]
Scherpte	[0]				[+]
Rood	[0]				[+]
Blauw	[0]				[+]
Kleurtmp	[0]	[+]			[+]
BrilliantColor™	[1]	[+]			[+]
C.M.S.1			☐ Uit		
C.M.S.2			☐ Uit		
Ruisonderdr.			➡ Niveau 2		
Eco + Stil			➡ Uit		
◆◆Reset					
◆SEL/INS				↩ ENTER	
↩ Terug				🖨 END	

Onderdelen voor afstelling

Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
Klok	[0]	[+]			[+]
Fase	[0]				[+]
H-Pos	[0]				[+]
V-Pos	[0]				[+]
◆◆Reset					

↕ Druk op **ENTER**.

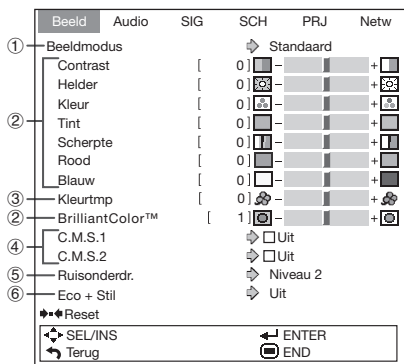
Het onderdeel wordt afzonderlijk aangegeven

Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
Helder	[0]	[+]			[+]
◆SEL/INS				↩ ENTER	
↩ Terug				🖨 END	

Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
Beeldmodus			➡ Standaard		
Contrast	[0]	[-]			[+]
Helder	[15]	[+]			[+]
Kleur	[0]	[+]			[+]
Tint	[0]				[+]
Scherpte	[0]				[+]
Rood	[0]				[+]
Blauw	[0]				[+]
Kleurtmp	[0]	[+]			[+]
BrilliantColor™	[1]	[+]			[+]
C.M.S.1			☐ Uit		
C.M.S.2			☐ Uit		
Ruisonderdr.			➡ Niveau 2		
Eco + Stil			➡ Uit		
◆◆Reset					
◆SEL/INS				↩ ENTER	
↩ Terug				🖨 END	

Beeldinstellingen (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 46



① Kiezen van de beeldmodus

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Standaard	Voor een standaard beeld
Presentatie	Maakt donkere partijen van het beeld helderder voor een meer levendige presentatie.
Cinema	Geeft scherpte aan het geprojecteerde beeld.
Spel	Geeft scherpte aan het geprojecteerde beeld.
*sRGB	Voor een waarheidsgetrouwe weergave van de beelden van een computer.

- “sRGB” wordt alleen getoond wanneer een RGB-signaal wordt ontvangen.
- U kunt elk onderdeel in het “Beeld” menu naar eigen voorkeur instellen of afstellen. Eventuele aangebrachte wijzigingen worden in het geheugen opgeslagen.

Opmerking

- U kunt ook op **PICTURE MODE** van de afstandsbediening drukken om de beeldmodus te kiezen. (Zie blz. 41.)
*sRGB is een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedrag bepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld, wanneer “sRGB” geselecteerd is.
Voor verdere informatie betreffende de sRGB functie kunt u de website “<http://www.srgb.com/>” bezoeken. U kunt de onderdelen “Rood”, “Blauw”, “Kleurtmp”, “BrilliantColor™”, “C.M.S.1” en “C.M.S.2” niet instellen wanneer “sRGB” geselecteerd is.

Info

- Wanneer “sRGB” geselecteerd is, kan het geprojecteerde beeld donker worden, maar dit duidt niet op een defect.

② Instellen van het beeld

Beschikbare onderdelen	◀ toets	▶ toets
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor een helderder beeld.
Kleur*1	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint*1	Om de huidtinten wat paarser te maken.	Om de huidtinten wat groener te maken.
Scherpte	Voor minder scherpte.	Voor een scherper beeld.
Rood*1	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw*1	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.
BrilliantColor™*1 *2	Voor het verzwakken van het effect.	Voor het versterken van het effect.

*1 Niet instelbaar/selecteerbaar wanneer “sRGB” geselecteerd is.

*2 BrilliantColor™ maakt gebruik van Texas Instruments' BrilliantColor™ technologie. Wanneer het BrilliantColor™ niveau wordt verhoogd, zal het beeld helderder worden terwijl de kleurweergave op een hoog niveau blijft.

Opmerking

- “Kleur”, “Tint”, “Rood”, “Blauw”, “BrilliantColor™” en “Kleurtmp” kunnen niet worden ingesteld wanneer “sRGB” geselecteerd is.
- Om alle onderdelen terug te stellen, selecteert u “Reset” en drukt dan op **ENTER**.

③ Instellen van de kleurtemperatuur

Beschikbare instellingen	Beschrijving
-2	Een lagere kleurtemperatuur voor warme, roodachtige en gedempte beelden.
0	↕
+2	Een hogere kleurtemperatuur voor koele, blauwachtige en heldere beelden.

Opmerking

- De waarden bij "Kleurtmp" zijn alleen voor algemene toepassingen.
- "Kleurtmp" kan niet worden ingesteld wanneer "sRGB" geselecteerd is.

④ Instellen van de kleuren

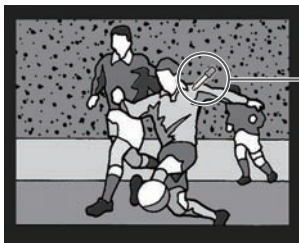
U kunt de kleur van het geprojecteerde beeld selecteren om dat te corrigeren en vervolgens de gewenste kleur bijstellen met de instellingen "Kleurschakering", "Verzadiging", "Waarde", en "Effect".

Opmerking

- Voer voorbereidingen uit bij het beeld dat bijgesteld dient te worden voordat u daadwerkelijk met het bijstellen gaat beginnen.
- U kunt deze instellingen gemakkelijker uitvoeren bij een stilbeeld dan bij een bewegend beeld.

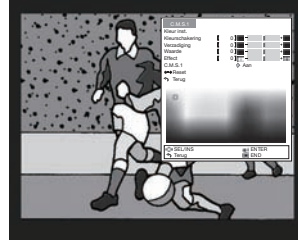
1 Selecteer "C.M.S.1" of "C.M.S.2" (C.M.S.: Color Management System = kleurbeheersysteem) en druk vervolgens op **ENTER**.

- Als er geen data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, worden het kleurselectiescherm en de schermen getoond. (Ga naar stap 2.)



Schermen

- Als er wel data voor de opgeslagen gecorrigeerde kleur is, wordt het C.M.S. kleurbijstelscherm weergegeven. (Ga naar stap 3.)



2 Selecteer d.m.v. de schermen de kleur van het geprojecteerde beeld dat gecorrigeerd dient te worden. De schermen kan bediend worden door de insteltoesten (▲/▼/◀/▶) op de afstandsbediening.

- Door het geprojecteerde beeld te vergroten d.m.v. **ENTER** of **MAGNIFY**, kunnen nog fijnere bijstellingen worden uitgevoerd.



Schermen

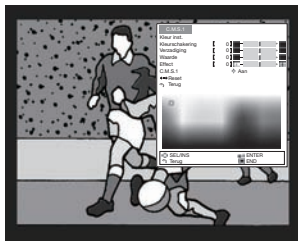
- Door de insteltoesten (▲/▼/◀/▶), ingedrukt te houden, beweegt de schermen met hogere snelheid.

Na het selecteren van de te corrigeren kleur van het geprojecteerde beeld image, druk op **ENTER**. Het C.M.S. kleurbijstelscherm wordt getoond. (Ga naar stap 3.)

Beeldinstellingen (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 46

3 Stel elk item in of bij in het C.M.S. kleurbijstelscherm.



C.M.S. color kleurbijstelscherm:

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Kleur inst.	Beginnt de selectie van de te corrigeren kleur overnieuw.
Kleurschakering	Stelt de kleurschakering van de hoofdkleuren in.
Verzadiging	Stelt de verzadiging van de hoofdkleuren in.
Waarde	Stelt de waarde van de hoofdkleuren in.
Effect ¹	Specificeert het bereik van de kleurcorrectie.
C.M.S.1 ² (of C.M.S.2)	Controleert hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte correctie.
Reset	Stelt “Kleurschakering”, “Verzadiging”, “Waarde”, en “Effect” in op hun standaardwaarden.
Terug	Voltooit de correctie en sluit het C.M.S. kleurbijstelscherm.

*1 Selecteer “Effect” en druk op ◀ of ▶ om het bereik van de kleurcorrectie te specificeren.

◀ toets	Specificeert een klein bereik.
▶ toets	Specificeert een groter bereik.

*2 Selecteert “C.M.S.1” (of “C.M.S.2”) en stel “Aan” of “Uit” in om te controleren hoe het geprojecteerde beeld er uit.

Aan	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet na de hier boven gemaakte kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.
Uit	Hoe het geprojecteerde beeld er uit ziet voor de eerder genoemde kleurbijstelling kan worden gecontroleerd.

4 Selecteer “Terug” en druk op ENTER om de C.M.S. kleurbijstelling te voltooien.

Opmerking

- De C.M.S. kleurenbijstelling kan d.m.v. “C.M.S.1” en “C.M.S.2” elk bij één kleur worden uitgeoefend.
- “C.M.S.1” en “C.M.S.2” kunnen niet worden ingesteld wanneer “sRGB” geselecteerd is.

5 Afbeeldingsruis verminderen (DNR)

Digitale videoruisonderdrukking (DNR) levert afbeelding van hoge kwaliteit met een minimale stipfelbeweging en kruiskleurruis.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De DNR-functie is niet geactiveerd.
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor het bekijken van een helderdere afbeelding.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

Stel “Ruisonderdr.” in op “Uit” in de volgende gevallen:

- Wanneer de afbeelding vaag is.
- Wanneer de contouren en kleuren van bewegende afbeeldingen langzaam gaan.
- Wanneer TV-uitzendingen met zwakke signalen worden geprojecteerd.

6 Eco+Stil

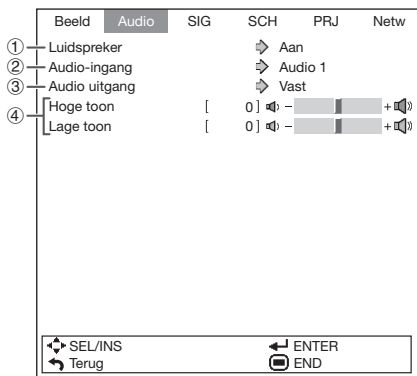
Beschikbare instellingen	Helderheid	Ventilatorgeluid	Levensduur van lamp
Aan	Ca. 80%	Laag	Ca. 2.500 uur
Uit	100%	Normal	Ca. 1.500 uur

Opmerking

- U kunt zowel de **ECO+QUIET** op de afstandsbediening als die op de projector gebruiken om de Eco+Stil modus in of uit te schakelen. (Zie blz. 40.)

Geluidsinstellingen (“Audio” menu)

Menubediening → Blz. 46



① Luidsprekerinstellingen

Met deze functie kunt u de ingebouwde luidspreker “Aan” of “Uit” zetten, dit laatst bijvoorbeeld wanneer de projector is aangesloten op een externe versterker.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De ingebouwde luidspreker is ingeschakeld.
Uit	De ingebouwde luidspreker is uitgeschakeld.

② Audio-ingang

Deze functie stelt u in staat een juiste combinatie van audio ingangsaansluitingen te kiezen voor elke invoer modus.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Audio 1	De AUDIO 1 ingangsaansluiting wordt gebruikt als audio ingangsaansluiting.
Audio 2	De AUDIO 2 ingangsaansluiting wordt gebruikt als audio ingangsaansluiting.
HDMI	De HDMI-aansluiting wordt gebruikt als audio ingangsaansluiting. (Dit onderdeel is beschikbaar met HDMI-ingang.)

③ Het audiouitvoertype instellen

Deze functie bepaalt of het geluidsniveau dat via de AUDIO-uitgangsaansluiting wordt uitgevoerd, een vaste of variabele en aan de VOLUME-regelaar gekoppelde sterkte heeft.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Vast (Vaste audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die niet varieert in sterkte met het volumeniveau van de bronprojector.
Variabel (Variabele audio-uitvoer)	Audio-uitvoer die in sterkte varieert met het volumeniveau van de bronprojector.

Info

- Wanneer “Audio uitgang” op “Variabel” is gezet, moet u het volume van de projector verlagen voordat u de netspanning uitschakelt of naar een andere ingangsbron overschakelt.

④ Instellen van het geluid

Met deze functie kunt u de geluidsinstellingen van de projector aanpassen.

Beschikbare instellingen	◀ toets	▶ toets
Hoge toon	Voor minder hoge tonen	Voor meer hoge tonen
Lage toon	Voor minder lage tonen	Voor meer lage tonen

Signaalinstelling ("SIG" menu)

Menubediening → Blz. 46

	Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
①	Klok	[	0	[		+
	Fase	[	0	[		+
	H-Pos	[	0	[		+
	V-Pos	[	0	[		+
	◆◆◆Reset					
②	Resolutie		⇒	1024 x 768		
③	Automat.sync.		⇒	Aan		
④	Signaaltype		⇒	Auto		
⑤	Videosysteem		⇒	Auto		
⑥	Video-ops.		⇒	0 IRE		
⑦	Dynamisch bereik		⇒	Standaard		
⑧	Signaal info : 1024 x 768 H 48.3 kHz / V 60.0 Hz					
	SEL/INS		ENTER			
	Terug		END			

① Het computerbeeld instellen

Indien de optimale beeldkwaliteit niet door middel van automatische synchronisatie (Automat.sync.) kan worden verkregen, gebruik dan de functie SIG.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Klok	De verticale ruis regelen.
Fase	De horizontale ruis regelen (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
H-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar links of naar rechts te verplaatsen.
V-Pos	Het beeld op het scherm centreren door het naar boven of naar onder te verplaatsen.

Opmerking

- Om alle instelbare onderdelen terug te stellen, kiest u "Reset" en drukt u op **ENTER**.
- Het instelbereik van en "H-Pos" en "V-Pos" kan verschillen afhankelijk van de schermresolutie van de computer.

② Instellen van de resolutie

Normaal gesproken wordt het soort ingangssignaal gedetecteerd en wordt de juiste resolutie automatisch ingesteld. Bij sommige signalen kan het echter nodig zijn om de optimale resolutieinstelling te kiezen in "Resolutie", in overeenstemming met de weergavefunctie van de computer.

Opmerking

- Zie "Controleren van het ingangssignaal" op bladzijde 53 voor informatie over het huidige geselecteerde ingangssignaal.

③ Instellen van de automatische synchronisatie

Wordt gebruikt om een computerbeeld automatisch in te stellen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

Opmerking

- De automatische synchronisatie wordt eveneens uitgevoerd wanneer op **AUTO SYNC** op de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.
- De instelling van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.

④ De instelling signaaltype

Deze functie maakt het mogelijk om het type RGB of component ingangssignaal voor COMPUTER/COMPONENT 1, 2 te selecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Ingangssignalen worden automatisch herkend als RGB of component.
RGB	Instelling voor ontvangst van RGB-signalen.
YPbPr	Instelling voor ontvangst van component-signalen.

⑤ Instellen van het videosignaal

De standaardinstelling voor het videosysteem is "Auto"; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het signaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Beschikbare instellingen
Auto
PAL
SECAM
*NTSC4.43
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.



Opmerking

- Het videosignaal kan alleen in de VIDEO of S-VIDEO functie worden ingesteld.
- Wanneer "Auto" is ingesteld voor het "Videosysteem", is het mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen vanwege verschillen in het signaal. In dat geval dient u handmatig over te schakelen naar het videosysteem van het bronsignaal.

⑥ Video-instelling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
0 IRE	Stelt het zwartniveau in op 0 IRE.
7.5 IRE	Stelt het zwartniveau in op 7.5 IRE.



Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met COMPUTER/COMPONENT 1 of 2 invoer:
- 480i
Met S-VIDEO of VIDEO invoer:
- NTSC3.58

⑦ Het dynamische bereik selecteren

Een optimale afbeelding kan wellicht niet worden weergegeven als een outputsignaal van een apparaat dat compatibel is met HDMI, niet overeenstemt met de inputsignaalsoort van de projector. Mocht dit voorvallen, schakel dan om naar "Dynamisch bereik".

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Auto	Wanneer de zwartniveaus banden vertonen of zwakker lijken, selecteer dan het item dat de beste afbeeldingskwaliteit oplevert. (Onder de meeste omstandigheden moet "Standaard" worden geselecteerd.)
Standaard	
Verbeterd	



Opmerking

- Het Dynamisch bereik kan alleen worden geselecteerd wanneer de "HDMI" ingangsmodus is geselecteerd.

⑧ Controleren van hetingangssignaal

Deze functie stelt u in staat om de informatie betreffende het huidige ingangssignaal te controleren.

Scherm-instelling ("SCH" menu)

Menubediening → Blz. 46

	Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
①	Grootte Aanpassen			➡ Normaal		
②	Wandkleur			➡ Uit		
③	Overscan			➡ Aan		
④	OSD Display			➡ Aan		
⑤	Closed caption			➡ Uit		
⑥	Achtergrond			➡ Logo		
⑦	Projectie			➡ Voor		
⑧	Taal(Language)			➡ Nederlands		

➡ SEL/INS	➡ ENTER
➡ Terug	➡ END

① Instellen van de grootte aanpassen-functie

Opmerking

- Zie blz. 36 tot 39 voor nadere bijzonderheden betreffende de Grootte Aanpassen-functie.
- U kunt ook op **RESIZE** van de afstandsbediening drukken om de gewenste instelling voor de Grootte Aanpassen-functie te maken. (Zie blz. 36.)

② Selecteren van de wandkleur

Met deze functie kunt u de afbeelding op een gekleurd (wit of donkergroen) oppervlak of wand zonder scherm projecteren.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	De functie wandkleur is niet geactiveerd.
zwartbord	Projecteert afbeeldingen op een zwartbord (donkergroen).
witbord	Projecteert afbeeldingen op een witbord.

③ De overscan instellen

Deze functie stelt u in staat het overscan gebied (weergave gebied) in te stellen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Het invoer gebied wordt weergegeven zonder de schermranden.
Uit	Het volledige invoergebied wordt weergegeven.

Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Met COMPUTER/COMPONENT 1 of 2 invoer:
 - 480P
 - 540P
 - 576P
 - 720P
 - 1035I
 - 1080I/1080P
- Als er ruis verschijnt aan de schermranden wanneer "Uit" is gekozen, zet de functie dan op "Aan".
- Zie ook "Betreffende auteursrechten" op blz. 39.

④ Instellen van het on-screen display

Met deze functie kunt u de berichten die op het scherm verschijnen, in- en uitschakelen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Alle schermberichten worden getoond.
Uit	INGANG/VOLUME/AV DEMPING/VASTLEGGEN/AUTOMAT. SYNC./GROOTTE AANPASSEN/BEELDMODUS/ECO + STIL/VERGROTEN/ "U hebt een ongeldige toets ingedrukt." worden niet weergegeven.

⑤ Closed caption

<Alleen voor Amerika>



Info

- Deze functie is beschikbaar voor NTSC3.58 signaal.
- De functie werkt mogelijk niet afhankelijk van de modus "Grootte aanpassen".

- "Closed caption" is een systeem wat het mogelijk maakt om conversatie, commentaar en geluidseffecten in TV programma's (niet in alle regio's) en videos te zien als ondertiteling op het scherm.
- Niet alle programma's en videos hebben "Closed caption". Let op het **CC** symbool om er zeker van te zijn dat ondertiteling getoond zal worden.
- Twee kanalen zijn beschikbaar: CC1 en CC2.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Uit	—
CC1	Closed caption mode voor data CH1
CC2	Closed caption mode voor data CH2



Opmerking

- "Closed caption" kan niet goed werken (witte blokken, vreemde karakters etc.) als de signaalcondities slecht zijn of als er problemen zijn bij de uitzendingsbron. Dit is niet noodzakelijk een probleem van de projector.

⑥ Kiezen van een start- en achtergrondbeeld

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Logo	SHARP standaardbeeld
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm

⑦ De geprojecteerde beelden omkeren/ weergeven in spiegelbeeld

Deze projector is voorzien van een functie om het geprojecteerde beeld om te keren of weer te geven in spiegelbeeld, wat handig is voor diverse toepassingen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + achter	Omgekeerd spiegelbeeld (geprojecteerd met een spiegel)



Opmerking

- Zie de "Projectie-instellingen" op blz. 21 voor details.

⑧ Kiezen van de taal voor de beeldscherm-aanduidingen (OSD)

Er zijn 18 talen beschikbaar voor de beeldschermdisplay-aanduidingen.

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies ("PRJ" menu)

Menubediening → Blz. 46

	Beeld	Audio	SIG	SCH	PRJ	Netw
①	Auto Power Off			➔ Aan		
②	Automatisch herstarten			➔ Aan		
③	COMPUTER2 Selecteren			➔ Monitoruitvoer		
④	STANDBY-modus			➔ Standaard		
⑤	RS-232C			➔ 9600bps		
⑥	Ventilatormodus			➔ Normaal		
⑦	Syst.vergrend.			➔ Uit		
⑧	DLP® Link™			➔ Uit		
⑨	DLP® Link™ Omkeren					
⑩	Geheugenmenu					
⑪	Roteer Indicator			➔ Aan		
⑫	➔➔➔ Alles terugstellen					
⑬	Lamptimer (duur)	[0]u	[0] min	(100%)		
	SEL/INS			ENTER		
	Terug			END		

① Automatische uitschakeling

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De standbyfunctie van de projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er gedurende tenminste 15 minuten geen ingangssignaal wordt gedetecteerd.
Uit	De Auto Power Off-functie wordt uitgeschakeld.

Opmerking

- Wanneer de automatische uitschakelfunctie ingesteld is op "Aan", zal 5 minuten voordat de projector in standby wordt geschakeld het bericht "Inschakeling STANDBY-modus over X min." op het scherm verschijnen om de resterende minuten aan te geven.

② Automatisch Herstarten Functie

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar aanstaat.
Uit	De projector gaat niet automatisch aan wanneer het netsnoer in het stopcontact wordt gestoken of de schakelaar aan staat.

③ COMPUTER2 Selecteren

U kunt de MONITOR OUT aansluiting ook als de COMPUTER/ COMPONENT 2 aansluiting gebruiken. Selecteer of de aansluiting moet worden gebruikt als aansluiting voor invoer of uitvoer.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Ingang	De aansluiting kan worden gebruikt als invoeraansluiting (COMPUTER/ COMPONENT 2).
Monitoruitvoer	De aansluiting kan worden gebruikt als uitvoeraansluiting (MONITOR OUT).

Opmerking

- Stel dit in voordat externe apparatuur wordt aangesloten.
- De instelling kan niet worden gewijzigd wanneer de invoermodus "COMPUTER 2" is.

④ STANDBY-modus

Wanneer u "Eco" instelt, wordt het stroomverbruik gereduceerd in ruststand (standby) modus.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Eco	De monitor uitvoer, RS-232C en netwerk functies zijn uitgeschakeld in ruststand (standby) modus.
Standaard	De monitor uitvoer, RS-232C en netwerk functies zijn geactiveerd zelfs als de projector in ruststand (standby) modus.

⑤ De transmissiesnelheid selecteren (RS-232C)

Controleer of de projector en de computer op dezelfde baud rate zijn ingesteld.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
9600 bps	De transmissiesnelheid is laag. ↕ De transmissiesnelheid is hoog.
38400 bps	
115200 bps	

Opmerking

- Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor details over RS-232C specificaties en opdrachten.
- Raadpleeg de handleiding van de computer voor details over het instellen van de baud rate van de computer.

⑥ Ventilatormodus-instelling

Gebruik deze functie om de draaisnelheid van de ventilator te veranderen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor een normale omgeving.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer u de projector op een hoogte van meer dan 1.500 meter (4.900 voet) gebruikt.

Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑦ Systeemvergrendeling-functie

Deze functie voorkomt ongeoorloofd gebruik van de projector. Wanneer deze functie geactiveerd is, moet de gebruiker de juiste toegangscode invoeren telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld. **Wij raden u aan de toegangscode op een veilige plaats te noteren.**

Info

- Als u uw toegangscode verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 84). Zelfs wanneer het apparaat nog onder de garantie is, zal het terugstellen van de toegangscode in rekening worden gebracht.

■ Instellen/wijzigen van de toegangscode

1 Selecteer "Syst.vergrend." en druk dan op **ENTER** of **▶**.

2 Selecteer "Volgend", en druk dan op **ENTER**.

- Het scherm voor het invoeren van de toegangscode verschijnt.

3 Druk op de juiste vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de bestaande toegangscode in "Oude code" in te voeren.

- Wanneer de toegangscode de eerste maal wordt ingesteld, moet u viermaal op **▼** van de projector drukken.

PRJ

Syst.vergrendeling instellen

Oude code	- - - -
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

Opmerking

- Als u een verkeerde toegangscode invoert, zal de cursor terugkeren naar de eerste positie van de "Oude code".
- De vooringestelde toegangscode is 4 **▼** toetsen op de projector. Als u viermaal op de **▼** toets drukt, zal het toegangscode-invoerscherm verdwijnen.

4 Druk op vier toetsen van de afstandsbediening of de projector om de nieuwe toegangscode in "Nieuwe code" in te voeren.

Opmerking

- U kunt niet de volgende toetsen voor de toegangscode gebruiken: **STANDBY/ON, ON, STANDBY, ENTER, L-CLICK/EFFECT, R-CLICK/RETURN, MENU, ECO+QUIET, BREAK TIMER, ZOOM, FOCUS, H&V SHIFT, ROTATE, LENS, MEMORY MENU** en **MEMORY (1-8)**
- De systeemvergrendeling-functie herkent elke toets op de afstandsbediening of op de projector als een afzonderlijke toets, ook als deze dezelfde toetsnaam hebben. Als u de toetsen op de projector hebt gebruikt voor het instellen van de toegangscode, kan de toegangscode niet met de afstandsbediening geannuleerd worden.

PRJ

Syst.vergrendeling instellen

Oude code	* * * *
Nieuwe code	- - - -
Herbevestigen	- - - -

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (“PRJ” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 46

5 Voer dezelfde toegangscode in “Herbevestigen” in.

Opmerking

Annuleren van de toegangscode die u reeds hebt ingesteld

- Druk viermaal op ▼ van de projector in de bovenstaande stappen 4 en 5.

Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld

- Wanneer de systeemvergrendeling geactiveerd is, verschijnt er een invoervakje voor de toegangscode nadat het apparaat is ingeschakeld. U moet in dit vakje de juiste toegangscode invoeren om de projector te kunnen gebruiken.

Input screen for keycode

Syst.vergrend. - - - -

Uitschakelen van de Toetsvergrendeling

Houd **ENTER** op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt.

Beeldschermdisplay

Toetsvergrendeling UIT

Info

- Ook als de functie toetsvergrendeling op “Aan” staat, kan **STANDBY/ON** op de projector worden gebruikt om de stroomtoevoer aan of uit te zetten.
- De toetsvergrendelingsfunctie is niet instelbaar in de volgende gevallen: tijdens weergave van de “Menu” schermen, in de ruststand (standby), tijdens opwarmen, bij veranderen van het ingangssignaal, bij gebruik van de Automat. sync., in de Vastleggen modus of bij het “Syst. vergrend.” scherm tijdens opwarmen.

Toetsvergrendeling

Gebruik deze functie om de bedieningstoetsen op de projector te vergrendelen.

Vergrendelen van de bedieningstoetsen

1 Houd **ENTER** op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt terwijl de projector ingeschakeld is.

- Het functiescherm voor toetsvergrendeling wordt weergegeven.

Gebruik deze functie om de bedieningsknop op de projector te vergrendelen.
(Behalve STANDBY/ON knop)

Opm: U kunt de functievergr. Opheffen door op de proj. ongev. 5 sec. op ENTER te drukken.

Terug

✓ Aan

SEL/INS
Terug

ENTER
END

⑧ DLP® Link™

Zie “3D-weergavemodus gebruiken” op blz. 67 voor details.

⑨ DLP® Link™ Omkeren

Zie “3D-weergavemodus gebruiken” op blz. 67 voor details.

2 Selecteer “Aan”, en druk dan op **ENTER**.

Beeldschermdisplay

Toetsvergrendeling AAN

- De toetsvergrendelingsfunctie heeft geen invloed op de toetsen van de afstandsbediening.
- U kunt de toetsvergrendelingsfunctie niet gebruiken wanneer de projector aan het opwarmen is.

⑩ Geheugenmenu

U kunt de instellingen van de "lens shift" van de projector (ZOOM, FOCUS) en andere (zoals INGANG, BEELDMODUS, GROOTTE AANPASSEN, Wandkleur, Projectie en TRAPEZIUM) opslaan, of de opgeslagen instellingen activeren.

U kunt ook de rotatiehoek opslaan wanneer u de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) aan de projector bevestigt.

Het scherm "Geheugenmenu" kan ook worden geopend door het indrukken van **MEMORY MENU** op de afstandsbediening.

■ Geheugen laden

Selecteer het onderdeel waar de onderdelen zijn opgeslagen om de gewenste instellingen te activeren.

Opmerking

- Het indrukken van een toets terwijl de projector bezig is met de functie "Geheugen laden" zorgt voor de melding:
 - "STOP": stopt het activeren van de functie "Geheugen laden".
 - "DOORGAAN": hiermee gaat de projector naar de al eerder ingestelde positie.
 - "Naar de oorspronkelijke positie terugkeren.": hiermee keert de projector terug naar de oorspronkelijke positie.
- Het bevestigingsscherf "Geheugen laden" wordt ook weergegeven door het indrukken van **MEMORY(1-8)** op de afstandsbediening. Druk nogmaals op **MEMORY (1-8)** om de functie "Geheugen laden" uit te voeren.
- Het geheugen heeft een foutmarge van ongeveer $\pm 2\%$ (Houd een foutmarge van ongeveer $\pm 1,5$ graden aan wanneer de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) is bevestigd). Gebruik de afstandsbediening voor het uitvoeren van de fijnafstellingen.

■ Geheugen opslaan

Selecteer een onderdeel waar u de instelling wilt opslaan.

Opmerking

- Wanneer u een onderdeel selecteert waar al een instelling in is opgeslagen, zal de opgeslagen instelling worden overschreven en gewist worden.

■ Naam geheugen

Selecteer het onderdeel dat u wilt wijzigen. Gebruik $\blacktriangle/\blacktriangleright$ om de te wijzigen tekens te kiezen en $\blacktriangle/\blacktriangledown$ om de tekens te selecteren die ingevuld moeten worden.

■ Geheugen wissen

Selecteer het onderdeel waar de instellingen staan opgeslagen die u wilt wissen. In dit geval wordt de geheugennaam die u gewijzigd hebt, teruggezet naar de standaardinstelling.

Opmerking

- Door het selecteren van "Alles wissen" worden alle opgeslagen instellingen gewist.

■ Dempen

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Geeft geen melding terwijl de projector bezig is met de functie "Geheugen laden".
Uit	Toont afbeeldingen zolang de projector bezig is met activeren.

■ Geheug. blok.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Bescherm de opgeslagen geheugens.
Uit	Uit beschermt de opgeslagen geheugens niet.

⑪ Roteer indicator

Deze functie zet de roteer indicator op de projector Aan/Uit.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	De roteer indicator gaat branden wanneer de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) is aangesloten. De indicator knippert zolang de projector aan het roteren is.
Uit	De roteer indicator gaat niet branden.

Opmerking

- Deze functie werkt alleen wanneer de roteermodule met plafondbevestiging aan de projector is bevestigd.

Nuttige, tijdens installatie ingestelde functies (“PRJ” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 46

12 Terugkeren naar de standaardinstellingen

Met deze functie kunt u de gemaakte projectorinstellingen initialiseren.



Opmerking

De volgende instellingen kunnen niet worden geïnitieerd.

- Menu “SIG”
Resolutie
- Menu “SCH”
Taal
- Menu “PRJ”
Lamptimer (duur)
Syst.vergrend
COMPUTER2 Selecteren
Geheugenmenu

13 Controleren van de resterende levensduur van de lamp

U kunt de totale gebruikstijd en de resterende levensduur van de lamp (percentage) controleren.

Lampgebruiksstatus	Resterende levensduur van lamp	
	“duur”(Levensduur)	
	100%	5%
Werkt alleen als “Eco + Stil” op “Aan” staat.	ongeveer 2.500 uren	ongeveer 125 uren
Werkt alleen als “Eco + Stil” op “Uit” staat.	ongeveer 1.500 uren	ongeveer 75 uren

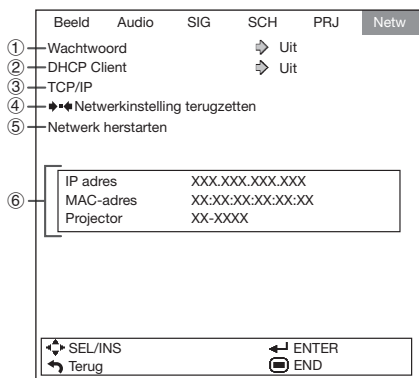


Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur is teruggelopen tot 5%.
- De levensduur van de lamp is afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.

Instellen van de netwerkomgeving van de projector ("Netw" menu)

Menubediening → Blz. 46



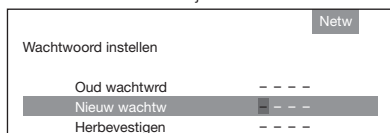
1 Instellen van een wachtwoord

Als u niet wilt dat anderen de instelling voor het "Netw" menu veranderen, moet u een wachtwoord instellen.

■ Instellen van een wachtwoord

1 Selecteer "Wachtwoord" en druk dan op ►.

- Het scherm voor het invoeren van het wachtwoord verschijnt.



2 Druk op ▲ of ▼ om het eerste cijfer in "Nieuw wachtwd" in te stellen en druk dan op ►.

3 Voer de resterende 3 cijfers in en druk dan op ENTER.

- Om terug te keren naar het vorige cijfer, drukt u op ◀.

4 Voer hetzelfde wachtwoord in bij "Herbevestigen" en druk dan op ENTER.

- De status voor het "Wachtwoord" verandert naar "Aan".

Opmerking

- Nadat het wachtwoord is ingesteld, moet u het wachtwoord invoeren om de instellingen van het "Netw" menu te kunnen veranderen.

■ Veranderen van het wachtwoord

1 Selecteer "Wachtwoord" en druk dan op ►.

- Het scherm voor het invoeren van het wachtwoord verschijnt.

2 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het wachtwoord in bij "Oud wachtwd" en druk dan op ENTER.

3 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ het wachtwoord in bij "Nieuw wachtwd" en druk dan op ENTER.

4 Voer met ▲, ▼, ► en ◀ hetzelfde wachtwoord opnieuw in bij "Herbevestigen" en druk dan op ENTER.

Opmerking

- Als u de wachtwoordbeveiliging niet meer nodig hebt voor de instellingen van het "Netw" menu, druk dan op **ENTER** zonder een nieuw wachtwoord in te voeren in de stappen 3 en 4.
- Druk op **RETURN** om de wachtwoordinstellingen te annuleren.

Als u het wachtwoord vergeet

Als u het wachtwoord vergeet, volg dan de onderstaande aanwijzingen op om het wachtwoord te wissen en stel daarna een nieuw wachtwoord in.

Op de projector drukt u op:



Opmerking

- Als **ENTER** langer dan 5 seconden ingedrukt wordt gehouden, zullen de bedieningstoetsen op de projector vergrendeld worden. (Zie blz. 58.)
- U kunt de toetsen op de afstandsbediening niet gebruiken om het wachtwoord te wissen.

Instellen van de netwerkomgeving van de projector ("Netw" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 46

② Instelling voor DHCP Client

Sluit de LAN-kabel aan voordat u de projector inschakelt. Als u dit niet doet, zal de DHCP Client functie niet werken.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
Aan	Haalt automatisch de configuratieparameters voor het TCP/IP netwerk op.
Uit	Stelt de TCP/IP handmatig in.

Selecteer "Aan" voor "DHCP Client". "Ophalen van IP adres..." verschijnt en daarna ziet u het menuscherm. Controleer de parameters van het IP adres, Subnet Mask en Gateway op het TCP/IP scherm. Als de DHCP server niet beschikbaar is, zal "Kon het IP adres niet ophalen." verschijnen. In dit geval moet de TCP/IP handmatig worden ingesteld. (Zie onderdeel ③.)

③ TCP/IP instelling

Stel de TCP/IP handmatig in.

1 Selecteer "Uit" voor "DHCP Client" en druk dan op **ENTER**.

2 Selecteer "TCP/IP" en druk dan op **ENTER**.

3 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀**, het "IP Adres" in en druk dan op **ENTER**.

TCP/IP instellen		Netw
IP Adres	1 9 2 . 1 6 8 . 1 5 0 . 0 0 2	
Subnet Mask	2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0	
Gateway	0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0 . 0 0 0	

4 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀**, het "Subnet Mask" in en druk dan op **ENTER**.

5 Voer met **▲**, **▼**, **▶** en **◀**, de "Gateway" in en druk dan op **ENTER**.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
IP Adres	Standaardinstelling: 192.168.150.002 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Standaardinstelling: 255.255.255.000 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Gateway	Standaardinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op "000.000.000.000" wanneer u deze niet gebruikt.

Opmerking

- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerkapparatuur of computers. Als "192.168.150.002" niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres "192.168.150.XXX" dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

④ Terugkeren naar de standaardinstellingen (Netwerk)

Met deze functie kunt u de netwerkinstellingen initialiseren die u in de projector heeft ingesteld.

Opmerking

- Als de waarden voor het IP adres, subnet mask of gateway van de projector gewijzigd zijn, kan de computer mogelijk niet op de projector worden aangesloten afhankelijk van de instellingen van het computer netwerk.

⑤ Functie netwerk herstarten

Herstart de netwerkinstelling.
Voer deze functie uit wanneer de projector niet via een netwerk kan worden bediend.

⑥ Controleren van de projectorinformatie

U kunt de volgende onderdelen bevestigen.

Beschikbare instellingen	Beschrijving
IP adres	Het IP-adres van de projector wordt weergegeven.
MAC-adres	Het MAC-adres dat voor de projector is ingesteld, verschijnt.
Projector	De projectornaam wordt weergegeven.



Opmerking

- Zie "INSTELGIDS" op de bijgeleverde CD-ROM voor het veranderen van de projectornaam.



Stereoscopische 3D-beelden bekijken

Voorzorgen om stereoscopische 3D-beelden te bekijken

Lees deze sectie zorgvuldig voordat u stereoscopische 3D-beelden bekijkt.



WAARSCHUWING

- Onder normale omstandigheden is het bekijken van stereoscopische 3D-beelden veilig voor de duur net als u normaal naar uw scherm zou kijken. Sommige mensen kunnen echter ongemakken ondervinden. De volgende voorzorgen worden aanbevolen om het potentieel van visuele problemen of andere nadelige symptomen te ondervinden tot een minimum te beperken.
- Neem geregeld een pauze, ten minste van 5 tot 15 minuten na iedere 30 tot 60 minuten van stereoscopisch 3D kijken.
* Gebaseerd op de richtlijnen opgesteld door het 3D Consortium, herzien op 10 december, 2008.
- Houd u op een gepaste afstand van het scherm. Van te dichtbij kijken kan uw ogen overbelasten. Als u oogvermoeidheid ondervindt, moet u onmiddellijk stoppen met kijken.

Als u een van de volgende symptomen ondervindt tijdens het kijken:

- misselijkheid
- walging/duizeligheid
- hoofdpijn
- wazig zicht of dubbel zicht dat langer duurt dan enkele seconden

Onderneem geen potentieel gevaarlijke activiteit (bijvoorbeeld, een voertuig besturen) tot uw symptomen volledig zijn verdwenen. Als de symptomen blijven, het gebruik onderbreken en het bekijken van stereoscopische 3D-weergave niet hervatten tot u de symptomen met een arts bespreekt.

- Naargelang het bekijken van stereoscopische 3D-beelden comfortabeler wordt:
 - De parallax op de 3D-video afspelapparatuur instellen. (Op sommige modellen van de apparatuur kunt u de parallax niet instellen.)
 - Het geprojecteerde beeld instellen op de meest comfortabele beeldgrootte door te zoomen.
(Beelden projecteren op de kleinste of grootste mogelijke schermgrootte kan het stereoscopische effect elimineren en uw ogen overbelasten.)
 - Gebruik de DLP® Link™ Invert-functie om de video gepast in te stellen voor uw linker- en rechteroog. (Voor details over het gebruik van “DLP® Link™ Omkeren”, zie de sectie over zijn bediening in deze gebruiksaanwijzing.)



WAARSCHUWING

- De volgende mensen moeten het bekijken van stereoscopische 3D-beelden beperken:
 - Kinderen onder de 6 jaar (om het proces van de ooggroei te beschermen)
 - Mensen met antecedenten van lichtgevoeligheid
 - Mensen met een hartziekte
 - Mensen met een zwakke gezondheid
 - Mensen met een tekort aan slaap
 - Mensen die fysiek vermoeid zijn
 - Mensen onder invloed van drugs of alcohol

■ Epilepsie

Een klein percentage van de bevolking kan epileptische aanvallen ondervinden bij het bekijken van bepaalde typen van beelden die knipperende lichtpatronen bevatten.

ALS U OF EEN FAMILIELID ANTECEDENTEN VAN EPILEPSIE HEEFT

De volgende mensen moeten een arts raadplegen vooraleer stereoscopische 3D-beelden te bekijken.

- Iedereen met antecedenten van epilepsie, of iemand die een familielid heeft met antecedenten van epilepsie
- Kinderen onder de 6 jaar
- Iedereen die epileptische aanvallen heeft gehad of zintuiglijke stoornissen veroorzaakt door knipperende lichteffecten

BEPAALTE LICHTPATRONEN KUNNEN LEIDEN TOT AANVALLEN BIJ PERSONEN ZONDER VOORGAANDE ANTECEDENTEN OF EPILEPSIE

Onderbreek het gebruik als u een van de volgende symptomen ondervindt bij het bekijken van stereoscopische 3D-beelden.

- Onvrijwillige bewegingen, oog- of spiertrekkingen
- Spierkrampen
- Misselijkheid, duizeligheid of walging
- Krampen
- Desoriëntatie, verwarring of verlies van bewustzijn van uw omgeving



Stereoscopische 3D-beelden bekijken (vervolg)

Informatie over de 3D-projectiefunctie

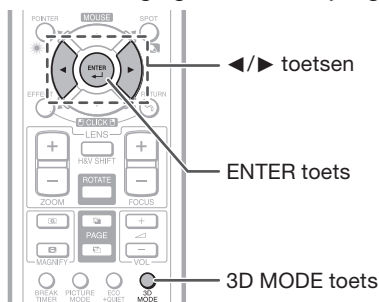
- Om 3D-beelden weer te geven vereist deze projector:
WAT U NODIG HEBT
 - 1) Bronapparatuur die het volgrasterformaat ondersteunt
 - Voor details over de ondersteunde signalen, zie de compatibiliteitskaart in deze gebruiksaanwijzing.
 - 2) 3D LCD sluitbril die het DLP® Link™* systeem ondersteunt
 - Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer voor aankoopdetails.
 - * DLP® Link™ is een handelsmerk van Texas Instruments.
- Het geprojecteerde beeld kan donker worden bij gebruik van de 3D-projectiefunctie (met “DLP® Link™” instelling op “Aan”).
- Wanneer “DLP® Link™” is ingesteld op “Aan” werken de volgende functies mogelijk niet volledig of zijn helemaal niet beschikbaar.
 - Trapezium
 - Grootte Aanpassen
 - Vergroten
- 3D-formaten, behalve voor de volgrastermethode, zoals die gebruikt voor Blu-ray 3D of DVD voorverpakte media zijn niet compatibel met deze projector. (Vanaf februari 2011)
- Als het vermogen van uw linker- en rechteroog erg verschillen en u een oog vooral gebruikt om beelden te bekijken, zullen de beelden niet in 3D verschijnen.

Bovendien kan het moeilijk zijn om in 3D te bekijken of beelden worden niet gezien in 3D afhankelijk van het individu of de inhoud die wordt weergegeven.
Het stereoscopische effect varieert naargelang de persoon.
- Bekijken van 3D is mogelijk binnen het bereik waarin de 3D LCD-sluitbril lichtsignalen kan ontvangen die door het scherm worden gereflecteerd. Maar de meeste 3D-beelden worden geproduceerd om te worden bekeken recht vooraan het scherm, dus wordt aangeraden om 3D zo recht mogelijk voor het scherm te bekijken.
 - Het bereik om signalen te ontvangen is afhankelijk van de 3D LCD-sluitbril. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.
- 3D-beelden worden mogelijk niet juist afgespeeld op uw computer.

3D-weergavemodus gebruiken

Gebruik de volgende procedure om 3D-beelden te projecteren.

Voor bediening van de 3D LCD-sluitersbril en de 3D-videoafspeelapparatuur, zie de overeenkomstige gebruiksaanwijzing.



3D-beelden projecteren

- 1 Schakel de projector in.**
- 2 Schakel de 3D-videoafspeelapparatuur in.**
 - Stel de 3D-videoafspeelapparatuur zo in dat ze een van de signalen uitzendt uit de lijst in de compatibiliteitskaart in deze gebruiksaanwijzing.
- 3 Schakel de ingangsmodus in van de projector om invoer van 3D-videosignalen mogelijk te maken.**
- 4 Bedien de 3D-videoafspeelapparatuur en speel de 3D-inhoud af.**
- 5 Schakel de 3D LCD-sluitersbril in en plaats hem over uw ogen.**

- 6 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.**

Info

- Als “U hebt een ongeldige toets ingedrukt.” Wordt weergegeven, komt er geen geschikt 3D-invoersignaal binnen. Controleer het uitvoersignaal op de afspeelapparatuur.

- 7 Druk op **▶** om “DLP® Link™” op “Aan” te zetten.**

- 8 Druk op **ENTER** om de modus te veranderen en natuurlijker 3D-beeldweergave te activeren.**

Waarschuwing!

- Als de projector, 3D-videoafspeelapparatuur en 3D LCD-sluitersbril niet juist zijn ingesteld ondervindt u mogelijk oogvermoeidheid naast het feit dat u niet in staat bent om de beelden in 3D te bekijken.

- 9 Druk op **3D MODE**.**
 - Het 3D-modusmenu verdwijnt.

Opmerking

- Herhaal de stappen 6 tot 8 als de beelden niet worden weergegeven in 3D.
- U kunt ook “DLP® Link™” en “DLP® Link™ Omkeren” in het menu scherm gebruiken om de 3D-instelling te wijzigen.

3D-projectie beëindigen

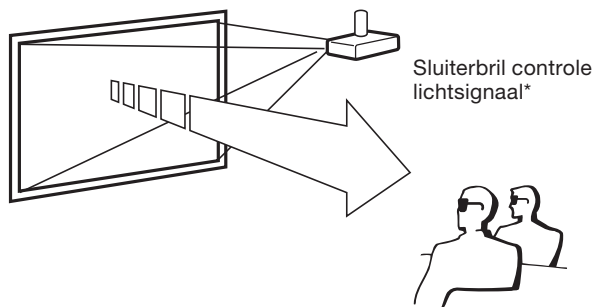
- 1 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.**
- 2 Druk op **◀** om “DLP® Link™” op “Uit” te zetten.**
- 3 Druk op **3D MODE**.**
 - Het 3D-modusmenu verdwijnt.

Stereoscopische 3D-beelden bekijken (vervolg)

Bijlage

■ Hoe de 3D-projectiefunctie (DLP Link™) werkt

De 3D-projectiefunctie van deze projector is compatibel met het DLP® Link™ systeem. Om 3D-beelden te bekijken, gebruik een 3D LCD-sluitbril die de geprojecteerde beelden afwisselend voor het linker- en rechteroog weergeeft en gesynchroniseerd is met een controle (licht)signaal.



* Het controle lichtsignaal wordt verzonden van de lens van de projector, weerspiegeld door het scherm en ontvangen door de ontvangstsensor van het licht op de 3D LCD-sluitbril. Daarom varieert het bereik van de 3D-weergave afhankelijk van de specificaties van de 3D LCD-sluitbril (ontvangstgevoeligheid van lichtsignaal). Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.

■ Voor meer informatie over de functie voor 3D-projectie

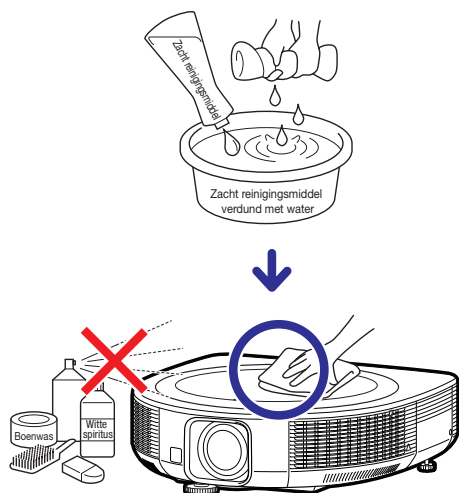
Nieuwe informatie over de functie voor 3D-projectie zal op de volgende website worden geplaatst:

<http://www.sharp-world.com/projector/>

Onderhoud

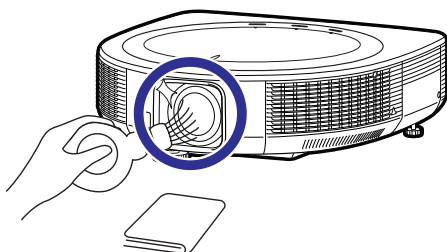
Reinigen van de projector

- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u begint met het reinigen van de projector.
- De behuizing en ook het bedieningspaneel zijn gemaakt van plastic. Gebruik geen benzeen of witte spiritus want deze middelen kunnen de afwerking van het apparaat aantasten.
- Gebruik geen sterke chemische middelen zoals insectenverdelgingsmiddelen in de buurt van de projector.
- Bevestig niet voor langere tijd rubber of plastic voorwerpen aan de projector. De middelen die in het plastic e.d. worden gebruikt, kunnen namelijk de afwerking van de projector aantasten.
- Veeg het vuil voorzichtig met een zachte flanellen doek van de projector. Het gebruik van een chemische doek (nat/droog doekje, enz.) kan leiden tot vervorming van de onderdelen van de kast of barsten veroorzaken.
- Door het afvegen met een harde doek of door het gebruik van veel kracht kunnen er in het oppervlak van de kast krassen ontstaan.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil kunt u de doek met een zacht reinigingsmiddel, verdund met water, bevochtigen. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon. Sterke chemische reinigingsmiddelen kunnen verkleuring, kromtrekken of andere beschadiging van de afwerking van de projector veroorzaken. Test het reinigingsmiddel dat u gaat gebruiken op een verborgen gedeelte van de projector om te controleren of er geen beschadigingen worden veroorzaakt.



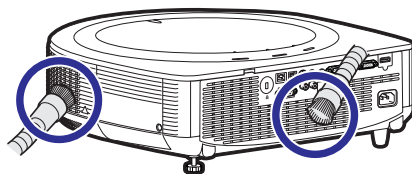
Reinigen van de lens of het lenskapje

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera lenzen) voor het reinigen van de lens of het lenskapje. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak van de lens of het lenskapje kunnen aantasten.
- Gezien het oppervlak van de lens of het lenskapje gemakkelijk kan beschadigd raken, zorg ervoor de lens of het lenskapje niet te krassen of te stoten.



Reinigen van de uitlaat- en inlaatopeningen

- Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen van de uitlaat- en inlaatopeningen.



Info

- Als u de ventilatieopeningen van de projector wilt reinigen, moet u altijd eerst op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening drukken om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Nadat de koelventilator is gestopt, kunt u beginnen met het reinigen van de ventilatieopeningen.

Onderhoudsindicators

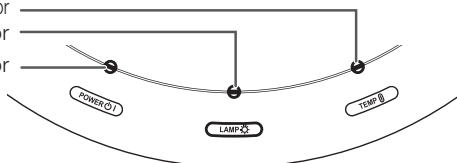
- De waarschuwingslampjes (spanningsindicator, lampindicator en temperatuur-waarschuwingsindicator) op de projector kunnen een probleem in de projector aangeven.
- Als er een probleem optreedt, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator of de lampindicator rood oplichten en komt de projector in de ruststand (standby) te staan. Nadat de projector in de ruststand (standby) is komen te staan, volgt u de hierna gegeven aanwijzingen.

Bovenkant

Temperatuur-waarschuwingsindicator

Lampindicator

Spanningsindicator



Betreffende de temperatuur-waarschuwingsindicator



TEMPERATUUR

Als de temperatuur binen de projector stijgt, door blokkade van de luchtgaten, of door de lokatie, zal de temperatuur-waarschuwingsindicator gaan knipperen. Als de temperatuur blijft stijgen, zal "TEMPERATUUR" gaan branden in de hoek linksonder van het beeld met het knipperen van de temperatuur-waarschuwingsindicator. Als deze situatie voortduurt, zal de lamp uitgaan, de ventilator zal gaan draaien en de projector zal in standby modus gaan staan. Als u merkt dat het temperatuur waarschuwingslampje knippert, neem dan de maatregelen beschreven op blz. 71.

Betreffende de lampindicator



Vervang de lamp.

- Wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt, verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp." op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de ruststand (standby) komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

Indicators op de projector

Spanningsindicator	Brandt rood	Normaal (ruststand)
	Brandt groen	Normaal (ingeschakeld)
	Knippert rood	Abnormaal (Zie blz. 71.)
	Knippert groen	Normaal (afkoelen)
Lampindicator	Brandt groen	Normaal
	Knippert groen	De lamp is aan het opwarmen.
	Brandt rood	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 71.)
Temperatuur-waarschuwingsindicator	Uit	Normaal
	Brandt rood/ Knippert rood	De temperatuur in het inwendige is erg hoog. (Zie blz. 71.)

Onderhoudsindicator			Probleem	Oorzaak	Mogelijke oplossing
	Normaal	Abnormaal			
Temperatuur-waarschuwing-indicator	Uit	Knippert rood (inschakelen)/ Brandt rood (standby)	De temperatuur in het inwendige is erg hoog.	• Temperatuur rond de projector is hoog. • Ventilatieopening geblokkeerd	• Gebruik de projector in een ruimte met een temperatuur lager dan 95°F (+35°C). • Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)
				• Koelventilator defect • Interne circuit defect • Ventilatieopening verstopt	• Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 84) om het apparaat te laten repareren.
Lampindicator	Brandt groen (Knippert groen wanneer de lamp aan het opwarmen is.)	Brandt rood	De lamp brandt niet.	• De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld.	• Haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en steek deze daarna weer in het stopcontact.
			De lamp moet vervangen worden.	• Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder.	• Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 72.) • Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 84) om het apparaat te laten repareren.
		Brandt rood (standby)	De lamp brandt niet.	• Lamp is doorgebrand • Lampcircuit defect	• Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. • Breng het deksel stevig aan.
Spannings-indicator	Brandt groen/ brandt rood Knippert groen (afkoelen)	Knippert rood	De spanningsindicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	• De stofilterhouder of het deksel van het lamphuis is open.	• Als de spanningsindicator in het rood knippert zelfs als de lampkap goed vastzit, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 84) voor advies.

Info

- Als de temperatuur-waarschuwingindicator oplicht en de projector in de ruststand (standby) komt te staan, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de lampindicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.



Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 60.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-SV10LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Belangrijke opmerkingen betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

Vervangen van de lamp



Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen.**
 - * U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Verwijderen en aanbrengen van de lampeenheid



Waarschuwing!

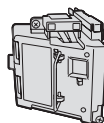
- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de omringende onderdelen zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.



Info

- Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.

Los
verkrijgbaar
accessoire



Lampeenheid
AN-SV10LP

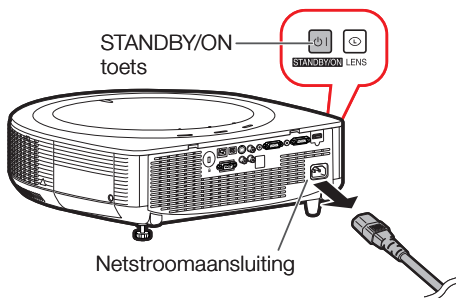
1

Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten.

2

Maak het netsnoer los.

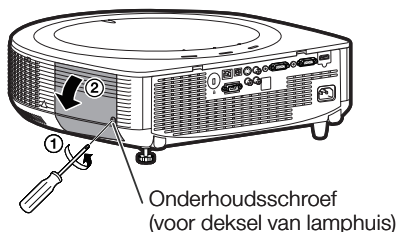
- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).



3

Verwijder het deksel van het lamphuis.

- Draai de onderhoudsschroef (1) los waarmee het deksel van het lamphuis is bevestigd. Verwijder het deksel van het lamphuis (2).



Betreffende de lamp (vervolg)

4 Verwijder het lamphuis.

- Draai de bevestigingsschroeven van het lamphuis los. Pak het lamphuis bij de handgreep vast en trek dit in de richting van de pijl naar buiten. Houd het lamphuis bij het verwijderen horizontaal en kantel dit niet schuin.

5 Steek het nieuwe lamphuis naar binnen.

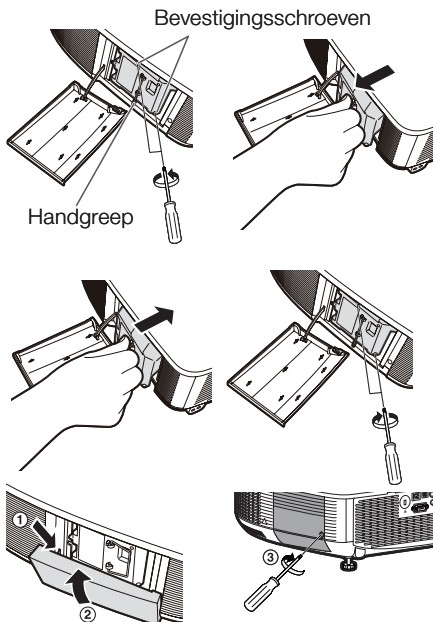
- Druk het lamphuis stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroef vast.

6 Breng het deksel van het lamphuis weer aan.

- Lijn het lipje op het deksel van het lamphuis uit (①) en sluit deze (②). Pas op dat het koordje niet in de klep komt vast te zitten. Draai daarna de onderhoudsschroef voor de gebruiker (③) aan om de klep van de projectorlamp vast te zetten.

Info

- Als het lamphuis en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



Terugstellen van de lamptimer

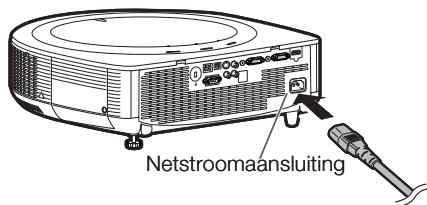
Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt.

Info

- De lamptimer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.

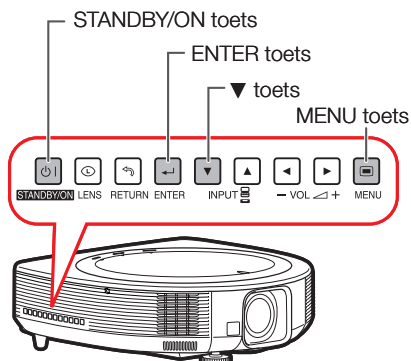
1 Sluit het netsnoer aan.

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.



2 Stel de lamptimer terug.

- Tijdens het gelijktijdig indrukken van **MENU**, **ENTER** en **▼** op de projector, druk op **STANDBY/ON** op de projector en houd alle vier de toetsen ingedrukt totdat het lampindicator groen begint te knipperen.
- De "LAMP 0000H" aanduiding verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Compatibiliteitskaart

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15-110 kHz,
Verticale frequentie: 45-85 Hz,

- Beeldpuntklok: 12-165 MHz
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal

PC/MAC	Modus	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Display			
							XG-SV100W	XG-SV200X		
PC	VGA	640 × 480	26,2	50	✓		Upscale			
			31,5	60	✓	✓				
			34,7	70	✓					
			37,9	72	✓	✓				
			37,5	75	✓	✓				
			43,3	85	✓					
	SVGA	800 × 600	31,3	50	✓				Upscale	
			35,2	56	✓	✓				
			37,9	60	✓	✓				
			46,6	70	✓					
			48,1	72	✓	✓				
			46,9	75	✓	✓				
	XGA	1024 × 768	53,7	85	✓			Upscale		
			40,3	50	✓					
			48,4	60	✓	✓				
			56,5	70	✓	✓				
			60,0	75	✓	✓				
			68,7	85	✓					
	WXGA	1280 × 720	45,0	60	✓	✓	TRUE			
		1280 × 768	47,8	60	✓	✓				
		1280 × 800	49,7	60	✓	✓				
		1280 × 800	62,8	75	✓					
		1360 × 768	47,7	60	✓	✓				
		1366 × 768	47,8	60	✓	✓				
	WXGA+	1440 × 900	55,9	60	✓		TRUE			
		1440 × 900	55,0	60	✓					
SXGA		1152 × 864	66,2	70	✓				Intelligente compressie	Intelligente compressie
			67,5	75	✓					
			60,0	60	✓	✓				
		1280 × 960	75,0	75	✓					
	64,0		60	✓	✓					
	80,0		75	✓	✓					
SXGA+	1400 × 1050	64,0	60	✓	✓	Intelligente compressie				
	1400 × 1050	65,3	60	✓	✓					
WSXGA+	1680 × 1050	65,3	60	✓						
UXGA	1600 × 1200	75,0	60	✓						
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓		Upscale	Upscale		
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓					
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓		Intelligente compressie	TRUE		
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓					

Opmerking

- U verkrijgt een optimale beeldkwaliteit door de uitgangsresolutie van uw computer aan te passen aan de resolutie die overeenkomt met "TRUE" in de kolom "Display" hierboven weergegeven.
- Volg de hieronder beschreven procedures wanneer de "Beeldschermresolutie" van de computer afwijkt van de weergaveresolutie van het geprojecteerde beeld.
 - Zie "Resolutie" in het "SIG" menu en kies de zelfde resolutie als in de "Beeldschermresolutie" van de computer.
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het zijn dat het uitvoersignaal niet gelijk is aan de "Beeldschermresolutie" aanpassing. Controleer de instellingen voor de signaaluitvoer van de computer. Als de instellingen niet gewijzigd kunnen worden is het aan te raden om de resolutie in te stellen op een die overeenkomt met "TRUE" in de kolom "Display".

Compatibiliteitskaart (vervolg)

3D ondersteunde signalen

Signaal		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
SVGA	800 × 600	37,9	60	✓	✓
		77,1	120		✓
XGA	1024 × 768	48,4	60	✓	✓
		98,6	120		✓
WXGA	1280 × 800	49,7	60	✓	✓
		101,6	120 * ¹		✓
	1280 × 720	45,0	60	✓	✓
		92,6	120		✓

*1 Gereduceerde beeldonderdrukking



Opmerking

- De grafische kaart van de computer moet in staat zijn om stereoscopische 3D-beelden weer te geven. Controleer de technische gegevens van uw computer/grafische kaart of bel uw computerfabrikant om zeker te zijn van deze capaciteit.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analoge ondersteuning	Digitale ondersteuning
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
540P	33,8	60	✓		1080P	27,0	24		✓
576I	15,6	50	✓		1080P	28,1	25		✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	33,8	30		✓
720P	37,5	50	✓	✓	1080P	56,3	50	✓	✓
720P	45,0	60	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓
1035I	33,8	60	✓						

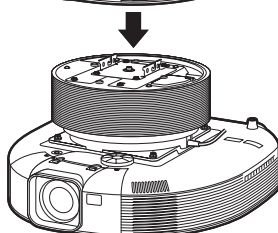
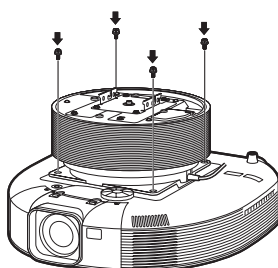
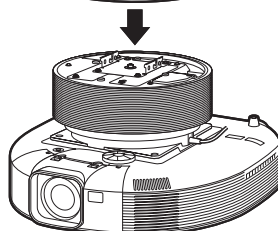
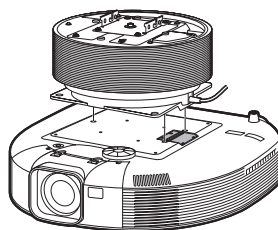
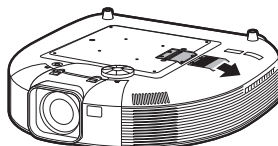
De roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) bevestigen

1 Druk op **STANDBY/ON** van de projector of op **STANDBY** van de afstandsbediening om de projector in de ruststand (standby) te zetten. Sluit maak het netsnoer los.

2 Plaats de projector ondersteboven op een vlakke ondergrond. Verwijder de aansluitklep.

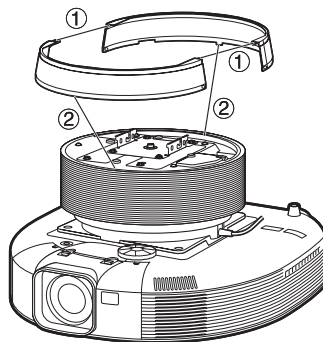
3 Plaats de roteermodule met plafondbevestiging op de onderkant van de projector zodat deze past op de bevestigingsgaten in de projector. (Zorg dat er drie pennen op de module voor de positie-instellingen in de betreffende gaten van de projector zijn gestoken.)

4 Maak de module met plafondbevestiging met de bijgeleverde bouten vast aan de projector. Schroef alle vier de bouten eerst losjes vast en draai ze daarna gelijkmatig stevig aan.

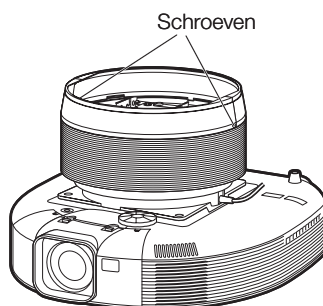


De aansluitklep op de module bevestigen

- 1** Maak de haken van van de aansluitkleppen vast (①) en plaats de kleine uitsteeksels op de kleppen in de sleuven van de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) (②).



- 2** Zet de aansluitkleppen op de twee punten vast met de meegeleverde schroeven.

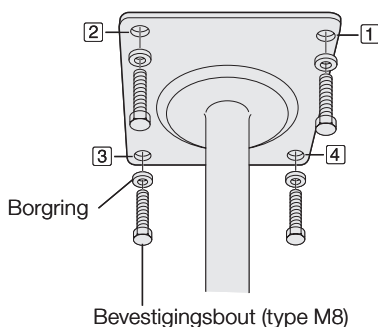


De plafondbevestiging aan het plafond bevestigen

Indien geïnstalleerd met de AN-TK201

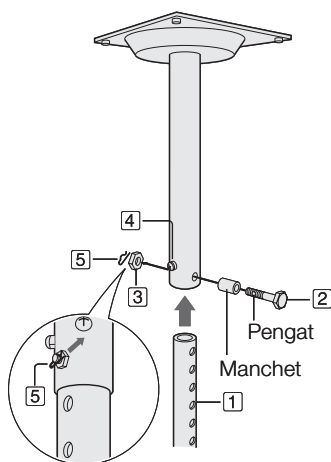
1 Maak de plafondbevestiging aan het plafond vast.

- Draai als eerste voorzichtig een bevestigingsbout in het kleinste gat **1** en ga daarna verder met dezelfde handeling voor de gaten **2**, **3** en **4**. Draai na het bepalen van de positie alle vier de bouten gelijkmatig stevig vast.
- Gebruik bouten van het type M8. (De type bouten kunnen verschillen afhankelijk van de installatiemethode.)
- Gebruik de borgringen die met de plafondbevestiging zijn meegeleverd.



2 Maak de stang voor het afstellen van de hoogte vast aan de plafondbevestiging.

1. Steek de stang voor afstellen van de hoogte **1** in de plafondbevestiging.
2. Zet de stang vast met de manchetschroef **2**, conform de hoogte van het scherm.
3. Vergrendel de schroef met de moer **3**.
4. Schroef de twee stabilisatieschroeven erin **4**.
5. Draai de vergrendelmoer **3** stevig aan en plaats de pen **5** in het gat van de bevestigingsbout van de stang.



Let op

- Vraag uw dealer of onderhoudsmonteur de plafondbevestiging aan te brengen. Sharp aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid als onjuiste installatie er de oorzaak van is dat uw projector of onderdelen door vallen defect raken.

De plafondbevestiging aan het plafond bevestigen (vervolg)

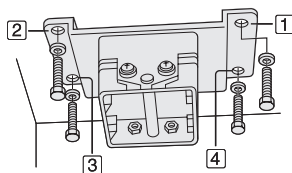
Indien geïnstalleerd met de AN-TK202

1 Maak de plafondbevestiging aan het plafond vast.

- Schroef eerst een bout in het gat 1 (kleinste gat) en draai de bout voldoende vast om het geheel op zijn plaats te houden. Doe daarna hetzelfde voor de gaten 2, 3 en 4.

Breng de vier hoeken in de juiste positie en draai alle bouten stevig aan.

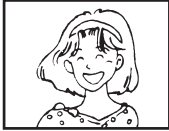
- Gebruik bouten van het type M8. (De type bouten kunnen verschillen afhankelijk van de installatiemethode.)
- Gebruik de borgringen die met de plafondbevestiging zijn meegeleverd.



Let op

- Vraag uw dealer of onderhoudsmonteur de plafondbevestiging aan te brengen. Sharp aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid als onjuiste installatie er de oorzaak van is dat uw projector of onderdelen door vallen defect raken.

Problemen oplossen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken. 26 • De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld. – • De verkeerde ingangsfunctie is gekozen. 34 • De functie AV Damping werkt. 35 • De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 22–26 • De batterij van de afstandsbediening is leeg. 15 • De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebook-computer. 22 • Het deksel van het lamphuis is niet juist aangebracht. 73, 74	
 Wel beeld maar geen geluid (of het beeld is erg donker).	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 22–26 • Het onderdeel "Helder" staat in de minimumstand. 48 • Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling. • Is "Aan" geselecteerd in "DLP® Link™"? 67	
Donker of blauwachtig beeld	• Controleer of "Wandkleur" goed is ingesteld. 54	
 Kleuren zijn flets of niet goed.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 48 • Stel "Kleur" en "Tint" in "Beeldmodus" in en verlaag de "BrilliantColor™" waarde. (Alleen voor S-video-, video-ingang) • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. 53 (Alleen voor COMPUTER/COMPONENT 1, 2-ingang) • Het ingangssignaaltype (RGB/Component) is verkeerd ingesteld. 52	
 Beeld is wazig; met storingen.	• Stel het beeld scherp. 30 • De projectie-afstand is groter dan het scherpstelbereik. 19, 20 • Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is. (Alleen voor computeringang) • Configureer de "SIG"-instellingen ("Klok" en "Fase" instelling). 52 • Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn. –	
 Wel beeld maar geen geluid.	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten. 22–26 • Het volume staat in de minimumstand. 35 • Als de projector op een extern apparaat is aangesloten en het volume in de minimumstand staat, zal er geen geluid worden uitgevoerd, ook wanneer u het volume op het externe apparaat verhoogt. • "Luidspreker" is ingesteld op "Uit". 51	
Databeeld is niet gecentreerd.	• Maak de noodzakelijke instellingen voor ieder onderdeel in het menu "SIG". 52 • Afhankelijk van de computer die u gebruikt kan de resolutie van het uitvoersignaal anders zijn dan die u ingesteld heeft. Voor details raadpleegt u de handleiding van uw computer. –	
Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.	• Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat. –	

Problemen oplossen (vervolg)

Probleem	Controle	Blz.
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	• Zie "Onderhoudsindicators".	70
Het beeld is groen bij COMPUTER (YPbPr).	• Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.	52
Het beeld is roze (niet groen) bij COMPUTER (RGB).		
Het beeld is te helder en erg wit.	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	48
De koelventilator maakt veel geluid.	• Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	8, 9 69, 70, 71
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	• De lampindicator licht rood op. Vervang de lamp.	70, 73, 74
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit		
Het beeld flinkt soms.	• De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.	22–26
	• Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.	73
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	• De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.	73
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	• Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. • De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. • Wanneer u de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) gebruikt en de projector roteert, is het mogelijk dat, afhankelijk van de rotatiehoek van de projector, de signaaloverdracht naar de sensor niet goed functioneert. • Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt.	15 –
	• De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen.	15
De roteer indicator gaat niet branden.	• Is "Uit" geselecteerd in "Roteer Indicator"? • Controleer de koppeling tussen de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T) en de projector.	59 –
De functie lens shift functioneert niet.	• Het lenskapje is niet goed bevestigd.	12

Probleem	Controle	Blz.
3D-beelden knippen bij het bekijken in een kamer.	- De beelden kunnen knippen wanneer het licht van een fluorescerende lamp of omgevingslicht in uw gezichtsbereik komt. - Schakel de lichten uit. - Blokkeer alle omgevingslicht.	–
Echobeeld (een dubbel beeld) doet zich voor zonder dat het beeld in 3D verschijnt.	- Controleer of u de 3D LCD sluitersbril gebruikt die het DLP® Link™ systeem ondersteunt. - Zorg ervoor de 3D LCD sluitersbril te gebruiken die het DLP® Link™ systeem ondersteunt.	–
	- Controleer of de sluiters op de 3D LCD sluitersbril goed werken. - Schakel de 3D LCD sluitersbril uit en daarna weer aan. - Controleer de batterijen van de 3D LCD sluitersbril. - Controleer of de 3D LCD sluitersbril in de 3D-weergavemodus is ingesteld. - Sommige 3D LCD-brillen zijn uitgerust met een speciale weergavemodus (zoals “dubbele weergavemodus”) naast de normale 3D-weergavemodus. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD sluitersbril.	–
	- Controleer de instellingen van de projector. - Schakel de DLP® Link™ functie “Aan”. - Gebruik “DLP® Link™ Omkeren” om de instelling te wijzigen.	–
	- Controleer of geen signaal wordt ingevoerd dat niet ondersteund wordt. - Configureer uw 3D-toepassing aan de juiste resolutie en vernieuw de verhouding. - Zorg ervoor dat uw 3D-toepassing in resoluties wordt uitgevoerd die 3D ondersteunen. Om 3D te ondersteunen moet uw 3D-toepassing worden geconfigureerd om de juiste instellingen uit te voeren voor deze projector. - Voor details over de ondersteunde signalen, zie “3D ondersteunde signalen” in de compatibiliteitskaart.	76
	- Als de projector is aangesloten op een computer voor het afspelen van 3D-beelden, controleer dat een stereoscopisch geactiveerde toepassing wordt gebruikt. - Gebruik de toepasselijke software. - Stel de toepasselijke software in in het volgrasterformaat.	–
	- Controleer dat er geen obstakels staan tussen het scherm en de 3D LCD sluitersbril. - Verwijder alle obstakels. - Obstakels kunnen er de oorzaak van zijn dat de bril niet goed werkt waardoor de lenzen knippen of uitschakelen. Plaats uw hand of andere voorwerpen niet voor het 3D-controlesignalsensor op de bril.	–
	- Controleer of er een sterke lichtbron dichtbij is. - Blokkeer het licht of schakel het uit. - Een sterke lichtbron kan de communicatie tussen de 3D LCD sluitersbril en het scherm bemoeilijken met geknipper als resultaat.	–
	- Controleer of twee of meer projectoren tegelijkertijd 3D-beelden projecteren. - Gebruik slechts een projector tegelijkertijd.	–

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van het apparaat kan worden aangetast door een onjuiste bediening of interferentie. Indien dit gebeurt, koppel het apparaat los en steek het terug in het stopcontact na meer dan 5 minuten.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Problemen oplossen" op blz. 81 tot 83. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharpusa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.sharpla.com	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmtkg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpdcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at		

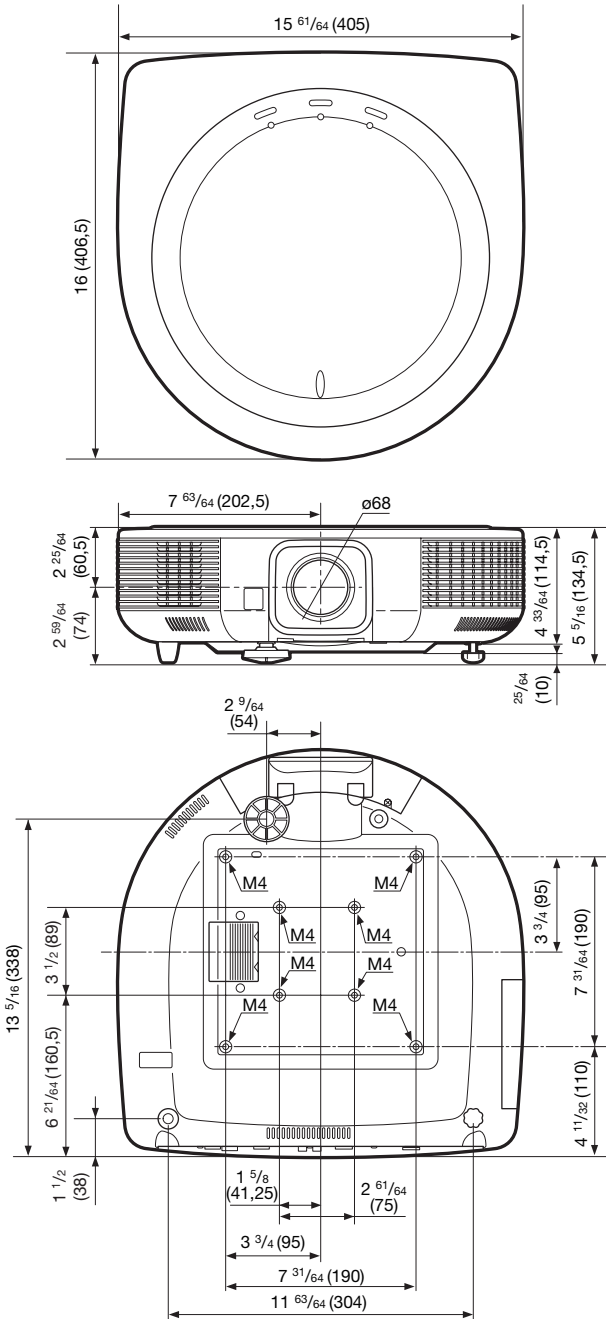
Technische gegevens

Model			XG-SV100W	XG-SV200X
Weergaveapparaten			0,65" DLP®-chip x1	0,7" DLP®-chip x1
Resolutie			WXGA (1280 x 800)	XGA (1024 x 768)
Lens	F-nummer		F 2,5 – 3,7	
	Zoom		Spanning, x2,0 (f = 21,2 – 42,0 mm)	
	Focus		Spanning	
Ingangs-aansluitingen	HDMI		x1	
	Computer/Component (15-pins mini D-sub)		x2	
	S-Video (4-pins mini-DIN)		x1	
	Video (RCA)		x1	
	Audio (ø3,5 mm stereo-ministekker)		x1	
	Audio (RCA)		x1 (L/R)	
Uitgangs-aansluitingen	Computer/Component (15-pins mini D-sub)		x1 (Gedeeld met COMPUTER/COMPONENT 2; schakelbaar)	
	Audio (ø3,5 mm stereo-ministekker)		x1 (Variabele audio-uitgang)	
Bediening en communicatie ingangen	LAN (RJ-45)		x1	
	USB (B-type)		x1	
	RS-232C (9-pins mini DIN)		x1	
Luidspreker			10 W (Mono)	
Projectielamp			400 W	
Stroomvoorziening			100–240 V wisselstroom	
Nominale frequentie			50/60 Hz	
Ingangsstroom			5,2 A	
Stroomverbruik	Eco+Stil Uit	100 V wisselstroom	516 W	
		240 V wisselstroom	495 W	
	Eco+Stil Aan	100 V wisselstroom	396 W	
		240 V wisselstroom	383 W	
Stroomverbruik (STANDBY-modus)	Standaard	100 V wisselstroom	12,2 W	
		240 V wisselstroom	12,8 W	
	Eco	100 V wisselstroom	0,35 W	
		240 V wisselstroom	0,70 W	
Bedrijfstemperatuur			41°F tot 95°F (+5°C tot +35°C)	
Behuizing			Plastic	
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B x H x D]			15 ⁶¹ / ₆₄ " x 4 ³³ / ₆₄ " x 16" (405 x 114,5 x 406,5 mm)	
Gewicht (ca.)			16,5 lbs. (7,5 kg)	

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 1.024.000 (XG-SV100W) of 786.432 (XG-SV200X) pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen. Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Eenheid: duim (mm)



Index

16:9.....	36-39	Luidspreker.....	51
3D MODE toets	67	MAC-adres	63
Achtergrond.....	55	MAGNIFY toetsen	41
Afstandsbediening.....	14	MENU toets	46
Afstandsbedieningssensor	15	MEMORY (1-8) toetsen	59
Alles terugstellen	60	MEMORY MENU toets	59
AUDIO 1, 2 aansluitingen	24	MONITOR OUT aansluiting	24
Audio-ingang	51	MOUSE/insteltoetsen	42, 46
Audio uitgang	51	Netsnoer	26
AUDIO OUT aansluiting	24	Netstroomaansluiting	26
Automatisch herstarten	56	Netwerk	61
Automat. sync. (Automatische synchronisatie)	41, 52	Netwerk herstarten	62
Auto Power Off (Automatische uitschakelfunctie)	56	Netwerkinstelling terugzetten	62
AUTO SYNC toets	41	NORMAAL	36-39
AV MUTE toets	35	ON toets	27
Batterijen	15	OSD Display	54
Beeldinstellingen	48	Overscan	54
Beeldmodus	41, 48	PAGE DOWN toets	42
Beeldverhouding	36, 38	PAGE UP toets	42
Bijgeleverde accessoires	11	PDF	10
Blauw	55	PICTURE MODE toets	41
BREAK TIMER toets	40	POINTER toets	40
BrilliantColor™	48	PRJ	56
Closed caption	55	Projectie	21, 55
C.M.S.	49	R-CLICK/RETURN toets	42, 46
COMPUTER2 Selecteren	56	RESIZE toets	36
COMPUTER/COMPONENT1, 2 ingangsaansluitingen	22, 23	Resolutie	52
Contrast	48	RGB-kabel	22
DHCP Client	62	Rood	48
DLP® Link™	67	RS-232C aansluiting	25
DLP® Link™ Omkeren	67	ROTATE toets	14
DOT BY DOT	36, 38	Roteer Indicator	59
Dynamisch bereik	53	Ruisonderdr.	50
ECO+QUIET toets	40	Schermafmaat en projectie-afstand	19, 20
Eco+Stil	40, 50	Scherpte	48
Effect	50	SCH	54
ENTER toets	46	SIG	52
Fase	52	Signaal Info	53
FOCUS toetsen	30	Signaaltipe	52
FREEZE toets	41	Spanningsindicator	70
GEBIED ZOOM	37, 39	SPOT toets	40
Geheugenmenu	59	STANDBY-modus	56
Geometrische instelling	32	STANDBY/ON toets	27
Grootte Aanpassen	36, 54	STANDBY toets	27
H&V SHIFT toets	29	Stelvoetje	29
H&V TRAPEZIUM	33	S-VIDEO aansluiting	23
Helder	48	Systeemvergrendeling	57
HDMI-aansluiting	22, 23	Taal (taal voor de beeldscherm-aanduidingen)	55
Hoge toon	51	TCP/IP	62
H-Pos	52	Temperatuur-waarschuwingindicator	70
Ingangsfunctie	34	Tint	48
Inlaatopening	13, 69	Toegangscode	57
Insteltoetsen	46	Toetsvergrendeling	58
IP adres	63	Trapeziumvorm-correctie	31
KADER	36, 37	Uitlaatopening	12, 13, 69
Kensington standaard veiligheidsaansluiting	13	USB-aansluiting	42
KEYSTONE toets	31	Ventilatormodus	57
Kleur	48	Vervangen van de lamp	72, 73
Kleur inst	50	Verzadiging	50
Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	49	VIDEO aansluiting	23
Kleurschakering	50	Video-ops.	53
Klok	52	Videosysteem	53
Lage toon	51	VOLLEDIG	36, 38
Lamp	72	VOL toetsen	35
Lampenheid	73	V-OPREKKEN	37, 39
Lampindicator	70	V-Pos	52
Lamptimer (Levensduur)	60	Waarde	50
LAN-aansluiting	26	Wachtwoord	61
L-CLICK/EFFECT toets	42, 40	Wandkleur	54
LENS toets	12	ZOOM toetsen	30
Los verkrijgbare accessoires	11		

