

NEC

MultiSync 24WMGX³

Gebruikershandleiding



Index

Belangrijke informatie	Nederlands-1
Registratiegegevens	Nederlands-1
Vorbereiding	Nederlands-3
Wat u met deze monitor kunt doen	Nederlands-3
Accessoires	Nederlands-4
Onderdelen en functies	Nederlands-5
Voorzijde	Nederlands-5
Achterzijde	Nederlands-6
Afstandsbediening	Nederlands-7
De afstandsbediening gebruiken	Nederlands-8
Aan de slag	Nederlands-9
Vorbereiding	Nederlands-9
Verbindingstypen	Nederlands-10
Verbindingen maken	Nederlands-11
Installeren	Nederlands-17
Auto Adjust (Automatisch aanpassen) uitvoeren (alleen voor analoge pc-verbinding)	Nederlands-17
Games spelen en dvd's kijken	Nederlands-19
Monitorinstellingen (OSD-functies)	Nederlands-20
Functies in het OSD-scherm	Nederlands-21
Opties voor OSD-functies (voor pc-ingang)	Nederlands-23
Opties voor OSD-functies (voor HDMI- en Video-ingang)	Nederlands-30
Wanneer OSD-functies zijn vereist	Nederlands-33
Overige functies	Nederlands-34
Aanbevolen gebruik	Nederlands-35
Problemen oplossen	Nederlands-37
Als u problemen ondervindt... ..	Nederlands-37
Bijlage	Nederlands-41
Een monitorarm installeren	Nederlands-43
Terminologie	Nederlands-45
Specificaties	Nederlands-47
TCO'06	Nederlands-48
Recyclage- en energie-informatie van de fabrikant	Nederlands-49

Belangrijke informatie



WAARSCHUWING



STEL DEZE EENHEID NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT, OM ZO DE KANS OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE VERMIJDEN. GEBRUIK DE GEPOLARISEERDE STEKKER VAN DEZE EENHEID NIET MET EEN VERLENGSNOER OF CONTACTDOOS OF ANDERE STOPCONTACTEN TENZIJ U DE POLEN VOLLEDIG IN HET CONTACTPUNT KUNT PLAATSEN.

OPEN DE BEHUIZING NIET. DEZE BEVAT ONDERDELEN DIE ONDER HOGE SPANNING STAAN. HET ONDERHOUD MAG ALLEEN WORDEN UITGEVOERD DOOR BEVOEGDE EN HIERVOOR OPGELEIDE ONDERHOUDSTECHNICI.



LET OP!

LET OP!



CONTROLEER OF HET UITEINDE VAN DE VOEDINGSKABEL WEL DEGELIJK UIT HET STOPCONTACT IS GEHAALD, OM DE KANS OP ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE BEPERKEN. HAAL HET UITEINDE VAN DE VOEDINGSKABEL UIT HET STOPCONTACT VAN DE WISSELSTROOMBRON OM DE STROOMVOORZIENING VOLLEDIG TE ONDERBREKEN. VERWIJDER DE KLEP NIET (NOCH DE ACHTERZIJDE). ER ZIJN GEEN INTERNE ONDERDELEN DIE DOOR DE GEBRUIKER KUNNEN WORDEN VERVANGEN OF ONDERHOUDEN. HET ONDERHOUD MAG ALLEEN WORDEN UITGEVOERD DOOR BEVOEGDE EN HIERVOOR OPGELEIDE ONDERHOUDSTECHNICI.



Dit symbool waarschuwt de gebruiker dat de eenheid een niet-geïsoleerde voltagebron bevat die sterk genoeg is om elektrische schokken te veroorzaken. Het is bijgevolg gevaarlijk de onderdelen in deze eenheid aan te raken.



Dit symbool wijst de gebruiker op belangrijke informatie over de werking en het onderhoud van deze eenheid. Lees deze informatie altijd zorgvuldig om eventuele problemen te vermijden.

LET OP! Gebruik de voedingskabel die bij de display is meegeleverd op basis van de specificaties in de onderstaande tabel. Als bij dit apparaat geen voedingskabel is meegeleverd, neemt u contact op met uw leverancier. In alle andere situaties gebruikt u een voedingskabel die overeenkomt met de spanning van de wisselstroombron waarop u het apparaat aansluit. Deze voedingskabel moet zijn goedgekeurd en moet voldoen aan de veiligheidsnormen die in uw land van toepassing zijn.

Type connector	Noord-Amerika	Europees continent	V.K.	China	Japans
Vorm van stekker					
Regio	V.S./Canada	Europese Unie (met uitzondering van het V. K.)	V.K.	China	Japan
Voltage	120*	230	230	220	100

* Als u de MultiSync 24WMGX³-monitor gebruikt met de geleverde wisselstroomvoeding van 125-240 V, dient u een voedingskabel te gebruiken die voldoet aan de vereisten voor de voedingsspanning van de wisselstroombron waarop u de monitor hebt aangesloten.

Opmerking: dit product kan alleen worden gebruikt in het land waar het gekocht werd.

Registratiegegevens

Kennisgeving

Kennisgeving van de fabrikant

Hierbij verklaren wij dat de kleurenmonitor MultiSync is met
24WMGX³ (L248HU) in overeenstemming is met:

Richtlijn 2006/95/EG van de Europese Commissie:
– EN 60950-1

Richtlijn 2004/108/EG van de Europese Commissie:

- EN 55022
- EN 61000-3-2
- EN 61000-3-3
- EN 55024



NEC Display Solutions, Ltd.
4-13-23, Shibaura,
Minato-Ku
Tokyo 108-0023, Japan

Conformiteitsverklaring van Canadees Ministerie van Communicatie

DOC: dit digitale apparaat van klasse B voldoet aan alle vereisten van de Canadese wetgeving op radiostoring.

C-UL: dit apparaat is voorzien van het C-UL keurmerk en voldoet aan de Canadese veiligheidsvoorschriften conform CAN/CSA C22.2 nr. 60950-1.

FCC-informatie

1. Gebruik de opgegeven aangesloten kabels voor de MultiSync 24WMGX³ (L248HU)-kleurenmonitor om geen radio- en tv-storing te veroorzaken.
 - (1) Gebruik de meegeleverde voedingskabel of een equivalente kabel die voldoet aan de FCC-voorschriften.
 - (2) Gebruik de meegeleverde afgeschermd beeldsignaalkabel, mini D-SUB 15-pins naar mini D-SUB 15-pins-kabel.
2. Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen voor een digitaal apparaat van klasse B, conform deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn bedoeld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing bij installatie in een huiselijke omgeving. Door deze apparatuur wordt radiofrequentie-energie voortgebracht en verbruikt, en kan dit type energie worden uitgestraald. Als de apparatuur niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan deze schadelijke radiostoring veroorzaken. Er is echter geen garantie dat de storing niet zal optreden in een specifieke configuratie. Als deze apparatuur schadelijke radio- of tv-storing veroorzaakt (u kunt dit controleren door de apparatuur uit en weer in te schakelen), probeert u het probleem te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen uit te voeren:
 - Verplaats de ontvangstantenne of wijzig de richting ervan.
 - Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
 - Sluit het apparaat aan op een stopcontact dat zich op een ander circuit dan de ontvanger bevindt.
 - Neem contact op met de leverancier of een ervaren radio-/tv-technicus voor assistentie.

Indien nodig neemt u contact op met de leverancier of een ervaren radio-/tv-technicus voor extra suggesties. Raadpleeg ook het volgende Engelstalige boekje van de Federal Communications Commission (FCC): "How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems". U kunt dit boekje bestellen bij U.S. Government Printing Office, Washington, D.C., 20402, artikelnummer 004-000-00345-4.

Conformiteitsverklaring

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

(1) het apparaat mag geen schadelijke radiostoring veroorzaken en (2) het apparaat moet alle ontvangen radiostoringen accepteren, inclusief radiostoring die de werking kan verstoren.

Verantwoordelijke in de Verenigde Staten:	NEC Display Solutions of America, Inc.
Adres:	500 Park Boulevard, Suite 1100
	Itasca, Illinois 60143
Tel.nr.:	(630) 467-3000

Type product:	Computermonitor
Apparaatklasse:	Klasse B, randapparatuur
Model:	MultiSync 24WMGX ³ (L248HU)



Hierbij verklaren wij dat de hierboven vermelde apparatuur voldoet aan de technische normen die zijn bepaald in de FCC-voorschriften.

Windows is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation. NEC is een geregistreerd handelsmerk van NEC Corporation.

ENERGY STAR is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk.

OmniColor is een geregistreerd handelsmerk NEC Display Solutions Europe GmbH in de EU-landen en Zwitserland.

ErgoDesign is een geregistreerd handelsmerk van NEC Display Solutions, Ltd. in de Benelux, Denemarken, Duitsland, Frankrijk, Italië, Noorwegen, Oostenrijk, Spanje, Verenigd Koninkrijk en Zweden.

NaViSet is een handelsmerk van NEC Display Solutions Europe GmbH in de EU-landen en Zwitserland.

MultiSync is een geregistreerd handelsmerk van NEC Display Solutions, Ltd. in Denemarken, Duitsland, Finland, Italië, Nederland, Noorwegen, Oostenrijk, Spanje, Verenigd Koninkrijk, Zweden en Zwitserland.

Alle overige merk- en productnamen zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaren.

Als ENERGY STAR®-partner heeft NEC Display Solutions of America, Inc. bepaald dat dit product beantwoordt aan de ENERGY STAR-richtlijnen voor een efficiënt energiegebruik. Het ENERGY STAR-logo geeft niet noodzakelijk EPA-goedkeuring voor een product of service aan.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC.

Vorbereiding

Wat u met deze monitor kunt doen

Filmscènes met weinig licht helderder en beelden van digitale camera's scherper weergeven

- **Dynamic Visual (DV) Mode: pagina 5, 7, 23 en 30**

De Dynamic Visual (DV) Mode levert de optimale beeldkwaliteit voor de verschillende typen inhoud, zoals films, games, foto's en documenten. Er zijn acht modi beschikbaar voor de pc- of HDMI-ingang en vijf voor de video-ingang.

Bewegende beelden helder en scherp weergeven

- **Motion Picture Mode (MP-modus): pagina 5, 7, 23 en 30**

Het nieuwe Motion Picture Optimization Circuit helpt ervoor te zorgen dat de beelden scherp en minder vaag worden weergegeven tijdens snelbewegende beelden in games en films door een optimale combinatie van drie technologieën: het invoegen van een zwart scherm, achtergrondverlichting scannen en pixeloverdrive.

Er zijn vier niveaus beschikbaar voor Motion Picture (MP) Mode, afhankelijk van de snelheid van de beelden.

Genieten van de beelden met minder belasting voor uw ogen

- **Intelligent Visual Mode (IV-modus): pagina 24 en 30**

Met Intelligent Visual (IV) Mode worden uw ogen minder belast doordat de helderheid van het scherm automatisch wordt aangepast op basis van ergonomische bevindingen, zoals het verschil in de perceptie van de helderheid overeenkomstig de leeftijd van de gebruiker en de gemiddelde helderheid van het huidige beeld.

Doorgaans zijn de instellingen voor jongeren minder helder omdat hun ogen gevoeliger zijn voor licht.

Genieten van een realistisch geluid dankzij de geluidsanalyse en de correctie van het geluidssignaal

- **DIATONE® Linear Phase Circuit**

Het nieuw geïnstalleerde DIATONE® Linear Phase Circuit analyseert de intensiteit en de overdrachtsnelheid van elke frequentie uit een luidspreker.

Vervolgens worden de gegevens geanalyseerd en worden de frequentiecorrecties toegepast voor een helder en breed geluid.

Op dezelfde monitor van het ene naar het andere computerscherm schakelen

- **Dubbele ingangen: pagina 11**

Er kunnen twee computers worden aangesloten op de monitor en de computers kunnen afzonderlijk worden weergegeven. Wanneer tegelijkertijd ook HDMI-ingangen worden gebruikt, kunnen er maximaal vier computers worden aangesloten.

Helderheid en kleuren instellen

- **On Screen Display-functie (OSD): pagina 20**

Via On Screen Display (OSD) kunt u de helderheid, beeldpositie, grootte en kleuren via het scherm instellen.

Via dit scherm kunt u ook de OSD-functie zelf instellen (OSD auto-off, OSD lock, enzovoort).

De hoogte en de hoek van de monitor aanpassen

- **De monitorvoet aanpassen: pagina 16**

De monitor is voorzien van een speciaal ontworpen voet. De hoogte van de voet kan maximaal 60 mm worden versteld (bij een hoek van 0°).

De kantelhoek van de monitor kan in vier richtingen worden aangepast: omhoog, omlaag, naar rechts en naar links.

Helderheidsregeling lampjes

- **Functie voor het aanpassen van de helderheid van de lampjes: pagina 28 en 33**

De helderheid van de lampjes kan worden gereduceerd om te voorkomen dat deze storen tijdens donkere scènes in een film of bij het gebruik van meerdere weergaven.

Een video weergeven terwijl u op de computer werkt

- **PIP-functie (Beeld-in-Beeld): pagina 27 en 33**

Bij de PIP-functie wordt een subscherm in het hoofdscherm weergegeven. Zodoende kunt u een videoscherm in een computerscherm weergeven of vice versa. (De PIP-functie is in bepaalde combinaties mogelijk niet beschikbaar.)

Opmerking: een LCD-scherm is met de grootste precisie vervaardigd en bepaalde LCD's hebben mogelijk permanent verlichte of onverlichte punten. Dit is een algemeen verschijnsel voor alle LCD-monitoren en is niet specifiek voor monitoren van NEC.

De effectieve dot rate* van deze monitor is 99,9995% of hoger.

* De effectieve dot rate verwijst naar het percentage schermpunten op het totale aantal schermpunten voor een bepaalde monitor dat volgens de NEC DISPLAY SOLUTIONS gegarandeerd goed functioneert. Overeenkomstig ISO 13406-2 wordt een beeldelement een pixel genoemd en een punt een subpixel. Een pixel bestaat uit drie subpixels (rood, blauw en groen). Deze subpixels geven de bijbehorende pixel zijn kleur en gradatie. Met andere woorden, een subpixel is een intra-pixelcomponent dat onafhankelijk functioneert.

Op deze monitor kunnen beelden worden weergegeven die zijn gegenereerd met signalen die worden ontvangen via een computer, HDMI- of video-uitgang.

Zie pagina 10 "Typen verbindingen" voor meer informatie over verbindingen.

PC-ingang

Type verbinding	Type computer	Uitvoer via computer	Display Auto Control
Digitale verbinding	 Windows* ¹  Macintosh* ²	DVI-D- of DVI-I-aansluiting	Niet vereist (plug and play)
Analoge verbinding	 Windows* ¹  Macintosh* ²	Mini D-Sub 15-pins aansluiting, Mini D-Sub 15-pins aansluiting, DVI-I-aansluiting* ³ of D-Sub 15-pins aansluiting	Vereist (pagina 17)
Dubbele ingangen	 Windows* ¹  Macintosh* ²	Gelijktijdig gebruik van digitale en analoge uitvoer	Vereist (alleen voor analoge verbinding)

*1 Als u Windows gebruikt, installeert u het betreffende stuurprogramma.

*2 De uitgangen voor een Macintosh kunnen per model verschillen. Voor bepaalde modellen hebt u een adapter nodig die verkrijgbaar is in de handel. Zie "Typen verbindingen" op pagina 10 voor meer informatie.

*3 Voor een analoge verbinding via een DVI-I-aansluiting, hebt u een adapter nodig. Deze is verkrijgbaar in de handel. Zie "Typen verbindingen" op pagina 10 voor meer informatie.

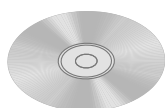
HDMI- en video-uitgang

Uitvoersigitaal van imagingapparaat	Soort imagingapparaat	Type video-ingang	Type audio-ingang
Componentvideo (Y, Pb, Pr)	Digitale tuners, dvd-spelers, enzovoort	Y/Pb/Pr-ingang (VIDEO1)	Video/Audio-ingang (VIDEO1)
S-video-uitgang	Video, spelcomputer, enzovoort	S-Video-ingang (VIDEO2)	Video/Audio-ingang (VIDEO2)
Composietvideo	Video, spelcomputer, enzovoort	Video-ingang (VIDEO2)	Video/Audio-ingang (VIDEO2)
HDMI-video	Spelcomputer, dvd-speler, enzovoort	HDMI-video-ingang (HDMI1 en HDMI2)	HDMI-audio-ingang (HDMI1 en HDMI2) * Gedeeld met HDMI-video-ingangen

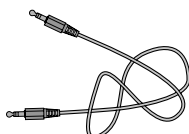
Accessoires

De volgende accessoires worden bij het product geleverd (neem contact op met uw leverancier als er onderdelen ontbreken of zijn beschadigd):

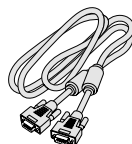
- Gebruikershandleiding
- Voedingskabel
- Klep achterzijde
- Audiokabel
- HDMI-kabel
- Mini D-Sub 15-pins - Mini D-Sub 15-pins signaalkabel (voor een analoge verbinding)
- DVI-D - DVI-D-signaalkabel (voor een digitale verbinding)
- Afstandsbediening met twee AAA-batterijen
- Installatiehandleiding



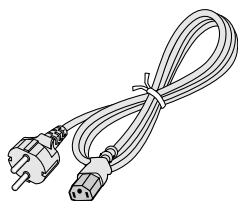
Cd-rom



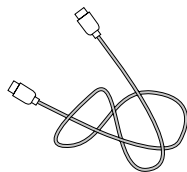
Audiokabel



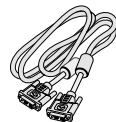
Mini D-Sub 15-pins - Mini D-Sub 15-pins signaalkabel (voor een analoge verbinding)



Voedingskabel



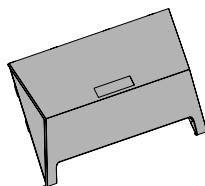
HDMI-kabel



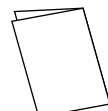
DVI-D - DVI-D-signaalkabel (voor een digitale verbinding)



Afstandsbediening met twee AAA-batterijen



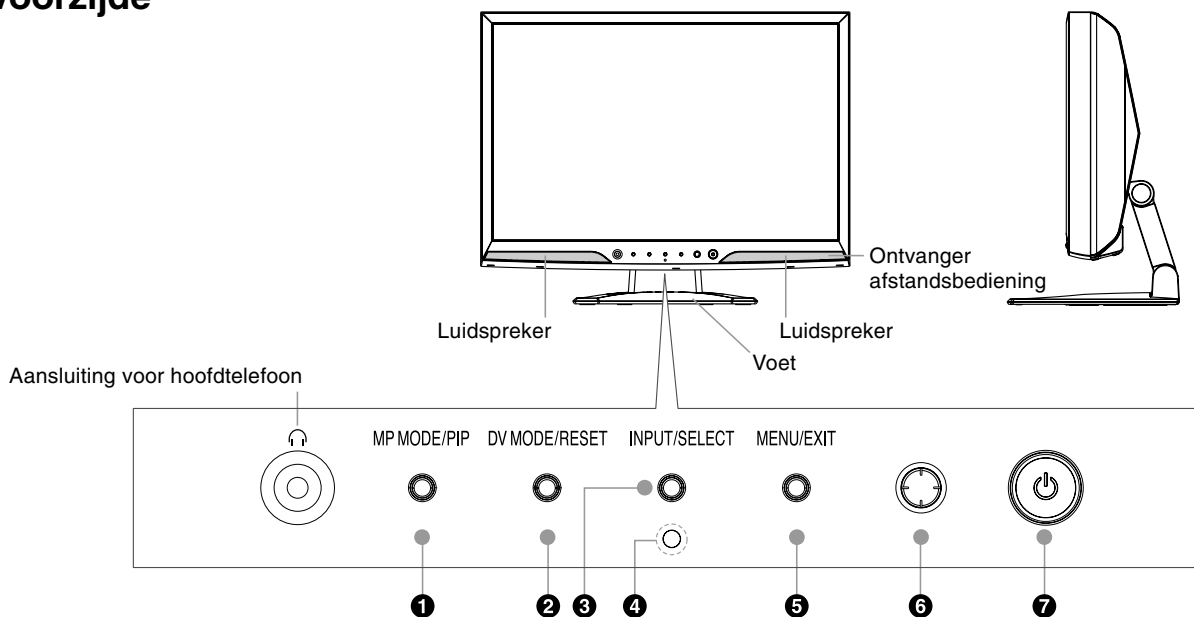
Klep achterzijde



Installatiehandleiding

Onderdelen en functies

Voorzijde



1 Knop MP MODE/PIP

Wanneer het PIP-scherm niet wordt weergegeven

(sneltoetsfunctie): als u op de knop drukt, bladert u door de MP Mode. (Vier niveaus) (pagina 23 en 30) [OFF] (Uit), [LEVEL1] (Niveau1), [LEVEL2] (Niveau2) en [LEVEL3] (Niveau3). Als u de knop ingedrukt houdt, wordt de PIP-functie ingeschakeld.

Wanneer het PIP-scherm wordt weergegeven: als u op de knop drukt, schakelt u tussen het hoofdscherm en het subscherm. Als u de knop ingedrukt houdt, wordt de PIP-functie uitgeschakeld.

2 Knop DV MODE/RESET

Wanneer het OSD-scherm niet wordt weergegeven

(sneltoetsfunctie): hiermee bladert u door de DV-modi (pagina 23 en 30).

- Wanneer PC Input (Pc-ingang) of HDMI Input (HDMI-ingang) is geselecteerd (acht modi): [STANDARD1] (Standaard1), [STANDARD2] (Standaard2), [TEXT], [sRGB], [PHOTO] (Foto), [GAME1] (Spel1), [GAME2] (Spel2) en [MOVIE] (Film).
- Wanneer Video Input is geselecteerd (vijf modi): [STANDARD1] (Standaard1), [STANDARD2] (Standaard2), [GAME1] (Spel1), [GAME2] (Spel2) en [MOVIE] (Film).

De huidige status wordt in de rechterbovenhoek van het scherm weergegeven.

Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven: het herstelscherm voor de getoonde bedieningselementen wordt weergegeven.

3 Knop INPUT/SELECT

Wanneer het OSD-scherm niet wordt weergegeven

(sneltoetsfunctie): hiermee bladert u door de ingangssignalen. [D-SUB], [DVI-D], [HDMI1], [HDMI2], [VIDEO1] en [VIDEO2].

Als u de knop ingedrukt houdt, wordt het venster voor de geselecteerde geluidsinvoer weergegeven.

Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven: met deze knop selecteert u het bedieningselement dat moet worden ingesteld.

4 Knop MENU/EXIT

Het OSD-scherm in- en uitschakelen. Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven, drukt u op deze knop om naar het vorige scherm te gaan.

Opmerking: zie het gedeelte “Functies van het OSD-scherm” op pagina 21 en “Belangrijkste functies van de knoppen op het voorpaneel” op pagina 41 voor gedetailleerde informatie over de knopfuncties. De duur voor het ingedrukt houden van een knop is ongeveer drie seconden.

Let op: wanneer u te hard op de knoppen drukt, kunnen deze beschadigd raken.

5 Helderheidsensor

Deze sensor stelt de hoeveelheid licht in de ruimte vast.

De sensor wordt actief als de helderheidsensor is ingeschakeld (pagina 24 en 30).

Plaats het apparaat niet in de schaduw bij gebruik van de helderheidsensor.

6 Bedieningsknop ()

Wanneer het OSD-scherm niet wordt weergegeven

(sneltoetsfunctie): door boven of onder op de knop te drukken, stelt u het volume in.

Als u links of rechts op de knop drukt, stelt u de helderheid in.

Als u in het midden van de knop drukt, schakelt u de geluidsdemping in of uit.

Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven: u kunt boven, onder, links, rechts en midden op de knop drukken om het OSD-scherm te bedienen.

Wanneer het PIP-scherm wordt weergegeven (sneltoetsfunctie): wanneer u links of rechts op de knop drukt, bladert u door de ingangssignalen voor het PIP-scherm.

Het is ook mogelijk dat u niet kunt bladeren. Dit is afhankelijk van de combinatie van ingangssignalen (pagina 27).

7 Aan/uit-schakelaar

Deze schakelaar is alleen actief wanneer de stroomvoorziening is ingeschakeld.

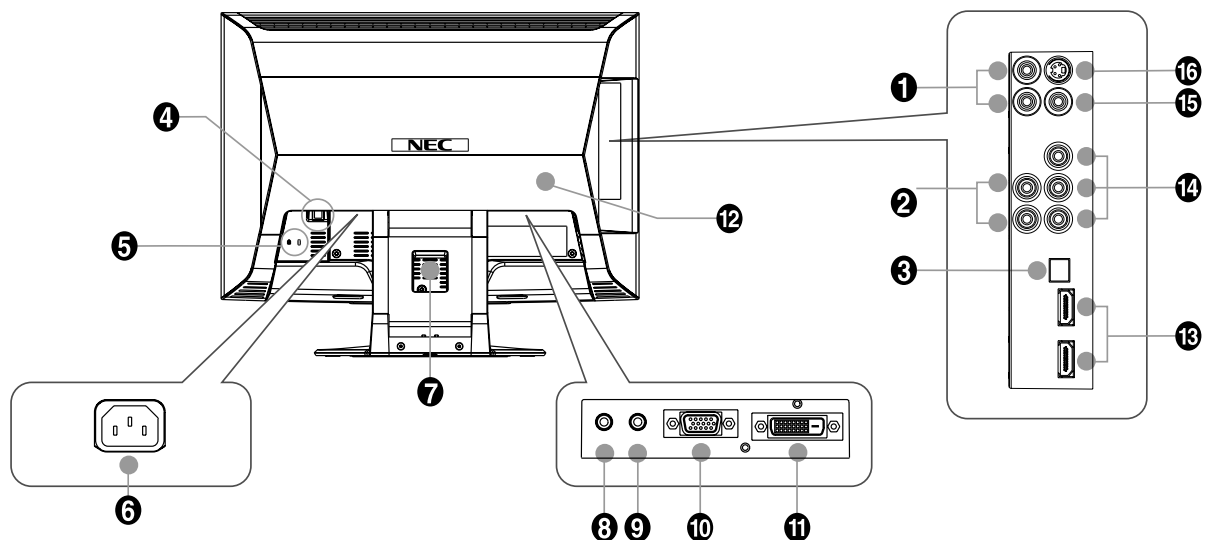
In de stand-bystand: als u op de knop drukt, wordt de monitor ingeschakeld en gaat het blauwe lampje branden.

In bedrijf: als u op de knop drukt, worden de monitor en het blauwe lampje uitgeschakeld.

Tip: schakel het apparaat binnen een korte periode niet herhaaldelijk in en uit. Hierdoor kan de monitor beschadigd raken. **LED:** wanneer de monitor is ingeschakeld, brandt een blauw lampje. Het lampje begint te knipperen wanneer de energiebeheerfunctie wordt gebruikt (pagina 34).

Als het lampje zelfs niet brandt nadat de monitor is ingeschakeld, controleert u aan de hand van de functie voor het aanpassen van de helderheid van de lampjes (pagina 28) of de helderheid van het lampje goed is ingesteld.

Achterzijde



1 Video/Audio-ingang (VIDEO2)

Gebruik een in de handel verkrijgbare audiokabel om de uitgang van een imagingapparaat te verbinden met deze ingang.

2 Video/Audio-ingang (VIDEO1)

Gebruik een in de handel verkrijgbare audiokabel om de componentvideo-uitgang (D Terminal) van een imagingapparaat aan te sluiten op deze ingang.

3 Optische digitale audio-uitgang

Uitvoer van het optische digitale geluidssignaal. Verbind een kabel met een audioversterker vanaf deze uitgang.
Via deze uitgang wordt alleen HDMI1- en HDMI2-audio uitgevoerd.
Gebruik de analoge audio-uitgang om de andere typen geluidssignalen te verzenden.

4 Aan/uit-knop

I: ON (Aan)
O: Off (Uit)
De aan/uit-schakelaar staat bij levering standaard op ON.

5 Opening voor anti-diefstalvergrendeling

Een anti-diefstalvergrendeling (van Kensington) kan worden geïnstalleerd.

6 Stroomaansluiting

Sluit een stroomkabel op deze ingang aan.

7 Kabelruimte

Overbodige kabels kunnen in deze ruimte worden opgeborgen.

8 Analoge audio-uitgang

Voor de uitvoer van het geluidssignaal dat is opgegeven voor de monitor. Verbind een kabel met een geluidsversterker vanaf deze uitgang. Audio-uitvoer voor computer, HDMI en video.

9 Audio-ingang voor de pc

Gebruik een in de handel verkrijgbare audiokabel om de uitgang van een computer te verbinden met deze ingang.

10 Signaalingang (D-SUB)

Aansluiting voor een mini D-Sub 15-pins kabel.

11 Signaalingang (DVD-D)

Aansluiting voor een DVI-D-kabel.

12 Klep achterzijde

Ter afdekking van de aansluitingen en houdt de achterzijde netjes.

13 HDMI-ingang (HDMI1 en HDMI2)

Gebruik deze ingang om een imagingapparaat met een HDMI-uitgang aan te sluiten.
(De bovenste aansluiting is aansluiting 1 en de onderste 2).

14 Componentingang (VIDEO1)

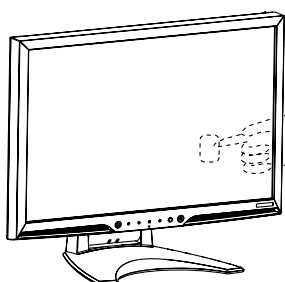
Gebruik een videokabel van een in de handel verkrijgbaar imagingapparaat met een componentvideo-uitgang (Y/Pb/Pr) om het apparaat aan te sluiten op deze ingang.

15 Video-ingang (VIDEO2)

Gebruik een audiokabel van een in de handel verkrijgbaar imagingapparaat om het apparaat aan te sluiten op deze ingang. (De S-Video-ingang heeft voorrang op deze ingang).

16 S-Video-ingang (VIDEO2)

Gebruik een S-Video-kabel van een in de handel verkrijgbaar imagingapparaat met een S-Video-uitgang om het apparaat aan te sluiten op deze ingang.



Aan/uit-knop

De aan/uit-knop bevindt zich, wanneer u voor de monitor staat, rechts aan de achterzijde van de monitor.
De hoofdschakelaar is standaard ingeschakeld (ON) wanneer de monitor wordt geleverd. Wanneer de monitor gedurende langere tijd niet wordt gebruikt, kunt u de monitor het beste uitschakelen (OFF).

Afstandsbediening

1 Knop POWER

Het apparaat in- en uitschakelen.

2 Knoppen VIDEO INPUT

[D-SUB], [DVI-D], [HDMI1], [HDMI2], [VIDEO1] en [VIDEO2]. Schakelen tussen de beeldingangen.

3 Knop SCREEN SIZE

Schakelen tussen de beeldformaten (vier niveaus) (pagina 25 en 30): [FULL] (Volledig), [ASPECT], [REAL] (Werkelijk) en [2X ZOOM].

4 Knop THROUGH MODE

Hiermee schakelt u de Through Mode (Through-modus) in en uit (pagina 24 en 30).

5 Knop MENU/EXIT

Het OSD-scherm in- en uitschakelen. Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven, drukt u op deze knop om naar het vorige scherm te gaan.

6 Knop DV MODE

Hiermee bladert u door de DV-modi (pagina 23 en 30).

- Wanneer PC Input (Pc-ingang) of HDMI Input (HDMI-ingang) is geselecteerd (acht modi): [STANDARD1] (Standaard1), [STANDARD2] (Standaard2), [TEXT], [sRGB], [PHOTO] (Foto), [GAME1] (Spel1), [GAME2] (Spel2) en [MOVIE] (Film).
 - Wanneer Video Input (Video-ingang) is geselecteerd (vijf modi): [STANDARD1] (Standaard1), [STANDARD2] (Standaard2), [GAME1] (Spel1), [GAME2] (Spel2) en [MOVIE] (Film).
- De huidige status wordt in de rechterbovenhoek van het scherm weergegeven.

7 Knop BRIGHTNESS

Hiermee regelt u de helderheid van het beeld.

⬆: helderder
⬇: donkerder

8 Knop SUB-SCREEN - ON/OFF

Het subscherm in de PIP-functie in- en uitschakelen. Er wordt geen subscherm weergegeven wanneer Through Mode (Through-modus) is ingeschakeld.

9 Knop SUB-SCREEN - VIDEO INPUT Button (alleen beschikbaar wanneer het subscherm wordt weergegeven)

Hiermee schakelt u tussen de video's die worden weergegeven in het subscherm.

10 Knop SUB-SCREEN - TOGGLE (alleen beschikbaar wanneer het subscherm wordt weergegeven)

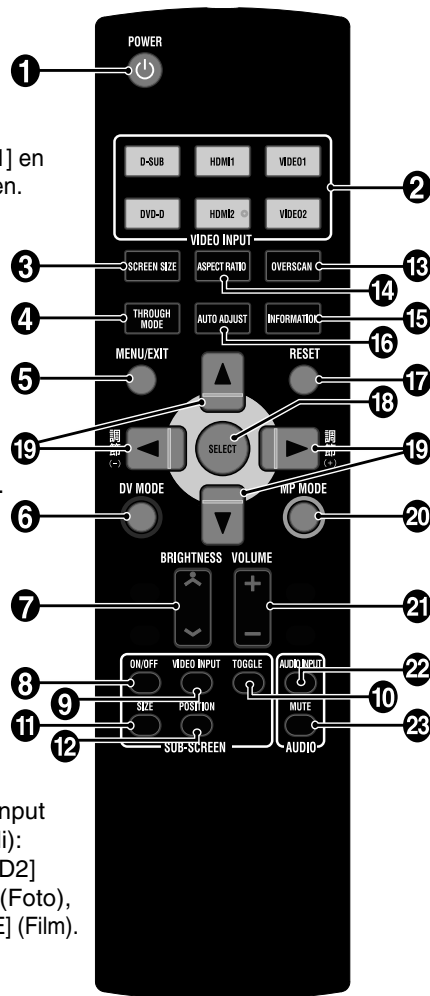
Hiermee schakelt u tussen het hoofdscherm en het subscherm.

11 Knop SUB-SCREEN - SIZE

Hiermee wijzigt u de afmetingen van het subscherm (drie formaten). Small (Klein), Medium (Normaal) of Large (Groot).

12 Knop SUB-SCREEN - POSITION

Hiermee bepaalt u de positie van het subscherm. Druk eerst op deze knop en gebruik vervolgens de knoppen op de afstandsbediening (⬆ ⬇ ⬅ ➡) om de positie van het subscherm te bepalen.



13 Knop OVERSCAN

Hiermee geeft u de verscanverhouding op (drie niveaus) (pagina 30 en 31): [FULL (100%)] (Volledig (100%)), [98%] en [95%] of [93%].

14 Knop ASPECT RATIO

Hiermee geeft u een geschikte beeldverhouding voor de video-ingang (pagina 31) op.

- Wanneer SD Input (SD-ingang) is geselecteerd (vijf modi): [AUTO] (Automatisch), [4:3], [16:9], [16:9 MODE] (16:9-modus) en [OFF] (Uit).
- Wanneer HD Input is geselecteerd (drie modi): [16:9], [SIDE CUT] (Bijgesneden zijanten) en [16:9 MODE] (16:9-modus).

15 Knop INFORMATION

Hiermee geeft u de gegevens voor het huidigeingangssignaal weer en het [MODEL] en [SERIENUMMER] van de monitor.

16 Knop AUTO ADJUST (alleen beschikbaar voor analoge invoer van een pc)

De positie van het scherm wordt automatisch aangepast, inclusief links, rechts, boven en onder; horizontale afmetingen en fase.

17 Knop RESET

Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven. Het betreffende herstelscherm voor de huidige bedieningselementen wordt weergegeven.

18 Knop SELECT

Wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven. Het geselecteerde bedieningselement wordt uitgevoerd.

19 Selectieknoppen (⬆ ⬇ ⬅ ➡)

Een OSD-functie uitvoeren.

20 Knop MP MODE

Met de knop bladert u door de MP-modi (vier niveaus) (pagina 23 en 30): [OFF] (Uit), [LEVEL1] (Niveau1), [LEVEL2] (Niveau2) en [LEVEL3] (Niveau3). Deze functie is niet beschikbaar wanneer de DV Mode is ingesteld op [TEXT] (Tekst), [PHOTO] (Foto) of [sRGB].

21 Knop VOLUME

Hiermee stelt u het volume in.

+ : harder
- : zachter

22 Knop AUDIO - INPUT

De geluidsinvoer wordt losgekoppeld van de huidige video-invoer.

23 Knop AUDIO - MUTE

Het geluid wordt gedempt.

Als u nogmaals op deze knop of op de knop VOLUME drukt wordt de dempfunctie uitgeschakeld.

De afstandsbediening gebruiken

Algemene handelingen

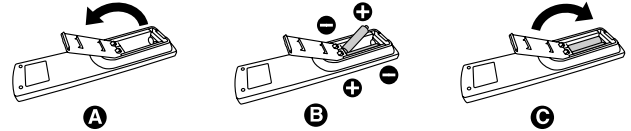
Richt de afstandsbediening tijdens het gebruik op de ontvanger op de monitor.

Let op: waarschuwingen voor het gebruik van de afstandsbediening:

- De afstandsbediening die bij deze monitor wordt geleverd, is niet geschikt voor tv of video.
- De afstandsbediening heeft een bereik van maximaal drie meter in een rechte lijn vanaf de monitor. Het kan echter voorkomen dat de monitor niet of langzaam reageert afhankelijk van de hoek van de afstandsbediening ten opzichte van de monitor. Als dit gebeurt, houdt u de afstandsbediening dichterbij of voor de monitor.
- Laat de afstandsbediening niet vallen en stel deze niet bloot aan krachtige schokken. Zorg dat de afstandsbediening niet nat wordt en bewaar de afstandsbediening niet op een vochtige plaats. Hierdoor kan de afstandsbediening beschadigd raken.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan direct zonlicht. Door de warmte kan de afstandsbediening vervormen.
- Als de afstandsbediening niet goed werkt, controleert u of de batterijen leeg zijn. Plaats nieuwe batterijen.
- Zorg ervoor dat zich geen obstakels tussen de afstandsbediening en de ontvanger van de monitor bevinden.

De batterijen vervangen

- A Open het klepje van de batterijhouder door op de vergrendeling op het klepje te drukken.
- B Plaats de batterijen. De tekens (+)- en (-) in het compartiment geven aan in welke richting u de batterijen moet plaatsen.
- C Sluit het klepje.



- Let op:**
- Als u de batterijen niet op de juiste manier gebruikt, kan dit leiden tot lekkages of een explosie. Neem met name de volgende punten in acht.
 - De batterijen die bij de afstandsbediening zijn geleverd, zijn niet oplaadbaar. Probeer deze batterijen niet op te laden.
 - Zorg ervoor dat de batterijen worden geplaatst overeenkomstig de tekens (+)- en (-) in het compartiment.
 - Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar, aangezien deze verschillende kenmerken hebben.
 - Combineer gebruikte batterijen nooit met nieuwe batterijen. Dit kan de levensduur van de batterijen verkorten of lekkages veroorzaken.
 - Verwijder lege batterijen onmiddellijk om te voorkomen dat ze gaan lekken. Raak geen uitgelekt accuzuur aan. Deze vloeistof kan de huid beschadigen. Gebruik in het geval van lekkage een doek om het accuzuur te verwijderen. Als vloeistof uit de batterij in contact komt met uw huid, moet u onmiddellijk spoelen met water.

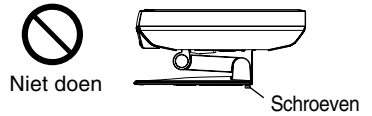
- Opmerking:**
- De levensduur van de batterijen die bij de afstandsbediening zijn geleverd, is afhankelijk van de opslagduur van het product. Vervang de batterijen tijdig.
 - Als u de afstandsbediening voor langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen en bewaart u ze afzonderlijk.

Aan de slag

Vorbereiding

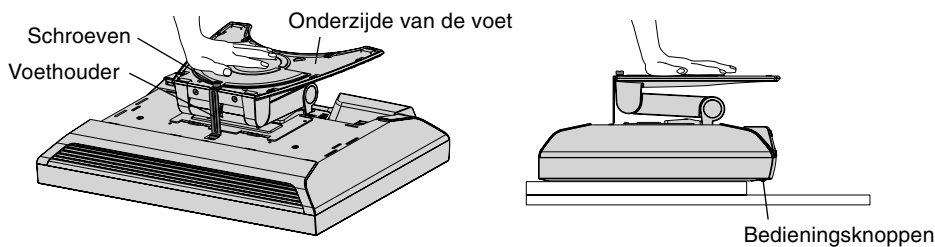
Let op: nadat u de monitor uit de verpakking hebt gehaald, legt u deze met de voorzijde naar beneden op de grond.

Leg de monitor niet op de achterzijde, omdat de schroeven het oppervlak (bijvoorbeeld een tafel) kunnen beschadigen.



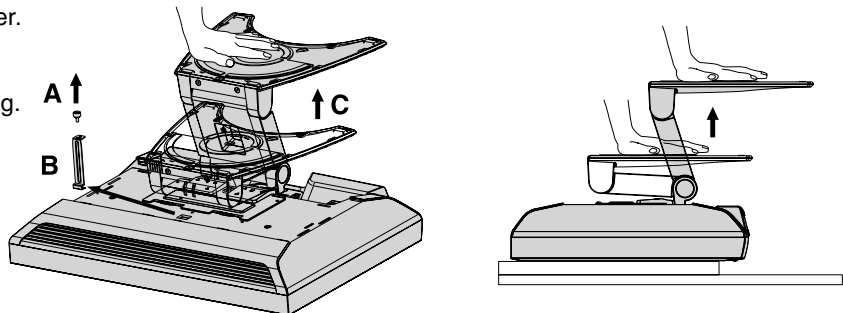
1. Leg een zachte doek op een vlakke en stabiele ondergrond en leg de monitor met de voorzijde naar beneden op het doek. Blokkeer ventilatieopeningen NIET met montageaccessoires of andere items.

- Tip:**
- Voorkom dat het glas en de bedieningsknoppen op het voorpaneel in contact komen met de tafel of de vloer of obstakels op het oppervlak. Zorg dat de monitor stabiel ligt.
 - Wanneer de monitor niet stabiel ligt, kan schade ontstaan.
 - Om te voorkomen dat de glanzende behuizing bekrast raakt, moet u de beschermende folie op het glanzende oppervlak niet verwijderen totdat de monitor rechtop op de voet is geplaatst.
 - Wanneer de monitor rechtop staat, kunt u de beschermende folie voor gebruik verwijderen*.
 - * Als u de beschermde folie niet verwijdert, kan dit verkleuringen of andere beschadigingen aan de glanzende laag veroorzaken.



2. Verwijder de schroeven en voethouder.

- A. Verwijder de schroeven.
- B. Verwijder de voethouder.
- C. Til de voet zo ver mogelijk omhoog.



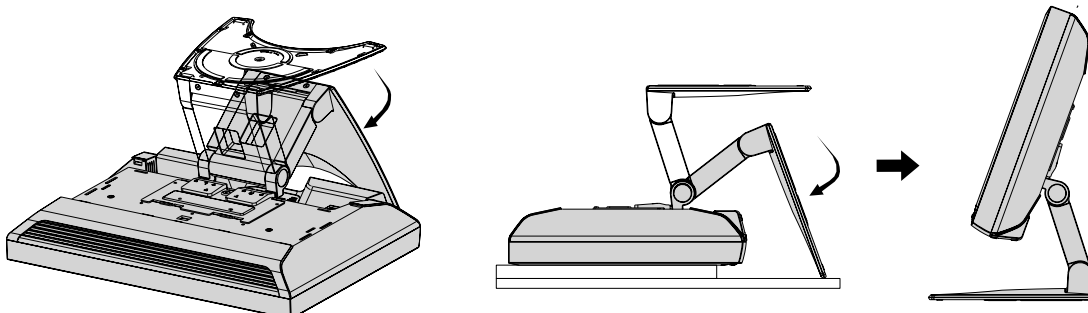
Let op: • Zorg ervoor dat u de onderkant van de voet tegenhoudt tijdens deze handeling.

Anders kan de voet per ongeluk omhoog schieten en letsel veroorzaken.

- Bewaar de schroeven en de houder die u zojuist hebt verwijderd. Deze hebt u nodig als u de monitor in de toekomst opnieuw wilt inpakken.

3. Zet de monitor rechtop.

- a. Kantel de voet zodat de onderkant van de voet buiten het LCD-scherm steekt.
- b. Pak de monitor beet bij de behuizing en zet de monitor rechtop.



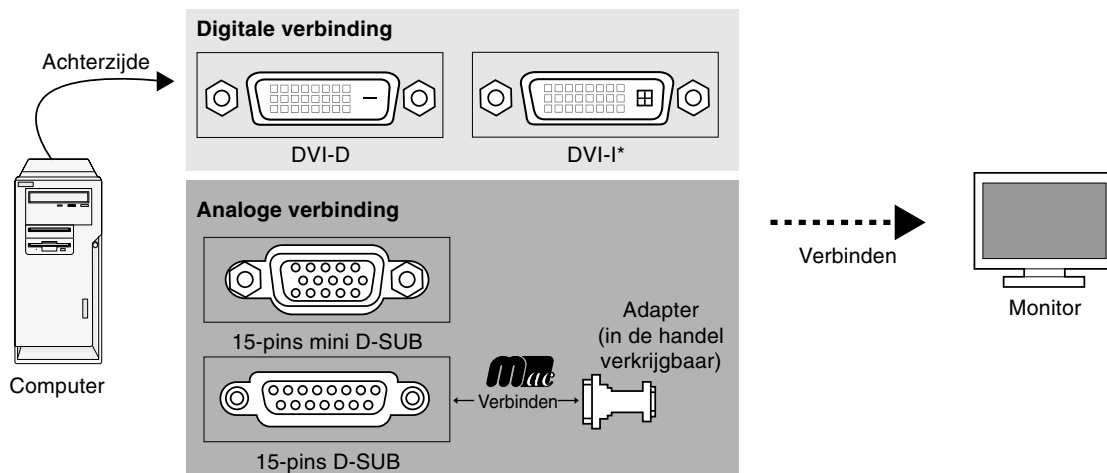
Let op: zorg ervoor dat u geen krassen met uw nagels op het LCD-scherm maakt.

Verbindingstypen

De signaalingang van de monitor accepteert zowel analoge signalen (mini D-Sub 15-pins) als digitale signalen (DVI-D). Daarnaast kunt u twee computers op de monitor aansluiten en tegelijkertijd gebruiken door tussen het beeld van de ene en de andere computer te schakelen.

Controleer het type pin van uw computer voordat de kabel op de monitor aansluit.

Gebruik voor elk type verbinding de juiste kabel.



*accepteert tevens analoge verbinding

Typen aansluitingen en de bijbehorende kabels

Aansluitingen op de computer \ Aansluitingen op de monitor	DVI-D (digitaal)	15-pins mini D-SUB (analoog)
DVI-I (analoog/digitaal)	Verbinding via een DVI-D - DVI-D-kabel (digitaal)	Verbinding via een in de handel verkrijgbare 15-pins DVI-A - Mini D-Sub-kabel (analoog)
DVI-D (digitaal)	Verbinding via een DVI-D - DVI-D-kabel	Niet van toepassing
15-pins mini D-SUB (analoog) (3 rijen)	Niet van toepassing	Verbinding via een 15-pins Mini D-Sub - Mini D-Sub-kabel
15-pins D-SUB (analoog) (2 rijen) 	Niet van toepassing	Verbinding via een 15 pins Mini D-Sub - Mini D-Sub-kabel (hiervoor hebt u een in de handel verkrijgbare adapter nodig)

DVI-I: een DVI-aansluiting voor zowel digitale als analoge ingangssignalen. Het gegevenstype kan worden geselecteerd door gebruik te maken van een kabel die digitale of analoge gegevens overdraagt.

DVI-D: een DVI-aansluiting die alleen kan worden gebruikt voor digitale invoer.

DVI-D: een DVI-aansluiting die alleen kan worden gebruikt voor analoge invoer.

* De pinvorm van een Apple Macintosh voor analoge RGB-uitgangen verschilt per model.

* Het is niet mogelijk om twee computers op de monitor aan te sluiten via één digitale ingang.

* De monitor is niet compatibel met DVI-A.

Verbindingen maken

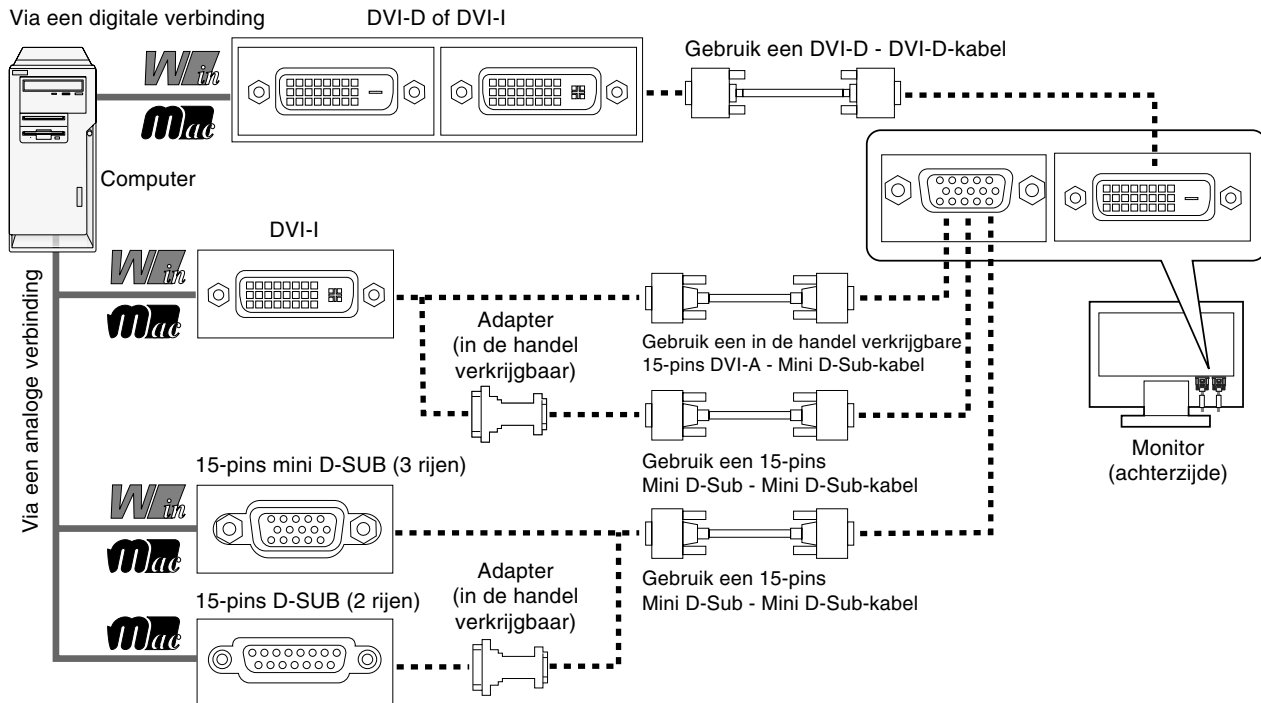
Tip: schakel de monitor, computer en randapparaten uit voordat u de signaalkabels aansluit.

Opmerking: de kabels kunnen gemakkelijker worden aangesloten wanneer de monitor omhoog wordt gekanteld.

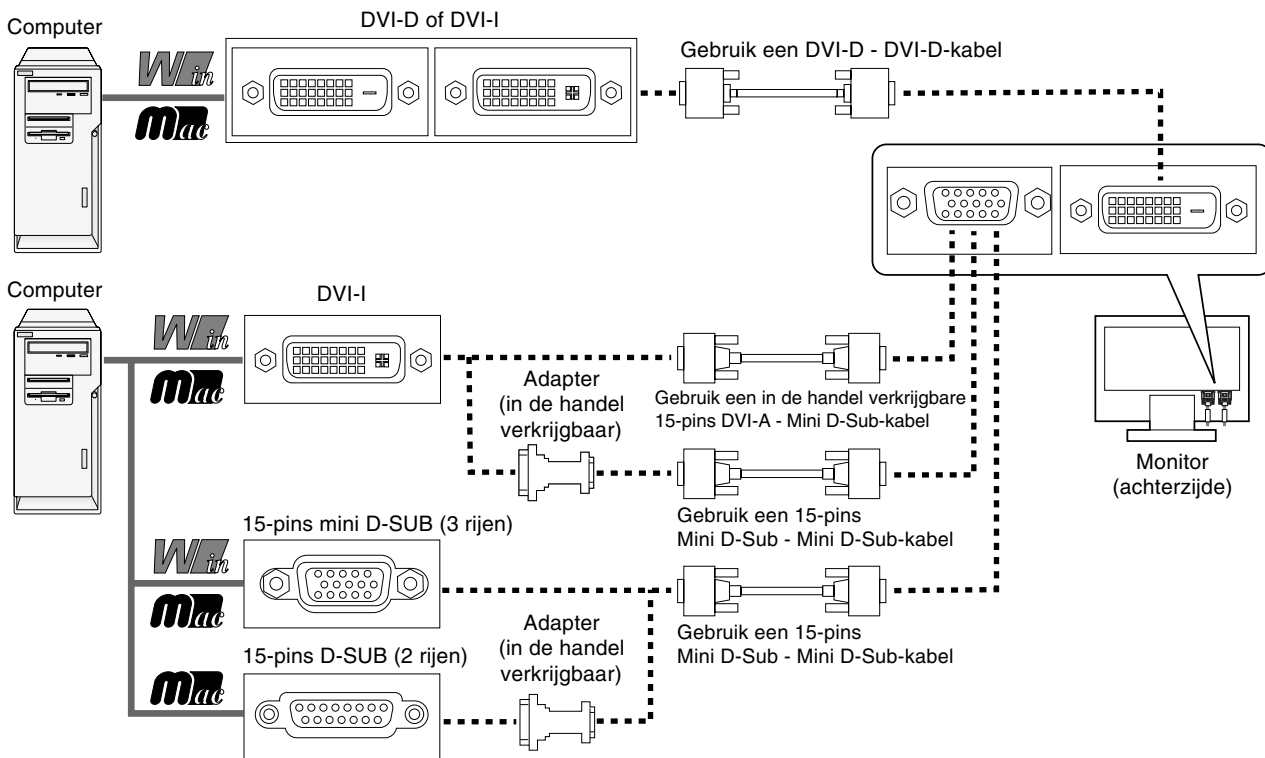
1. De signaalkabels aansluiten.

Bevestig de signaalkabels en adapters met de bijbehorende schroeven nadat u de kabels hebt aangesloten.

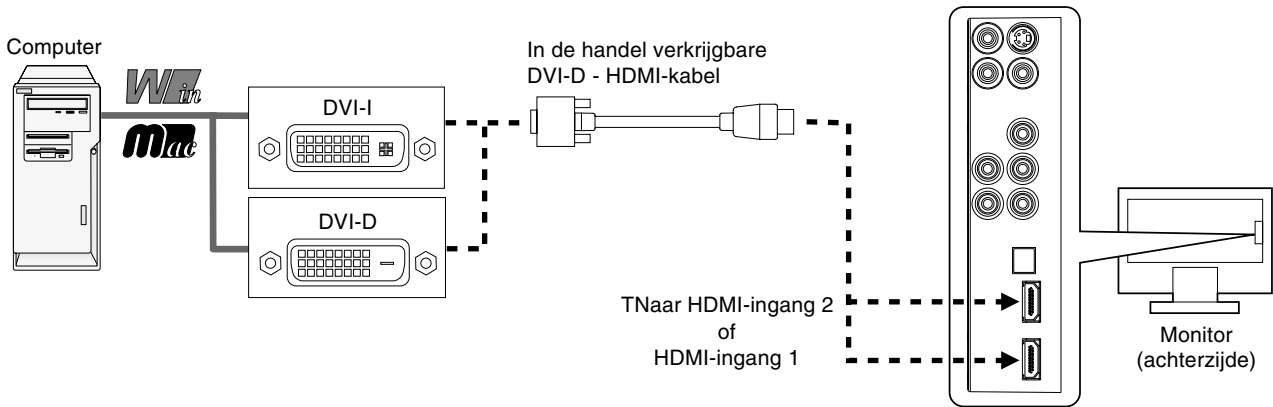
Eén computer aansluiten.



Twee computers aansluiten (dubbele ingangen).



Een computer op de HDMI-ingang aansluiten



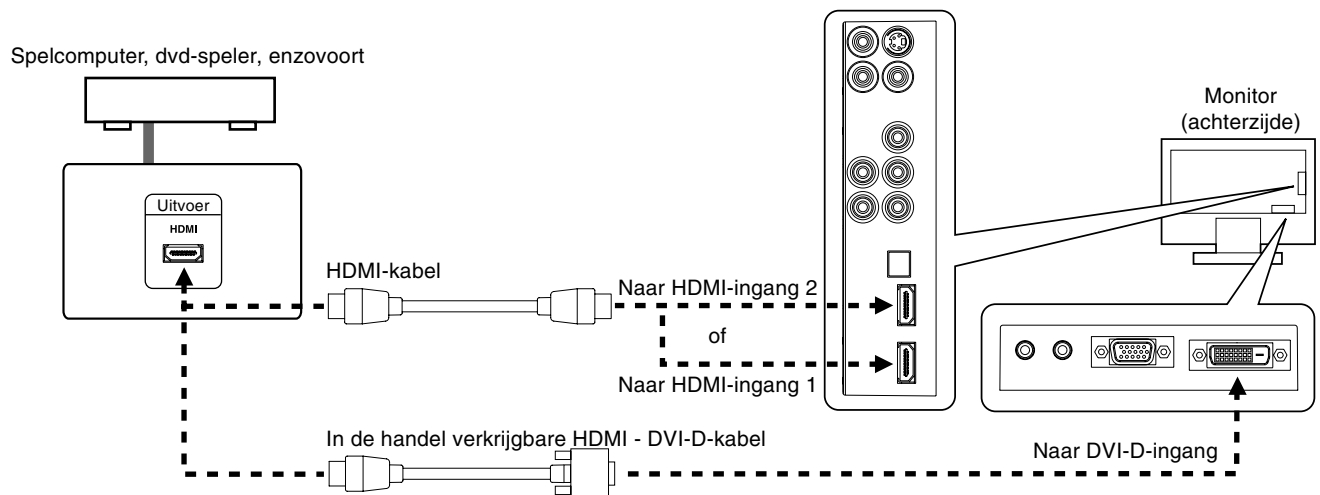
Wanneer u een computer op de HDMI-ingang aansluit, beschikt u over maximaal vier ingangen via de DVI-D-ingang en D-Sub-ingang.

Opmerking: wanneer de HDMI-ingang wordt gebruikt voor de digitale uitvoer van een computer, is de uitvoerresolutie van 1920 x 1200 mogelijk niet beschikbaar.
Gebruik in dat geval de DVI-D-ingang.

2. Een imagingapparaat aansluiten.

Opmerking: raadpleeg de documentatie bij uw apparaat voor meer informatie over het aansluiten van imagingapparaten.

Een voor HDMI voorbereid imagingapparaat aansluiten

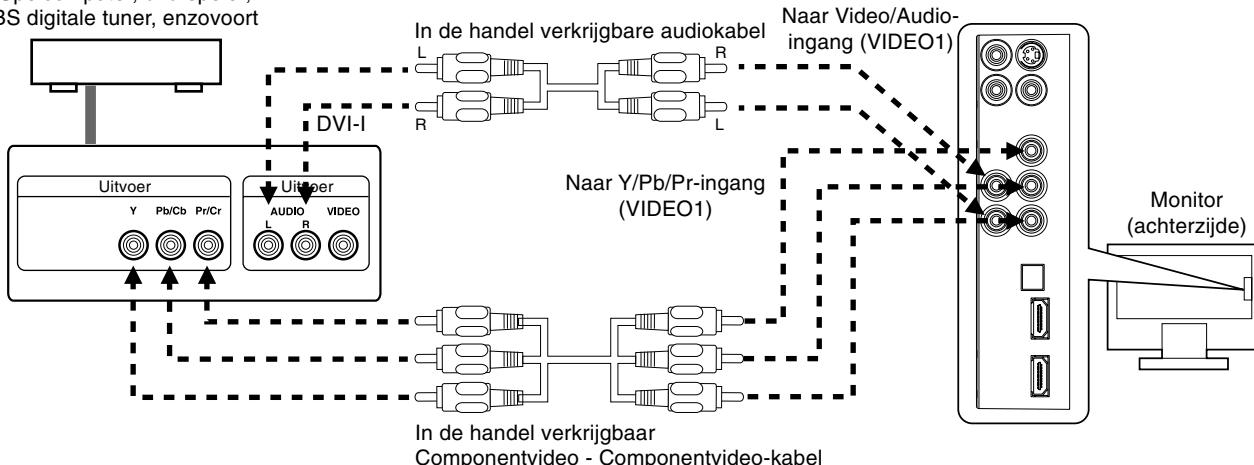


Als u een voor HDMI voorbereid imagingapparaat op de DVI-D-ingang wilt aansluiten, stelt u de DVI EDID SELECT van de OSD-functie in op AV (pagina 28).

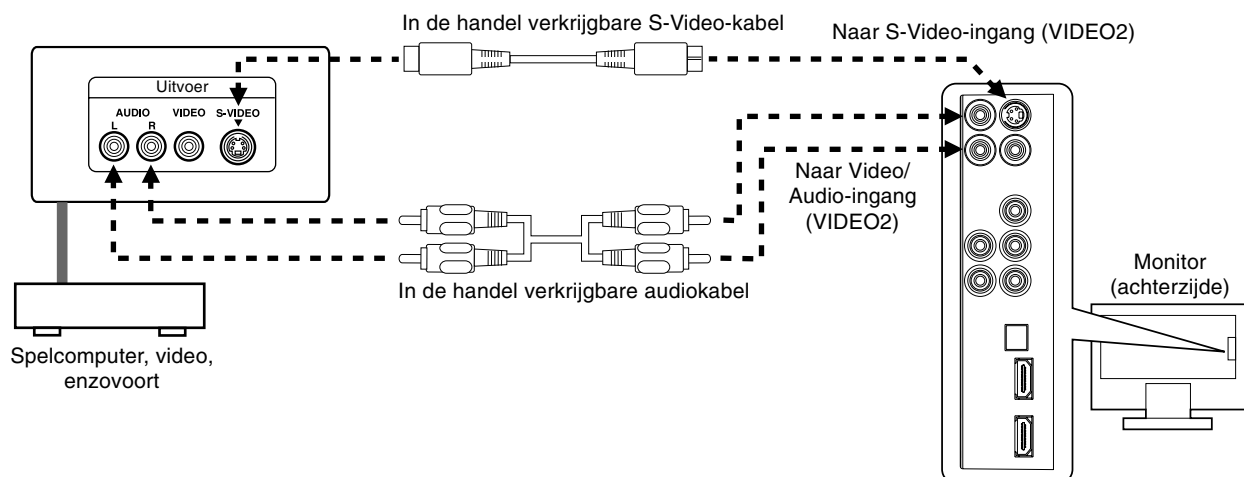
Opmerking: wanneer u een imagingapparaat dat is voorbereid voor HDMI, aansluit op de DVI-D-ingang, wordt het geluid in het HDMI-sigitaal niet uitgevoerd.

Een imagingapparaat aansluiten dat geschikt is voor componentvideo-uitgang

Spelcomputer, dvd-speler,
BS digitale tuner, enzovoort



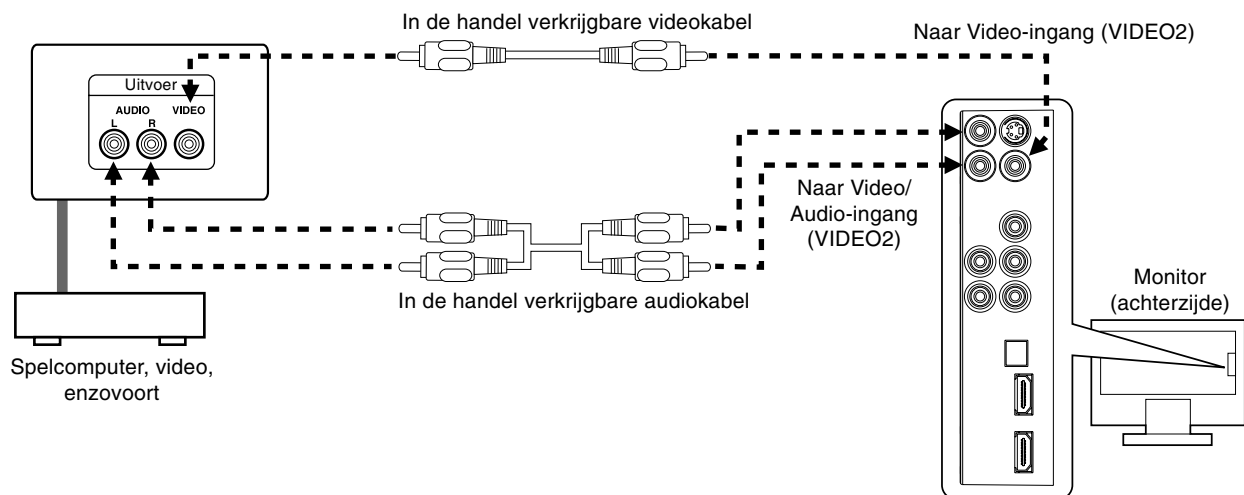
Een imagingapparaat met een S-Video-uitgang aansluiten



Opmerking: bepaalde spellen of videoapparaten gebruiken mogelijk speciale aansluitingen of stereoaansluitingen voor de uitvoer van het geluid.

Als er een speciale kabel nodig is, schaft u het model aan dat in de documentatie bij de apparatuur wordt aanbevolen.

Een imagingapparaat aansluiten zonder S-Video/Componentvideo-uitgang (composietvideo-uitgang)



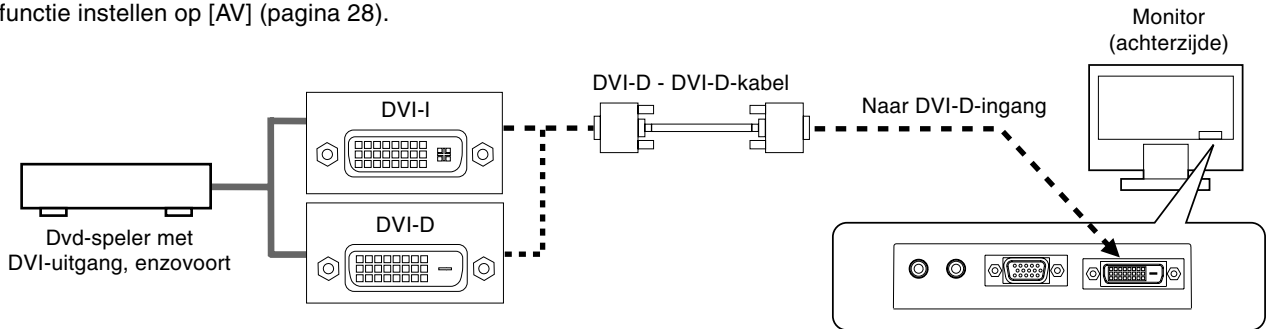
Opmerking: bepaalde spellen of videoapparaten gebruiken mogelijk speciale aansluitingen of stereoaansluitingen voor de uitvoer van het geluid.

Als er een speciale kabel nodig is, schaft u het model aan dat in de documentatie bij de apparatuur wordt aanbevolen.

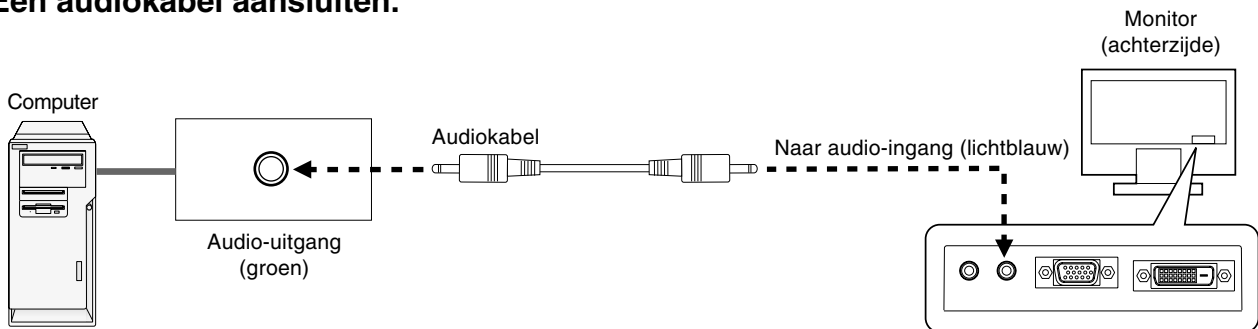
Een imagingapparaat met een DVI-uitgang aansluiten

De monitor kan worden gebruikt in combinatie met een imagingapparaat met een DVI-uitgang (bijvoorbeeld een dvd-speler).

- Een dvd-speler met een DVI-uitgang aansluiten, de functie [DVI EDID SELECT] (DVI EDID selecteren) van de OSD-functie instellen op [AV] (pagina 28).

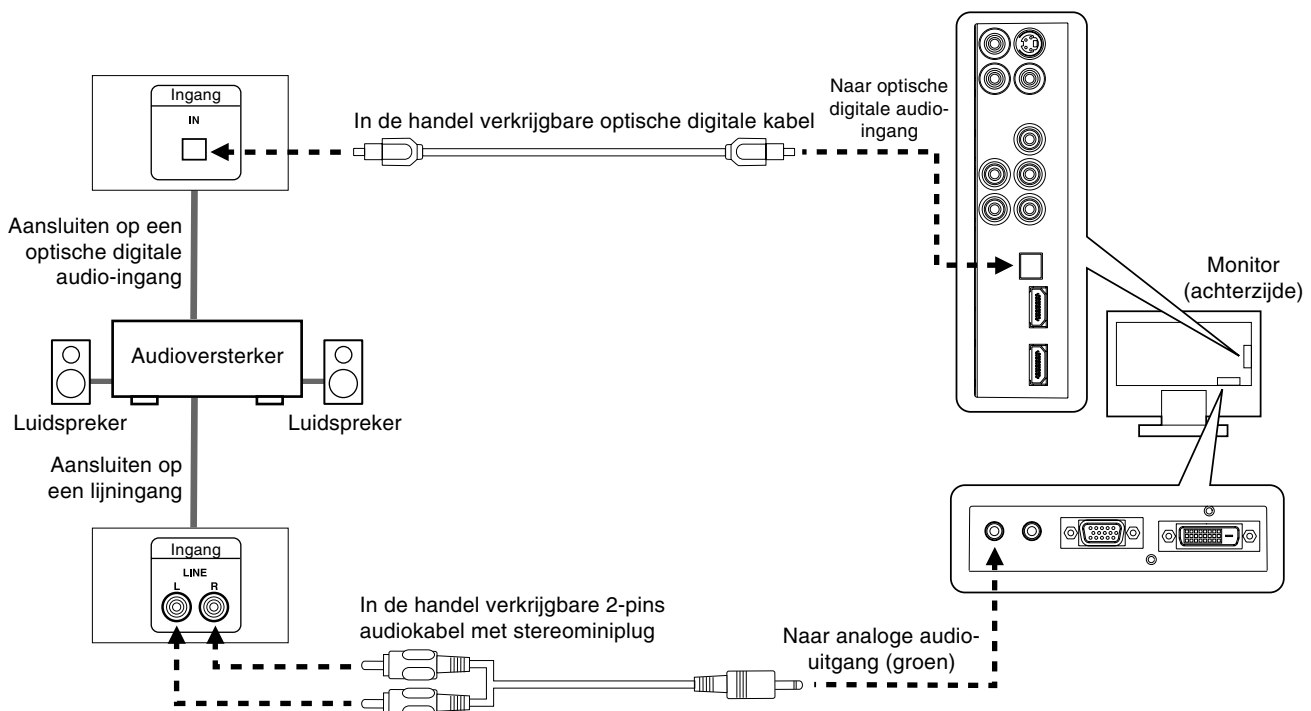


3. Een audiokabel aansluiten.



- Opmerking:**
- Raadpleeg de documentatie bij uw computer voor meer informatie over het aansluiten van computers.
 - Gebruik een audiokabel met een lage impedantie en een stereominiplug.
Als u een audiokabel met een hoge impedantie gebruikt, is het mogelijk dat er geen geluid wordt weergegeven of dat het geluid met een zeer laag volume wordt weergegeven.

Audioversterkers aansluiten



- Opmerking:**
- Raadpleeg de documentatie bij uw audioversterker voor meer informatie over het aansluiten van uw versterker.
 - Gebruik een audiokabel met een lage impedantie en een stereominiplug.
Als u een audiokabel met een hoge impedantie gebruikt, is het mogelijk dat er geen geluid wordt weergegeven of dat het geluid met een zeer laag volume wordt weergegeven.
 - De optische digitale audio-uitgang voor deze monitor is niet geschikt voor een 5.1-kanaals geluidswaergave.

4. De voedingskabel aansluiten.

1. Sluit de voedingskabel aan op de stroomaansluiting van de monitor.
Zorg ervoor dat de kabel stevig vastzit.
2. Leid de voedingskabel, signaalkabels en audio-kabels die op de monitor zijn aangesloten door de kabelgoot aan de achterzijde van de voet.
Verberg de kabels aan de zijkant in de kabelruimte achter de monitor (hier ontstaat een ruimte wanneer de klep wordt gesloten) en leid ze door de kabelgoot aan de achterzijde van de voet.

Tip: kantel de monitor omhoog wanneer u de kabels door de kabelopeningen leidt.

Zodoende zorgt u voor voldoende kabellengte wanneer de monitor weer naar de verticale positie wordt gekanteld.

* Deze taken zijn niet vereist wanneer u de deze gaten niet wilt gebruiken voor het leiden van de kabels.

3. Bevestig de afdekklep aan de achterzijde.

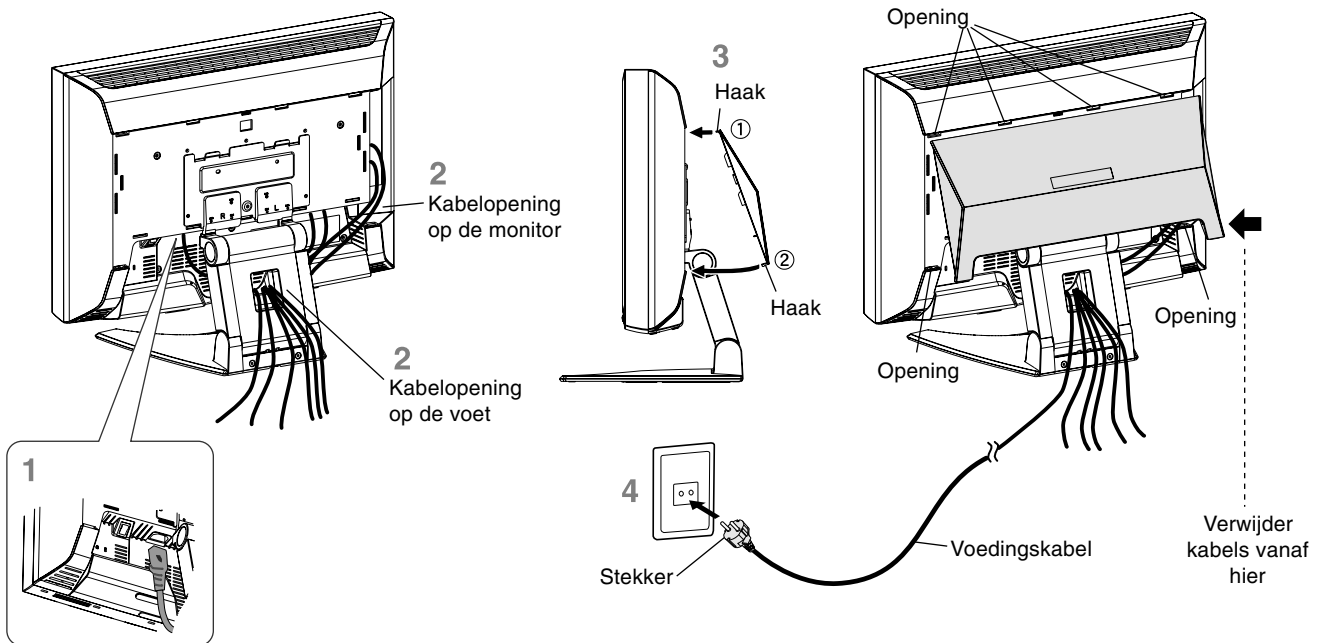
Tip: beweeg de monitor omhoog en omlaag om te controleren of de kabels goed vastzitten en voldoende lang zijn.

Let op: • Voer de procedure in omgekeerde volgorde uit om de kabels te verwijderen.

Begin met het verwijderen van de kabel vanaf het punt dat in de volgende afbeelding wordt aangeduid met de pijl (↔) zodat ze eenvoudig kunnen worden verwijderd.

- Kom niet met uw gezicht in de buurt van de klep aan de achterzijde en pas op dat uw nagels niet in de klep blijven haken wanneer u deze verwijdert.
- Dit om ietsel te voorkomen in het geval de klep per ongeluk loslaat.
- Voorkom dat de kabels bekneld raken in een nauwe opening wanneer u de achterklep vervangt.

4. Steek de stekker van de voedingskabel in het stopcontact.



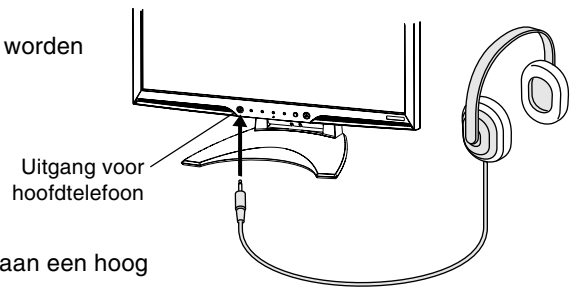
Tip: het stopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Waarschuwing: gebruik alleen de opgegeven netspanning. Wanneer u dit niet doet, kan dit leiden tot brand of een elektrische schok.

5. Sluit een hoofdtelefoon aan.
Er kan een hoofdtelefoon op de hoofdtelefoonuitgang van de monitor worden aangesloten.

Let op:

- Zorg ervoor dat u de hoofdtelefoon afzet wanneer u deze aansluit op de hoofdtelefoonuitgang van de monitor. Een hoog volume kan uw oren beschadigen.
- Zet het volume niet te hoog wanneer u de hoofdtelefoon gebruikt. Wanneer u uw oren gedurende een langere periode blootstelt aan een hoog volume, kan uw gehoor beschadigd raken.

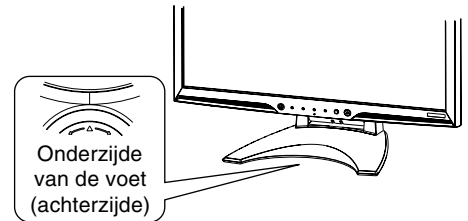


Opmerking:

- U kunt een hoofdtelefoon met een stereominiplug in combinatie met de monitor gebruiken. Als de stekker van de hoofdtelefoon te groot is, gebruikt u een in de handel verkrijgbare stereominiplugadapter.
- De luidsprekers worden gedempt wanneer de hoofdtelefoon wordt aangesloten op de monitor.

6. Installeer de monitor.

Tip: zorg ervoor dat de $\triangle$ -markering aan de onderzijde van de voet zich aan de voorkant bevindt wanneer u de monitor installeert. Als de $\triangle$ -markering zich niet aan de voorzijde bevindt, kan de monitor niet gelijkmatig naar links en rechts draaien.



7. Schakel de monitor en de computer in.

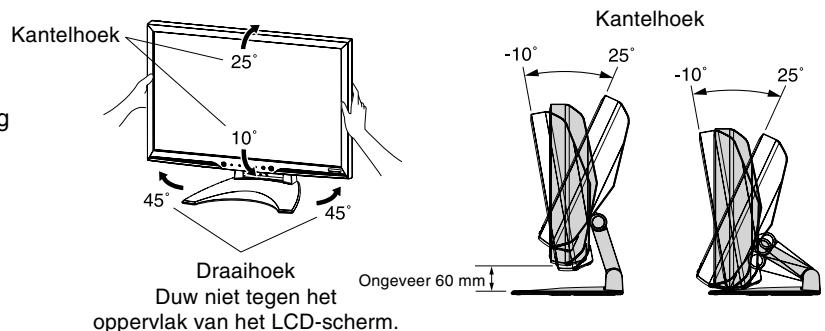
5. Aanpassingen.

1. Pas het scherm aan.

- Wanneer er een digitale verbinding wordt gebruikt:
U hoeft de scherminstellingen niet aan te passen, aangezien dit automatisch wordt gedaan.
- Wanneer er een analoge verbinding wordt gebruikt:
Voer een automatische regeling uit volgens de instructies in "Auto Adjust (Automatisch aanpassen) uitvoeren (alleen analoge pc-verbinding)" op pagina 17. Zie het gedeelte "Monitorinstellingen (OSD-functies)" op pagina 20 als de display niet naar behoren functioneert nadat de instellingen automatisch zijn aangepast.

2. Pas de hoogte en de hoek aan.

Pas de hoogte en de hoek van de monitor aan voor een comfortabele positie. Positioneer de monitor zoals wordt weergegeven in de afbeelding rechts.



Let op:

- Voorkom dat uw hand of vingers bekneld raken tussen de display en de installatietafel of de voet wanneer u kantelhoek of hoogte aanpast. Hierdoor kunt u letsel oplopen.

- De scharnierpunten van de monitor kunnen wat stroef lopen wanneer u de kantelhoek of de hoogte voor het eerst aanpast. In dat geval houdt u de boven- en onderkant van de monitor vast om de aanpassing te maken.

- Hoewel dit fysiek wel mogelijk is, moet u de monitor tijdens het gebruik niet verder dan 25° kantelen.

Als u de monitor verder kantelt, kan dit ten koste gaan van de stabiliteit of kan er niet voldoende worden geventileerd, wat mogelijk leidt tot letsel of schade aan de monitor.

- Zet de voet op de laagste stand wanneer u de monitor verder dan 25° kantelt om de monitor in te pakken.

Wanneer u dit niet doet, kan de monitor omvallen, waardoor er letsel of schade aan de monitor kan ontstaan.

Verwijder ook de achterklep voordat u de monitor kantelt.

De klep kan bekneld raken tussen de achterzijde van de monitor en de voet, waardoor er schade aan de klep kan ontstaan.

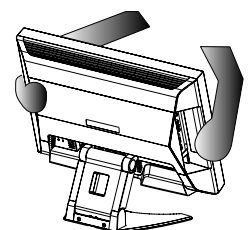
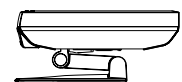
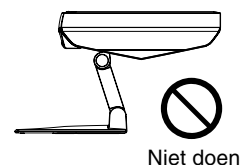
- Duw niet tegen het oppervlak van het LCD-scherm wanneer u de hoogte en de kantelhoek aanpast.

Hierdoor kan er schade ontstaan, wat kan leiden tot defecten of letsel.

- Het draaien verloopt mogelijk niet soepel als de monitor op een oneffen oppervlak is geïnstalleerd of laag op de voet staat.

Forceer de draaibeweging niet. Hierdoor kan het installatieoppervlak beschadigd raken.

Til de voorkant van de monitor een klein beetje op wanneer u de monitor draait.



Opmerking: het scharnierpunt van de monitor wordt stijver wanneer er een kantelhoek van 25° wordt bereikt, wat duidt op de limiet voor normaal gebruik.

Installeren

Auto Adjust (Automatisch aanpassen) uitvoeren (alleen voor analoge pc-verbinding)

Als de monitor is aangesloten op een computer via een analoge verbinding, voert u de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) voor het automatisch aanpassen van de instellingen uit voordat u de monitor gebruikt.

Pas vervolgens indien nodig de individuele instellingen toe met de betreffende bedieningselementen op de monitor (pagina 23 tot 25).

De functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) kan worden onderverdeeld in twee secties: een voor het contrast en de andere voor de positie, horizontale afmetingen en fase.

Voer voor beide secties de functie Auto Adjust uit.

- Opmerking:**
- Met Auto Adjust (Automatisch aanpassen) worden de instellingen voor het beeldcontrast, de positie, de horizontale afmetingen en de fase geoptimaliseerd.
 - Auto Adjust (Automatisch aanpassen) hoeft niet te worden uitgevoerd wanneer er een digitale verbinding wordt gebruikt.
 - Zie het gedeelte "Functies van het OSD-scherm" op pagina 21.

1. Schakel de monitor en de computer in.
2. Druk op de knop INPUT/SELECT op de monitor of druk op de afstandsbediening in het gedeelte VIDEO INPUT op de knop D-SUB om de video-ingang te wijzigen in D-Sub.
3. Druk op de knop MENU/EXIT op de monitor of de afstandsbediening om het OSD-scherm weer te geven.

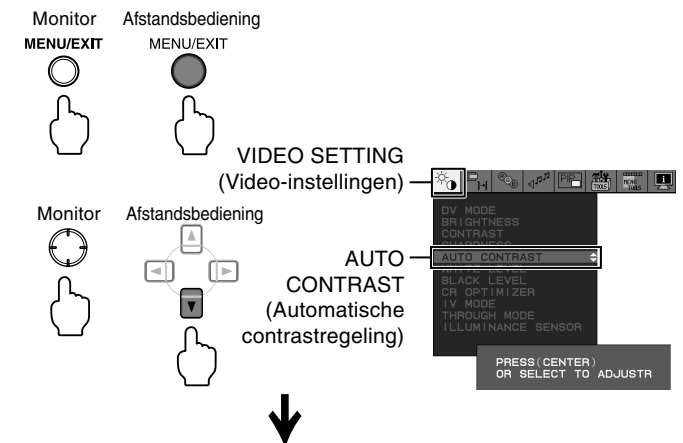
4. Voer de functie Auto Adjust uit voor het contrast.

1. Via monitor

Druk op de knop  vijf keer op  om [IMAGE SETTING] (Beeldinstellingen) -> [AUTO CONTRAST] (Contrast automatisch instellen) te selecteren.

Via afstandsbediening

Druk vijf keer op  om [IMAGE SETTING] (Beeldinstellingen) -> [AUTO CONTRAST] (Contrast automatisch instellen) te selecteren.



2. Via monitor

Druk in het midden op de knop  of druk op de knop INPUT/SELECT.

Via afstandsbediening

Druk op de knop SELECT.

Start Auto Adjust voor het contrast om het niveau voor het bijbehorendeingangssignaal te zoeken. Wanneer het bericht [Adjusting...] (Aanpassen) verdwijnt, is de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) voor het contrast voltooid.

Ga verder met stap 5.



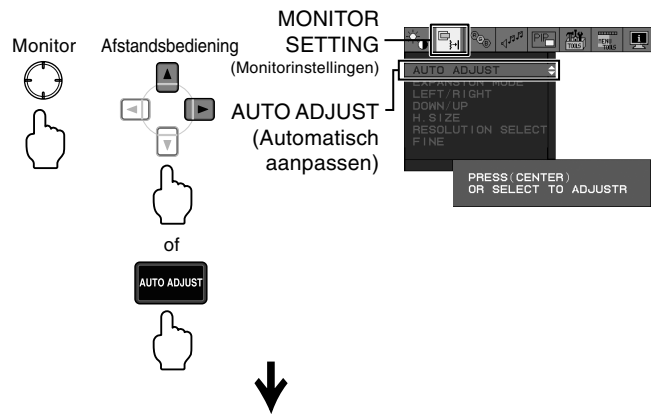
5. Voer de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) uit voor de positie, de horizontale afmetingen en de fase.

1. Via monitor

Zodra u het contrast hebt aangepast met de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen), drukt u op de knop  vijf keer op  en één keer op  om [MONITOR SETTING] (Monitorinstellingen) -> [AUTO ADJUST] (Automatisch aanpassen) te selecteren.

Via afstandsbediening

Zodra u het contrast hebt aangepast met de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen), drukt u vijf keer op knop  en één keer op  om [MONITOR SETTING] (Monitorinstellingen) -> [AUTO ADJUST] (Automatisch aanpassen) te selecteren. Of druk op de knop AUTO ADJUST.

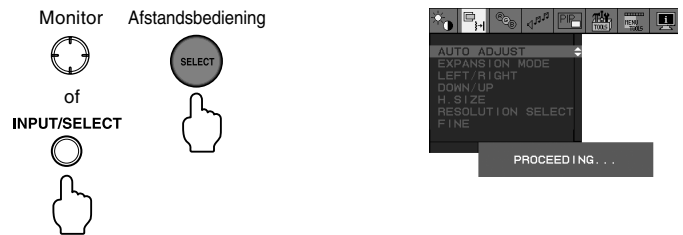


2. Via monitor

Druk in het midden op de knop  of druk op de knop INPUT/SELECT.

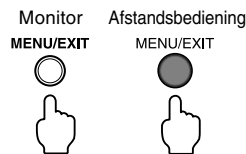
Via afstandsbediening

Druk op de knop SELECT. Voer de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) uit om de horizontale beeldweergave, verticale beeldweergave, horizontale afmeting en fase af te stemmen op het ingangssignaal. Wanneer het bericht [Adjusting...] (Aanpassen) verdwijnt, is de functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) voltooid.



Nu zijn alle Auto Adjust-functies voltooid.

6. Druk op de knop MENU/EXIT op de monitor of de afstandsbediening om het OSD-scherm te sluiten.



- Tip:**
- De functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) werkt mogelijk niet correct wanneer een scherm met lijnen, zoals een DOS-prompt wordt weergegeven of wanneer het beeld niet wordt weergegeven in het volledige scherm. In dat geval past u de monitor handmatig aan (pagina 23 tot 25).
 - De functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) werkt mogelijk niet goed, afhankelijk van het type computer of videokaart of de resolutie-instellingen. In dat geval past u de monitor handmatig aan.
 - De functie Auto Adjust (Automatisch aanpassen) werkt mogelijk niet goed wanneer het weergegeven beeld niet voldoende wit is. In dat geval past u de monitor handmatig aan.

Games spelen en dvd's kijken

Opmerking:

- Sluit eerst de spelcomputer of het imagingapparaat aan (pagina 12 tot 14) voordat u deze functies gebruikt.
- Raadpleeg de documentatie die bij uw apparatuur is geleverd voor meer informatie over het bedienen en aansluiten van een spelcomputer of imagingapparaat.

1. Druk op de aan/uit-knop aan de voorzijde van de monitor of op de afstandsbediening om de monitor in te schakelen.
2. Druk op de knop INPUT/SELECT op de monitor of druk op een van de knoppen VIDEO INPUT-knoppen op de afstandsbediening om [HDMI1], [HDMI2], [VIDEO1] of [VIDEO2] te kiezen.

Opmerking: het beeld wordt mogelijk niet meteen weergegeven wanneer er een HDCP-apparaat wordt aangesloten. Wacht enkele seconden. Als er na enkele seconden nog geen beeld wordt weergegeven, volgt u de onderstaande stappen.

- Koppel de signaalkabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Schakel het imagingapparaat uit en weer in.

3. Pas de beeldverhouding voor het scherm aan (pagina 31).

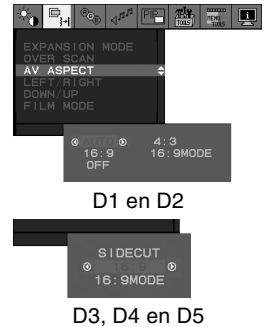
Kies in het OSD-scherf [MONITOR SETTING] (Monitorinstellingen) -> [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) en vervolgens de gewenste beeldverhouding.

Opmerking: • Voor D1 en D2 (pagina 33):

[AUTO] (Automatisch), [4:3], [16:9], [16:9 MODE] (16:9-modus) of [OFF] (Uit) kan worden opgegeven. Doorgaans kiest u [AUTO] (Automatisch).

Als het scherm niet wordt weergegeven met de juiste beeldverhouding met de instelling [AUTO] (Automatisch), selecteert u handmatig de juiste beeldverhouding.

- Voor D3, D4 en D5 (pagina 31) kunt u kiezen uit [16:9], [Side Cut] (Bijgesneden zijanten) en [16:9 MODE] (16:9-modus).
- Bepaalde instellingen zijn niet beschikbaar wanneer de Through Mode (Through-modus) is ingeschakeld.



4. Pas de overscanverhouding aan (pagina 30).

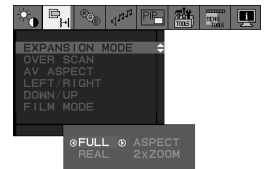
Kies in het OSD-scherf [MONITOR SETTING] (Monitorinstellingen) -> [OVERSCAN] (Overscan) en vervolgens de gewenste verhouding.

Als [FULL (100%)] (Volledig (100%)) wordt gekozen, kunnen bepaalde beelden ruis bij de randen vertonen.

Deze ruis kan worden gereduceerd door de instelling voor [OVERSCAN] (Overscan) te wijzigen.

Opmerking: • Wanneer er een andere optie dan [FULL (100%)] (Volledig (100%)) voor [OVERSCAN] (Overscan) wordt gekozen, is de PIP-functie mogelijk niet beschikbaar.

- [OVERSCAN] (Overscan) kan niet worden geselecteerd wanneer Through Mode (Through-modus) is ingeschakeld.

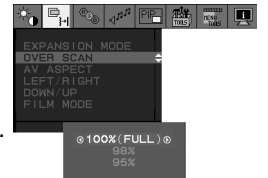


5. Pas het beeldformaat aan (pagina 25 en 30).

Kies in het OSD-scherf [MONITOR SETTING] (Monitorinstellingen) -> [SCREEN SIZE] (Beeldformaat) en vervolgens het gewenste beeldformaat.

Opmerking: • Het beeldformaat wordt toegepast op het beeld dat in de vorige stappen is aangepast: "3. Pas de beeldverhouding aan" en "4. Pas de overscanverhouding aan".

- [REAL] (Werkelijk) en [2X ZOOM] kunnen niet worden gewijzigd wanneer Through Mode (Through-modus) is ingeschakeld.



6. Kies in het OSD-scherf [MONITOR CONTROL] (Monitorbeheer) -> [DV MODE] (DV-modus) om de DV-modus te wijzigen (pagina 23 en 30).

7. Kies in het OSD-scherf [MONITOR CONTROL] (Monitorbeheer) -> [MP MODE] (MP-modus) om de MP-modus te wijzigen (pagina 23 en 30).

Opmerking: als u voor [MP MODE] (MP-modus) de optie [LEVEL1] (Niveau1) tot [LEVEL3] (Niveau3) instelt, is het mogelijk dat het beeld knippert.

8. Pas het volume aan (pagina 27 en 33).

Als u het volume wilt instellen, drukt u op de knop op de monitor op of . U kunt ook op de knop VOLUME op de afstandsbediening drukken of [AUDIO SETTINGS] (Audio-instellingen) -> [VOLUME] (Volume) en het gewenste volume kiezen in het OSD-scherf.

Als u het geluid wilt dempen, drukt u in het midden op de knop .

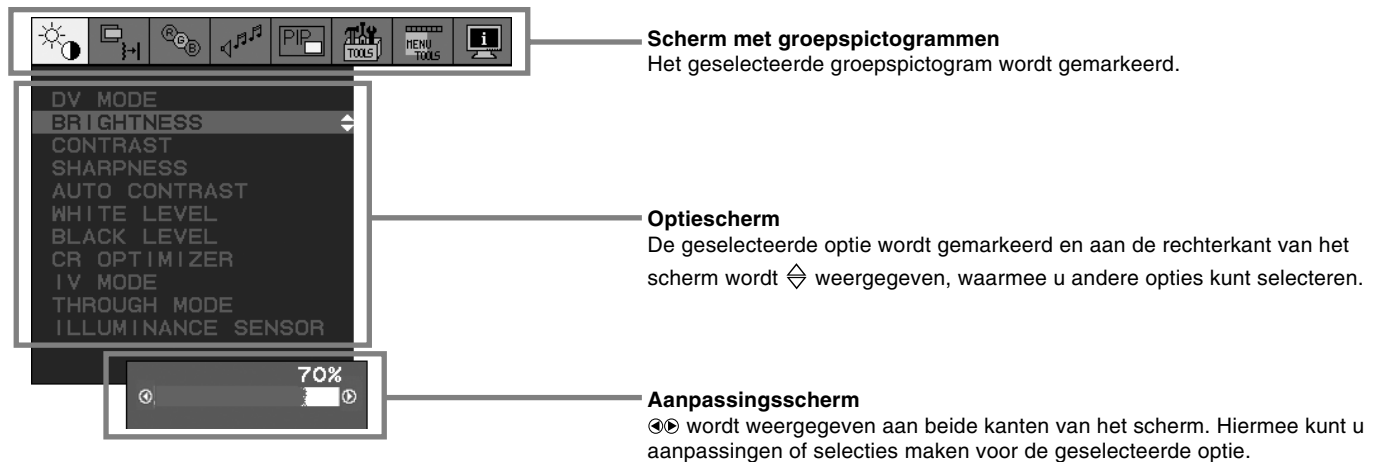
Als u de dempfunctie wilt uitschakelen, drukt u nogmaals in het midden op de knop .

Monitorinstellingen (OSD-functies)

Deze monitor is voorzien van OSD-functies (On Screen Display), zodat het scherm eenvoudig kan worden aangepast. Door gebruik te maken van de OSD-functies die via menu's op het scherm worden weergegeven, kunt u de weergave, bijvoorbeeld de helderheid, aanpassen.

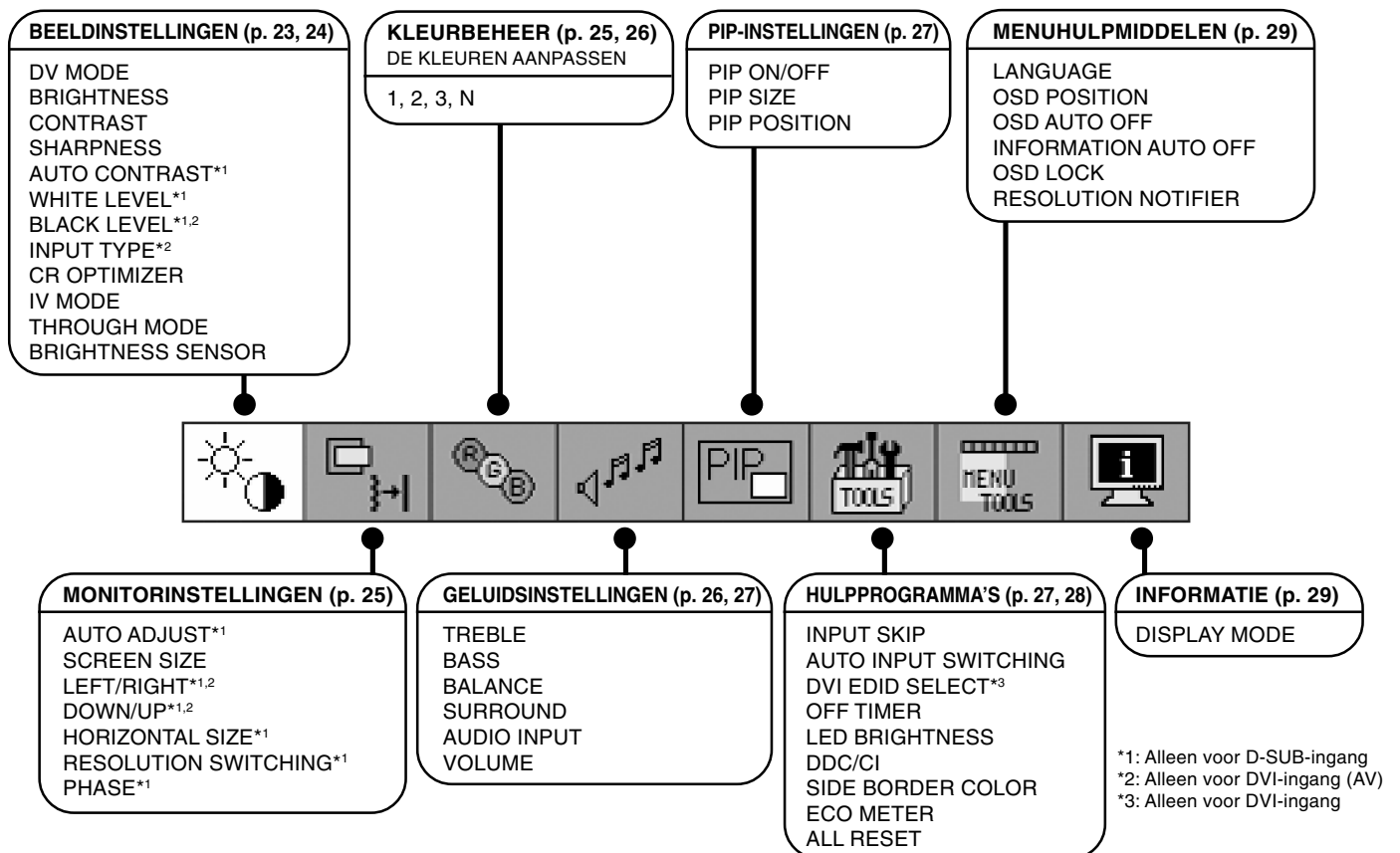
Configuratie van het OSD-scherm

De configuratie van het OSD-scherm wordt hieronder weergegeven.



Configuratie van de groeps pictogrammen (wanneer pc-ingang is geselecteerd)

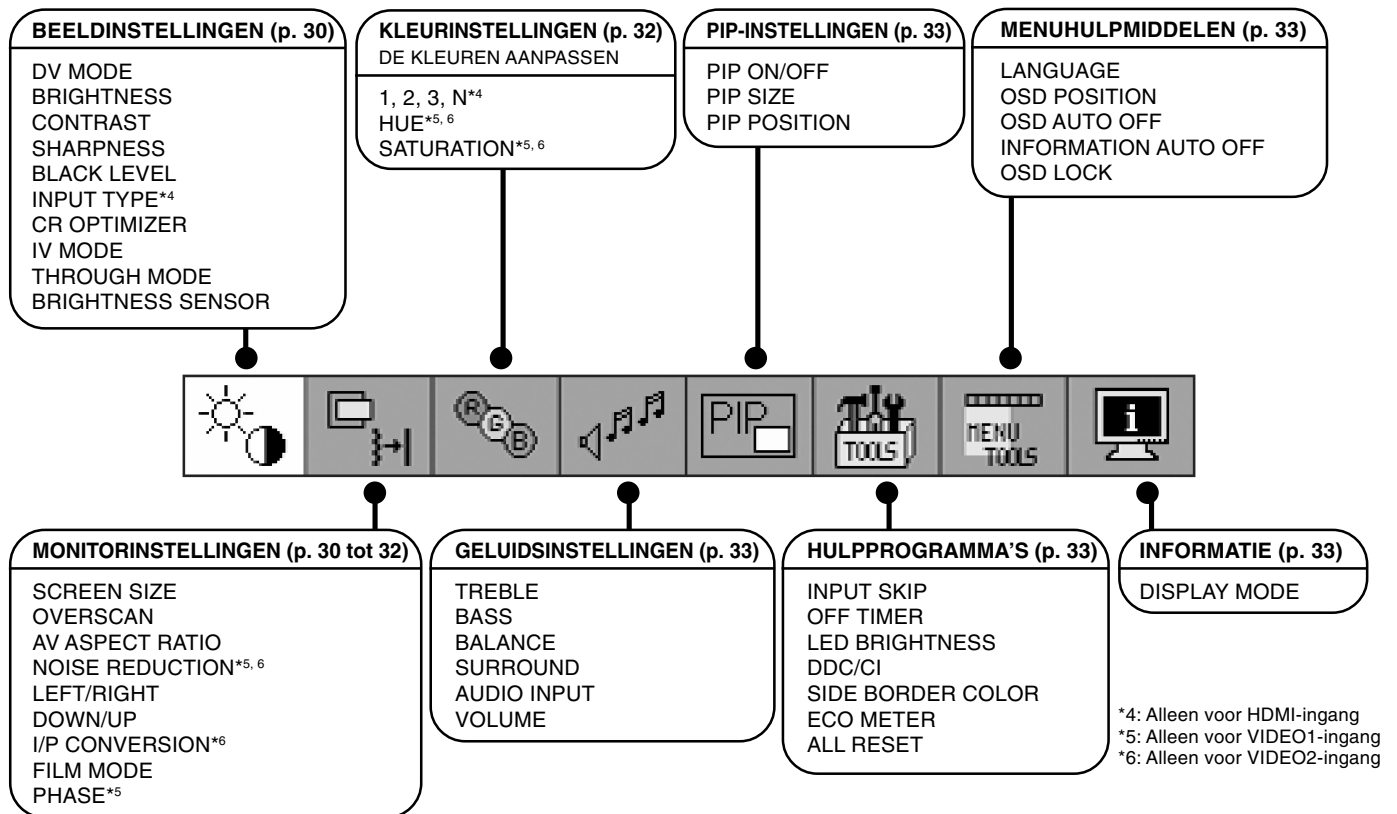
De configuratie van elk groeps pictogram wordt hieronder weergegeven. Zie de pagina waarnaar wordt verwezen in de uitleg voor het betreffende pictogram voor meer informatie over de opties.



Opmerking: wanneer er een digitale verbinding wordt gebruikt om deze monitor aan te sluiten op een gewone computer (pagina 4), wordt het juiste scherm automatisch weergegeven. Het juiste scherm kan ook automatisch worden weergegeven voor analoge verbindingen als er instellingen zijn opgegeven voor Auto Adjust (pagina 17). Afhankelijk van de computer kan het echter voorkomen dat het beeld flinkt of wazig wordt weergegeven. Daarnaast is het mogelijk dat het beeld niet goed wordt weergegeven, afhankelijk van hetingangssignaal. Als dit gebeurt, gebruikt u de OSD-functies om het beeld aan te passen (pagina 25). In dergelijke gevallen worden de wijzigingen aan de beeldinstellingen opgeslagen.

Configuratie van de groepspictogrammen (wanneer HDMI/Video-ingang is geselecteerd)

De configuratie van elk groepspictogram wordt hieronder weergegeven. Zie de pagina waarnaar wordt verwezen in de uitleg voor het betreffende pictogram voor meer informatie over de opties.



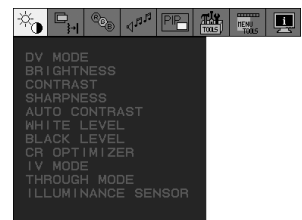
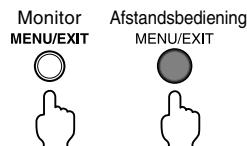
Functies in het OSD-scherm

Hier volgt aan de hand van een voorbeeld met de contrastregeling een uitleg van de basisbewerkingen die u via het OSD-scherm kunt uitvoeren. Zie het gedeelte "Opties voor OSD-functies" (pagina 23 en 30) voor meer informatie over andere opties.

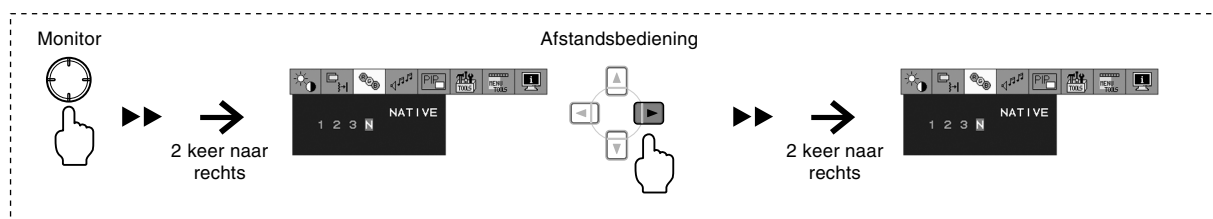
Voorbeeld: Het contrast wijzigen naar 100%.

1. Druk op de knop MENU/EXIT op de monitor of de afstandsbediening om het OSD-scherm weer te geven. Het groepspictogram dat momenteel is geselecteerd, wordt gemarkeerd.

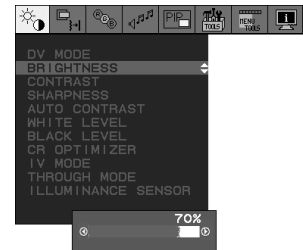
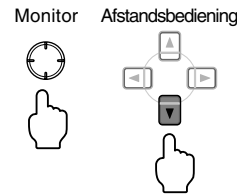
- Opmerking:**
- Als u nogmaals op de knop MENU/EXIT op de monitor of de afstandsbediening drukt, wordt het OSD-scherm gewist.
 - Het is mogelijk om de positie te wijzigen waarin het OSD-scherm wordt weergegeven. Zie de optie voor [MENU TOOLS] (MENUHULPMIDDELEN) (pagina 29).
 - Als u nog een groepspictogram wilt selecteren, drukt u op de knop op of zoals in het onderstaande voorbeeld of drukt u op of op de afstandsbediening.



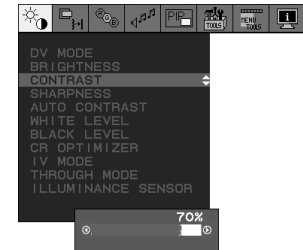
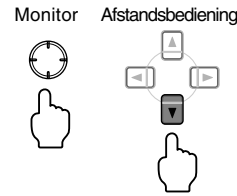
Voorbeeld: Kleurinstellingen selecteren



2. Druk op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  om het scherm met opties weer te geven. De optie die momenteel is geselecteerd, wordt omgekeerd weergegeven en blauw gemarkeerd. Daarnaast wordt het aanpassingscherm weergegeven.
- Opmerking:** • Als u de bewerking wilt annuleren, drukt u op de knop MENU/EXIT op de monitor of afstandsbediening om terug te keren naar het scherm met de groeps pictogrammen.

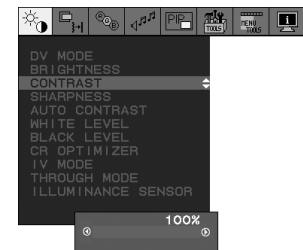
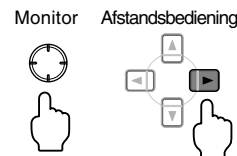


3. Beweeg de knop  richting  of druk op de afstandsbediening op  en selecteer [CONTRAST] (Contrast).
- Opmerking:** • Als u de bewerking wilt annuleren, drukt u op de knop MENU/EXIT op de monitor of afstandsbediening om terug te keren naar het scherm met de groeps pictogrammen.



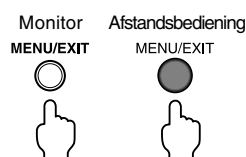
4. Druk op de knop  op de monitor op  of druk op de afstandsbediening op  en pas de instellingen voor [CONTRAST] (Contrast) aan.

Opmerking: • De instellingen die zijn opgegeven voor DV MODE (DV-modus), BRIGHTNESS (Helderheid), CONTRAST (Contrast), SHARPNESS (Scherpte), WHITE LEVEL (Witniveau), BLACK LEVEL (Zwartniveau), OPTIMIZER (Optimaliseren), IV MODE (IV-modus), INPUT TYPE (Type invoer), MONITOR SETTINGS (Monitorinstellingen), COLOR CONTROL (Kleurbeheer) (alleen 1, 2, 3), AUDIO CONTROL (Audio-instellingen), PIP CONTROL (PIP-instellingen), OSD SCREEN DISPLAY POSITION (Weergavepositie OSD-scherm), OSD AUTO OFF (OSD automatisch uitschakelen), OFF TIMER (Uitschakeltimer), INFORMATION AUTO OFF (Informatie automatisch uitschakelen), LED BRIGHTNESS (Helderheid LED) en SIDE BORDER COLOR (Kleur zijbalken) kunnen worden hersteld naar de fabrieksinstellingen met [ALL RESET] (Alles herstellen) (pagina 28).



5. Druk twee keer op de knop MENU/EXIT op de monitor of de afstandsbediening om het OSD-scherm weer te geven. Als u één keer op de knop drukt, keert u terug naar het scherm met de groeps pictogrammen. Als u twee keer op de knop drukt, wordt het OSD-scherm gewist.

Opmerking: • Druk op de knop  op  of druk op de knop  op de afstandsbediening om vanuit het scherm met opties terug te keren naar het scherm met groeps pictogrammen.



Het contrast is nu aangepast.

Opmerking: • Als er geen knoppen op de monitor of afstandsbediening worden ingedrukt en de opgegeven tijd voor OSD AUTO OFF (OSD automatisch uitschakelen) (pagina 29) verstrijkt, wordt het OSD-scherm automatisch gewist.

- Afhankelijk van de optie die wordt aangepast, wordt mogelijk een OSD-bericht met instructies weergegeven. Als een dergelijk bericht wordt weergegeven, volgt u de instructies op het scherm.

Opties voor OSD-functies (voor pc-ingang)

Hier worden de details voor elke optie uitgelegd.



Beeldinstellingen

DV MODE (DV-modus) (Dynamic Visual Mode)

U kunt de DV MODE aanpassen aan uw voorkeur.

STANDARD1 (Standaard1) (standaardinstelling): standaardinstelling.

STANDARD2 (Standaard2): standaardinstelling. SATURATION (Verzadiging) en HUE (Tint) kunnen worden aangepast bij Color Control (Kleurbeheer).

Text (Tekst): instelling waarbij de helderheid wordt gedempt, meest geschikt voor tekstverwerkings- en spreadsheetsoftware, enzovoort. De standaardkleurtemperatuur is 5000 K.

sRGB (sRGB): het beeld wordt weergegeven in kleur die sRGB ondersteunen, een internationale standaard voor kleurweergave (pagina 45). (De kleuren kunnen niet worden aangepast.)

Photo (Foto): instelling voor het scherp weergeven van zwart-witbeelden, meest geschikt voor natuurlijke beelden en stilstaande beelden.

GAME1 (Spel1): instelling voor het scherp weergeven van middentinten, meest geschikt voor games met krachtige beelden.

GAME2 (Spel2): instelling voor het scherp weergeven van middentinten, meest geschikt voor games met krachtige beelden. SATURATION (Verzadiging) en HUE (Tint) kunnen worden aangepast bij Color Control (Kleurbeheer).

MOVIE (Film): instelling die de tinten in donkere scènes versterkt, meest geschikt voor films met een bepaalde mate van diepte in de weergave.

Opmerking:

- Als u op de knop DV MODE/RESET drukt wanneer het OSD-scherm niet wordt weergegeven, kunt u door de instellingen voor DV MODE (DV-modus) bladeren door telkens op de knop te drukken. De volgorde is [STANDARD1] (Standaard1) → [STANDARD2] (Standaard2) → [TEXT] (Tekst) → [sRGB] → [PHOTO] (Foto) → [GAME1] (Spel) → [GAME2] (Spel2) → [MOVIE] (Film) → [STANDARD1] (Standaard1), enzovoort.
- Wanneer [sRGB] is geselecteerd, kunt u de kleuren niet aanpassen.
- Als [STANDARD1] (Standaard1), [TEXT] (Tekst), [sRGB], [PHOTO] (Foto) of [GAME1] (Spel1) is geselecteerd, zijn de opties CR Optimizer (Contrastverhouding optimaliseren) en IV MODE (IV-modus) uitgeschakeld.

MP MODE (MP-modus; Motion Picture-modus)

Als u wilt genieten van bewegende beelden, zoals in games en films, worden de bewegende beelden in de MP MODE (MP-modus) helder weergegeven en worden vervormingen onderdrukt en trillingen gereduceerd, zelfs voor snelbewegende beelden. De MP MODE (MP-modus) kan worden ingesteld overeenkomstig de bewegingen van de inhoud.

OFF (Uit): de MP MODE (MP-modus) is niet actief.

LEVEL1 (Niveau1): meest geschikt voor beelden met weinig beweging.

LEVEL2 (Niveau2): meest geschikt voor beelden met beweging.

LEVEL3 (Niveau3): meest geschikt voor snelbewegende beelden, zoals racegames. U kunt de volgende effecten selecteren om te voorkomen dat het beeld vaag wordt: (groot effect) LEVEL3 (Niveau3) > LEVEL2 (Niveau2) > LEVEL1 (Niveau1) (Weinig effect)

Opmerking:

- Als [TEXT] (Tekst), [PHOTO] (Foto) of [sRGB] is geselecteerd voor DV MODE (DV-modus), kunt u geen optie kiezen in de MP MODE (MP-modus). (In dit geval is MP MODE (MP-modus) ingesteld op [OFF] (Uit).)
- Als voor [MP MODE] (MP-modus) de optie [LEVEL1] (Niveau1) tot [LEVEL3] (Niveau3) wordt ingesteld, is het mogelijk dat het beeld knippert.
- Als u voor MP MODE (MP-modus) de optie [LEVEL1] (Niveau1), [LEVEL2] (Niveau2) of [LEVEL3] (Niveau3) instelt, wordt de helderheid als volgt aangepast: (helder) Off (Uit) > LEVEL1 (Niveau1) > LEVEL2 (Niveau2) > LEVEL3 (Niveau3) (donker).
- Als u de monitor voor stilstaande beelden gebruikt, kunt u MP MODE (MP-modus) het beste instellen op [OFF] (Uit).
- Als de verticale frequentie geen 60 Hz is, kunnen de THROUGH MODE (Through-modus) en MP MODE (MP-modus) (niveau 1, 2, 3) niet tegelijktijd worden gebruikt. In dit geval wordt de THROUGH MODE (Through-modus) ingesteld op [OFF] (Uit), anders kan deze modus niet worden geselecteerd.
- Als u op de knop MP MODE/PIP drukt terwijl het OSD-scherm niet wordt weergegeven, kunt u door de instellingen voor MP MODE (MP-modus) bladeren door telkens op de knop te drukken. De volgorde is [OFF] (Uit) → LEVEL1 (Niveau1) → LEVEL2 (Niveau2) → LEVEL3 (Niveau3) → [OFF] (Uit), enzovoort.

BRIGHTNESS (Helderheid)

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  of druk op de knoppen op  de afstandsbediening om de helderheid van het scherm aan te passen.

CONTRAST (Contrast)

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  of druk op de knoppen op  de afstandsbediening om het contrast van het scherm aan te passen.

SHARPNESS (Scherpte)

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  om de scherpheid van de tekst of het beeld aan te passen.

AUTO CONTRAST (Automatische contrastregeling) (alleen voor D-SUB-ingang (RGB))

Het contrast wordt automatisch aangepast. Zie het gedeelte "Auto Adjust (Automatische aanpassen) uitvoeren" (pagina 17).

WHITE LEVEL (Witniveau) (alleen voor D-SUB-ingang)

Het witniveau wordt automatisch aangepast. Concentreer u bij het aanpassen op een helder gedeelte van het scherm.

BLACK LEVEL (Zwartniveau) (alleen voor D-SUB/DVI-ingang (AV))

Het zwartniveau wordt automatisch aangepast. Concentreer u bij het aanpassen op een donker gedeelte van het scherm.

INPUT TYPE (Type ingang) (alleen voor DVI-ingang (AV) (pagina 28))

Selecteer of het luminantieniveau moet worden gecompenseerd voor het ingevoerde beeld.

AV Mode (AV-modus) (standaardinstelling): selecteer deze optie voor het weergeven van videobeelden van een computerspel of een dvd-speler. Compensatie van het luminantieniveau wordt toegepast.

PC Mode (Pc-modus): selecteer deze optie voor het weergeven van videobeelden van een computer. Compensatie van het luminantieniveau wordt niet toegepast.

Opmerking:

- Als de zwarte tinten in het beeld lichter lijken, selecteert u [AV Mode] (AV-modus).
- Als er geen gradatie is in de zwart-witgebieden (buiten het luminantieniveau), selecteert u [PC Mode] (Pc-modus).

CR OPTIMIZER (Contrastverhouding optimaliseren)

Hiermee schakelt u de functie CR Optimizer (Contrastverhouding optimaliseren) in of uit.

Opmerking: als [STANDARD1] (Standaard1), [TEXT] (Tekst), [sRGB], [PHOTO] (Foto) of [GAME1] (Spel1) is geselecteerd voor DV MODE (DV-modus) of LEVEL1 (Niveau1), LEVEL2 (Niveau2) of LEVEL3 (Niveau3) is geselecteerd voor MP MODE (MP-modus), kan de functie CR OPTIMIZER (Contrastverhouding optimaliseren) niet worden ingeschakeld.

IV MODE (Intelligente visuele modus; IV-modus)

Het is mogelijk om de helderheid van het scherm aan te passen aan de gebruiksomstandigheden om zo te voorkomen dat u vermoeide ogen krijgt.

OFF (Uit): de IV MODE (IV-modus) is uitgeschakeld.

Junior: aanbevolen wanneer de monitor gedurende langere tijd wordt gebruikt of wanneer de helderheid sterk varieert, bijvoorbeeld bij animaties.

Middle (Middelbaar): schitteringen worden onderdrukt en maakt het beeld scherp.

Senior: schitteringen worden onderdrukt bij een helder beeld.

Opmerking: als [STANDARD1] (Standaard1), [TEXT] (Tekst), [sRGB], [PHOTO] (Foto) of [GAME1] (Spel1) is geselecteerd voor DV MODE (DV-modus) of LEVEL1 (Niveau1), LEVEL2 (Niveau2) of LEVEL3 (Niveau3) is geselecteerd voor MP MODE (MP-modus), kan de functie IV MODE (IV-modus) niet worden ingeschakeld.

THROUGH MODE (Through-modus)

Een modus die de vertragingstijd van beeldsignalen in de monitor reduceert. Gebruik deze modus wanneer u zich zorgen maakt over de synchronisatie tussen het beeld en het geluid.

Opmerking:

- In de THROUGH MODE (Through-modus) wordt de vertragingstijd gereduceerd door de beeldverwerkingfunctie te beperken.
Als gevolg hiervan kunnen verschillende functies, zoals Color Control (Kleurbeheer) niet worden gebruikt. Daarnaast is het mogelijk dat dit in bepaalde gevallen ten koste gaat van de kwaliteit van het beeld, zoals een vloeiende overgang van tinten. Dit is afhankelijk van het type beeld.
- Zelfs wanneer de THROUGH MODE (Through-modus) wordt gebruikt, kan het voorkomen dat het beeld en het geluid niet volledig synchroon lopen.
- Als u de monitor voor stilstaande beelden gebruikt, kunt u de THROUGH MODE (Through-modus) het beste uitschakelen.
- Als de THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld, worden de PIP-instellingen gewist en kan deze functie niet worden gebruikt.
- Als [Real] (Werkelijk) of [2X ZOOM] is geselecteerd voor Screen Size (Beeldformaat), kan de THROUGH MODE (Through-modus) niet worden ingeschakeld.
- De volgende beperkingen zijn van toepassing op DVI (AV), HDMI en VIDEO Input.
Als THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld, wordt [OVERSCAN] (Overscan) ingesteld op [FULL (100%)] (Volledig (100%)). Als [AUTO] (Automatisch) (voor een 16:9-ingangssignaal) of [16:9] wordt geselecteerd voor AV Aspect Ratio (AV-beeldverhouding), kan THROUGH MODE (Through-modus) niet worden ingeschakeld.
- Als de verticale frequentie geen 60 Hz is, kunnen de THROUGH MODE (Through-modus) en MP MODE (MP-modus) (niveau 1, 2, 3) niet tegelijkertijd worden gebruikt. In dit geval wordt de THROUGH MODE (Through-modus) ingesteld op [OFF] (Uit), anders kan deze modus niet worden geselecteerd.

BRIGHTNESS SENSOR (Helderheidssensor)

Hiermee kunt u de gevoeligheid van de helderheidssensor selecteren waarmee de mate van licht in een ruimte wordt gedetecteerd.

Off (Uit): de helderheidssensor is uitgeschakeld.

WEAK (Zwak): reduceert de gevoeligheid van de helderheidssensor.

MEDIUM (Gemiddeld): de gevoeligheid van de helderheidssensor wordt ingesteld op een gemiddeld niveau.

STRONG (Sterk): sterk verhoogde gevoeligheid voor de helderheidssensor.

De helderheid van het beeld wordt als volgt gewijzigd: (helder) OFF (Uit) → WEAK (Zwak) → MEDIUM (Gemiddeld) → STRONG (Sterk) (donker).



Monitorinstellingen

AUTO ADJUST (Automatisch aanpassen) (alleen voor D-SUB-ingang (RGB))

De horizontale en verticale beeldpositie, het horizontale formaat en de fase worden automatisch aangepast. Zie het gedeelte "Auto Adjust (Automatische aanpassen) uitvoeren" (pagina 17).

SCREEN SIZE (Beeldformaat)

Een functie waarmee het weergavescherm automatisch wordt uitgerekt. Deze functie wordt ingeschakeld als de resolutie van hetingangssignaal lager is dan het aantal beeldpixels.

Full (Volledig): het ingevoerde beeldsignaal wordt schermvullend gemaakt. Als er een ander signaal dan een 16:10-sig-naal wordt ingevoerd voor de beeldverhouding (horizontale en verticale verhouding), wordt de beeldverhouding gewijzigd.

Aspect: het beeldsignaal wordt zo groot mogelijk weergegeven, waarbij de beeldverhouding van het ingevoerde beeldsignaal behouden blijft. Daardoor wordt het weergavescherm zowel horizontaal als verticaal niet volledig uitgerekt, afhankelijk van het beeldsignaal dat wordt ingevoerd.

Real (Werkelijk): het beeldsignaal wordt weergegeven met de werkelijke resolutie. (Het beeld wordt niet uitgerekt.)

2x Zoom: de resolutie van het ingevoerde beeldsignaal wordt zowel horizontaal als verticaal 2x vergroot weergegeven.

Opmerking:

- Als voor Screen Size (Beeldformaat) een andere instelling is opgegeven dan [Full] (Volledig), kan het voorkomen dat PIP niet kan worden weergegeven. Stel in dergelijke gevallen Screen Size (Beeldformaat) in op [Full] (Volledig).
- Bij bepaalde resoluties wordt het ingevoerde beeldsignaal niet schermvullend weergegeven. Afhankelijk van hetingangssignaal wordt het weergavescherm mogelijk niet volledig horizontaal of verticaal uitgerekt.
- De functie 2x Zoom (2x zoom) is alleen actief bij de invoer van een resolutiesignaal van 960 x 600 of lager. Bij een hogere resolutie wordt het signaal weergegeven met de instelling [FULL] (Volledig), zelfs als [2X ZOOM] is geselecteerd.
- Als de THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld, kunnen de opties [REAL] (Werkelijk) en [2X ZOOM] niet worden geselecteerd.

LEFT/RIGHT (Links/rechts) (alleen voor D-SUB/DVI-ingang (AV))

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  en pas de horizontale weergavepositie aan.

DOWN/UP (Omhoog/omlaag) (alleen voor D-SUB/DVI-ingang (AV))

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  en pas de verticale weergavepositie aan.

HORIZONTAL SIZE (horizontale afmeting) (alleen voor D-SUB-ingang)

Pas de horizontale afmeting aan als er verticale strepen worden weergegeven op het scherm of wanneer de breedte van het scherm moet worden aangepast.

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de monitor op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  en pas de horizontale afmeting aan.

RESOLUTION SWITCHING (Resolutie wijzigen) (alleen voor D-SUB-ingang)

Het is mogelijk om de resolutie van hetingangssignaal rechtstreeks handmatig op te geven. Afhankelijk van hetingangssignaal kan het voorkomen dat de juiste resolutie niet automatisch kan worden vastgesteld. In dergelijke gevallen is het mogelijk om met deze functie een resolutie op te geven en het beeld met de betreffende resolutie weer te geven.

Opmerking: als een ander resolutiesignaal wordt ingevoerd dan het signaal dat wordt weergegeven in de OSD (bijvoorbeeld 640 x 480), is deze functie uitgeschakeld.

PHASE (Fase) (alleen voor D-SUB-ingang)

Pas de fase aan als er ruis in horizontale richting wordt weergegeven op het scherm of als het beeld vaag is of de contouren niet scherp worden weergegeven.

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de monitor op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  en pas de fase aan.



Color Control (Kleurbeheer)

Het is mogelijk om de kleuren op het scherm aan te passen aan uw voorkeuren. U kunt de waarden voor de aangepaste kleurverhouding ook opslaan.

Opmerking: als [sRGB] is geselecteerd, kunt u de kleuren niet aanpassen.

1, 2, 3

Voor de instellingen voor 1, 2 en 3 kan de verhouding voor elk van de kleuren (ROOD, GROEN en BLAUW) worden aangepast door op de knop  op   te drukken.

GAIN: de kleursterkte van elke kleur kan worden aangepast^{*1}. Als u een hogere waarde opgeeft, wordt de geselecteerde kleur levendiger weergegeven.

OFFSET: het zwartniveau voor elke kleur kan worden aangepast^{*1}. Als u een hogere waarde opgeeft, wordt de geselecteerde kleur helderder weergegeven.

SATURATION (Verzadiging): de kleursterkte kan worden aangepast. Als u een hogere waarde opgeeft, wordt het hele scherm levendiger weergegeven.

HUE (Tint): voor elke kleur kan de tint worden aangepast^{*2}. Door op de knop  op   te drukken, komt de weergave van de kleur dichterbij de buurt van de kleuren links en rechts van de regelbalk.

^{*1} ROOD, GROEN, BLAUW

^{*2} ROOD, GEEL, GROEN, CYAAN, BLAUW, MAGENTA

Opmerking:

- Als [STANDARD1] (Standaard1), [TEXT] (Tekst), [PHOTO] (Foto) of [GAME1] (Spel1) is geselecteerd voor DV MODE (DV-modus), is het niet mogelijk om de instellingen voor SATURATION (Verzadiging) of HUE (Tint) aan te passen.
- Als u op de knop INPUT/SELECT drukt nadat u op de knop DV MODE/RESET hebt gedrukt, worden standaardinstellingen voor de kleuren hersteld.

N (NATIVE)

Het beeld wordt weergegeven in de originele kleuren van het LCD-scherm. (Er kunnen geen aanpassingen worden gemaakt.)



Audio-instellingen

TREBLE (Hoge tonen)

Druk op de monitor op de knop  op   of druk op de afstandsbediening op   en pas het volume voor de hoge tonen aan.

BASS (Lage tonen)

Druk op de monitor op de knop  op   of druk op de afstandsbediening op   en pas het volume voor de lage tonen aan.

BALANCE (Balans)

Druk op de monitor op de knop  op   of druk op de afstandsbediening op   en pas het volume voor de linker- en rechterluidspreker aan. Het volume aan de linkerkant wordt hoger wanneer u op  drukt. Wanneer u op  drukt wordt het volume aan de rechterkant hoger weergegeven.

SURROUND

De surroundfunctie in- en uitschakelen.

Off (Uit): de surroundfunctie is uitgeschakeld.

On (Aan): de surroundfunctie is ingeschakeld.

AUDIO INPUT (Audio-ingang)

Het is mogelijk om alleen de audio-invoer weer te geven, zonder dat de verbinding met een bepaald apparaat hoeft te worden gewijzigd.

MAIN SCREEN PRIORITY (Prioriteit hoofdscherm) (standaardinstelling): de audio-invoer wordt gewijzigd wanneer de beeldinvoer voor het hoofdscherm wordt gewijzigd.

SUB-SCREEN PRIORITY (Prioriteit subscherm): de audio-invoer wordt gewijzigd wanneer de beeldinvoer voor het subscherm wordt gewijzigd. Als het subscherm niet wordt weergegeven, wordt de audio-invoer voor het hoofdscherm weergegeven. De groene balk in het OSD-scherm duidt erop dat de AUDIO SWITCH MODE is ingeschakeld.

FIXED AUDIO (Vaste audio): het is mogelijk om de gewenste audio-invoer te kiezen. Bovendien wordt de audio-invoer niet gewijzigd, zelfs niet als de beeldinvoer wordt gewijzigd. De groene balk in het OSD-scherm duidt erop dat de AUDIO SWITCH MODE is ingeschakeld.

Wanneer MAIN SCREEN PRIORITY (Prioriteit hoofdscherm) is geselecteerd. Wanneer SUB-SCREEN PRIORITY (Prioriteit subscherm) is geselecteerd. Wanneer [PC] (Pc) voor FIXED AUDIO (Vaste audio) is geselecteerd.

Opmerking:

- Als u de knop INPUT/SELECT ingedrukt houdt wanneer het OSD-scherm niet wordt weergegeven, wordt het instellingenschermd [Audio Input] (Audio-ingang) weergegeven.
- Als er een ander item dan [MAIN SCREEN PRIORITY] (Prioriteit hoofdscherm) wordt weergegeven, kan het voorkomen dat het geluid niet wordt uitgevoerd, afhankelijk van de invoer.
- Als het scherm voor de DVI-ingang wordt weergegeven voor het hoofdscherm of het subscherm, wordt het HDMI1- en HDMI2-geluid niet uitgevoerd en wordt er geen geluid weergegeven.
- Als het scherm voor de HDMI1-ingang wordt weergegeven voor het hoofdscherm of het subscherm, wordt het HDMI2-geluid niet uitgevoerd en wordt er geen geluid weergegeven. PC audio-ingang kan worden geselecteerd.
- Als het scherm voor de HDMI2-ingang wordt weergegeven voor het hoofdscherm of het subscherm, wordt het HDMI1-geluid niet uitgevoerd en wordt er geen geluid weergegeven. PC audio-ingang kan worden geselecteerd.

VOLUME

Druk op de knop  op   om het volume aan te passen.

U kunt de dempfunctie in- en uitschakelen door in het midden op de knop  te drukken.

Opmerking: deze monitor ondersteunt geen dubbele audio (tweetalige audio).



PIP-instellingen

PIP ON/OFF (PIP aan/uit)

Selecteren welk signaal u wilt weergeven als subscherm in het gewone scherm. Wanneer Off (Uit) is geselecteerd, is de PIP-functie uitgeschakeld.

De PIP-functie (Beeld-in-Beeld) geeft een subscherm weer in het hoofdscherm zodat de gebruiker het computerscherm en het tv- of videoscherm tegelijkertijd kan weergeven. De combinatie voor het hoofdscherm en het subscherm worden als volgt ondersteund.

		Subscherm					
		D-SUB	DVI-D	HDMI1	HDMI2	VIDEO1	VIDEO2
Hoofdscherm	D-SUB	✓	-	-	-	✓	-
	DVI-D	-	✓	✓	✓	-	-
	HDMI1	-	✓	✓	✓	-	-
	HDMI2	-	✓	✓	✓	-	-
	VIDEO1	✓	-	-	-	✓	-
	VIDEO2	-	-	-	-	-	✓

- Opmerking:**
- Als u het geluid voor het subscherm wilt uitvoeren, stelt u "Audio Input" (Audio-ingang) (pagina 26) onder de OSD-functie voor [AUDIO SETTINGS] (Audio-instellingen) in op [SUB-SCREEN PRIORITY] (Prioriteit subscherm).
 - Als voor de verticale frequentie van het beeld een andere frequentie dan 60 Hz wordt gebruikt, kan het PIP-scherm in bepaalde gevallen niet worden weergegeven.
 - Op basis van de instellingen voor [SCREEN SIZE] (Beeldformaat), [OVERSCAN] (Overscan) en [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) in [MONITOR SETTINGS] (Monitorinstellingen) kan het PIP-scherm in bepaalde gevallen niet worden weergegeven.
 - Als THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld (On), kan PIP niet worden gebruikt.

PIP SIZE (PIP-formaat)

Hier kunt u de instellingen opgeven voor de afmetingen van het subscherm. Het subscherm wordt op basis van het type beeldsignaal weergegeven met een geschikte beeldverhouding.

	Klein	Gemiddeld	Groot
[4:3]-beeldsignaal	400 x 300	520 x 390	640 x 480
[5:4]-beeldsignaal	400 x 320	520 x 416	640 x 512
Breedbeeldsignaal [16:9]	400 x 225	520 x 292	640 x 360
Breedbeeldsignaal [16:10]	400 x 250	520 x 325	640 x 400

PIP POSITION (PIP-positie)

Druk op de monitor knop  of de afstandsbediening op     om het subscherm naar de gewenste positie te verplaatsen.



Hulpprogramma's

INPUT SKIP (Ingang overslaan)

Door [SKIP] (Overslaan) in te stellen is het mogelijk om invoer uit te schakelen.

De ingangen waarvoor [SKIP] (Overslaan) wordt ingesteld, kunnen niet worden gewijzigd, zelfs niet wanneer de knop INPUT/SELECT wordt ingedrukt, en worden overgeslagen.

Door [SKIP] (Overslaan) in te stellen voor een ingang die u niet gebruikt, kan er nog vloeiender tussen de ingangen worden geschakeld.

Als [SKIP] (Overslaan) is ingesteld en er tussen ingangen wordt geschakeld, wordt met groene letters de tekst [Skip Mode] (Modus overslaan) weergegeven onder aan het OSD-scherm om aan te duiden dat Skip Mode is ingeschakeld.

Als u de ingang wilt inschakelen, wijzigt u de instelling in [Display] (Weergeven).

- Opmerking:**
- De standaardinstelling is [Display] (Weergeven).
 - Het is niet mogelijk om [SKIP] (Overslaan) voor alle ingangen tegelijkertijd in te stellen.
 - De ingangen waarvoor [SKIP] (Overslaan) is ingesteld kunnen niet worden geselecteerd als PIP-scherm.
 - De instellingen kunnen ook worden opgegeven als er geen signaal is.
 - Als de knop INPUT/SELECT ingedrukt wordt gehouden wanneer het scherm NO SIGNAL (Geen signaal) wordt weergegeven, wordt het scherm SKIP MODE (Modus overslaan) weergegeven en kunnen de instellingen worden opgegeven.

AUTO INPUT SWITCHING (Automatische ingangselectie)

Een functie die automatisch een aansluiting met een ingangssignaal selecteert wanneer er meerdere ingangen zijn. Welke aansluiting is geselecteerd, kan worden gecontroleerd in de gegevens in het OSD-scherm.

ON (Aan): als er geen ingangssignaal wordt doorgegeven via de aansluiting die momenteel wordt weergegeven, wordt het scherm automatisch gewijzigd wanneer er een signaal van een andere aansluiting wordt doorgegeven.

OFF (Uit): er wordt niet automatisch geschakeld tussen de weergaven van het ingangssignaal.

Opmerking: • Deze functie wordt alleen ondersteund voor pc-verbindingen (DVI- of D-SUB-verbinding).

- Hoewel het mogelijk is om een conversiekabel of -connector te gebruiken om een pc-signaal voor HDMI1, HDMI2, VIDEO1 of VIDEO2 in te voeren, is de functie Auto Input Switching (Automatische ingangselectie) niet geschikt voor dergelijke ingangen.

Druk in dit geval op de knop INPUT/SELECT om naar een andere ingang te schakelen.

DVI EDID SELECT (DVI EDID selecteren)

De ingangsmodus voor de DVI-ingang selecteren.

PC (standaardinstelling): voor het aansluiten van een computer op de DVI-ingang.

AV: voor het aansluiten van een spelcomputer of een dvd-speler op de DVI-ingang.

Opmerking: • U kunt zelfs bewerkingen uitvoeren wanneer [NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven op het scherm (pagina 34).
• Alleen ondersteuning voor DVI-D-ingang.

OFF TIMER (Uitschakeltimer)

Een functie die ervoor zorgt dat wanneer het apparaat wordt ingeschakeld automatisch weer wordt uitgeschakeld nadat de opgegeven tijd is verstreken. Druk op de monitor op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  en geef voor OFF TIMER (Uitschakeltimer) een waarde tussen 1 en 24 uur op met intervallen van 1 uur. Deze functie reduceert op effectieve wijze het energieverbruik, aangezien de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer u dit zelf vergeet.

Opmerking: als OFF TIMER (Uitschakeltimer) is ingesteld, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld wanneer de opgegeven tijd is verstreken, ook als de monitor nog wordt gebruikt.

LED BRIGHTNESS (Helderheid LED)

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop  op  of druk op de knoppen op  of de afstandsbediening om de helderheid van het aan/uit-lampje aan te passen.

DDC/CI

Een functie waarmee verschillende bewerkingen via DDC/CI-communicatie worden beperkt (pagina 45). Druk op de knop  op de monitor op  of druk op de afstandsbediening op  en schakel DDC/CI-communicatie in of uit.

SIDE BORDER COLOR (Kleur zijbalken)

Pas de kleur aan van de gebieden aan weerszijden van de monitor waar niets wordt weergegeven wanneer Screen Size (Beeldformaat) is ingesteld op Aspect. Druk op de monitor op de knop  op  of druk op de afstandsbediening op  om een kleur uit R, G en B te kiezen. Druk vervolgens op de knoppen  om de afzonderlijke kleuren aan te passen.

ECO METER (Ecometer)

De energiebesparende effecten worden weergegeven.

Energy-saving power 1 (Energiebesparend effect 1): het geïntegreerde energiebesparende effect voor het ingeschakelde apparaat wordt weergegeven in termen van stroomverbruik (Wh).

Energy-saving power 2 (Energiebesparend effect 2): het totale geïntegreerde energiebesparende effect, zowel wanneer het apparaat is uitgeschakeld als wanneer de energiebeheerfunctie is ingeschakeld, wordt weergegeven in termen van stroomverbruik (Wh).

ECO meter display (Weergave ecometer):

OFF (Uit) (standaardinstelling): de ecometer wordt niet weergegeven.

ON (Aan): de ecometer wordt weergegeven in de rechterbenedenhoek van het scherm. De energiebesparende effecten worden weergegeven in termen van elektrisch vermogen (W).

Transparency of ECO meter (Transparantie van ecometer): de doorzichtigheid van de ecometer kan worden aangepast.

Opmerking: • Als de weergave voor het energieverbruik (Wh) wordt hersteld, wordt zowel Energy-saving power 1 (Energiebesparende effect 1) als Energy-saving power 2 (Energiebesparend effect 2) ingesteld op [0] Wh.
• Er kunnen energiebesparende effecten worden verwacht op basis van de instellingen voor IV MODE (IV-modus), CR OPTIMIZER (Contrastverhouding optimaliseren) en BRIGHTNESS (Helderheid).
• Deze functie biedt geen ondersteuning voor het stroomverbruik van het audiovolume.
• De waarde voor het gereduceerde energieverbruik (Wh) en het vermogen (W) zijn ruwe indicaties.

[ALL RESET] (Alles herstellen)

De instellingen die zijn opgegeven voor DV MODE (DV-modus), BRIGHTNESS (Helderheid), CONTRAST (Contrast), SHARPNESS (Scherpte), WHITE LEVEL (Witniveau), BLACK LEVEL (Zwartniveau), OPTIMIZER (Optimaliseren), IV MODE (IV-modus), INPUT TYPE (Type invoer), MONITOR SETTINGS (Monitorinstellingen), COLOR CONTROL (Kleurbeheer) (alleen 1, 2, 3), AUDIO CONTROL (Audio-instellingen), PIP CONTROL (PIP-instellingen), OSD SCREEN DISPLAY POSITION (Weergavepositie OSD-scherm), OSD AUTO OFF (OSD automatisch uitschakelen), OFF TIMER (Uitschakeltimer), INFORMATION AUTO OFF (Informatie automatisch uitschakelen), LED BRIGHTNESS (Helderheid LED) en SIDE BORDER COLOR (Kleur zijbalken) kunnen worden hersteld naar standaardinstellingen met [ALL RESET] (Alles herstellen) (pagina 28). Volg de instructies op het scherm om de herstelprocedure uit te voeren.



Menuhulpmiddelen

LANGUAGE (Taal)

Er wordt een lijst met weergavetalen weergegeven in het OSD-scherm. Druk op de monitor op de knop op of of druk op de afstandsbediening op om een andere weergavetaal te selecteren.

OSD POSITION (OSD-positie)

Druk op de knop op of druk op de knoppen op de afstandsbediening om de positie van het OSD-scherm aan te passen.

OSD AUTO OFF (OSD automatisch uitschakelen)

Functie die ervoor zorgt dat wanneer het OSD-scherm wordt weergegeven, dit automatisch wordt gewist nadat de opgegeven tijd is verstreken. Druk op de monitor op de knop op of druk op de afstandsbediening op en geef voor deze functie een waarde op tussen 10 en 120 seconden met intervallen van 5 seconden.

INFORMATION AUTO OFF (Informatie automatisch uitschakelen)

Geef de weergavetijd voor het instructie- en het waarschuwingsscherm op (pagina 39). Het instructie- en waarschuwingsscherm worden automatisch gewist nadat de opgegeven tijd is verstreken. Druk op de monitor op de knop op of druk op de afstandsbediening op en geef voor deze functie een waarde op tussen 1 en 10 seconden met intervallen van 1 seconde. Als deze functie is ingesteld op [OFF] (Uit), worden het instructie- en het waarschuwingsscherm weergegeven totdat op de knop MENU/EXIT wordt gedrukt.

OSD LOCK (OSD-vergrendeling)

Een functie waarmee wordt voorkomen dat bewerkingen in het OSD-scherm kunnen worden uitgevoerd, zodat niet per ongeluk wijzigingen kunnen worden aangebracht. Als het OSD-scherm is vergrendeld, kunt u wel de helderheid en het contrast aanpassen. U kunt de afstandsbediening niet gebruiken om de OSD-vergrendeling in of uit te schakelen. Volg de onderstaande procedure om de OSD-vergrendeling via de knoppen op de monitor in en uit te schakelen.

- Opmerking:**
- U kunt op de knop op of drukken om het contrast aan te passen. Wanneer het OSD-scherm is vergrendeld, kunt u het volume niet aanpassen.
 - Als het OSD-scherm is vergrendeld, kunt u de afstandsbediening niet gebruiken om bewerkingen uit te voeren.

OSD-vergrendeling inschakelen: geef het OSD-scherm weer en selecteer in de menuhulpmiddelen [OSD Lock] (OSD-vergrendeling), houd de knop INPUT/SELECT ingedrukt en druk op de knop op .

OSD-vergrendeling uitschakelen: geef een scherm weer waarvoor de OSD-vergrendeling is ingeschakeld, zoals het scherm rechts, houd de knop INPUT/SELECT ingedrukt en druk op de knop op .

RESOLUTION NOTIFIER (Resolutiemelding)

Hiermee schakelt u de functie voor het weergeven van het instructiescherm voor het aanbevolen signaal in of uit. Dit scherm wordt weergegeven als een ander signaal dan de optimale resolutie wordt ingevoerd. Zie "Functies van het OSD-scherm" (pagina 21) voor de procedure.

Opmerking: deze functie is alleen ingeschakeld voor D-SUB- en DVI-D-ingang. Voor HDMI1, HDMI2, VIDEO1 en VIDEO2-ingang wordt het instructiescherm niet weergegeven, ongeacht de instellingen.



Informatie

DISPLAY MODE (Weergavemodus)

Zowel de informatie voor het ingangssignaal als het model en serienummer worden weergegeven.

Opties voor OSD-functies (voor HDMI- en Video-ingang)

Hier worden alleen de OSD-functies uitgelegd voor wanneer HDMI Input (HDMI-ingang) en Video Input (Video-ingang) zijn geselecteerd. De informatie voor items waarvoor geen uitleg wordt gegeven, zijn hetzelfde als wanneer de pc-ingang is geselecteerd (pagina 23 tot 29).



Beeldinstellingen

DV MODE (DV-modus; Dynamic Visual Mode) (pagina 23)

Wanneer HDMI-ingang is geselecteerd: STANDARD1 (Standaard1), STANDARD2 (Standaard2), Text (Tekst), sRGB (sRGB), Photo (Foto), GAME1 (Spel1), GAME2 (Spel2), MOVIE (Film).

Wanneer Video-ingang is geselecteerd: STANDARD1 (Standaard1), STANDARD2 (Standaard2), GAME1 (Spel1), GAME2 (Spel2), MOVIE (Film).

MP MODE (Motion Picture Mode; MP-modus) (pagina 23)

BRIGHTNESS (Helderheid) (pagina 23)

CONTRAST (Contrast) (pagina 23)

SHARPNESS (Scherpte) (pagina 23)

BLACK LEVEL (Zwartniveau) (pagina 24)

INPUT TYPE (Type ingang) (pagina 24) (alleen voor HDMI-ingang)

CR OPTIMIZER (Contrastverhouding optimaliseren) (pagina 24)

IV MODE (IV-modus) (pagina 24)

THROUGH MODE (Through-modus) (pagina 24)

BRIGHTNESS SENSOR (Helderheidsensor) (pagina 24)



Monitorinstellingen

SCREEN SIZE (Beeldformaat) (pagina 25)

Een functie waarmee het weergavescherm automatisch wordt uitgebreid. Deze functie wordt ingeschakeld als de resolutie van hetingangssignaal lager is dan het aantal beeldpixels. Het scherm wordt uitgebreid voor de beelden die zijn aangepast voor de functies voor [OVERSCAN] (Overscan) en [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding).

Tip: houd er rekening dat wanneer een tv in een café, hotel, enzovoort is geïnstalleerd, voor commercieel gewin of openbare vertoningen, u mogelijk de rechten onder het auteursrecht overtreedt wanneer u het beeld vergroot of verkleint middels de functie Screen Size Switching (Beeldformaat wijzigen).

Opmerking:

- Als voor Screen Size (Beeldformaat) een andere instelling is opgegeven dan [Full] (Volledig), kan het voorkomen dat PIP niet kan worden weergegeven. Stel in dergelijke gevallen Screen Size (Beeldformaat) in op [Full] (Volledig).
- Wanneer Screen Size (Beeldformaat) is ingesteld op [FULL] (Volledig), werkt de optie [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) niet. (Het beeld wordt niet schermvullend weergegeven.)
- Als [REAL] (Werkelijk) is geselecteerd en [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) is ingesteld op [16:9 MODE] (16:9-modus) of [SIDE CUT] (Bijgesneden zijanten), werkt SCREEN SIZE (Beeldformaat) niet. (Het beeld wordt met de goede breedte-hoogteverhouding schermvullend weergegeven.)
- De overige beperkingen zijn hetzelfde als wanneer PC Input (Pc-ingang) is geselecteerd (pagina 25).

OVERSCAN

Hiermee stelt u de overscanverhouding in.

Als "FULL (100%)" (Volledig (100%)) is ingesteld, is mogelijk ruis zichtbaar langs de randen van het scherm, afhankelijk van het beeld. Door de instellingen voor [OVERSCAN] te wijzigen, is het mogelijk om de randen van het scherm bij te snijden en de ruis te verbergen.

FULL (100%) (Volledig (100%))

Het beeld wordt weergegeven zoals het wordt ingevoerd.

Als het beeld wordt aangepast in [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) (pagina 31), wordt het beeld weergegeven zoals het wordt ingevoerd.

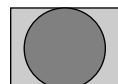
Afhankelijk van het beeld dat wordt ingevoerd, is het mogelijk dat er ruis zichtbaar is langs de randen van het scherm.

98%

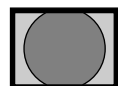
De periferie van het beeld dat wordt ingevoerd, wordt bijgesneden en 98% van het oorspronkelijke beeld wordt weergegeven.

Als er ruis zichtbaar is langs de randen van het scherm wanneer [FULL (100%)] (Volledig (100%)) is ingesteld, selecteert u [98%].

Als het beeld wordt aangepast in [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) (pagina 31), wordt de periferie van het aangepaste beeld bijgesneden en wordt 98% weergegeven.



Wanneer een PAL 4:3-beeldsignaal wordt aangepast met AUTO (Automatisch).



Beeld aangepast met 98%.

95%* (93%**)

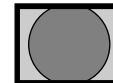
De periferie van het beeld dat wordt ingevoerd, wordt bijgesneden en 95% (93%) van het originele beeld wordt weergegeven.

Als er ruis zichtbaar is langs de randen van het scherm wanneer [98%] is ingesteld, selecteert u [95% (93%)].

Als het beeld wordt aangepast in [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) (hieronder), wordt de periferie van het aangepaste beeld bijgesneden en wordt 95% (93%) weergegeven.

*95%: voor HDMI-ingang, VIDEO1-ingang

**93%: voor VIDEO2-ingang



Beeld aangepast met 93%.

- Opmerking:**
- Als voor [OVERSCAN] een andere optie is geselecteerd dan [FULL (100%)] (Volledig (100%)), is het mogelijk dat de PIP-functie in bepaalde gevallen niet kan worden gebruikt.
 - Als voor [OVERSCAN] een andere optie is geselecteerd dan [FULL (100%)] (Volledig (100%)), is het mogelijk dat de beeldpositie in bepaalde gevallen niet kan worden gewijzigd.
 - Als THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld (On), kan deze functie niet worden gebruikt.

AV ASPECT RATIO (AV-beeldverhouding)

Stel de beeldverhouding voor het scherm in met betrekking tot het ingevoerde beeld. De prestaties zijn afhankelijk op het ingangssignaal.

Deze functie wordt alleen ingeschakeld voor HDMI-ingang, D1- en D2-signalen voor VIDEO1-ingang (pagina 33) en VIDEO2-ingang. Als er een ander signaal wordt ingevoerd, kan deze functie niet worden geselecteerd. De beeldverhouding wordt in- en uitgevoerd zonder wijzigingen.

Opmerking: geef onder normale omstandigheden [AUTO] (Automatisch) op. Als het scherm niet wordt weergegeven met de juiste beeldverhouding met de instelling [AUTO] (Automatisch), selecteert u handmatig de juiste beeldverhouding.

Off (Uit): het ingangssignaal wordt weergegeven zonder wijzigingen. Voor PAL 4:3 en PAL Squeeze wordt het beeld horizontaal afgevlakt en verticaal weergegeven zoals in de diagrammen.

AUTO (Automatisch): hiermee worden PAL 4:3- en PAL Squeeze-beeldsignalen automatisch aangepast zodat ze circulair zijn.

4:3: het scherm wordt in verticale richting 1,125-voudig uitgebreid. Dit maakt een PAL 4:3-beeldsignaal circulair. Voor andere beeldsignalen wordt de cirkel horizontaal afgevlakt.

16:9: het scherm wordt in verticale richting 0,84-voudig uitgebreid. Dit maakt een PAL Squeeze-beeldsignaal circulair. Voor andere beeldsignalen wordt de cirkel verticaal afgevlakt.

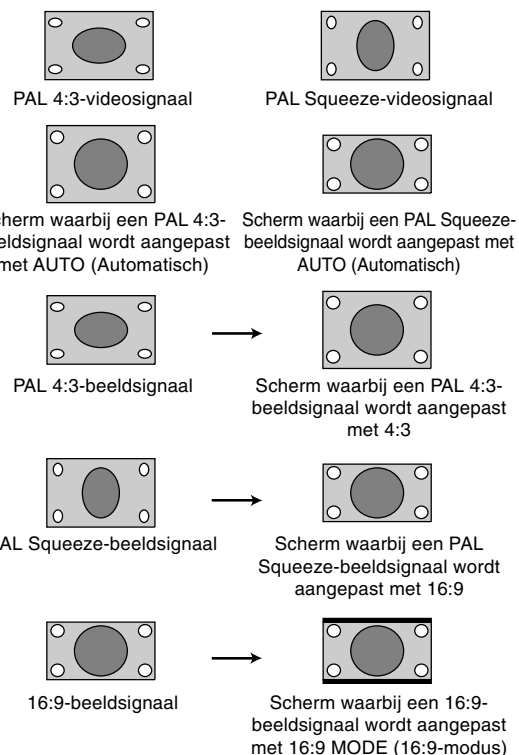
16:9 MODE (16:9-modus): in deze modus wordt een 16:9-beeldsignaal zoveel mogelijk weergegeven met een hoogte-breedteverhouding van 16:9 wanneer THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld. (De cirkel wordt horizontaal afgevlakt.) Wanneer de THROUGH MODE (Through-modus) is uitgeschakeld, kunt u het beste de beeldverhouding 16:9 gebruiken. Voor andere beeldsignalen wordt de cirkel afgevlakt.

- Opmerking:**
- Als de THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld, kunt u de opties [AUTO] (Automatisch) (wanneer er een 16:9-sig-naal wordt ingevoerd) en [16:9] niet worden geselecteerd.
 - Wanneer Screen Size (Beeldformaat) is ingesteld op [FULL (100%)] (Volledig (100%)), werkt de optie [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) niet. (Het beeld wordt schermvullend weergegeven.)
 - Als [16:9 MODE] (16:9-modus) is ingesteld, kunnen de opties [Real] (Werkelijk) en [2X ZOOM] in [SCREEN SIZE] (Beeldformaat) niet worden geselecteerd.
 - Als [OVERSCAN] is ingesteld op [98%] of [95%], kan de optie [16:9 MODE] (16:9-modus) niet worden geselecteerd.

Deze functie wordt alleen ingeschakeld voor beelden afkomstig van de HDMI-ingang en de D3- tot en met D5-signalen voor de VIDEO1-ingang (pagina 33). Als een ander signaal wordt ingevoerd, kan deze functie niet worden geselecteerd. De ingevoerde beeldverhouding wordt ook als zodanig uitgevoerd.

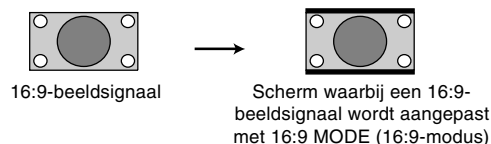
16:9: een 16:9-beeldsignaal wordt ook als zodanig uitgevoerd. (Het beeld wordt cirkelvormig weergegeven.)

Side Cut (Bijgesneden zijanten): een 16:9-beeldsignaal wordt schermvullend weergegeven met de originele beeldverhouding. De zijanten worden bijgesneden en verborgen.



16:9 MODE: het scherm wordt weergegeven met zwarte balken aan de boven- en onderzijde. In deze modus wordt een 16:9-beeldsignaal zoveel mogelijk weergegeven met een hoogte-breedteverhouding van 16:9 wanneer THROUGH MODE (Through-modus) is ingeschakeld. (De cirkel wordt horizontaal afgevlakt.)

Als THROUGH MODE (Through-modus) is uitgeschakeld, kunt u het beste 16:9 gebruiken.



- Opmerking:**
- Als de functie THROUGH MODE (Through-modus) is ingesteld op On (Aan), kan [16:9] niet worden geselecteerd.
 - Wanneer [SCREEN SIZE] (Beeldformaat) is ingesteld op [FULL] (Volledig), werkt de optie [AV ASPECT RATIO] (AV-beeldverhouding) niet. (Het beeld wordt niet schermvullend weergegeven.)
 - Als [Side Cut] (Bijgesneden zijkanen) en [16:9 MODE] (16:9-modus) zijn geselecteerd, werken de opties [Real] (Werkelijk) en [2X ZOOM] in [SCREEN SIZE] (Beeldformaat) niet.
 - Als [OVERSCAN] is ingesteld op [98%] of [95%], kunnen de opties [Side Cut] (Bijgesneden zijkanen) en [16:9 MODE] (16:9-modus) niet worden geselecteerd.

NOISE REDUCTION (Ruisonderdrukking) (alleen voor VIDEO1- en VIDEO2-ingang)

Reduceert kleine onvolkomenheden (ruis) in het beeld. De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven.

OFF (Uit): de functie voor ruisonderdrukking is ingeschakeld.

WEAK (Zwak): zwakt de ruisonderdrukkingseffecten af.

STRONG (Sterk): versterkt de ruisonderdrukkingseffecten.

Opmerking: wanneer u overmatig gebruikmaakt van ruisonderdrukking worden gedetailleerde delen van het beeld vaag weergegeven.

LEFT/RIGHT (Links/rechts) (pagina 25)

DOWN/UP (Omhoog/omlaag) (pagina 25)

I/P CONVERSION (I/P-conversie) (alleen voor VIDEO2-ingang)

Wanneer er een interlaced signaal wordt ingevoerd, worden de beeldgegevens geconverteerd voor een progressieve weergave. Wanneer u deze functie gebruikt, is het mogelijk om te selecteren of u een driedimensionale I/P-conversie wilt uitvoeren voor het converteren van de beeldgegevens. Voor snelbewegende beelden, zoals games, zullen de bewegingen in bepaalde gevallen vloeiender worden weergegeven wanneer deze functie is ingesteld op [OFF] (Uit) (driedimensionale I/P-conversie wordt niet gebruikt).

On (Aan): interlaced signalen worden geconverteerd naar progressieve signalen via een driedimensionale I/P-conversie.

Off (Uit): interlaced signalen worden geconverteerd naar progressieve signalen via een tweedimensionale I/P-conversie.

Opmerking:

- Als hetingangssignaal progressief is (D2 (480p), D4 (720p), D5 (1080p)), is het niet mogelijk om het signaal te converteren naar een interlaced weergave.

- Als er een interlaced signaal wordt ingevoerd via de HDMI-ingang of VIDEO1-ingang, wordt het interlaced signaal geconverteerd naar een progressief signaal via een tweedimensionale I/P-conversie.

FILM MODE (Filmmodus)

Beelden met oorspronkelijke signalen van 24 frames/seconde, zoals dvd's met films, enzovoort, worden afgespeeld met een hoge beeldkwaliteit.

Opmerking: deze functie wordt ingeschakeld wanneer de beeldbron interlaced is (480i/1080i).

PHASE (Fase) (pagina 25) (alleen voor VIDEO1-ingang)



Color Control (Kleurbeheer)

Het is mogelijk om de kleuren op het scherm aan te passen aan uw voorkeuren. U kunt de waarden voor de aangepaste kleurverhouding ook opslaan.

1, 2, 3 (alleen voor HDMI-ingang) (pagina 26)

N (NATIVE) (alleen voor HDM-ingang) (pagina 26)

HUE (Tint) (alleen voor VIDEO1-, VIDEO2-ingang)

De balk voor aanpassingen (0,0% tot 100,0%) wordt weergegeven. Druk op de knop op en pas de tint van het scherm aan. De kleur van het scherm wordt roder als u op drukt en groen als u op drukt.

SATURATION (Verzadiging) (alleen voor VIDEO1-, VIDEO2-ingang)

Druk op de knop op en pas de kleurverzadiging van het scherm aan.



Audio-instellingen

TREBLE (Hoge tonen) (pagina 26)
BASS (Lage tonen) (pagina 26)
BALANCE (Balans) (pagina 26)
SURROUND (Surround) (pagina 26)
AUDIO INPUT (Audio-ingang) (pagina 26)
VOLUME (Volume) (pagina 27)



PIP-instellingen

PIP ON/OFF (Pip aan/uit) (pagina 27)
PIP SIZE (PIP-formaat) (pagina 27)
PIP POSITION (PIP-positie) (pagina 27)



Hulpprogramma's

INPUT SKIP (Ingang overslaan) (p. 27)
OFF TIMER (Uitschakeltimer) (p. 28)
LED BRIGHTNESS (Helderheid LED) (p. 28)
DDC/CI (DDC/CI) (p. 28)
SIDE BORDER COLOR (Kleur zijbalken) (p. 28)
ECO METER (Ecometer) (pagina 28)
ALL RESET (Alles herstellen) (p. 28)



Menuhulpmiddelen

LANGUAGE (Taal) (pagina 29)
OSD POSITION (OSD-positie) (p. 29)
OSD OFF TIMER (Uitschakeltimer OSD) (p. 29)
INFORMATION AUTO OFF (Informatie automatisch uitschakelen) (p. 29)
OSD LOCK (OSD-vergrendeling) (p. 29)



Informatie

DISPLAY MODE (Weergavemodus) (p. 29)

Wanneer OSD-functies zijn vereist

Met deze functie wordt automatisch het type timing zoals in het onderstaande diagram bepaald (fabrieksinstellingen) en worden de schermgegevens ingesteld. Wanneer de monitor is aangesloten op een computer, wordt automatisch een geschikt scherm weergegeven. Afhankelijk van de computer kan het echter voorkomen dat het beeld knippert of wazig wordt weergegeven. Daarnaast is het mogelijk dat het beeld niet goed wordt weergegeven, afhankelijk van het ingangssignaal. In dergelijke gevallen geeft u de monitorinstellingen (pagina 20) op. Nadat u de gegevens voor het scherm hebt aangepast, worden deze opgeslagen.

<Fabriekswaarden timing>

Resolutie	Frequentie	
	Horizontaal	Verticaal
1 640 x 480 (Mac)	35,0 kHz	66,7 Hz
2 832 x 624 (Mac)	49,7 kHz	74,5 Hz
3 1152 x 870 (Mac)	68,7 kHz	75,0 Hz
4 720 x 350	31,5 kHz	70,1 Hz
5 720 x 400	31,5 kHz	70,1 Hz
6 640 x 480	31,5 kHz	59,9 Hz
7 640 x 480	37,9 kHz	72,8 Hz
8 640 x 480	37,5 kHz	75,0 Hz
9 800 x 600	35,2 kHz	56,3 Hz
10 800 x 600	37,9 kHz	60,3 Hz

Resolutie	Frequentie	
	Horizontaal	Verticaal
11 800 x 600	48,1 kHz	72,2 Hz
12 800 x 600	46,9 kHz	75,0 Hz
13 1024 x 768	48,4 kHz	60,0 Hz
14 1024 x 768	56,5 kHz	70,1 Hz
15 1024 x 768	60,0 kHz	75,0 Hz
16 1152 x 864	67,5 kHz	75,0 Hz
17 1280 x 960	60,0 kHz	60,0 Hz
18 1280 x 960	75,0 kHz	75,0 Hz
19 1280 x 1024	64,0 kHz	60,0 Hz
20 1280 x 1024	80,0 kHz	75,0 Hz
21 1440 x 900	55,5 kHz	60,0 Hz
22 1600 x 1200	75,0 kHz	60,0 Hz
23 1680 x 1050	64,7 kHz	60,0 Hz
24 1920 x 1200*	74,0 kHz	60,0 Hz
25 1920 x 1200	74,6 kHz	60,0 Hz

Resolutie	Frequentie	
	Horizontaal	Verticaal
26 720 x 480 (interlaced)*1	15,7 kHz	59,9 Hz
27 720 x 480*2	31,5 kHz	59,9 Hz
28 1920 x 1080 (interlaced)*3	33,7 kHz	59,9 Hz
29 1280 x 720*4	45,0 kHz	59,9 Hz
30 1920 x 1080*5	67,4 kHz	59,9 Hz

Als er een signaal met een andere resolutie dan 1920 x 1200 wordt ingevoerd, is het mogelijk dat tekst vaag wordt weergegeven of dat afbeeldingen vervormd worden weergegeven.

*: Aanbevolen signaaltiming

*1: 480i

*2: 480p

*3: 1080i

*4: 720p

*5: 1080p

- Opmerking:**
- De ingangssignalen worden onderscheiden op basis van hun horizontale frequentie/verticale frequentie/polariteit synchronisatiesignaal/type synchronisatiesignaal.
 - Deze monitor is voorzien van een functie waarmee naast de fabriekswaarden voor de timing 32 andere typen timing (gebruikersgeheugenfunctie) kunnen worden opgeslagen. Wanneer het signaal dat u wilt opnemen, wordt ingevoerd en u het scherm aanpast met de OSD-functies (pagina 25), worden de timing en de schermgegevens automatisch opgeslagen.
 - Als [All Reset] (Alles herstellen) wordt uitgevoerd, worden alle waarden gewist die in het gebruikersgeheugen zijn opgeslagen.
 - Deze monitor ondersteunt een horizontale frequentie van 31,5 tot 82,3 kHz en een verticale frequentie van 56 tot 76 Hz bij een resolutie van 1280 x 1024 of lager en een horizontale frequentie van 31,5 tot 82,3 kHz en een verticale frequentie van 56 tot 60 Hz bij een resolutie hoger dan 1280 x 1024. Zelfs binnen deze bereiken is het in bepaalde gevallen echter mogelijk dat het beeld afhankelijk van het ingangssignaal niet goed wordt weergegeven. Wijzig in dergelijke gevallen de resolutie of de frequentie van de computer.
 - Samengestelde synchronisatiesignalen en Sync-on-Green-signalen worden niet ondersteund.
 - Als de digitale uitgang van een computer wordt aangesloten op de HDMI-ingang, is het in bepaalde gevallen mogelijk dat er geen resolutie van 1920 x 1200 wordt uitgevoerd. Gebruik in dat geval de DVI-D-ingang.

Overige functies

In dit gedeelte worden andere functies dan de OSD-functies uitgelegd.

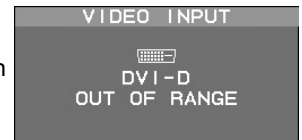
Enlargement/Antialiasing (Vergroting/antialiasing)

Functie waarmee beelden met een lagere resolutie dan de schermresolutie automatisch vergroot worden weergegeven. Er worden vloeiende beelden met weinig onvolkomenheden en tekst met weinig kartelranden weergegeven.

Opmerking: afhankelijk van hetingangssignaal kan het in bepaalde gevallen voorkomen dat het beeld niet wordt vergroot om het scherm te vullen.

Simple Display (Eenvoudige weergave)

Functie waarmee het scherm automatisch verkleind wordt weergegeven wanneer er een resolutiesignaal wordt gebruikt dat hoger is dan door de monitor wordt ondersteund. Naast het weergegeven van een waarschuwingsscherm voor het OSD-scherm, wordt het scherm gereduceerd en weergegeven via de functie voor een eenvoudige weergaven. Het is ook mogelijk om de instellingen voor de computer te wijzigen en een resolutie op te geven die wordt ondersteund door deze monitor zodat u de computer niet hoeft aan te sluiten op een andere monitor met een hoge resolutie.



Waarschuwingsscherm voor het OSD-scherm

Opmerking: afhankelijk van hetingangssignaal, zal deze functie in bepaalde gevallen niet goed werken.

Plug & Play (alleen wanneer pc-ingang is geselecteerd)

Als de monitor is aangesloten op een computer die de standaard DDC (Display Data Channel) 2B van VESA ondersteunt, kan de computer informatie over de monitor lezen, zoals het aantal weergavepixels, de frequentie, de kleurkenmerken, enzovoort, en wordt automatisch het optimale beeld voor deze monitor ingesteld.

Zie de handleiding bij uw computer voor meer informatie.

No Touch Auto Adjust (NTAA)

(alleen wanneer pc-ingang is geselecteerd en de resolutie 800 x 600 of hoger is)

De aanpassingen worden automatisch toegepast als een signaal wordt ingevoerd van een type dat niet is opgeslagen in het gebruikersgeheugen. De microcomputer van de monitor detecteert hetingangssignaal en past de horizontale positie, horizontale afmeting, verticale positie en fase van het beeld automatisch aan. Wanneer de automatische aanpassingen worden toegepast, wordt het bericht [Adjusting...] (Aanpassen...) weergegeven.

Opmerking: deze functie is uitgeschakeld voor Y, Pb, Pr-ingang.

Power Management Function (Energiebeheerfunctie (alleen wanneer pc-ingang is geselecteerd))

Functie waarmee het energieverbruik wordt beperkt wanneer de computer niet wordt gebruikt.

Opmerking: deze functie werkt alleen wanneer de monitor is aangesloten op een computer die is uitgerust met een energiebeheerfunctie die compatibel is met VESA DPM.

Het stroomverbruik en de verlichtingsstatus van het aan/uit-lampje voor de ingeschakelde energiebeheerfunctie zijn als volgt:

Modus	Energieverbruik	Aan/uit-lampje
Bij normaal gebruik	110 W	Blauw lampje brandt*
Slaapstand	2 W of minder	Blauw lampje knippert*

* Als de helderheid via de functie LED Brightness Control (Helderheidsregeling lampjes) (pagina 28) is gereduceerd, is het in bepaalde gevallen mogelijk dat het lampje niet brandt.

Voor computers die videosignalen (R, G, B) uitvoeren, ongeacht of het horizontale of verticale synchronisatiesignaal is uitgeschakeld, is het mogelijk dat de energiebeheerfunctie in bepaalde gevallen niet goed werkt.

Opmerking: het scherm wordt hersteld als u op een willekeurige toets op het toetsenbord drukt of wanneer u de muis beweegt. Als het scherm niet wordt hersteld is het mogelijk dat de monitor is aangesloten op een computer die niet over een energiebeheerfunctie beschikt, dat de signaalkabel is losgekoppeld of dat de computer is uitgeschakeld. Controleer de kabel van de computer.

DVI EDID SELECT (DVI EDID selecteren)

Als [NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven omdat [DVI EDID SELECT] (DVI EDID selecteren) (pagina 28) niet goed is ingesteld, kunt u de instellingen wijzigen om het probleem op te lossen.

Druk op de knop DV MODE/RESET als [NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven en druk op de knop op om de juiste instellingen op te geven.



Aanbevolen gebruik

Veiligheidsmaatregelen en onderhoud



VOOR EEN OPTIMAAL RESULTAAT BIJ DE INSTALLATIE EN
HET GEBRUIK VAN DE LCD-KLEURENMONITOR IS HET BELANGRIJK
DAT U DE ONDERSTAANDE INSTRUCTIES VOLGT:



- **OPEN NOOIT DE MONITOR.** De monitor bevat geen interne onderdelen die door de gebruiker kunnen worden vervangen of onderhouden. Bovendien loopt u het risico op elektrische schokken of andere gevaren wanneer u de monitor opent of de behuizing verwijdt. Het onderhoud mag alleen worden uitgevoerd door bevoegde en hiervoor opgeleide onderhoudstechnici.
- Mors geen vloeistoffen op het raster van de monitor en gebruik de monitor niet in de buurt van water.
- Steek geen voorwerpen in de ventilatiegleuven. Deze kunnen in aanraking komen met onderdelen die onder hoogspanning staan, wat kan leiden tot elektrische schokken, brand, een defect van het apparaat of ernstige verwondingen en zelfs de dood.
- Plaats geen zware voorwerpen op de voedingskabel. Een beschadigde voedingskabel kan elektrische schokken of brand tot gevolg hebben.
- Plaats dit toestel niet op een hellende of onstabiele ondergrond, houder of tafel. De monitor zou dan kunnen vallen en zo ernstig beschadigd raken.
- De voedingskabel die u gebruikt, moet zijn goedgekeurd en moet voldoen aan de veiligheidsnormen die in uw land van toepassing zijn. (In Europa is het gebruik van het type H05VV-F 3G 1 mm² aanbevolen.)
- Gebruikers in het Verenigd Koninkrijk dienen een door het BS goedgekeurde voedingskabel met gietstekker en ingebouwde zwarte zekering (13A) voor de monitor te gebruiken.
- Plaats geen objecten op de monitor en gebruik de monitor niet buitenshuis.
- De binnenzijde van de fluorescerende beeldbuis in de LCD-monitor bevat kwik. Neem de plaatselijke verordeningen of reglementeringen voor afvalverwerking in acht wanneer u de beeldbuis weggooit.
- Buig de voedingskabel niet.
- Gebruik de monitor niet bij hoge temperaturen of in vochtige, stoffige of vette omgevingen.
- Dek de ventilatieopeningen van de monitor niet af.
- Trillingen kunnen schade aan het achtergrondlicht veroorzaken. Installeer de monitor niet op een plek waar constante trillingen voorkomen.
- Raak de vloeibare kristallen niet aan ingeval de monitor of het glas breekt en ga voorzichtig te werk.
- Om schade aan de lcd-monitor te vermijden, die veroorzaakt wordt door omvallen vanwege aardbevingen of andere schokken, moet u de monitor in een stabiele omgeving plaatsen en maatregelen nemen om omvallen te voorkomen.

Haal in de volgende situaties de stekker van de voedingskabel van de monitor onmiddellijk uit het stopcontact en laat het onderhoud of de reparatie uitvoeren door bevoegde onderhoudstechnici:

- Als de voedingskabel of stekker beschadigd is.
 - Als u een vloeistof op de monitor hebt gemorst of voorwerpen in de monitor hebt laten vallen.
 - Als de monitor is blootgesteld aan regen of insijpelend water.
 - Als de monitor is gevallen of de behuizing beschadigd is.
 - Als de monitor niet correct functioneert hoewel u de normale gebruiksinstructies in acht hebt genomen.
- 

LET OP!

 - Zorg voor een goede ventilatie rond de monitor, zodat de warmte goed kan worden afgevoerd. Controleer altijd of de ventilatieopeningen vrij zijn en plaats de monitor niet in de buurt van een radiator of andere warmtebronnen. Plaats nooit voorwerpen op de monitor.
 - U kunt het beste de monitor van de stroombron loskoppelen door de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact te nemen. Plaats de monitor dicht bij een stopcontact dat makkelijk bereikbaar is.
 - Ga voorzichtig te werk als u de monitor moet verplaatsen of vervoeren. Bewaar de verpakking voor een eventueel transport.
 - Het installeren of dragen van de monitor moet door twee of meer mensen worden gedaan.
 - Til de monitor aan de ingebouwde hendel en frames aan de onderzijde van de monitor.
 - Til de monitor niet alleen aan de voet.

Ingebrand beeld: een inbranding wordt duidelijk wanneer de “geest” van een vorig beeld op het scherm zichtbaar blijft. In tegenstelling tot CRT-monitoren is een inbranding op een LCD-monitor niet van blijvende aard, maar de weergave van niet-veranderende beelden gedurende langere tijd moet worden vermeden.

U maakt de inbranding ongedaan door de monitor net zo lang uitgeschakeld te laten als het vorige beeld op het scherm is weergegeven. Als een beeld bijvoorbeeld gedurende één uur is weergegeven en de “geest” van dat beeld blijft achter, schakelt u de monitor één uur uit om het ingebrande beeld ongedaan te maken.

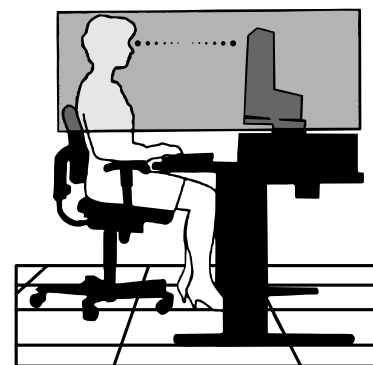
Opmerking: zoals bij alle andere persoonlijke weergaveapparaten raadt NEC DISPLAY SOLUTIONS u aan regelmatig gebruik te maken van een bewegende schermbeveiliging wanneer het scherm inactief is of de monitor uit te schakelen als u deze niet gebruikt.



U KUNT VERMOEIDHEID VAN UW OGEN, SCHOULDERS EN NEK TOT EEN MINIMUM BEPERKEN DOOR DE MONITOR CORRECT TE PLAATSEN EN GOED AF TE STELLEN. CONTROLEER DE VOLGENDE PUNTEN WANNEER U DE MONITOR INSTALLEERT:



- Voor een optimaal resultaat laat u de monitor eerst 20 minuten opwarmen.
- Stel de hoogte van de monitor zodanig in dat de bovenzijde van het scherm zich op of net onder ooghoogte bevindt. Uw ogen zouden licht omlaag moeten zijn gericht wanneer u naar het midden van het scherm kijkt.
- Plaats de monitor niet dichterbij dan 40 cm en niet verder dan 70 cm van uw ogen verwijderd. De optimale afstand voor de monitor is 50 cm.
- Ontspan uw ogen door af en toe naar een voorwerp te kijken dat minstens 6 meter van u is verwijderd. Knipper vaak met de ogen.
- Plaats de monitor in een hoek van 90 graden ten opzichte van ramen en andere lichtbronnen, om eventuele reflecties op het scherm te voorkomen. Stel de hellingshoek van de monitor zodanig in, dat de plafondverlichting niet op het scherm wordt gereflecteerd.
- Als u door het gereflecteerde licht de gegevens op het scherm moeilijk kunt lezen, breng dan een antireflectiefilter op het scherm aan.
- Maak het oppervlak van de LCD-monitor schoon met een pluisvrije, niet-schurende doek. Vermijd het gebruik van reinigingsvloeistoffen of glasreinigers.
- Gebruik de instellingen voor helderheid en contrast om de leesbaarheid te vergroten.
- Gebruik een documenthouder en plaats deze dicht bij de monitor.
- Plaats het voorwerp waar u het meeste naar kijkt (het scherm of het referentiemateriaal) direct voor u, zodat u uw hoofd zo weinig mogelijk hoeft te draaien.
- Geef nooit lange tijd vaste patronen op de monitor weer. Zo vermijdt u dat het beeld inbrandt.
- Laat uw ogen regelmatig door een arts onderzoeken.



Ergonomie

De volgende aanbevelingen bieden maximale ergonomische resultaten:

- Stel de helderheid van de monitor zo in dat het achtergrondraster niet meer zichtbaar is.
- Stel het contrast niet op de maximale waarde in.
- Gebruik de fabrieksinstellingen voor de grootte en positie van het beeld, en standaardsignalen.
- Gebruik de vooraf ingestelde waarden voor de kleureninstellingen.
- Gebruik non-interlaced signalen met een verticale beeldverversingsfrequentie van meer dan 60 Hz.
- Kies bij een donkere achtergrond niet de primaire kleur blauw om te vermijden dat u moeilijk leest en uw ogen sneller vermoeid raken.

Het LCD-scherm schoonmaken

- Als het lcd-scherm vuil of stoffig is, moet u het voorzichtig schoonvegen met een zachte doek.
- Gebruik nooit harde of ruwe voorwerpen om het lcd-scherm schoon te vegen.
- Druk niet te hard op het oppervlak van het lcd-scherm.
- Gebruik geen OA-reinigingsmiddel, want hierdoor is het mogelijk dat het oppervlak van het lcd-scherm wordt aangetast of verkleurt.

De behuizing schoonmaken

- Schakel de stroom uit en maak de voedingskabel los
- Veeg de behuizing voorzichtig schoon met een zachte doek
- Om de behuizing te reinigen, maakt u een doek met een neutraal reinigingsmiddel en wat water een beetje vochtig, veegt u de behuizing schoon en veegt u met een droge doek alles vervolgens droog.

Opmerking: de buitenzijde van de behuizing bevat verscheidene soorten plastic. Maak de behuizing daarom NIET schoon met een product dat benzeen, verdunningsmiddel, alkalisch reinigingsmiddel, een reinigingsproduct op basis van alcohol, glasreinigingsmiddel, boenmiddel, glansmiddel, zeepoeder of insecticide bevat. Zorg ervoor dat de behuizing niet gedurende lange tijd in contact komt met rubber of vinyl. Deze vloeistoffen en stoffen kunnen ertoe leiden dat de verflaag wordt aangetast, gaat barsten of afschilfert.

Problemen oplossen

Als u problemen ondervindt...

Controleer of aan de volgende voorwaarden is voldaan:

U hebt geen beeld...

Symptoom	Context	Oorzaken en oplossingen	Raadpleeg
Er wordt geen beeld op het scherm weergegeven.	Het aan/uit-lampje brandt niet.	Controleer de aan/uit-schakelaar. Mogelijk is het apparaat niet ingeschakeld.	Pagina 5
		Controleer de voedingskabel. Mogelijk is de kabel niet goed aangesloten.	Pagina 15
		Gebruik een ander apparaat om te controleren of er stroom op het stopcontact staat.	
		Als de voedingskabel is aangesloten op de aansluiting op de behuizing van de computer, is het mogelijk dat de computer niet is ingeschakeld. Controleer of de computer is ingeschakeld.	
		Controleer de functie voor de helderheidsregeling van de lampjes. Het is mogelijk dat het lampje niet brandt wanneer de helderheid is gereduceerd.	Pagina 28, 33
	Het lampje is blauw en brandt.	Geef het OSD-scherm weer en controleer de volgende items:	Pagina 21
		• Als het OSD-scherm niet kan worden weergegeven, functioneert het apparaat mogelijk niet goed. Neem contact op met de leverancier of de reparatieservice.	
		• Als het OSD-scherm gewoon wordt weergegeven, is er geen sprake van een defect. Pas [BRIGHTNESS] (Helderheid) en [CONTRAST] in [PICTURE SETTINGS] (Beeldinstellingen) aan.	Pagina 23
		• Als het computerscherm niet wordt weergegeven, zelfs niet wanneer het OSD-scherm wel goed wordt weergegeven en [BRIGHTNESS] (Helderheid) en [CONTRAST] zijn aangepast, controleert u de verbinding met de computer en de frequentie, resolutie en type uitvoersignaal van de computer.	Pagina 11, 12, 29
		Als er een HDCP-apparaat is aangesloten en het scherm niet wordt weergegeven, schakelt u het aangesloten apparaat uit en weer in.	
	Het aan/uit-lampje is blauw en knippert.	De energiebeheerfunctie is mogelijk actief. Druk op een willekeurige toets op het toetsenbord of beweeg de muis.	Pagina 34
		Controleer de signaalkabel. Mogelijk is de kabel niet goed aangesloten op de monitor of de computer.	Pagina 11, 12
		Controleer de conversieadapter. Mogelijk is deze niet goed aangesloten.	Pagina 11, 12
		Controleer de stroomvoorziening van de computer. Mogelijk is het apparaat niet ingeschakeld.	
Wanneer het scherm niet meer wordt weergegeven.	Een scherm dat goed wordt weergegeven, wordt plotseling donker, begint te knipperen of wordt niet meer weergegeven*	Het LCD-scherm moet worden vervangen. Neem contact op met de leverancier of de [Reparatieservice].	

* De achtergrondverlichting in de LCD-monitor heeft een beperkte inschakeltijd.

Wanneer er een raar beeld wordt weergegeven...

Symptoom	Oorzaken en oplossingen	Raadpleeg
Er wordt een zwarte stip (een punt dat niet wordt verlicht) of een helder punt (punt dat blijft branden) weergegeven op het scherm.	Aangezien dit afhankelijk is van de eigenschappen van het LCD-scherm, is dit geen defect.	Pagina 3
Het beeld is niet gelijkmatig helder.	Hoewel dit type symptoom kan voorkomen afhankelijk van de displayinhoud, betreft het hier geen defect. Het is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	
Er worden vage schaduwen van verticale strepen op het scherm weergegeven.	Hoewel dit type symptoom kan voorkomen afhankelijk van de displayinhoud, betreft het hier geen defect. Het is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	
Wanneer er gedetailleerde patronen worden weergegeven, begint het beeld te knippen of ontstaat er een moiré-effect	Hoewel dit type symptoom kan voorkomen wanneer er gedetailleerde patronen worden weergegeven, betreft het hier geen defect. Het is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	
De dikte en dergelijke van de lijnen wordt onscherp weergegeven.	Hoewel dit type symptoom kan voorkomen wanneer er beelden met een resolutie van 1920 x 1200 worden weergegeven, betreft het hier geen defect. Het is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	
Er wordt een ingebrand beeld weergegeven in een gebied buiten het weergavegebied, waar geen beeld wordt weergegeven.	Hoewel dit type symptoom kan voorkomen wanneer er gedurende langere tijd een beeld wordt weergegeven wanneer het weergavegebied niet schermvullend is, is dit geen defect. Het is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	Pagina 46
Het contrast verandert afhankelijk van de hoek waaronder naar het scherm wordt gekeken.	Het contrast verandert afhankelijk van de kijkhoek (de hoek waaronder naar het scherm wordt gekeken). Aangezien dit afhankelijk is van de eigenschappen van het LCD-scherm, is dit geen defect.	Pagina 46, 47
De weergaveomstandigheden van het scherm veranderen telkens.	Aangezien er tl-licht wordt gebruikt in het LCD-scherm, zullen de weergaveomstandigheden steeds een beetje verschillen, overeenkomstig de verstreken gebruiksduur. Hoewel de weergaveomstandigheden voor het scherm enigszins worden beïnvloed door de omgevingstemperatuur, is dit geen defect. Dit symptoom is namelijk afhankelijk van de eigenschappen van het LCD-scherm.	
Zelfs wanneer er naar een ander scherm is geschakeld, blijft het beeld van het vorige scherm vaag zichtbaar.	Als er gedurende langere tijd een stilstaand beeld wordt weergegeven, kan er een fenomeen optreden dat ook wel "geestbeeld" wordt genoemd. Schakel het apparaat uit of geef bewegende beelden weer. Na ongeveer 1 dag is het beeld verdwenen.	Pagina 35, 46
De schermkleur is vreemd.	Geef het OSD-scherm weer en controleer de volgende items:	Pagina 21
	• Als het OSD-scherm niet kan worden weergegeven, is er mogelijk sprake van een defect. Neem contact op met de leverancier of de reparatieservice.	
	• Als het OSD-scherm gewoon wordt weergegeven, is er geen defect. Pas de kleurverhoudingen aan door [COLOR CONTROL] (Kleurbeheer) te selecteren via de knop DV MODE/RESET.	Pagina 25, 26
	• Als het computerscherm niet juist wordt weergegeven, terwijl het OSD-scherm wel juist wordt weergegeven en u de [COLOR CONTROL] (Kleurbediening) hebt aangepast, controleert u de verbinding met de computer en de frequentie, resolutie en het type uitgangssignaal van de computer.	Pagina 11, 12, 29
Het scherm begint te knippen (wanneer een distributieschakeling wordt gebruikt)	Verbind de computer direct met het scherm, zonder gebruik van een distributieschakeling.	Pagina 11, 12
Het scherm begint te knippen (anders dan in bovenstaande gevallen)	Geef het OSD-scherm weer en controleer de volgende items:	Pagina 21
	• Als het OSD-scherm niet kan worden weergegeven, is er mogelijk sprake van een defect. Neem contact op met de leverancier van de "reparatieservice".	
	• Als het OSD-scherm gewoon wordt weergegeven, is er geen defect. Selecteer [PHASE] (Fase) in MONITOR SETTINGS (Scherminstellingen) en maak aanpassingen.	Pagina 25
	• Als het computerscherm niet juist wordt weergegeven, zelfs als het OSD-scherm wel juist wordt weergegeven en u hebt [Phase] (Fase) aangepast, controleert u de verbinding met de computer en de frequentie, resolutie en het type uitgangssignaal van de computer.	Pagina 11, 12, 29
	Als u de MP MODE (MP-modus) gebruikt, kan het knippen van het scherm voorkomen. Dit is geen defect. Als u dit knippen vervelend vindt, schakelt u MP MODE (MP-modus) uit.	Pagina 23

Wanneer er instructie-/waarschuwingsschermen worden weergegeven (alleen wanneer PC input (Pc-ingang) is geselecteerd)

Symptoom	Oorzaken	Oplossingen	Raadpleeg
[NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven op het scherm!* ¹	Mogelijk is de signaalkabel niet goed op de monitor of computer aangesloten.	Sluit de signaalkabel goed op de monitor en computer aan.	Pagina 11, 12
	Mogelijk is de signaalkabel losgekoppeld.	Controleer of de signaalkabel is losgekoppeld.	
	Als het blauwe aan/uit-lampje brandt en knippert, is het mogelijk dat de computer niet is ingeschakeld.	Controleer of de computer is ingeschakeld.	
	De energiebeheerfunctie van de computer is mogelijk actief.	Beweeg de muis of druk op een willekeurige toets op het toetsenbord.	Pagina 34
	De optie DVI EDID SELECT (DVI EDID selecteren) is mogelijk niet goed ingesteld.	Druk op de knop DV MODE/RESET als [NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven en controleer of de juiste instellingen zijn opgegeven.	Pagina 34
	Als een HDCP-apparaat is aangesloten, wordt het beeld mogelijk niet meteen weergegeven.	Wacht enkele seconden.	
[OUT OF RANGE] (Buiten bereik) wordt weergegeven op het scherm!* ²	Mogelijk wordt een signaal ingevoerd dat niet door de monitor wordt ondersteund.	Wijzig de invoerfrequentie of de resolutie van de computer.	Pagina 29, 33
	Er wordt een signaal ingevoerd voor een hogere resolutie dan door de monitor wordt ondersteund.	Wijzig de invoerfrequentie of de resolutie van de computer.	Pagina 29, 33
[RESOLUTION NOTIFIER] (Resolutiemelding) wordt weergegeven op het scherm!	Het resolutiesignaal dat wordt uitgevoerd door de computer die u gebruikt, is ingesteld op een ander formaat dan de aanbevolen formaten.	Wijzig de resolutie van de computer in 1920 x 1200. Als u dezelfde resolutie wilt blijven gebruiken zonder dat [RESOLUTION NOTIFIER] (Resolutiemelding) wordt weergegeven, schakelt u de functie RESOLUTION NOTIFIER (Resolutiemelding) uit (zodat deze niet wordt weergegeven).	Pagina 29

*1 Afhankelijk van de computer wordt mogelijk het waarschuwingsscherm weergegeven, aangezien een gewoon signaal niet meteen wordt uitgevoerd, zelfs niet wanneer de resolutie of invoerfrequentie wordt gewijzigd. Als het beeld echter goed wordt weergegeven nadat u een ogenblik hebt gewacht, is het ingangssignaal goed.

*2 Afhankelijk van de computer wordt mogelijk het waarschuwingsscherm weergegeven, aangezien een gewoon signaal niet meteen wordt uitgevoerd, zelfs niet wanneer de monitor is ingeschakeld. Als het beeld echter goed wordt weergegeven nadat u een ogenblik hebt gewacht, is de frequentie van het ingangssignaal goed.

Overige (alleen wanneer PC-ingang is geselecteerd)

Symptoom	Oorzaken	Oplossingen	Raadpleeg
De resolutie en het aantal kleuren staan vast/kunnen niet worden gewijzigd.	Hoewel dit zeldzaam is, is het mogelijk dat de signalen niet goed worden ingevoerd/uitgevoerd.	Schakel de monitor en de computer uit en weer in.	
	Als u Windows® gebruikt, is het mogelijk dat Windows® Setup Information moet worden geïnstalleerd.	Download Windows® Setup Information van de website van NEC en installeer de gegevens op uw computer.	
	Als u de instellingen ook niet kunt wijzigen nadat u Windows® Setup Information hebt geïnstalleerd of als u een ander besturingssysteem dan dat van Windows® gebruikt, is het mogelijk dat het stuurprogramma voor de grafische kaart niet goed wordt herkend door het besturingssysteem.	Installeer het stuurprogramma voor de grafische kaart opnieuw. Raadpleeg de handleiding bij uw computer voor meer informatie over het opnieuw installeren van het stuurprogramma of stuur uw vragen naar de klantenservice van de fabrikant van de computer.	

Overige (afstandsbediening, luidspreker)

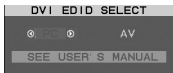
Symptoom	Oorzaken	Oplossingen	Raadpleeg
De afstandsbediening doet het niet.	De batterijen in de afstandsbediening zijn mogelijk leeg.	Vervang de batterijen.	
	De batterijen in de afstandsbediening zijn mogelijk verkeerd geplaatst.	Controleer of de batterijen in de goede richting zijn geplaatst.	
	De afstandsbediening wordt mogelijk niet goed op het lichtontvangende gedeelte van de behuizing van de monitor gericht.	Richt de afstandsbediening op het lichtontvangende gedeelte van de monitor en probeer de afstandsbediening.	
Er komt geen geluid uit de luidsprekers.	Mogelijk is de audiokabel niet goed op de monitor of computer aangesloten.	Controleer of de kabel goed is aangesloten.	Pagina 14
	De luidsprekers geven geen geluid weer wanneer de hoofdtelefoon is aangesloten.	Koppel de hoofdtelefoon los.	Pagina 16
	Het volume is mogelijk geminimaliseerd of gedempt.	Past het volume aan via de optie [VOLUME] in de OSD-functie voor [AUDIO SETTINGS] (Geluidsinstellingen) of schakel de optie [MUTE] (Dempen) uit.	Pagina 26, 27, 33

Wanneer er video's worden weergegeven (alleen wanneer HDMI-, VIDEO-ingang zijn geselecteerd)

Symptoom	Oorzaken	Oplossingen	Raadpleeg
Er wordt geen geluid of beeld weergegeven.	Is het imagingapparaat goed aangesloten en werkt het apparaat goed?	Zie de handleiding bij het imagingapparaat voor meer informatie.	Pagina 12 tot 14
Er wordt geen kleur of een vreemde kleur weergegeven.	De tint of verzadiging is mogelijk verkeerd ingesteld.	Pas de opties [HUE] (Tint) en [SATURATION] (Verzadiging) in de OSD-functie voor [COLOR CONTROL] (Kleurbeheer) aan.	Pagina 33
Het scherm lijkt horizontaal te lang.	Een beeld van 4:3 wordt mogelijk uitgerekt tot 16:10 en weergegeven als een beeld met een lange horizontale lengte.	Om het beeld met de juiste beeldverhouding weer te geven, stelt u voor [SCREEN SIZE] (Beeldformaat) in de OSD-functie [ASPECT] (Beeldverhouding) de optie [REAL] (Werkelijk) in.	Pagina 25, 30

Bijlage

Belangrijkste functies van de knoppen op het voorpaneel

			Wanneer er geen beeld wordt weergegeven op het hoofdscherm			
			Wanneer de aan/uit-knop is uitgeschakeld (blauw lampje brandt niet)	Wanneer [NO SIGNAL] (Geen signaal) wordt weergegeven 	In de energiebesparende modus (blauw lampje knippert)	Wanneer het instellingscherm DVI EDID SELECT (DVI EDID SELECTEREN) wordt weergegeven * Wordt alleen weergegeven voor DVI-D-ingang 
Knop MP MODE/ PIP	Kort indrukken	—	—	 Het blauw lampje brandt en het scherm VIDEO INPUT wordt weergegeven	—	—
	Ingedrukt houden (3 seconden of meer)	—	—		—	—
Knop DV MODE/ RESET	Kort indrukken	—	DVI EDID SELECT Het instellingscherm weergeven 		Geselecteerd item herstellen	Geselecteerd item herstellen
	Ingedrukt houden (3 seconden of meer)	—	—		—	—
Knop INPUT/ SELECT	Kort indrukken	—	Schakelen tussen ingangen		—	—
	Ingedrukt houden (3 seconden of meer)	—	Het scherm Input Skip (Ingang overslaan) weergeven 		—	—
Knop MENU/EXIT		—	OSD-scherm wissen		OSD-scherm wissen	OSD-scherm wissen
OSD-scherm wissen 	Omhoog ▲	—	—		—	Functies van het OSD-scherm
	Omlaag ▼	—	—		—	
	Links ◀	—	—		Functies van het OSD-scherm	
	Rechts ▶	—	—			
	Midden knop	—	—		—	—
Aan/uit-schakelaar		Apparaat inschakelen	Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen

Wanneer er beeld wordt weergegeven op het hoofdscherm			
Wanneer het PIP-scherm niet wordt weergegeven		Wanneer het PIP-scherm wordt weergegeven	
Het OSD-hoofdscherm wordt niet weergegeven	Het OSD-hoofdscherm wordt weergegeven 	Het OSD-hoofdscherm wordt niet weergegeven	Het OSD-hoofdscherm wordt weergegeven
De MP MODE (MP-modus) wordt gewijzigd	—	Schakelt tussen het hoofdscherm en het subscherm *Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen er mogelijk geen bewerkingen worden uitgevoerd	—
Het subscherm wordt weergegeven	—	Het subscherm wordt gewist	—
De DV MODE (DV-modus) wordt gewijzigd	Geselecteerd item herstellen	De DV MODE (DV-modus) wordt gewijzigd	Geselecteerd item herstellen
—	—	—	—
Ingang voor het hoofdscherm wordt gewijzigd	Geselecteerd aanpassingsitem wordt ingesteld	Ingang voor het hoofdscherm wordt gewijzigd	Geselecteerd aanpassingsitem wordt ingesteld
Scherm voor audio-instellingen wordt weergegeven 	—	Scherm voor audio-instellingen wordt weergegeven 	—
OSD-scherm wordt weergegeven	Terug naar het scherm boven het huidige scherm. Als de knop wordt ingedrukt wanneer een groeps pictogram is geselecteerd, wordt het OSD-scherm gewist.	OSD-hoofdscherm wordt weergegeven	Terug naar het scherm boven het huidige scherm. Als de knop wordt ingedrukt wanneer een groeps pictogram is geselecteerd, wordt het OSD-scherm gewist.
Volume aanpassen (luider)	OSD-schermfuncties uitvoeren	Volume aanpassen (luider)	OSD-schermfuncties uitvoeren
Volume aanpassen (zachter)		Volume aanpassen (zachter)	
Helderheid aanpassen (donkerder)		Ingang voor het subscherm wordt gewijzigd *Afhankelijk van de combinatie van ingangssignalen, kunnen er mogelijk geen bewerkingen worden uitgevoerd	
Helderheid aanpassen (helderder)			
Geselecteerd aanpassingsitem wordt ingesteld	Hiermee schakelt u de dempingsfunctie in of uit.	Geselecteerd aanpassingsitem wordt ingesteld	Hiermee schakelt u de dempingsfunctie in of uit.
Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen	Apparaat uitschakelen

Een monitorarm installeren

In de handel verkrijgbare monitorarmen die voldoen aan de VESA-standaarden (200 mm x 100 mm beelddiagonaal) kunnen aan de monitor worden bevestigd.

- Tip:**
- Selecteer een arm die de monitor volledig ondersteunt.
 - Zorg ervoor dat de knoppen niet tegen tafels en dergelijke drukken.

Monitorbehuizing (geen voet) Gewicht

24WMGX³

Approx. 7.9 kg

Opmerking: deze monitor voldoet aan verschillende lokale specificatievereisten staat waar de voet wordt bevestigd.

De voet bevestigen

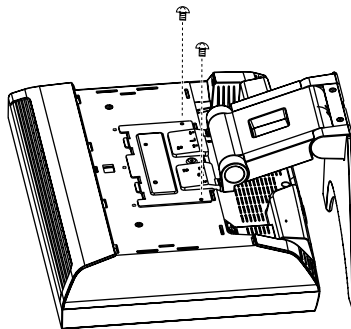
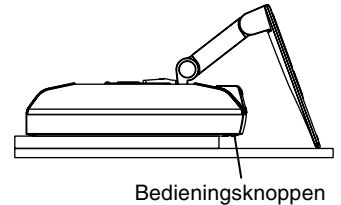
Neem de volgende richtlijnen in acht bij het installeren van een monitorarm.

1. Schakel de monitor, computer en randapparaten uit en koppel de signaalkabel en voedingskabel los.
2. Leg een zachte doek op een vlak en stabiel oppervlak en plaats de monitor met de voorzijde naar onderen op het doek.

Tip: leg de monitor zodanig neer dat deze stabiel ligt en het glazen oppervlak en de bedieningsknoppen niet in aanraking komen met het oppervlak, zoals tafels of uitstekende objecten. Anders kan de monitor beschadigd raken.

3. Verwijder de twee schroeven waarmee de voet aan de monitor is bevestigd.

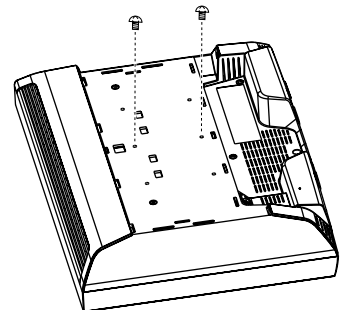
Tip: als aan de achterzijde een klep is bevestigd, verwijdert u deze eerst (pagina 15).



4. Verwijder de voet door deze te schuiven.
5. Verwijder de 2 schroeven aan de achterkant van de monitor.

- Tip:**
- Als u de voet wilt bevestigen voert u de procedure in omgekeerde volgorde uit. Zorg ervoor dat u de schroeven gebruikt die oorspronkelijk werden gebruikt om de voet te bevestigen. Als u andere schroeven gebruikt, kan dit ervoor zorgen dat de monitor niet goed functioneert.
 - Als u de schroeven vastdraait, moet u geen schroeven vergeten en controleren of alle schroeven goed zijn vastgedraaid. Het bevestigen valt onder de verantwoordelijkheid van de klant. Houd er rekening mee dat wanneer er een ongeval plaatsvindt, NEC niet verantwoordelijk kan worden gesteld.

Let op: Pas op dat uw vingers niet bekneld raken wanneer u de voet bevestigt of verwijdert. Als dit wel gebeurt, kan dit leiden tot letsel.



De arm bevestigen

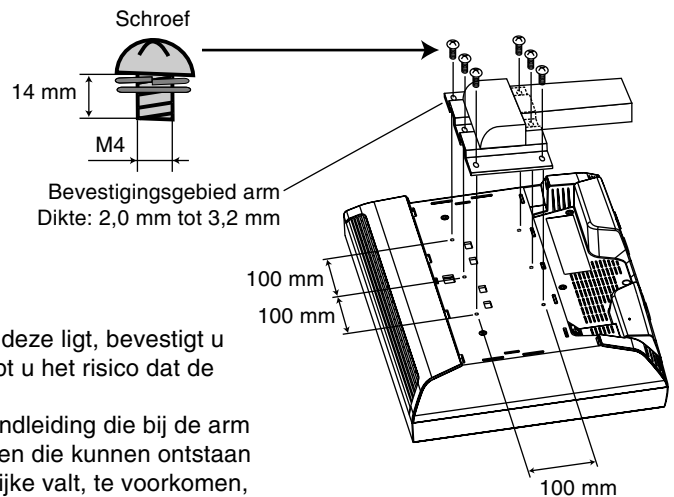
1. Bevestig de arm als volgt.

Armen die kunnen worden bevestigd:

Dikte van het installatiegebied: 2,0 mm tot 3,2 mm

Voldoet aan de VESA-standaard: 200 mm x 100 mm pitch

Draai alle schroeven goed vast om te voorkomen dat ze los raken. (De schroeven kunnen echter breken als deze te stevig worden aangedraaid.) Het juiste aandraaimoment is 98 tot 137 N•cm.



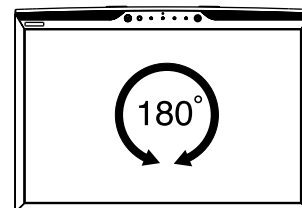
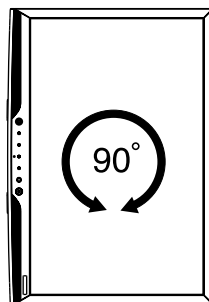
* De configuratie voor het bevestigingsgebied van de arm hierboven dient alleen ter referentie.

Let op: Voorkom dat de monitor valt:

- Als de LCD-monitor niet kan worden bevestigd terwijl deze ligt, bevestig u de monitor met 2 personen. Indien u dit niet doet, loopt u het risico dat de monitor valt, wat kan leiden tot verwondingen.
- Voordat u de monitor bevestigt, leest u de gebruikshandleiding die bij de arm is geleverd. Om het risico op letsel, zoals verwondingen die kunnen ontstaan wanneer de monitor tijdens een aardbeving en dergelijke valt, te voorkomen, wint u advies in bij de fabrikant van de arm met betrekking tot de installatielocatie, enzovoort.
- Het bevestigen van de arm valt onder de verantwoordelijkheid van de klant. Houd er rekening mee dat wanneer er een ongeval plaatsvindt, NEC niet verantwoordelijk kan worden gesteld.
- Slaap niet op locaties waar de monitor tijdens een aardbeving, enzovoort kan vallen.

Voorkomen van brand en elektrische schokken:

- Wanneer u de arm bevestigt, moet u de onderstaande schroeven gebruiken. Als u andere schroeven gebruikt, werkt de monitor mogelijk niet goed en kan dit leiden tot brand of elektrische schokken. M4-schroeven met borgringen (lengte: 14 mm)
- Zelfs wanneer er een arm aan de monitor is bevestigd, moet u de monitor niet 90° of 180° draaien. Wanneer u dit wel doet, kan het apparaat de warmte niet kwijt, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken.



Terminologie

Dit gedeelte bevat een eenvoudige uitleg van de technische termen die in dit document worden gebruikt. Daarnaast wordt een overzicht gegeven van de belangrijkste pagina's waarop een bepaalde term wordt gebruikt, zodat u de procedures voor een bepaalde term kunt zoeken.

Dubbele ingangen (pagina 11)

Verwijst naar 2 beschikbare aansluitpunten voor het aansluiten van 2 computers.

DDC 2B-standaard (Display Data Channel) (pagina 34)

Standaard van VESA waarmee de afzonderlijke aanpassingfuncties voor de monitor via tweewegcommunicatie tussen de computer en de monitor vanaf de computer kunnen worden beheerd.

DDC/CI-standaard (Display Data Channel Command Interface)

Internationale standaard waarmee informatie over de instellingen en dergelijke bidirectioneel tussen de monitor en de computer kan worden uitgewisseld. Als [Visual Controller], beheerssoftware die aan deze standaard voldoet, wordt gebruikt, is het mogelijk om bewerkingen, zoals het aanpassen van de kleuren en de beeldkwaliteit, zowel via de knoppen op het voorpaneel als vanaf de computer uit te voeren.

DPM (Display Power Management) (pagina 34)

Standaard van de VESA met betrekking tot energiezuinige monitoren. Met DPM beheert u de omstandigheden voor het energieverbruik van de monitor op basis van de signalen van de computer.

DV MODE (Dynamic Visual Mode; DV-modus) (pagina 5, 7, 23, 30)

Een functie waarmee u uit 8 type schermen het optimale scherm kunt selecteren voor de inhoud die u wilt weergeven:

[STANDARD1] (Standaard1), [STANDARD2] (Standaard2), [TEXT] (Tekst), [sRGB], [PHOTO] (Foto), [GAME1] (Spel1), [GAME2] (Spel2) en [MOVIE] (Film).

DVI-A-aansluiting (Digital Visual Interface-Analogue) (pagina 10)

DVI-aansluiting die alleen ondersteuning biedt voor analoge invoer.

DVI-A-aansluiting (Digital Visual Interface-Analogue) (pagina 4)

DVI-aansluiting die alleen ondersteuning biedt voor analoge invoer.

DVI-I-aansluiting (Digital Visual Interface-Integrated) (pagina 4, 10 tot 12, 14)

DVI-aansluiting die ondersteuning biedt voor zowel digitale als analoge invoer. U kunt deze aansluiting gebruiken voor digitale of analoge invoer door gebruik te maken van een conversieadapter of een verbindingkabel voor het betreffende type invoer.

Component (pagina 4, 13)

Een universele video-ingang waarmee u dvd-recorders/-spelers kunt aansluiten. Samengesteld beeld- en identificatiesignaal, zoals het beeldformaat en de beeldverhouding, kan worden doorgegeven via één kabel. Deze monitor ondersteunt beeldformaten variërend van 480i tot 1080p.

Beeldformaat	Aantal scanregels	Aantal effectieve scanregels	Scanmodus
480i	525 regels	480 regels	Interlaced
480p	525 regels	480 regels	Progressief
1080i	1125 regels	1080 regels	Interlaced
720p	750 regels	720 regels	Progressief
1080p	1125 regels	1080 regels	Progressief

HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection System) (pagina 47)

Systeem ter bescherming van het auteursrecht waarmee het digitale beeldsignaal wordt gecodeerd. Door een HDCP-imagingapparaat aan te sluiten, is het mogelijk om video-inhoud weer te geven die is beveiligd met HDCP.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) (pagina 4, 6, 12)

Digitale interface voor AV die kan worden aangesloten op dvd-recorders en -spelers. Component beeldsignalen, audiosignalen en beheersignalen kunnen worden doorgegeven via één kabel.

I/P-conversie (pagina 32)

Verwijst naar het converteren van de scanmodus van een interlaced naar een progressieve indeling voor het weergeven van een beeld op het scherm.

IV MODE (IV-modus; Intelligent Visual Mode) (pagina 24, 30)

Hiermee wordt aan de hand van ergonomische kennis de helderheid automatisch beheerd op basis van de helderheid die wordt waargenomen op een bepaalde leeftijd en de gemiddelde helderheid van het weergegeven beeld, om te voorkomen dat uw ogen vermoeid raken. Aangezien jonge mensen doorgaans gevoeliger zijn voor helder licht, biedt de IV MODE (IV-modus) u de mogelijkheid om de helderheid verder te onderdrukken. U kunt kiezen uit de volgende instellingen: [OFF] (UIT), [JUNIOR] (Junior), [MIDDLE] (Middelbaar) en [SENIOR] (Senior).

MP MODE (MP-modus; Motion Picture Mode) (pagina 5, 7, 23, 30)

Door een optimale combinatie van de zwarte interpolatie in het Motion Picture Optimization Circuit, het scannen van de achtergrondverlichting en de overdrive is het mogelijk om beelden te reproduceren waarbij vage beelden worden onderdrukt en trillingen worden gereduceerd, zelfs voor snelbewegende beelden, om te genieten van bewegende beelden, zoals games of films. U kunt kiezen uit de volgende instellingen: [OFF] (Uit), [LEVEL1] (Niveau1), [LEVEL2] (Niveau2) en [LEVEL3] (Niveau3), afhankelijk van de beweging van de inhoud.

LED Brightness (Helderheid LED) (pagina 28, 33)

Functie waarmee de helderheid van het aan/uit-lampje kan worden aangepast.

Plug & Play (pagina 34)

Standaard van Windows®. Dankzij Plug & Play kunnen monitoren en andere randapparaten op een computer worden aangesloten zonder dat er instellingen hoeven worden opgegeven.

RESOLUTION NOTIFIER (Resolutiemelding) (pagina 29, 39)

Functie waarmee scherminstructies worden gegeven voor het aanbevolen signaal wanneer een ander signaal dan de optimale resolutie wordt ingesteld via de computer.

sRGB-standaard (pagina 23, 30)

Internationale standaard voor de weergave van kleuren, zoals voorgeschreven door de IEC (International Electrotechnical Commission). Deze standaard zorgt ervoor dat de tinten van alle sRGB-displays op een netwerk uniform zijn, waardoor het eenvoudiger wordt om de kleuren af te stemmen op de ondersteunde printers, scanners, digitale camera's, enzovoort.

VESA-standaard (Video Electronics Standards Association) (pagina 34, 43, 44)

Voorgestelde standaard voor het vaststellen van criteria met betrekking tot video en multimedia.

Phase (Fase) (pagina 25)

Een van de aanpassingsopties voor een heldere weergave van analoge signalen. Door de fase aan te passen, is het mogelijk om vage tekst of ruis in horizontale richting te elimineren.

Interlace (pagina 32, 45)

Een van de indelingen voor het weergeven van een frame dat elke andere regel van het frame scant. Het is mogelijk om deze indeling te gebruiken wanneer er bewegende beelden worden weergegeven, zoals tv-beelden. Deze indeling is niet geschikt voor het weergeven van stilstaande beelden, omdat het scherm dan gaat knipperen. Daarom maken de meeste computers gebruik van een progressieve indeling, waarbij het knipperen van stilstaande beelden wordt onderdrukt.

Energy Star-programma (pagina 2, 47)

Programma dat wordt gepromoot door het US Environmental Protection Agency (EPA) om het energieverbruik van desktopcomputers terug te dringen.

Overscan (pagina 30)

Verwijst naar het weergeven van beelden waar een paar procent van het effectieve beeld dat wordt ingevoerd, buiten het scherm van de monitor valt (het beeld buiten het weergavegebied wordt niet weergegeven op het scherm). Gewone tv-beelden worden aangepast via overscan.

Responstijd (pagina 47)

De snelheid waarmee van scherm wordt gewisseld wanneer het weergavescherm wordt gewijzigd (volgen), waarbij een kleiner waarde duidt op een snellere responstijd. De responstijd is de totale tijd die nodig is van zwarte naar witte naar zwarte tinten te schakelen.

Helderheid (pagina 47)

Verwijst naar de pitch voor de helderheid per eenheidsgebied. Een hoger getal duidt op een helderder weergavescherm.

Contrastverhouding (pagina 47)

Verwijst naar de verhouding witte en zwarte kleuren. Wanneer de helderheid hetzelfde is, staat een hogere contrastratio gelijk aan een scherper beeld.

Componentbeeld (pagina 4, 13)

Beeldsignalen zijn onderverdeeld in helderheidssignalen (Y) en kleursignalen (rood (Pb)/blauw (Pr)). Deze signalen worden samengevoegd door het ontvangende weergaveapparaat en op het scherm geprojecteerd als beelden. Aangezien de helderheidssignalen en kleursignalen afzonderlijk worden verzonden, is het mogelijk om het verlies aan beeldkwaliteit die bij gewone tv-uitzendingen voorkomt, zoals overmatige kleurings of het vervagen van kleuren, te reduceren.

Side border color (Kleur zijbalken) (pagina 28, 33)

Functie waarmee de kleuren van de zijbalken, die gedeelten aan weerszijden van het beeld waar geen beeld wordt weergegeven, kunnen worden aangepast wanneer de aspectweergave wordt gebruikt.

Geestbeelden (pagina 38)

Geestbeelden zijn beelden die achterblijven van het vorige scherm nadat het beeld is gewijzigd. Dit verschijnsel kan optreden wanneer een scherm langdurig wordt weergegeven. Geestbeelden verdwijnen geleidelijk aan vanzelf als het beeld wordt gewijzigd. Het kan echter voorkomen dat ze niet verdwijnen als het scherm vaak voor lange tijd wordt weergegeven; u kunt dit voorkomen door regelmatig van beeld te wisselen. U kunt het beste [Screensaver] (Schermbeveiliging) gebruiken.

Kijkhoek (pagina 38, 47)

Verwijst naar de hoek waaronder naar een beeld wordt gekeken, bijvoorbeeld wanneer er diagonaal naar een beeld wordt gekeken. Bij een grotere kijkhoek is het bereik voor de positie van waaruit de beelden kunnen worden bekeken, groter.

Horizontale frequentie/verticale frequentie (pagina 33, 47)

Horizontale frequentie: verwijst naar het aantal horizontale regels dat in 1 seconde wordt weergegeven. Als de horizontale frequentie 31,5 kHz is, worden de horizontale lijnen 31.500 keer per seconde weergegeven.

Verticale frequentie: verwijst naar het aantal keer dat het scherm in 1 seconde opnieuw wordt geschreven. Als de verticale frequentie 60 Hz is, wordt het scherm 60 keer per seconden opnieuw geschreven.

Kantelhoek/draaihoek (pagina 16, 47)

Kantelhoek: de hoek voor het op en neer bewegen van de monitor.

Draaihoek: de hoek tot waar de monitor in horizontale richting kan worden gedraaid.

No Touch Auto Adjust (NTAA) (pagina 34)

Functie waarmee telkens wanneer er een nieuw signaal wordt ontvangen, automatisch de optimale instellingen voor het scherm worden ontvangen via de computer.

Ruisonderdrukking (pagina 32)

Reduceert de kleine onvolkomenheden (ruis) in het beeld.

Energiebeheerfunctie (pagina 34)

Een ingebouwde functie om het energieverbruik van de computer te beperken. Reduceert het stroomverbruik wanneer de computer niet wordt gebruikt voor een bepaalde periode (er wordt gedurende een bepaalde geen informatie ingevoerd via de toetsen). De normale status wordt hersteld zodra u de computer weer gewoon gebruikt.

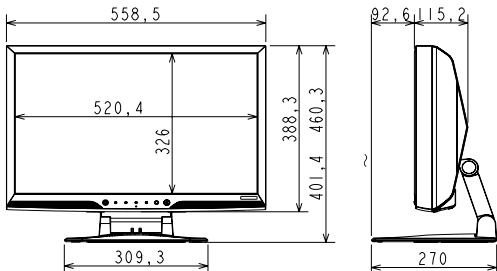
Beeldpixels/resolutie (pagina 29, 33, 34, 47)

Wordt doorgaans "resolutie" genoemd. Verwijst naar het aantal pixels in horizontale en verticale richting per scherm. Bij een groter aantal pixels kan er meer informatie worden weergegeven.

Progressief (pagina 32, 45)

Een van de indelingen voor het in één keer weergeven van een frame. Een indeling die alle pixels weergeeft door vanaf boven te scannen. Daarom wordt dit ook wel de progressieve scanmethode genoemd. Vergeleken met de interlace-methode, knippert het beeld minder, waardoor de beelden helderder kunnen worden weergegeven. Wordt ook niet-interlaced genoemd.

Specificaties

Modelnaam		24WMGX ³
LCD-scherm		AMVA-formaat, oppervlakteverwerking: antischittering (antireflectie)
Afmetingen (effectieve grootte)		24,1 inch (61,1 cm)
Effectief weergavegebied		518,4 x 324,0 mm
Resolutie* ⁴		1920 x 1200
Pixelformaat		0,270 mm
Kleur		Ongeveer 16,77 miljoen kleuren
Kijkhoek (standaard)* ¹		Links en rechts: 178°, boven en onder: 178°
Helderheid (standaard)		500 cd/m ² (wanneer MP MODE is uitgeschakeld)
Contrast ratio (standaard)		1000:1
Responstijd		16 ms (GTG 6 ms* ²)
PC-ingang	Horizontale frequentie	31,5 tot 93,8 kHz
	Verticale frequentie	56 tot 76 Hz: bij een resolutie van 1280 x 1024 of lager 56 tot 60 Hz: bij een hogere resolutie dan 1280 x 1024
	Videosignaal	Digitaal RGB, analoog RGB
	Synchronisatiesignalen	Afzonderlijke synchronisatiesignalen (TTL)
	Signaalingang	DVI-D (compatibel met HDCP), 15-pins mini D-SUB
Video-ingang	Invoerformaat	480i (D1), 480p (D2), 1080i (D3), 720p (D4), 1080p (D5)
	Videosignalen	Analoog RGB, analoog component, digitaal RGB
	Signaalingang	DVI-D (compatibel met HDCP), 15-pins mini D-SUB (alleen analoog RGB), HDMI-terminals (dubbel), Composietvideo, componentvideo (Y/Pb/Pr)
Audio-ingang/uitgang	Signaalingang	RCA PIN-aansluiting L/R-ingang x 2, 3,5 mm STEREO-miniplug-ingang x 1
	Luidsprekers	5 W + 5 W (stereo)
	Audio-uitgang	3,5 mm STEREO-miniplug
	Hoofdtelefoon	3,5 mm STEREO-miniplug
	Optische digitale audio-uitgang.	SPDIF (alleen voor HDMI-ingang)
Compatibele standaard, enzovoort.* ³	Energiebesparende standaarden	Internationaal Energy Star-programma
	Veiligheid	Electrical Appliance and Material Safety Law, UL60950-1, c-UL
	Ergonomie	ISO13406-2 (compliant), TCO'06
	Plug & Play	VESA DDC2B
	Overige	DDC/CI, Windows Vista® Premium
Gebruiksomgeving		Temperatuur: 5°C tot 35°C Luchtvochtigheid: 30 tot 80% (niet-condenserend)
Opslagomgeving		Temperatuur: -10°C tot 60°C Luchtvochtigheid: 10 tot 85% (niet-condenserend)
Stroomvoorziening		AC 100 – 240 V 50/60 Hz
Energieverbruik	Standaard:	110 W
Energiebesparingsstand	Slaapstand:	2 W of minder
	Uitgeschakeld:	1 W of minder
Stroomaansluiting		3-polig
Gewicht		Ongeveer 11,2 kg (ongeveer 7,9 kg zonder voet)
Verpakt (gewicht/afmetingen)		Ongeveer 14,5 kg / 653 (b) x 515 (h) x 280 (d) mm
Kantelhoek/draaihoek/hoogteverstelling		Omhoog 25°, omlaag 10° / 90° / ongeveer 60 mm (bij een kantelhoek van 0°)
Buitenafmetingen		

^{*1} Kijkhoek: de hoek waaronder een zwart-witcontrastverhouding van 10 of meer kan worden weergegeven.

^{*2} De gemiddelde waarden voor de responssnelheid tussen de opgegeven tintniveaus (bijvoorbeeld 0, 31, 63, 95, 127, 159, 191, 223, 255).

^{*3} Deze monitor voldoet aan verschillende specificatievereisten in de staat waar de voet wordt bevestigd.

^{*4} Als er een signaal met een andere resolutie dan 1920 x 1200 wordt ingevoerd, is het mogelijk dat afhankelijk van het signaal de tekst vaag wordt weergegeven of dat afbeeldingen vervormd worden weergegeven.

Opmerking: deze technische specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

TCO Development



Hartelijk gefeliciteerd!

Het product dat u hebt gekocht, draagt het label TCO'06 Displays. Dat betekent dat uw monitor ontworpen, gefabriceerd is in overeenkomst met enkele van de strengste prestatie- en milieueisen ter wereld. De producent van deze monitor heeft dit product geselecteerd voor het label TCO'06, als teken van gebruiksvriendelijkheid, goede prestaties en verminderde schade voor het milieu.

Producten die zijn gecertificeerd als TCO'06 zijn speciaal ontworpen voor hoogwaardige weergave van bewegende beelden. Functies zoals luminantie, kleurenweergave en reactietijd zijn belangrijk tijdens het kijken naar de tv of tijdens het werken met media, afbeeldingen, webdesign en andere toepassingen waarvoor uitstekende kwaliteit van bewegende beelden is vereist.*

Andere functies van TCO'06 Media displays:

Ergonomie

- Goede visuele, ergonomische eigenschappen en beeldkwaliteit voor beter zicht en om vermoeidheid van de ogen te voorkomen.
Criteria voor luminantie, contrast, resolutie en reflectie, kleurenweergave en reactietijd.

Energieverbruik

- Energiebesparende modus – biedt zowel voordeel voor de gebruiker als het milieu.
- Elektrische veiligheid.

Emissie

- Geringe elektromagnetische velden rondom de monitor.

Ecologie

- Dit product kan worden gerecycled. De fabrikant dient te beschikken over een gecertificeerd beheersysteem voor het milieu zoals EMAS of ISO 14 001
- Beperkingen op:
 - Chloor- en broombrandvertragers en polymeren.
 - Gevaarlijke zware metalen als cadmium, kwik, hexavalent chromium en lood.

Alle producten met het TCO-label zijn geverifieerd en gecertificeerd door TCO Development, een onafhankelijke derde partij op het gebied van het toekennen van labels. Al ruim 20 jaar is TCO Development een vooraanstaande organisatie die probeert het ontwerp van IT-apparatuur milieuvriendelijker te maken. Onze criteria zijn ontwikkeld in samenwerking met een internationale groep wetenschappers, experts, gebruikers en fabrikanten. Al sinds het begin van het programma, hebben producten met het TCO-label aan populariteit gewonnen en er wordt naar gevraagd door zowel gebruikers als IT-fabrikanten over de hele wereld.

Volledige specificaties en lijsten van gecertificeerde producten kunnen worden gevonden op onze website
www.tcodevelopment.com

* Voor een monitor die hoofdzakelijk wordt gebruikt voor conventionele taken, zoals tekstverwerken, raden wij aan een monitor te gebruiken die is gecertificeerd voor kantoorgebruik, zoals TCO'03-monitoren of hoger.

Recyclage- en energie-informatie van de fabrikant

NEC DISPLAY SOLUTIONS zet zich nadrukkelijk in voor de bescherming van het milieu en beschouwt recyclage als één van de topprioriteiten van het bedrijf in een poging om de milieulast tot een minimum te beperken. Wij hebben ons voorgenomen om milieuvriendelijke producten te ontwikkelen en streven er steeds naar om de nieuwste onafhankelijke standaarden van instellingen als ISO (Internationale organisatie voor standaardisering) en TCO (Zweedse vakbond) mee te helpen definiëren en na te leven.

Het wegdoen van uw oude NEC-product

Het doel van recycling is een milieuvoordeel te verkrijgen door hergebruik, bijwerken, herstellen of terugwinnen van materiaal. Toegewijde recyclinglocaties zorgen ervoor dat componenten die schadelijk zijn voor het milieu voorzichtig worden behandeld en veilig worden verwijderd. Om voor de beste recycling van onze producten te zorgen, biedt **NEC DISPLAY SOLUTIONS een variëteit aan recycling-procedures** en geeft advies over hoe het product op een milieuvriendelijke manier te behandelen als het einde van de levensduur bereikt is.

Alle vereiste informatie over het verwijderen van het product en landspecifieke informatie over recyclinglocaties vindt u op de volgende websites:

<http://www.nec-display-solutions.com/greencompany/> (in Europa),

<http://www.nec-display.com> (in Japan) of

<http://www.necdisplay.com> (in de VS).

Energiebesparing

Deze monitor is uitgerust met een geavanceerde energiebesparingsfunctie. Wanneer een VESA Display Power Management Signaling (DPMS) Standard-sigitaal naar de monitor wordt gestuurd, treedt de Energiebesparingsstand in werking. De monitor werkt met één Energiebesparingsstand.

Stand	Stroomverbruik	Kleur van monitorlampje
Normale werking	Ongeveer 110 W	Blauw
Energiebesparingsstand	2 W of minder	Blauw knipperend
Modus UIT	1 W of minder	Brandt niet

WEEE-merk (Europese Richtlijn 2002/96/EC)



Binnen de Europese Unie

Gezien de wetgeving van de EU, van toepassing in alle lidstaten, is het vereist dat u elektrische en elektronische apparatuur voorzien van het symbool (links) apart wegdoet en scheidt van het huishoudelijke afval. Hieronder vallen ook monitoren en elektrische accessoires zoals signaal- of voedingskabels. Als u NEC-beeldschermen wilt wegdoen, volg dan de richtlijnen van uw lokale overheid of doe navraag bij de winkel waar u het product heeft aangeschaft. Indien van toepassing, volgt u eventuele afspraken die tussen NEC en uzelf zijn gemaakt.

Het symbool op elektrische en elektronische producten is alleen van toepassing op de huidige lidstaten van de Europese Unie.

Buiten de Europese Unie

Als u woonachtig bent buiten de Europese Unie en elektrische of elektronische apparaten wilt wegdoen, neem dan contact op met de lokale overheid om u ervan te vergewissen dat u zich op juiste wijze van het apparaat ontdoet.