

SHARP®

DATA-PROJECTOR

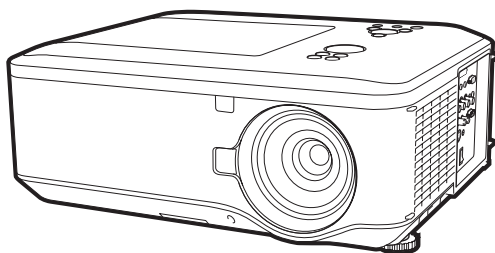
MODEL

XG-PH80W-N

XG-PH80X-N

GEBRUIKSAANWIJZING

Conference Series



PJLink™

Inleiding

Gemakkelijke start

Installatie

Aansluitingen

Basisbediening

Handige
voorzieningen

Aanhangsel

BELANGRIJK

- Vul het model- en serienummer in, dat staat aangegeven op het achterpaneel van de projector. Deze informatie heeft u nodig in geval van verlies of diefstal.
- Controleer of alle meegeleverde accessoires, zoals beschreven onder "Bijgeleverde accessoires" op blz. **11** van deze gebruiksaanwijzing, inderdaad in de doos aanwezig zijn voor u de verpakking recyclet.

Modelnummer:

Serienummer:

SPECIAL NOTE FOR USERS IN THE U.K.

The mains lead of this product is fitted with a non-rewireable (moulded) plug incorporating a 10A fuse. Should the fuse need to be replaced, a BSI or ASTA approved BS 1362 fuse marked  or  and of the same rating as above, which is also indicated on the pin face of the plug, must be used.

Always refit the fuse cover after replacing the fuse. Never use the plug without the fuse cover fitted.

In the unlikely event of the socket outlet in your home not being compatible with the plug supplied, cut off the mains plug and fit an appropriate type.

DANGER:

The fuse from the cut-off plug should be removed and the cut-off plug destroyed immediately and disposed of in a safe manner.

Under no circumstances should the cut-off plug be inserted elsewhere into a 13A socket outlet, as a serious electric shock may occur.

To fit an appropriate plug to the mains lead, follow the instructions below:

WARNING:

THIS APPARATUS MUST BE EARTHED.

IMPORTANT:

The wires in this mains lead are coloured in accordance with the following code:

Green-and-yellow	: Earth
Blue	: Neutral
Brown	: Live

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug proceed as follows:

- The wire which is coloured green-and-yellow must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol  or coloured green or green-and-yellow.
- The wire which is coloured blue must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured black.
- The wire which is coloured brown must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured red.

IF YOU HAVE ANY DOUBT, CONSULT A QUALIFIED ELECTRICIAN.

Geautoriseerde vertegenwoordiger in de Europese Unie

SHARP ELECTRONICS (Europe) GmbH
Sonninstraße 3, D-20097 Hamburg

ALLEEN E.U.-LANDEN

The supplied CD-ROM contains operation instructions in English, German, French, Spanish, Italian, Dutch, Swedish, Portuguese, Chinese, Korean and Arabic. Carefully read through the operation instructions before operating the projector.

Die mitgelieferte CD-ROM enthält Bedienungsanleitungen in Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Portugiesisch, Chinesisch, Koreanisch und Arabisch. Bitte lesen Sie die Bedienungsanleitung vor der Verwendung des Projektors sorgfältig durch.

Le CD-ROM fourni contient les instructions de fonctionnement en anglais, allemand, français, espagnol, italien, néerlandais, suédois, portugais, chinois, coréen et arabe. Veuillez lire attentivement ces instructions avant de faire fonctionner le projecteur.

El CD-ROM suministrado contiene instrucciones de operación en inglés, alemán, francés, español, italiano, holandés, sueco, portugués, chino, coreano y árabe. Lea cuidadosamente las instrucciones de operación antes de utilizar el proyector.

Il CD-ROM in dotazione contiene istruzioni per l'uso in inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, svedese, portoghese, cinese, coreano e arabo. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso prima di usare il proiettore.

De meegeleverde CD-ROM bevat handleidingen in het Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Portugees, Chinees, Koreaans en Arabisch. Lees de handleiding zorgvuldig door voor u de projector in gebruik neemt.

Den medföljande CD-ROM-skivan innehåller bruksanvisningar på engelska, tyska, franska, spanska, italienska, holländska, svenska, portugisiska, kinesiska, koreanska och arabiska. Läs noga igenom bruksanvisningen innan projektorn tas i bruk.

O CD-ROM fornecido contém instruções de operação em Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano, Holandês, Sueco, Português, Chinês, Coreano e Árabe. Leia cuidadosamente todas as instruções de operação antes de operar o projetor.

附送之CD-ROM光碟中，有用英文、德文、法文、西班牙文、意大利文、荷蘭文、瑞典文、葡萄牙文、中文、韓國文和阿拉伯文所寫的使用說明書。在操作本投影機之前，請務必仔細閱讀整本使用說明書。

제공된 CD-ROM에는 영어, 독일어, 프랑스어, 스페인어, 이탈리아어, 네덜란드어, 스웨덴어, 포르투갈어, 중국어, 한국어, 아라비아어로 작성된 조작 설명서가 수록되어 있습니다. 프로젝터를 조작하기 전에 조작 지침을 상세하게 숙지하십시오.

يحتوي القرص المضغوط المرفق مع المنتج على تعليمات التشغيل باللغة الإنجليزية، الألمانية، الفرنسية، الإسبانية، الإيطالية، الهولندية، السويدية، البرتغالية، الصينية، الكورية والعربية. برجاء قراءة تعليمات التشغيل بعناية قبل الشروع في تشغيل جهاز الإسقاط.

Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u de projector in gebruik neemt.

Inleiding

NEDERLANDS

WAARSCHUWING: Zeer sterke lichtbron. Kijk niet rechtstreeks in de lichtbundel. Let er vooral op dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtbundel kijken.



WAARSCHUWING: Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht om brand of een gevaarlijke elektrische schok te voorkomen.

	LET OP GEVAARLIJKE SPANNINGEN. GEEN SCHROEVEN VERWIJDEREN, BEHALVE DE VOORGESCHREVEN GE- BRUIKER-ONDERHOUDSSCHROEVEN.	
LET OP: OM DE KANS OP EEN ELEKTRISCHE SCHOK TE VERMINDEREN, MAG DE BEHUIZING NIET WORDEN GEOPEND. ER ZIJN GEEN DOOR DE GEBRUIKER REPAREREBARE ONDERDELEN IN HET APPARAAT, BEHALVE DE LAMPEENHEID. LAAT ONDERHOUD EN REPARATIE OVER AAN BEVOEGD ONDERHOUDSPERSONEEL.		

Een bliksemsymbool in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op de aanwezigheid van niet-geïsoleerde "gevaarlijke spanningen" in het inwendige van het apparaat, die zo groot kunnen zijn dat zij een ernstige elektrische schok kunnen veroorzaken.



Een uitroepeteken in een gelijkzijdige driehoek maakt de gebruiker attent op belangrijke bedienings- en onderhoudsinformatie in de documentatie die bij het apparaat wordt geleverd.



WAARSCHUWING: Dit is een Klasse A-product. Het is mogelijk dat dit product in de huiselijke omgeving radiostoringen veroorzaakt waartegen de gebruiker afdoende maatregelen dient te nemen.

INDIEN U HET PRODUCT WILT WEGDOEN

Dit product gebruikt een lamp die een kleine hoeveelheid kwik bevat. Het verwijderen van deze materialen kan aan diverse voorschriften zijn onderworpen op basis van milieu-overwegingen. Voor informatie betreffende verwijderen of recycling kunt u contact opnemen met de plaatselijke autoriteiten, de Electronics Industries Alliance: www.eiae.org, de lamp recycling organisatie www.lamprecycle.org of neem contact op met SHARP via 1-800-BE-SHARP.

ALLEEN VOOR DE V.S.

Belangrijke informatie betreffende het vervangen van de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terechtkomen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.



Voorzichtig

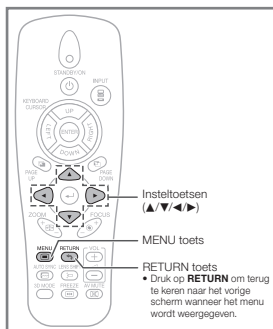
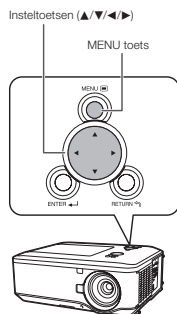
- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
 - Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
 - Raak niet het glas van het lamphuis of onderdelen in het inwendige van de projector aan.
 - Draai geen andere schroeven los dan die van het lamphuisdeksel en het lamphuis.
 - De lamp timer mag alleen na het vervangen van de lamp worden teruggesteld. Als u de lamp timer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op blz. 66 tot 68.**
- * **U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen

- De technische gegevens verschillen een weinig, afhankelijk van het model. U kunt echter alle modellen op dezelfde wijze aansluiten en bedienen.
- De afbeeldingen en schermaanduidingen in deze gebruiksaanwijzing zijn vereenvoudigd om de uitleg te vergemakkelijken en kunnen enigszins afwijken van de feitelijke aanduidingen die u ziet.

Het menuscherm gebruiken



Toetsen die bij deze bediening gebruikt worden

Menu-selecties (Instellingen)

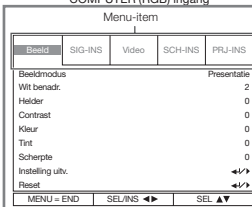
Voorbeeld: "Helder" instellen.

- Deze bewerking kan ook worden uitgevoerd met gebruik van de toetsen op de projector.

1 Druk op **MENU**.

- Het menuscherm wordt weergegeven.

Voorbeeld: "Beeld" schermmenu voor COMPUTER (RGB) ingang



Toets die in deze bedieningsstap gebruikt wordt

Beeldschermdisplay

Info Hier worden veiligheidsmaatregelen gegeven voor het gebruik van de projector.

Opmerking Hier wordt extra informatie verschaft voor de instelling en bediening van de projector.

Belangrijke bladzijden

Onderhoud

Oplossen van problemen

Index

➔ **Blz. 61**

➔ **Blz. 73 tot 75**

➔ **Blz. 79**

Inhoudsopgave

Vorbereiding

Inleiding

Hoe u deze gebruiksaanwijzing moet lezen.....	3
Inhoudsopgave.....	4
BELANGRIJKE	
VEILIGHEIDSVoORSCHRIFTEN.....	6
Toegang krijgen tot de	
PDF-gebruiksaanwijzingen	10
Accessoires	11
Onderdelenamen en functies	13
Bovenkant	13
Voorkant.....	13
Zijaanzicht (aansluitingen)	14
Plaatsen van de batterijen.....	16
Bruikbare bereik	16

Gemakkelijke start

Gemakkelijke start.....	17
Instelling en projectie	17

Installatie

Instellen van de projector.....	19
Video-opstelling.....	19
Instellen van de projector.....	19
Standaard opstelling (projectie van voren)	19
Projectie (PRJ) modus	20
Plafond-installatie opstelling.....	20

Aansluitingen

De projector aansluiten op andere	
apparatuur.....	21
Bedienen van de projector via een	
computer.....	24
Een optionele lens bevestigen.....	26
Aansluiten van het netsnoer	27

Gebruik

Basisbediening

In/uitschakelen van de projector	28
De projector inschakelen	28
De projector uitschakelen	
(de projector in de ruststand zetten).....	28
Beeldprojectie	29
De lens vervangen	29
Gebruiken van de stelvoetjes.....	30
Instellen van de focus	31
Instellen van de geprojecteerde	
beeldgrootte	31

Trapeziumvorm-correctie.....	32
Kiezen van de ingangsfunctie	33
Het volume instellen	33
Het zwarte scherm weergeven en het	
geluid tijdelijk uitschakelen	33
Grootte aanpassen-functie	34

Handige voorzieningen

Gebruik van de afstandsbediening.....	36
Auto Sync (Automatische synchronisatie)...	36
Een bewegend beeld vastzetten	36
De afstandsbediening gebruiken	
om de computer te bedienen.....	37
Menu-items	38
Het menuscherm gebruiken	41
Menu-selecties (Instellingen)	41
Beeldinstelling ("Beeld" menu)	43
Selecteren van de Beeldmodus.....	43
Instellen van het beeld	44
Gebruik van de Instelling uitv.	44
Signaaltype instelling	44
De kleur instellen Temperatuur	44
Rood/blauw instellen	44
De kleuren instellen.....	45
De filmfunctie selecteren	45
Ruisonderdrukking (DNR)	45
Het dynamisch zwart instellen.....	45
Signaalinstelling ("SIG-INS" menu)	46
Instellen van het computerbeeld	46
De resolutie instellen.....	46
Automat. sync. (Automatische	
synchronisatie instelling).....	46
Video-instelling ("Video" menu)	47
De overscan instellen.....	47
Het videosysteem instellen	47
Het videosysteem instellen	48
Closed Caption	48
Het geprojecteerde beeld instellen	
("SCH-INS" menu)	49
In-beeld selecteren Beeldschermtaal	49
De achtergrond selecteren Beeld.....	49
Geprojecteerde beelden in	
spiegelbeeld weergeven/omkeren.....	49
Grootte Aanpassen functie	49
Trapezium-correctie	50
Image Resizing	50
De wandkleur selecteren	50
Gebruik van de Instelling uitv.	50
Beveiligingsvergrendelingsfunctie.....	51
Toetsenbordvergrendelingsfunctie.....	51
Beeld vastleggen	51

Instellen van de projectorfunctie	
("PRJ-INS" menu)	52
De ingang detecteren Signaleert	
automatisch.....	52
Auto Power Off functie	
(Automatische uitschakelfunctie)	52
Automatisch herstarten functie	52
Eco + Stil.....	52
De lampfunctie instellen.....	53
De audio instellen	53
Gebruik van de Instelling uitv.	53
Ventilatormodus-instelling.....	53
STANDBY-modus	53
STANDBY Audio Uit	53
Bericht filteren	54
3D-modus	54
De LAN/RS232C instellen.....	54
Het netwerk instellen	54
Standaardinstellingen terugstellen.....	55
Informatie	55
Stereoscopische 3D-beelden bekijken.....	56
Voorzorgen om stereoscopische	
3D-beelden te bekijken.....	56
Informatie over de 3D-projectiefunctie	58
3D-weergavemodus gebruiken.....	59
Bijlage.....	60

Referentie

Aanhangsel

Onderhoud	61
De stoffilters reinigen en vervangen	62
De stoffilters reinigen	62
De stoffilters vervangen	62
Onderhoudsindicators.....	64
Betreffende de lamp.....	66
Lamp.....	66
Voorzichtigheid betreffende de lamp.....	66
De lamp vervangen.....	66
De lampeenheid verwijderen	
en installeren.....	67
De lamp timer terugstellen.....	68
Het kleurenwiel vervangen	69
Compatibiliteitstabel.....	71
Oplossen van problemen	73
Voor assistentie van SHARP	76
Technische gegevens.....	77
Afmetingen	78
Index.....	79

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

LET OP: Lees al deze instructies door alvorens dit apparaat in gebruik te nemen en bewaar ze voor later gebruik.

Met elektrische energie kunt u heel wat nuttige functies uitvoeren. Dit apparaat is zodanig ontworpen en vervaardigd dat uw persoonlijke veiligheid wordt gevrijwaard. **ONJUIST GEBRUIK KAN EVENWEL LEIDEN TOT EEN EVENTUELE ELEKTRISCHE SCHOK OF BRANDGEVAAR.** Om de ingebouwde veiligheidsvoorzieningen van dit apparaat niet teniet te doen, dient u de volgende basisregels goed in acht te nemen bij de installatie, het gebruik en het onderhoud van de projector.

1. Lees de gebruiksaanwijzing

Lees alle veiligheids- en bedieningsinstructies in de gebruiksaanwijzing voordat u het apparaat gebruikt.

2. Bewaar de gebruiksaanwijzing

Bewaar de gebruiksaanwijzing voor het geval u deze in de toekomst nogmaals nodig heeft.

3. Neem alle waarschuwingen in acht

Neem alle waarschuwingen op het product en in de gebruiksaanwijzing in acht.

4. Volg alle instructies op

Alle bedieningsinstructies e.d. moeten nauwgezet worden opgevolgd.

5. Reinigen

Trek de stekker uit het stopcontact voordat u begint met schoonmaken. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen of sprays. Reinig het apparaat uitsluitend met een vochtige doek.

6. Hulpstukken

Voorkom problemen en gebruik geen hulpstukken die niet door de fabrikant van het apparaat worden aanbevolen.

7. Water en vocht

Gebruik het apparaat niet in de buurt van water; bijvoorbeeld in de buurt van een bad, wastafel, aanrecht, wasmachine, zwembad of in een vochtige kelder enz.

8. Accessoires

Plaats het apparaat niet op een wankel rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel. Het apparaat zou kunnen vallen en een kind of volwassene ernstig kunnen verwonden, en tevens kan het apparaat zelf zwaar worden beschadigd. Gebruik uitsluitend een rek, karretje, statief, steunbeugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die bij het apparaat wordt verkocht. Volg voor eventuele montagewerkzaamheden altijd de instructies van de fabrikant op en gebruik ook uitsluitend montage-accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.

9. Transport

Als het apparaat op een verplaatsbaar rek is gezet, dient dit voorzichtig te worden verplaatst. Het rek kan namelijk omvallen bij plotseling stoppen, te hard duwen of rijden over een ongelijke ondergrond.



10. Ventilatie

In de behuizing van het apparaat zijn gleuven en openingen die dienen voor de ventilatie. Voor een veilige werking en bescherming tegen oververhitting mogen de ventilatie-openingen nooit worden geblokkeerd of afgedekt door het apparaat op een bed, divan, dik vloerkleed e.d. te zetten. Het apparaat mag ook niet in een afgesloten ruimte, zoals een boekenkast, worden geplaatst, tenzij voor een goede ventilatie wordt gezorgd of alle instructies van de fabrikant zijn opgevolgd.

11. Voeding

Het apparaat mag uitsluitend op de stroomvoorzieningsbron worden gebruikt die op het typelabel is vermeld. Raadpleeg uw dealer of het plaatselijke elektriciteitsbedrijf indien u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw huis. Voor apparaten die gebruikt worden op batterijen of op andere stroombronnen wordt verwezen naar de gebruiksaanwijzing die bij het apparaat wordt geleverd.

12. Uitvoering van de netstekker

Dit apparaat is uitgerust met één van de volgende soorten stekkers. Als de stekker niet in het stopcontact past, neemt u contact op met uw elektricien.

Negeer de veiligheidsvoorziening van de stekker niet.

a. Tweedraads (net)stekker.

b. Driedraads geaarde (net)stekker met aardingspen.

Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact.

13. Bescherming van het netsnoer

Leg het netsnoer zodanig dat er niet gemakkelijk iemand op gaat staan of dat het snoer door een voorwerp wordt platgedrukt. Let hier vooral goed op in de buurt van de stekkers, bij het stopcontact en op de plaats waar het snoer uit het apparaat komt.

14. Bliksem

Om veiligheidsredenen dient u bij bliksem of wanneer u het apparaat langere tijd niet denkt te gebruiken, de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te trekken. Dit om beschadiging van het apparaat te voorkomen als gevolg van blikseminslag of plotselinge stroompieken in de stroomleiding.

15. Overbelasting

Zorg dat de stopcontacten, verlengsnoeren en stekkerdozen niet overbelast worden, want dit kan resulteren in brand of een elektrische schok.

16. Binnendringen van voorwerpen en vloeistoffen

Duw nooit voorwerpen via de openingen in de behuizing van het apparaat naar binnen, omdat deze dan onderdelen die onder hoogspanning staan kunnen raken of kortsluiting kunnen veroorzaken, met brand of een elektrische schok tot gevolg. Let tevens op dat er nooit vloeistof op het apparaat wordt gemorst.

17. Reparaties

Probeer het apparaat nooit zelf te repareren. Bij het openen of verwijderen van de afdekplaten stelt u zich bloot aan een ernstige elektrische schok en andere gevaren. Laat reparatie over aan erkend onderhoudspersoneel.

18. Beschadigingen die reparatie vereisen

Bij de volgende omstandigheden moet u de stekker uit het stopcontact trekken en het apparaat door erkend onderhoudspersoneel laten repareren:

- Als het netsnoer of de netstekker is beschadigd.
- Als er vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht is gekomen.
- Als het apparaat blootgesteld is geweest aan regen of water.
- Als de normale aanwijzingen worden opgevolgd, maar het apparaat niet juist functioneert. Gebruik alleen de bedieningsorganen die in de

gebruiksaanwijzing worden aangegeven. Bij een onjuiste instelling van andere bedieningsorganen kan het apparaat mogelijk beschadigd worden, met tot gevolg dat reparatiewerkzaamheden voor een juiste werking van het apparaat door erkend onderhoudspersoneel moeilijker en duurder kunnen worden.

- Als het apparaat is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- Als het apparaat duidelijk minder goed functioneert. Dit duidt erop dat het tijd is voor onderhoud.

19. Vervangingsonderdelen

Wanneer onderdelen vervangen moeten worden, zorg er dan voor dat het onderhoudspersoneel uitsluitend onderdelen gebruikt die door de fabrikant worden aanbevolen of die dezelfde eigenschappen hebben als de originele onderdelen. Het gebruik van andere onderdelen kan brand, een elektrische schok of andere problemen veroorzaken.

20. Veiligheidscontrole

Vraag het onderhoudspersoneel om na de onderhouds- of reparatiewerkzaamheden een veiligheidscontrole uit te voeren, zodat u zeker weet dat het apparaat juist en veilig functioneert.

21. Wand- of plafondmontage

Dit apparaat mag uitsluitend volgens de aanbevelingen van de fabrikant aan een wand of het plafond worden bevestigd.

22. Hitte

Houd het apparaat uit de buurt van warmtebronnen zoals verwarmingsradiators, haarden, kachels en andere voorwerpen (inclusief versterkers) die warmte afgeven.

- DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments, en DLP® Link™ is een handelsmerk van Texas Instruments.
- Microsoft® en Windows® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PC/AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten.
- Adobe® Reader® is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.
- Macintosh® is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en/of in andere landen.
- PJLink is een gedeponeerd handelsmerk of een applicatiehandelsmerk in Japan, de Verenigde Staten, Canada, de E.U., China en/of andere landen/regio's.
- Alle andere namen van firma's of producten zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectievelijke ondernemingen.
- Sommige IC-chips in dit apparaat bevatten vertrouwelijke informatie en/of handelsgeheimen die toebehoren aan Texas Instruments. U mag de inhoud ervan dan ook niet kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, verspreiden, omgekeerd ontwikkelen of assembleren of decompileren.

Neem de volgende veiligheidsinformatie in acht wanneer u de projector gaat installeren.

Belangrijke informatie betreffende de lamp

- Als de lamp gesprongen is, kunnen de glassplinters een bijzonder gevaarlijke situatie veroorzaken. Wanneer de lamp springt, moet u contact opnemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum voor een nieuwe lamp.
Zie "Betreffende de lamp" op blz. 66.



Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Voor minimaal onderhoud en het behouden van een optimale beeldkwaliteit beveelt SHARP aan deze projector in een ruimte te installeren die niet vochtig, stoffig en rokerig is. Bij gebruik van de projector in dit soort ruimten moeten de ventilatieopeningen en de lens vaker dan normaal worden gereinigd. Gebruik van de projector in dit soort ruimten zal de levensduur van de projector niet verkorten mits u de projector regelmatig reinigt. Het reinigen van het inwendige gedeelte van de projector mag uitsluitend door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden gedaan.

Laat uw ogen af en toe rusten.

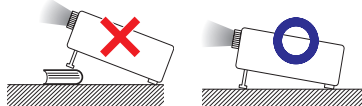
- Langdurig ononderbroken naar het scherm kijken kan resulteren in vermoeidheid van de ogen. U moet uw ogen regelmatig laten rusten.

Zet de projector niet op een plaats die blootgesteld staat aan direct zonlicht of een andere sterke lichtbron.

- Plaats het scherm zodanig dat dit niet in direct zonlicht staat of aan andere sterke verlichting is blootgesteld. Licht dat rechtstreeks op het scherm valt, zal de kleuren flets maken waardoor het kijken moeilijker wordt. Sluit de gordijnen en dim de verlichting wanneer het scherm in een erg zonnige of heldere kamer wordt opgesteld.

Belangrijke informatie voor het opstellen van de projector

- Plaats de projector op een horizontale ondergrond binnen het afstelbereik (10 graden) van het stelvoetje.



- Wanneer de projector de eerste maal wordt ingeschakeld, kan er een vreemde geur via de ventilator naar buiten komen. Dit is normaal en duidt niet op een storing. De geur zal verdwijnen nadat de projector een poosje is gebruikt.

Gebruik van de projector op grote hoogte, zoals in de bergen (hoogten van meer dan 1.200 meter (4.000 voet))

- Wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt waar de lucht ijl is, dient u de "Ventilatormodus" op "Hoog" te zetten. Indien dit wordt verzuimd, kan dit de levensduur van het optische systeem nadelig beïnvloeden.
- Gebruik de projector op hoogtes van 3.000 meter (10.000 voet) of minder.

Waarschuwing betreffende het opstellen van de projector op een hoge plaats

- Als u de projector op een hoge plaats opstelt, moet u er goed op letten dat de projector stevig staat, om te voorkomen dat de projector letsel veroorzaakt wanneer deze zou vallen.

Stel de projector niet aan harde stoten en/of hevige trillingen bloot.

- Wees voorzichtig met de lens zodat u deze niet beschadigt of er hard tegen stoot.

Vermijd plaatsen die blootgesteld staan aan extreme temperaturen.

- Het bereik voor de beschijfstemperatuur van de projector loopt van 41°F tot 104°F (+5°C tot +40°C).
- Het bereik voor de opslagtemperatuur van de projector loopt van 14°F tot 140°F (-10°C tot +60°C).

Blokkeer de uitlaat- en inlaatopeningen niet.

- Houd minimaal 11 13/16" (30 cm) ruimte vrij tussen de uitlaatopening en de dichtstbijzijnde muur of ander obstakel.
- Zorg dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet zijn afgedekt.
- Als de koelventilator geblokkeerd wordt, zal een veiligheidsvoorziening ervoor zorgen dat de projector automatisch in de ruststand (standby) wordt gezet, om beschadiging als gevolg van oververhitting te voorkomen. Dit duidt niet op een storing. (Zie blz. 64 en 65.) Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact en wacht tenminste 10 minuten. Zet de projector vervolgens op een plaats waar de inlaat- en uitlaatopeningen niet geblokkeerd worden, steek de stekker weer in het stopcontact en schakel de projector in. De projector zal vervolgens weer normaal werken.

Belangrijke informatie betreffende het gebruik van de projector

- Als u de projector lange tijd niet gebruikt, of als u de projector verplaatst, ontkoppel dan het snoer voor netspanning van het stopcontact en ontkoppel alle andere kabels.
- Draag de projector niet aan de lens.
- Wanneer u de projector opslaat, wees er dan zeker van dat u de lensdop of stofdichte dop op de projector plaatst.
- Stel de projector niet bloot aan direct zonlicht en plaats deze ook niet in de buurt van een hittebron. Dit kan namelijk resulteren in verkleuring van de behuizing of vervorming van de plastic afdekking.

Aansluiten van andere apparatuur

- Wanneer u een computer of andere audiovisuele apparatuur op de projector aansluit, mag u de aansluitingen pas maken NADAT u het netsnoer van de projector uit het stopcontact hebt gehaald en de apparatuur die wordt aangesloten hebt uitgeschakeld.
- Lees de gebruiksaanwijzing van de projector en van de apparatuur die wordt aangesloten voor nadere bijzonderheden betreffende de aansluitingen.

Gebruik van de projector in andere landen

- De netspanning en de uitvoering van de netstekker kunnen variëren, afhankelijk van het gebied of het land waar de projector wordt gebruikt. Als u de projector in het buitenland gebruikt, zorg dan dat deze op de juiste netspanning en met het voorgeschreven netsnoer wordt aangesloten.

Temperatuur-verklikkerfunctie

- Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen, of de instellingslocatie, zal de lamp uitgaan, de ventilator draaien en de projector in standby-modus gaan en vervolgens gaat de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator knipperen. Raadpleeg "Onderhoudsindicatoren" op blz. **64** en **65** voor meer informatie.

Info

- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch. Daarom kan het geluid van de ventilator veranderen tijdens het gebruik van de projector. Dit duidt niet op een storing.

Installatie van optionele lens

- Zie "Een optionele lens bevestigen" op blz. **26** of de lens installatiehandleiding (meegeleverd met de optionele lens) voor het installeren van een optionele lens.
- Ontkoppel de optionele lens wanneer u de projector draagt. Het dragen van de projector met een optionele lens aangekoppeld kan de projector schade toebrengen door trillingen en andere factoren.
- Wanneer de projector wordt gedragen zonder lens, bevestig dan de stofdichte dop aan de projector.



Toegang krijgen tot de PDF-gebruiksaanwijzingen

Op de bijgeleverde CD-ROM staan PDF-gebruiksaanwijzingen in diverse talen. Om die gebruiksaanwijzingen te kunnen lezen, moet het Adobe® Reader® programma op uw computer (Windows® of Macintosh®) zijn geïnstalleerd.

U kunt het Adobe® Reader® programma downloaden vanaf Internet (<http://www.adobe.com>).

Openen van de PDF-gebruiksaanwijzingen

Voor Windows®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het “Deze Computer” pictogram.
 - ③ Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
 - ④ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt lezen.
 - 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.
- Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt lezen.
 - 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.

Voor Macintosh®:

- ① Steek de CD-ROM in het CD-ROM-station.
 - ② Dubbelklik op het “CD-ROM” station.
 - ③ **Wanneer u de gebruiksaanwijzing wilt lezen**
 - 1) Dubbelklik op de map “MANUALS”.
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt lezen.
 - 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de gebruiksaanwijzingen van de projector.
- Wanneer u de INSTELGIDS wilt lezen**
- 1) Dubbelklik op de map “SETUP”.
 - 2) Dubbelklik op de taal (naam van de map) die u wilt lezen.
 - 3) Dubbelklik op het pdf-bestand voor toegang tot de INSTELGIDS.



Opmerking

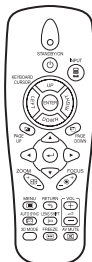
- Als het gewenste pdf-bestand niet kan worden geopend door dubbelklikken met de muis, start eerst Adobe®Reader®, en specificeer daarna het gewenste bestand met gebruik van het menu “Bestand”, “Openen”.

INSTELGIDS

Zie de “INSTELGIDS” op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Opstellen van het scherm.....	2
Schermgrootte en projectie-afstand.....	3
Toewijzing van de aansluitpinnen	14
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen	16
Instellen van de netwerkomgeving van de projector.....	18
Controleren van de projector via een LAN.....	24
Bedienen van de projector via het PJLink™-protocol	27
Oplossen van problemen	28
Afmetingen	31

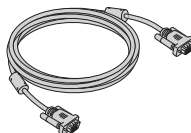
Bijgeleverde accessoires



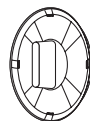
Afstandsbediening
<9NK5041821400>



Twee R-6 batterijen
("AAA" formaat, UM/SUM-4,
HP-7 of gelijkwaardig)



RGB-kabel
(6' (1,8 m))
<9NK3081405002>



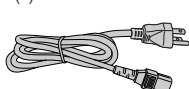
Stofdichte dop
<9NK3392038200>



Anti-diefstal schroef
<9NK3100132500>

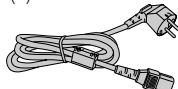
Netsnoer*

(1)



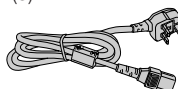
Voor de VS, Canada,
enz.
(6' (1,8 m))
<9NK3090204900>

(2)



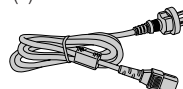
Voor Europa, behalve
Groot-Brittannië
(6' (1,8 m))
<9NK3090152701>

(3)



Voor Groot-Brittannië,
Hong Kong en Singapore
(6' (1,8 m))
<9NK3090152901>

(4)



Voor Australië, Nieuw
Zeeland en Oceanië
(6' (1,8 m))
<9NK3090152601>

* De netsnoeren zijn, samen met uw projector hangt af van de regio. Gebruik het netsnoer dat overeenkomt met het stopcontact in uw land.

- Gebruiksaanwijzingen (handleidingspakket (met inbegrip van deze handleiding en CD-ROM))
Voor de VS, Canada en Taiwan: <9NK3534150200>
Voor Europa, Azië, Australië en Nieuw-Zeeland: <9NK3534160900>
Voor Korea: <9NK3534161000>



Opmerking

- Codes tussen "<" >" zijn vervangingsonderdelencodes.
- Wanneer de lens is bevestigd, gebruikt u de meegeleverde lensdop met de lens.
- U kunt de stofdichte dop alleen bevestigen aan de projector wanneer er geen lens is bevestigd. (Bevestig de stofdichte dop niet wanneer de lens is bevestigd.)

Optionele accessoires

- | | |
|---|-------------------------------|
| ■ Lampeenheid | AN-PH80LP |
| ■ Plafondmontage-eenheid | AN-XGCM80 (alleen voor de VS) |
| ■ 3 RCA naar mini D-sub 15-pins kabel (10' (3,0 m)) | AN-C3CP2 |
| ■ Zes-segmenten kleurenwiel | AN-PH80CW |



Opmerking

- Sommige van de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van de regio. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.



Accessoires (vervolg)

Optionele accessoires

Lenstype		Projectie-afstand voor 100" schermformaat	
		XG-PH80W-N	XG-PH80X-N
Vaste brede lens (× 0,8)	AN-PH808EX	5'6" (1,7 m)	5'2" (1,6 m)
Breedzoomlens (× 1,3 – 1,8)	AN-PH814EZ	9'5" (2,9 m) – 12'8" (3,9 m)	8'10" (2,7 m) – 11'11" (3,6 m)
Standaardzoomlens (× 1,8 – 2,4)	AN-PH818EZ	12'7" (3,8 m) – 16'7" (5,1 m)	11'10" (3,6 m) – 15'8" (4,8 m)
Tele-zoomlens (× 2,2 – 4,4)	AN-PH823EZ	15'8" (4,8 m) – 31'4" (9,5 m)	14'10" (4,5 m) – 29'6" (9,0 m)
Tele-zoomlens (× 4,4 – 8,3)	AN-PH845EZ	31'4" (9,5 m) – 58'8" (17,9 m)	29'6" (9,0 m) – 55'4" (16,9 m)

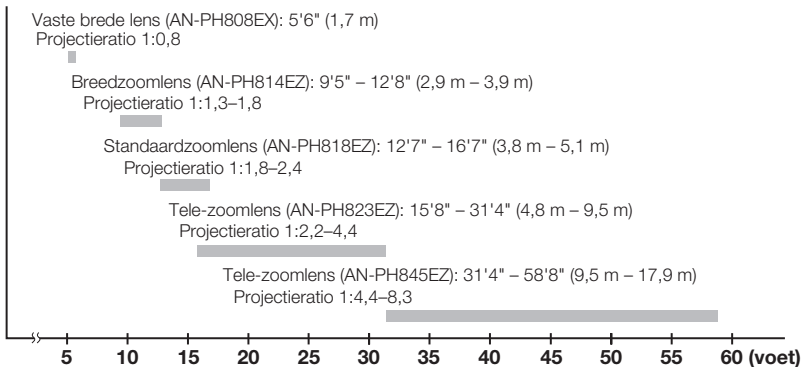
Er is geen lens bevestigd aan de XG-PH80W-N/XG-PH80X-N. De optionele lenzen van Sharp zijn ook beschikbaar voor speciale toepassingen. Raadpleeg uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer voor details over alle lenzen. (Zie de lens handleiding bij het gebruik van een lens.)

Projectieafstand

XG-PH80W-N

Onderstaande grafiek is van toepassing voor een scherm van 100 duim (254 cm) met een normale modus van 16:10.

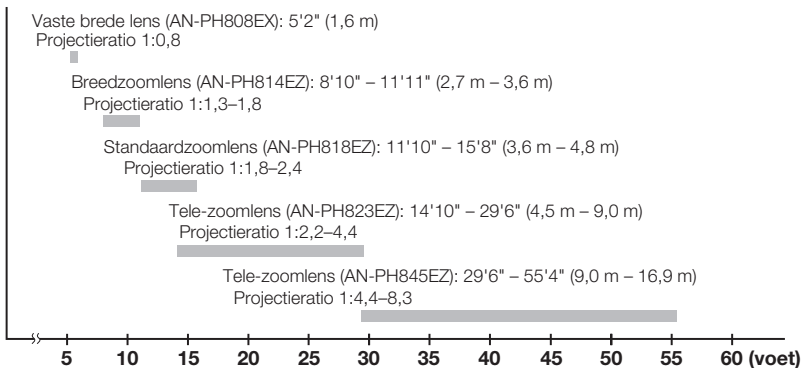
Schermbreedte



XG-PH80X-N

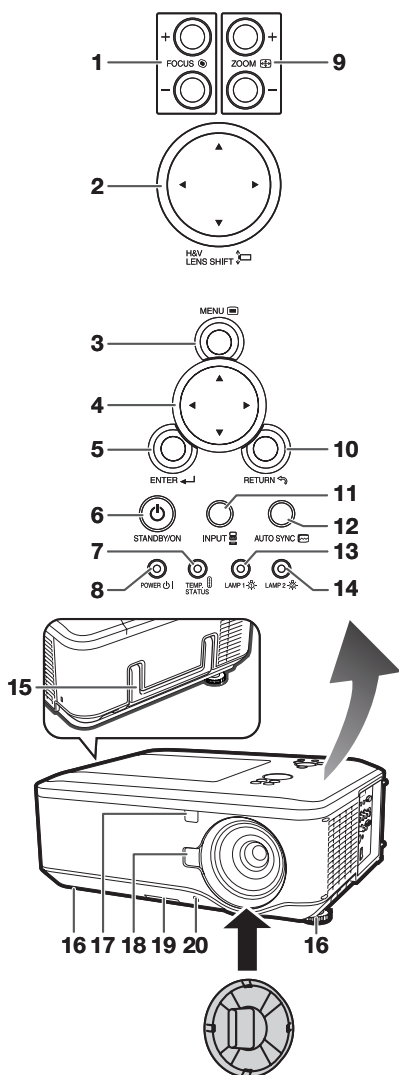
Onderstaande grafiek is van toepassing voor een scherm van 100 duim (254 cm) met een normale modus van 4:3.

Schermbreedte



Onderdeelnamen en functies

Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.



De lensdop/stofdichte dop bevestigen
Klap de lensdop/stofdichte dop rechtop.

De lensdop/stofdichte dop verwijderen
Trek de lensdop/stofdichte dop recht naar buiten.

Bovenkant

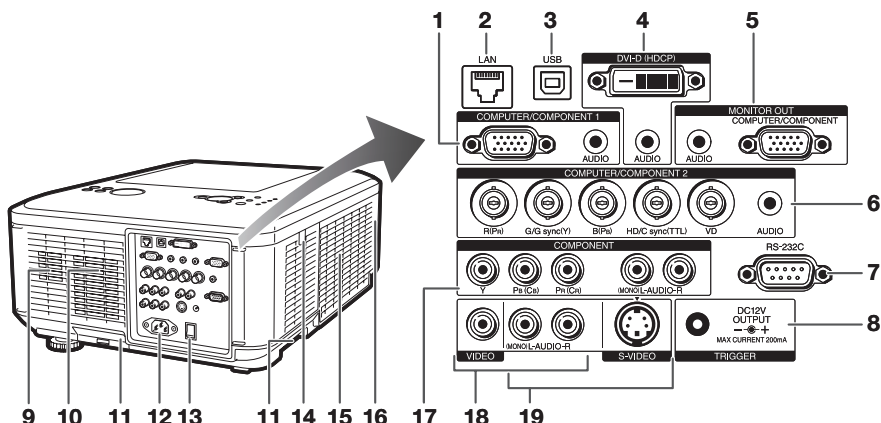
- 1 FOCUS toetsen 31
Voor het aanpassen van de focus.
- 2 H&V LENS SHIFT (▲/▼/◀/▶) toetsen 30
Voor het verschuiven van de lens horizontaal en verticaal.
- 3 MENU toets 41
Voor het weergeven van aanpassings- en instelschermen.
- 4 Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) 41
Voor het selecteren van menu-items.
- 5 ENTER toets 33
Voor het instellen van geselecteerde of aangepaste items in het menu.
- 6 STANDBY/ON toets 28
Voor het inschakelen van de stroom en de projector in standby-modus.
- 7 TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/ STATUS-indicator 64
- 8 POWER-indicator 64
- 9 ZOOM toetsen 31
Voor aanpassing van de geprojecteerde beeldgrootte.
- 10 RETURN toets 41
Terugkeren naar het vorig menuscherm tijdens menubewerkingen.
- 11 INPUT toets 33
Voor het wijzigen van de ingangsmodus.
- 12 AUTO SYNC toets 36
Voor het automatisch afstellen van beelden bij aansluiting op een computer.
- 13 LAMP 1-indicator 64
- 14 LAMP 2-indicator 64

Voorkant

- 15 Draagbeugel
Om de projector te dragen.
- 16 Stelvoetje 30
- 17 Afstandsbedieningssensor 16
- 18 LENS RELEASE toets 26
- 19 Stoffilter 62
- 20 Anti-diefstal schroef 27

Onderdeelnamen en functies (vervolg)

Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.



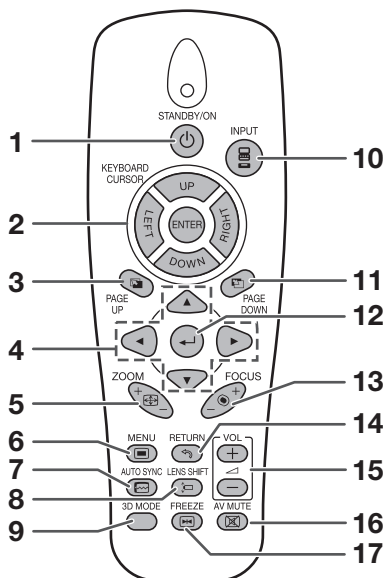
Zijaanzicht (aansluitingen)

- 1 COMPUTER/COMPONENT1 ingangsaansluitingen 21, 23**
Aansluiting voor computer RGB en componentsignalen en audio-ingangsaansluiting.
- 2 LAN aansluiting 25**
Aansluiting voor het bedienen van de projector met behulp van een computer via het netwerk.
- 3 USB aansluiting 37**
Aansluiting te verbinden met de USB aansluiting op de computer voor gebruik van de meegeleverde afstandsbediening als het computer toetsenbord.
- 4 DVI-D ingangsaansluitingen 21, 22**
Aansluitingen voor computer DVI digitale RGB en componentsignalen en audio-ingangsaansluiting.
- 5 MONITOR OUT aansluitingen 23**
 - COMPUTER/COMPONENT uitgangsaansluiting voor computer RGB en componentsignalen. (Gedeeld voor COMPUTER/COMPONENT1 en 2, COMPONENT ingang)
 - AUDIO uitgangsaansluiting. (Gedeeld voor alle ingangen)
- 6 COMPUTER/COMPONENT2 ingangsaansluitingen 21, 22**
BNC aansluitingen voor computer RGB en componentsignalen en audio-ingangsaansluiting.
- 7 RS-232C aansluiting 24**
Aansluiting voor het bedienen van de projector met behulp van een computer.
- 8 TRIGGER aansluiting**
Wanneer de projector is ingeschakeld, wordt een stuursignaal (12V gelijkstroom) weergegeven vanuit deze aansluiting. Als er een elektrisch scherm of ander compatibel apparaat is aangesloten, kan het worden ingeschakeld wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- 9 Luidspreker 53**
- 10 Inlaatopening 62**
- 11 Stoffilter 62**
- 12 Netstroomaansluiting 27**
Verbind het meegeleverde netsnoer.
- 13 HOOFDSTROOMSCHAKELAAR 26**
Zet de projector Aan of Uit.
- 14 Afstandsbedieningssensor 16**
- 15 Uitlaatopening 62**
- 16 Kensington standaard veiligheidsaansluiting**
- 17 COMPONENT ingangsaansluitingen 22**
Aansluitingen voor componentsignalen en audio-ingangsaansluiting.
- 18 VIDEO ingangsaansluitingen 23**
Aansluiting voor het verbinden van video-apparatuur en audio-ingangsaansluiting.
- 19 S-VIDEO ingangsaansluitingen 23**
Aansluiting voor het verbinden van video-apparatuur met een S-video aansluiting en audio-ingangsaansluiting.

Gebruik van de Kensington veiligheidsaansluiting

- Deze projector is uitgerust met een Kensington standaard veiligheidsaansluiting voor gebruik met een Kensington MicroSaver beveiligingssysteem. Raadpleeg de documentatie die bij het systeem wordt geleverd voor instructies betreffende het beveiligen van de projector.

Nummers in verwijzen naar de hoofdpagina's in deze gebruiksaanwijzing waar het onderwerp wordt uitgelegd.



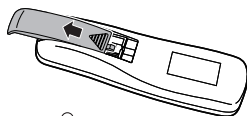
- 1 **STANDBY/ON toets 28**
Voor het inschakelen van de stroom en de projector in standby-modus.
- 2 **KEYBOARD CURSOR (UP/DOWN/LEFT/RIGHT/ENTER) toetsen 37**
 - Voor het verplaatsen van de computer cursor met de USB-verbinding (met gebruik van een USB-kabel).
 - Hetzelfde als de [Enter] toets op een toetsenbord van de computer, wanneer met de USB-verbinding (met gebruik van een USB-kabel).
- 3 **PAGE UP toets 37**
Hetzelfde als de [Page Up] toets op een toetsenbord van de computer, wanneer met de USB-verbinding (met gebruik van een USB-kabel).
- 4 **Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶) 30, 41**
Voor het selecteren en aanpassen van menu-items.
- 5 **ZOOM toetsen 31**
Voor aanpassing van de geprojecteerde beeldgrootte.
- 6 **MENU toets 41**
Voor het weergeven van aanpassings- en instelschermen.

- 7 **AUTO SYNC toets 36**
Voor het automatisch afstellen van beelden bij aansluiting op een computer.
- 8 **LENS SHIFT toets 30**
Voor het weergeven van het scherm met de lensverschuivingsaanpassing.
- 9 **3D MODE toets 59**
Weergeven van het 3D-modus menuscherm.
- 10 **INPUT toets 33**
Voor het wijzigen van de ingangsmodus.
- 11 **PAGE DOWN toets 37**
Hetzelfde als de [Page Down] toets op een toetsenbord van de computer, wanneer met de USB-verbinding (met gebruik van een USB-kabel).
- 12 **↵ (ENTER) toets 33**
Voor het instellen van geselecteerde of aangepaste items in het menu.
- 13 **FOCUS toetsen 31**
Voor het aanpassen van de focus.
- 14 **RETURN toets 41**
Terugkeren naar het vorig menuscherm tijdens menubewerkingen.
- 15 **VOL +/- (Volume) toetsen 33**
Voor regelen van het luidspreker geluidsniveau.
- 16 **AV MUTE toets 33**
Voor het tijdelijk weergeven van een zwart scherm en het uitschakelen van het geluid.
- 17 **FREEZE toets 36**
Voor het stilzetten van beelden.

Onderdeelnamen en functies (vervolg)

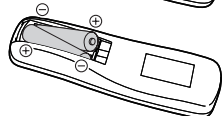
Plaatsen van de batterijen

- 1 Verwijder het deksel door te schuiven in de richting van de pijl.

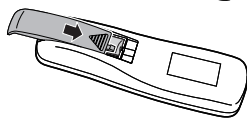


- 2 Plaats de batterijen.

- Plaats de batterijen en zorg ervoor dat de polariteiten correct overeenkomen met de $\oplus$ en $\ominus$ aanduidingen in de batterijhouder.



- 3 Plaats het deksel terug.



Bij verkeerd gebruik kunnen de batterijen lekken of ontploffen. Volg de onderstaande voorzorgsmaatregelen



Let op

- De batterij kan ontploffen als deze verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door alkaline of magnesium batterijen.
- Plaats de batterijen en zorg ervoor dat de polariteiten correct overeenkomen met de $\oplus$ en $\ominus$ aanduidingen in de batterijhouder.
- Batterijen van een verschillend type hebben verschillende eigenschappen, dus geen batterijen van verschillende types gelijktijdig gebruiken.
- Meng geen nieuwe en oude batterijen.
- Dit kan resulteren in een kortere levensduur van nieuwe batterijen of oude batterijen kunnen gaan lekken.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer ze leeg zijn, want anders kunnen ze gaan lekken. Batterijvloeistof uit uitgelekte batterijen is schadelijk voor de huid, dus veeg bij lekkage de batterijen eerst met een doek en verwijder ze daarna met een doek.
- De batterijen die bij deze projector zijn geleverd kunnen een kortere levensduur hebben dan normaal, afhankelijk van hoe ze bewaard worden. Zorg ervoor om ze zo spoedig mogelijk te vervangen door nieuwe batterijen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als u deze geruime tijd niet zult gebruiken.
- Neem de plaatselijke wetgeving (voorschriften) in acht bij het weggooien van lege batterijen.

Bruikbare bereik

De afstandsbediening kan worden gebruikt om de projector te controleren binnen de limieten zoals getoond in de illustratie.

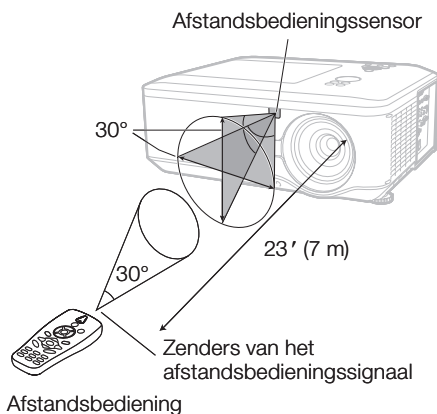


Opmerking

- Een andere afstandsbedieningssensor bevindt zich aan de achterkant van de projector. (Zie blz. 14.)
- Het signaal van de afstandsbediening kan worden weerkaatst voor een gemakkelijke bediening. De effectieve afstand van het signaal is echter afhankelijk van materiaal van het scherm.

Bij gebruik van de afstandsbediening

- Zorg ervoor dat u ze niet laat vallen of blootstelt aan vocht of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening kan foutief werken onder een tl-lamp. In dit geval, verplaats de projector buiten bereik van de tl-lamp.

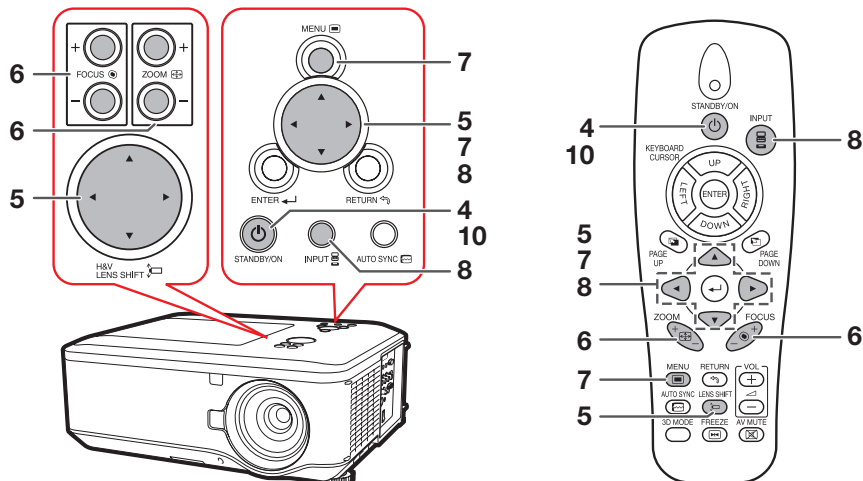


Gemakkelijke start

Deze sectie toont de basisbediening (projector aangesloten op de computer). Voor verdere details, zie de pagina hieronder voor iedere stap.

Instelling en projectie

In deze sectie wordt de aansluiting van de projector op de computer verklaard met gebruik van een voorbeeld.



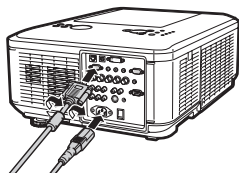
1. Verwijder de stofdichte dop en bevestig vervolgens de optionele lens

➔ Blz. 26

2. Plaats de projector zodanig dat deze naar een wand of een scherm is gericht

➔ Blz. 19

3. Sluit de projector aan op de computer en steek het netsnoer in het stopcontact van de projector



Bij het aansluiten van andere apparatuur dan een computer, zie pagina's 22 en 23.

➔ Blz. 21, 25

4. Schakel de projector in

Zet de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op de projector op "AAN" en nadat de POWER indicator rood wordt, drukt u op **STANDBY/ON** op de projector of de afstandsbediening.

Op de projector



STANDBY/ON

Op de afstandsbediening



STANDBY/ON

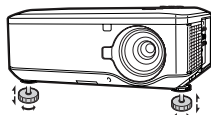
➔ Blz. 28

Gemakkelijke start (vervolg)

5. De hoek instellen

Instellen van de projectorhoek:

- Verschuiving van de lens horizontaal en verticaal.
 - Druk op **H&V LENS SHIFT** (▲/▼/◀/▶) op de projector.
 - Druk op **LENS SHIFT** en druk vervolgens op ▲, ▼, ◀ of ▶ op de afstandsbediening.
- Stel de hoek van de projector in door te draaien aan de stelvoetjes.



➔ Blz. 30

6. De scherpstelling en de zoom instellen

- 1 Druk op **FOCUS +/-** op de projector of op de afstandsbediening om de scherpstelling in te stellen.
- 2 Druk op **ZOOM +/-** op de projector of op de afstandsbediening om de zoom in te stellen.

➔ Blz. 31

7. Corrigeren van de beeldvervalsing dankzij de projectiehoek

- 1 Druk op **MENU** om het menuscherm weer te geven.
- 2 Druk op ◀ of ▶ om "SCH-INS" te selecteren.
- 3 Druk op ▲ of ▼ om "Trapezium" te selecteren.
- 4 Druk op ◀ of ▶ om de trapeziumvorm-correctie in te stellen.

➔ Blz. 32

8. Selecteren van de ingangsmodus

Druk op **INPUT** om de INGANG lijst weer te geven. Gebruik ▲/▼ om de ingangsmodus te selecteren.



Op de projector



Op de afstandsbediening



➔ Blz. 33

9. Schakel de computer in

10. Schakel de stroom uit

Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op de afstandsbediening, en druk nogmaals op de knop terwijl het bevestigingsbericht wordt weergegeven om de projector in de standby-modus te zetten.

Op de projector



Op de afstandsbediening



Beelerschermdisplay



STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

- U kunt het netsnoer uit het stopcontact trekken of de **HOOFDSTROOMSCHAKELAAR** zetten op "UIT" zelfs terwijl de projector is ingeschakeld.
- Zelfs als u het netsnoer uit het stopcontact trekt of de **HOOFDSTROOMSCHAKELAAR** zet op "UIT", blijft de koelventilator voor een tijdje draaien.

➔ Blz. 28

Instellen van de projector

Video-opstelling

Als deze projector buiten de VS wordt gebruikt, wijzig de instelling dan naar "0 IRE" in de Video-opstelling. (Zie blz. 48.)

Instellen van de projector

Voor een optimaal beeld moet de projector loodrecht ten opzichte van het scherm worden geplaatst met de voetjes van de projector vlak en horizontaal. Er hoeft dan geen trapeziumvorm-correctie te worden uitgevoerd en levert de beste beeldkwaliteit. (Zie blz. 32.)

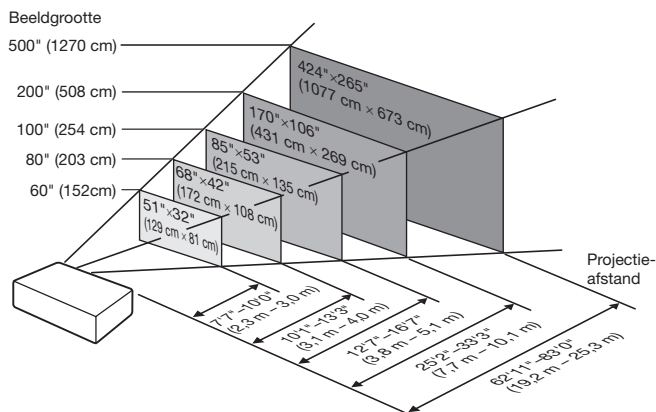
Standaard opstelling (projectie van voren)

- Plaats de projector op de vereiste afstand van het scherm naargelang de gewenste beeldgrootte. (Voor verdere informatie, raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM.)

Vermelding van de projectiebeeldgrootte en projectie-afstand

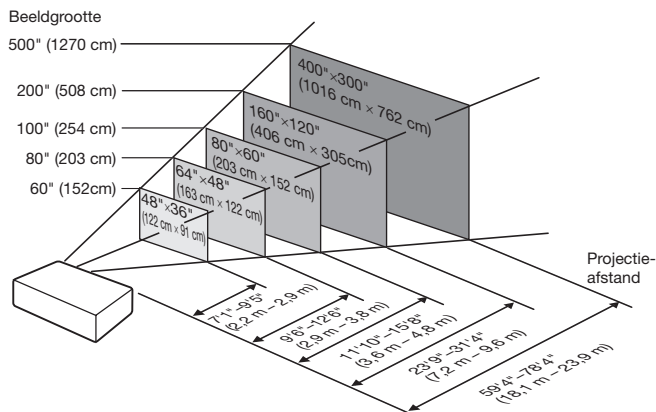
XG-PH80W-N

(Voorbeeld: 16:10 Signaalangang (normale modus) voor de standaard zoomlens (AN-PH818EZ))



XG-PH80X-N

(Voorbeeld: 4:3 signaal ingang (normale modus) voor de standaard zoom lens (AN-PH818EZ))

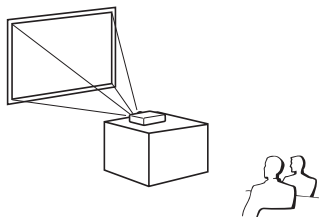


Instellen van de projector (vervolg)

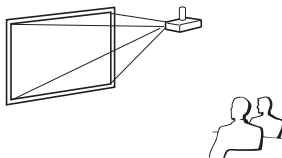
Projectie (PRJ) modus

De projector kan vier projectiemodi gebruiken zoals aangegeven in de onderstaande afbeelding. Kies de modus die het meest geschikt is voor projectie-instelling die wordt gebruikt. (U kunt de PRJ-modus instellen in het "SCH-INS" menu. Zie blz. 49.)

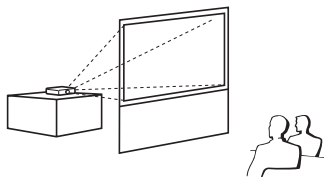
- Op de tafel, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Voor"]



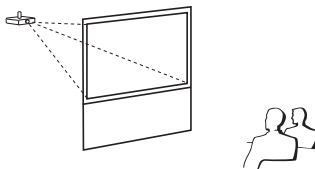
- Aan het plafond, naar voren projecteren
[Menu-onderdeel → "Plafond + voor"]



- Op de tafel, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Achter"]



- Aan het plafond, naar achteren projecteren
(met een doorzichtig scherm)
[Menu-onderdeel → "Plafond + achter"]



Plafond-installatie opstelling

Vooraleer de projector te installeren, neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de aanbevolen plafond-montage adapter en unit te verkrijgen (wordt los verkocht).

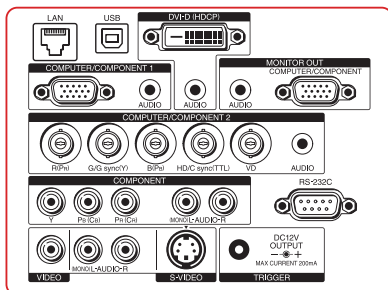
De projector aansluiten op andere apparatuur

Vooraleer aan te sluiten, zorg ervoor dat het netsnoer van de projector uit het stopcontact is gehaald en schakel de apparatuur uit die wordt aangesloten. Nadat alle aansluitingen zijn gemaakt, schakel de projector en daarna de andere apparatuur in. Bij het aansluiten van een computer, zorg ervoor dat deze als laatste wordt ingeschakeld nadat alle aansluitingen zijn voltooid.

BELANGRIJK: Zorg ervoor dat de juiste invoermodus is geselecteerd op de projector voordat u de aangesloten apparatuur inschakelt.

- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de aangesloten apparatuur voor verdere informatie over aansluiting en kabels.
- Het is mogelijk dat u nog andere kabels e.d. nodig hebt, die hieronder niet staan vermeld.

Aansluitingen op de projector

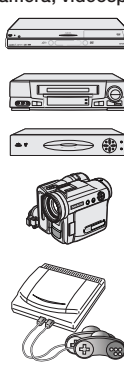
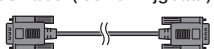
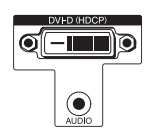
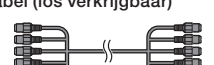
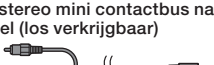
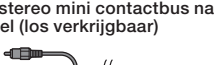
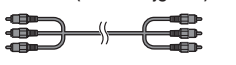
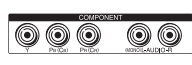
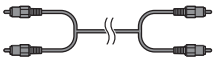


Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluitingen op de projector
	RGB-uitgangsaansluiting	RGB-kabel (meegeleverd)	COMPUTER/COMPONENT1
	Computer audio-uitgangsaansluiting	Computer audiokabel (ø3,5 mm stereo mini contactbus, los verkrijgbaar)	
	RGB-uitgangsaansluiting	Mini D-sub-kabel 15-pins naar 5 BNC (los verkrijgbaar)	COMPUTER/COMPONENT2
	Computer audio-uitgangsaansluiting	Computer audiokabel (ø3,5 mm stereo mini contactbus, los verkrijgbaar)	
	DVI digitale uitgangsaansluiting	DVI digitale kabel (los verkrijgbaar)	DVI-D
	Computer audio-uitgangsaansluiting	Computer audiokabel (ø3,5 mm stereo mini contactbus, los verkrijgbaar)	

Opmerking

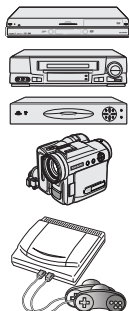
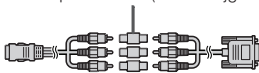
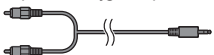
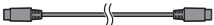
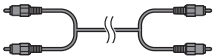
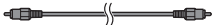
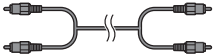
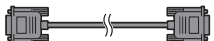
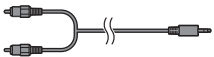
- Bij gebruik van een ø3,5 mm mono-audiokabel als het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een ø3,5 mm. stereo-audiokabel.
- Wanneer de projector wordt aangesloten op een compatibele computer die verschilt van een PC (VGA/SVGA/XGA/SXGA/UXGA) of Macintosh (bijv. Workstation), is mogelijk een aparte kabel nodig. Neem contact op met uw dealer voor verdere informatie.
- Zie pagina 71 "Compatibiliteitstabel" voor een lijst met computersignalen die compatible zijn met de projector. Gebruik met andere computersignalen dan deze uit de lijst kan mogelijk veroorzaken dat bepaalde functies niet werken.
- Het is mogelijk dat voor sommige Macintosh computers een Macintosh adapter nodig is. Neem contact op met uw dichtstbijzijnde Macintosh dealer.
- **Afhankelijk van de computer die u gebruikt, wordt een beeld mogelijk niet geprojecteerd, tenzij de externe uitgangspoort van de computer is ingeschakeld (bijv. de "Fn" en "F5" toetsen gelijktijdig indrukken bij gebruik van een SHARP notebook computer).** Raadpleeg de specifieke gebruiksaanwijzingen van de handleiding van uw computer voor het activeren van de externe uitgangspoort van uw computer.

De projector aansluiten op andere apparatuur (vervolg)

Apparatuur	Aansluiting op aan te sluiten apparatuur	Kabel	Aansluitingen op de projector
	Videoapparatuur, camera, videospel  DVI digitale uitgangsaansluiting	DVI digitale kabel (los verkrijgbaar) 	DVI-D 
	 Audio-uitgangsaansluiting	ø3,5 mm stereo mini contactbus naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	
	 RGB video-uitgangsaansluiting	5 BNC-kabel (los verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT2 
	 Audio-uitgangsaansluiting	ø3,5 mm stereo mini contactbus naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	
	 Component-video-uitgangsaansluiting	Componentkabel (los verkrijgbaar) + BNC-RCA adapterstekker (los verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT2 
	 Audio-uitgangsaansluiting	ø3,5 mm stereo mini contactbus naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	
	 Component-video-uitgangsaansluiting	Componentkabel (los verkrijgbaar) 	COMPONENT 
	 Audio-uitgangsaansluiting	RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	

Opmerking

- Bij gebruik van een ø3,5 mm mono-audiokabel als het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een ø3,5 mm. stereo-audiokabel.
- Selecteer hetingangssignaaltype of de video-apparatuur wanneer u aansluit op de COMPUTER/COMPONENT1, 2 of DVI-D-aansluiting. Zie blz. 44.
- De HD/C sync en VD-aansluitingen kunnen worden gebruikt afhankelijk van de specificaties van de DTV-decoder aangesloten op deze projector. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de DTV decoder voor details.
- De HD/C sync aansluiting van de 5 BNC-aansluiting is alleen bedoeld voor TTL-sigitaal.
- Afhankelijk van de specificaties van de video-apparatuur of de DVI⇌HDMI digitale kabel, wordt het signaal mogelijk niet goed overgebracht. (De HDMI-specificatie ondersteunt niet alle verbindingen met video-apparatuur met digitale HDMI-uitgangsaansluiting met gebruik van een DVI⇌HDMI digitale kabel.)
- Raadpleeg de ondersteunende informatie over DVI-verbinding voor meer details over de compatibiliteit van de verbinding. Deze wordt geleverd door de producent van de video-apparatuur.
- Gebruik een in de handel verkrijgbare kabel die past op de te gebruiken projector-aansluiting wanneer u video-apparatuur met een 21-pins RGB-uitgang (Euro-scart) op de projector aansluit.
- De projector ondersteunt geen RGBC-signalen via de Euro-scart.

Apparaat	Aansluiting op aan te sluiten apparaat	Kabel	Aansluitingen op de projector
Video-apparaat, camera, videospel 	D-video-uitgangsaansluiting 	Kabels voor een camera of een videospel/3 RCA naar 15-pins mini D-sub-kabel (optioneel, AN-C3CP2) RCA-adapterstekker (los verkrijgbaar) 	COMPUTER/COMPONENT1 
	Audio-uitgangsaansluiting 	ø3,5 mm stereo mini contactbus naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	S-VIDEO 
	S-video-uitgangsaansluiting 	S-videokabel (los verkrijgbaar) 	
	Audio-uitgangsaansluiting 	RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	VIDEO 
Monitor 	Video-uitgangsaansluiting 	Videokabel (los verkrijgbaar) 	
	Audio-uitgangsaansluiting 	RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	MONITOR OUT 
Versterker 	RGB-ingangs-aansluiting 	RGB-kabel (meegeleverd of los verkrijgbaar) 	
	Audio-ingangs-aansluiting 	ø3,5 mm stereo mini contactbus naar RCA-audiokabel (los verkrijgbaar) 	MONITOR OUT 

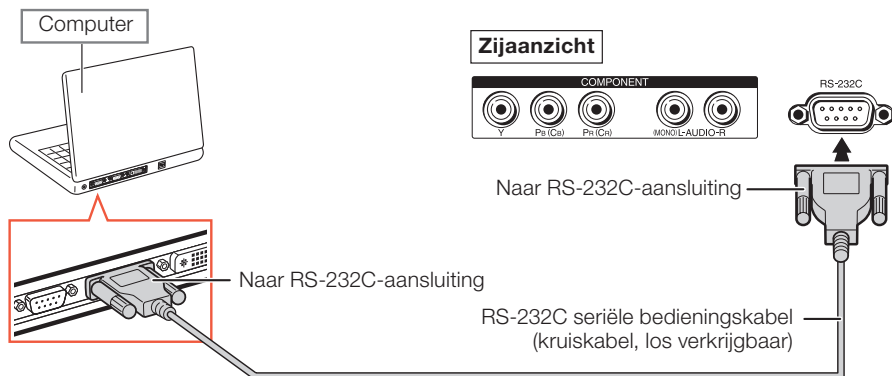
Opmerking

- Bij gebruik van een ø3,5 mm mono-audiokabel als het volumeniveau de helft zijn vergeleken met het gebruik van een ø3,5 mm. stereo-audiokabel.
- Het audiosignaal wordt niet weergegeven via de luidspreker van de projector als de audiokabel is aangesloten op de audio uitgangsaansluiting.
- Het videosignaal voor monitoruitgang is een analoog RGB-signaal net als het componentsignaal (COMPUTER/COMPONENT1, 2). DVI-ingangsvideosignalen worden niet weergegeven.

Bedienen van de projector via een computer

Wanneer de RS-232C aansluiting van de projector met behulp van een RS-232C seriële aansluiting op de computer wordt aangesloten, of wanneer de LAN-aansluiting op de projector is aangesloten op de LAN-aansluiting op de computer, kan de computer gebruikt worden om de projector te bedienen. Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor verdere informatie.

Aansluiten op een computer met een RS-232C seriële bedieningskabel



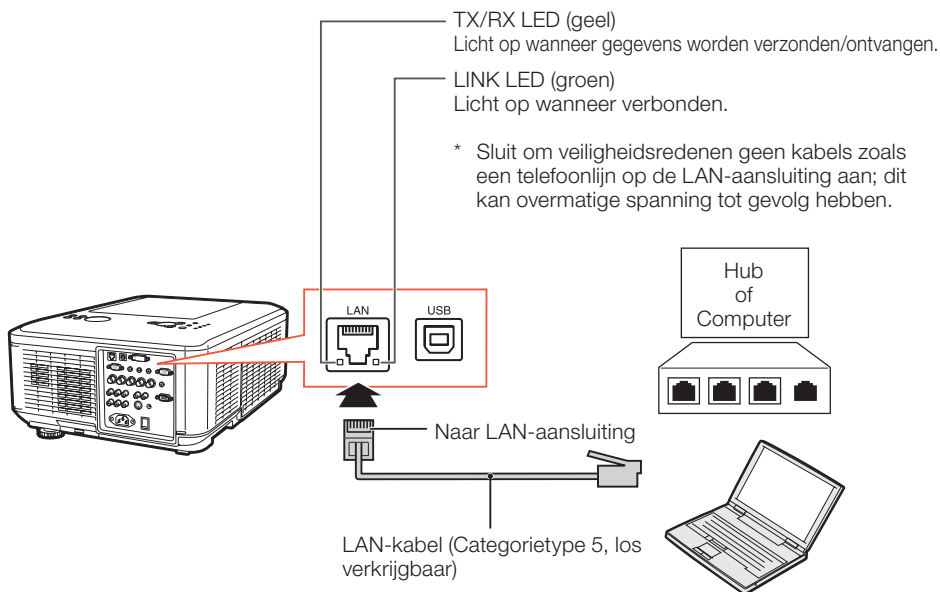
Opmerking

- Wanneer u de bovenstaande aansluiting uitvoert, stel "LAN/RS232C" in op "Instelling uitv." van het "PRJ-INS" menu op "RS232C".
- De RS-232C functie werkt niet als uw computer-aansluiting niet juist is ingesteld. Raadpleeg de handleiding van de computer voor details.
- **Raadpleeg de "INSTELGIDS" op de meegeleverde CD-ROM voor de RS-232C technische gegevens en commando-instellingen.**

Info

- Sluit de RS-232C kabel niet op een andere poort dan de RS-232C poort van de computer aan. Dit om beschadiging van de computer of projector te voorkomen.
- De RS-232C seriële bedieningskabel mag niet op de computer worden aangesloten of ervan worden losgemaakt wanneer de computer ingeschakeld is. Dit om beschadiging van de computer te voorkomen.

Bij aansluiting op LAN-aansluiting met behulp van een netwerkkabel



Opmerking

- Wanneer u de bovenstaande aansluiting uitvoert, stel "LAN/RS232C" in op "Instelling uitv." van het "PRJ-INS" menu op "LAN".
- Gebruik bij aansluiting op een hub een rechte kabel van Categorietype 5 (CAT.5) (los verkrijgbaar).
- Gebruik bij aansluiting op een computer een rechte kabel van Categorietype 5 (CAT.5) (los verkrijgbaar).

Een optionele lens bevestigen

Wanneer u een lens voor de eerste keer bevestigt, sla de stappen 1 tot 3 over. (Wanneer u de lens opnieuw plaatst, start u vanaf stap 1.)

Probeer de lens niet te vervangen als de projector aan het plafond is geïnstalleerd. U kunt zich verwonden indien de lens valt.

1 Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op de afstandsbediening om de projector in de standby-modus te zetten.

- Zet de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op de projector op "UIT".
- Ontkoppel het netsnoer en trek het netsnoer uit de stekker nadat de koelventilator stopt.

2 Druk de **LENS RELEASE** toets volledig in en draai de lens naar links.

- De lens komt los.

Opmerking

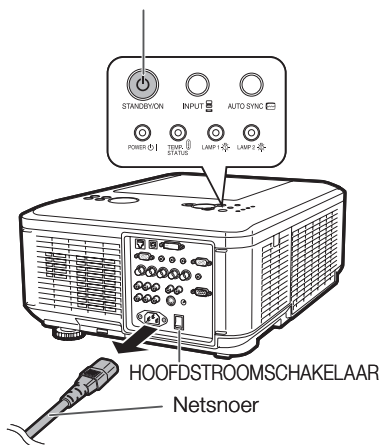
- Als de anti-diefstal schroef wordt gebruikt om de lens te beveiligen, kan de lens niet worden verwijderd wanneer de **LENS RELEASE** toets is ingedrukt. In dit geval moet de anti-diefstal schroef eerst worden verwijderd.

3 Trek de lens langzaam naar buiten.

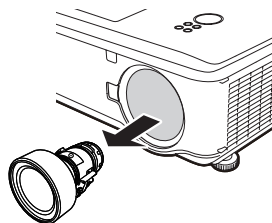
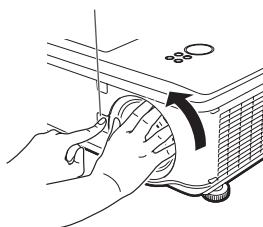
4 Verwijder de lensdop van een vervangingslens.

- Start met deze stap wanneer u een lens voor de eerste keer installeert.

STANDBY/ON toets

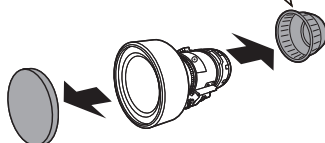


LENS RELEASE toets



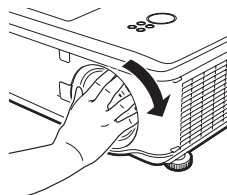
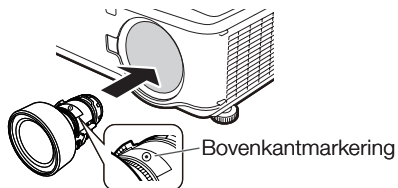
Info

- Als u probeert om de lens op de projector te bevestigen zonder deze dop te verwijderen, kan het optionele lensbevestigingsonderdeel worden beschadigd.



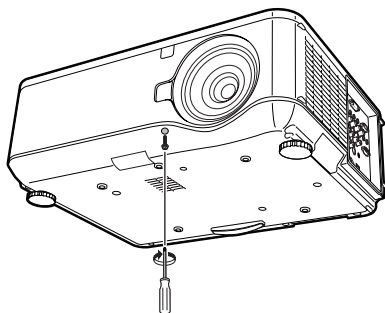
5 Plaats de vervangingslens met de bovenkantmarkering naar boven, en draai de lens vervolgens naar rechts tot u een klik hoort.

- Zorg ervoor dat de lens niet kan worden losgemaakt, zelfs wanneer u probeert om de lens naar links te draaien en ze uit te trekken.



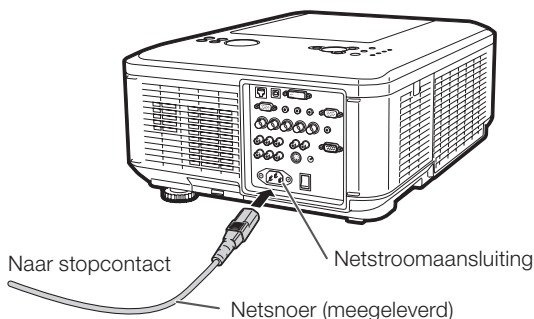
De anti-diefstal schroef gebruiken

- De lens is beveiligd door de bovenstaande methode, maar voor extra beveiliging is een anti-diefstal schroef meegeleverd om de lens beter te bevestigen.
- De schroef is nogal lang ontworpen en om ze te beveiligen, draai ze ongeveer 40 - 50 slagen.



Aansluiten van het netsnoer

Steek het meegeleverde netsnoer in de netstroomaansluiting aan de zijkant van de projector. Sluit daarna aan op een stopcontact.



In/uitschakelen van de projector

De projector inschakelen

Voordat u de onderstaande aanwijzingen uitvoert, moet u eerst alle externe apparatuur aansluiten en de stekker in het stopcontact steken. (Zie blz. 21 tot 25.)

Verwijder de lensdop. Zet de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR vervolgens op de projector op "AAN" en nadat de POWER indicator rood wordt, drukt u op **STANDBY/ON op de projector of de afstandsbediening.**

- De POWER-licht groen op.
- Na het oplichten van de LAMP-indicator is de projector klaar voor bediening.

Opmerking

• Over de LAMP-indicator

De LAMP-indicator licht op om de status van de lamp aan te geven. (Zie blz. 64 voor details.)

Groen of oranje: De lamp is aan.

Knippert groen of oranje: De lamp is aan het opwarmen.

Rood: De lamp werd abnormaal uitgeschakeld of ze moet worden vervangen.

- Als u de projector inschakelt, kan een lichte flikkering van het beeld worden ondervonden in de eerste minuut nadat de lamp werd aangezet. Dit is normaal gezien de regelcircuits van de lamp stabiliseren. Dit verschijnsel duidt niet op een defect.
- Als de projector in de ruststand (standby) wordt gezet en dan meteen weer wordt ingeschakeld, kan het even duren voordat de lamp gereed is om te beginnen met projecteren.
- Wanneer de systeemvergrendeling is ingesteld, verschijnt een invoervakje voor de toegangscode. Om de toegangscode-instelling te annuleren, voert u de toegangscode in die u reeds hebt ingesteld. (Zie blz. 51 voor details.)

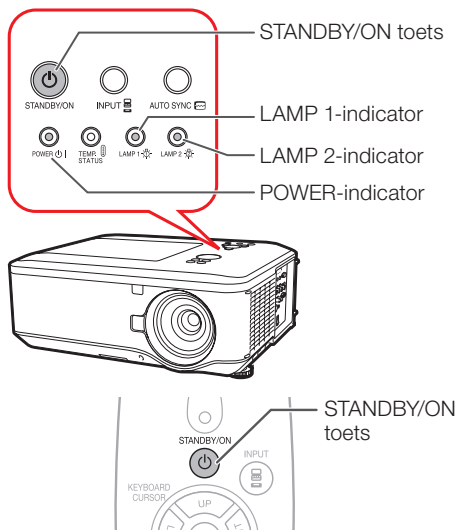
De projector uitschakelen (de projector in de ruststand zetten)

Druk op **STANDBY/ON op de projector of op de afstandsbediening en druk dan nog een keer op die toets terwijl de bevestigingsmededeling wordt weergegeven om de projector in de ruststand (standby) te schakelen.**

- De projector kan niet ingeschakeld worden tijdens het koelen.

Info

- **Wanneer "Automatisch herstarten" op "Aan" staat:** Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar wordt aangezet. (Zie blz. 52.)
- Engels is de standaardtaal bij het verlaten van de fabriek. Als u een andere taal voor het beeldschermdisplay wilt instellen, moet u de taal wijzigen zoals beschreven op blz. 49.



Beeldschermdisplay (bevestigingsmelding)

STANDBY-modus inschakelen?
Ja : Druk nogmaals
Nee : Wacht even

Info

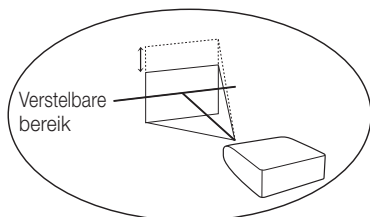
De functie Direct Uit:

- U kunt het netsnoer uit het stopcontact trekken of de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op "UIT" zetten ook als de koelventilator nog draait.
- Als u de stroom opnieuw inschakelt in de gevallen hieronder getoond, duurt het langer dan gewoonlijk voordat de lamp brandt:
 - Als het netsnoer niet in het stopcontact zit tijdens het gebruik
 - Als de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op "UIT" wordt gezet tijdens het gebruik

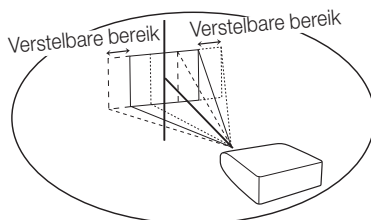
De lens vervangen

Naast de zoomfunctie en de projectiehoek instellen met gebruik van de stelvoetjes kunt u de positie van de projectie instellen met gebruik van de lensverschuivingsfunctie. Dit is een nuttige functie in gevallen zoals wanneer het scherm niet kan worden verplaatst.

Omhoog of omlaag verplaatsen



Bij het bewegen naar links en naar rechts

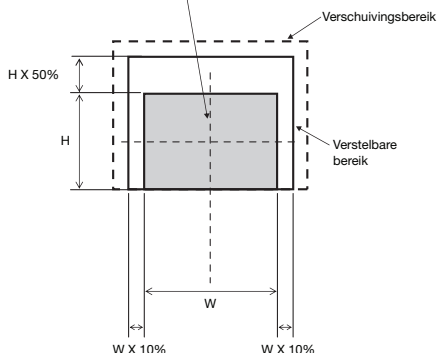


Verstelbare bereik

- Het verstelbare bereik wordt hieronder getoond.
 Horizontaal bereik: $\pm 10\%$
 Verticaal bereik: $+50\%$ (AN-PH814EZ, AN-PH818EZ, AN-PH823EZ, AN-PH845EZ)/ 0% (AN-PH808EX)
 Het verstelbare bereik heeft beperkingen, zelfs binnen het bovenstaande bereik.
- Het beeld kan worden afgesteld zoals weergegeven in het diagram.

AN-PH814EZ, AN-PH818EZ, AN-PH823EZ, AN-PH845EZ

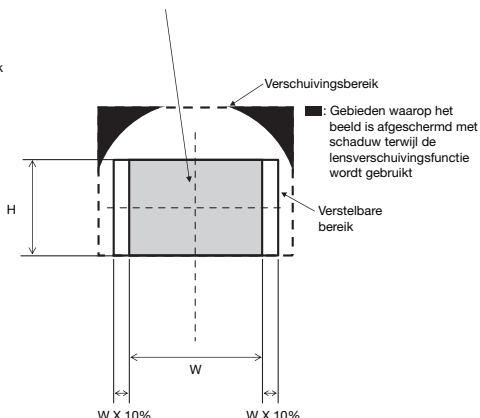
Positie van het beeld wanneer het beeld is gecentreerd, zowel verticaal als horizontaal, in lensverschuiving



H : Hoogte van het beeld
B : Breedte van het beeld

AN-PH808EX

Positie van het beeld als het beeld verticaal op de bodem wordt geplaatst en wordt horizontaal gecentreerd bij lensverschuiving

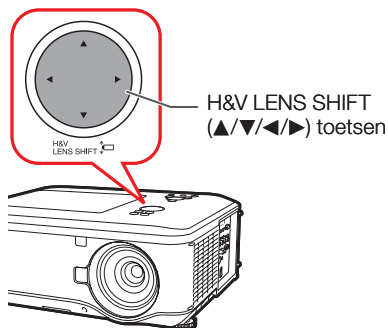
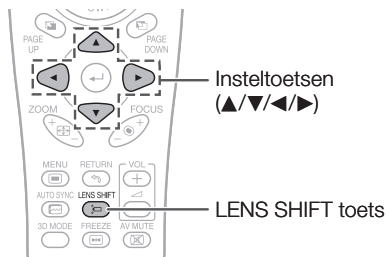
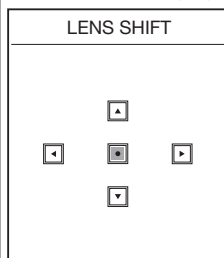


H : Hoogte van het beeld
B : Breedte van het beeld

Beeldprojectie (vervolg)

- 1 Druk op **H&V LENS SHIFT** (▲/▼/◀/▶) op de projector of druk op **LENS SHIFT** en op ▲/▼/◀/▶ op de afstandsbediening om de beeldpositie in te stellen.

▼Beeldschermdisplay



Gebruiken van de stelvoetjes

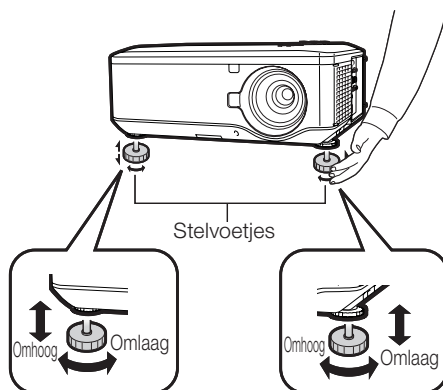
- Wanneer de positie van het geprojecteerde beeld niet kan worden ingesteld met de lensverschuivingsfunctie, gebruik dan de stelvoetjes om de geprojecteerde hoek in te stellen.
- De hoogte van de projector kan worden ingesteld met gebruik van de stelvoetjes wanneer het scherm hoger is dan de projector, het scherm schuin staat of wanneer de installatieplaats enigszins schuin is.
- Installeer de projector zodanig dat deze zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm wordt geplaatst.

- 1 Draai de stelvoetjes om de geprojecteerde hoek in te stellen.

- De projector is verstelbaar tot op ongeveer 10 graden.

⚠ Waarschuwing!

- Houd de lens niet vast wanneer de projectorhoek wordt ingesteld.
- Wanneer u de projectorhoek laat zakken, moet u voorzichtig zijn dat uw vinger niet klem komen te zitten tussen het stelvoetje en de projector.



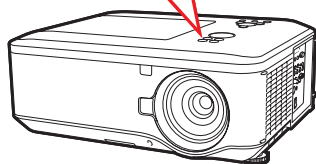
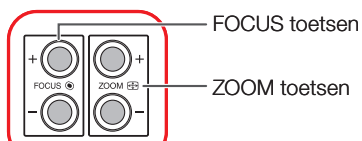
Instellen van de focus

Druk op **FOCUS +/-** op de projector of de afstandsbediening om de focus in te stellen.



Info

- U wordt aangeraden om de focus in te stellen nadat de projector ten minste 30 minuten heeft opgewarmd.



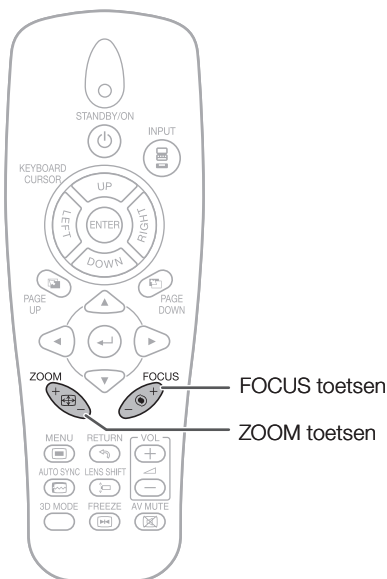
Instellen van de geprojecteerde beeldgrootte

Druk op **ZOOM +/-** op de projector of de afstandsbediening om de geprojecteerde beeldgrootte in te stellen.



Opmerking

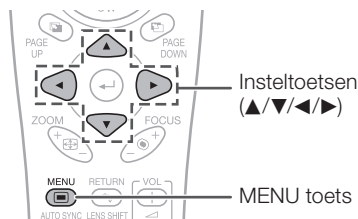
- Voor fijnstellingen, wanneer **H&V LENS SHIFT**, **FOCUS** of **ZOOM** wordt ingedrukt, verplaatst het geprojecteerde beeld een beetje in de gewenste richting gedurende ongeveer 1 seconde. Houd de toetsen ingedrukt om het geprojecteerde beeld snel te verplaatsen.



Beeldprojectie (vervolg)

Trapeziumvorm-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Gebruik deze functie om dit soort vervorming, Keystone genaamd, te corrigeren.



Opmerking

- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ± 30 graden en het scherm kan ook worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ± 30 graden.

1 Druk op **MENU** om het menuscherm weer te geven en daarna op **◀** of **▶** om "SCH-INS" te selecteren.

2 Druk op **▲** of **▼** om "Trapezium" te selecteren.

3 Druk op **◀** of **▶** om de trapezium-correctie in te stellen.

4 Druk op **▼** om "Image Resizing" te selecteren.

- Alleen wanneer "Trapezium" staat ingesteld op andere waarden dan "0" werkt "Image Resizing".

5 Druk op **◀** of **▶** om de beeldvervalsing te corrigeren.

6 Druk op **MENU**.
• Het menuscherm verdwijnt.



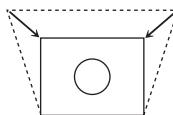
Info

- Bij het instellen van het beeld met gebruik van de Trapezium-correctiefunctie, kunnen rechte lijnen en de hoeken van het beeld getand verschijnen.

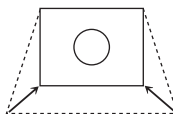
Beelsschermdisplay (Trapezium-correctiefunctie)

Trapezium  0

Verkleint de bovenkant.
(Beweeg de schuifbalk in de + richting.)



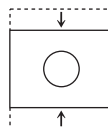
Verkleint de onderkant.
(Beweeg de schuifbalk in de - richting.)



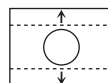
Beelsschermdisplay (Image Resizing functie)

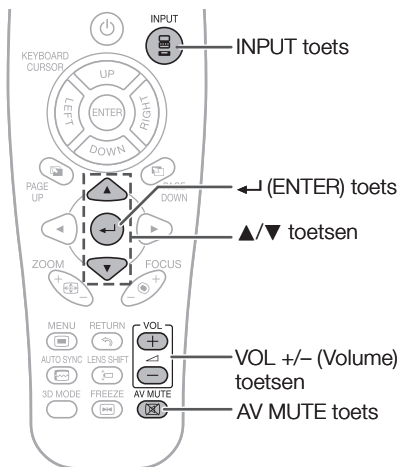
Image Resizing  0

Verkleint het beeld verticaal.
(Beweeg de schuifbalk in de + richting.)



Vergroot het beeld verticaal.
(Beweeg de schuifbalk in de - richting.)





Kiezen van de ingangsfunctie

Kies de juiste ingangsfunctie voor de aangesloten apparatuur.

Druk op INPUT op de projector of de afstandsbediening om de INGANG lijst weer te geven.

INGANG lijst

INGANG	
	DVI-D
	COMPUTER1
	COMPUTER2
	COMPONENT
	S-VIDEO
	VIDEO

- Volg de onderstaande procedure om de ingangsfunctie te kiezen terwijl de INGANG lijst wordt weergegeven.
 - Druk op ▲/▼ om de gewenste ingangsfunctie te selecteren en druk daarna op ↵ (**ENTER**).
 - Als ↵ (**ENTER**) niet wordt ingedrukt, schakelt de projector in een paar seconden naar de geselecteerde ingangsfunctie.

Opmerking

- Wanneer geen signaal of niet-ondersteund signaal wordt ontvangen, verschijnt "GEEN SIGNAAL" op het display.

Het volume instellen

Druk op VOL +/- op de afstandsbediening om het volume in te stellen.

Beeldschermdisplay



Opmerking

- Drukken op **VOL-** verlaagt het volume.
- Drukken op **VOL+** verhoogt het volume.
- Als de projector op externe apparatuur is aangesloten, zal het volume van de externe apparatuur veranderen overeenkomstig het volumeniveau van de projector. Zet het volume van de projector op het laagste niveau wanneer u de projector in/uitschakelt of een ander ingangssignaal kiest.
- Als u geen geluid via de luidspreker van de projector wilt weergeven wanneer de projector op externe apparatuur is aangesloten, moet u het onderdeel "Luidspreker" in "Audio" van het "PRJ-INS" menu op "Uit" zetten. (Zie blz. 53.)
- Het audiosignaal wordt niet weergegeven via de interne luidspreker als u de audiokabel aansluit op de MONITOR OUT (AUDIO) aansluiting.

Het zwarte scherm weergeven en het geluid tijdelijk uitschakelen

Druk op AV MUTE op de afstandsbediening om tijdelijke een zwart scherm weer te geven en het geluid uit te schakelen.

Beeldschermdisplay



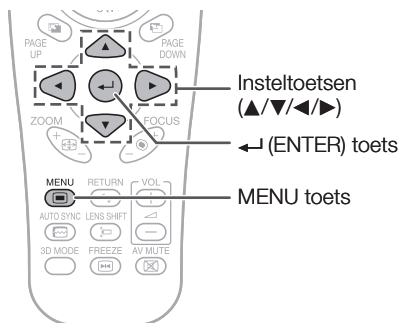
Opmerking

- Wanneer u nogmaals op **AV MUTE** drukt, verschijnt het geprojecteerde beeld opnieuw.

Beeldprojectie (vervolg)

Grootte aanpassen-functie

Deze functie geeft u de mogelijkheid om de Grootte Aanpassen-functie te wijzigen of aan te passen om het ingangsbeeld te verbeteren. U kunt de Grootte Aanpassen-functie instellen in het "SCH-INS" menu. Zie blz. 49.



1 Druk op **MENU** om het menuscherm weer te geven en daarna op ◀ of ▶ om "SCH-INS" te selecteren.

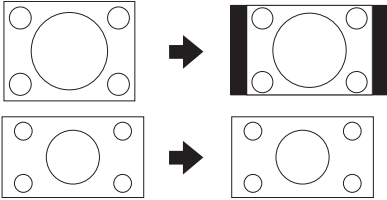
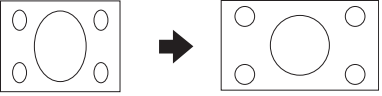
2 Druk op ▲ of ▼ om "Grootte Aanpassen" te selecteren.

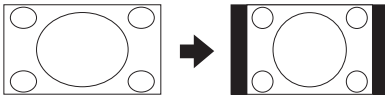
3 Druk op ◀ of ▶ om de gewenste Grootte Aanpassen-functie in te stellen en daarna op (ENTER).

Opmerking

- De Grootte Aanpassen-functie die kan worden geselecteerd, is afhankelijk van het ingangssignaal (resolutie en verticale frequentie).

Grootte aanpassen-functie

Grootte aanpassen	Uitgangsschermbild
Normaal	Het beeld wordt weergegeven met de originele beeldverhouding. 
Volledig	Het beeld wordt over een volledig scherm weergegeven. 
16:9	Een beeld gecomprimeerd van een beeldverhouding 16:9 naar 4:3 wordt hersteld naar een beeldverhouding van 16:9 en weergegeven over een volledig scherm. 

Grootte aanpassen	Uitgangsschermbild
4:3	Een beeld uitgerekt van een beeldverhouding van 4:3 naar 16:9 wordt hersteld naar een beeldverhouding van 4:3. 
Dot By Dot	Het beeld wordt weergegeven naargelang het originele ingangssignaal. "Dot By Dot" kan niet worden geselecteerd wanneer de ingangsfunctie VIDEO of S-VIDEO is. 

Over auteursrechten

- Wanneer de Grootte Aanpassen-functie wordt gebruikt om een beeldgrootte te selecteren met een verschillende beeldverhouding dan een TV-programma of videobeeld, zal het beeld verschillend zijn van zijn originele weergave. Houd hiermee rekening wanneer u een beeldgrootte kiest.
- Het gebruik van de Grootte Aanpassen- of Trapezium-correctiefunctie om het beeld te comprimeren of uit te rekken voor commerciële doeleinden/publieke weergaves in een café, hotel, enz. kan een inbreuk zijn op het auteursrecht beschermd door de wet voor eigenaars

Gebruik van de afstandsbediening

Auto Sync (Automatische synchronisatie)

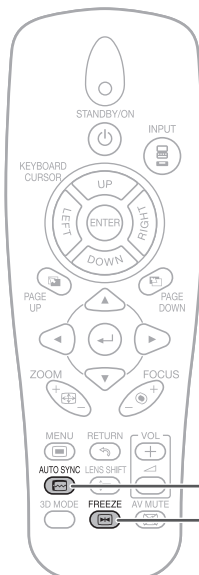
De automatische synchronisatiefunctie wordt uitgevoerd wanneer eeningangssignaal wordt ontdekt na het inschakelen van de projector.

Druk op **AUTO SYNC om handmatig in te stellen met de automatische synchronisatiefunctie.**



Opmerking

- Indien de optimale beeldkwaliteit niet door middel van automatische synchronisatie kan worden verkregen, gebruik dan de handmatige instellingen. (Zie blz. 46.)



AUTO SYNC toets

FREEZE toets

Een bewegend beeld vastzetten

1

Druk op **FREEZE.**

- Het geprojecteerde beeld staat stil.

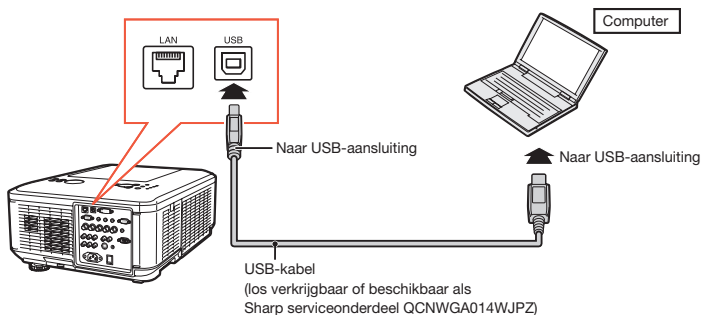
2

Druk nogmaals op **FREEZE in terug te keren naar het bewegende beeld van het momenteel aangesloten apparaat.**

De afstandsbediening gebruiken om de computer te bedienen

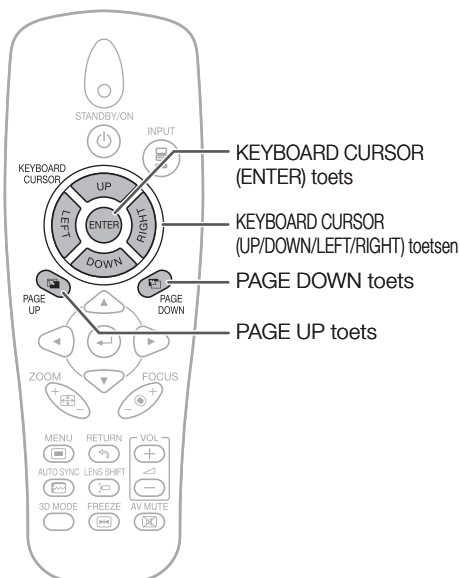
Wanneer u de projector en de computer verbindt met een USB-kabel, kunt u de afstandsbediening gebruiken om de computer te bedienen.

Aansluiten met een USB-kabel



De computer kan worden bediend op de volgende manier nadat hij is aangesloten.

- **Bij het verplaatsen van de cursor**
Hetzelfde als de [↑/↓/←/→] toetsen van het toetsenbord van de computer.
Druk op **KEYBOARD CURSOR (UP/DOWN/LEFT/RIGHT)**.
- **Bij gebruik van [Enter]**
Hetzelfde als de [Enter] toets op een toetsenbord van een computer.
Druk op **KEYBOARD CURSOR (ENTER)**.
- **Bij gebruik van [Page Up] of [Page Down]**
Hetzelfde als de [Page Up] en [Page Down] toetsen van het toetsenbord van de computer.
Druk op **PAGE UP** of **PAGE DOWN**.



Opmerking

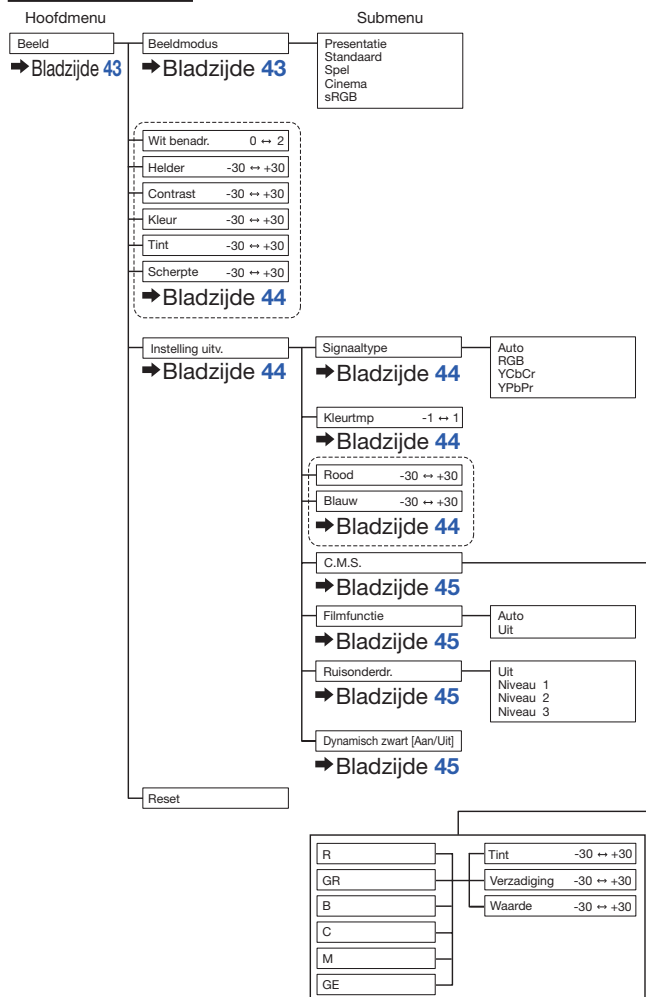
- Deze functie werkt alleen met de besturingssystemen Microsoft® Windows® OS en Mac OS® die USB ondersteunen.
- Controleer of de computer de USB-aansluiting herkent.



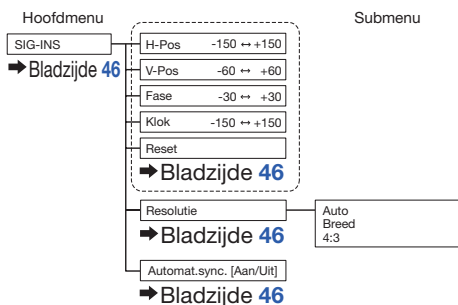
Menu-items

Hierna worden de onderdelen getoond die kunnen worden ingesteld van de projector.

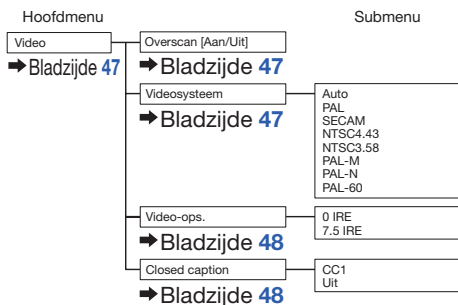
“Beeld” menu



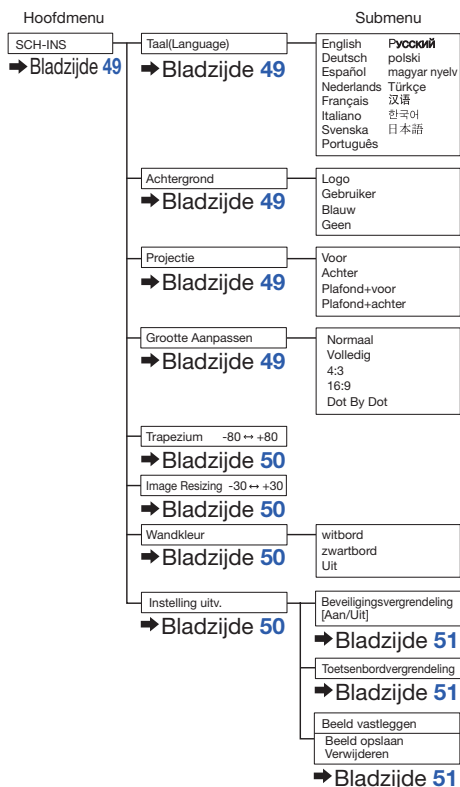
“Signaalinstelling (SIG-INS)” menu



“Video” menu

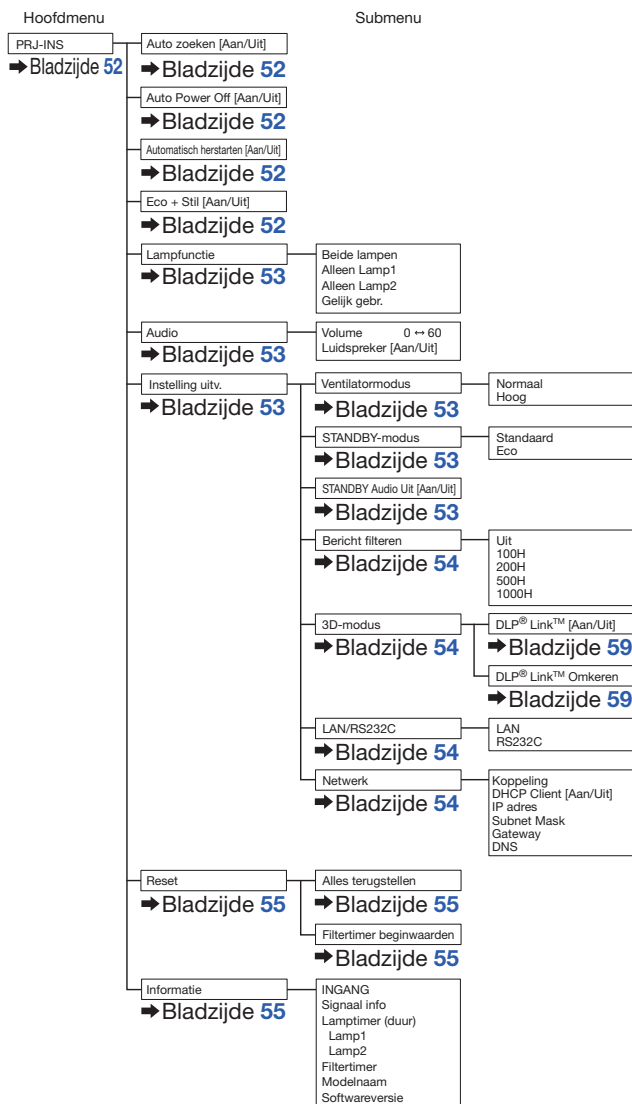


“Scherminstelling (SCH-INS)” menu



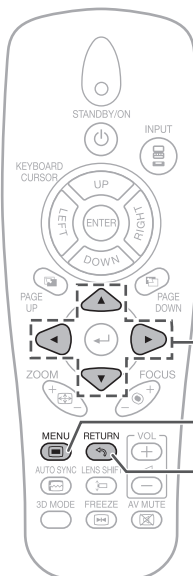
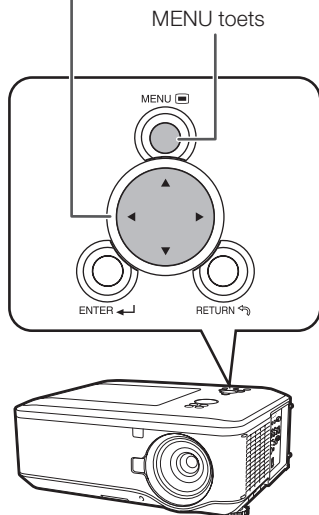
Menu-items (vervolg)

“Projectorinstelling (PRJ-INS)” menu



Het menuscherm gebruiken

Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)



Insteltoetsen (▲/▼/◀/▶)

MENU toets

RETURN toets

- Druk op **RETURN** om terug te keren naar het vorige scherm wanneer het menu wordt weergegeven.

Menu-selecties (Instellingen)

Voorbeeld: "Helder" instellen.

- Deze bewerking kan ook worden uitgevoerd met gebruik van de toetsen op de projector.

1

Druk op MENU.

- Het menuscherm wordt weergegeven.

2

Druk op ▶ of ◀ en selecteer "Beeld" om in te stellen.

Voorbeeld: "Beeld" schermmenu voor COMPUTER (RGB) ingang

Menu-item

Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
Beeldmodus	Presentatie			
Wit benadr.	2			
Helder	0			
Contrast	0			
Kleur	0			
Tint	0			
Scherpte	0			
Instelling uitv.	◀/▶			
Reset	◀/▶			
MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼

Het menuscherm gebruiken (vervolg)

3 Druk op ▲ of ▼ en selecteer “Helder” om in te stellen.

- Het geselecteerde item wordt gemarkeerd.

Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
Beeldmodus				Presentatie
Wit benadr.				2
Helder				0
Contrast				0
Kleur				0
Tint				0
Scherpte				0
Instelling uitv.				◀/▶
Reset				◀/▶
MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼

Items die moeten worden ingesteld

Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
H-Pos				0
V-Pos				0

4 Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde item in te stellen.

- De instelling wordt opgeslagen.

Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
Beeldmodus				Presentatie
Wit benadr.				2
Helder				15
Contrast				0
Kleur				0
Tint				0
Scherpte				0
Instelling uitv.				◀/▶
Reset				◀/▶
MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼

5 Druk op MENU.

- Het menuscherm verdwijnt.



Beeldinstelling (“Beeld” menu)

Menubediening → Blz. 41

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
①	Beeldmodus	Presentatie			
	Wit benadr.				2
	Helder				0
②	Contrast				
	Kleur				0
	Tint				0
	Scherpte				0
③	Instelling uitv.				↔
	Reset				↔
	MENU = END SEL/INS ↔ SEL ▲▼				

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
	Instelling uitv.				
④	Signaaltipe				Auto
⑤	Kleurtmp				0
⑥	Rood				0
	Blauw				0
⑦	C.M.S.				↔
⑧	Filmfunctie				Auto
⑨	Ruisonderdr.				Niveau 1
⑩	Dynamisch zwart				Uit
	MENU = END SEL/INS ↔ SEL ▲▼				

① Selecteren van de Beeldmodus

Selecteerbare items	Beschrijving	De standaardinstellingen van ieder item bij selectie van Beeldmodus	
		Kleurtmp	Wit benadr.
Presentatie	Maakt donkere delen van het beeld helderder voor levendiger presentaties.	0	2
Standaard	Voor een standaard beeld	0	1
Spel	Geeft scherpste aan het geprojecteerde beeld.	0	1
Cinema	Geeft een natuurlijke tint aan het geprojecteerde beeld.	-1	0
sRGB*	Voor een waarheidsgetrouwe weergave van beelden van een computer.	-	-

- “sRGB” wordt alleen weergegeven wanneer een RGB-sigitaal wordt ingevoerd.
- U kunt ieder item instellen of aanpassen in het “Beeld” menu naargelang uw voorkeur. Alle wijzigingen die u maakt blijven behouden in het geheugen.



Opmerking

- *sRGB is een internationale norm voor kleurweergave opgesteld door de IEC (International Electrotechnical Commission). Aangezien het vaste kleurengedebepaald is door de IEC, zullen de beelden worden weergegeven in een natuurlijke tint die gebaseerd is op een origineel beeld, wanneer “sRGB” geselecteerd is.
U kunt de onderdelen “Rood”, “Blauw”, “Kleurtmp”, “Wit benadr.” en “C.M.S.” niet instellen wanneer “sRGB” geselecteerd is.



Info

- Wanneer “sRGB” is geselecteerd, kan het geprojecteerde beeld donker worden, maar dit duidt niet op een defect.

Beeldinstelling (“Beeld” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

② Instellen van het beeld

Instellingsitems	◀ toets	▶ toets
Wit benadr.	Verlaag de instelling helderheid verhogen om de kleurweergave te verbeteren.	Verhoog de instelling helderheid verhogen om de helderheid te verhogen.
Helder	Voor minder helderheid.	Voor meer helderheid.
Contrast	Voor minder contrast.	Voor meer contrast.
Kleur* ¹	Voor minder intense kleuren.	Voor meer intense kleuren.
Tint* ¹	Voor paarsige huidtinten.	Voor groenachtige huidtinten.
Scherpte* ¹	Voor minder scherpste.	Voor meer scherpste.

*¹ Niet geselecteerd in the RGB-ingangsmodus.

Opmerking

- “Wit benadr.” kan niet worden ingesteld wanneer “sRGB” is geselecteerd.
- U kunt alle instellingsitems herstellen door “Reset” te selecteren en te drukken op **↶ (ENTER)**.

③ Gebruik van de Instelling uitv.

Selecteer “Instelling uitv.” en druk daarna op **↶ (ENTER)** om “Signaaltype”, “Kleurtmp”, “Rood”, “Blauw”, “C.M.S.”, “Filmfunctie”, “Ruisonderdr.” of “Dynamisch zwart” instellen.

④ Signaaltype instelling

Deze functie laat u toe om het ingangssignaal te selecteren voor COMPUTER/ COMPONENT1, 2 of COMPONENT.

Selecteerbare items	Beschrijving
Auto	Ingangssignalen worden automatisch herkend als RGB of component.
RGB	Instelling wanneer RGB-signalen worden ontvangen.
YCbCr	Instelling wanneer componentsignalen (480I/480P/576I/576P) worden ontvangen.
YPbPr	Instelling wanneer componentsignalen (720P/1080I/1080P) worden ontvangen.

⑤ De kleur instellen Temperatuur

Selecteerbare items	Beschrijving
-1	Voor lagere kleurtemperatuur voor warmere, roodachtige fonkelende beelden.
0	↕
1	Voor hogere kleurtemperatuur voor koelere, blauwachtige, fluorescerende beelden.

Opmerking

- “Kleurtmp” kan niet worden ingesteld wanneer “sRGB” is geselecteerd.
- Waarden voor “Kleurtmp” zijn alleen bedoeld voor algemene standaarddoeleinden.

⑥ Rood/blauw instellen

Instellingsitems	◀ toets	▶ toets
Rood	Voor minder rood.	Voor meer rood.
Blauw	Voor minder blauw.	Voor meer blauw.

Opmerking

- “Rood” en “Blauw” zijn niet instelbaar/ selecteerbaar wanneer “sRGB” is geselecteerd.

⑦ De kleuren instellen

De functie stelt elk van de zes hoofdkleuren in die het kleurwiel vormen om hun "Tint", "Verzadiging" of "Waarde" te wijzigen.

Selecteerbare items	Beschrijving
Tint	Stelt de tint in van de hoofdkleuren.
Verzadiging	Stelt de verzadiging in van de hoofdkleuren.
Waarde	Stelt de helderheid in van de hoofdkleuren.

"Tint", "Verzadiging" of "Waarde" instellen.

- 1 Selecteer "C.M.S." in "Instelling uitv." van het "Beeld" menu en druk daarna op **↵ (ENTER)**.
- 2 Selecteer "R", "GR", "B", "C", "M" of "GE" en druk daarna op **↵ (ENTER)**.
- 3 Druk op **▲** of **▼** om te selecteren uit "Tint", "Verzadiging" of "Waarde".
- 4 Selecteer de kleur die moet worden ingesteld met **◀** of **▶**.

Voorbeeld van instelling van de "Tint"

Hoofdkleuren	◀ toets	▶ toets
R (Rood)	Dichter naar magenta	Dichter naar geel
GR (Groen)	Dichter naar geel	Dichter naar cyaan
B (Blauw)	Dichter naar cyaan	Dichter naar magenta
C (Cyaan)	Dichter naar groen	Dichter naar blauw
M (Magenta)	Dichter naar blauw	Dichter naar rood
GE (Geel)	Dichter naar rood	Dichter naar groen

- Wanneer "Verzadiging" is geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur **◀**: lichter. **▶**: intenser.
- Wanneer "Waarde" is geselecteerd, wordt de geselecteerde kleur **◀**: donkerder. **▶**: helderder.

Opmerking

- "C.M.S." is niet selecteerbaar wanneer "sRGB" is geselecteerd.

⑧ De filmfunctie selecteren

Deze functie geeft hoge kwaliteitsbeelden die origineel worden geprojecteerd met 24 fps, zoals filmen op DVD's.

Selecteerbare items	Beschrijving
Auto	Filmen worden automatisch gedetecteerd.
Uit	Filmen worden niet gedetecteerd.

Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen. Bij COMPUTER/COMPONENT1, 2 of COMPONENT ingang:
 - 480I
 - 576I
 - 1080I
- Bij S-VIDEO of VIDEO ingang:
 - Alle signalen

⑨ Ruisonderdrukking (DNR)

Video digitale ruisonderdrukking (DNR) geeft hoge kwaliteitsbeelden met minimale puntenvervorming en kruiskleurruis.

Selecteerbare items	Beschrijving
Uit	DNR werkt niet.
Niveau 1	Stelt het DNR-niveau in voor bekijken voor duidelijker beeld.
Niveau 2	
Niveau 3	

Opmerking

- Deze functie is niet beschikbaar voor bepaalde signalen.

⑩ Het dynamisch zwart instellen

Gebruik deze functie om het zwarte niveau van de projector te verbeteren.

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Het zwarte niveau van de projector zal verbeteren.
Uit	Dynamisch zwart werkt niet.

Signaalinstelling (“SIG-INS” menu)

Menubediening → Blz. 41

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
①	H-Pos				0
	V-Pos				0
	Fase				0
	Klok				0
	Reset				↔
②	Resolutie				Auto
③	Automat.sync.				Uit
	MENU = END		SEL/INS ↔		SEL ▲▼

① Instellen van het computerbeeld

Als het optimale beeld niet kan worden verkregen via de automatische synchronisatie-instelling, gebruik dan de SIG-INS-functie.

Selecteerbare items	Beschrijving
H-Pos	Centreert het beeld op het scherm door het naar links of rechts te verplaatsen.
V-Pos	Centreert het beeld op het scherm door het naar boven of naar onder te verplaatsen.
Fase	Stelt de horizontale ruis in (vergelijkbaar met tracking op uw videorecorder).
Klok	Stelt verticale ruis in.

Opmerking

- U kunt alle instellingsitems herstellen door “Reset” te selecteren en te drukken op **↔ (ENTER)**.
- Het instelbare bereik van “H-Pos” en “V-Pos” kan variëren afhankelijk van de schermresolutie van de computer.

③ Automat. sync. (Automatische synchronisatie instelling)

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	De automatische synchronisatie vindt plaats wanneer de projector wordt ingeschakeld of als de ingangssignalen worden veranderd wanneer de projector is aangesloten op een computer.
Uit	De automatische synchronisatie wordt niet automatisch uitgevoerd.

Opmerking

- Automat. sync. instelling wordt ook uitgevoerd door te drukken op **AUTO SYNC**.
- Het uitvoeren van de automatische synchronisatie kan even duren, afhankelijk van het beeld van de computer die op de projector is aangesloten.
- Indien de optimale beeldkwaliteit niet door middel van automatische synchronisatie kan worden verkregen, gebruik dan de handmatige instellingen.

② De resolutie instellen

Selecteerbare items	Beschrijving
Auto	De ingangssignaalresolutie wordt automatisch herkend.
Breed	Instellen wanneer het Breed-sigitaal wordt ontvangen.
4:3	Instellen wanneer het 4:3 signaal wordt ontvangen.

Video-instelling (“Video” menu)

Menubediening → Blz. 41

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
①	Overscan				Aan
②	Videosysteem				Auto
③	Video-ops.				7.5 IRE
④	Closed caption				Uit
MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼	

① De overscan instellen

Deze functie geeft u de mogelijkheid om het overscangebied (weergavegebied) in te stellen.

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Het ingangsgebied wordt weergegeven zonder de schermranden.
Uit	Het hele ingangsgebied wordt weergegeven.



Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Bij COMPUTER/COMPONENT1, 2, COMPONENT of DVI-D ingang:
 - 480P
 - 576P
 - 720P
 - 1080I/1080P
- Als ruis optreedt aan de randen van het beeld wanneer “Uit” is geselecteerd, stel de functie dan in op “Aan”.
- Zie ook “Over auteursrechten” op blz. 35.

② Het videosysteem instellen

De standaardinstelling voor het videosysteem is “Auto”; het is echter mogelijk dat u geen duidelijk beeld kunt ontvangen van de aangesloten audiovisuele apparatuur omwille van verschillen in het videosignaal. In dat geval wijzigt u het videosignaal.

Selecteerbare items
Auto
PAL
SECAM
NTSC4.43*
NTSC3.58
PAL-M
PAL-N
PAL-60

* Bij weergave van NTSC-signalen met PAL-videoapparatuur.



Opmerking

- Het videosignaal kan alleen worden ingesteld in S-VIDEO of VIDEO-modus.
- Wanneer “Videosysteem” is ingesteld op “Auto” ontvangt u mogelijk geen klaar beeld omwille van signaalverschillen. Indien dit gebeurt, schakel over naar het videosysteem van het bronsignaal.

Video-instelling (“Video” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

③ Het videosysteem instellen

Selecteerbare items	Beschrijving
0 IRE	Stelt het zwarte niveau in op 0 IRE.
7.5 IRE	Stelt het zwarte niveau in op 7.5 IRE.

Opmerking

- Deze functie is beschikbaar voor de volgende signalen.
Bij COMPUTER/COMPONENT1, 2 of COMPONENT ingang:
 - 480IBij S-VIDEO of VIDEO ingang:
 - NTSC3.58

Opmerking

- Closed Caption kan slecht werken (witten blokken, ongewone tekens, enz.) als de signaalcondities slecht zijn of als er problemen zijn aan de uitzendbron. Dit duidt niet noodzakelijk op een probleem met de projector.
- Als een toets wordt ingedrukt om het schermdisplay te openen terwijl een Closed Caption-uitzending wordt bekeken, verdwijnen de closed captions.

④ Closed Caption

<Alleen voor Amerika>

Info

- Deze functie is beschikbaar voor het NTSC3.58-sigitaal.
- Deze functie is alleen beschikbaar in de volgende gevallen:

Grootte aanpassen-functie	Trapezium-correctie
Normaal	
Volledig 4:3	-40 – +40
16:9	-12 – +12

- “Closed Caption” is een systeem dat toelaat om gesprekken, beschrijvingen en geluidseffecten in TV-programma's (beperkte gebieden) en huisvideo's te bekijken als tekst op het scherm.
- Niet alle programma's en video's bieden closed captioning (elektronische ondertiteling). Zoek naar het **cc** symbool om te verzekeren dat de captions zullen worden weergegeven.

Selecteerbare items	Beschrijving
CC1	Closed Caption-functie voor CH1-gegevens
Uit	—

Het geprojecteerde beeld instellen ("SCH-INS" menu)

Menubediening → Blz. 41

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
①	Taal(Language)			Nederlands	
②	Achtergrond			Logo	
③	Projectie			Voor	
④	Grootte Aanpassen			Normaal	
⑤	Trapezium			0	
⑥	Image Resizing			0	
⑦	Wandkleur			Uit	
⑧	Instelling uitv.			↔	
	MENU = END		SEL/INS ↔		SEL ▲▼

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
	Instelling uitv.				
⑨	Beveiligingsvergrendeling			Uit	
⑩	Toetsenbordvergrendeling			↔	
⑪	Beeld vastleggen			↔	
	MENU = END		SEL/INS ↔		SEL ▲▼

① In-beeld selecteren Beeldschermtaal

De projector heeft 15 talen beschikbaar voor het beeldschermdisplay.

English	Русский
Deutsch	polski
Español	magyar nyelv
Nederlands	Türkçe
Français	汉语
Italiano	한국어
Svenska	日本語
Português	

② De achtergrond selecteren Beeld

Selecteerbare items	Beschrijving
Logo	Sharp logoscherm
Gebruiker	Beeld aangepast door de gebruiker (bijv. bedrijfslogo)
Blauw	Blauw scherm
Geen	Zwart scherm



Opmerking

- Wanneer "Gebruiker" is geselecteerd, kan een opgeslagen beeld met gebruik van "Beeld vastleggen" worden weergegeven als een achtergrondbeeld.

③ Geprojecteerde beelden in spiegelbeeld weergeven/omkeren

Selecteerbare items	Beschrijving
Voor	Normaal beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm)
Achter	Spiegelbeeld (geprojecteerd vanaf de achterkant van het scherm of met een spiegel)
Plafond + voor	Omgekeerd beeld (geprojecteerd vanaf de voorkant van het scherm met een omgekeerde projector)
Plafond + achter	Spiegel- en omgekeerd beeld (geprojecteerd met een spiegel)

Zie blz. 20 voor details over de projectiemodus (PRJ).

④ Grootte Aanpassen functie

Gebruik deze functie om het beeld verticaal of horizontaal te vergroten of wanneer de randen van het beeld niet zichtbaar zijn.



Opmerking

- Voor details over de Grootte Aanpassen-functie, zie blz. 34 en 35.

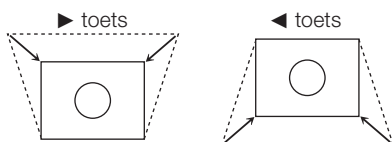
Het geprojecteerde beeld instellen ("SCH-INS" menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

⑤ Trapezium-correctie

Wanneer het beeld van beneden of van boven onder een hoek op het scherm wordt geprojecteerd, kan het beeld vervormd worden als gevolg van trapeziumvorm-vertekening. Deze functie om dit soort vervorming te corrigeren wordt Keystone Trapezium genaamd.

Selecteer "Trapezium" in het "SCH-INS" menu en stel met de schuifbalk in. Zie blz. 32 voor details over "Trapeziumvorm-correctie".



Opmerking

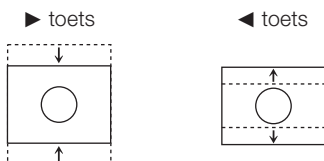
- De trapeziumvorm-correctie kan worden ingesteld tot een hoek van ongeveer ± 30 graden.

⑥ Image Resizing

Voor correctie van de beeldvervorming die niet met "Trapezium" kan worden gecorrigeerd. Alleen wanneer "Trapezium" staat ingesteld op andere waarden dan "0" werkt "Image Resizing".

Selecteer "Image Resizing" in het "SCH-INS" menu en stel met de schuifbalk in.

Zie blz. 32 voor details over "Trapeziumvorm-correctie".



⑦ De wandkleur selecteren

Met deze functie kunt u het beeld projecteren op een gekleurd (wit of donkergroen) oppervlak of wand zonder een scherm te gebruiken.

Selecteerbare items	Beschrijving
Witbord	Projecteert beelden op een witbord.
Zwartbord	Projecteert beelden op een zwartbord (donker groen).
Uit	De Wandkleur-functie is niet geactiveerd.

⑧ Gebruik van de Instelling uitv.

Select "Instelling uitv." en druk daarna op **↵ (ENTER)** om "Beveiligingsvergrendeling", "Toetsenbordvergrendeling" of "Beeld vastleggen".

⑨ Beveiligingsvergrendelingsfunctie

Deze functie voorkomt niet-geautoriseerd gebruik van de projector. Eenmaal deze functie is geactiveerd, moeten gebruikers het juiste wachtwoord invoeren elke keer de projector wordt ingeschakeld. **We raden u aan om het wachtwoord te registreren op een veilige plaats waar alleen geautoriseerde gebruikers toegang hebben.**

Info

- Als u uw wachtwoord verliest of vergeet, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 76). Zelfs wanneer het apparaat nog onder garantie is, zal het terugstellen van het wachtwoord in rekening worden gebracht.

■ Een wachtwoord instellen

1 Selecteer “Beveiligingsvergrendeling” en druk daarna op ► wanneer “Uit” wordt weergegeven.

- Het scherm om het wachtwoord in te voeren verschijnt.

2 Druk op ▲/▼/◀/▶ (insteltoetsen) op de afstandsbediening of de projector om het wachtwoord in te voeren in “Wachtwoord instellen”.

Wachtwoord	
Wachtwoord instellen	
Bevestig wachtwoord	

3 Voer hetzelfde wachtwoord in in “Bevestig wachtwoord”.

4 Druk op RETURN om af te sluiten.

Opmerking

Wanneer de beveiligingsvergrendeling is ingesteld

- Wanneer beveiligingsvergrendeling is ingesteld, verschijnt het wachtwoordscherm nadat de stroom wordt ingeschakeld. Wanneer dit verschijnt, voer het juiste wachtwoord in om de projectie te starten.

Invoerscherm voor het wachtwoord

Wachtwoord	

■ Een wachtwoord annuleren

Selecteer “Beveiligingsvergrendeling” en druk daarna op ► wanneer “Aan” wordt weergegeven.

⑩ Toetsenbordvergrendelingsfunctie

Gebruik deze functie om de bedieningstoetsen van de projector te blokkeren.

Selecteerbare items	Beschrijving
Nee	Schakelt de toetsenbordvergrendelingsfunctie uit.
Ja	Alle toetsen op de projector, behalve STANDBY/ON , zijn vergrendeld.

■ De toetsenbordvergrendeling uitschakelen

Houd ▼ (insteltoets) op de projector ongeveer 5 seconden ingedrukt.

Info

- Toetsenbordvergrendeling kan niet worden losgemaakt terwijl de projector: de “Menu” schermen weergeeft, in Standby-modus is, opwarmt, de ingangssignalen wijzigt of de Automat. sync-functie werkt, in Stilstand beeld is of op het “Beveiligingsvergrendeling” scherm tijdens het opwarmen.

⑪ Beeld vastleggen

Deze projector laat u toe om geprojecteerde beelden vast te leggen (RGB-signalen) en ze in te stellen als een startbeeld of achtergrondbeeld wanneer geen signalen worden ontvangen.

Opmerking

- Beelden kunnen alleen worden vastgelegd wanneer ze afkomstig zijn van WXGA (1280 × 800) (XG-PH80W-N), XGA (1024 × 768) (XG-PH80X-N) niet-geïnterlineerde signalen in COMPUTER/COMPONENT1, 2 of DVI-D-modus waarbij “Grootte Aanpassen” is ingesteld op “Normaal”.
- Beelden van apparatuur aangesloten op een VIDEO of S-VIDEO-aansluiting kunnen niet worden vastgelegd.
- Het opgeslagen beeld kan worden verwijderd door “Ja” te selecteren onder “Verwijderen” en daarna te drukken op ◀ (ENTER). (Zie OSD boombeeld op blz. 39.)
- Een beeld kan afzonderlijk worden opgeslagen zij het voor het vier-segmenten of het zes-segmenten kleurenwiel. Ieder kleurenwiel kan een beeld opslaan.
 - Wanneer het vier-segmenten kleurenwiel wordt gebruikt, is alleen het beeld opgeslagen voor het vier-segmenten kleurenwiel beschikbaar.
 - Wanneer het zes-segmenten kleurenwiel wordt gebruikt, is alleen het beeld opgeslagen voor het zes-segmenten kleurenwiel beschikbaar.
- Afhankelijk van het beeldtype, kan het de projector ongeveer 2 minuten in beslag nemen om het vastleggen te voltooien.
- Overschakeling van ingangssignalen tijdens de prestatie van Beeld vastleggen kan resulteren in het defect van de prestatie van het vastleggen.

Instellen van de projectorfunctie ("PRJ-INS" menu)

Menubediening → Blz. 41

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
①	Auto zoeken				Uit
②	Auto Power Off				Uit
③	Automatisch herstarten				Uit
④	Eco + Stil				Uit
⑤	Lampfunctie			Beide lampen	
⑥	Audio			◀↔▶	
⑦	Instelling uitv.			◀↔▶	
⑮	Reset			◀↔▶	
⑯	Informatie			◀↔▶	
	MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼

	Beeld	SIG-INS	Video	SCH-INS	PRJ-INS
	Instelling uitv.				
⑧	Ventilatormodus				Normaal
⑨	STANDBY-modus				Standaard
⑩	STANDBY Audio Uit				Aan
⑪	Bericht filteren				500H
⑫	3D-modus				◀↔▶
⑬	LAN/RS232C				LAN
⑭	Netwerk				◀↔▶
	MENU = END		SEL/INS ◀▶		SEL ▲▼

① De ingang detecteren Signaleert automatisch

Deze functie activeert de projector om het ontvangen signaal te detecteren en automatisch de ingangsmodus in te schakelen wanneer de stroom wordt ingeschakeld.

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Zoekt automatisch naar en schakelt over naar de ingangsmodus waarin signalen worden ontvangen.
Uit	Auto zoeken werkt niet.



Opmerking

- Terwijl de "Auto zoeken" functie het ingangssignaal detecteert, stopt de "Auto zoeken" functie bij het indrukken van een toets op de projector of de afstandsbediening. Druk op de gewenste toets nadat de "Auto zoeken" functie volledig is beëindigd.

② Auto Power Off functie (Automatische uitschakelfunctie)

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	De projector komt automatisch in de ruststand (standby) te staan wanneer er langer dan 15 minuten geen ingangssignaal wordt ontvangen.
Uit	De Auto Power Off functie is uitgeschakeld.

③ Automatisch herstarten functie

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Als het netsnoer niet in het stopcontact zit of de schakelaar staat uit wanneer de projector aan staat, dan gaat de projector automatisch aan wanneer u het netsnoer in het stopcontact steekt of wanneer de schakelaar wordt aangezet.
Uit	De projector gaat niet automatisch aan wanneer het netsnoer in het stopcontact wordt gestoken of de schakelaar aan staat.

U moet de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op de projector op "AAN" zetten om de functie Automatisch herstarten te activeren.

④ Eco + Stil

Selecteerbare items	Helderheid en stroomverbruik
Aan	Ongev. 83%
Uit	100%



Opmerking

- Wanneer "Eco + Stil" is ingesteld op "Aan", zijn het ventilatorgeluid en het stroomverbruik minder dan wanneer "Uit" is geselecteerd. (De projectiehelderheid vermindert zoals aangegeven in de tabel.)

⑤ De lampfunctie instellen

Deze functie laat u toe om het gebruik van twee lampen geïnstalleerd in de projector te selecteren.

Selecteerbare items	Beschrijving
Beide lampen	Beide lampen worden gebruikt voor grotere helderheid.
Alleen Lamp 1	Lamp 1 wordt gebruikt. Wanneer lamp 1 uitbrandt schakelt lamp 2 automatisch aan.
Alleen Lamp 2	Lamp 2 wordt gebruikt. Wanneer lamp 2 uitbrandt schakelt lamp 1 automatisch aan.
Gelijk gebr.	De lamp met de langste resterende levensduur wordt gebruikt.



Opmerking

- Ter bescherming van de lamp is deze functie niet beschikbaar gedurende enkele minuten wanneer de lampfunctie wordt gewijzigd.

⑥ De audio instellen

U kunt de volgende audio-items instellen.

Selecteerbare items	Beschrijving	
Volume	U kunt het volumeniveau regelen. Het instelbare bereik is van 0 tot 60.	
Luidspreker	Aan	Het audiosignaal wordt weergegeven via de interne luidspreker.
	Uit	Het audiosignaal wordt niet weergegeven via de interne luidspreker.



Opmerking

- Het audiosignaal wordt niet weergegeven via de luidspreker van de projector wanneer de audiokabel is aangesloten op de audio-uitgangsaansluiting en u kunt de instelling niet wijzigen.

⑦ Gebruik van de Instelling uitv.

Selecteer "Instelling uitv." en druk daarna op **↵ (ENTER)** om de "Ventilatormodus", "STANDBY-modus", "STANDBY Audio Uit", "Bericht Filteren", "3D-modus", "LAN/RS232C" of "Netwerk".

⑧ Ventilatormodus-instelling

Deze functie wijzigt de draaisnelheid van de ventilator.

Selecteerbare items	Beschrijving
Normaal	Geschikt voor normale omgevingen.
Hoog	Selecteer deze instelling wanneer de projector wordt gebruikt op hoogtes van ongeveer 1.200 meter (4.000 voet) of hoger.

Wanneer "Ventilatormodus" is ingesteld op "Hoog", zal de draaisnelheid van de ventilator hoger zijn en is er ook meer lawaai van de ventilator.

⑨ STANDBY-modus

Het stroomverbruik wordt verminderd in Standby-modus wanneer ingesteld op "Eco".

Selecteerbare items	Beschrijving
Standaard	De monitor uitvoer, LAN/RS232C en netwerkfuncties zijn geactiveerd zelfs als de projector in de Standby-modus is.
Eco	De monitor uitvoer, LAN/RS232C en netwerkfuncties zijn uitgeschakeld in Standby-modus.

⑩ STANDBY Audio Uit

U kunt de audio-uitvoer instellen via de AUDIO OUTPUT aansluiting van de projector die in Standby-modus is.

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Het audiosignaal wordt uitgevoerd via de AUDIO OUTPUT aansluiting in Standby-modus.
Uit	Het audiosignaal wordt niet uitgevoerd via de AUDIO OUTPUT aansluiting in Standby-modus.



Opmerking

- Wanneer "Eco" is geselecteerd voor "STANDBY-modus", wordt "STANDBY Audio Uit" automatisch naar "Uit" gezet en u kunt de instelling niet wijzigen.

Instellen van de projectorfunctie (“PRJ-INS” menu) (vervolg)

Menubediening → Blz. 41

11 Bericht filteren

U kunt het interval selecteren om een bericht weer te geven voor reiniging van de filter.

Reinig het filter.

Selecteerbare items	Beschrijving
Uit	Het bericht wordt niet weergegeven.
100H/200H/500H/1000H	Selecteer het interval om een bericht weer te geven.

12 3D-modus

U kunt “DLP® Link™” en “DLP® Link™ Omkeren” instellen. Zie “3D-weergavemodus gebruiken” op blz. 59 voor details.

13 De LAN/RS232C instellen

U kunt “LAN” of “RS232C” selecteren en alleen de geselecteerde aansluiting wordt dan gebruikt.

Selecteerbare items	Beschrijving
LAN	De LAN-functie is geactiveerd.
RS232C	De RS-232C-functie is geactiveerd.

14 Het netwerk instellen

■ Koppeling

Selecteerbare items	Beschrijving
Aangekoppeld	Aangekoppeld op het netwerk.
Afgekoppeld	Afgekoppeld van het netwerk.

■ DHCP Client

Sluit de LAN-kabel aan voordat u de projector inschakelt. Als u dit niet doet, zal de DHCP Client functie niet werken. Als de DHCP server niet beschikbaar is, stel het IP adres, Subnet Mask, Gateway en DNS handmatig in.

Selecteerbare items	Beschrijving
Aan	Configuratieparameters voor IP adres, Subnet Mask, Gateway en DNS worden automatisch verkregen.
Uit	Stel het IP adres, Subnet Mask, Gateway en DNS handmatig in.

■ IP adres/Subnet Mask/Gateway/DNS/Toepassen

Selecteerbare items	Beschrijving
IP adres	Fabrieksinstelling: 192.168.150.002 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Fabrieksinstelling: 255.255.255.000 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Gateway	Fabrieksinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op “000.000.000.000” wanneer u deze niet gebruikt.
DNS	Fabrieksinstelling: 000.000.000.000 * Instellen op “000.000.000.000” wanneer u deze niet gebruikt.
Toepassen	Toepassen en de nieuwe instellingen opslaan.

Opmerking

- Controleer het segment (IP adresgroep) van het bestaande netwerk om te voorkomen dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerkapparatuur of computers. Als “192.168.150.002” niet gebruikt wordt in een netwerk met een IP adres “192.168.150.XXX” dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

15 Standaardinstellingen terugstellen

■ Alles terugstellen

Met deze functie kunt u de instellingen die u hebt gemaakt in de projector initialiseren.

Opmerking

- De volgende items of het menu kunnen niet worden geïnitieerd.
 - Lamptimer (duur)
 - Filtertimer
 - Beeld opgeslagen met gebruik van "Beeld vastleggen"

■ Filtertimer beginwaarden

Met deze functie kunt u de filtertimer beginwaarden terugstellen.

Opmerking

- Zorg ervoor de filtertimer terug te stellen na het reinigen of vervangen van de stoffilter. (Zie blz. 62.)

16 Informatie

U kunt de volgende items bevestigen.

Weergegeven items	Beschrijving
INGANG	De gebruikte ingangsaansluiting wordt weergegeven.
Signaal info	Informatie over het huidige ingangssignaal wordt weergegeven.
Lamptimer (duur)	De gebruiksduur van de lamp en de resterende levensduur van de lamp (%) worden weergegeven (voor beide Lamp1 en Lamp2). Zie "Levensduur van de lamp" hieronder.
Filtertimer	Gebruiksduur van de filter wordt weergegeven.
Modelnaam	De modelnaam wordt weergegeven.
Softwareversie	De huidige softwareversie wordt weergegeven.

Levensduur van de lamp

Gebruiksomstandigheid van lamp	Resterende levensduur van de lamp	
	"duur"	
	100%	5%
Alleen gebruikt met "Eco + Stil" ingesteld op "Aan"	Ca. 3.000 uur	Ca. 150 uur
Alleen gebruikt met "Eco + Stil" ingesteld op "Uit"	Ca. 2.000 uur	Ca. 100 uur

Opmerking

- Wij raden u aan de lamp te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% bedraagt.
- De levensduur van de lamp kan variëren afhankelijk van de gebruiksomstandigheden.



Stereoscopische 3D-beelden bekijken

Voorzorgen om stereoscopische 3D-beelden te bekijken

Lees deze sectie zorgvuldig voordat u stereoscopische 3D-beelden bekijkt.



WAARSCHUWING

- Onder normale omstandigheden is het bekijken van stereoscopische 3D-beelden veilig voor de duur net als u normaal naar uw scherm zou kijken. Sommige mensen kunnen echter ongemakken ondervinden. De volgende voorzorgen worden aanbevolen om het potentieel van visuele problemen of andere nadelige symptomen te ondervinden tot een minimum te beperken.
- Neem geregeld een pauze, ten minste van 5 tot 15 minuten na iedere 30 tot 60 minuten van stereoscopisch 3D kijken.
* Gebaseerd op de richtlijnen opgesteld door het 3D Consortium, herzien op 10 december, 2008.
- Houd u op een gepaste afstand van het scherm. Van te dichtbij kijken kan uw ogen overbelasten. Als u oogvermoeidheid ondervindt, moet u onmiddellijk stoppen met kijken.

Als u een van de volgende symptomen ondervindt tijdens het kijken:

- misselijkheid
- walging/duizeligheid
- hoofdpijn
- wazig zicht of dubbel zicht dat langer duurt dan enkele seconden

Onderneem geen potentieel gevaarlijke activiteit (bijvoorbeeld, een voertuig besturen) tot uw symptomen volledig zijn verdwenen. Als de symptomen blijven, het gebruik onderbreken en het bekijken van stereoscopische 3D-weergave niet hervatten tot u de symptomen met een arts bespreekt.

- Naargelang het bekijken van stereoscopische 3D-beelden comfortabeler wordt:
 - De parallax op de 3D-video afspelerapparatuur instellen. (Op sommige modellen van de apparatuur kunt u de parallax niet instellen.)
 - Het geprojecteerde beeld instellen op de meest comfortabele beeldgrootte door te zoomen.
(Beelden projecteren op de kleinst of grootst mogelijke schermgrootte kan het stereoscopische effect elimineren en uw ogen overbelasten.)
 - Gebruik de DLP® Link™ Invert-functie om de video gepast in te stellen voor uw linker- en rechteroog. (Voor details over het gebruik van “DLP® Link™ Omkeren”, zie de sectie over zijn bediening in deze gebruiksaanwijzing.)

WAARSCHUWING

- De volgende mensen moeten het bekijken van stereoscopische 3D-beelden beperken:
 - Kinderen onder de 6 jaar (om het proces van de ooggroei te beschermen)
 - Mensen met antecedenten van lichtgevoeligheid
 - Mensen met een hartziekte
 - Mensen met een zwakke gezondheid
 - Mensen met een tekort aan slaap
 - Mensen die fysiek vermoeid zijn
 - Mensen onder invloed van drugs of alcohol

■ **Epilepsie**

Een klein percentage van de bevolking kan epileptische aanvallen ondervinden bij het bekijken van bepaalde typen van beelden die knipperende lichtpatronen bevatten.

ALS U OF EEN FAMILIELID ANTECEDENTEN VAN EPILEPSIE HEEFT

De volgende mensen moeten een arts raadplegen vooraleer stereoscopische 3D-beelden te bekijken.

- Iedereen met antecedenten van epilepsie, of iemand die een familielid heeft met antecedenten van epilepsie
- Kinderen onder de 6 jaar
- Iedereen die epileptische aanvallen heeft gehad of zintuiglijke stoornissen veroorzaakt door knipperende lichteffecten

BEPAALTE LICHTPATRONEN KUNNEN LEIDEN TOT AANVALLEN BIJ PERSONEN ZONDER VOORGAANDE ANTECEDENTEN OF EPILEPSIE

Onderbreek het gebruik als u een van de volgende symptomen ondervindt bij het bekijken van stereoscopische 3D-beelden.

- Onvrijwillige bewegingen, oog- of spiertrekkingen
- Spierkrampen
- Misselijkheid, duizeligheid of walging
- Krampen
- Desoriëntatie, verwarring of verlies van bewustzijn van uw omgeving



Stereoscopische 3D-beelden bekijken (vervolg)

Informatie over de 3D-projectiefunctie

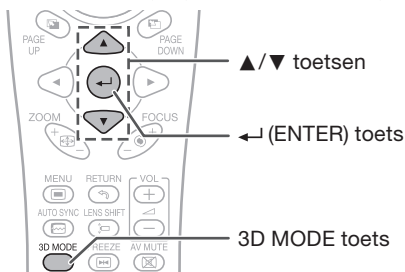
- Om 3D-beelden weer te geven vereist deze projector:
WAT U NODIG HEBT
 - 1) Bronapparatuur die het volgrasterformaat ondersteunt
 - Voor details over de ondersteunde signalen, zie de compatibiliteitstabel in deze gebruiksaanwijzing.
 - 2) 3D LCD sluitbril die het DLP® Link™* systeem ondersteunt
 - Neem contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer voor aankoopdetails.
 - * DLP® Link™ is een handelsmerk van Texas Instruments.
- Het geprojecteerde beeld kan donker worden bij gebruik van de 3D-projectiefunctie (met “DLP® Link™” instelling op “Aan”).
- Wanneer “DLP® Link™” is ingesteld op “Aan” werken de volgende functies mogelijk niet volledig of zijn helemaal niet beschikbaar.
 - Trapezium
 - Grootte Aanpassen
 - Image Resizing
- 3D-formaten, behalve voor de volgrastermethode, zoals die gebruikt voor Blu-ray 3D of DVD voorverpakte media zijn niet compatibel met deze projector. (Vanaf februari 2011)
- Als het vermogen van uw linker- en rechteroog erg verschillen en u een oog vooral gebruikt om beelden te bekijken, zullen de beelden niet in 3D verschijnen.

Bovendien kan het moeilijk zijn om in 3D te bekijken of beelden worden niet gezien in 3D afhankelijk van het individu of de inhoud die wordt weergegeven.
Het stereoscopische effect varieert naargelang de persoon.
- Bekijken van 3D is mogelijk binnen het bereik waarin de 3D LCD-sluitbril lichtsignalen kan ontvangen die door het scherm worden gereflecteerd. Maar de meeste 3D-beelden worden geproduceerd om te worden bekeken recht vooraan het scherm, dus wordt aangeraden om 3D zo recht mogelijk voor het scherm te bekijken.
 - Het bereik om signalen te ontvangen is afhankelijk van de 3D LCD-sluitbril. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.
- 3D-beelden worden mogelijk niet juist afgespeeld op uw computer.

3D-weergavemodus gebruiken

Gebruik de volgende procedure om 3D-beelden te projecteren.

Voor bediening van de 3D LCD-sluitersbril en de 3D-videoafspeelapparatuur, zie de overeenkomstige gebruiksaanwijzing.



7 Druk op ▲ of ▼ om “DLP® Link™” te selecteren en daarna “Aan” te selecteren.

8 Selecteer “DLP® Link™ Omkeren” en druk daarna op ↵ (**ENTER**) om de modus te veranderen en natuurlijker 3D-beeldweergave te activeren.

! Waarschuwing!

- Als de projector, 3D-videoafspeelapparatuur en 3D LCD-sluitersbril niet juist zijn ingesteld ondervindt u mogelijk oogvermoeidheid naast het feit dat u niet in staat bent om de beelden in 3D te bekijken.

9 Druk op **3D MODE**.
• Het 3D-modusmenu verdwijnt.

3D-beelden projecteren

1 Schakel de projector in.

2 Schakel de 3D-videoafspeelapparatuur in.
• Stel de 3D-videoafspeelapparatuur zo in dat ze een van de signalen uitzendt uit de lijst in de compatibiliteitstabel in deze gebruiksaanwijzing.

3 Schakel de ingangsmodus in van de projector om invoer van 3D-videosignalen mogelijk te maken.

4 Bedien de 3D-videoafspeelapparatuur en speel de 3D-inhoud af.

5 Schakel de 3D LCD-sluitersbril in en plaats hem over uw ogen.

6 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.

Opmerking

- Herhaal de stappen 6 tot 8 als de beelden niet worden weergegeven in 3D.
- U kunt ook “DLP® Link™” en “DLP® Link™ Omkeren” in het menuscherm gebruiken om de 3D-instelling te wijzigen.

3D-projectie beëindigen

1 Druk op **3D MODE** op de afstandsbediening om het 3D-modusmenu weer te geven.

2 Druk op ▲ of ▼ om “DLP® Link™” te selecteren en daarna “Uit” te selecteren.

3 Druk op **3D MODE**.
• Het 3D-modusmenu verdwijnt.

Opmerking

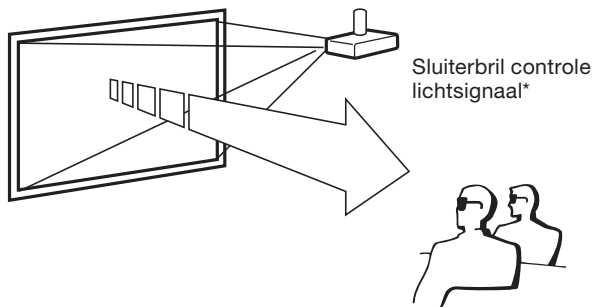
- U kunt mogelijk niet genieten van de volledige 3D-effecten, afhankelijk van de installatie of de gebruiksomgeving van de projector.
- Wanneer u de 3D-projectiefunctie gebruikt, wordt u aangeraden om de “Lampfunctie” in te stellen op “Beide lampen” en “Eco + Stil” te schakelen op “Uit”.

Stereoscopische 3D-beelden bekijken (vervolg)

Bijlage

■ Hoe de 3D-projectiefunctie (DLP Link™) werkt

De 3D-projectiefunctie van deze projector is compatibel met het DLP® Link™ systeem. Om 3D-beelden te bekijken, gebruik een 3D LCD-sluitbril die de geprojecteerde beelden afwisselend voor het linker- en rechteroog weergeeft en gesynchroniseerd is met een controle (licht)signaal.



* Het controle lichtsignaal wordt verzonden van de lens van de projector, weerspiegeld door het scherm en ontvangen door de ontvangstsensor van het licht op de 3D LCD-sluitbril. Daarom varieert het bereik van de 3D-weergave afhankelijk van de specificaties van de 3D LCD-sluitbril (ontvangstgevoeligheid van lichtsignaal).

Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD-sluitbril.

■ Voor meer informatie over de functie voor 3D-projectie

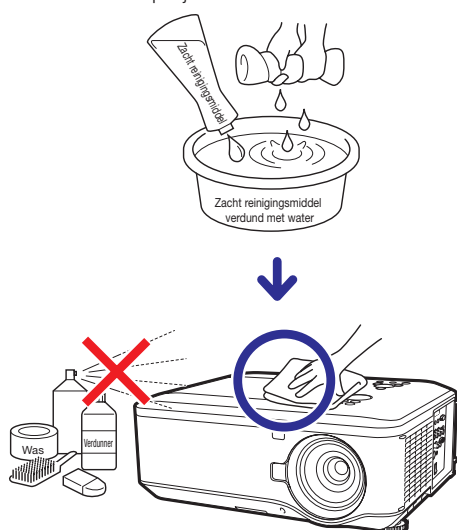
Nieuwe informatie over de functie voor 3D-projectie zal op de volgende website worden geplaatst:

<http://www.sharp-world.com/projector/>

Onderhoud

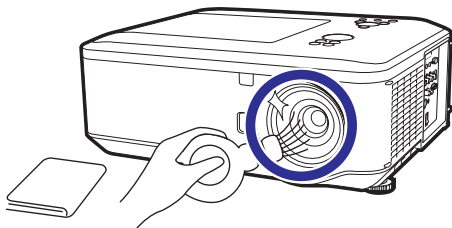
De projector reinigen

- Trek het netsnoer uit het stopcontact alvorens de projector te reinigen.
- De behuizing en het bedieningspaneel zijn van kunststof. Vermijd het gebruik van benzeen en verdunner, aangezien deze de behuizing kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige middelen, bijvoorbeeld insecticiden, bij het reinigen van de projector. Bevestig geen rubber of kunststof voorwerpen op de projector gedurende een lange tijd. De effecten van sommige bestanddelen van de kunststof kunnen de kwaliteit of de afwerking van de projector negatief beïnvloeden.
- Veeg vuil voorzichtig weg met een zachte flanellen doek. Een chemisch doek (vochtig/droog bladtype doek, enz.) kan de onderdelen van de behuizing vervormen of doen barsten.
- Vegen met een harde doek of met veel kracht kan het oppervlak van de behuizing krassen.
- Voor het verwijderen van hardnekkig vuil bevochtigt u een zachte doek in een sopje van water met een neutraal reinigingsmiddel en veegt u de projector goed schoon. Sterke schoonmaakproducten kunnen de afwerking van de projector doen verkleuren, kromtrekken of beschadigen. Probeer het product eerst uit op een klein en verborgen deel van de projector.



De lens reinigen

- Reinig de lens met een in de handel verkrijgbaar blaaskwastje of met lensreinigingspapier (voor brillen en voor camera lenzen). Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen, aangezien deze de bescherm laag op het lensoppervlak kunnen aantasten.
- Het lensoppervlak wordt makkelijk beschadigd. Let op dat u er niet tegen stoot of er krassen op maakt.



De stoffilters reinigen en vervangen

Wanneer het onderstaande bericht wordt weergegeven, reinig of vervang dan de drie stoffilters en reset daarna de filtertimer naar de beginwaarden (zie blz. 55). U moet alle drie de stoffilters tegelijkertijd reinigen of vervangen om de filtertimer te synchroniseren.

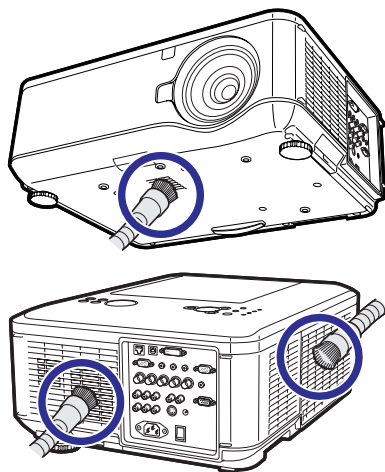
Reinig het filter.

De stoffilters reinigen

Gebruik een stofzuiger om stof in de uitlaaten inlaatopeningen te verwijderen (onder-, zij- en achterkant).

Info

- De stoffilters moeten na elke 100 gebruiksuren worden schoongemaakt. Maak de stoffilters vaker schoon wanneer de projector in een stoffige of rokerige omgeving wordt gebruikt.
- Als u de ventilatieopeningen tijdens de bediening van de projector wilt reinigen, drukt u op **STANDBY/ON** op de projector of de afstandsbediening en zet de projector in Standby-modus. Reinig de openingen nadat de koelventilator is gestopt.



De stoffilters vervangen

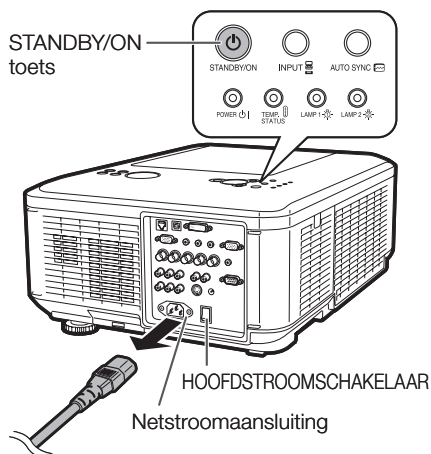
Info

- Als de filter te vuil wordt om effectief schoon te kunnen maken, koop nieuwe (Voorkant: 9NK3243073701, Zijkant: 9NK3243073801, Achterkant: 9NK3243073601) van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

1

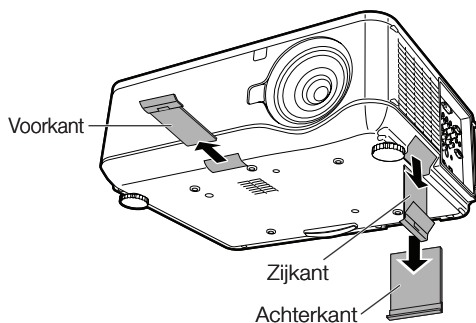
Druk op **STANDBY/ON** op de projector of op de afstandsbediening om de projector in de standby-modus te zetten.

- Zet de **HOOFDSTROOMSCHAKELAAR** op de projector op "UIT" nadat de koelventilator stopt en ontkoppel daarna het netsnoer en trek het netsnoer uit de stekker.

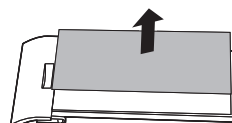


2 De filterdeksels verwijderen.

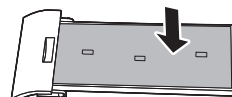
- Verwijder de filterdeksels in de richting van de pijl.



3 Til de stoffilters omhoog en uit alle drie de filterdeksels zoals getoond in de figuren.

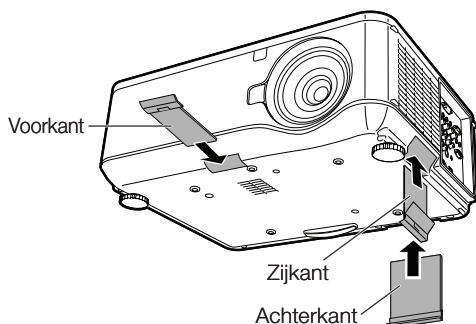


4 Plaats de vervangingsstoffilters en druk ze stevig neer.



5 De filterdeksels vervangen.

- Steek de filterdeksels in en duw ze voorzichtig in zoals weergegeven in de figuur.

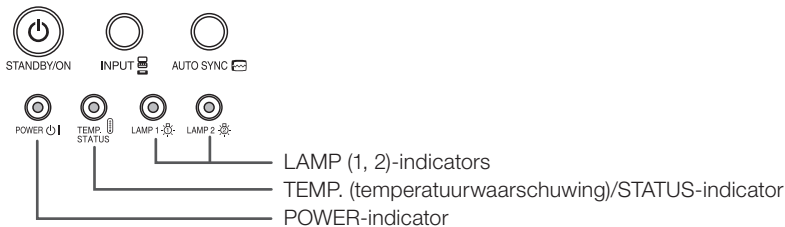




Onderhoudsindicators

- De verklikkerlampjes (POWER-indicator, TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator en LAMP-indicator) op de projector duiden op problemen in de projector.
- Als zich een probleem voordoet, zal de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator of de LAMP-indicator rood oplichten en komt de projector in standby-modus te staan. Volg de onderstaande procedures nadat de projector in standby-modus is komen te staan.

Bovenkant



Over de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator

Als de temperatuur in de projector stijgt als gevolg van afdekking van de ventilatieopeningen, of de instellingslocatie, zal de lamp uitgaan, de ventilator draaien en de projector in standby-modus gaan en vervolgens gaat de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator knipperen. Als de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator knippert, zorg ervoor dat de maatregelen worden uitgevoerd, beschreven op blz. [65](#).

Over de LAMP-indicator



Vervang de lamp. (LAMP 1)

- wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt,  verschijnen de aanduidingen (geel) en "Vervang de lamp. (LAMP 1/2)" op het scherm. Als het aangegeven percentage 0% wordt, verandert de aanduiding in  (rood), waarna de lamp wordt uitgeschakeld en de projector automatisch in de standby-modus komt te staan. De lampindicator zal dan rood oplichten.
- **Als u de vierde maal probeert om de projector in te schakelen zonder dat de lamp vervangen is, kan de projector niet meer ingeschakeld worden.**

Indicators op de projector

POWER-indicator	Rood aan	Normaal (ruststand)
	Groen aan	Normaal (ingeschakeld)
	Oranje knippert	Normaal (afkoelen)
	Groen knippert	Normaal (opwarmen)
LAMP-indicator	Groen aan	Normaal ("Eco + Stil" is "Uit").
	Oranje aan	Normaal ("Eco + Stil" is "Aan").
	Groen knippert	De lamp is aan het opwarmen. ("Eco + Stil" is "Uit").
	Oranje knippert	De lamp is aan het opwarmen. ("Eco + Stil" is "Aan").
	Rood aan/Rood knippert	De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld of moet vervangen worden. (Zie blz. 65 .)
TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator	Uit	Normaal
	Rood/Oranje knippert	Abnormaal. (Zie blz. 65 .)

Onderhoudsindicator	Probleem		Oorzaak	Mogelijke oorzaak
	Normaal	Abnormaal		
TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/ STATUS-indicator	Uit	Rood knippert	De TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/ STATUS-indicator knippert rood terwijl de projector ingeschakeld is.	- Het deksel van de lampeenheid is open. - Als de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/ STATUS-indicator rood knippert zelfs wanneer het deksel van de lampeenheid stevig is geïnstalleerd, neem dan contact op met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 76) voor advies.
		Rood knippert 2 keer (herhaaldelijk)	De interne temperatuur is abnormaal hoog.	- De temperaturen rond de projector zijn hoog. - Geblokkeerde luchtinvoer - Interne circuit defect. - Gebruik de projector in een gebied met een temperatuur lager dan 104°F (+40°C). - Zet de projector op een plaats waar een goede doorstroming van lucht mogelijk is. (Zie blz. 8.)
		Oranje knippert		- Koelventilator defect - Intern circuit defect - Ventilatieopening verstopt - Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 76) om het apparaat te laten repareren.
LAMP-indicator	Groen aan (Groen knippert terwijl de lamp aan het opwarmen is.)/ Oranje aan (Eco)	Rood knippert	De lamp brandt niet.	- Geen lamp - Installeer de lampeenheid.
		Rood knippert 2 keer (herhaaldelijk)	De lamp moet vervangen.	- Resterende levensduur van de lamp is 5% of minder. - Haal het netsnoer uit het stopcontact en sluit het daarna weer aan. - Vervang de lamp voorzichtig. (Zie blz. 66.) - Breng de projector naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 76) om het apparaat te laten repareren.
	Oranje knippert (Terwijl de lamp aan het afkoelen is.)	Rood knippert 2 keer (herhaaldelijk)	De lamp brandt niet.	- De lamp wordt op een abnormale wijze uitgeschakeld. - Doorgebrande lamp - Lamp circuit defect
		Rood aan	De lamp moet vervangen.	- De levensduur van de lamp is voorbij. - Ga uiterst voorzichtig te werk wanneer u de lamp vervangt. - Breng het deksel stevig aan.

* Voor informatie over andere typen van knipperen, dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum (zie blz. 76).

Info

- Als de TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator oplicht en de projector gaat in de Standby-modus, neemt u de hierboven beschreven maatregelen en wacht dan totdat de projector volledig is afgekoeld voordat u het netsnoer weer aansluit en het apparaat opnieuw inschakelt. (Ten minste 10 minuten.)
- Als tijdens het gebruik van de projector de stroomvoorziening even onderbroken wordt als gevolg van het uitvallen van de stroom of een andere oorzaak en de stroomvoorziening dan weer meteen hersteld wordt, zal de LAMP-indicator rood oplichten en is het mogelijk dat de projectorlamp niet brandt. In dit geval moet u de stekker uit het stopcontact halen en dan weer in het stopcontact steken, waarna u het apparaat opnieuw inschakelt.
- De koelventilator regelt de inwendige temperatuur automatisch en zorgt ervoor dat deze op een constante waarde blijft. Het geluid van de koelventilator kan veranderen tijdens het gebruik van de projector omdat de snelheid van de ventilator verandert, maar dit is geen defect.



Betreffende de lamp

Lamp

- Wij raden u aan de lamp (los verkrijgbaar) te vervangen wanneer de resterende levensduur van de lamp 5% of minder wordt of wanneer u een aanzienlijke vermindering van de beeld- en kleurkwaliteit vaststelt. De levensduur van de lamp (percentage) kan gecontroleerd worden op het beeldschermdisplay. (Zie blz. 55.)
- Koop een vervangingslamp van het type AN-PH80LP in de winkel waar u het apparaat hebt gekocht of bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum.

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR DE KLANTEN IN DE VERENIGDE STATEN:

De lamp die in deze projector wordt gebruikt, heeft een 90-dagen durende garantie op onderdelen en arbeidskosten. Alle onderhoud aan deze projector die onder de garantie valt, inclusief het vervangen van de lamp, moet door een officiële Sharp projectordealer of servicecentrum worden uitgevoerd. Voor de naam van uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum kunt u het volgende nummer bellen (gratis): 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277).

ALLEEN VOOR DE VS

Voorzichtigheid betreffende de lamp

- In deze projector wordt een hogedruk-kwiklamp gebruikt. Wanneer de lamp doorbrandt, hoort u mogelijk een luid geluid. De lamp kan defect raken als gevolg van diverse oorzaken zoals: harde schokken, onvoldoende afkoelen, krassen op de lamp of overschrijding van de levensduur. De periode tot het defect raken van de lamp varieert afhankelijk van de lamp en/of de toestand en frequentie van gebruik. Houd er rekening mee dat de lamp bij het defect raken vaak zal barsten.
- Wanneer de lampvervangingsindicator en het beeldscherm-pictogram branden, raden wij u aan de lamp meteen door een nieuwe te vervangen, ook wanneer de lamp normaal lijkt te werken.
- Mocht de lamp barsten, dan bestaat de kans dat er glassplinters in het inwendige van de projector verspreid worden. In dat geval verdient het aanbeveling contact op te nemen met uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum om de beschadigde lamp te laten verwijderen zodat een veilige werking gewaarborgd is.
- Mocht de lamp barsten, dan kunnen de glassplinters in het lamphuis verspreid worden of het gas dat in de lamp is kan via de uitlaatopening in de kamer terecht komen. Aangezien het gas dat in deze lamp is kwik bevat, moet u de ruimte goed ventileren wanneer de lamp barst en tevens blootstelling aan het ontsnapte gas voorkomen. Indien u toch aan het gas wordt blootgesteld, dient u meteen de hulp van een arts in te roepen.

De lamp vervangen



Let op

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal zeer heet zijn en kan brandwonden of ander letsel veroorzaken.
- Wacht minstens één uur nadat de stekker uit het stopcontact is getrokken zodat het oppervlak van de lampeenheid helemaal kan afkoelen alvorens de lampeenheid te verwijderen.
- **Vervang de lamp door de volgende aanwijzingen nauwkeurig op te volgen.**
 - * **U kunt de lamp ook bij uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum laten vervangen.**

* Als de nieuwe lamp niet brandt nadat u deze aangebracht hebt, dient u de projector voor reparatie naar uw dichtstbijzijnde officiële Sharp projectordealer of servicecentrum te brengen.

De lampeenheid verwijderen en installeren

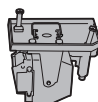
Info

- Raak het glas van de lampeenheid of onderdelen in het inwendige van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande aanwijzingen nauwkeurig op om letsel en beschadiging van de lamp te voorkomen.
- Draai geen andere schroeven los dan die van het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid.

! Waarschuwing!

- Verwijder de lamp niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de delen rond de lamp zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

Optionele
accessoire



Lampeenheid
AN-PH80LP

1 Druk op **STANDBY/ON** op de projector of de afstandsbediening om de projector in de standby-modus te zetten.

2 Zet de **HOOFDSTROOM-SCHAKELAAR** op de projector op "UIT" en ontkoppel daarna het netsnoer.

- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

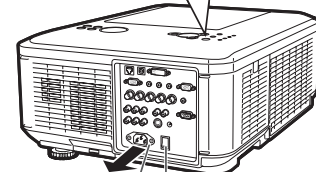
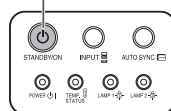
3 Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Draai de onderhoudsschroef los (1) waarmee het deksel van de lampeenheid is bevestigd. Verwijder het deksel van de lampeenheid (2).

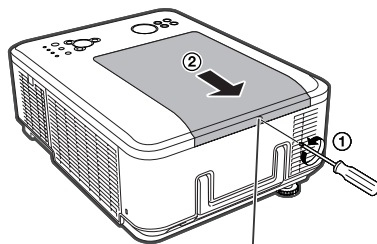
4 Verwijder de lampeenheid.

- Draai de bevestigingsschroeven (twee voor iedere lamp) van de lampeenheid los. Pak de lampeenheid bij de handgreep vast en trek deze in de richting van de pijl naar buiten. Houd de lampeenheid bij het verwijderen horizontaal en kantel deze niet schuin.

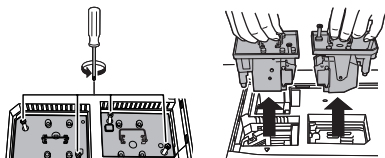
STANDBY/ON toets



HOOFDSTROOMSCHAKELAAR
Netstroomaansluiting



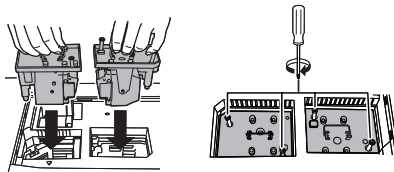
Onderhoudsschroef (voor deksel van lampeenheid)



Betreffende de lamp (vervolg)

5 Steek de nieuwe lampeenheid naar binnen.

- Druk de lampeenheid stevig in de lamphuishouder. Draai de bevestigingsschroeven vast.



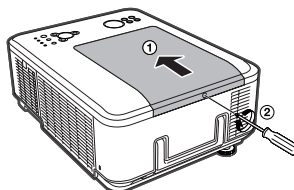
6 Breng het deksel van de lampeenheid weer aan.

- Lijn het deksel van de lampeenheid uit en schuif het dicht (1). Draai daarna de onderhoudsschroef (2) vast om het deksel van de lampeenheid te bevestigen.



Info

- Als de lampeenheid en het deksel niet juist zijn aangebracht, kan de projector niet worden ingeschakeld, ook al is het netsnoer op de projector aangesloten.



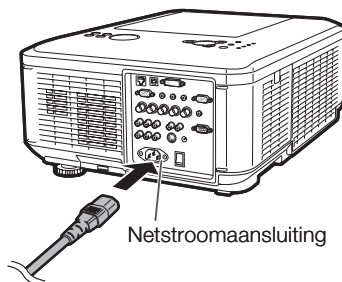
De lamptimer terugstellen

Stel de lamptimer terug nadat u de lamp vervangt.



Info

- Stel de lamptimer terug wanneer u de lamp vervangt. Als u de lamptimer terugstelt en dan dezelfde lamp blijft gebruiken, kan de lamp beschadigd worden of exploderen.
- U kunt de lamptimer alleen terugstellen wanneer de "STANDBY-modus" op "Standaard" staat.



Netstroomaansluiting

1 Verbind het netsnoer en zet de HOOFDSTROOMSCHAKELAAR op de projector op "AAN".

- Sluit het netsnoer op de netstroomaansluiting van de projector aan.

2 Stel de lamptimer terug.

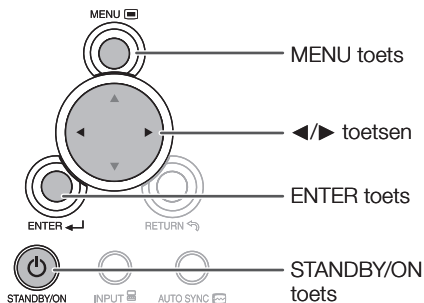
- De projector gaat in standby-modus wanneer u de lamptimer terugstelt.

Voor Lamp 1

- Wanneer u de timer terugstelt, druk op **MENU** → **ENTER** → **ENTER** → **MENU** → **◀** → **STANDBY/ON** op de projector.
- "LAMP1 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.

Voor Lamp 2

- Wanneer u de timer terugstelt, druk op **MENU** → **ENTER** → **ENTER** → **MENU** → **▶** → **STANDBY/ON** op de projector.
- "LAMP2 0000H" verschijnt om aan te geven dat de lamptimer is teruggesteld.



Het kleurenwiel vervangen

De projector is uitgerust met een vier-segmenten kleurenwiel. U kunt het vervangen door een zes-segmenten kleurenwiel (los verkrijgbaar). De vervangingsprocedure hieronder beschreven is ook van toepassing als u het vier-segmenten kleurenwiel plaatst waar het zes-segmenten zat.



Waarschuwing!

- Verwijder het kleurenwiel niet meteen nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp en de delen rond de lamp zullen zeer heet zijn en kunnen brandwonden of ander letsel veroorzaken.

1

Druk op **STANDBY/ON op de projector of de afstandsbediening om de projector in de standby-modus te zetten.**

2

Zet de **HOOFDSTROOM-SCHAKELAAR op de projector op "UIT" en ontkoppel daarna het netsnoer.**

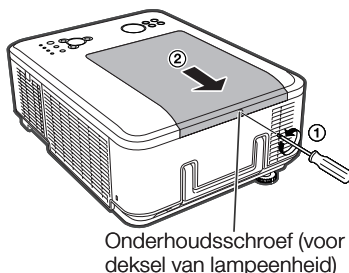
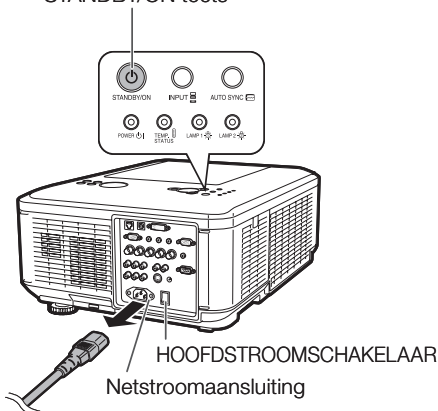
- Haal de stekker van het netsnoer uit de netstroomaansluiting.
- Laat de lamp volledig afkoelen (ongeveer 1 uur).

3

Verwijder het deksel van de lampeenheid.

- Draai de onderhoudsschroef los (①) waarmee het deksel van de lampeenheid is bevestigd. Verwijder het deksel van de lampeenheid (②).

STANDBY/ON toets



Het kleurenwiel vervangen (vervolg)

- 4** Draai de 4 bevestigings-schroeven los van het vier-segmenten kleurenwiel.

- 5** Houd het kleurenwiel vast en trek het in de richting van de pijl naar buiten.

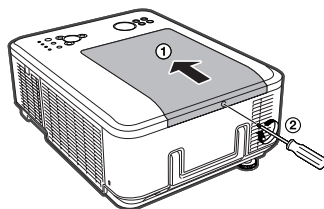
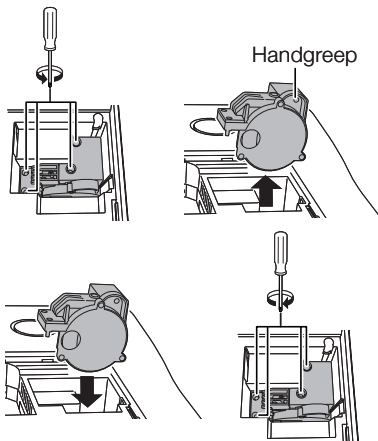
⚠ Let op

De module bevat componenten die kunnen worden beschadigd of vernietigd door statische elektriciteit. Til de module op met de handgreep.

- 6** Steek het zes-segmenten kleurenwiel er in en draai de 4 bevestigingsschroeven vast.

- 7** Breng het deksel van de lampeenheid weer aan.

- Lijn het deksel van de lampeenheid uit en schuif het dicht (①). Draai daarna de onderhoudsschroef (②) vast om het deksel van de lampeenheid te bevestigen.



Info

Opslaan van het ongebruikte kleurenwiel:

Gebruik de tas met ritssluiting waarin het zes-segmenten kleurenwiel was verpakt om het ongebruikte kleurenwiel op te bergen. Deze tas voorkomt dat zich stof en vuil ophoopt op het kleurenwiel.

Compatibiliteitstabel

Computer

- Meervoudige signaalondersteuning
Horizontale frequentie: 15, 31-90 kHz,
Verticale frequentie: 50-85 Hz,

- Beeldpuntklok: 12-165 MHz
Synchronisatiesignaal: Compatibel met TTL-niveau
- Compatibel met synchronisatie op groen signaal

PC/MAC	Modus	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analogeon- dersteuning	Digitaleon- dersteuning	Display	
							XG-PH80W-N	XG-PH80X-N
PC	VGA	640 × 480	31,5	60	✓	✓	Upscale	Upscale
			37,9	72	✓	✓		
			37,5	75	✓	✓		
			43,3	85	✓	✓		
	SVGA	800 × 600	35,2	56	✓	✓		
			37,9	60	✓	✓		
			48,1	72	✓	✓		
			46,9	75	✓	✓		
	XGA	1024 × 768	53,7	85	✓	✓		TRUE
			48,4	60	✓	✓		
			56,5	70	✓	✓		
			60,0	75	✓	✓		
	WXGA	1280 × 720	68,7	85	✓	✓	TRUE	Intelligente compressie
			45,0	60	✓	✓		
			47,8	60	✓	✓		
			49,7	60	✓	✓		
	WXGA+	1280 × 800	62,8	75	✓	✓		
			1360 × 768	47,7	60	✓		
			1366 × 768	47,7	60	✓		
			1440 × 900	55,9	60	✓		
	SXGA	1280 × 1024	1152 × 864	67,5	75	✓		
			1280 × 960	60,0	60	✓		
			64,0	60	✓	✓		
			80,0	75	✓	✓		
	WSXGA+	1680 × 1050	1400 × 1050	65,3	60	✓		
			1680 × 1050	65,3	60	✓		
			1600 × 1200	75,0	60	✓		
			UXGA	60	✓	✓		
MAC 13"	VGA	640 × 480	34,9	67	✓	✓	Upscale	Upscale
MAC 16"	SVGA	832 × 624	49,7	75	✓	✓		TRUE
MAC 19"	XGA	1024 × 768	60,2	75	✓	✓		Intelligente compressie
MAC 21"	SXGA	1152 × 870	68,7	75	✓	✓	Intelligente compressie	Intelligente compressie

Opmerking

- U verkrijgt een optimale beeldkwaliteit door de uitgangsverresolutie van de computer aan te passen aan wat overeenkomt met "TRUE" in de "Display" kolom hieronder.
- Als de "Schermresolutie" van de computer verschilt van de resolutie weergegeven op het geprojecteerde beeld, volg dan de aanduidingen hieronder.
 - Maak de juiste instellingen voor "Resolutie" in "SIG-INS".
 - Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat het uitgangssignaal-instelling niet overeenkomt met de "Schermresolutie" instelling. Controleer de instellingen van de signaaluitgang van de computer. Als de instellingen niet kunnen worden gewijzigd, wordt aanbevolen om de resolutie in te stellen als een die overeenkomt met "TRUE" in de "Display" kolom.

Compatibiliteitstabel (vervolg)

3D ondersteunde signalen

Signaal		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analogeondersteuning	Digitaleondersteuning
SVGA	800 × 600	37,9	60	✓	✓
		77,1	120	✓	✓
XGA	1024 × 768	48,4	60	✓	✓
		98,6	120	✓	✓
WXGA	1280 × 800	49,7	60	✓	✓
		101,6	120 *1	✓	✓
	1280 × 720	45,0	60	✓	✓
		92,6	120	✓	✓

*1 Gereduceerde beeldonderdrukking



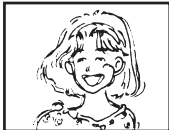
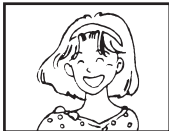
Opmerking

- De grafische kaart van de computer moet in staat zijn om stereoscopische 3D-beelden weer te geven. Controleer de technische gegevens van uw computer/grafische kaart of bel uw computerfabrikant om zeker te zijn van deze capaciteit.

DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analogeondersteuning	Digitaleondersteuning	Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Analogeondersteuning	Digitaleondersteuning
480I	15,7	60	✓		1080I	28,1	50	✓	✓
480P	31,5	60	✓	✓	1080I	33,8	60	✓	✓
576I	15,6	50	✓		1080P	56,3	50	✓	✓
576P	31,3	50	✓	✓	1080P	67,5	60	✓	✓
720P	37,5	50	✓	✓					
720P	45,0	60	✓	✓					

Oplossen van problemen

Probleem	Controle	Blz.
 Geen beeld en geen geluid of de projector start niet.	• Het netsnoer van de projector is niet in het stopcontact gestoken. 27 • De aangesloten apparatuur is niet ingeschakeld. – • De verkeerde ingangsfunctie is gekozen. 33 • De AV DEMPING werkt. 33 • De kabels zijn verkeerd aangesloten op de projector. 21–25 • De batterij van de afstandsbediening is leeg. 16	
	• De externe uitgang is niet ingesteld bij aansluiting op een notebookcomputer. 21 • Indien de aangesloten digitale DVI apparatuur ingeschakeld is voordat de "DVI-D" ingangsmodus geselecteerd is op de projector, dan wordt het beeld mogelijk niet correct of geheel niet weergegeven. Verzeker u ervan dat de juiste invoer modus geselecteerd is op de projector voordat u aangesloten apparatuur inschakelt.	
	• Het deksel van de lampeenheid is niet juist aangebracht. 67, 68	
	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op de projector. 21–25 • "Helder" staat in de minimumstand. 44	
	• Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het gebeuren dat er geen beeld wordt weergegeven als de uitgangssignaal-instelling van de computer niet op de externe uitgang is ingesteld. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de computer voor het omschakelen van de uitgangssignaal-instelling. • Is "Aan" geselecteerd in "DLP® Link™"? 58	
	• Controleer of de "Wandkleur" juist is geconfigureerd. 50	
	• De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt. 44	
 Kleuren zijn flets of niet goed.	(S-VIDEO, VIDEO-ingang alleen) • Het video-ingangssysteem is verkeerd ingesteld. 47 (COMPUTER/COMPONENT1, 2, COMPONENT, DVI-ingang alleen) • Ingangssignaaltype (RGB/Component) is niet juist ingesteld. 44	
	• Stel het beeld scherp. 31	
	• De projectie-afstand is groter dan het scherpstelselbereik. – • Wanneer een optionele lens is bevestigd, raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de lens.	
 Beeld is wazig; met ruis.	• Er is condens op de lens. Als de projector van een koude naar een warme ruimte wordt gebracht, of als de ruimte plotseling sterk wordt verwarmd, kan er condens op het oppervlak van de lens ontstaan en zal het beeld wazig zijn. Laat de projector in dit geval minimaal een uur acclimatiseren voordat u het apparaat gebruikt. Mocht er toch condens ontstaan, haal dan de stekker uit het stopcontact en wacht totdat alle condens verdwenen is. –	
	(Alleen voor computeringang) • Voer de "SIG-INS" instellingen uit ("Klok" en "Fase" instelling) 46 • Schakel het LCD-display van de notebookcomputer uit. • Afhankelijk van de computer kunnen er soms storingen zijn. –	
	• De kabels zijn verkeerd aangesloten op de projector. 21–25 • Het volume staat in de minimumstand. 33 • Als de projector op een extern apparaat is aangesloten en het volume in de minimumstand staat, zal er geen geluid worden uitgevoerd, ook wanneer u het volume op het externe apparaat verhoogt.	
 Wel beeld maar geen geluid.	• "Luidspreker" is ingesteld op "Uit". 53 • De AV DEMPING werkt. 33	

Oplossen van problemen (vervolg)

Probleem	Controle	Blz.
Gegevens van het beeld niet gecentreerd.	- Voer de nodige instellingen uit voor ieder item in het "SIG-INS" menu. - Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kan het uitgangsvervolgessignaal verschillen van hetgeen u heeft ingesteld. Voor details, raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de computer.	46
Er komen soms vreemde geluiden vanuit de behuizing.	Als het beeld normaal is, kunnen deze geluiden veroorzaakt worden door inkrimping van de behuizing als gevolg van veranderingen in de kamertemperatuur. Dit heeft geen invloed op de werking of prestatie van het apparaat.	—
De onderhoudsindicator op de projector brandt of knippert rood.	Zie "Onderhoudsindicators".	64
Beeld is groen bij COMPUTER/ COMPONENT1, 2 (Component).	Wijzig de instelling voor het ingangssignaaltype.	44
Het beeld is roze (niet groen) bij COMPUTER/ COMPONENT1, 2 of DVI (RGB).		
Het beeld is te helder en erg wit.	De beeldinstellingen zijn niet juist gemaakt.	44
De koelventilator maakt veel geluid.	Wanneer de temperatuur in het inwendige van de projector oploopt, gaat de koelventilator sneller draaien.	8, 9, 64, 65
De lamp brandt niet nadat de projector is ingeschakeld.	De LAMP-indicator licht rood op.Vervang de lamp.	64, 67, 68
De lamp gaat tijdens het projecteren plotseling uit.		
Het beeld flinkt soms.	De kabels zijn verkeerd op de projector aangesloten of de aangesloten apparatuur werkt niet juist.	21–25
	Als dit vaak gebeurt, moet u de lamp vervangen.	67
Het aangaan van de lamp duurt erg lang.	De lamp zal uiteindelijk vervangen moeten worden. Vervang de lamp voordat deze het einde van de levensduur heeft bereikt.	67
Het beeld is donker.		
De afstandsbediening werkt niet.	- Gebruik de afstandsbediening terwijl u deze naar de afstandsbedieningssensor op de projector richt. - De afstand tussen de afstandsbediening en de projector is te groot. - Als er rechtstreeks zonlicht of het licht van een sterke fluorescerende lamp op de afstandsbedieningssensor van de projector valt, moet u de projector verplaatsen zodat er geen sterk licht meer op valt.	16
	De batterijen zijn uitgeput of verkeerd geplaatst. Controleer of de batterijen juist geplaatst zijn of gebruik nieuwe batterijen.	16

Probleem	Controle	Blz.
3D-beelden knippen bij het bekijken in een kamer.	- De beelden kunnen knippen wanneer het licht van een fluorescerende lamp of omgevingslicht in uw gezichtsbereik komt. - Schakel de lichten uit. - Blokkeer alle omgevingslicht.	–
Echobeeld (een dubbel beeld) doet zich voor zonder dat het beeld in 3D verschijnt.	- Controleer of u de 3D LCD sluiters bril gebruikt die het DLP® Link™ systeem ondersteunt. - Zorg ervoor de 3D LCD sluiters bril te gebruiken die het DLP® Link™ systeem ondersteunt.	–
	- Controleer of de sluiters op de 3D LCD sluiters bril goed werken. - Schakel de 3D LCD sluiters bril uit en daarna weer aan. - Controleer de batterijen van de 3D LCD sluiters bril. - Controleer of de 3D LCD sluiters bril in de 3D-weergavemodus is ingesteld. - Sommige 3D LCD-brillen zijn uitgerust met een speciale weergavemodus (zoals “dubbele weergavemodus”) naast de normale 3D-weergavemodus. Voor details, zie de gebruiksaanwijzing van uw 3D LCD sluiters bril.	–
	- Controleer de instellingen van de projector. - Schakel de DLP® Link™ functie “Aan”. - Gebruik “DLP® Link™ Omkeren” om de instelling te wijzigen.	–
	- Controleer of geen signaal wordt ingevoerd dat niet ondersteund wordt. - Configureer uw 3D-toepassing aan de juiste resolutie en vernieuw de verhouding. - Zorg ervoor dat uw 3D-toepassing in resoluties wordt uitgevoerd die 3D ondersteunen. Om 3D te ondersteunen moet uw 3D-toepassing worden geconfigureerd om de juiste instellingen uit te voeren voor deze projector. - Voor details over de ondersteunde signalen, zie “3D ondersteunde signalen” in de compatibiliteitstabel.	72
	- Als de projector is aangesloten op een computer voor het afspelen van 3D-beelden, controleer dat een stereoscopisch geactiveerde toepassing wordt gebruikt. - Gebruik de toepasselijke software. - Stel de toepasselijke software in in het volgrasterformaat.	–
	- Controleer dat er geen obstakels staan tussen het scherm en de 3D LCD sluiters bril. - Verwijder alle obstakels. - Obstakels kunnen er de oorzaak van zijn dat de bril niet goed werkt waardoor de lenzen knippen of uitschakelen. Plaats uw hand of andere voorwerpen niet voor het 3D-controlesignalsensor op de bril.	–
	- Controleer of er een sterke lichtbron dichtbij is. - Blokkeer het licht of schakel het uit. - Een sterke lichtbron kan de communicatie tussen de 3D LCD sluiters bril en het scherm bemoeilijken met geknipper als resultaat.	–
	- Controleer of twee of meer projectoren tegelijkertijd 3D-beelden projecteren. - Gebruik slechts een projector tegelijkertijd.	–

Dit apparaat is uitgerust met een microprocessor. De prestatie van het apparaat kan worden aangetast door een onjuiste bediening of interferentie. Indien dit gebeurt, koppel het apparaat los en steek het terug in het stopcontact na meer dan 5 minuten.

Voor assistentie van SHARP

Als u problemen ondervindt tijdens de installatie of bediening van deze projector, raadpleegt u eerst het deel "Oplossen van problemen" op blz. 73 tot 75. Als deze gebruiksaanwijzing geen oplossing biedt voor uw probleem, neemt u contact op met de hieronder vermelde SHARP serviceafdelingen.

Verenigde Staten	Sharp Electronics Corporation 1-888-GO-SHARP (1-888-467-4277) lcdsupport@sharpsec.com http://www.sharpusa.com	Benelux	SHARP Electronics Benelux BV 0900-SHARPCE (0900-7427723) Nederland 9900-0159 Belgium http://www.sharp.nl http://www.sharp.be http://www.sharp.lu
Canada	Sharp Electronics of Canada Ltd. (905) 568-7140 http://www.sharp.ca		
Mexico	Sharp Electronics Corporation Mexico Branch (525) 716-9000 http://www.sharp.com.mx	Australië	Sharp Corporation of Australia Pty. Ltd. 1300-135-022 http://www.sharp.net.au
Latijns-Amerika	Sharp Electronics Corp. Latin American Group (305) 264-2277 www.servicio@sharpsec.com http://www.sharpla.com	Nieuw-Zeeland	Sharp Corporation of New Zealand Telefoon: (09) 573-0111 Fax: (09) 573-0112 http://www.sharp.net.nz
Duitsland	Sharp Electronics (Europe) GMBH 01805-234675 http://www.sharp.de	Singapore	Sharp-Roxy Sales (S) Pte. Ltd. 65-226-6556 ckng@srs.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.sg
Ver. Koninkrijk	Sharp Electronics (U.K.) Ltd. 08705 274277 http://www.sharp.co.uk/customersupport	Hongkong	Sharp-Roxy (HK) Ltd. (852) 2410-2623 dcmktg@srh.global.sharp.co.jp http://www.sharp.com.hk
Italië	Sharp Electronics (Italy) S.P.A. (39) 02-89595-1 http://www.sharp.it	Taiwan	Sharp Corporation (Taiwan) 0800-025111 http://www.sharp-scot.com.tw
Frankrijk	Sharp Electronics France 01 49 90 35 40 hotlinecd@sef.sharp-eu.com http://www.sharp.fr	Maleisië	Sharp-Roxy Sales & Service Co. (60) 3-5125678
Spanje	Sharp Electronica Espana, S.A. 93 5819700 sharpdcd@sees.sharp-eu.com http://www.sharp.es	V.A.E.	Sharp Middle East Fze 971-4-81-5311 helpdesk@smef.global.sharp.co.jp
Zwitserland	Sharp Electronics (Schweiz) AG 0041 1 846 63 11 cattaneo@sez.sharp-eu.com http://www.sharp.ch	Thailand	Sharp Thebnakorn Co. Ltd. 02-236-0170 svc@stcl.global.sharp.co.jp http://www.sharp-th.com
Zweden	Sharp Electronics (Nordic) AB (46) 8 6343600 vision.support@sen.sharp-eu.com http://www.sharp.se	Korea	Sharp Electronics Incorporated of Korea (82) 2-3660-2002 lcd@sharp-korea.co.kr http://www.sharpkorea.co.kr
Oostenrijk	Sharp Electronics (Europe) GMBH Branch Office Austria 0043 1 727 19 123 pogats@sea.sharp-eu.com http://www.sharp.at	India	Sharp Business Systems (India) Limited (91) 11- 6431313 service@sharp-oa.com

Technische gegevens

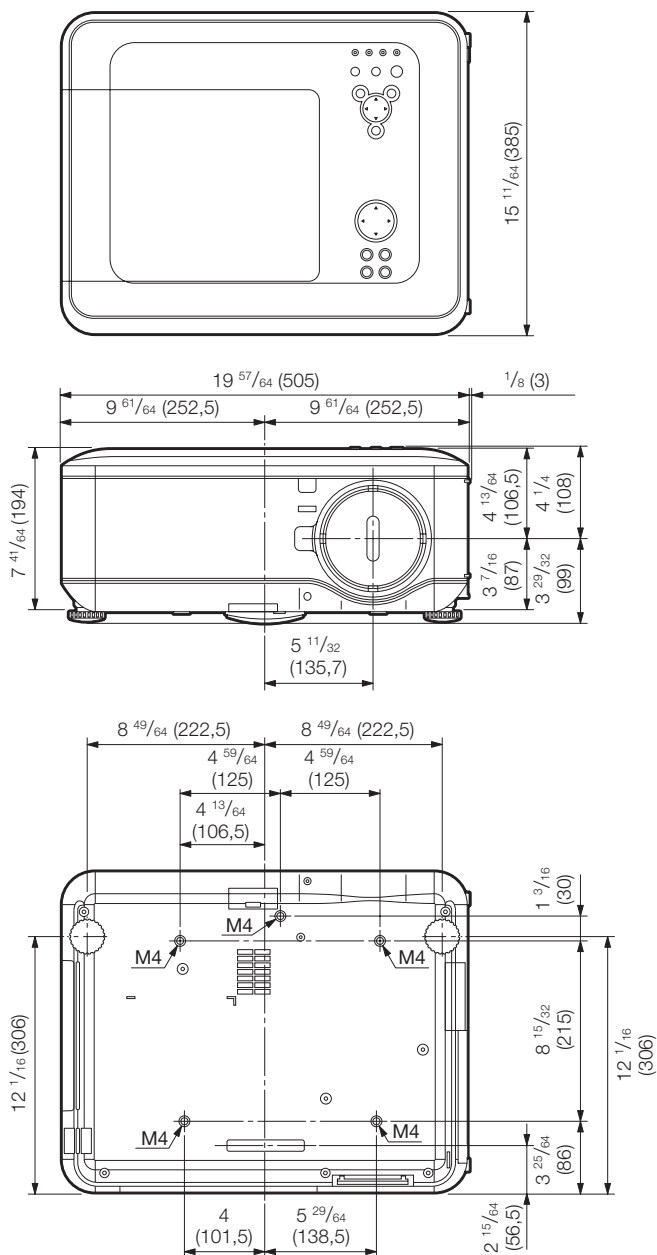
Model		XG-PH80W-N	XG-PH80X-N
Weergaveapparaat		0,65" DLP® Chip	0,7" DLP® Chip
Resolutie		WXGA (1280 × 800)	XGA (1024 × 768)
Optionele lens (Standaard) (AN-PH818EZ)	F-nummer	F 1,7 – 1,9	
	Zoom	Stroom, ×1,3 (f = 26,0 – 34,0 mm)	
	Focus	Stroom	
Lensvervanging		Stroom (V: +50% / H: ±10%)	
Ingangsaansluitingen	DVI-D (Compatibel met HDCP)	×1	
	Computer/Component (5BNC)	×1	
	Computer/Component (15-pins D-sub)	×1	
	Component (RCA)	×1 (Y/Pb (Cb)/Pr (Cr))	
	S-Video (4-pins mini-DIN)	×1	
	Video (RCA)	×1	
	Audio (ø3.5 mm stereo-ministekker)	×3	
	Audio (RCA)	×2 (L/R)	
Uitgangsaansluitingen	Computer/Component (15-pins D-sub)	×1	
	Audio (ø3.5 mm stereo-ministekker)	×1 (variabele audio-uitgang)	
	TRIGGER	×1 (12 V gelijkstroom uitgang)	
Besturing- en communicatie-aansluitingen	LAN (RJ-45)	×1	
	USB (Type B)	×1	
	RS-232C (9-pins D-sub)	×1	
Luidspreker		3 W × 2 (Stereo)	
Projectielamp		280 W × 2 lampen	
Nominale spanning		100 – 240 V wisselstroom	
Nominale frequentie		50/60 Hz	
Ingangsstroom		7,3 A	
Stroomverbruik (STANDBY-modus: Standaard/Eco)		715 W (20,3 W/0,28 W) bij 100 V wisselstroom 675 W (21,3 W/0,41 W) bij 240 V wisselstroom	
Bedrijfstemperatuur		41°F tot 104°F (+5°C tot +40°C)	
Behuizing		Plastic	
Afmetingen (alleen de hoofdbehuizing) [B × H × D]		19 ⁵⁷ / ₆₄ " × 7 ⁴¹ / ₆₄ " × 15 ¹¹ / ₆₄ " (505 × 194 × 385 mm)	
Gewicht (ca.)		36,4 lbs. (16,5 kg)	

Als onderdeel van een beleid van doorlopende verbetering houdt SHARP zich het recht voor om veranderingen aan te brengen in ontwerp en technische gegevens ten behoeve van verbetering van het product zonder voorafgaande berichtgeving. De aangegeven cijfers voor de technische gegevens aangaande prestaties zijn nominale waarden voor productie-eenheden. Er kunnen zich enkele afwijkingen van deze waarden voordoen bij afzonderlijke eenheden.

Deze SHARP projector is uitgerust met een DLP®-chip. Dit bijzonder ingenieuze paneel bevat 1.024.000 (XG-PH80W-N) of 786.432 (XG-PH80X-N) pixels (microspiegels). Evenals bij andere hoogwaardige elektronische apparatuur zoals TV's met grote beeldschermen, videosystemen en videocamera's, gelden er bepaalde tolerantiegrenzen waarbinnen de prestaties van de apparatuur moeten vallen. Dit apparaat kan enkele niet actieve pixels hebben binnen de aanvaardbare tolerantiegrenzen, wat kan resulteren in niet actieve puntjes op het beeldscherm. Dit heeft echter geen invloed op de beeldkwaliteit of de levensduur van het apparaat.

Afmetingen

Eenheden: duim (mm)



Index

4:3.....	35	Lamp	66
16:9.....	34	Lampenheid.....	67
3D MODE toets	15	Lampfunctie.....	53
3D-modus.....	54	LAMP-indicator	64
Accessoires	11	Lamptimer (duur).....	55
Achtergrond.....	49	Lamp vervangen	66, 67
Afstandsbediening.....	15	LAN-aansluiting	25
Afstandsbedieningssensor	16	LAN/RS232C	54
Alles terugstellen	55	LENS SHIFT toets	30
AUDIO-aansluitingen.....	21-23	Luidspreker.....	53
AUDIO-uitgangsaansluiting	23	MENU toets	41
Automatisch herstarten	52	MONITOR OUT-aansluiting	23
Automat.sync. (Automatische synchronisatie)	36, 46	Netsnoer	27
Auto Power Off.....	52	Netstroomaansluiting	27
AUTO SYNC toets	36	Netwerk	54
Auto zoeken.....	52	Normaal	34
AV MUTE toets	33	Optionele accessoires	11
Batterijen	16	Overscan	47
Beeldinstelling	43	PAGE DOWN toets	37
Beeldmodus	43	PAGE UP toets	37
Beeld vastleggen	51	PDF.....	10
Beeldverhouding	34	POWER-indicator	64
Bericht filteren	54	PRJ-INS.....	52
Beveiligingsvergrendeling.....	51	Projectie.....	20, 49
Bijgeleverde accessoires	11	Resolutie.....	46
Blauw.....	44	RETURN toets	41
Closed Caption.....	48	RGB-kabel	21
C.M.S.	45	Rood	44
COMPONENT-aansluiting	22	RS-232C-aansluiting	24
COMPUTER/COMPONENT1, 2 ingangsaansluitingen ..	21-23	Ruisonderdr.	45
Contrast	44	Scherpte.....	44
DHCP Client	54	SCH-INS	49
DLP® Link™	59	SIG-INS	46
DLP® Link™ Omkeren.....	59	Signaalinfo.....	55
DNS	54	Signaaltipe.....	44
Dot By Dot.....	35	STANDBY Audio Uit	53
DVI-D-aansluiting	21, 22	STANDBY-modus	53
Dynamisch zwart	45	STANDBY/ON toets.....	28
Eco + Stil	52	Stelvoetje.....	30
ENTER toets	33	S-VIDEO-aansluiting.....	23
Fase.....	46	Taal (taal voor beeldschermdisplay)	49
Filmfunctie	45	TEMP. (temperatuurwaarschuwing)/STATUS-indicator	64
Filtertimer beginwaarden.....	55	Tint.....	44
FOCUS toetsen	31	Toepassen	54
FREEZE toets	36	Toetsenbordvergrendeling	51
Grootte Aanpassen.....	34, 49	Trapezium-correctie	32, 50
Helder	44	TRIGGER-aansluiting	14
H-Pos	46	Uitlaatopening	8, 62
Image Resizing	32, 50	USB-aansluiting	37
Informatie	55	Ventilatormodus.....	53
Ingangsmodi.....	33	VIDEO-aansluiting	23
Inlaatopening	8, 62	Videomenu	47
Insteltoetsen	41, 42	Video-ops.	48
IP adres	54	Videosysteem	47
Kensington standaard veiligheidsconnector	14	Volledig	34
KEYBOARD CURSOR toetsen	37	VOL (Volume) toetsen	33
Kleur	44	V-Pos	46
Kleurtmp (Kleurtemperatuur)	44	Wachtwoord	51
Klok	46	Wandkleur	50
Koppeling	54	Wit benadr.	44
		ZOOM toetsen.....	31

SHARP®

SHARP CORPORATION