

DATA-PROJECTOR

MODEL

XG-SV100W

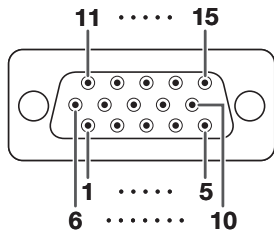
XG-SV200X

INSELGIDS

Toewijzing van de aansluitpinnen	2
RS-232C technische gegevens en commando-instellingen	4
Bedienen van de projector via het PJLink™-protocol	10
Instellen van de netwerkgeving van de projector	11
1. Aansluiten van de projector op een computer	12
2. Instellen van een IP adres voor de computer	13
3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector	15
Controleren van de projector via een LAN	17
Controleren van de projector d.m.v. Internet Explorer	17
Bevestigen van de status van de projector (Status)	18
Bedienen van de projector (Control)	18
Instellen en bijstellen van de projector (Settings & Adjustments)	19
Instellen van de beveiliging (Network – Security)	19
Algemene instellingen maken voor het netwerk (Network – General)	20
Instellen voor het verzenden van e-mail wanneer er zich een storing voordoet (Mail – Originator Settings)	20
Instellen van de items van de storing en de bestemmingsadressen waar de e-mail naar toe gestuurd dient te worden wanneer een storing optreedt (Mail – Recipient Settings)	21
Instellen van de items van de storing en het adres van de pagina's die getoond dienen te worden wanneer een storing optreedt (Service & Support – Access URL)	21
De lamp timer van de projector terugstellen via LAN	22
Oplossen van problemen	24

Toewijzing van de aansluitpinnen

COMPUTER/COMPONENT 1, 2 ingang en COMPUTER/COMPONENT uitgang aansluitingen: 15-pins mini D-sub contrastekker



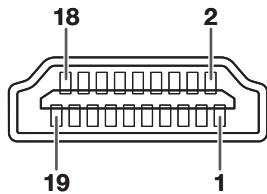
COMPUTER ingang/uitgang

Pinnr.	Signaal
1.	Video-ingang (rood)
2.	Video-ingang (groen/synchronisatie op groen)
3.	Video-ingang (blauw)
4.	Niet aangesloten
5.	Niet aangesloten
6.	Aarde (rood)
7.	Aarde (groen/synchronisatie op groen)
8.	Aarde (blauw)
9.	Niet aangesloten
10.	GND
11.	Niet aangesloten
12.	Bi-directionele data
13.	Horizontaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
14.	Verticaal synchronisatiesignaal: TTL niveau
15.	Dataklok

COMPONENT ingang/uitgang

Pinnr.	Signaal
1.	PR (CR)
2.	Y
3.	PB (CB)
4.	Niet aangesloten
5.	Niet aangesloten
6.	Aarde (PR)
7.	Aarde (Y)
8.	Aarde (PB)
9.	Niet aangesloten
10.	Niet aangesloten
11.	Niet aangesloten
12.	Niet aangesloten
13.	Niet aangesloten
14.	Niet aangesloten
15.	Niet aangesloten

HDMI aansluiting



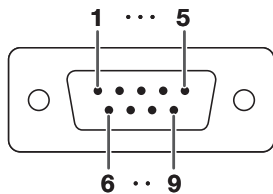
Pinnr. Naam

1.	T.M.D.S-gegevens 2+
2.	T.M.D.S-gegevens 2 beveiliging
3.	T.M.D.S-gegevens 2-
4.	T.M.D.S-gegevens 1+
5.	T.M.D.S-gegevens 1 beveiliging
6.	T.M.D.S-gegevens 1-
7.	T.M.D.S-gegevens 0+
8.	T.M.D.S-gegevens 0 beveiliging
9.	T.M.D.S-gegevens 0-
10.	T.M.D.S-klok+

Pinnr. Naam

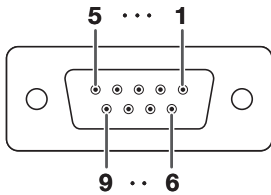
11.	T.M.D.S-klokbeveiliging
12.	T.M.D.S-klok-
13.	CEC
14.	Hulpprogramma
15.	SCL
16.	SDA
17.	DDC/CEC-grond
18.	+5V stroom
19.	Hotplug-detectie

RS-232C aansluiting: 9-pins D-sub mannetjesstekker van de DIN-D-sub RS-232C adapter



Pinnr.	Signaal	Naam	I/U	Referentie
1.				Niet aangesloten
2.	RD	Data ontvangen	Ingang	Aangesloten op interne circuit
3.	SD	Data zenden	Uitgang	Aangesloten op interne circuit
4.				Niet aangesloten
5.	SG	Signaal-aarde		Aangesloten op interne circuit
6.				Niet aangesloten
7.	RS	Verzoek voor zenden		Aangesloten op CS in interne circuit
8.	CS	Toestemming om te zenden		Aangesloten op RS in interne circuit
9.				Niet aangesloten

Aanbevolen aansluiting RS-232C kabel: 9-pins D-sub contrastekker



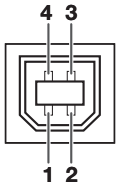
Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1.	CD	1.	CD
2.	RD	2.	RD
3.	SD	3.	SD
4.	ER	4.	ER
5.	SG	5.	SG
6.	DR	6.	DR
7.	RS	7.	RS
8.	CS	8.	CS
9.	CI	9.	CI

Opmerking

- Afhankelijk van het gebruikte bedieningsapparaat, kan het nodig zijn om pin 4 en pin 6 op het bedieningsapparaat (bijv. een computer) aan te sluiten.

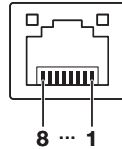


USB aansluiting: B-type USB-aansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam
1.	VCC	USB voeding
2.	USB-	USB data-
3.	USB+	USB data+
4.	SG	Signaalaarde

LAN-aansluiting: LAN (RJ-45)



Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1.	TX+	5.	
2.	TX-	6.	RX-
3.	RX+	7.	
4.		8.	

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

Computer-gestuurde bediening

Een computer kan worden gebruikt voor het bedienen van de projector door aansluiting van een RS-232C seriële bedieningskabel (kruiskabel, los verkrijgbaar) op de projector. (Zie bladzijde 25 van de gebruiksaanwijzing van de projector voor het maken van de aansluiting.)

Voorwaarden voor communicatie

Stel de seriële poort op de computer in overeenkomstig de tabel.

Signaalformaat: Voldoet aan RS-232C norm.

Parity bit: Geen

Baud rate*: 9.600 bps/38.400 bps/115.200 bps

Stop bit: 1 bit

Datalengte: 8 bits

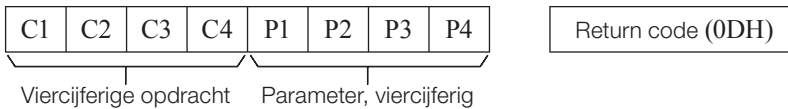
Flow control: Geen

*Stel de baud overdrachtssnelheid van de projector in op dezelfde snelheid die gebruikt wordt door de computer.

Basisformaat

Oprachten van de computer worden in de volgende volgorde verzonden: opdracht, parameter en return code. Nadat de projector de opdracht van de computer heeft verwerkt, stuurt hij een responscode naar de computer.

Oprachtformaat



Responscodeformaat

Normale respons



Probleemrespons (communicatiefout of onjuiste opdracht)



Info

- Bij bediening van de projector met behulp van de RS-232C commando's van een computer, moet u minimaal 30 seconden wachten nadat de stroom is ingeschakeld voordat u begint met het zenden van de commando's.
- Nadat een opdracht voor de ingangskeuze of beeldinstelling is verzonden en een "OK" responscode is ontvangen, kan de verwerking van de opdracht door de projector enige tijd duren. Wanneer een tweede opdracht wordt verzonden terwijl de projector de eerste opdracht nog moet verwerken, dan kan een "ERR" responscode het resultaat zijn. Probeer de tweede opdracht nogmaals te verzenden wanneer dit gebeurt.
- Als meer dan 1 code wordt verzonden, moet u elk commando pas versturen nadat de antwoordcode voor het voorgaande commando is geverifieerd.
- "POWR????", "TABN ___ 1", "TLPS ___ 1", "TPOW ___ 1", "TLPN ___ 1", "TLTT ___ 1", "TLTM ___ 1", "TLTL ___ 1", "TNAM ___ 1", "MNRD ___ 1", "PJNO ___ 1"
 - Wanneer de projector de hierboven genoemde speciale opdrachten ontvangt:
 - * Het beeldschermdisplay zal niet verdwijnen.
 - * De "Auto Power Off" timer zal niet worden teruggesteld.
 - Er zijn speciale opdrachten beschikbaar voor toepassingen waarvoor constante polling nodig is.

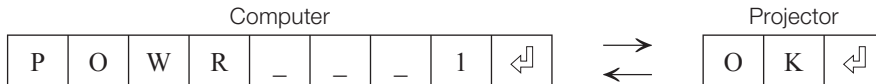
Opmerking

- Als er in de parameterkolom een onderstrepingsteken (_) staat, moet u een spatie invoeren.
- Als er in de parameterkolom een sterretje (*) staat, vult u een waarde in binnen het bereik dat tussen haakjes aangegeven staat onder GEKOZEN FUNCTIE.

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

Commando's

Voorbeeld: Wanneer u de projector inschakelt, maakt u de volgende instelling.



UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN		
				Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)	
Spanning	Aan	P O W R _ _ _ 1	↩	OK of ERR	OK	
	Uit	P O W R _ _ _ 0	↩	OK	OK of ERR	
	Status	P O W R ? ? ? ? 1	↩	1	0	
Toestand van de projector		T A B N _ _ _ 1	↩	0: Normaal 1: Temperatuur hoog 8: Levensduur van lamp 5% of minder 16: Lamp doorgebrand 32: Lamp brandt niet	0: Normaal 1: Temperatuur hoog 2: Ventilatorfout 4: Deksel open 8: Levensduur van lamp 5% of minder 16: Lamp doorgebrand 32: Lamp brandt niet 64: Temperatuur abnormaal hoog	
Lamp	Status	T L P S _ _ _ 1	↩	0: Uit, 1: Aan, 2: Nogmaals 3: Wachten, 4: Lampfout	0: Uit, 4: Lampfout	
	Spanningsstatus	T P O W _ _ _ 1	↩	1: Aan, 2: Aan het afkoelen	0: Standby	
	Aantal	T L P N _ _ _ 1	↩	1		
	Tijd in gebruik (Uren)	T L T T _ _ _ 1	↩	0 - 9999(Integer)		
	Tijd in gebruik (Minuten)	T L T M _ _ _ 1	↩	0, 15, 30, 45		
Naam	Leeftijd (Percentage)	T L T L _ _ _ 1	↩	0% - 100%(Integer)		
	Controle modelnaam	T N A M _ _ _ 1	↩	XGSV100W/XGSV200X		
	Controle modelnaam	M N R D _ _ _ 1	↩	XG-SV100W/XG-SV200X		
	Instelling projectornaam 1 (eerste vier letters) *1	P J N 1 * * * *	↩	OK of ERR		
	Instelling projectornaam 2 (middelste vier letters) *1	P J N 2 * * * *	↩	OK of ERR		
Wijzig invoer	Instelling projectornaam 3 (laatste vier letters) *1	P J N 3 * * * *	↩	OK of ERR		
	Controle modelnaam	P J N 0 _ _ _ 1	↩	Projectornaam		
	COMPUTER1	I R G B _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR	
	COMPUTER2 *2	J R G B _ _ _ 2	↩	OK of ERR	ERR	
	HDMI	I R G B _ _ _ 3	↩	OK of ERR	ERR	
	S-VIDEO	I V E D _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR	
	VIDEO	I V E D _ _ _ 2	↩	OK of ERR	ERR	
	Controle RGB-ingang	I R G B ? ? ? ?	↩	1: COMPUTER1, 2: COMPUTER2, 3: HDMI, ERR	ERR	
	Controle video-ingang	I V E D ? ? ? ?	↩	1: S-VIDEO, 2: VIDEO of ERR	ERR	
	Controle ingangsfunctie	I M O D ? ? ? ?	↩	1: RGB, 2: VIDEO	ERR	
Volume	Controle ingang	I C H K ? ? ? ?	↩	1: COMPUTER1, 2: COMPUTER2, 3: HDMI, 4: S-VIDEO, 5: VIDEO	ERR	
	Volume(0 - 60)	V O L A _ _ _ * *	↩	OK of ERR	ERR	
Trapezium	Volume verhogen/verlagen(-10 - +10)	V O U D _ _ _ * *	↩	OK of ERR	ERR	
	Verticale -80 - +80	K E Y S _ _ _ * *	↩	OK of ERR	ERR	
	Horizontale -60 - +60	K E Y V _ _ _ * *	↩	OK of ERR	ERR	
AV Damping		K E Y H _ _ _ * *	↩	OK of ERR	ERR	
	Aan	I M B K _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR	
Vastleggen	Uit	I M B K _ _ _ 0	↩	OK of ERR	ERR	
	Aan	F R E Z _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR	
Automat. sync.	Uit	F R E Z _ _ _ 0	↩	OK of ERR	ERR	
	Start	A D J S _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR	
Grootte Aanpassen	COMPUTER1	Normaal	R A S R _ _ _ 1	↩	OK of ERR	ERR
		16:9	R A S R _ _ _ 2	↩	OK of ERR	ERR
		Dot By Dot	R A S R _ _ _ 3	↩	OK of ERR	ERR
		Volledig	R A S R _ _ _ 5	↩	OK of ERR	ERR
		Kader (alleen voor XG-SV200X)	R A S R _ _ _ 6	↩	OK of ERR	ERR
		Gebied Zoom.	R A S R _ _ _ 1 0	↩	OK of ERR	ERR
		V-Oprekken	R A S R _ _ _ 1 1	↩	OK of ERR	ERR
		COMPUTER2	Normaal	R B S R _ _ _ 1	↩	OK of ERR
	16:9		R B S R _ _ _ 2	↩	OK of ERR	ERR
	Dot By Dot		R B S R _ _ _ 3	↩	OK of ERR	ERR
	Volledig		R B S R _ _ _ 5	↩	OK of ERR	ERR
	Kader (alleen voor XG-SV200X)		R B S R _ _ _ 6	↩	OK of ERR	ERR
	Gebied Zoom.		R B S R _ _ _ 1 0	↩	OK of ERR	ERR
	V-Oprekken		R B S R _ _ _ 1 1	↩	OK of ERR	ERR

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN							
							Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)						
Grootte Aanpassen	HDMI	Normaal	R	C	S	R	-	-	1	OK of ERR	ERR			
		16:9	R	C	S	R	-	-	2	OK of ERR	ERR			
		Dot By Dot	R	C	S	R	-	-	3	OK of ERR	ERR			
		Volledig	R	C	S	R	-	-	5	OK of ERR	ERR			
		Kader (alleen voor XG-SV200X)	R	C	S	R	-	-	6	OK of ERR	ERR			
		Gebied Zoom.	R	C	S	R	-	-	1	0	OK of ERR	ERR		
	V-Oprekken	R	C	S	R	-	-	1	1	OK of ERR	ERR			
	S-VIDEO	Normaal	R	A	S	V	-	-	1	OK of ERR	ERR			
		16:9	R	A	S	V	-	-	2	OK of ERR	ERR			
		Kader (alleen voor XG-SV200X)	R	A	S	V	-	-	3	OK of ERR	ERR			
		Gebied Zoom.	R	A	S	V	-	-	1	0	OK of ERR	ERR		
		V-Oprekken	R	A	S	V	-	-	1	1	OK of ERR	ERR		
		VIDEO	Normaal	R	B	S	V	-	-	1	OK of ERR	ERR		
	16:9		R	B	S	V	-	-	2	OK of ERR	ERR			
	Kader (alleen voor XG-SV200X)		R	B	S	V	-	-	3	OK of ERR	ERR			
	Gebied Zoom.		R	B	S	V	-	-	1	0	OK of ERR	ERR		
	V-Oprekken	R	B	S	V	-	-	1	1	OK of ERR	ERR			
	Alles terugstellen			A	L	R	E	-	-	1	OK of ERR	ERR		
COMPUTER1-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	A	P	S	-	-	1	0	OK of ERR	ERR		
		Presentatie	R	A	P	S	-	-	1	1	OK of ERR	ERR		
		Cinema	R	A	P	S	-	-	1	2	OK of ERR	ERR		
		Spel	R	A	P	S	-	-	1	3	OK of ERR	ERR		
		sRGB	R	A	P	S	-	-	1	4	OK of ERR	ERR		
		Contrast	-30 – +30	R	A	P	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
		Helder	-30 – +30	R	A	B	R	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
		Rood	-30 – +30	R	A	R	D	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
		Blauw	-30 – +30	R	A	B	E	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleur	-30 – +30	R	A	C	O	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
	Tint	-30 – +30	R	A	T	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
	Scherpte	-30 – +30	R	A	S	H	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
	Kleurtmp	-2 – +2	R	A	C	T	-	-	*	*	OK of ERR	ERR		
	BrilliantColor™	0 – +2	R	A	W	E	-	-	-	*	OK of ERR	ERR		
	Ruisonderdr.	Uit	R	A	N	R	-	-	-	0	OK of ERR	ERR		
		Niveau 1	R	A	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau 2	R	A	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		
		Niveau 3	R	A	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR		
	Herstel beeld		R	A	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
	Signaaltype	Auto	I	A	S	I	-	-	-	0	OK of ERR	ERR		
		RGB	I	A	S	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		YPbPr	I	A	S	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		
	Audio-ingang	Audio 1	R	A	A	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		Audio 2	R	A	A	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		
	COMPUTER2-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	B	P	S	-	-	1	0	OK of ERR	ERR	
			Presentatie	R	B	P	S	-	-	1	1	OK of ERR	ERR	
			Cinema	R	B	P	S	-	-	1	2	OK of ERR	ERR	
			Spel	R	B	P	S	-	-	1	3	OK of ERR	ERR	
			sRGB	R	B	P	S	-	-	1	4	OK of ERR	ERR	
			Contrast	-30 – +30	R	B	P	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
			Helder	-30 – +30	R	B	B	R	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
			Rood	-30 – +30	R	B	R	D	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
			Blauw	-30 – +30	R	B	B	E	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
Kleur		-30 – +30	R	B	C	O	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Tint		-30 – +30	R	B	T	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Scherpte		-30 – +30	R	B	S	H	-	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Kleurtmp		-2 – +2	R	B	C	T	-	-	*	*	OK of ERR	ERR		
BrilliantColor™		0 – +2	R	B	W	E	-	-	-	*	OK of ERR	ERR		
Ruisonderdr.		Uit	R	B	N	R	-	-	-	0	OK of ERR	ERR		
		Niveau 1	R	B	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		Niveau 2	R	B	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		
		Niveau 3	R	B	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR		
Herstel beeld			R	B	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
Signaaltype		Auto	I	B	S	I	-	-	-	0	OK of ERR	ERR		
		RGB	I	B	S	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		YPbPr	I	B	S	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		
Audio-ingang		Audio 1	R	B	A	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR		
		Audio 2	R	B	A	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR		

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

UIT TE VOEREN BEDIENING			OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN						
							Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)					
HDMI-ingang	Beeldmodus	Standaard	R	C	P	S	-	-	1	0	OK of ERR	ERR	
		Presentatie	R	C	P	S	-	-	1	1	OK of ERR	ERR	
		Cinema	R	C	P	S	-	-	1	2	OK of ERR	ERR	
		Spel	R	C	P	S	-	-	1	3	OK of ERR	ERR	
		sRGB	R	C	P	S	-	-	1	4	OK of ERR	ERR	
	Contrast	-30 – +30	R	C	P	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Helder	-30 – +30	R	C	B	R	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Rood	-30 – +30	R	C	R	D	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Blauw	-30 – +30	R	C	B	E	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleur	-30 – +30	R	C	C	O	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Tint	-30 – +30	R	C	T	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Scherpte	-30 – +30	R	C	S	H	-	*	*	*	OK of ERR	ERR	
	Kleurtmp	-2 – +2	R	C	C	T	-	-	*	*	OK of ERR	ERR	
	BrilliantColor™	0 – +2	R	C	W	E	-	-	-	*	OK of ERR	ERR	
	Ruisonderdr.	Uit	R	C	N	R	-	-	-	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau 1	R	C	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau 2	R	C	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau 3	R	C	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR	
	Herstel beeld		R	C	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
	Signaaltype	Auto	I	C	S	I	-	-	-	0	OK of ERR	ERR	
		RGB	I	C	S	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		YPbPr	I	C	S	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
	Audio-ingang	Audio 1	R	C	A	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		Audio 2	R	C	A	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
		HDMI	R	C	A	I	-	-	-	3	OK of ERR	ERR	
	Dynamisch bereik	Auto	H	M	C	D	-	-	-	0	OK of ERR	ERR	
		Standaard	H	M	C	D	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		Verbeterd	H	M	C	D	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
	S-VIDEO-ingang	Beeldmodus	Standaard	V	A	P	S	-	-	1	0	OK of ERR	ERR
			Presentatie	V	A	P	S	-	-	1	1	OK of ERR	ERR
			Cinema	V	A	P	S	-	-	1	2	OK of ERR	ERR
			Spel	V	A	P	S	-	-	1	3	OK of ERR	ERR
		Contrast	-30 – +30	V	A	P	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Helder	-30 – +30	V	A	B	R	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Rood	-30 – +30	V	A	R	D	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Blauw	-30 – +30	V	A	B	E	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Kleur	-30 – +30	V	A	C	O	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Tint	-30 – +30	V	A	T	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Scherpte	-30 – +30	V	A	S	H	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Kleurtmp	-2 – +2	V	A	C	T	-	-	*	*	OK of ERR	ERR
BrilliantColor™		0 – +2	V	A	W	E	-	-	-	*	OK of ERR	ERR	
Ruisonderdr.		Uit	V	A	N	R	-	-	-	0	OK of ERR	ERR	
		Niveau 1	V	A	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		Niveau 2	V	A	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
		Niveau 3	V	A	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR	
Herstel beeld			V	A	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
Audio-ingang		Audio 1	V	A	A	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR	
		Audio 2	V	A	A	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR	
VIDEO-ingang		Beeldmodus	Standaard	V	B	P	S	-	-	1	0	OK of ERR	ERR
			Presentatie	V	B	P	S	-	-	1	1	OK of ERR	ERR
			Cinema	V	B	P	S	-	-	1	2	OK of ERR	ERR
			Spel	V	B	P	S	-	-	1	3	OK of ERR	ERR
		Contrast	-30 – +30	V	B	P	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Helder	-30 – +30	V	B	B	R	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Rood	-30 – +30	V	B	R	D	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Blauw	-30 – +30	V	B	B	E	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Kleur	-30 – +30	V	B	C	O	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Tint	-30 – +30	V	B	T	I	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Scherpte	-30 – +30	V	B	S	H	-	*	*	*	OK of ERR	ERR
		Kleurtmp	-2 – +2	V	B	C	T	-	-	*	*	OK of ERR	ERR
		BrilliantColor™	0 – +2	V	B	W	E	-	-	-	*	OK of ERR	ERR
		Ruisonderdr.	Uit	V	B	N	R	-	-	-	0	OK of ERR	ERR
			Niveau 1	V	B	N	R	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
			Niveau 2	V	B	N	R	-	-	-	2	OK of ERR	ERR
			Niveau 3	V	B	N	R	-	-	-	3	OK of ERR	ERR
		Herstel beeld		V	B	R	E	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
		Audio-ingang	Audio 1	V	B	A	I	-	-	-	1	OK of ERR	ERR
			Audio 2	V	B	A	I	-	-	-	2	OK of ERR	ERR

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT		PARAMETER		TERUGKEREN						
						Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)					
Klok	-150 – +150	I	N	C	L	*	*	*	OK of ERR	ERR		
Fase	-30 – +30	J	N	P	H	_	*	*	*	OK of ERR	ERR	
H-Pos	-150 – +150	I	A	H	P	*	*	*	*	OK of ERR	ERR	
V-Pos	-60 – +60	J	A	V	P	_	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Fijn Sync. Instelling resetten		J	A	R	E	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
Overscan	Aan	O	V	S	N	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	O	V	S	N	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
OSD Display	Aan	I	M	D	I	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	I	M	D	I	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
Videosysteem	Auto	M	E	S	Y	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	PAL	M	E	S	Y	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
	SECAM	M	E	S	Y	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
	NTSC4.43	M	E	S	Y	_	_	_	4	OK of ERR	ERR	
	NTSC3.58	M	E	S	Y	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
	PAL-M	M	E	S	Y	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
	PAL-N	M	E	S	Y	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
	PAL-60	M	E	S	Y	_	_	_	8	OK of ERR	ERR	
Achtergrond	Logo	I	M	B	G	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Blauw	I	M	B	G	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
	Geen	I	M	B	G	_	_	_	4	OK of ERR	ERR	
Eco+Stil	Aan	T	H	M	D	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	T	H	M	D	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
Automat. sync.	Aan	A	A	D	J	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	A	A	D	J	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
Auto Power Off	Aan	A	P	O	W	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	A	P	O	W	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
Automatisch herstarten	Aan	A	R	E	S	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	A	R	E	S	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
STANDBY-modus	Standard	M	O	U	T	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Eco	M	O	U	T	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
Projectie	Terug	Aan	J	M	R	E	_	_	_	1	OK of ERR	ERR
		Uit	I	M	R	E	_	_	_	0	OK of ERR	ERR
	Spiegelen	Aan	I	M	I	N	_	_	_	1	OK of ERR	ERR
		Uit	I	M	I	N	_	_	_	0	OK of ERR	ERR
Taal	English	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Deutsch	M	E	L	A	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
	Español	M	E	L	A	_	_	_	3	OK of ERR	ERR	
	Nederlands	M	E	L	A	_	_	_	4	OK of ERR	ERR	
	Français	M	E	L	A	_	_	_	5	OK of ERR	ERR	
	Italiano	M	E	L	A	_	_	_	6	OK of ERR	ERR	
	Svenska	M	E	L	A	_	_	_	7	OK of ERR	ERR	
	日本語	M	E	L	A	_	_	_	8	OK of ERR	ERR	
	Português	M	E	L	A	_	_	_	9	OK of ERR	ERR	
	汉语	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	한국어	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Русский	M	E	L	A	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
	عربي	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	polSKI	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Türkçe	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	فارسی	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Magyar	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Tiếng Việt	M	E	L	A	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Audio uitgang	Vast	A	O	U	T	_	_	_	1	OK of ERR	ERR
Variabel		A	O	U	T	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
Interne luidspreker	Aan	A	S	P	K	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	Uit	A	S	P	K	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
RGB Frequentie Controle	Horizontaal	T	F	R	Q	_	_	_	1	kHz(***) of ERR)	ERR	
	Verticaal	T	F	R	Q	_	_	_	2	Hz(***) of ERR)	ERR	
Ventilatormodus	Normaal	H	L	M	D	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
	Hoog	H	L	M	D	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
Hoge toon	-30 – +30	A	A	T	E	_	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Lage toon	-30 – +30	A	A	B	A	_	*	*	*	OK of ERR	ERR	
Wandkleur	Uit	W	L	C	O	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
	zwartbord	W	L	C	O	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
	witbord	W	L	C	O	_	_	_	2	OK of ERR	ERR	
COMPUTER2 Selecteren *3	Ingang	R	B	S	E	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
	Monitoruitvoer	R	B	S	E	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
DLP® Link™	Uit	3	D	E	N	_	_	_	0	OK of ERR	ERR	
	Aan	3	D	E	N	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	
DLP® Link™ Omkeren		3	D	I	V	_	_	_	1	OK of ERR	ERR	

RS-232C technische gegevens en commando-instellingen

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT	PARAMETER	TERUGKEREN		
				Inschakelen	Ruststand (of 30-seconden opstarttijd)	
Video-ops.	0 IRE	V I S U	_ _ _ 0	OK of ERR	ERR	
	7,5 IRE	V I S U	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR	
Closed caption (Alleen voor Amerika)	Uit	C L C A	_ _ _ 0	OK of ERR	ERR	
	CC1	C L C A	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR	
	CC2	C L C A	_ _ _ 2	OK of ERR	ERR	
LENS	Focus (-255 - +255)	L N F O	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Zoom (-255 - +255)	L N Z O	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Verticale Lens Shift (-800 - +800) *6	L N S H	* * * *	OK of ERR	ERR	
		L N U D	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Horizontale Lens Shift (-800 - +800) *6	L N L R	* * * *	OK of ERR	ERR	
		Lens Shift midden *6	L N P D	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR
ROTEREN *4	-800 - +800	S V L R	* * * *	OK of ERR	ERR	
Roteer Indicator *4	Aan	S V B L	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR	
	Uit	S V B L	_ _ _ 0	OK of ERR	ERR	
GEHEUGEN	Opslaan (1-8)	L N S V	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Laden (1-8) *6	L N L O	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Wissen (1-8)	L N C R	* * * *	OK of ERR	ERR	
	Dempen	Aan	L N M M	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR
		Uit	L N M M	_ _ _ 0	OK of ERR	ERR
	Blokkeren	Aan	L N M L	_ _ _ 1	OK of ERR	ERR
		Uit	L N M L	_ _ _ 0	OK of ERR	ERR
	Netwerkinstelling terugzetten		L N R E	_ _ _ 1	OK of ERR	OK of ERR
Netwerk herstarten		L R E S	_ _ _ 1	OK of ERR	OK of ERR	
Terugstelling van lamptimer *5		L P R E	0 0 0 1	ERR	OK of ERR	

- *1 Voor het instellen van de projectornaam stuurt u de commando's in de volgorde PJN1, PJN2 en PJN3.
- *2 Wanneer "COMPUTER2 Selecteren" op "Monitoruitvoer" is ingesteld, kunt u een "ERR"-melding krijgen.
- *3 Wanneer "COMPUTER2" in de INGANG-lijst is geselecteerd, kan "COMPUTER2 Selecteren" niet op "Monitoruitvoer" worden ingesteld.
- *4 Dit commando kan alleen worden verzonden wanneer de roteermodule met plafondbevestiging (AN-SV100T: los verkrijgbaar) op de projector is aangesloten.
- *5 De opdracht voor terugstelling van de lamptimer is alleen beschikbaar in de standby-modus.
- *6 Als het lenskapje niet goed bevestigd is, kunt u een foutcode "ERR" ontvangen.

Bedienen van de projector via het PJLink™-protocol

De projector voldoet aan de PJLink™-standaard Klasse 1.

De opdrachten voor gebruik bij het bedienen van de projector via het PJLink™-protocol staan hieronder.

UIT TE VOEREN BEDIENING		OPDRACHT						TERUGKEREN
Stroombediening	Uit	P	O	W	R	_	0	OK of ERR3
	Aan	P	O	W	R	_	1	OK of ERR3
Stroomstatus controleren		P	O	W	R	_	?	0: Ruststand 1: Inschakelen 2: Standby (Aan het afkoelen) 3: Inschakelen (Opwarmen)
Input-lijst controleren		I	N	S	T	_	?	11 12 21 22 31
Wijzig invoer	COMPUTER1	I	N	P	T	_	1 1	OK of ERR3
	COMPUTER2	I	N	P	T	_	1 2	OK of ERR3
	HDMI	I	N	P	T	_	3 1	OK of ERR3
	S-VIDEO	I	N	P	T	_	2 1	OK of ERR3
	VIDEO	I	N	P	T	_	2 2	OK of ERR3
Invoerstatus controleren		I	N	P	T	_	?	11: COMPUTER1 12: COMPUTER2 31: HDMI 21: S-VIDEO 22: VIDEO of ERR3
AV Damping	Uit	A	V	M	T	_	3 0	OK of ERR3
	Aan	A	V	M	T	_	3 1	OK of ERR3
AV Mute status controleren		A	V	M	T	_	?	30: Uit 31: Aan of ERR3
Lamp controleren		L	A	M	P	_	?	1e getal: Gebruikstijd van de lamp (uur) 2e getal: 0: Lamp uit 1: Lamp aan
Foutconditie controleren		E	R	S	T	_	?	1e byte: Ventilatorfout status 2e byte: Lampfout status 3e byte: Temp. fout status 4e byte: Deksel open status 5e byte: Niet gebruikt, retourcode 0 6e byte: Overige foutstatus 0: Geen fout geconstateerd 1: WAARSCHUWING 2: Fout geconstateerd
Projector-naam controleren *		N	A	M	E	_	?	Projector-naam
Fabrieksnaam controleren		I	N	F	1	_	?	SHARP
Productnaam controleren		I	N	F	2	_	?	XG-SV100W/XG-SV200X
Overige informatie controleren		I	N	F	O	_	?	Niet gebruikt
Klasse-informatie controleren		C	L	S	S	_	?	1

* U kunt "Projector Name" instellen op "Algemene instellingen maken voor het netwerk (Network - General)" op bladzijde **20**.

PJLink™ Autenticatie:

Het voor PJLink™ te gebruiken wachtwoord is hetzelfde als die u heeft ingesteld in "Instellen van de beveiliging (Network – Security)" (bladzijde **19**). Stel geen wachtwoord in voor bediening zonder authenticatie.

Compliant met PJLink™:

Dit product voldoet aan de PJLink Klasse 1 norm en alle Klasse 1 opdrachten zijn geïmplementeerd.

Dit product is goedgekeurd en voldoet aan de PJLink normspecificatie versie 1.00.

Kijk voor aanvullende informatie op: "<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>".

Instellen van de netwerkomgeving van de projector

Dit hoofdstuk beschrijft de basisprocedure voor het gebruik van de projector via het netwerk.

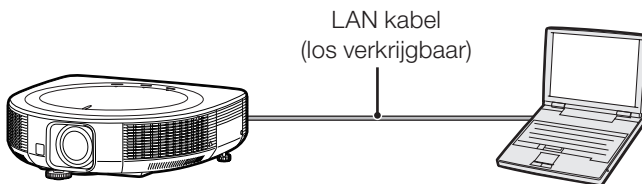
Als het netwerk reeds tot stand gebracht is, kan het voorkomen dat de instellingen voor het netwerk veranderd dienen te worden bij de projector. Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het uitvoeren van deze instellingen.

De netwerkinstellingen kunnen zowel via de projector als via de computer worden ingevoerd. Onderstaande procedure beschrijft hoe u de netwerkinstellingen via de computer invoert.

Netwerk instellen via de computer

1. Aansluiten van de projector op een computer

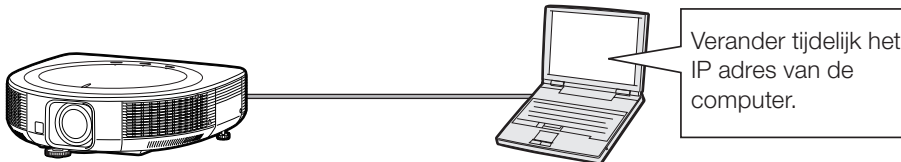
Sluit een LAN kabel (Categorie 5, kruiskabel) aan op de computer en de projector.



→ Bladzijde 12

2. Instellen van een IP adres voor de computer

Stel de IP settings van de computer bij om rechtstreekse communicatie met de projector mogelijk te maken.



→ Bladzijden 13, 14

3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector

Stel de netwerkinstellingen van de projector in zodat deze passen bij uw netwerk.



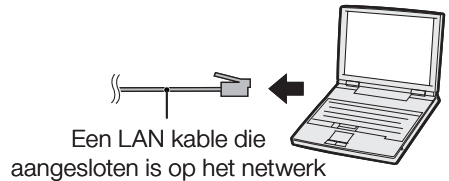
→ Bladzijden 15, 16

- Microsoft®, Windows® en Windows Vista® zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- PJLink is een gedeponeerd handelsmerk of een applicatiehandelsmerk in Japan, de Verenigde Staten, Canada, de E.U., China en/of andere landen/regio's.
- Alle andere bedrijfs- of productnamen zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

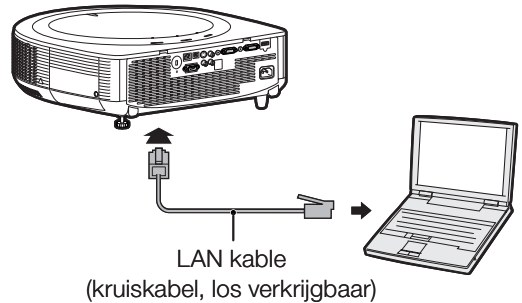
1. Aansluiten van de projector op een computer

Tot stand brengen van een rechtstreekse aansluiting van de projector naar een computer. Door gebruik te maken van een in de handel verkrijgbare LAN kabel (UTP-kabel, Categorie 5, kruiskabel) kunt u de projector via de computer configureren.

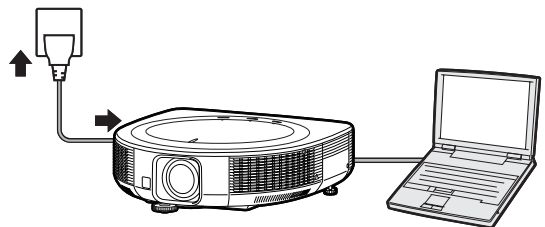
- 1 **Verbreek de aansluiting van de computer's LAN kabel van het bestaande netwerk.**



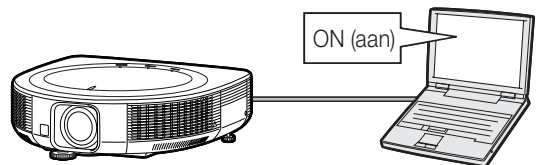
- 2 **Sluit een in de handel verkrijgbare LAN kabel (UTP- kabel, Categorie 5, kruiskabel) aan op de LAN-aansluiting van de projector en sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-aansluiting van de computer.**



- 3 **Steek het netsnoer in de netingang van de projector.**



- 4 **Schakel de computer in.**



Info

Controleer dat de LINK LED indicator aan de achterkant van de projector brandt. Als de LINK LED indicator niet brandt, controleer dan het volgende:

- Dat de LAN kabel op de juiste wijze is aangesloten.
- Dat de spanningschakelaars van zowel de projector en de computer ingeschakeld zijn.

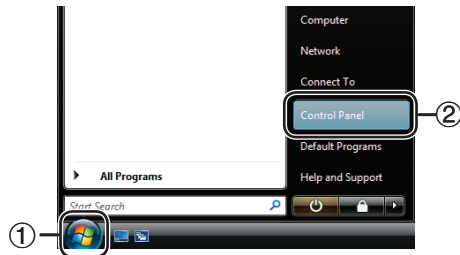
Hiermee is het maken van de aansluiting afgerond. Ga nu door naar **“2. Instellen van een IP adres voor de computer”**.

2. Instellen van een IP adres voor de computer

Hieronder wordt beschreven hoe de instellingen gemaakt worden bij Windows Vista®.

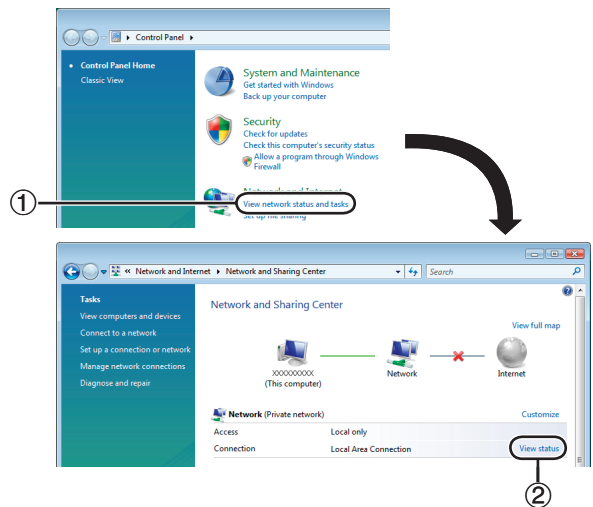
1 Log in op het netwerk met het beheerderwachtwoord voor de computer.

2 Klik op de “start” knop, en klik op “Control Panel” (Configuratiescherm).



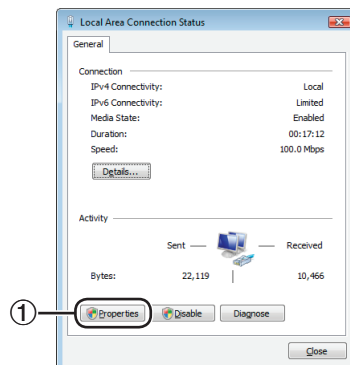
3 Klik “View network status and tasks” (Netwerk status en taken bekijken) in “Network and Internet” (Netwerk en Internet) en klik “View status” (Status bekijken) in het nieuwe venster.

- Deze gebruiksaanwijzing gebruikt voorbeelden om uitleg te geven over de bediening van Category View (categorie weergave). Als u Classic View (klassieke weergave) gebruikt, dubbelklik dan op “Network and Sharing Center” (Netwerk en Delen Centrum).



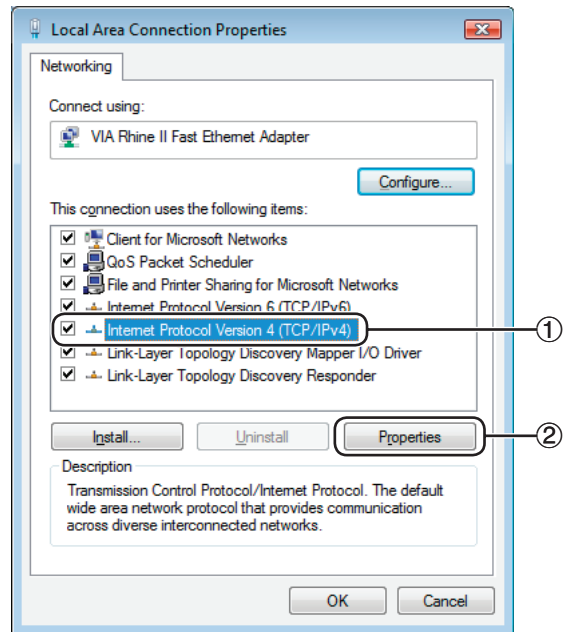
4 Klik “Properties” (Eigenschappen).

- Wanneer het gebruikersaccount beheervenster weergegeven wordt, klik “Continue” (Doorgaan).



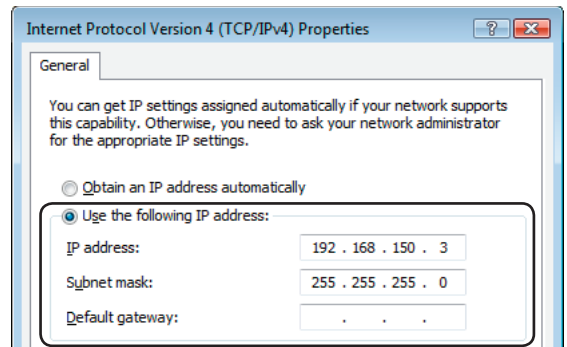
Instellen van de netwerkomgeving van de projector

- 5** Klik op “Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)” (Internet-protocol Versie 4 (TCP/IPv4)), en klik op de “Properties” (Eigenschappen) knop.



- 6** Controleer of verander een IP adres voor de instellingen van de computer.

- 1 Bevestig en noteer het huidige “IP address” (IP adres), “Subnet mask” en “Default gateway” (Standaard gateway).
Zorg dat u het huidige IP adres, subnetmasker en standaard toegangspoort noteert: u zal deze later opnieuw moeten instellen.
- 2 Maak de volgende tijdelijke instellingen:
IP address: 192.168.150.3
Subnet mask: 255.255.255.0
Default gateway: (Voer geen waarde in.)



Opmerking

De standaard fabrieksinstellingen voor de projector zijn als volgt:
DHCP Client: OFF
IP address: 192.168.150.2
Subnet mask: 255.255.255.0
Default gateway: 0.0.0.0

- 7** Klik na het maken van de instelling op de “OK” knop en start de computer daarna opnieuw.

Ga na het controleren of uitvoeren van de instelling door naar “3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector”.

3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector

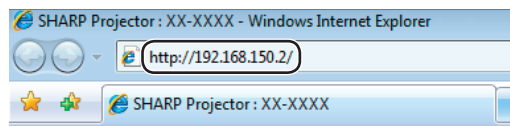
Instellingen voor dergelijke items als het IP adres en subnet mask van de projector zijn compatibel met het bestaande netwerk. Stel op de projector elk item als volgt in. (Raadpleeg voor instelling ook bladzijde 62 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)

DHCP Client: Uit

IP adres: 192.168.150.002

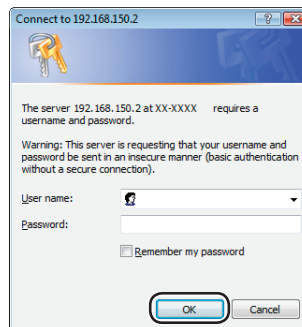
Subnet Mask: 255.255.255.000

1 Start Internet Explorer (versie 6.0 of later) op de computer en voer “http://192.168.150.2/” in als “Address” (Adres) en druk vervolgens op de “Enter” knop.

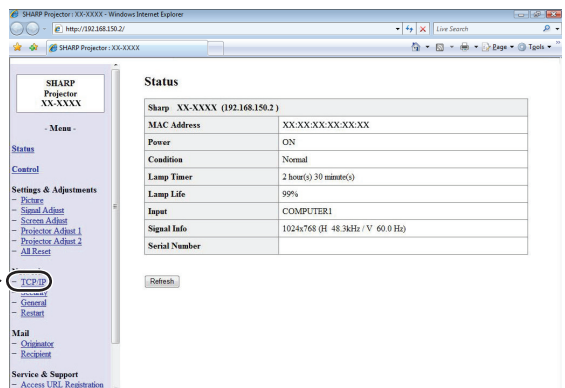


2 Klik alleen op de “OK”-toets als nog geen gebruikersnaam en wachtwoord zijn ingesteld.

- Als een gebruikersnaam en wachtwoord reeds zijn ingesteld, voer dan de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik op de “OK”-toets.
- Als een gebruikersnaam of wachtwoord drie maal incorrect wordt ingevoerd wordt een foutmelding weergegeven.
- Wanneer u Internet Explorer 7 of later gebruikt, kan een ander setup scherm weergegeven worden. In dat geval, maak de jusite aanpassingen voor het setup scherm.



3 Klik op “TCP/IP” wanneer het scherm verschijnt dat hier rechts wordt getoond.



Instellen van de netwerkomgeving van de projector

4 Het TCP/IP instelscherm verschijnt voor het uitvoeren van de netwerkinstellingen van de projector.

Items	Instelvoorbeeld / Opmerkingen
New Password (Nieuw wachtwoord)	U kunt een wachtwoord opgeven om de TCP/IP instellingen te beschermen.
DHCP Client (Cliënt voor DHCP)	Kies "ON" (aan) of "OFF" (uit) om aan te geven of cliënt voor DHCP (dynamische host-configuratie) gebruikt moet worden.
IP Address (IP adres)	Dit item is alleen beschikbaar wanneer "DHCP Client" op "OFF" (uit) is ingesteld. Standaardinstelling: 192.168.150.2 Voer een IP adres in dat geschikt is voor het netwerk.
Subnet Mask	Dit item is alleen beschikbaar wanneer "DHCP Client" op "OFF" (uit) is ingesteld. Standaardinstelling: 255.255.255.0 Stel de instelling van het subnet mask hetzelfde in als van de computer en de apparatuur op het netwerk.
Default Gateway (Standaard gateway instelling)	Dit item is alleen beschikbaar wanneer "DHCP Client" op "OFF" (uit) is ingesteld. Standaardinstelling: 0.0.0.0 * Instellen op "0.0.0.0" wanneer u deze niet gebruikt.
DNS Server	Standaardinstelling: 0.0.0.0 * Instellen op "0.0.0.0" wanneer u deze niet gebruikt.

Opmerking

- Controleer het segment (IP adres groep) van het bestaande netwerk om te vermijden dat u een IP adres instelt dat reeds in gebruik is bij andere netwerk apparatuur of computers. Als "192.168.150.2" niet gebruikt wordt in het netwerk met een IP adres "192.168.150.XXX" dan hoeft u het IP adres van de projector niet te wijzigen.
- Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor details aangaande de verschillende instellingen.

5 Klik op de "Apply" (toepassen) knop.

6 De ingestelde waarden verschijnen. Controleer dat de waarden juist ingesteld zijn en klik dan op de "Confirm" (bevestigen) knop.

- Sluit de internetbrowser.
- Hiermee is het uitvoeren van de netwerkinstellingen voltooid.
- Wacht na het instellen van de items voor ongeveer 15 seconden en probeer dan opnieuw toegang te verkrijgen.
- Zet het IP-adres van de computer terug op het oorspronkelijke IP-adres dat u heeft genoteerd in stap 6-① op bladzijde 14 en verbind de computer en de projector met het netwerk.

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text" value="192"/> <input type="text" value="168"/> <input type="text" value="150"/> <input type="text" value="2"/>
Subnet Mask	<input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="0"/>
Default Gateway	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	---

Network - TCP/IP

New Password	<input type="text"/>
	(4 digits)
Reconfirm	<input type="text"/>

This password is for protection of the TCP/IP setting.

DHCP Client	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON
IP Address	<input type="text" value="192"/> <input type="text" value="168"/> <input type="text" value="150"/> <input type="text" value="2"/>
Subnet Mask	<input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="255"/> <input type="text" value="0"/>
Default Gateway	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no default gateway."

DNS Server	<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> * "0.0.0.0" means "Using no DNS server."
------------	---

Network - TCP/IP

The TCP/IP settings will be changed as below.

DHCP Client : OFF
 IP Address : 192.168.150.2
 Subnet Mask : 255.255.255.0
 Default Gateway : 0.0.0.0
 DNS Server : 0.0.0.0

Do you want to change the TCP/IP settings?

After you click "Confirm", if you want to continue to operate this projector via the network, please wait for about 15 seconds and then re-access to "192.168.150.2".

Controleren van de projector via een LAN

Nadat u de projector op uw netwerk hebt aangesloten, voert u het IP-adres van de projector in "Address" (Adres) op Internet Explorer (versie 6.0 of hoger) in; start een instelscherm met behulp van een computer op het netwerk zodat u de projector via het netwerk kan bedienen.

Controleren van de projector d.m.v. Internet Explorer

Voltooi het maken van de aansluitingen op externe apparatuur voordat u begint met de bediening. (Zie bladzijden 22-26 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)
Breng het maken van de aansluiting van het netnoer tot stand. (Zie bladzijde 26 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)

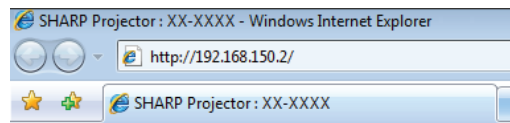
Opmerking

- Gebruik een in de handel verkrijgbare LAN kabel (UTP-kabel, Categorie 5, kruiskabel) bij het aansluiten van de projector op het LAN. Gebruik een rechte kabel bij het aansluiten van de projector op een hub.

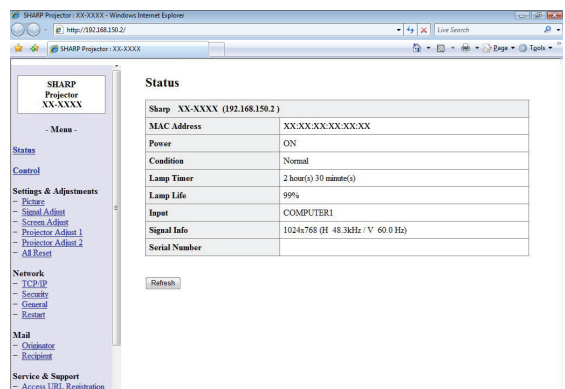
1 Start Internet Explorer op de computer.

2 Voer "http://" gevolgd door het IP adres van de projector in dat u instelde met de procedure op bladzijde 16 gevolgd door "/" in "Address" (Adres) en druk daarna op de "Enter" knop.

- Wanneer op de projector "DHCP Client" op "Uit" is ingesteld, dan is het IP-adres 192.168.150.2. Als u het IP adres niet veranderd in "3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector" (bladzijden 15-16) voer dan "http://192.168.150.2/" in.



3 Er verschijnt een scherm voor het bedienen van de projector dat klaar staat voor het uitvoeren van verschillende statuscondities, bedieningen en instellingen.



Bevestigen van de status van de projector (Status)

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXX
Power	ON
Condition	Normal
Lamp Timer	2hour(s) 30minute(s)
Lamp Life	99%
Input	COMPUTER1
Signal Info	1024x768 (H 48.3kHz / V 60.0 Hz)
Serial Number	

Refresh

Op dit scherm kunt u de status van de projector bevestigen. U kunt de volgende items bevestigen:

- MAC Address (MAC Adres)
- Power (Spanning)
- Condition (Conditie)
- Lamp Timer (Lamptimer)
- Lamp Life (Levensduur van de lamp)
- Input (Invoersignaal)
- Signal Info (Signaalinformatie)
- Serial Number (Serienummer)

Opmerking

- Als u op de "Refresh" (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing ("Server Busy Error" (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Bedienen van de projector (Control)

Control

Power	<input type="radio"/> STANDBY <input checked="" type="radio"/> ON
Input Select	COMPUTER1 ▾
Audio Input (COMPUTER1)	Audio 1 ▾
Volume	1 ▾
AV Mute	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Refresh

Op dit scherm kunt u de bediening van de projector uitvoeren. U kunt de volgende items bedienen:

- Power (Spanning)
- Input Select (Selectie van het invoersignaal)
- Audio Input (Audio-ingang)
- Volume
- AV Mute (AV demping)

Opmerking

- Als u op de "Refresh" (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing ("Server Busy Error" (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- U kunt deze bladzijde niet bedienen terwijl de projector aan het opwarmen is.
- Terwijl de projector in standby is, kun u alleen "Power ON" (spanning aan) bedienen.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen en bijstellen van de projector (Settings & Adjustments)

Voorbeeld: "Picture" (beeld) schermbeeld voor COMPUTER1

Settings & Adjustments -Picture (COMPUTER1)

Picture Mode	Standard
CLR Temp	0
BrilliantColor™	1
DNR	Level 2
Eco + Quiet	<input checked="" type="radio"/> OFF <input type="radio"/> ON

Reset

Refresh

Op deze schermen kunt in instellingen en bijstellingen uitvoeren bij de projector. U kunt instellingen of bijstellingen uitvoeren bij de volgende items:

- Picture Mode (Beeldmodus)
- CLR Temp (Kleurtmp)
- BrilliantColor™
- DNR
- Eco + Quiet (Eco + stille)
- Resolution Setting (Instelling van de resolutie)
- Signal Type (Signaaltype)
- Dynamic Range (Dynamisch bereik)
- Video System (Videosysteem)
- Video Setup (Video-ops.)
- Resize (Grootte Aanpassen)
- Overscan
- OSD Display (OSD Display)
- Background (Achtergrond)
- Memory Load (Geheugen laden)
- Projection Mode (Projectiefunctie)
- Wall Color (Wandkleur)
- OSD Language (OSD taal)
- Auto Sync (Automat. sync.)
- Auto Power Off (Auto Power Off)
- Auto Restart (Automatisch herstarten)
- Internal Speaker (Interne luidspreker)
- Audio Out (Audio uitgang)
- RS-232C Speed (RS-232C Snelheid)
- Fan Mode (Ventilatormodus)
- COMPUTER2 Select (COMPUTER2 Selecteren)
- DLP® Link™ (DLP® Link™)
- DLP® Link™ Invert (DLP® Link™ Omkeren)
- Rotate Indicator (Roteer Indicator)
- All Reset (Alles terugstellen)

Opmerking

- Als u op de "Refresh" (verversen) knop drukt voordat het scherm in zijn geheel weergegeven wordt zal een foutlezing ("Server Busy Error" (Server druk fout)) worden weergegeven. Wacht een ogenblik en probeer de bediening opnieuw.
- U kunt deze bladzijde niet bedienen terwijl de projector aan het opwarmen is.
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen van de beveiliging (Network - Security)

Network - Security

User Name	<input type="text"/> (MAX 8 characters)
Password	<input type="text"/> (MAX 8 characters)

This user name / password is for accessing via Web browser and Telnet.
*You will need to re-login with the new user name / new password after you change the user name / password.

Accept IP Address	<input checked="" type="radio"/> All IP Addresses
	<input type="radio"/> From only specific IP addresses
	Address 1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
	Address 2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
Address 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u instellingen uitvoeren die betrekking hebben op de veiligheid.

Items	Omschrijving
User Name (Gebruikersnaam)	Instellen van de gebruikersnaam ter beveiliging.
Password (Wachtwoord)	Instellen van het wachtwoord ter beveiliging.
Accept IP Address (Accepteren van het IP adres)	Het is mogelijk tot maximaal drie IP adressen in te stellen die aansluiting op de projector mogelijk maken.
All IP Addresses (Alle IP adressen)	Er zijn geen grenzen ingesteld voor IP adressen die aansluiten op de projector.
From only specific IP addresses (Alleen van specifieke IP adressen)	Ter verbetering van de beveiliging kan alleen een IP adres dat ingesteld is met "Address 1-3" aangesloten worden op de projector.

Opmerking

- Er kan een "User Name" (gebruikersnaam) en "Password" (wachtwoord) met maximaal 8 karakters worden ingesteld.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, _

Algemene instellingen maken voor het netwerk (Network - General)

Network - General

Projector Name	<input type="text" value="XX-XXXX"/> (MAX 12 characters)
Auto Logout Time	<input type="text" value="5"/> minute(s) (0-65535) * If the set value is made 0, the Auto Logout function is disabled.
Data Port	<input type="text" value="10002"/> (1025-65535)
Search Port	<input type="text" value="5006"/> (1025-65535)

Op dit scherm kunt u algemene instellingen maken die betrekking hebben op het netwerk.

Items	Omschrijving
Projector Name (Naam van de projector)	Instellen van de naam van de projector.
Auto Logout Time (Automatische log-out tijd)	Instellen van het tijdsinterval waarin de projector automatisch wordt losgekoppeld van het netwerk in eenheden van een minuut (van 1 tot en met 65535 minuten). Als de instelwaarde wordt ingesteld wordt op 0, wordt de automatische log-out functie uitgeschakeld.
Data Port (Datapoort)	Instellen van het TCP poortnummer dat gebruikt wordt bij het uitwisselen van data met de projector (van 1025 tot en met 65535).
Search Port (Zoekpoort)	Instellen van het poortnummer bij het zoeken naar de projector (van 1025 tot en met 65535).

Na klikken op de "Apply" (toepassen) knop, verschijnen de instelwaarden. Bevestig dat de waarden juist ingesteld zijn en klik dan op de "Confirm" (bevestigen) knop.

Opmerking

- Wacht na het instellen van de items voor ongeveer 15 seconden en probeer dan opnieuw toegang te verkrijgen.
- De naam van de projector ("Projector Name") kan maximaal 12 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: A-Z, 0-9, -, _, (,), spatie (Bij het invoeren van "a-z" worden deze karakters omgezet naar "A-Z").

Instellen voor het verzenden van e-mail wanneer er zich een storing voordoet (Mail - Originator Settings)

Mail - Originator Settings

SMTP Server	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator E-mail Address	<input type="text"/> (MAX 64 characters)
Originator Name	<input type="text"/> (MAX 64 characters)

Op dit scherm kunt u de instellingen maken voor het verzenden van een rapport wanneer er zich een storing voorgedaan heeft bij de projector.

Items	Instelvoorbeeld / Opmerkingen
SMTP Server	Instellen van een SMTP server adres voor het verzenden van e-mail. Voorbeeld 1: 192.168.150.253 Voorbeeld 2: smtp123.sharp.co.jp * Maak bij gebruik van een domeinnaam instellingen voor de DNS server.
Originator E-mail Address (Adres van verstuurder van E-mail)	Instellen van het e-mail adres van de projector. Het e-mail adres dat hier wordt ingesteld wordt tevens het adres van de verstuurder van de E-mail.
Originator Name (Naam verstuurder)	Instellen van de naam van de verstuurder. De naam die wordt ingesteld verschijnt in de "Originator Name" kolom in het hoofdportie van de e-mail.

Opmerking

- "SMTP Server", "Originator E-mail Address" (E-mail adres van de verstuurder) en de "Originator Name" (naam van de verstuurder) kunnen maximaal 64 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: SMTP Server en Adres van verstuurder van E-mail: a-z, A-Z, 0-9, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ , ' , , @, ` (U kunt slechts eenmaal "@" invoeren voor "Originator E-mail Address".)
Naam verstuurder: a-z, A-Z, 0-9, -, _ , (,), spatie
- Als de instellingen van "3. Instellen van een netwerkaansluiting voor de projector" op bladzijden 15 en 16 niet juist worden ingesteld, zal geen e-mail worden verzonden.

Instellen van de items van de storing en de bestemmings-adressen waar de e-mail naar toe gestuurd dient te worden wanneer een storing optreedt (Mail – Recipient Settings)

Mail - Recipient Settings

Recipient Addresses	E-mail Address (MAX 64 characters)	Error Mail				Test
		Lamp	Temp	Fan	Cover	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u e-mail bestemmingen invoeren waar e-mails met foutmeldingen (items van storings) heen dienen worden gestuurd.

Items	Omschrijving
E-mail Address (E-mail Adres)	Instellen van adressen waar e-mails met foutmeldingen naar toe gestuurd dienen te worden. U kunt maximaal vijf adressen instellen.
Error Mail (Lamp, Temp, Fan, Cover) (E-mail met foutmelding (lamp, temperatuur, ventilator, deksel))	E-mail met foutmeldingen worden verzonden met de storingsitems die aangekruist zijn in hun vakjes.
Test	Zend een test e-mail. Dit is om te bevestigen dat de instellingen voor het verzenden van de e-mail juist ingesteld.



Opmerking

- “E-mail Address” (E-mail adressen) kunnen maximaal 64 karakters lang zijn.
- U kunt de onderstaande karakters invoeren: a-z, A-Z, 0-9, -, !, #, \$, %, &, *, +, -, /, =, ?, ^, {, |, }, ~, _ , ' , . , @, ` (U kunt “@” slechts één maal invoeren.)
- Zie de gebruiksaanwijzing van de projector voor details aangaande de storingsitems.

Instellen van de items van de storing en het adres van de pagina's die getoond dienen te worden wanneer een storing optreedt (Service & Support – Access URL)

Service & Support - Access URL Registration

Access URL	(MAX 64 characters)	Condition				Test
		Always	Lamp	Temp	Fan	
1	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
2	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
3	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
4	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test
5	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Test

Apply

Refresh

Op dit scherm kunt u adressen van internetpagina's invoeren die getoond moeten worden wanneer zich met de projector een bepaalde foutconditie voordoet.

Items	Omschrijving
Access URL (Te openen internetpagina)	Voer het adres in van de internetpagina die getoond moet worden wanneer een storing optreedt. Er kunnen vijf adressen worden ingevoerd.
Condition (Always, Lamp, Temp, Fan, Cover) (Foutconditie (Altijd, lamp, temperatuur, ventilator, deksel))	De internetpagina wordt getoond wanneer een storing optreedt van het type waarvan het keuzevakje is aangevinkt.
Test	De internetpagina op het ingevoerde adres wordt als proef getoond. Zo kunt u testen of de pagina juist wordt weergegeven.

Weergavevoorbeeld van een storing

Status

Sharp XX-XXXX (192.168.150.2)	
MAC Address	XXXXXXXXXXXXXX
Power	STANDBY
Condition	The cooling fan is not operating
	Access URL 1 http://www.sharp-world.com/projector/
Lamp Timer	1hour(s) 15minute(s)
Lamp Life	99%
Input	----
Signal Info	----
Serial Number	1234567

Refresh

De lamptimer van de projector terugstellen via LAN

Wanneer de projector op een netwerk is aangesloten, kunt u het communicatie-programma gebruik om een commando te sturen om de lamp timer te resetten. Het voorbeeld hieronder gebruikt Windows® XP als besturingssysteem. Wanneer u Windows Vista® gebruikt, zie de volgende stappen met betrekking tot het communicatie-programma, omdat Windows Vista® geen HyperTerminal installeert.

1 Klik op “Start” (Start) – “All Programs” (Alle programma's) – “Accessories” (Bureau-accessoires) – “Communications” (Communicatie) – “HyperTerminal”.

- Als HyperTerminal niet op uw computer is geïnstalleerd, raadpleegt u de gebruiksaanwijzing van uw computer.
- Afhankelijk van de instellingen op uw computer kan het zijn dat u wordt gevraagd uw netnummer en andere details in te voeren. Voer de vereiste informatie in.

2 Vul in het veld “Name” (Naam) een naam in en klik op “OK”.



3 Als u wordt gevraagd het netnummer in te voeren, vul dit dan in het veld “Area code” (Netnummer) in. Selecteer in de vervolgkeuzelijst “Connect using” (Verbinding maken met) “TCP/IP (Winsock)” en klik op “OK”.

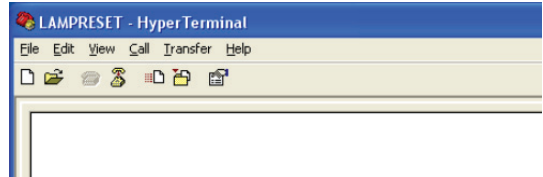


4 Vul in het veld “Host address” (Hostadres) het IP-adres van de projector in (zie “TCP/IP” in het menu “Netwerk” van de projector), vul in het veld “Port number” (Poortnummer) de gegevenspoort van de projector in (“10002” is de standaardfabrieksinstelling) en klik op “OK”.

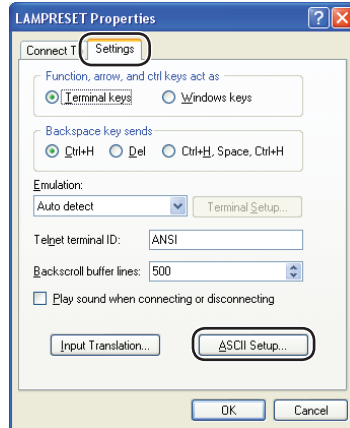


De lamptimer van de projector terugstellen via LAN

- 5** Klik op “Properties” (Eigenschappen) in het menu “File” (Bestand).

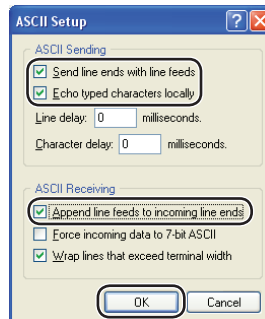


- 6** Klik op het tabblad “Settings” (Instellingen) en klik op “ASCII Setup” (ASCII-instellingen).



- 7** Schakel de selectievakjes naast “Send line ends with line feeds” (Regeleinden met regel invoer verzenden), “Echo typed characters locally” (Getypte tekens ook lokaal weergeven) en “Append line feeds to incoming line ends” (Regelinvoer aan binnenkomende regeleinden toevoegen) in en klik op “OK” .

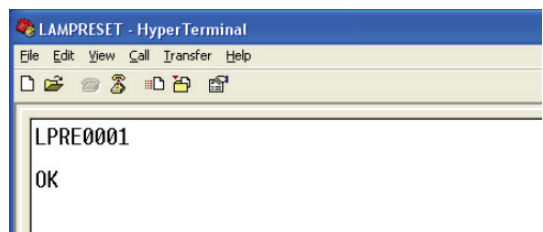
- Het venster Eigenschappen LAMPRESET verschijnt. Klik op “OK”.



- 8** Als voor de projector een gebruikersnaam en/of wachtwoord is ingesteld, vul dan de gebruikersnaam en het wachtwoord in.

- 9** Verzend de opdracht voor lampt terugstelling “LPRE0001”.

- Deze opdracht kan alleen worden verzonden wanneer de projector in de standby-modus staat.
- Wanneer u “OK” ontvangt, betekent dit dat de lamp met succes werd teruggesteld.



- 10** Sluit HyperTerminal af.

Communicatie met de projector kan niet worden herkregen

Bij aansluiten van de projector d.m.v. een seriële aansluiting

- ◀ Controleer dat de RS-232C aansluiting van de projector en een computer of de los verkrijgbare besturingseenheid op de juiste wijze aangesloten zijn.
- ◀ Controleer dat de RS-232C kabel een kruiskabel is.
- ◀ Controleer dat de RS-232C poortinstelling voor de projector correspondeert aan de instelling voor de computer of de los verkrijgbare besturingseenheid.

Bij het aansluiten van de projector op een computer d.m.v. een (LAN) netwerkaansluiting

- ◀ Controleer dat de aansluitstekker van de kabel stevig in de LAN-aansluiting van de projector gestoken is.
- ◀ Controleer dat de kabel stevig in een LAN poort voor een computer of een netwerkapparatuur zoals een hub gestoken is.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een Categorie 5 kabel is.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een kruiskabel is bij het aansluiten van de projector direct op een computer.
- ◀ Controleer dat de LAN kabel een rechte kabel is bij het aansluiten van de projector op een netwerkapparatuur zoals een hub.
- ◀ Controleer dat de voeding voor de netwerkapparatuur zoals een hub tussen de projector en een computer ingeschakeld is.
- ◀ Als het bovenstaande niet werkt, herstart dan de netwerkfunctie via "Netw" - "Netwerk herstarten". (Zie bladzijde **62** van de gebruikershandleiding van de projector.)

Controleer de netwerkinstellingen voor de computer en de projector

- ◀ Controleer de volgende netwerkinstellingen voor de projector.
 - IP Address (IP adres)
Controleer dat het IP adres voor de projector niet reeds op het netwerk voorkomt.
 - Subnet Mask
Wanneer de gateway instelling voor de projector "0.0.0.0" (niet gebruikt) is of als de gateway instelling voor de projector en de gateway standaardinstelling voor de computer hetzelfde zijn:
 - Dan dienen de subnet mask instellingen voor de projector en de computer hetzelfde te zijn.
 - Het IP-adresgedeelte getoond door het subnetmasker voor de projector en de computer, moet hetzelfde zijn.
(Voorbeeld)
Wanneer het IP adres "192.168.150.2" en het subnet mask "255.255.255.0" is voor de projector, dienen het IP adres "192.168.150.X" (X=3-254) en het subnet mask "255.255.255.0" te zijn voor de computer.
 - Gateway
Wanneer de gateway instelling voor de projector "0.0.0.0" (niet gebruikt) is of als de gateway instelling voor de projector en de gateway standaardinstelling voor de computer hetzelfde zijn:
 - Dan dienen de subnet mask instellingen voor de projector en de computer hetzelfde te zijn.
 - Het IP-adresgedeelte getoond door het subnetmasker voor de projector en de computer, moet hetzelfde zijn.
(Voorbeeld)
Wanneer het IP adres "192.168.150.2" en het subnet mask "255.255.255.0" is voor de projector, dienen het IP adres "192.168.150.X" (X=3-254) en het subnet mask "255.255.255.0" te zijn voor de computer.



Opmerking

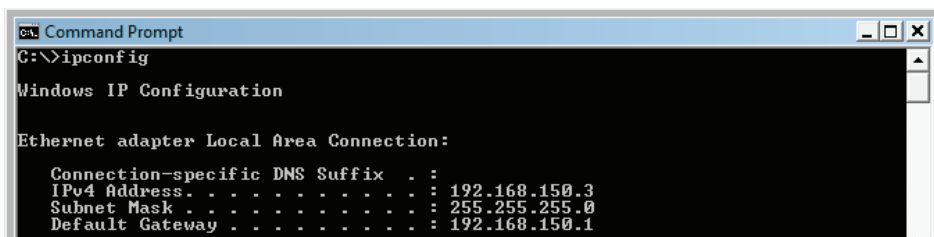
- Wanneer op de projector "DHCP Client" op "Uit" is ingesteld:
IP address (IP adres): 192.168.150.2
Subnet mask (Subnetmasker): 255.255.255.0
Gateway address (Gateway adres): 0.0.0.0 (niet gebruikt)
- Zie bladzijde **15** voor de netwerkinstellingen voor de projector.

- ◀ Neem de volgende maatregelen voor het controleren van de netwerkinstellingen voor de computer.
 1. Open een command prompt.
 - Bij Windows® 2000: klik op “start” → “Programs” (Programma's) → “Accessories” (Bureau-accessories) → “Command Prompt” (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 - Bij Windows® XP, Windows Vista®: klik op “start” → “All Programs” (Alle programma's) → “Accessories” (Bureau-accessories) → “Command Prompt” (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 2. Voer het commando “ipconfig” in na het starten van de commando prompt en druk daarna op de “Enter” knop.

Opmerking

- Communicatie met de projector kan mogelijk niet worden herkregeven zelfs na het uitvoeren van de netwerkinstellingen voor de computer. Start uw computer in dergelijke gevallen opnieuw.

C:\>ipconfig



```
cmd Command Prompt
C:\>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Local Area Connection:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    IPv4 Address. . . . . : 192.168.150.3
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : 192.168.150.1
```

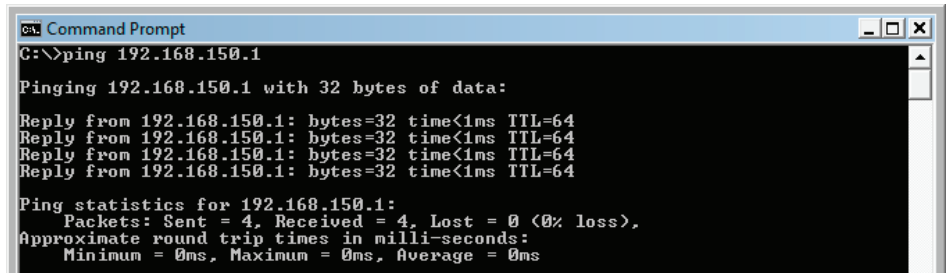
Opmerking

- Voorbeelden van het gebruik van ipconfig
 - C:\>ipconfig /? geeft weer hoe “ipconfig.exe” wordt gebruikt.
 - C:\>ipconfig geeft het ingestelde IP adres, subnet mask en standaard gateway weer.
 - C:\>ipconfig /all geeft alle ingestelde informatie weer die betrekking heeft op TCP/IP.

3. Voer “exit” in en druk op de “Enter” knop om terug te keren naar het Windows® scherm.

Opllossen van problemen

- ◀ Controleer d.m.v. het "PING" commando of het "TCP/IP" protocol correct werkt. Controleer ook of een IP adres ingesteld is.
 1. Open een command prompt.
 - Bij Windows® 2000: klik op "start" → "Programs" (Programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde
 - Bij Windows® XP, Windows Vista®: klik op "start" → "All Programs" (Alle programma's) → "Accessories" (Bureau-accessories) → "Command Prompt" (Opdrachtprompt) in deze volgorde.
 2. Voer een commando "PING" in na starten van de commando prompt.
Invoer voorbeeld C:\>ping XXX.XXX.XXX.XXX
"XXX.XXX.XXX.XXX" dient te worden ingevoerd met een IP adres waarop wordt aangesloten, zoals de projector.
 3. Bij normaal aansluiten is het display als volgt.
(Het scherm kan ietwat afwijken afhankelijk van het besturingssysteem.)
<Voorbeeld> wanneer het IP aangesloten is op "192.168.150.1"



```
C:\> Command Prompt
C:\>ping 192.168.150.1

Pinging 192.168.150.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64
Reply from 192.168.150.1: bytes=32 time<1ms TTL=64

Ping statistics for 192.168.150.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

4. Wanneer een commando niet verzonden kan worden, zal "Request time out" (Verzoek time-out) worden weergegeven.
Controleer de netwerkinstelling nogmaals.
Neem contact op met de netwerkbeheerder als de juiste communicatie niet kan worden herkregeen.
 5. Voer "exit" in en druk op de "Enter" knop om terug te keren naar het Windows® scherm.
- ◀ Wanneer de projector niet aangesloten kan worden, zelfs als het "PING" commando aangevinkt is:
 1. Wanneer "Accept IP Address" (Accepteren van het IP adres) ingesteld is op de projector, stel het IP-adres van de aan te sluiten PC in.
 2. Wanneer er beveiligingssoftware op de PC geïnstalleerd is, of wanneer een firewall actief is in het netwerk, is een verbinding misschien niet mogelijk. Raadpleeg de systeembeheerder wanneer u, bijvoorbeeld, de instellingen wilt veranderen om de TCP-poort als data-poort te gebruiken.
 3. Wanneer geen van bovenstaande opties van toepassing is, verander de instellingen voor de data-poort.

Een aansluiting kan niet tot stand worden gebracht omdat u uw gebruikersnaam of wachtwoord vergeten bent.

- ◀ Stel de instellingen terug. (Zie bladzijde 62 van de gebruiksaanwijzing van de projector.)
- ◀ Na terugstellen, nogmaals uitvoeren.