

Přenosný projektor

PA600X/PA500X/ PA550W/PA500U

Návod k obsluze

Model No.

NP-PA600X/NP-PA500X/NP-PA550W/NP-PA500U

© NEC Display Solutions.

Česká verze manuálu únor 2012.

Všechna práva vyhrazena.

- Macintosh, Mac OS X a PowerBook jsou ochranné známky společnosti Apple Computer, Inc. registrovanými v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, NET Framework a PowerPoint jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky Microsoft Corporation ve Spojených státech a/nebo dalších zemích.
- MicroSaver je zapsanou ochrannou známkou společnosti Kensington Computer Products Group, divize ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader a Acrobat jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech a/nebo dalších zemích.
- IDT a HQV jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky Integrated Device Technology, Inc.
- Virtual Remote Tool používá WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, HDMI Logo a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky HDMI Licensing LLC.



- DisplayPort, DisplayPort Certified Logo, VESA a VESA logo jsou ochranné známky Video Electronics Standards Association, registrovanými v USA a dalších zemích.



- Ochranná známka PLink je registrovanou ochrannou známkou v Japonsku, USA a dalších zemích.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.
- Ostatní názvy produktů či společností v tomto návodu mohou být ochrannými známkami příslušných nositelů.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto návodu nesmí být reprodukován bez povolení vcelku ani po částech.
- (2) Obsah tohoto návodu je s výhradou změn bez předchozího upozornění.
- (3) Tvorbě tohoto návodu jsme věnovali maximální péči, přesto, pokud zaznamenáte jakoukoliv chybu nebo nepřenos, prosíme kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na bod (3) nenese společnost NEC zodpovědnost za jakékoliv reklamace za ztrátu či zisk či jiné záležitosti, které by mohly souviset s používáním projektoru.

DŮLEŽITÉ INFORMACE

Bezpečnostní opatření

Upozornění

Před používáním projektoru NEC si tento manuál pečlivě prostudujte. Manuál uschovejte pro pozdější možné použití.

POZOR



Po vypnutí přístroje odpojte přístroj od elektrické sítě. Protože tento projektor je zařízení připojované k elektrické síti, měla by se zásuvka nacházet blízko přístroje a měla by být lehce dostupná.

POZOR



ABY SE SNÍŽILO RIZIKO ÚRAZU EL. PROUDEM, NEOTVÍREJTE KRYT PŘÍSTROJE.
UVNITŘ SE NACHÁZEJÍ SOUČÁSTKY POD VYSOKÝM NAPĚTÍM.
SERVIS SVĚŘTE AUTORIZOVANÉMU SERVISU.



Symbol varuje uživatele před přítomností neizolovaného nebezpečného napětí ve vnitřní části výrobku, které může být dostatečně vysoké, aby došlo k úderu elektrickým proudem.



Symbol upozorňuje uživatele na důležité provozní či servisní pokyny (pokyny o údržbě) v podkladech, které přístroj doprovázejí.

VAROVÁNÍ: ABY NEDOŠLO KE VZNIKU POŽÁRU NEBO K ÚDERU ELEKTRICKÝM PROUDEM NEVYSTAVUJTE TOTO ZAŘÍZENÍ DEŠTI NEBO VLHKOSTI. NEPOUŽÍVEJTE ZÁSTRČKU TOHOTO PŘÍSTROJE S TAKOVÝM PRODLUŽOVACÍM KABLEM ČI ZÁSUVKOU, DO KTERÉ SE NEDÁ VIDLICE ZÁSTRČKY PLNĚ ZASTRČIT.

Informace o hluku zařízení - 3. GPSGV

Nejvyšší hladina akustického zvuku je 70 dB (A) v souladu s EN ISO 7779.

POZOR



Nenechte svítit statické snímky příliš dlouhou dobu.

Mohlo by dojít k tomu, že dočasně zůstanou na ploše LCD panelu. Pokud k tomu dojde, pokračujte v používání projektoru. Statické pozadí předchozích snímků zmizí.

Likvidace starých výrobků



Celoevropská legislativa, tak jak byla přijata v každé členské zemi EU, vyžaduje aby se použité elektrické a elektronické výrobky označené značkou (vlevo) nevyhazovaly do komunálního odpadu. To se týká i projektorů a jejich elektronického příslušenství a lamp. Zařízení proto odevzdávejte do sběrných míst pro recyklaci elektrických a elektronických zařízení. Použitá zařízení se recyklují. Tím se snižuje množství odpadu a riziko negativního dopadu na lidské zdraví a životní prostředí. Označení elektrických a elektronických zařízení platí pro všechny současné členské země Evropské unie.

Důležitá bezpečnostní upozornění

Tyto bezpečnostní pokyny slouží k zajištění dlouhé životnosti projektoru a zabránění požáru a úrazům. Prosím přečtěte si je pečlivě a věnujte pozornost všem varováním.

**Instalace**

- Neinstalujte projektor do následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stůl.
 - v blízkosti vody, vany nebo do vlhké místnosti.
 - na přímé sluneční světlo nebo v blízkosti větrání a topení.
 - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí.
 - na papír, látky nebo koberce.
- Pokud chcete mít projektor ve stropní instalaci:
 - Neprovádějte instalaci sami.
 - Projektor musí instalovat kvalifikovaný technik, s cílem zajištění řádného provozu a zamezení rizika zranění.
 - Strop musí být dostatečně pevný, aby projektor unesl a instalace musí být v souladu s místními stavebními předpisy.
 - Pro další informace kontaktujte svého prodejce.

VAROVÁNÍ

- Nezakrývejte objektiv krytkou či jiným předmětem, pokud je projektor zapnutý. Mohlo by dojít k roztavení, vlivem tepla z vyzařovaného světelného výkonu.
- Nepokládejte před objektiv žádné předměty citlivé na teplo, mohlo by dojít ke zničení vlivem tepla z vyzařovaného světelného výkonu.



Nenáklanějte projektor doprava nebo doleva. Mohlo by dojít k poruše. Pro náklon nahoru a dolů není žádný limit. Dle úhlu instalace zvolte v menu vhodný [REŽIM VENTILÁTORU].

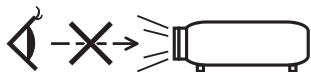


⚠ Prevence vzniku požáru a el. úderu ⚡

- Ujistěte se, že je zajištěno příslušné odvětrávání a že větrací průduchy přístroje nejsou zakryté. Mezi stěnou a projektorem nechte prostor asi 10 cm.
- Je-li projektor zapnutý, nedotýkejte se výstupu větráků. Vystupující vzduch je horký, nebezpečí spálení. Bud'te opatrní při manipulaci s projektorem.



- Zabraňte, aby dovnitř projektoru zapadly cizí předměty. Pokud se tak stane, nepokoušejte se je sami vyjmout. Do projektoru nevstavujte žádné kovové předměty jako např. šroubováky nebo drátky. Spadne-li vám něco do přístroje, projektor odpojte od sítě a kontaktujte autorizovaný servis NEC.
- Nepokládejte žádné předměty na horní stranu projektoru.
- V průběhu bouřky se nedotýkejte zástrčky, mohlo by dojít k úrazu el. proudem.
- Projektor je konstruován pro práci se zdrojem 100-240V AC 50/60 Hz. Překontrolujte zda tyto parametry souhlasí s napětím vaší sítě.
- Nikdy se neďivejte do objektivu, pokud je přístroj zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku.



- Do světelného paprsku nekládejte předměty jako lupy či zrcadla. Mohlo by dojít k odrazu světla a poškození zraku či ke vzniku požáru.
- Nepokládejte žádné předměty, které by se mohly roztavit teplem na místa kde vychází z projektoru teplo. Pokud tak učiníte, může dojít k roztavení či popálení.
- Chraňte síťový kabel před poškozením. Poškozený kabel může způsobit požár nebo elektrický úder.
 - Nepoužívejte jiný síťový kabel než ten dodaný s projektorem.
 - Síťový kabel příliš neohýbejte ani nenapínejte.
 - Neumísťujte síťový kabel pod projektor nebo jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte síťový kabel měkkými materiály, jako jsou např. koberce..
 - Neumísťujte síťový kabel do blízkosti zdroje tepla.
 - Nesahejte na el. zástrčky pokud máte mokré ruce.

- V následujících případech vypněte projektor, odpojte síťový kabel a předejte projektor kvalifikovanému personálu autorizovaného servisu:
 - Je-li síťový kabel poškozený nebo roztržený.
 - Pokud do projektoru vytekla kapalina nebo byl vystaven dešti a vodě.
 - Pokud projektor nepracuje správně, přestože postupujete podle instrukcí v tomto návodu k obsluze.
 - Pokud vám projektor upadl nebo je poškozený kryt projektoru.
 - Vyzkazuje-li projektor zřetelnou změnu ve výkonu, což ukazuje na potřebu opravy.
- Před přepravou projektoru odpojte síťový kabel a veškeré ostatní kabely.
- Odpojte síťový kabel a veškeré ostatní kabely před čištěním krytu projektoru nebo výměnou lampy.
- Nepoužíváte-li projektor delší dobu, vypněte projektor a odpojte síťový kabel.
- Pokud používáte LAN kabel:
Nepřipojujte konektor k perifériím, které mohou produkovat nebezpečné napětí.

** POZOR**

- Nastavitelnou nožičku používejte pouze pro daný účel. Chytání či věšení projektoru za ni může projektor poškodit.
- Neposílejte projektor prostřednictvím zásilkové služby jen v měkkém obalu, mohl by se poškodit
- případě dlouhodobého používání projektoru nastavte režim ventilátoru na [VYSOKÝ]. (V menu zvolte [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI(1)] → [REŽIM VENTILÁTORU] → [VYSOKÝ].)
- Při manipulaci s projektorem jej nedržet za kryt kabeláže. Mohlo by dojít k pádu projektoru a způsobení zranění.
- Před použitím Direct Power Off se ujistěte, že uplynulo alespoň 20 minut mezi zapnutím projektoru a zobrazením obrazu.
- Neodpojujte napájecí kabel ze zásuvky či projektoru pokud je projektor zapnutý. Mohlo by dojít k poškození AC IN konektoru projektoru nebo k poškození vidlice napájecího kabelu.
Chcete-li vypnout napájení pokud je projektor zapnutý, použijte síťovou šňůru s vypínačem.
- Přístroj neodpojujte od el. sítě min. 60 vteřin po zapnutí lampy a bliká-li indikátor POWER modře. Mohlo by dojít k poškození lampy.

Pokyny k manipulaci s volitelnými objektivy

Přpravujete-li projektor, odinstalujte předtím volitelný objektiv. Objektiv a mechanismus posuvu objektivu by se mohly dopravou poškodit. Po vyjmutí objektivu z projektoru a před jeho uložením připevněte na objektiv krytku (přední i zadní). Pokud není na projektoru namontován žádný objektiv, připevněte na místo objektivu krytku, abyste zabránili proniknutí prachu a jiných nečistot.

Při provozu projektoru jej nedržte za objektiv.

Mohlo by dojít k otočení kroužku ostření a náhodnému pádu projektoru.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S ovladačem zacházejte opatrně.
- Dostane-li se do styku s vodou, co nejrychleji jej vysušte.
- Zabraňte styku s nadměrným teplem a vlhkostí.
- Neumisťujte ovladač na zdroje tepla a neházejte baterie do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po dlouhou dobu, vyjměte z něj baterie.
- Vkládejte baterie správně, dle polarity.
- Nekombinujte staré a nové baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

Výměna lampy

- Z důvodu bezpečnosti a pro kvalitní výkon použijte pouze lampy určené pro daný model.
- Při výměně lampy dodržujte pokyny uvedené na str. 159.
- Lampu vyměňte jakmile se objeví hlášení [LAMPA DOSÁHLA KONCE SVÉ ŽIVOTNOSTI. PROSÍM VYMĚŇTE LAMPU A FILTR]. Používání lampy po dosažení konce životnosti může vést k výbuchu lampy a poškození přístroje či zranění rozbitým sklem. V takovém případě kontaktujte autorizovaný servis NEC nebo svého prodejce.

Charakteristika lampy

Projektor je vybaven vysokotlakou rtuťovou lampou. Jas lampy jejím věkem postupně klesá. Na její výkon má rovněž vliv časté opakované zapínání a vypínání.

POZOR:

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY bezprostředně poté, co byla používána, je extrémně horká. Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu min. hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru ve stropní montáži se ujistěte, že se pod přístrojem nikdo nenachází. V případě, že lampa praskla, mohou vypadnout kusy skla.

Režim ventilátoru [VELKÁ VÝŠKA]

- Pokud projektor použijte v nadmořských výškách nad 1600 m, přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA]. Používání projektoru v nadmořských výškách 1600 m a výše bez přepnutí na režim [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřátí projektoru, zapnutí ochrany a vypnutí přístroje. Pokud k tomu dojde, vyčkejte několik minut a projektor znovu zapněte.
- Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přechlazení projektoru a obraz může začít blikat. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMATICKÝ].
- Používání projektoru v nadmořských výškách 1600 m a výše může zkrátit životnost optických komponent, jako je např. lampa.

Copyright a promítání originálních obrázků

Prosíme mějte na paměti, že při používání tohoto projektoru ke komerčním účelům nebo promítání na veřejnosti jako např. v kavárnách, hotelích a při použití komprese či expanze obrazu pomocí funkcí [POMĚR STRAN] nebo [TRAPÉZ] by měla být dodržována autorská práva u děl, která jsou autorsky chráněna.

Důležité informace	i
1. ÚVOD	1
1. Co obsahuje balení?	1
2. Úvodní informace	2
Gratulujeme Vám k zakoupení projektoru NEC	2
Projektory mají celou řadu zajímavých prvků a funkcí:	2
O tomto návodu k obsluze	3
3. Názvy částí projektoru	4
Přední/Vrchní	4
Zadní	5
Ovládací panel/Sekce s indikátory	6
Panel s konektory	7
4. Dálkový ovladač a jeho části	8
Instalace baterií	9
Pokyny k dálkovému ovladači	9
Operační dosah bezdrátového dálkového ovládání	9
5. Provozní podmínky pro software dodávaný na CD-ROMu	10
Operační prostředí	11
2. PROMÍTÁNÍ (ZÁKLADNÍ OPERACE)	12
1. Postup při promítání	12
2. Připojení počítače/připojení napájecího kabelu	13
3. Zapnutí projektoru	14
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)	15
4. Výběr zdroje signálu	16
Výběr zdroje signálu Počítač nebo Video	16
5. Nastavení velikosti a polohy obrazu	17
Nastavení vertikální polohy promítaného obrazu (Lens shift)	18
Ostření	19
Použití objektivu: NP11FL	20
Zoom	21
Nastavení stavitelné nožičky	21
6. Korekce trapézového zkreslení	22
7. Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu	24
Nastavení obrazu pomocí Auto Adjust	24
8. Ovládání hlasitosti	24
9. Vypnutí projektoru	25
10. Po použití	26
3. PRAKTICKÉ FUNKCE	27
1. Vypnutí obrazu a zvuku	27
2. Zastavení obrazu	27
3. Zvětšení obrazu	27
4. Změna Ekologického režimu/Kontrola úspory energie [EKOLOGICKÝ REŽIM]	28
Kontrola úspory energie [CARBON METER]	29
5. Použití volitelného dálkového ovládání myši (NP01MR)	30

6. Korekce horizontálního a vertikálního zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	32
Rohové zkreslení.....	32
7. Funkce obraz-v-obraze	35
Výběr režimu PIP nebo PICTURE BY PICTURE [REŽIM].....	35
[POZICE]	36
8. Prevence neoprávněného použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	37
9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč	40
10. Ovládání obrazu počítače z projektoru přes síť [SÍŤOVÝ PROJEKTOR]	47
11. Ovládání počítače připojeného k síti, projektorem [VZDÁLENÁ PLOCHA]	51
 4. POUŽÍVÁNÍ PROHLÍŽEČE	56
1. Využití funkce prohlížeče	56
2. Příprava materiálů k prezentaci	59
3. Promítání snímků uložených na USB paměti	60
Spuštění prohlížeče.....	60
Ukončení prohlížeče.....	63
Názvy a funkce obrazovek Prohlížeče.....	64
Nastavení možností Prohlížeče.....	69
4. Promítání dat ze sdílené složky	72
Připojení projektoru ke sdílené složce	72
Odpojení projektoru od sdílené složky	75
5. Promítání dat z media serveru	76
Nastavení “Sdílení medií” v programu Windows Media Player 11	76
Nastavení “Sdílení medií” v programu Windows Media Player 12	78
Připojení projektoru k media serveru.....	79
Odpojení projektoru od media serveru.....	80
6. Omezení při zobrazování souborů	81
Některé omezení pro PowerPoint soubory	81
Některé omezení pro PDF soubory	81
 5. POUŽÍVÁNÍ MENU V OBRAZE (ON-SCREEN MENU)	82
1. Používání menu	82
2. Prvky menu	83
3. Struktura menu	84
4. Popis & funkce menu [ZDROJ]	87
POČÍTAČ 1, 2 a 3.....	87
HDMI	87
DisplayPort	87
VIDEO	87
S-VIDEO.....	87
PROHLÍŽEČ	87
SÍŤ	87
SEZNAM ZÁZNAMŮ	87
ZKUŠEBNÍ OBRAZEC	87
5. Popis & funkce menu [PŘÍZPŮSOBNÍ]	91
[OBRAZ]	91
[MOŽNOSTI OBRAZU]	94
[VIDEO]	98

6. Popis & funkce menu [NASTAVENÍ]	100
[OBECNÉ]	100
[MENU]	102
[INSTALACE(1)]	103
[INSTALACE(2)]	106
[MOŽNOSTI(1)]	108
[MOŽNOSTI(2)]	110
7. Popis & funkce menu [INFO.]	112
[ČAS POUŽITÍ]	112
[ZDROJ(1)]	113
[ZDROJ(2)]	113
[KABELOVÁ LAN]	113
[BEZDRÁTOVÁ LAN(1)]	114
[BEZDRÁTOVÁ LAN(2)]	114
[VERSION(1)]	114
[VERSION(2)]	115
[JINÉ]	115
8. Popis & funkce menu [RESET]	116
Návrat k továrnímu nastavení [RESET]	116
9. Nabídka Aplikace	118
IMAGE EXPRESS UTILITY	118
DESKTOP CONTROL UTILITY	118
SÍŤOVÝ PROJEKTOR	119
PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE	119
NASTAVENÍ SÍTĚ	120
NÁSTROJE	136
 6. PŘIPOJENÍ K JINÝM ZAŘÍZENÍM	141
1. Montáž volitelného objektivu	141
Montáž objektivu	141
Demontáž objektivu	142
2. Připojení	143
Připojení analogového RGB signálu	143
Připojení digitálního RGB signálu	144
Připojení externího monitoru	146
Připojení DVD přehrávače nebo jiného AV zařízení	147
Připojení komponentního vstupu	148
Připojení HDMI vstupu	149
Připojení ke kabelové LAN	150
Připojení k bezdrátové LAN	151
Montáž bezdrátové USB LAN jednotky	151
Demontáž bezdrátové USB LAN jednotky	153
 7. ÚDRŽBA	155
1. Čištění filtru	155
2. Čištění objektivu	158
3. Čištění projektoru	158
4. Výměna lampy a filtru	159

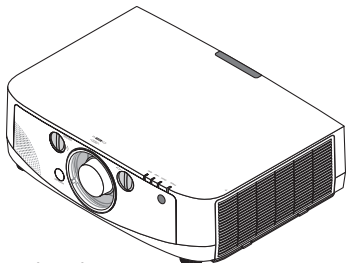
8. UŽIVATELSKÁ PODPORA	164
1. Instalace softwaru	164
Instalace ve Windows	164
Instalace pro Macintosh software	166
2. Ovládání projektoru přes LAN (Virtual Remote Tool)	167
3. Promítání obrazu z počítače projektorem přes LAN (Image Express Utility Lite)	170
4. Promítání obrazu z úhlu (Nástroj Geometrická korekce z Image Express Utility Lite)	172
Funkce GCT	172
5. Promítání snímků nebo videa z projektoru přes LAN (Image Express Utility 2.0)	174
Funkce Image Express Utility 2.0	174
Připojení projektoru k LAN	175
Základní funkce Image Express Utility 2.0	176
6. Ovládání vzdáleného počítače projektorem přes síť (Desktop Control Utility 1.0)	185
Funkce Desktop Control Utility 1.0	185
Připojení projektoru k LAN	185
Použití projektoru pro ovládání vzdálené plochy počítače	186
7. Ovládání projektoru přes LAN (PC Control Utility Pro 4)	194
8. Převod souborů PowerPointu na jpeg slidy (Viewer PPT Converter 3.0)	195
9. Promítání obrazu z Mac projektorem přes LAN (Image Express Utility 2 for Mac)	197
Funkce Image Express Utility 2	197
Provozní prostředí	197
Připojení projektoru k LAN	197
Spuštění Image Express Utility 2	198
9. DODATEK	201
1. Projekční vzdálenost a velikost projekční plochy	201
Typy objektivů a projekční vzdálenost	201
Přehled velikostí projekčních ploch	204
Rozsah posuvu objektivu	205
2. Seznam kompatibilních vstupních signálů	207
3. Specifikace	209
4. Rozměry	211
5. Montáž krytu kabeláže (volitelný-samostatně prodejný)	212
6. Osazení pinů konektoru D-Sub COMPUTER	213
7. Řešení problémů	214
Indikátory	214
Obecné problémy & řešení	216
Není-li obraz nebo pokud je obraz nekvalitní	218
8. Kódy PC Control a kabelová spojení	219

1. ÚVOD

1. Co obsahuje balení?

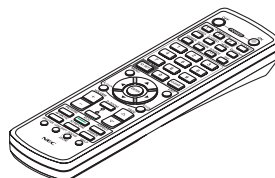
Překontrolujte, zda balení obsahuje všechny díly. Budete-li něco postrádat, kontaktujte svého prodejce. Originální balení uschovejte pro event. další použití.

Projektor

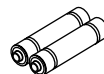


Kryt objektivu proti prachu

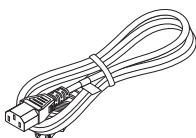
* Projektor je dodáván bez objektivu. Více informací o typech objektivů a projekční vzdálenosti na str. 201.



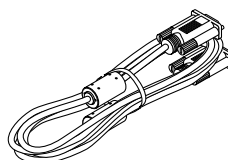
Dálkové ovládání
(7N900961)



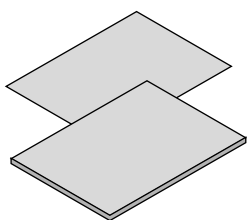
Baterie (AAA × 2)



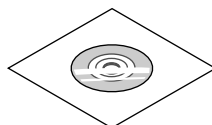
Síťový kabel
(US: 7N080241)
(EU: 7N080022)



VGA signální kabel
(7N520073)



- Důležité informace (pro Severní Ameriku: 7N8N1551)
(pro ostatní země: 7N8N1551 a 7N8N1562)
- Rychlý instalační průvodce
(pro Severní Ameriku: 7N8N1571)
(pro ostatní země: 7N8N1571 a 7N8N1581)



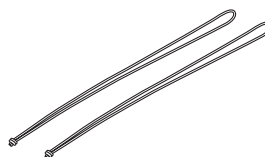
NEC Projector CD-ROM
Uživatelský manuál (PDF) a software
(7N951594)

Pro zákazníky v Evropě:

Na těchto webových stránkách
naleznete aktuální platné záruční
podmínky:
www.nec-display-solutions.com



Šroub pro připevnění objektivu proti krádeži
(24V00841)
Při použití šroubu je obtížné odstranit objektiv z
projektoru. (→ str. 142)



Vázací pásky (24J23901) (pro prevenci krytu filtru a lampy před pádem)
(x2)
Při použití pásek jsou kryty zajištěny před pádem, např. při stropní
instalaci.

2. Úvodní informace

Tato kapitola vás seznámí se základními parametry projektoru a popíše základní funkce přístroje.

Gratulujeme Vám k zakoupení projektoru NEC

Tento projektor je jeden z nejlepších co je nyní k dispozici. Projektor umožňuje promítání snímků až do velikosti 500 palců (měřeno diagonálně) z vašeho PC nebo Macintosh (stolního nebo notebooku), videopřehrávače, DVD přehrávače nebo kamery.

Projektor může být použit na stole nebo na projekčním vozíku. Obraz může být promítán z druhé strany projekční plochy a projektor může být také nainstalovaný na strop^{*1}. Projektor můžete ovládat pomocí bezdrátového dálkového ovládání.

^{*1} Nepokoušejte se instalovat projektor na strop sami.

Projektor musí být instalován odborným kvalifikovaným personálem, aby bylo zajištěno řádné fungování a předešlo se případnému zranění.

Kromě toho, musí být strop dostatečně silný a vyhovující pro stropní montáž, v souladu s místními stavebními předpisy. Prosím obraťte se na svého prodejce pro více informací.

Projektory mají celou řadu zajímavých prvků a funkcí:

- LCD projektor s vysokým rozlišením a jasnem**

Model	LCD panel	Rozlišení	Poměr stran
PA600X	0.79" (s MLA)	1024 × 768	4:3
PA500X	0.79" (s MLA)	1024 × 768	4:3
PA550W	0.75" (s MLA)	1280 × 800	16:10
PA500U	0.76" (s MLA)	1920 × 1200	16:10

Projektory PA600X/PA500X/PA550W pokryjí rozlišení až do WUXGA (1920 × 1200) díky funkci Advanced AccuBlend.

- Široká škála volitelných objektivů, v závislosti na místě instalace**

Tento projektor podporuje 5 typů volitelných objektivů, které umožňují přizpůsobit výběr dle místa instalace a projekční metody.

Objektiv je možné snadno připevnit i odstranit.

Z továrny není k projektoru přibalen žádný objektiv. Volitelné objektivy lze dokoupit samostatně.

- Funkce posuvu objektivu pro snadné nastavení polohy promítaného obrazu**

Polohu promítaného obrazu lze měnit otáčením dvou koleček v přední části projektoru. Jedno pro vertikální směr, druhé pro vodorovný.

- 360° úhel instalace (tilt-free)**

Projektor může být nainstalován v jakémkoli úhlu (360°).

Avšak nastavení "režimu ventilátoru" se musí změnit v závislosti na úhlu instalace.

Projektor nemůže být nainstalovaný s nakloněním doprava nebo doleva.

- Široká škála vstupních/výstupních konektorů (HDMI, DisplayPort, BNC, atd.) a vestavěný mono reproduktor**

Projektor disponuje širokou škálou vstupních a výstupních konektorů: computer (analog), 5-core BNC, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video, atd. (Computer (analog) a BNC konektory podporují také komponentní signály.)

Vstupní konektory HDMI a DisplayPort podporují HDCP.

Projektor je vybaven také vestavěným 10 W mono reproduktorem.

- Vysoká kvalita obrazu**

IDT HQV technologie zpracování pro vysoce kvalitní obraz.

- Energeticky úsporné provedení, v pohotovostním režimu spotřeba jen 0.2 W**

Pokud je v menu pohotovostní (standby) režim nastaven na "Šetření energií", spotřebuje projektor jen 0.2 W.

- "Eco režim" pro nízkou spotřebu energie a "Carbon Meter"**

Projektor je vybaven "Eco režimem" pro snížení spotřeby energie při používání.

Carbon Meter zobrazí kolik kg škodlivého CO₂ nebylo vypuštěno do atmosféry pokud je nastaven úsporný režim. Hodnota nevypuštěných emisí CO₂ bude zobrazena v potvrzovací zprávě při vypnutí a v informacích v on-screen menu.

- **Životnost lampy až 4000 hodin (3000 hodin v normálním režimu) bez nutnosti čištění filtrů**

Používáním projektoru v úsporném režimu je možné prodloužit životnost lampy* až na 4000 hodin.

* Tento čas není garantován.

Projektor používá velké 2-vrstvé filtry. Pokud jsou filtry vyměněny vždy při výměně lampy, není třeba je pravidelně čistit.

- **Přechod mezi signálními vstupy bez rušivého přebliknutí obrazu (pouze u PA500U)**

Pokud dojde ke změně vstupu, bude do úplné synchronizace obrazu zobrazen původní signál.

- **Současné zobrazení 2 obrazů (PIP/PICTURE BY PICTURE)**

Jedním projektorem mohou být zobrazeny dva obrazy současně.

Možné jsou dva druhy zobrazení: "picture-in-picture", kdy je sub-obraz zobrazen v hlavním obraze a "picture-by-picture", kdy jsou obrazy zobrazeny vedle sebe.

- **Prevence zneužití projektoru neautorizovanými osobami**

Projektor je vybaven následujícími bezpečnostními funkcemi:

- Zabezpečení heslem: Pokud je v menu heslo nastaveno, objeví se po zapnutí projektoru okno pro zadání hesla.
- Zámek proti krádeži: K projektoru může být připojen bezpečnostní kabel, kompatibilní s Kensington lock.
- Bezpečnostní slot: Projektor je vybaven mechanismem, který umožňuje instalaci bezpečnostního kabelu (nebo řetězu).

- **Kompatibilita s kabelovou/bezdrátovou LAN (bezdrátová LAN jednotka je prodávána samostatně)**

Projektor je vybaven LAN portem (RJ-45) pro připojení ke kabelové LAN, pro přenos snímků z počítače do projektoru, ovládání projektoru z počítače atd.

Projektor je možné používat také s bezdrátovou LAN, při použití volitelné bezdrátové LAN jednotky (NP02LM).

- **Užitečný uživatelský software (User Supportware) standardně dodávaný společně s projektorem**

CD-ROM dodávaný s projektorem NEC obsahuje 7 programů (Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, PC Control Utility Pro 4, Viewer PPT Converter 3.0, Image Express Utility 2 for Mac).

- **Prohlížeč kompatibilní s LAN**

Obrázky nebo video soubory uložené ve sdílené složce mohou být pomocí kabelové nebo bezdrátové LAN promítány díky funkci prohlížeče.

- Prohlížeč podporuje "sdílení médií", funkci v programu Windows Media Player 11.

- **Podpora CRESTRON ROOMVIEW**

Projektory podporující CRESTRON ROOMVIEW umožňují připojení více zařízení v síti a jejich ovládání z jednoho počítače.

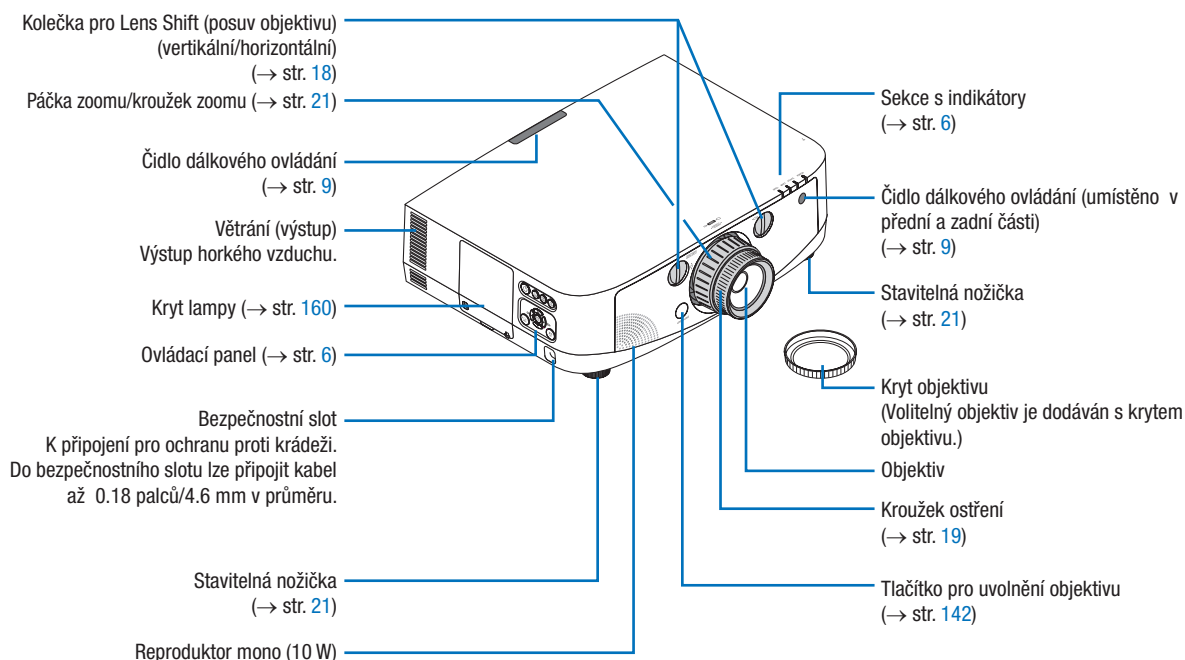
O tomto návodu k obsluze

Nejrychlejší cesta ke správnému použití výrobku vede přes tento manuál. Věnujte prosím několik minut tomuto dokumentu. Později tak předejdete nepříjemnostem a zároveň ušetříte spoustu času. Na začátku každé kapitoly naleznete krátký přehled.

3. Názvy částí projektoru

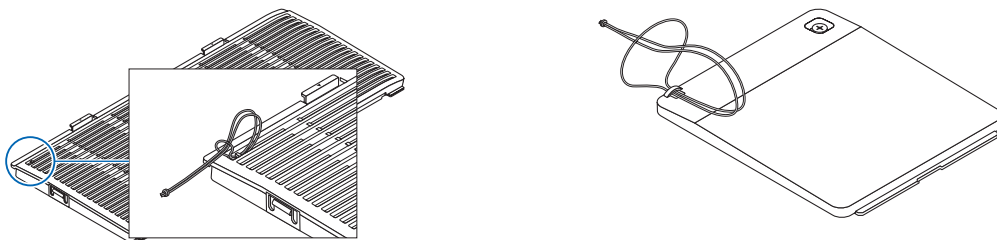
Přední/Vrchní

Objektiv je prodáván samostatně. Následující popis je s použitím objektivu NP13ZL.

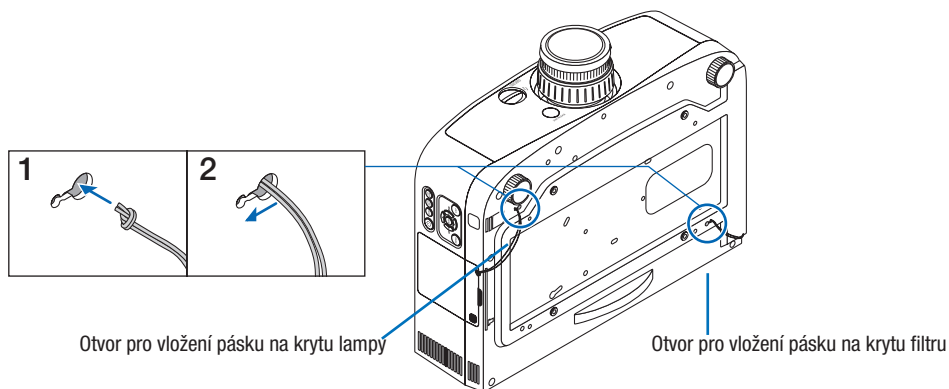


Připevnění vázacích pásků

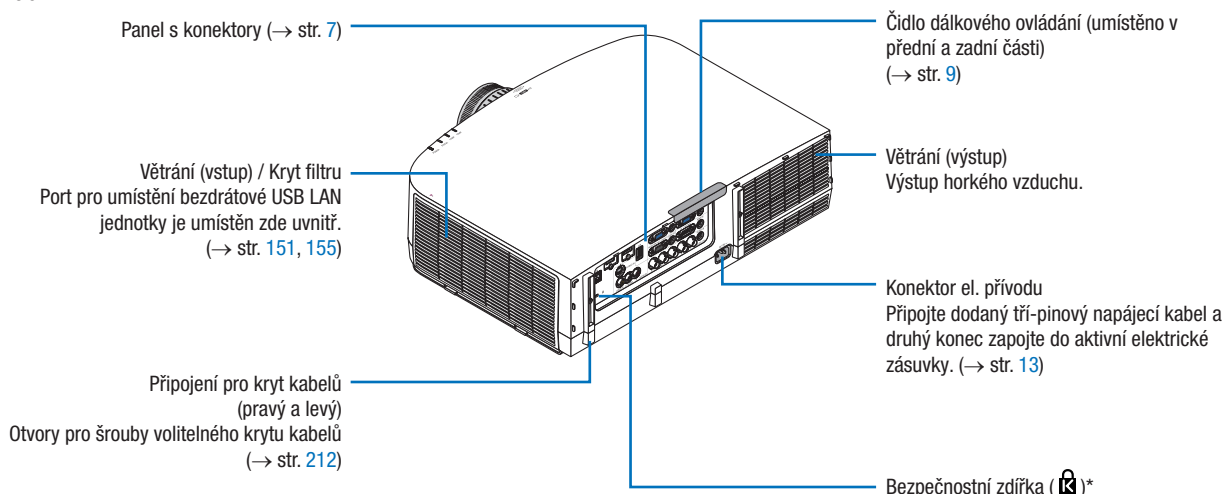
1. Připevněte pásky na kryt filtru a lampy, tak jak je znázorněno na obrázku níže.



2. Vložte uzel na pásku do otvoru na spodní straně projektoru a táhněte ve směru šipky pro upevnění.

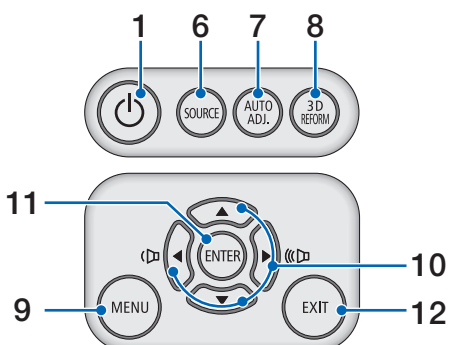
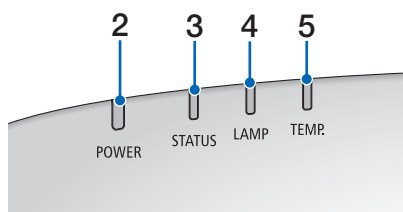


Zadní



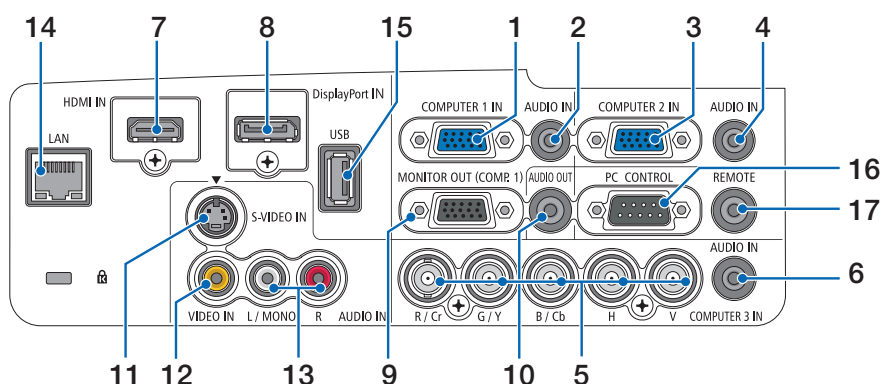
* Tento bezpečnostní slot podporuje MicroSaver® Security System.

Ovládací panel/Sekce s indikátory



1. Tlačítko (POWER) (→ str. 14, 25)
2. Indikátor POWER (→ str. 13, 14, 25, 214)
3. Indikátor STATUS (→ str. 214)
4. Indikátor LAMP (→ str. 159, 215)
5. Indikátor TEMP. (→ str. 215)
6. Tlačítko SOURCE (→ str. 16)
7. Tlačítko AUTO ADJ. (→ str. 24)
8. Tlačítko 3D REFORM (→ str. 32)
9. Tlačítko MENU (→ str. 82)
10. Tlačítka / Tlačítka Volume (→ str. 24)
11. Tlačítko ENTER (→ str. 82)
12. Tlačítko EXIT (→ str. 82)

Panel s konektory



1. Vstupní konektor COMPUTER 1 IN/ Component (Mini D-Sub 15 Pin) (→ str. 13, 143, 148)
2. COMPUTER 1 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini) (→ str. 143, 148)
3. Vstupní konektor COMPUTER 2 IN / Component (Mini D-Sub 15 Pin) (→ str. 143, 148)
4. COMPUTER 2 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini) (→ str. 145)
5. Konektory COMPUTER 3 IN/Component (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) (BNC × 5) (→ str. 143, 148)
6. COMPUTER 3 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini) (→ str. 143, 148)
7. Konektor HDMI IN (typ A) (→ str. 144, 145, 149)
8. Konektor DisplayPort IN (→ str. 144)
9. Konektor MONITOR OUT (COMP. 1) (Mini D-Sub 15 Pin) (→ str. 146)
10. AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini) (→ str. 146)
11. Konektor S-VIDEO IN (Mini DIN 4 Pin) (→ str. 147)
12. Konektor VIDEO IN (RCA) (→ str. 147)
13. VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA) (→ str. 147)
14. LAN Port (RJ-45) (→ str. 150)
15. USB Port (typ A) (→ str. 60)
16. PC CONTROL Port (D-Sub 9 Pin) (→ str. 219)

Pomocí tohoto konektoru můžete propojit počítač s projektor a ovládat projektor přes sériový kabel pomocí sériového komunikačního protokolu. Používáte-li vlastní protokol, typické kódy naleznete na str. 219.

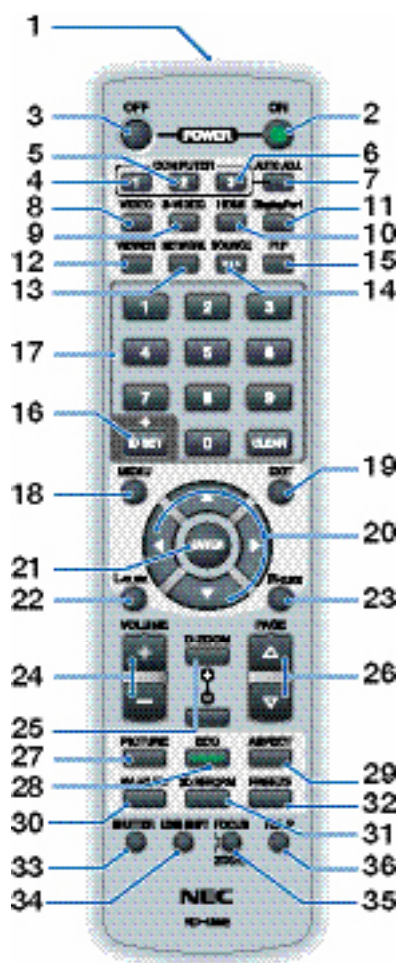
17. Konektor dálkového ovládání (REMOTE konektor) (Stereo Mini)

Tento konektor použijte pro připojení volitelného kabelového dálkového ovládání.

Projektor a volitelné dálkové ovládání propojte běžně dostupným kabelem pro dálkové ovládání.

POZNÁMKA: Propojíte-li projektor (konektor REMOTE) a dálkový ovladač kabelem, nebude fungovat bezdrátové ovládání.

4. Dálkový ovladač a jeho části



1. Infračervený vysílač
(→ str. 9)

2. Tlačítko POWER ON
(→ str. 14)

3. Tlačítko POWER OFF
(→ str. 25)

4, 5, 6. Tlačítko COMPUTER 1/2/3
(→ str. 16)

7. Tlačítko AUTO ADJ.
(→ str. 24)

8. Tlačítko VIDEO
(→ str. 16)

9. Tlačítko S-VIDEO
(→ str. 16)

10. Tlačítko HDMI (→ str. 16)

11. Tlačítko DisplayPort (→ str. 16)

12. Tlačítko VIEWER (→ str. 16, 60)

13. Tlačítko NETWORK (→ str. 16)

14. Tlačítko SOURCE (→ str. 16)

15. Tlačítko PIP (→ str. 16, 35)

16. Tlačítko ID SET (→ str. 107)

17. Tlačítka numerické klávesnice/tlačítko CLEAR
(→ str. 107)

18. Tlačítko MENU (→ str. 82)

19. Tlačítko EXIT (→ str. 82)

20. Tlačítka ▼▲◀▶ (→ str. 82)

21. Tlačítko ENTER (→ str. 82)

22. Tlačítko L-CLICK* (→ str. 31)

23. Tlačítko R-CLICK* (→ str. 31)

24. Tlačítko VOLUME (+)(-) (→ str. 24)

25. Tlačítko D-ZOOM (+)(-) (→ str. 27)

26. Tlačítka PAGE ▽/△* (→ str. 31)

27. Tlačítka PICTURE (→ str. 91, 93)

28. Tlačítko ECO (→ str. 28)

29. Tlačítko ASPECT (→ str. 96)

30. Tlačítko AV-MUTE (→ str. 27)

31. Tlačítko 3D REFORM (→ str. 32)

32. Tlačítko FREEZE (→ str. 27)

33. Tlačítko SHUTTER
(u této série projektorů není k dispozici)

34. Tlačítko LENS SHIFT
(u této série projektorů není k dispozici)

35. Tlačítko FOCUS/ZOOM
(u této série projektorů není k dispozici)

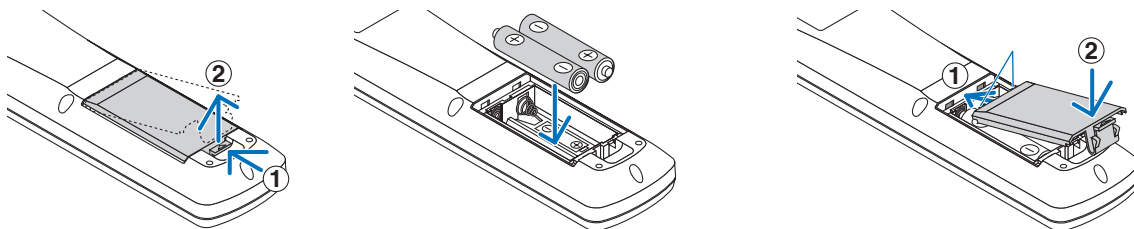
36. Tlačítko HELP (→ str. 112)

* Tlačítka PAGE ▽/△, ▼▲◀▶, L-CLICK a R-CLICK fungují pouze v případě, že je k PC připojený USB kabel.

Instalace baterií do dálkového ovladače

- 1** Stiskněte a posuňte kryt baterií.
- 2** Vložte nové baterie (AAA). Dbejte na správnou polaritu (+na+/-na-).
- 3** Zasuňte kryt baterií zpět na místo, dokud nezapadne.

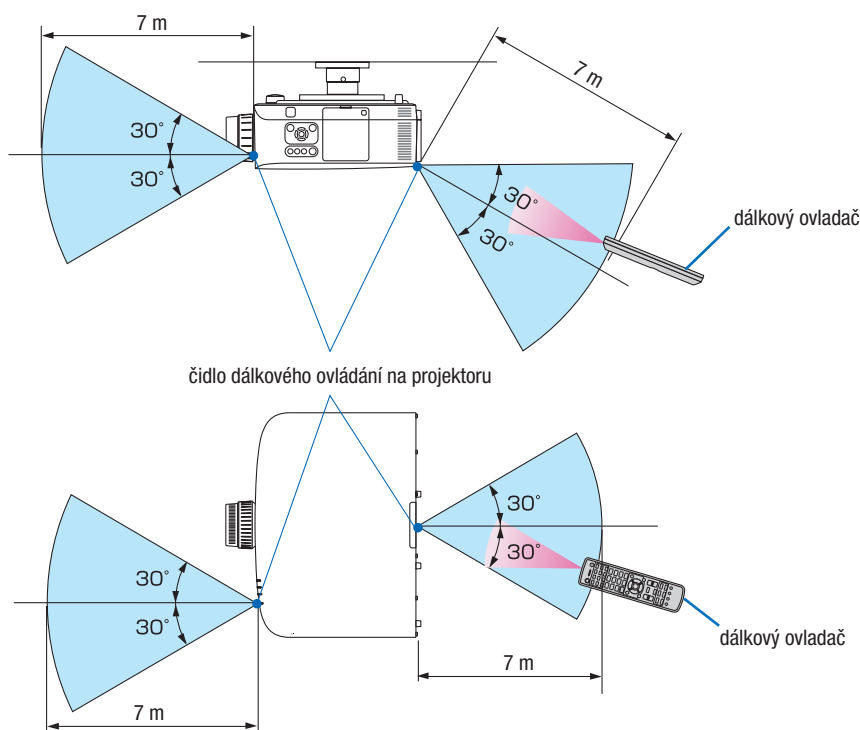
POZNÁMKA: Nekombinujte staré a nové baterie.



Pokyny k dálkovému ovladači

- S ovladačem zacházejte opatrně.
- Dostane-li se do styku s vodou, co nejrychleji jej vysušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Neumísťujte ovladač na zdroje tepla a neházejte baterie do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po dlouhou dobu, vyjměte baterie.
- Vkládejte baterie správně, dle polarity.
- Nekombinujte staré a nové baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

Operační dosah bezdrátového dálkového ovládání



- Infračervený dálkový ovladač funguje na vzdálenost do 7 m v přímé viditelnosti mezi projektorem a ovladačem a v úhlu 60° od čidla na projektoru.
- Jsou-li mezi projektorem a ovladačem překážky (předměty), nemusí projektor reagovat resp. může reagovat nesprávně. Stejně tak, pokud na čidlo dopadá silné světlo. Řádnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

5. Provozní podmínky pro software dodávaný na CD-ROMu

Přehled funkcí softwaru dodávaného na příloženém CD-ROMu.

Název softwarového programu	Funkce
Virtual Remote Tool	Jedná se o software, který umožňuje zapnutí / vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA), umožňuje také posílání obrázků a vytvoření loga projektoru. Po registraci je možné logo uzamčít proti změně. (→ str. 167)
Image Express Utility Lite	• Software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes USB kabel nebo přes kabelovou/ bezdrátovou síť. Kabel VGA není vyžadován. (→ str. 150, str. 170) • Software lze použít také pro zapnutí/vypnutí a výběr zdroje projektoru z vašeho počítače. • Funkce geometrické korekce (GCT) umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného na zakřivené stěně. (→ str. 172)
Image Express Utility 2.0	• Software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes kabelovou/ bezdrátovou síť (Meeting mode). Snímky uložené na počítači můžete přenášet do projektoru. Při zvolení "Meeting Mode" je možné odesílat a promítat snímky uložené na počítači. Obrázky mohou být z počítače odeslány nejen na jeden projektor, ale na několik projektorů najednou (→ str. 174)
Desktop Control Utility 1.0	• Software umožňuje projekci počítačové obrazovky přes kabelovou/ bezdrátovou síť. (→ str. 185)
PC Control Utility Pro 4	Software umožňuje ovládání projektoru z počítače, kdy jsou počítač a projektor spojeny přes LAN (kabelovou nebo bezdrátovou) nebo pomocí sériového kabelu. (→ str. 194)
Viewer PPT Converter 3.0	Jedná se o software umožňující konverzi souborů vytvořených pomocí aplikace PowerPoint do souborů JPEG, uložených na USB vloženém do projektoru, které lze zobrazit pomocí funkce Viewer (→ str. 195)
Image Express Utility for Mac	• Software umožňuje projekci Mac obrazovky přes kabelovou/ bezdrátovou síť. (→ str. 197) Více o operačním prostředí Mac na str. 197.

* Pro použití bezdrátové sítě je nutné dokoupit volitelnou bezdrátovou LAN jednotku.

POZNÁMKA:

- *Image Express Utility Lite nepodporuje "Meeting Mode" z Image Express Utility 2.0 a and Image Express Utility 2 for Mac, který byl součástí starších modelů.*

Ke stažení

Pro aktualizaci informací o tomto softwaru navštivte webové stránky:

URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Operační prostředí

Níže je uvedeno operační prostředí pro software Image Express Utility Lite. Operační prostředí jiného softwaru najdete vždy v nápovědě k softwaru.

Podporovaný OS	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 3 nebo novější Windows XP Professional Service Pack 3 nebo novější • Pouze 32-bitová verze • Windows power-saving funkce není podporována.
Procesor	• Windows 7/Windows Vista Pentium M 1.2 GHz ekvivalent nebo vyšší Dual core 1.5 GHz nebo vyšší (doporučeno) • Windows XP Pentium M 1.0 GHz ekvivalent nebo vyšší Dual core 1.0 GHz nebo vyšší (doporučeno)
Paměť	• Windows 7/Windows Vista 512 MB nebo více (vyžadováno) 1 GB nebo více (doporučeno) • Windows XP 256 MB nebo více (vyžadováno) 512 MB nebo více (doporučeno) * Ke spuštění více aplikací současně může být vyžadováno více paměti.
Grafický procesor	• Windows 7/Windows Vista Doporučená "grafika" score 3.0 nebo vyšší "Windows Experience Index".
Síťové požadavky	TCP/IP-kompatibilní s kabelovou nebo bezdrátovou LAN (* Použijte bezdrátovou LAN jednotku v souladu s Wi-Fi standardy.)
Rozlišení	• Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) • Windows XP VGA (640 × 480) nebo vyšší (vyžadováno) XGA (1024 × 768) (doporučeno) Doporučeno 1024 bodů × 768 řádků - 1280 bodů × 800 řádků (PA550W/PA500U)
Barvy	High Color (15 bitů, 16 bitů) True Color (24 bitů, 32 bitů) (doporučeno) • 256 nebo méně barev není podporováno.

2. PROMÍTÁNÍ (ZÁKLADNÍ OPERACE)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a promítat obraz.

1. Postup při promítání

Krok 1

- Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ str. 13)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ str. 14)



Krok 3

- Výběr zdroje (→ str. 16)



Krok 4

- Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ str. 17)
- Korekce trapézového zkreslení [TRAPÉZ] (→ str. 22)



Krok 5

- Nastavení obrazu a zvuku
 - Automatická optimalizace počítačového signálu (→ str. 24)
 - Nastavení hlasitosti (→ str. 24)



Krok 6

- Vytvoření prezentace



Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ str. 25)



Krok 8

- Po použití (→ str. 26)

2. Připojení počítače/připojení napájecího kabelu

1. Připojení počítače k projektoru.

Tato kapitola ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení viz. "2. Připojení" na str. 143.

Připojte VGA kabel ke konektoru COMPUTER 1 IN na projektoru a konektoru mini D-Sub 15 Pin na počítači. Zašroubujte oba šrouby na konektoru pro zajištění VGA kabelu.

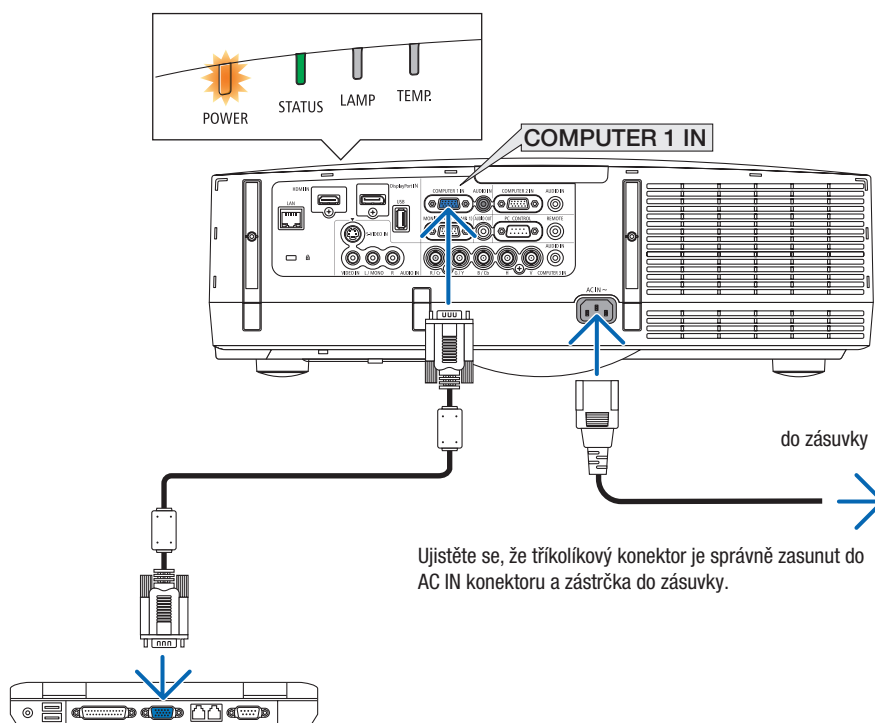
2. Připojení dodaného napájecího kabelu.

Nejprve připojte tříkolíčkový konektor do AC IN zdířky projektoru. Poté připojte zástrčku kabelu do zásuvky el. sítě.

Indikátor POWER bude několik vteřin blikat a poté se rozsvítí oranžově* (pohotov. režim).

Indikátor STATUS se rozsvítí zeleně*.

* To platí pro oba indikátory pokud je [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [NORMÁLNĚ]. Viz. sekce Indikátor Power.(→ str. 214)

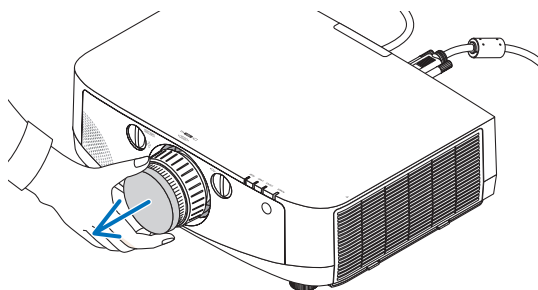


POZOR:

Některé části projektoru mohou být horké během normálního provozu, ale i bezprostředně po vypnutí. Budte opatrní při manipulaci s projektorem.

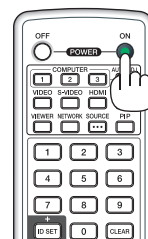
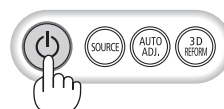
3. Zapnutí projektoru

1. Sejměte kryt objektivu.



2. Stiskněte tlačítko (POWER) na projektoru nebo POWER ON na dálkovém ovládání.

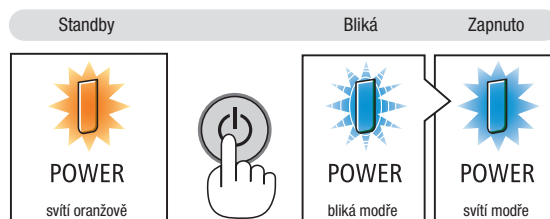
Indikátor POWER se rozsvítí modře a projektor je připraven k použití.



TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva "Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo.", znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ str. 37)
- Pokud se zobrazí ECO zpráva znamená to, že je v menu nastaveno [ECO ZPRÁVA] [ZAPNUTO]. (→ str. 102)
- Tlačítka power a MENU vydávají zvuk. Pro vypnutí zvuku tlačítek zvolte v menu [PÍP] [VYPNUTO]. (→ str. 109)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, že je zapnutý počítač nebo zdroj videa.



POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný signál, je zobrazena modrá obrazovka (tovární nastavení).

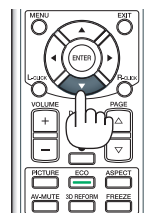
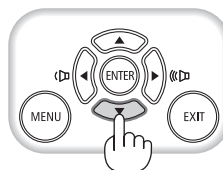
(→ str. 214)

Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Jakmile poprvé zapnete projektor, objeví se startovací obrazovka. Zde si můžete zvolit jeden z 27 jazyků menu.

Pro volbu jazyka menu proveďte následující kroky:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 27 jazyků menu.

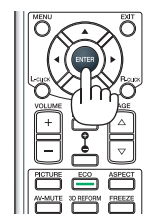
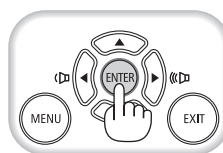


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER.

Poté můžete pokračovat na libovolné menu.

Volbu jazyka můžete provést i později.

(→ [JAZYK] na str. 85 a 101)

**POZNÁMKA:**

- Mezi vypnutím a opětovným zapnutím hlavního napájení vyčkejte min. 1 vteřinu.
- Pokud je projektor zapnutý, sejměte kryt objektivu.
Pokud by na objektivu zůstal kryt, mohl by být zdeformován vlivem vysoké teploty.
- Stane-li se některá z následujících věcí, projektor se nezapne.
 - Interní teplota projektoru je příliš vysoká, přístroj detekuje abnormálně vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby nedošlo k poškození jeho vnitřních částí. Vyčkejte, než dojde k ochlazení interní jednotky přístroje.
 - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, přístroj se nezapne. V takovém případě vyměňte lampu.
 - Pokud svítí indikátor STATUS po stisknutí tlačítka Power oranžově, znamená to, že je zapnutý [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]. Zámek zrušíte vypnutím této funkce. (→ str. 106)
 - Dojde-li k tomu, že lampa nechce naskládat a indikátor STATUS bliká v cyklu šesti opakování, vyčkejte celou minutu a přístroj opět zapněte.
- Pokud bliká indikátor POWER modře v krátkých cyklech, nemůže být projektor vypnut pomocí tlačítka power.
- Ihned po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu, to je normální. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat než je světlo z lampy úplně jasné.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po jeho vypnutí nebo pokud je okolní teplota příliš vysoká, zapnou se na chvíli větráky a poté se objeví obraz.

4. Výběr zdroje signálu

Výběr zdroje signálu Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko SOURCE. Projektor začne vyhledávat nejbližší dostupný signál a zobrazí jej. Vstupní signál se mění v následujícím pořadí:

POČÍTAČ1 → POČÍTAČ2 → POČÍTAČ3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO
→ PROHLÍZEČ → POČÍTAČ1 → ...

- Pokud je zobrazeno okno se seznamem vstupních signálů, můžete vstupní zdroj měnit stiskem tlačítka SOURCE.

TIP: Není-li vstupní signál rozpoznán, vstup se přeskočí.

Pomocí dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER nebo NETWORK.

Výběr výchozího zdroje

Nastavením výchozího zdroje můžete nastavit, který zdroj bude automaticky použit po každém zapnutí projektoru.

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAVENÍ] a stiskněte tlačítko ▼ nebo ENTER pro volbu [OBECNÉ].

3. Stiskněte tlačítko ► pětkrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

4. Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE].

(→ str. 111)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí a stiskněte tlačítko ENTER.

6. Stiskněte několikrát tlačítko EXIT pro zavření menu.

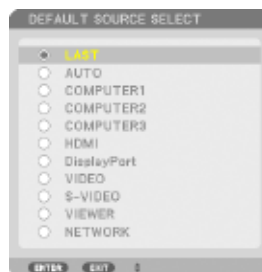
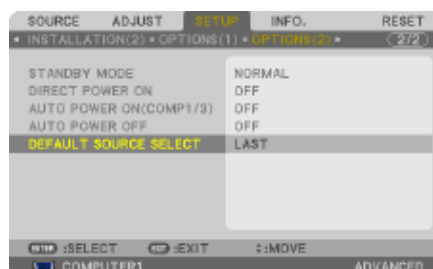
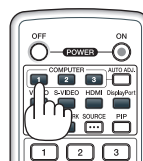
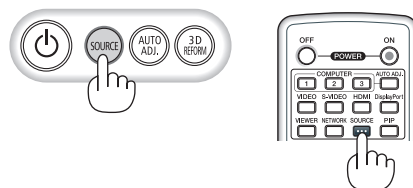
7. Restartujte projektor.

Zdroj, který jste vybrali v kroku 5. bude použit jako výchozí.

POZNÁMKA: I když je zapnutá funkce [AUTOMATICKÁ DETEKCE SIGNÁLU], nemůže být automaticky zvolena [SÍŤ]. Pro nastavení sítě jako výchozího zdroje zvolte [SÍŤ].

TIP:

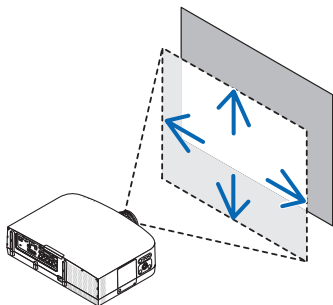
- Projektor se zapne se současným přijmutím signálu z počítače. ([AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)] → str. 111)
- Kombinace Windows 7 a klávesy P ve Windows 7 umožňuje snadno a rychle nastavit externí displej.



5. Nastavení velikosti a polohy obrazu

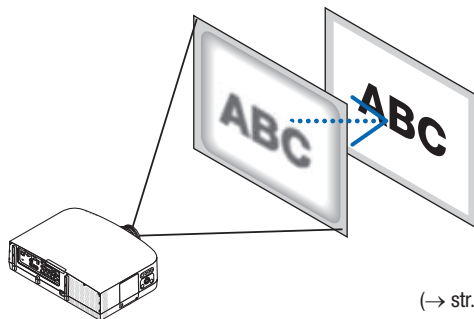
Pro nastavení velikosti a polohy obrazu použijte funkci posuvu objektivu, stavitelnou nožičku a páčku zoomu a kroužek zoomu a ostření.
Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole v nákresech vynechány kabely.

Nastavení vertikální a horizontální polohy promítaného obrazu
[Posun objektivu]



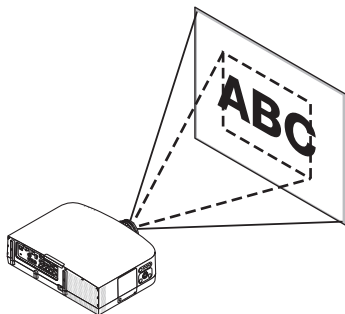
(→ str. 18)

Zaostření
[Kroužek ostření]



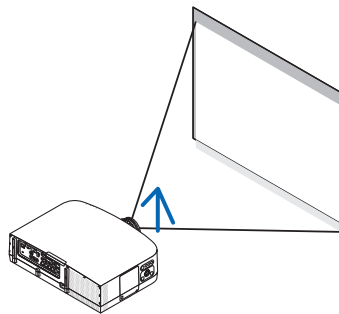
(→ str. 19)

Nastavení velikosti obrazu
[Páčka zoomu/Kroužek zoomu]



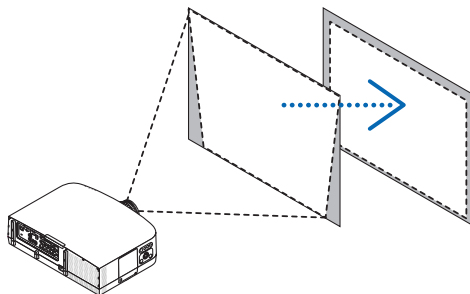
(→ str. 21)

Nastavení úhlu projekce (výšky obrazu)
[stavitelná nožička] *1



(→ str. 21)

Nastavení korekce trapézového zkreslení
[Trapéz]



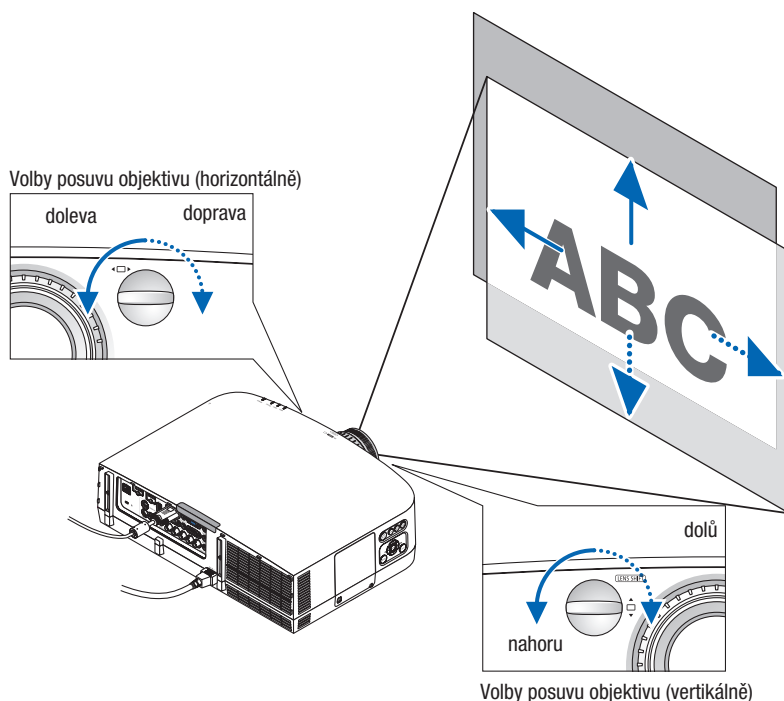
(→ str. 22)

POZNÁMKA*1: Stavitelná nožička nastavuje výšku obrazu, pokud obraz nelze výškově nastavit pomocí lens shift.

Nastavení vertikální polohy promítaného obrazu (Lens shift)

**POZOR**

Nastavení provádějte pokud stojíte z boku nebo zezadu projektoru. Pokud byste prováděli nastavení z přední strany, mohlo by dojít k poškození zraku silným světlem.



Při posuvu objektivu otáčejte po směru hodinových ručiček nebo proti směru.

Vertikální posuv

Otáčejte po směru nebo proti směru hodinových ručiček pro nastavení svislé polohy obrazu.

Přibližný rozsah otočení: Asi 6 otáček proti směru a 2 otáčky po směru, pokud je objektiv ve střední poloze.

Horizontální posuv

Otáčejte po směru nebo proti směru hodinových ručiček pro nastavení vodorovné polohy obrazu.

Přibližný rozsah otočení: Asi 1 otáčka proti směru a 1 otáčka po směru, pokud je objektiv ve střední poloze.

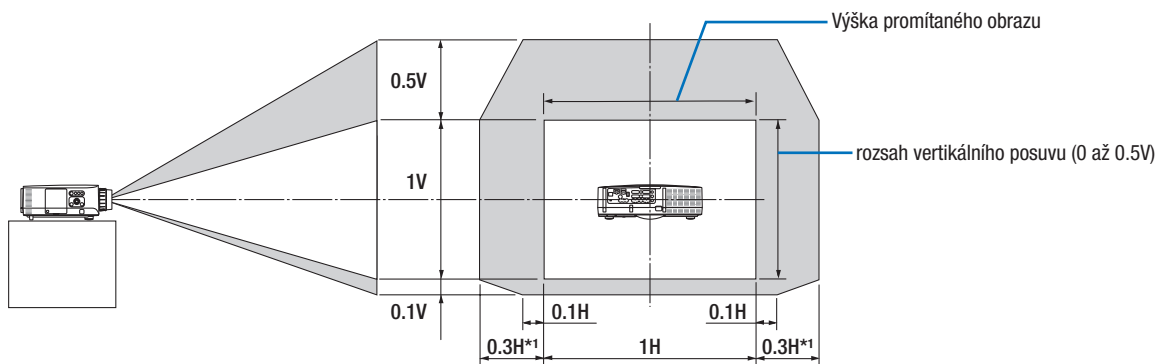
POZNÁMKA:

- Kolečky je možné otočit více než o jednu otáčku, ale poloha projekce nemůže být posunuta více než je rozsah na další straně.
- Je-li objektiv posunut na maximum v diagonálním směru, budou okraje obrazovky tmavé nebo ve stínu.
- Funkci lens shift nelze využít u volitelného objektivu NP11FL.

TIP:

- Následující nákres ukazuje rozsah nastavení pro modely PA600X a PA500X (typ projekce: stolní přední). Pokud potřebujete nastavit výšku mimo maximální rozsah, použijte výškově nastavitelnou nožičku. (→ str. 21)
- Pro modely PA550W/PA500U a typy projekce jako stropní/přední najdete rozsah nastavení na str. 205, 206.

PA600X/PA500X

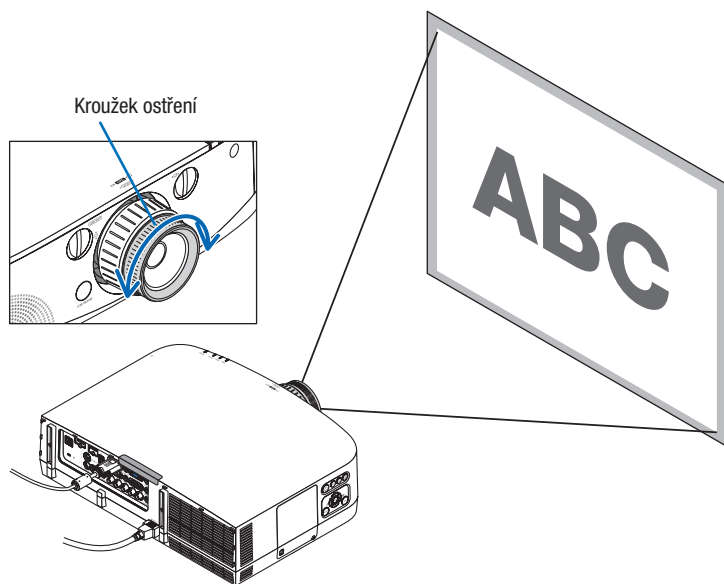


POZNÁMKA*1: S objektivem NP13ZL je rozsah horizontálního posuvu 0.15H k 150" promítaného obrazu.

Ostření

Objektivy: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL

Použijte kroužek ostření k nastavení té nejlepší ostrosti.



Použití objektivu: NP11FL

S objektivem NP11FL nastavte zaostření a zkreslení obrazu.

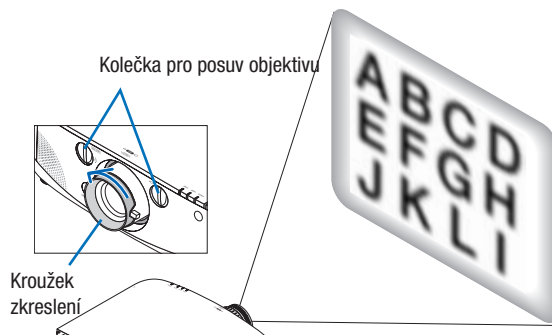
Příprava:

Otočte kolečky pro posuv objektivu (vertikální a horizontální) na projektoru pro posun objektivu zpět na střed.

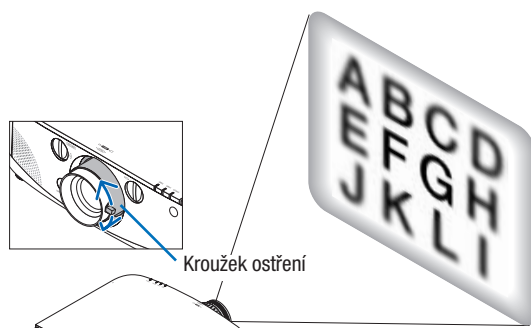
Orientační pozice středu objektivu (vysvětleno zde pro stolní přední projekci).

- Horizontální: Nejprve otočte kolečkem na levý okraj, tak, že bude knoflík ve vodorovné poloze. Z této pozice otočte o 1 celou otáčku po směru hodinových ručiček.
- Vertikální: Nejprve otočte kolečkem na spodní stranu, ak, že bude knoflík ve vodorovné poloze. Z této pozice otočte o 2 celé otáčky proti směru hodinových ručiček.

1. Otočte kroužek zkreslení doleva.

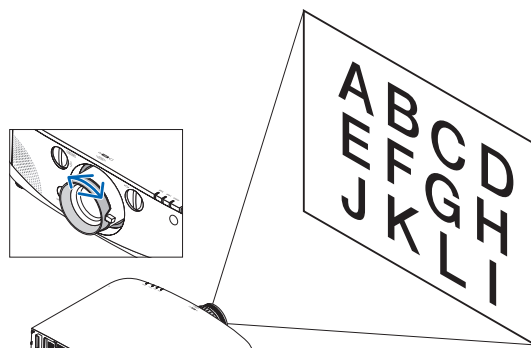


2. Otočte kroužek ostření po směru a proti směru hodinových ručiček pro nastavení zaostření na střed obrazu.



3. Pomocí kroužku zkreslení opravte zkreslení obrazu.

(Tím také dostanete okraje do centra ostření.)



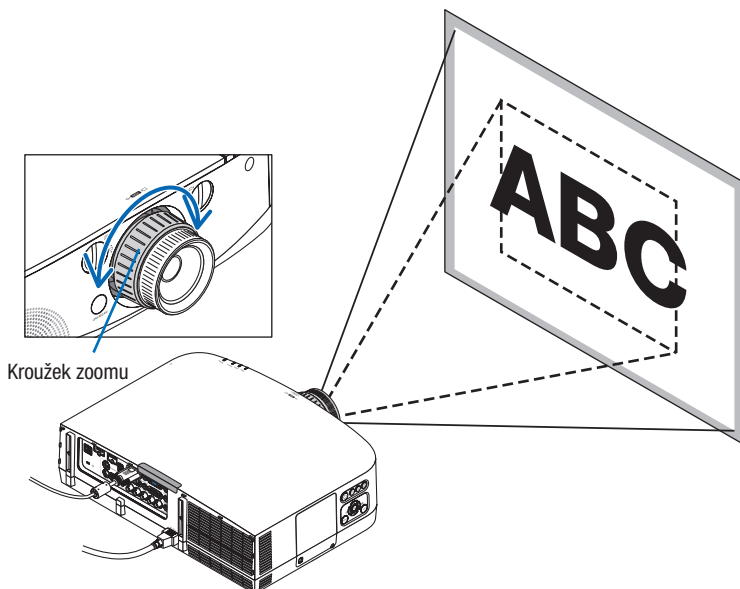
4. Použijte kroužek ostření pro celkové zaostření.

* Pokud není zaostření nastaveno na střed obrazovky, otočte kroužkem zkreslení trochu proti směru hodinových ručiček. Nyní lze kroužkem ostření nastavit zaostření na střed obrazu.

Zoom

Otočte páčkou nebo kolečkem zoomu po nebo proti směru hodinových ručiček.

- Volitelný objektiv NP11FL nemá kroužek zoomu.



Kroužek zoomu

Nastavení stavitelných nožiček

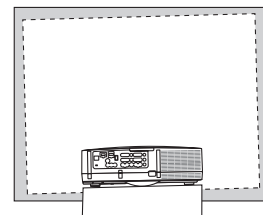
1. Pro nastavení otáčejte nožičkou doprava a doleva.

Otáčením se prodlužuje a zkracuje stavitelná nožička.

Výška promítaného obrazu se nastavuje vysunutím nožičky, otáčením doprava a doleva.

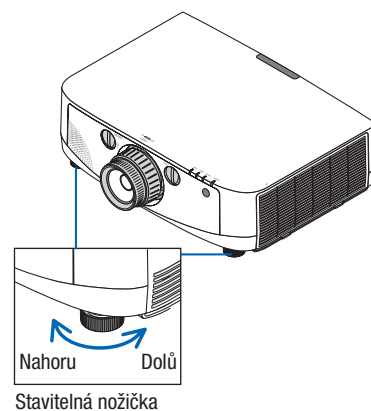
Pokud je obraz stranově nevystředěn vůči promítacímu plátnu, použijte k ideálnímu nastavení stavitelné nožičky.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený viz. "6. Korekce trapézového zkreslení" (→ str. 22).
- Stavitelná nožička může být nastavena maximálně o 20 mm.
- Projektor může být nakloněn max. o 4°.



POZNÁMKA:

- Nevytahujte zadní nožičku více než je její limit - 20 mm. Mohlo by dojít k vypadení nožičky z projektoru.
- Stavitelnou nožičku nepoužívejte pro jiný účel než pro který je určena. Nesprávné používání nožičky např. jako držák nebo závěs na stěnu může vést k poškození nebo zničení projektoru.



Stavitelná nožička

6. Korekce trapézového zkreslení

Není-li projektor přesně kolmo s projekční plochou, obraz má trapézové zkreslení. To můžete vyrovnat pomocí funkce "Trapéz", digitální technologie, která umí vyrovnat trapézové zkreslení tak, aby byl obraz pravoúhlý. V následující kapitole naleznete návod, jak pomocí menu a funkce [TRAPEZ] provést vyrovnání trapézového zkreslení.

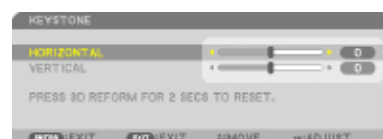
Je-li projektor umístěn diagonálně k projekční ploše,

Je-li projektor umístěn oproti projekční ploše v určitém úhlu, nastavte v menu "Klínovitost" parametr "Vodorovně" tak, aby vršek a spodek stran promítaného obrazu byly vůči sobě paralelně.

1. Stiskněte tlačítko 3D REFORM na dálkovém ovladači nebo na projektoru.

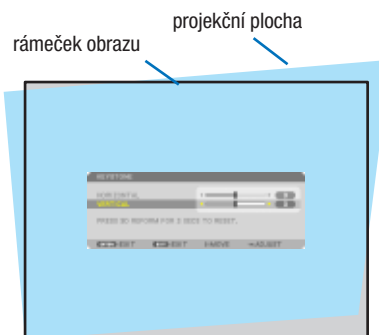


Zobrazí se obrazovka nastavení trapézu.



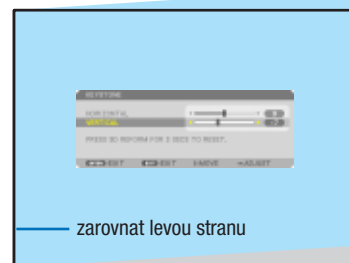
2. Stiskněte tlačítko ▼ zvolte [SVISLE] a poté použijte ◀ nebo ▶ tak, aby levá a pravá strana promítaného obrazu byly rovnoběžné.

* Nastavte svislé trapézové zkreslení.



3. Srovnejte levou (nebo pravou) stranu projekční plochy s levou (nebo pravou) stranou promítaného obrazu.

- Použijte kratší stranu promítaného obrazu jako základnu.
- V příkladě napravo se použila jako základna levá strana.



4. Stiskněte tlačítko ▲, zvolte [VODOROVNĚ] a poté použijte ◀ nebo ▶ tak, aby vrchní a spodní strana promítaného obrazu byly rovnoběžné.

- Nastavte vodorovné trapézové zkreslení.

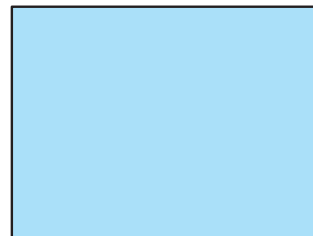


5. Pro korekci trapézového zkreslení opakujte kroky 2 a 4.

6. Po provedení korekce stiskněte tlačítko EXIT.

Okno Trapéz se zavře.

- Pro opětovné provedení korekce trapézového zkreslení stiskněte tlačítko 3D REFORM a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.



POZNÁMKA:

- Pokud je projekční úhel stejný jako při minulém použití přístroje, korekce zůstává uložená v paměti.
 - Při provádění kroku 2 nastavte polohu obrazu tak, aby projekční plocha byla menší než plocha promítaného obrazu.
 - Chcete-li vymazat hodnoty nastavení korekce, stiskněte a podržte tlačítko 3D REFORM min. 2 vteřiny.
 - Pokaždé když stisknete tlačítko 3D REFORM, se položka změní následovně: [TRAPÉZ] → [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] → nic → [TRAPÉZ] → ... Další informace ohledně [ROHOVÉHO ZKRESLENÍ] najdete v kap. "Korekce horizontálního a vertikálního trapézového zkreslení (Rohové zkreslení)" na str. 32.
 - Při nastavování "Trapézu" nebude dostupné "Rohové zkreslení". Potřebujete-li nastavit "Rohové zkreslení", stiskněte tlačítko 3D REFORM na min. 2 vteřiny pro vynulování hodnot korekce "Trapéz". Při nastavování "Rohového zkreslení" nebude dostupné nastavení "Trapéz". Potřebujete-li nastavit "Trapéz", stiskněte tlačítko 3D REFORM na min. 2 vteřiny pro vynulování hodnot korekce "Rohového zkreslení".
 - 3D Reform korekce může obraz mírně deformovat, protože jde o elektronickou korekci.
-

7. Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu

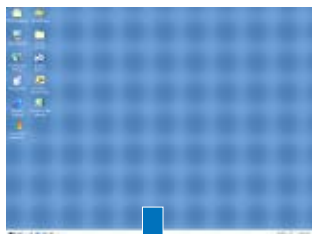
Nastavení obrazu pomocí Auto Adjust

Automatická optimalizace obrazu počítačového signálu. (COMPUTER1/COMPUTER2/COMPUTER3)

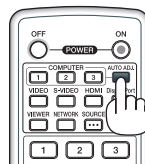
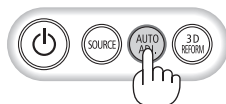
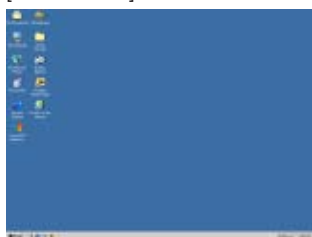
Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. pro automatickou optimalizaci obrazu počítačového signálu.

Nastavení může být nutné zejména v případech, kdy daný počítač připojujete k projektoru poprvé.

[špatný obraz]



[normální obraz]



POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich nastavení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace obrazu počítačového signálu automaticky, zkuste nastavit [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE] manuálně (→ str. 94, 95)

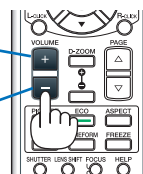
8. Ovládání hlasitosti

Nastavení hlasitosti reproduktorů na projektoru.



zvýšení hlasitosti

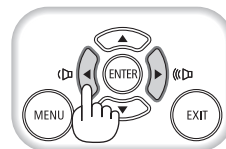
snížení hlasitosti



TIP: Pokud není zobrazené menu, lze hlasitost ovládat tlačítky ◀ a ▶ přímo na projektoru.

POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti tlačítky ◀ nebo ▶ je nefunkční pokud je obraz zvětšen tlačítkem D-ZOOM (+) nebo je zobrazeno menu.
- Ovládání hlasitosti tlačítky ◀ nebo ▶ je nefunkční pokud je použit PROHLÍŽEČ nebo SÍŤ.

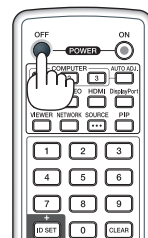
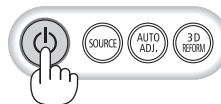


9. Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

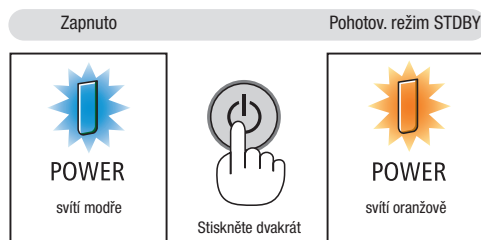
1. Stiskněte tlačítko  (POWER) na projektoru nebo POWER OFF na dálkovém ovládání.

Objeví se hlášení [VYPNOUT / JSTE SI JISTI? / SEKCE ÚSPORY UHLÍKU-0.000[g-CO2]].



2. Stiskněte tlačítko ENTER nebo znovu tlačítko  (POWER) nebo POWER OFF.

Lampa se vypne a projektor přejde do pohotov. režimu. Pokud je projektor v pohotov. režimu, svítí indikátor POWER oranžově a indikátor STATUS zeleně.



POZOR:

Některé části projektoru mohou být během normálního provozu, ale i bezprostředně po vypnutí horké. Při manipulaci s projektorem buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud bliká indikátor Power modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Před odpojením hlavního zdroje napětí počkejte alespoň 20 min. nebo vyčkejte s vypnutím do doby až se nebudou točit ochlazovací ventilátory (projektor nebude vydávat akustický zvuk točících se ventilátorů).
- Neodpojujte napájení od projektoru nebo ze zásuvky zatímco je promítán obraz. Mohlo by dojít k poškození konektoru nebo napájecího kabelu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení nastavování, uložení nastavení a zavření menu. Mohlo by dojít ke ztrátě nastavení a návratu k defaultním hodnotám.

10. Po použití

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. Odpojte napájecí kabel.
2. Odpojte všechny ostatní kabely.
 - Vyjměte USB paměť, pokud je v projektoru vložena.
3. Zakryte objektiv krytem.
4. před přenášením projektoru zasuňte stavitelnou nožičku, je li vysunuta.

3. PRAKTICKÉ FUNKCE

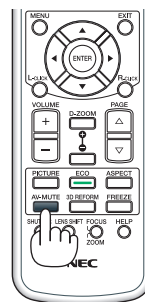
1. Vypnutí obrazu a zvuku

Pro vypnutí obrazu a zvuku na krátkou chvíli stiskněte tlačítko AV-MUTE. Opětovné stisknutí funkce vypne.

Projektory jsou vybaveny funkcí šetření energie, při nečinnosti delší jak 10 sekund se vypne obraz. V důsledku toho je snížen i jas lampy.

POZNÁMKA:

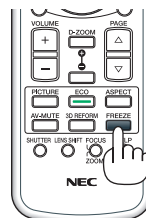
- Chcete-li obnovit obraz po zapnutí funkce power-saving a stisknete-li tlačítko AV MUTE, jas lampy se neobnoví na původní hodnotu.



2. Zastavení obrazu

Pro zastavení (zmrazení) obrazu stiskněte tlačítko FREEZE. Opětovné stisknutí funkce vypne.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale originál se stále přehrává.



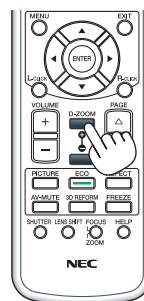
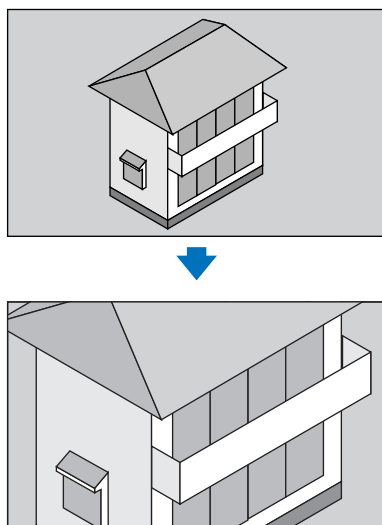
3. Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až o 400%.

POZNÁMKA: Maximální zvětšení může být menší než 400%, v závislosti na signálu.

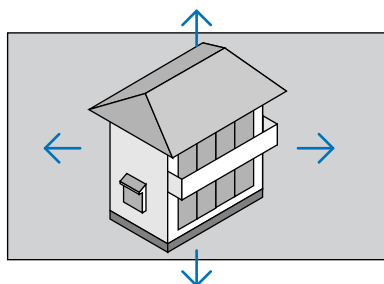
Postupujte takto:

1. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) pro zvětšení obrazu.



2. Stiskněte tlačítka ▼▲◀▶.

Zvětšená část obrazu se posune.

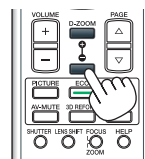


3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (-) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:

- Obraz se zvětšuje a zmenšuje vždy od středu obrazovky.
- Zobrazením menu se zruší stávající zvětšení obrazu.



4. Změna Ekologického režimu/Kontrola úspory energie [EKOLOGICKÝ REŽIM]

Tato funkce umožňuje zvolit jeden ze dvou režimů lampy:

Režim VYPNUTO a ZAPNUTO. Zapnutím [EKOLOGICKÉHO REŽIMU] lze prodloužit životnost lampy.

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis
[VYPNUTO]	Tovární nastavení (100% jas).
[ZAPNUTO] 	Nižší spotřeba energie lampy (cca. 80% jasu).

Pro zapnutí [EKOLOGICKÉHO REŽIMU], proveďte následující:

1. Stiskněte tlačítko ECO na dálkovém ovládání pro zobrazení okna [EKOLOGICKÝ REŽIM].

2. Pomocí tlačítek ▲ nebo ▼ zvolte [ZAPNUTO].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Pro změnu ze [ZAPNUTO] na [VYPNUTO] jděte ke kroku 2 a zvolte [VYPNUTO]. Opakujte krok 3.

POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] je možné změnit také pomocí menu. Zvolte [NASTAVENÍ] → [OBECNÉ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a dobu provozu lampy můžete kontrolovat v menu v [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Po zapnutí lampy je vždy nastaveno [VYPNUTO] po dobu 1 minuty od zapnutí lampy. Tento stav se nezmění ani pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] změněn.
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku kdy projektor nemá dostupný žádný signál a je zobrazena modrá nebo černá obrazovka s logem se [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepne na [ZAPNUTO].
- Pokud je režim nastaven na [VYPNUTO] a interní teplota projektoru je příliš vysoká, může se stát, že se režim automaticky přepne na [ZAPNUTO], pro ochranu projektoru. To se nazývá "Nucený Ekologický režim". Pokud je projektor v tomto režimu sníží se jas obrazu a indikátor TEMP se rozsvítí oranžově. Současně se v pravém dolním rohu zobrazí symbol teploměru . Pokud se projektor vrátí na normální teplotu, [EKOLOGICKÝ REŽIM] se vrátí do nastavení [VYPNUTO].

Kontrola úspory energie [CARBON METER]

Tato funkce zajišťuje úsporu energie, pokud jde o snížení emisí CO₂ (kg), když je projektor v [EKOLOGICKÉM REŽIMU] nastaven na [VYPNUTO] nebo [ZAPNUTO]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER].

Jedná se o dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Zpráva o [CELKOVÉ ÚSPORĚ UHLÍKU] ukazuje celkovou úsporu nevypuštěných emisí CO₂ od doby přepravy do nynější doby. Tuto informaci najdete v menu na kartě [INFO.] v záložce [ČAS POUŽITÍ] . (→ str. 112)



Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] ukazuje hodnotu nevypuštěných emisí CO₂ po zapnutí EKOLOGICKÉHO REŽIMU od zapnutí po vypnutí projektoru. Zpráva [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí současně se zprávou [VYPNOUT/ JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Vzorec výpočtu úspory CO₂ emisí.

$$\text{Úspora CO}_2 \text{ emisí} = (\text{spotřeba energie při VYPNUTÉM EKOLOGICKÉM REŽIMU} - \text{spotřeba energie při ZAPNUTÉM EKOLOGICKÉM REŽIMU}) \times \text{CO}_2 \text{ konverzní faktor.}$$
 - * Pokud je vypnutý obraz pomocí tlačítka AV MUTE úspora emisí CO₂ se rovněž zvýší.
 - * Výpočet snížení emisí CO₂ je podle OECD publikace "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition".
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává na základě úspor zaznamenaných v 15ti minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna tím, že [EKOLOGICKÝ REŽIM] není zapnut nebo je vypnut.

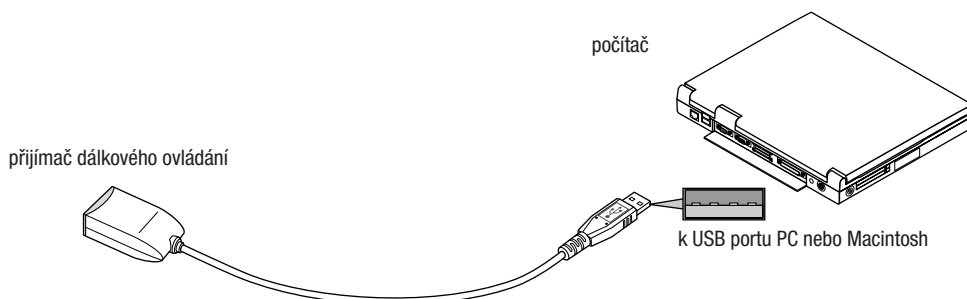
5. Použití volitelného dálkového ovládání myši (NP01MR)

Volitelný dálkový ovladač myši vám umožní ovládat funkce myši bezdrátově, pomocí dálkového ovladače projektoru. Je to velmi užitečné pro vaše vytvořené prezentace.

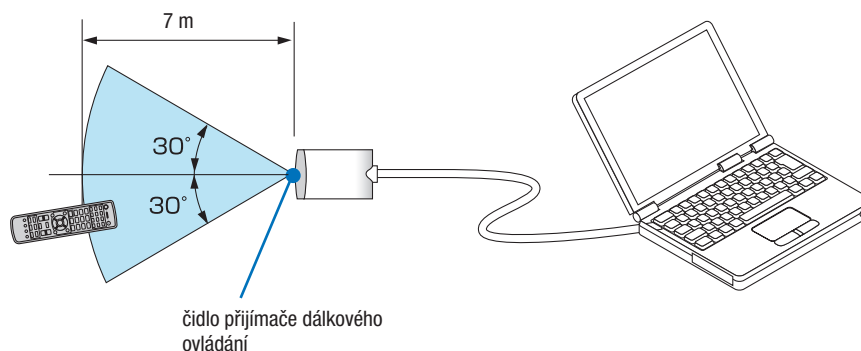
Připojení přijímače k počítači

Abyste mohli funkci využívat, musíte nejprve k počítači připojit přijímač dálkového ovládání. Připojte jej přímo k USB konektoru počítače (USB typ A).

POZNÁMKA: V závislosti na typu propojení a typu OS instalovaného na vašem počítači, budete pravděpodobně muset pro změnu nastavení restartovat počítač či změnit nastavení.



Operační rozsah připojeného přijímače



Při použití USB portu

Funkci přijímače myši lze u počítačů PC využít pouze pod operačními systémy Windows XP*, Windows Vista, Windows 7 nebo Mac OS X 10.0.0 a vyšší.

* **POZNÁMKA:** Pokud se ve Windows XP / SP1 či starší nepohybuje kurzor správně, proveďte následující: Zvolte [Ovládací panely] → [Myš] → [Možnosti ukazatele] a pod posuvníkem, kterým lze nastavit rychlost myši odstraňte zaškrtnutí políčka "Zvýšit přesnost ukazatele"..

POZNÁMKA: Tlačítka ▽ a △ v PowerPointu nefungují pro Macintosh.

POZNÁMKA: Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte. V opačném případě by počítač nemusel zabudovaný přijímač myši identifikovat.

Ovládání počítače pomocí dálkového ovládání myši

Myš počítače můžete ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru.

Tlačítka PAGE ▽/△:	pohybují viditelným obrazem nebo přepínají snímky v PowerPointu.
Tlačítka ▼▲◀▶:	pohybují kurzorem vašeho počítače.
Tlačítko L-CLICK:	funguje jako levé tlačítko myši.
Tlačítko R-CLICK:	funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Je-li zobrazené menu, pak ovládání myši počítače přes tlačítka ▼▲◀▶ ovlivňuje jak počítač, tak menu. Menu proto zavřete.
 - Tlačítka ▽ a △ v PowerPointu nefungují pro Macintosh.
-

Mód přesunutí:

Podržením tlačítka MOUSE L-CLICK nebo R-CLICK button po dobu 2 až 3 sekund se ovladač přepne do režimu přesouvání. Pomocí tlačítek SELECT ▼▲◀▶ je možné označit objekt. Pro přesunutí použijte MOUSE L-CLICK (nebo R-CLICK) tlačítko. Pro zrušení použijte MOUSE R-CLICK (nebo L-CLICK) tlačítko.

TIP: Rychlost kurzoru můžete změnit v dialogovém boxu Windows, v položce nastavení myši. Více informací v uživatelské příručce nebo online nápovědě k vašemu PC.

6. Korekce horizontálního a vertikálního zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

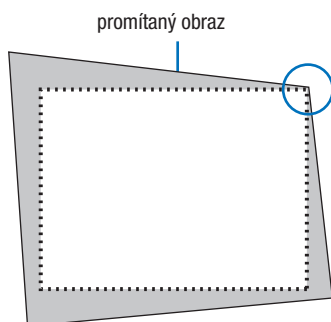
Funkci 3D Reform můžete použít pro korekci trapézového zkreslení tak, aby se vrchní i spodní část projekční plochy, či její levá a pravá část daly zkrátit či prodloužit a promítaný obraz byl vždy pravouhlý.

Rohové zkreslení

1. Stiskněte tlačítko 3D REFORM a držte jej stlačené min. 2 vteřiny. Tím se vyresetují stávající nastavení.

Stávající nastavení pro [SOUKOVITOST] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] se vymaže.

2. Promítněte snímek tak, že projekční plocha je menší než plocha promítaného obrazu.
3. Vezměte kterýkoliv z rohů promítaného obrazu a vyrovnejte jej s rohem projekční plochy.



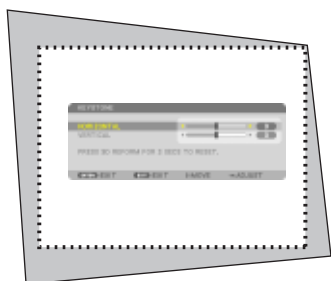
Kresba ukazuje pravý horní roh.

TIP: PA600X/PA500X: Pokud je v [SCREEN TYPE] vybráno [WIDE SCREEN], budou zobrazeny linie "16:9" nebo "16:10". Klikněte na vnější rohy.

PA550W/P-PA500U: Pokud je v [SCREEN TYPE] vybráno [4:3 SCREEN] budou zobrazeny linie "4:3". Klikněte na vnější rohy.

4. Stiskněte tlačítko 3D REFORM dvakrát.

Zobrazí se nastavovací obrazovka rohového zkreslení.



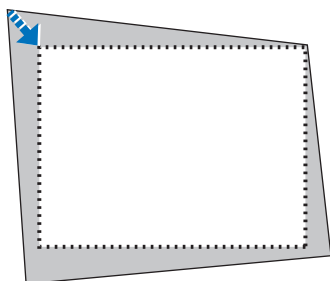
Kresba ukazuje, že je zvolen levý horní roh (▼).

TIP: Nastavujete-li [SOUKOVITOST], není [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] dostupné.

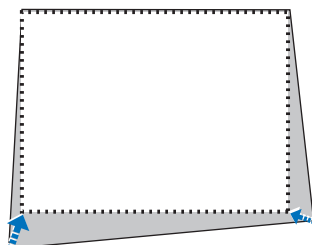
Dojde-li k tomu, stiskněte a držte tlačítko 3D REFORM na min. 2 vteřiny aby se nastavení [SOUKOVITOST] vynulovalo.

5. Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ zvolte ikonu (▲) určující směr, kterým chcete, aby se pohnul okraj promítaného obrazu.
6. Stiskněte tlačítko ENTER.

7. Použijte tlačítka ▼▲◀▶ k posunu okraje promítaného obrazu, jak ukazuje příklad.



8. Stiskněte tlačítko ENTER.



9. Pomocí tlačítek ▼▲◀▶ vyberte jinou ikonu, která určí směr.

Na obrazovce nastavení rohového zkreslení zvolte [Konec] nebo stiskněte tlačítko EXIT na dálkovém ovladači.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.



10. Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ zvolte [OK] a stiskněte ENTER.

Tím je korekce rohového zkreslení ukončena.

Zvolíte-li [STORNO] dojde k návratu bez uložení změn. (krok 3).

Zvolíte-li [RESET] dojde k návratu na tovární nastavení.

Zvolíte-li [UNDO] dojde k ukončení bez uložení změn.

POZNÁMKA: Pro vrácení nastavených hodnot korekce 3D Reform na tovární hodnoty stiskněte a držte tlačítko 3D REFORM minimálně 2 vteřiny.

Rozsahy nastavení pro 3D Reform jsou následující:

PA600X/PA500X/PA550W

	HORIZONTÁLNÍ	VERTIKÁLNÍ
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Max. cca +/- 40°	Max. cca +/- 30°
SOUKOVITOST		

PA500U

	HORIZONTÁLNÍ	VERTIKÁLNÍ
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Max. cca +/- 35°	Max. cca +/- 30°
SOUKOVITOST		

* Dále jsou uvedeny podmínky za kterých lze dosáhnout max. úhlu.:

- Je použit objektiv NP13ZL.
- Shift objektivu je na středu.
Pokud je použit posun objektivu a snímek přesto není zobrazen ve středu obrazovky, nastavitelný rozsah se zvýší nebo sníží.
- Snímek je promítán v nastavení Wide (Zoom).

POZNÁMKA:

- Po každém zapnutí projektoru jsou použity poslední hodnoty korekce.
 - Není-li obrazovka rohového zkreslení dostupná (značená šedě), stiskněte na min. 2 vteřiny tlačítko 3D REFORM. Tím se vymažou stávající data korekce a funkce bude dostupná.
 - Pokud dojde ke změně úhlu projekce, zapnutí projektoru vymaže předchozí hodnoty nastavení korekce a dojde k nové korekci zkreslení. Zůstane-li úhel projekce stejný jako při minulém použití projektoru, hodnoty zůstávají v paměti.
 - Rozsah korekce není maximálním úhlem naklonění projektoru.
-

POZNÁMKA: Obraz korigovaný pomocí 3D Reform může být mírně zkreslený, protože se jedná o korekci elektronickou.

7. Funkce obraz-v-obrazu

Projektory jsou vybaveny funkcí, která umožňuje zobrazit dva signály současně. K dispozici jsou dva režimy: PIP (Picture in Picture) and Picture by Picture (vedle sebe).

V menu zvolte [NASTAVENÍ] → [ZÁKLADNÍ] → [PIP/PICTURE BY PICTURE].



Položka menu [PIP/PICTURE BY PICTURE] má tři následující možnosti: REŽIM, POZICE a ZDROJ.

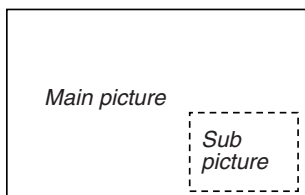
Použijte tlačítka ▼ nebo ▲ pro výběr [REŽIM], [POZICE] nebo [ZDROJ] a zmáčkněte tlačítko ENTER.

Výběr režimu PIP nebo PICTURE BY PICTURE [REŽIM]

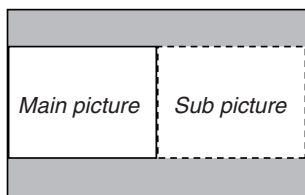
Tato volba umožňuje zvolit jeden ze dvou režimů: PIP a SIDE BY SIDE.

Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ vyberte [PIP] nebo [PICTURE BY PICTURE] a stiskněte tlačítko ENTER.

PIP: Tato volba umožňuje zobrazení sub obrazu v hlavním obrazu.



PICTURE BY PICTURE: Tato volba umožňuje zobrazit dva obrazy vedle sebe.



POZNÁMKA:

- Hlavní obraz se zobrazí vlevo a sub obraz vpravo.
- Hlavní obraz zobrazí signál z konektoru POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2 a POČÍTAČ 3.
Sub obraz zobrazí signál z konektoru VIDEO IN a S-VIDEO IN.
- Hlavní obraz zobrazí RGB signál s rozlišením 1280 × 1024 a menším.

Zobrazení dvou obrazů

1. Stiskněte tlačítko PIP na dálkovém ovladači.

Zobrazí se menu PIP/PICTURE BY PICTURE ZDROJ.



2. Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ vyberte zdroj a stiskněte tlačítko ENTER.

Obraz se zobrazí v PIP nebo PICTURE BY PICTURE režimu, podle toho co bylo nastaveno v položce [REŽIM].



3. Stiskněte tlačítko PIP pro návrat do normálního zobrazení (jeden obraz).

TIP:

- Při výběru jiného zdroje se obraz vrátí do normálního zobrazení.
- Pokud je vybrán zdroj, který nepodporuje hlavní ani sub obraz, obraz se vrátí do normálního zobrazení.

[POZICE]

Tato volba umožňuje nastavit pozici sub obrazu v hlavním obraze.

POZNÁMKA:

- Defaultní nastavení je DOLE-VPRAVO.



Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ vyberte pozici sub obrazu a stiskněte tlačítko ENTER.

Možnosti jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO a DOLE-VPRAVO.

Tyto možnosti a nastavení jsou dostupné pouze pro hlavní obraz.

- Nastavení obrazu a zvuku
- Zvětšení obrazu

Tyto možnosti a nastavení jsou dostupné pro hlavní i sub obraz.

- Vypnutí obrazu a zvuku
- Zmrazení (zastavení) obrazu

8. Prevence neoprávněného použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí menu můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Pokud je heslo chybně zadáno, není možné projektor používat.

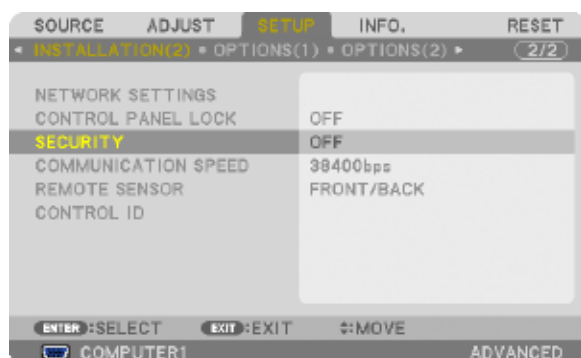
- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] zůstane zachováno i při provedení [RESET] v menu.

Pro nastavení funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení [NASTAVENÍ] a poté stiskněte tlačítko ▼ nebo ENTER pro zvolení [OBEZNÍ].
3. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení [INSTALACE(2)].
4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte ENTER.



Zobrazí se okno VYPNUTO/ZAPNUTO.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci tlačítek ▼▲◀▶ a stiskněte ENTER.

POZNÁMKA: Heslo musí mít 4 až 10 znaků.



Zobrazí se okno [POTVRDIT HESLO].

POZNÁMKA: Heslo si poznamenejte a uložte na bezpečném místě.

7. Zadejte tu stejnou kombinaci tlačítek ▼▲◀▶ a stiskněte ENTER.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka funkce zabezpečení.

8. Zvolte [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Funkce zabezpečení je nastavena.

Zapnutí projektoru při zapnutém [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER.

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU.



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER. Projektor zobrazí obraz.



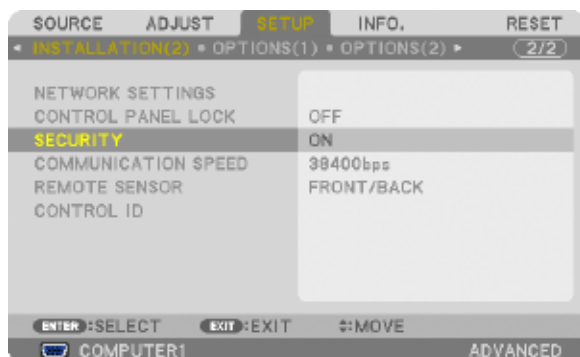
POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Zvolte [NASTAVENÍ] → [INSTALACE(2)] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Zvolte [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se okno [POTVRDIT HESLO].



4. Zadejte vaše heslo a stiskněte tlačítko ENTER.

Po zadání správného hesla bude funkce ZABEZPEČENÍ vypnuta.

POZNÁMKA: Pokud zapomenete vaše heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za kód, který je zobrazen v okně pro potvrzení hesla. V tomto případě je kód [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

9. Ovládání projektoru přes HTTP prohlížeč

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

1. Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ str. 151)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným kabelem. (→ str. 150)

2. Nastavení Alert Mail (ALERT MAIL)

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou v případě chyby nebo při dosažení konce životnosti lampy zasílány zprávy o chybě na e-mail.

3. Ovládání projektoru

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, ovládání hlasitosti a nastavení obrazu.

4. Nastavení hesla PLink a AMX BEACON

K dispozici jsou dvě možnosti přístupu k funkci HTTP serveru:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč, prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující URL:**
`http://<IP adresa projektoru> /index.html`
- **Použití Image Express Utility Lite nebo Image Express Utility 2.0, obsaženém na dodaném CD-ROMu, společně s projektorem.**

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ON].

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně nastavení sítě.*
 - *Nastavení vaší sítě může ovlivnit jak dobu odezvy tlačítek, tak funkčnost. Pokud k tomu dojde, kontaktujte správce vaší sítě. Stisknete-li tlačítka rychle a v krátkých intervalech, projektor nemusí reagovat. Dojde-li k tomu, vyčkejte okamžik a operaci zopakujte. Pokud ani to nepomůže, musíte projektor vypnout a znovu zapnout.*
 - *Pokud se nezobrazí obrazovka NASTAVENÍ SÍTĚ PROJEKTORU ve webovém prohlížeči, stiskněte Ctrl+F5 pro obnovení webového prohlížeče (nebo vyčistěte cache).*
 - *Toto zařízení používá "JavaScript" a "Cookies" a prohlížeč by měl být nastaven tak, aby tyto funkce byl schopen akceptovat. Metoda nastavení se odlišuje podle typu prohlížeče. Další informace naleznete v nápovědě a dalších informacích dodávaných s programem.*
-

Před použitím

Připojte projektor běžně dostupným LAN kabelem. (→ str. 150)

Provoz s prohlížečem používajícím proxy server nemusí být možný v závislosti na typu proxy serveru a metodě nastavení. I když typ proxy serveru je určujícím faktorem, je možné, že položky, které již byly aktuálně nastaveny se v závislosti na účinnosti cache (vyrovnávací paměti) nezobrazí a obsah nastavený z prohlížeče se v provozu neodrazí. Doporučuje se proxy server nepoužívat, pokud to není nezbytně nutné.

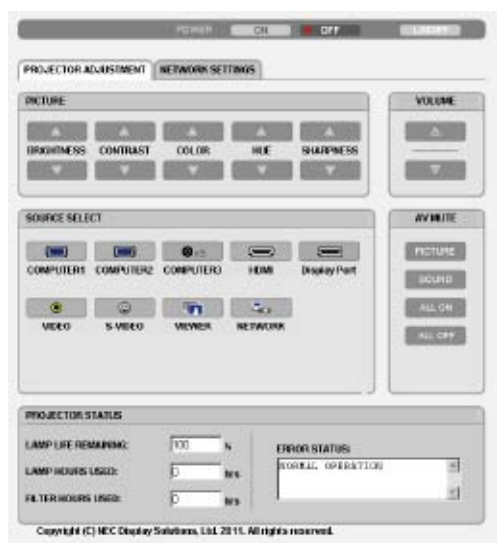
Zadání adresy pro ovládání projektoru přes prohlížeč

Ohledně aktuální adresy, která je udávána jako adresa nebo v poli URL, pokud je projektor ovládán přes internetový prohlížeč, lze jméno hostitele (host name) použít tak jak je, pokud bylo jméno hostitele odpovídající IP adrese projektoru registrováno správcem sítě v serveru s názvem domény, nebo bylo-li jméno hostitele odpovídající IP adrese projektoru nastaveno v souboru "HOSTS" používaného počítače.

Příklad 1: Je-li jako jméno hostitele projektoru nastaveno "pj.nec.co.jp", získáte přístup do nastavení sítě zadáním
<http://pj.nec.co.jp/index.html>
 do pole adresy nebo URL.

Příklad 2: Pokud je IP adresa projektoru "192.168.73.1", získáte přístup do nastavení sítě zadáním
<http://192.168.73.1/index.html>
 do pole adresy nebo URL.

NASTAVENÍ PROJEKTORU



POWER: Ovládání zapínání a vypínání projektoru.

ON Napájení je zapnuto.

OFF Napájení je vypnuto.

VOLUME: Ovládání hlasitosti projektoru.

▲ Zvýšení hlasitosti.

▼ Snížení hlasitosti.

AV-MUTE: Ovládání vypínacích funkcí projektoru.

PICTURE ON Vypíná obraz video.

PICTURE OFF Vypíná funkci vypnutí videa.

SOUND ON Vypíná zvuk.

SOUND OFF Vypíná funkci vypnutí zvuku.

ALL ON vypíná vše, obraz video i zvuk.

ALL OFF Vypíná funkci vypnutí obrazu i zvuku.

PICTURE (obraz): Ovládání videonastavení projektoru.

BRIGHTNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení jasu.
BRIGHTNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení jasu.
CONTRAST ▲	Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.
CONTRAST ▼	Snížení hodnoty nastavení kontrastu.
COLOR ▲	Zvýšení hodnoty nastavení barev.
COLOR ▼	Snížení hodnoty nastavení barev.
HUE ▲	Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.
HUE ▼	Snížení hodnoty nastavení odstínu.
SHARPNESS ▲	Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.
SHARPNESS ▼	Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ str. 93)

SOURCE SELECT (volba zdroje): Přepíná vstupní konektor projektoru.

COMPUTER 1	Přepíná na konektor COMPUTER 1 IN.
COMPUTER 2	Přepíná na konektor COMPUTER 2 IN.
COMPUTER 3	Přepíná na konektor COMPUTER 3 IN.
HDMI	Přepíná na konektor HDMI IN
DisplayPort	Přepíná na DisplayPort.
VIDEO	Přepíná na konektor VIDEO IN.
S-VIDEO	Přepíná na konektor S-VIDEO IN.
VIEWER	Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.
NETWORK	Přepíná na LAN signál.

PROJECTOR STATUS: Zobrazuje stav projektoru.

LAMP LIFE REMAINING	Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.
LAMP HOURS USED	Zobrazuje kolik hodin má nasvíceno lampa.
FILTER HOURS USED	Zobrazuje kolik hodin byl používán filtr.
ERROR STATUS	Zobrazuje chybový status.

LOG OFF: Umožňuje se odhlásit a vrátit k obrazovce zalogování.

NASTAVENÍ SÍTĚ



• NASTAVENÍ

KABELOVÁ nebo BEZDRÁTOVÁ

SETTING	Nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN.
APPLY	Aplikuje nastavení pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN.
DHCP ON	Automatické přiřazení IP adresy projektoru, masky podsítě a brány z DHCP serveru.
DHCP OFF	Nastavení IP adresy, masky podsítě a brány projektoru přidělené správcem sítě.
IP ADDRESS	Nastavení IP adresy sítě připojené k projektoru.
SUBNET MASK	Nastavení čísla masky podsítě, sítě připojené k projektoru.
GATEWAY	Nastavení brány sítě připojené k projektoru.
WINS	Nastavení IP vašeho WINS serveru ke kterému je připojený projektor. Pokud je DHCP nastaveno na ON, není tato volba dostupná.
AUTO DNS ON	DHCP server automaticky přidělí IP adresu DNS serveru připojenému k projektoru.
AUTO DNS OFF	Nastavení IP adresy DNS serveru připojeného k projektoru.

Nastavení pro KABELOVOU LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	Pro kabelovou LAN je možné vybrat jedno ze dvou nastavení. PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
DISABLE	Vypnutí kabelového LAN připojení.

Nastavení pro BEZDRÁTOVOU LAN (s volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotkou)

EASY CONNECTION	Připojení k bezdrátové LAN pomocí EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCESS POINT	Nastavení projektoru pro simple access point.
WPS	Nastaví WPS (Wi-Fi Protected Setup™) bezdrátové sítě pro projektor. POZNÁMKA: pomocí menu projektoru nastavte WPS připojení a změňte nastavení WPS profilu.
CHANNEL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUCTURE], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.
PROFILE 1/PROFILE 2	Pro bezdrátové LAN připojení lze nastavit dvě možnosti. PROFILE 1 nebo PROFILE 2.
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, které SSID ve vaší bezdrátové síti podporují.
SITE SURVEY	Zobrazení seznamu dostupných SSID pro bezdrátovou LAN v místě. Zvolte SSID ke kterému máte přístup.

NETWORK TYPE	Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN. INFRASTRUCTURE: Zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC: Zvolte pokud používáte bezdrátovou síť LAN pro komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.													
SECURITY TYPE	Zapnutí a vypnutí režimu šifrování pro bezpečný přenos. Při zapnutém režimu šifrování je nutné nastavení klíče WEP nebo šifrovacího klíče. <table border="1"> <tr> <td>DISABLE</td><td colspan="2">Režim šifrování není zapnut. Vaše komunikace může být sledována.</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td colspan="2">Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td colspan="2">UPoužívá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním je bezpečnější.</td></tr> </table> <table border="1"> <tr> <td>WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</td><td colspan="2">Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.</td></tr> </table> POZNÁMKA: • Nastavení WEP musí být stejná jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti jako jsou PC nebo přístupové body. • Používáte-li WEP, přenosová rychlost snímků se sníží. • Jiné než WEP 64bit a WEP 128bitové klíčování není dostupné pokud je v [TYP SÍTĚ] zvoleno [AD HOC]. • K instalaci digitálního certifikátu použijte menu projektoru (→ str. 125)		DISABLE	Režim šifrování není zapnut. Vaše komunikace může být sledována.		WEP 64 bit	Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.		WEP 128 bit	UPoužívá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním je bezpečnější.		WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2	Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.	
DISABLE	Režim šifrování není zapnut. Vaše komunikace může být sledována.													
WEP 64 bit	Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování.													
WEP 128 bit	UPoužívá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním je bezpečnější.													
WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/ WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/ WPA-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA-EAP AES EAP-TLS/ WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/ WPA2-EAP AES EAP-TLS/ WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/ WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2	Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP.													
INDEX	Volba šifrovacího klíče pokud je v [SECURITY TYPE] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit].													
KEY	Pokud je v [SECURITY TYPE] zvoleno [WEP 64 bit] nebo [WEP 128 bit]: Zadejte šifrovací klíč. <table border="1"> <tr> <td>Volba</td><td>Znaky (ASCII)</td><td>Hexadecimální číslice (HEX)</td></tr> <tr> <td>WEP 64 bit</td><td>až 5 znaků</td><td>až 10 znaků</td></tr> <tr> <td>WEP 128 bit</td><td>až 13 znaků</td><td>až 26 znaků</td></tr> </table> Pokud je vybráno [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] nebo [WPA2 PSK-AES]: Vložte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.		Volba	Znaky (ASCII)	Hexadecimální číslice (HEX)	WEP 64 bit	až 5 znaků	až 10 znaků	WEP 128 bit	až 13 znaků	až 26 znaků			
Volba	Znaky (ASCII)	Hexadecimální číslice (HEX)												
WEP 64 bit	až 5 znaků	až 10 znaků												
WEP 128 bit	až 13 znaků	až 26 znaků												
USERNAME	Nastavení uživatelského jména pro WPA-EAP/WPA2-EAP.													
PASSWORD	Nastavení hesla pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.													
USE DIGITAL CERTIFICATE	Volba digitálního certifikátu, pokud je používán, pro WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.													

• NÁZEV

PROJECTOR NAME	Specifikujte unikátní název projektoru. Můžete použít až 16 alfanumerických znaků. <i>TIP: Název projektoru není ovlivněn, i když v menu provedete [RESET].</i>
HOST NAME	Zadejte hostname sítě připojené k projektoru. Lze použít až 15 alfanumerických znaků.
DOMAIN NAME	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru. Lze použít až 60 alfanumerických znaků.

• ALERT MAIL (CHYBOVÉ HLÁŠENÍ ZASÍLANÉ PO SÍTI)

ALERT MAIL	Při použití v bezdrátové nebo kabelové síti LAN umožňuje tato funkce zaslat vašemu počítači chybové hlášení e-mailem. Chybové hlášení je sděleno v případě, že lampa dosáhla konce své životnosti nebo pokud dojde k problému s projektorem. Zaškrtnutím čtverečku se funkce Alert Mail zapne. Odstraněním zaškrtnutí čtverečku se funkce Alert Mail vypne. Příklad hlášení zaslání z projektoru: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Prosím vyměňte lampu a filtr. Název projektoru: NEC Projector Doba provozu lampy: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Zadejte adresu odesílatele.
SMTP SERVER NAME	Zadejte název SMTP serveru.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Zadejte adresy příjemce. Mohou být zadány až tři adresy.
TEST MAIL	Odeslání testovacího e-mailu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná nebo ne. POZNÁMKA: • Pokud provedete test, nemusíte obdržet Alert mail. Pokud se tak stane, zkontrolujte zda je síťové nastavení správné. • Pokud jste v testu vložili nesprávnou adresu, nemusíte obdržet varovný e-mail. Pokud se to stane přezkontrolujte zda je adresa příjemce správně nastavena.
SAVE	Klikněte na toto tlačítko pro uložení nastavení do paměti projektoru.

• NETWORK SERVICE (SÍŤOVÉ SLUŽBY)

PJLink PASSWORD	Nastavení hesla pro PJLink*. Heslo může mít maximálně 32 znaků. Nezapomeňte svoje heslo. Nicméně pokud zapomenete, kontaktujte svého prodejce.
HTTP PASSWORD	Nastavení hesla pro HTTP server. Heslo může mít maximálně 10 znaků.
AMX BEACON	Zapněte nebo vypněte pro "AMX Device Discovery", pokud je síť podporován "AMX's NetLinx" systém ovládání.

POZNÁMKA: Pokud jste zapomněli svoje heslo, kontaktujte svého prodejce.

*Co je PJLink?

PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBIMIA) v roce 2005.

Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.

PJLink není ovlivněn použitím [RESETOVAT] z menu.

• CRESTRON

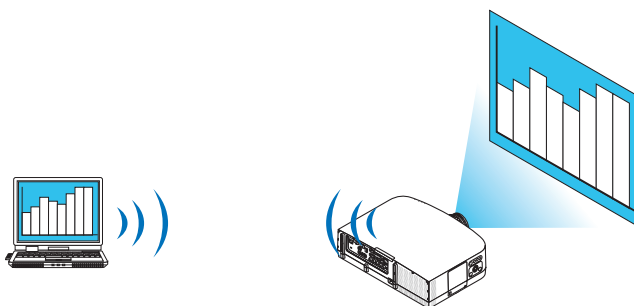
DISABLE	Vypne CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Zapne CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Nastaví IP adresu CRESTRON SERVER.
IP ID	Nastaví IP ID CRESTRON SERVER.

• INFORMACE

WIRED LAN	Zobrazí seznam nastavení pro kabelové LAN připojení.
WIRELESS LAN	Zobrazí seznam nastavení pro bezdrátové LAN připojení.
UPDATE	Zaktualizuje nastavení, pokud se změní.

10. Ovládání obrazu počítače z projektoru přes síť [SÍŤOVÝ PROJEKTOR]

Je-li projektor připojený ke stejné síti jako je síť vašeho počítače, lze obraz z počítače promítnout na projekční plochu prostřednictvím sítě. Není tedy nutný signálový VGA kabel.



Provozní podmínky

Operační systém	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Hardwarové požadavky	Měly by být splněny požadavky, které vyžaduje Microsoft jako prostředí pro Windows 7/ Windows Vista.
Síťové prostředí	Je požadováno prostředí podporující TCP/IP.
Barva obrazu	High Color (16 bitů) True Color (24 bitů a 32 bitů) * Nastavení s méně než 256 barvami není možné.

Nastavení projektoru na vstupní režim Síťový projektor

1. Na zapnutém projektoru stiskněte tlačítko SOURCE.

Objeví se obrazovka volby vstupu.

Jiný způsob jak zobrazit okno volby vstupů je stisknout tlačítko NETWORK na dálkovém ovladači. Objeví se obrazovka síťového nastavení. Jděte na krok č. 3.



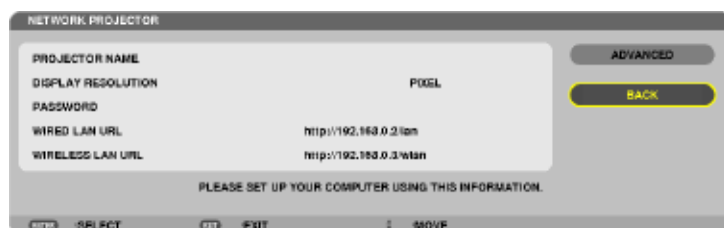
2. Stiskněte tlačítko ▼ nebo ▲ pro výběr položky [SÍŤ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno [NABÍDKA APLIKACE].



3. Z [NABÍDKA APLIKACE] zvolte [SÍŤOVÝ PROJEKTOR].

Zobrazí se okno [JMÉNO PROJEKTORU/ROZLIŠENÍ/HESLO/URL].

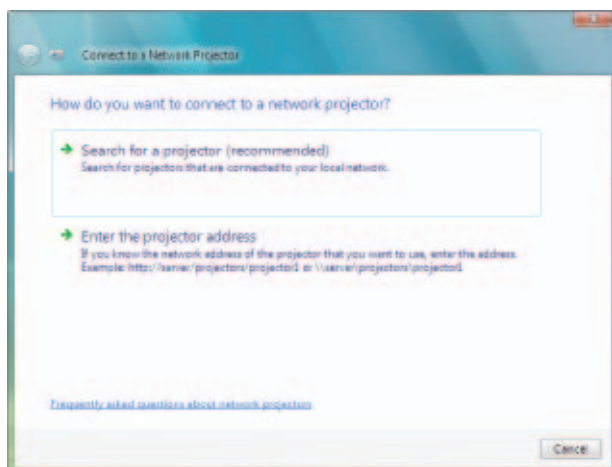


Promítání obrazu přes režim Síťový projektor

1. Na ploše Windows 7 klikněte na [Start].
2. Klikněte na [Všechny programy].
3. Klikněte na [Příslušenství].
4. Klikněte na [Připojit k síťovému projektoru].

Objeví se obrazovka volby připojení k síťovému projektoru. Klikněte na [Ano].

Zobrazí se okno “Připojení k síťovému projektoru”.



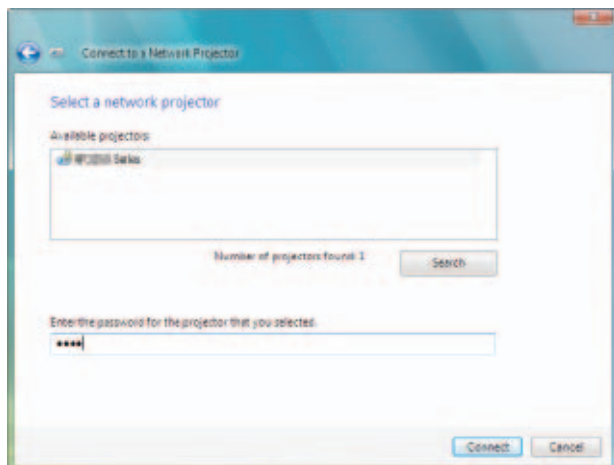
5. Klikněte na [→ Hledat projektor (doporučeno)].

V dialogu “Dostupné projektory” se objeví informace “PA600 Series”.

6. Klikněte na [PA600 Series].

Objeví se hlášení “Zadejte heslo pro zvolený projektor”.

7. Vepište heslo do dialogového okna hesla, dle bodu 3. na str. 48.



8. Klikněte na [Připojit].

Funkce síťového projektoru funguje a projektor promítá plochu Windows 7.

- Pokud je rozlišení obrazovky jiné než rozlišení projektoru, funkce SÍŤOVÝ PROJEKTOR nebude fungovat. Pokud se tak stane, změňte rozlišení počítačové obrazovky na nižší, než je uvedeno v kroku 3 na str. 48.

POZNÁMKA: Je-li funkce síťového projektoru zapnutá, pozadí plochy se změní na černou. Vypne-li se funkce síťového projektoru, vrátí se původní barva pozadí.

POZNÁMKA: Nelze-li projektor v kroku 5 nalézt, klikněte na [vložte adresu projektoru]. Poté vložte "Síťovou adresu" (příklad: <http://10.32.97.61/lan>) a heslo pro projektor (příklad: 82291627) promítnuté obrazem z projektoru.

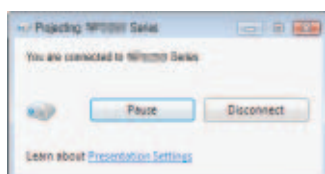
Ukončení režimu Síťový projektor

1. V hlavním panelu Windows Vista / 7 klikněte na [Promítání: PA600 Series].



2. Klikněte na [Odpojit].

Režim připojení k síťovému projektoru se vypne.

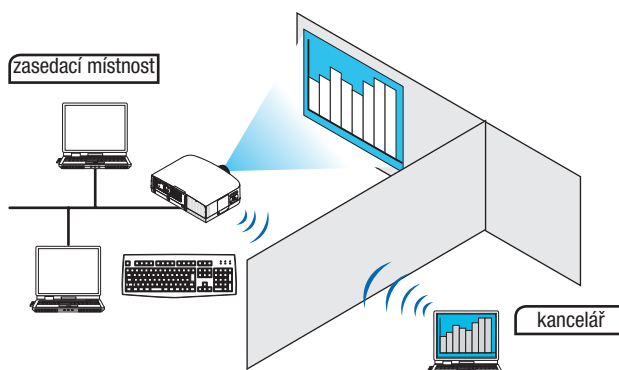


3. Stiskněte tlačítko SOURCE na projektoru pro výběr jiného vstupu než [SÍŤ].

Při používání dálkového ovladače stiskněte tlačítko jiného vstupu než NETWORK.

11. Ovládání počítače připojeného k síti, projektorem [VZDÁLENÁ PLOCHA]

- Zvolením počítače, který je připojený ke stejné síti jako je projektor, lze obraz plochy počítače promítat na projekční plochu přes síť. Poté můžete pomocí klávesnice ovládat Windows 7, Windows Vista nebo Windows XP počítače připojeného do sítě.
- Pomocí funkce [VZDÁLENÁ PLOCHA] tak můžete ovládat počítač na dálku.

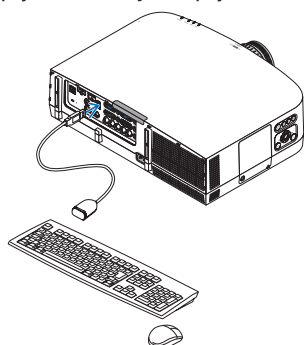


POZNÁMKA:

- Funkce [VZDÁLENÁ PLOCHA] bude dostupná s následujícími edicemi Windows.
Windows 7 Professional
Windows 7 Ultimate
Windows 7 Enterprise
Windows Vista Business
Windows Vista Ultimate
Windows Vista Enterprise
Windows XP Professional Service Pack 3
(Poznámka)
- V tomto návodu je popsána funkce jako příklad s použitím Windows 7, ale funguje i s Windows Vista a Windows XP Professional Service Pack 2 a pozdější.
- Pro použití funkce vzdálené plochy je nutná klávesnice.
- Funkci vzdálené plochy lze ovládat pouze klávesnicí. Použití bezdrátové myši a klávesnice je pro práci pohodlnější. Použijte běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici, bezdrátovou myš a bezdrátový USB přijímač. Použijte běžně dostupnou USB klávesnici, a USB myš.
- USB klávesnici se zabudovaným USB hubem nelze použít s projektorem.
- Bezdrátovou klávesnici nebo myš podporující Bluetooth nelze použít s projektorem.
- Neručíme za to, že USB port projektoru bude podporovat všechny USB zařízení na trhu.

Připravte si běžně dostupnou bezdrátovou klávesnici.

Připojte bezdrátový USB přijímač k USB portu projektoru (typ A). Provedte všechna potřebná nastavení pro bezdrátovou klávesnici a myš.



Nastavení hesla k účtu uživatele Windows 7

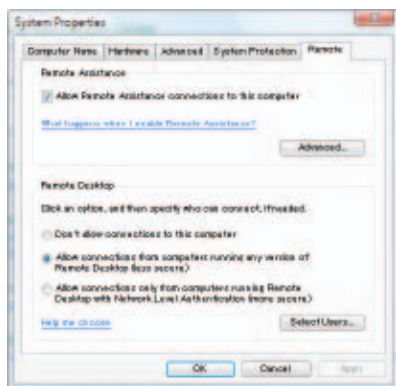
TIP: Je-li heslo pro účet již nastavené, můžete kroky 1 až 9 přeskočit.

1. V hlavním panelu Windows 7 klikněte na [Start].
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na [Přidat nebo odebrat uživatelské účty] pod heslem [Uživatelské účty].
4. Jakmile se objeví okno pro potvrzení [Řízení uživatelských účtů], zvolte [Pokračovat].
5. Klikněte na [Administrator].
6. Klikněte na [Vytvořit heslo].
7. Heslo vložte do rámečku pro [Nové heslo].
8. To stejné heslo potvrďte do rámečku pro [Potvrdit nové heslo].
9. Klikněte na [Vytvořit heslo].

Administrátor se změní na [Chráněno heslem].

Nastavení vzdáleného přístupu

1. V hlavním panelu Windows 7 klikněte na [Start].
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na [Systém a údržba].
4. Klikněte na [Povolit vzdálený přístup] pod heslem [Systém].
5. Jakmile se objeví okno pro potvrzení [Řízení uživatelských účtů], zvolte [Pokračovat].
Otevře se okno [Vlastnosti systému].
6. Klikněte na [Povolit připojení z počítačů se spuštěnou jakoukoliv verzí vzdálené plochy (menší zabezpečení)] pod heslem [Vzdálený přístup] a klikněte na [OK].

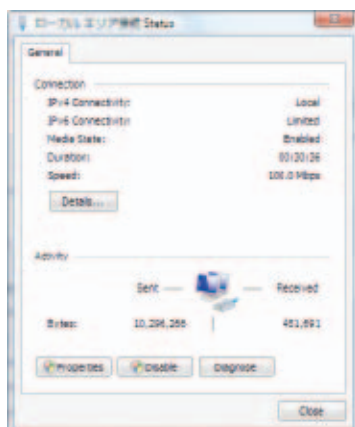


Ověření IP adresy ve Windows 7

1. V hlavním panelu Windows 7 klikněte na [Start].
2. Klikněte na [Ovládací panely].
3. Klikněte na [Zobrazit úlohy a stav sítě] pod heslem [Síť a internet].

4. V okně [Místní síť] klikněte na [Zobrazit stav].

Otevře se okno stavu síťového připojení.



5. Klikněte na [Podrobnosti].

Zobrazenou hodnotu "IPv4 IP Address" (xxx.xxx.xxx.xxx) si poznamenejte.



6. Klikněte na [Zavřít].

7. Klikněte na [x] v horním pravém rohu.

System se vrátí na plochu.

Start vzdálené plochy

1. Na zapnutém projektoru stiskněte tlačítko SOURCE.

Objeví se obrazovka volby vstupu.

Jiný způsob jak zobrazit okno volby vstupů je stisknout tlačítko NETWORK na dálkovém ovladači. Objeví se obrazovka síťového nastavení. Jděte na krok č. 3.



2. Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ zvolte [Síť] a stiskněte ENTER.

Zobrazí se menu [Síť].



3. Z nabídky [Síť], zvolte pomocí bezdrátové klávesnice [PŘIPOJENÍ VZDÁLENÉ PLOCHY].

Zobrazí se menu [PŘIPOJENÍ VZDÁLENÉ PLOCHY].



4. Pomocí bezdrátové klávesnice vepište IP adresu Windows 7 a klikněte na [SPOJIT].

V obraze promítaném projektořem se otevře vstupní obrazovka Windows 7.

5. Pomocí bezdrátové klávesnice vepište uživatelské heslo a stiskněte [Enter].

Funkce vzdálené plochy je zapnutá.

V obraze promítaném projektořem se zobrazí plocha Windows 7.

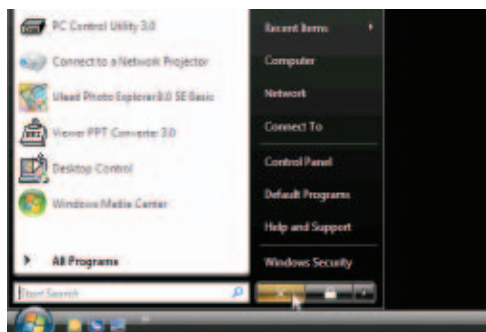
Odhlaste počítač.

Pro ovládání Windows 7 použijte připojenou bezdrátovou klávesnici.

POZNÁMKA: Promítá-li se pomocí funkce vzdálené plochy, barva pozadí plochy se změní na černou.

Ukončení režimu vzdálené plochy

1. Pomocí bezdrátové klávesnice klikněte na promítané ploše na tlačítko [Start].



2. V pravé části nabídky start klikněte na tlačítko [X].

Funkce vzdálené plochy se vypne.

3. Stiskněte tlačítko SOURCE na projektoru a zvolte jiný vstup než [Síť].

Použijete-li dálkový ovladač, stiskněte tlačítko jiného vstupu než NETWORK.

TIP:

Nastavení [OPTIONS] v REMOTE DESKTOP vzdálené ploše.

Kliknutím na [OPTIONS] se zobrazí obrazovka [PERFORMANCE].

Nastavením [OPTIONS] povolíte nastavení pozadí, animace během připojení ke vzdálené ploše.

Pokud je odezva myši nebo displeje pomalá, odoznačte checkbox pro jedno nebo několik následujících nastavení:

DESKTOP BACKGROUND: Přepne pozadí do černobílého.

MENU AND WINDOW ANIMATION: Vypne animované menu.

THEMES: Nebudou použita Windows Themes.

SHOW CONTENTS OF WINDOW WHILE DRAGGING: Při přetahování oken nebude zobrazen jejich obsah.

4. POUŽÍVÁNÍ PROHLÍŽEČE

1. Využití funkce prohlížeče

Funkce Viewer umožňuje prezentaci snímků či video souborů uložených na USB paměti.

Prohlížeč (VIEWER) má následující možnosti:

- Prohlížeč umožňuje prezentaci snímků uložených na USB paměti, která je vložena do projektoru.
I když není k dispozici počítač, prezentace lze provádět jednoduše přes projektor.
- Je možné přehrávat video soubory i se zvukem.
- Soubory Microsoft PowerPoint nebo Adobe PDF mohou být jednoduše promítány bez potřeby připojení PC.
- Je možné promítat také snímky a video soubory uložené ve sdílené složce počítače v síti.
Počítač se "Sdílenými médii" Windows Media Player 11 lze využít jako media server.

Podporované grafické formáty

formát	přípona souboru
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK není podporován)
BMP	.bmp (bitové pole není podporováno)
PNG	.png (Prokládaný PNG, a PNG alfa-kanál nejsou podporovány.)
GIF	.gif (Prokládaný GIF, transparation GIF a animovaný GIF nejsou podporovány.)

* Pomocí PPT Converter 3.0 je soubor aplikace PowerPoint převeden na indexový soubor (s příponou ".idx").

* Pokud je vybrán snímek v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona .

POZNÁMKA:

Maximální rozlišení snímků, které budou zobrazeny je:

- Progresivní JPEG: 1280 × 1280
- GIF: 1280 × 1280
- Ostatní: 4000 × 4000

Podporované video soubory

přípona souboru	Video komprese/použitý standard	Audio komprese/použitý standard
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Požadavky pro přehrávání:

Rozlišení: 320 × 240 až 1280 × 720

Video frame rate: až 30 snímků za sekundu

Bitrate: až 15Mbps

Audio sampling rate: až 48kHz

Channel: až 2ch stereo

Audio bit rate: až 256 Kbps

Max. velikost souboru: až 2GB

POZNÁMKA:

- Video soubory převedené do video/audio formátu, který není projektorem podporován nelze přehrát. V tomto případě bude zobrazeno upozornění, že přehrávání není možné.
- Soubory s DRM ochranou (Digital Rights Management) nelze přehrát.
- Některé video soubory, které splňují výše uvedené podmínky nemusí být přehrány.
- Video formát WMV se zobrazí v poměru 1:1 bez ohledu na původní poměr stran.
- Media server umí přehrávat obrázky a videa. Ve Windows Media Playeru 11 (XP/Vista) nelze přehrát MP4 soubory.

Podporované PDF soubory

přípona souboru	podporovaný formát souboru
.pdf	Adobe Acrobat PDF

POZNÁMKA:

- Fonty, které nejsou vloženy do PDF nemusí být zobrazeny.
- Funkce přidávané do PDF souboru po vytvoření nemusí být zobrazeny. Tyto funkce jsou například záložky, formuláře a poznámky. Auto flip nebo Auto nemusí být zobrazeny.
- Některé PDF soubory nemusí být zobrazeny.

Podporované PowerPoint soubory

přípona souboru	podporovaný formát souboru
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

POZNÁMKA:

- Nejsou dovoleny animované fonty, vložené objekty a animace.
- Některé soubory Microsoft PowerPoint 97 – 2003 nemusí být zobrazeny.

Podporovaná USB paměťová zařízení

- Ujistěte se, že používáte paměťová zařízení USB formátovaná v systému FAT, exFAT, FAT32 nebo FAT16. Projektor nepodporuje paměťová zařízení USB formátovaná v NTFS. Pokud projektor nerozpozná USB paměť, zkontrolujte, zda je v podporovaném formátu. Další informace o formátování paměťového zařízení USB na vašem počítači naleznete v nápovědě k Windows.
- Některá paměťová zařízení USB (značky) nemusí fungovat.
- Po odpojení USB paměti počkejte alespoň 5 sekund než ji znovu připojíte a naopak. Projektor nemusí paměťové zařízení rozpoznat pokud je připojováno a odpojováno v rychlých intervalech.

Poznámky ke sdílené složce a media serveru

- Soubory ze sdílené složky nebo media serveru nemohou být promítány pokud je na vašem počítači instalován antivirový software.
- Otevřete následující brány firewall:

- Media server

číslo portu	protokol
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

- Sdílená složka

číslo portu	protokol
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Nastavte váš počítač na sdílení a v zabezpečení povolte přístup k souborům ve sdílené složce a nastavte zabezpečení antivirového softwaru tak, aby byl možný přístup k souborům ve sdílené složce. Pro více informací se obraťte na svého správce sítě.
- Video soubory ve sdílené složce nemusí být přehrávány správně, v závislosti na vašem síťovém prostředí a přenosové rychlosti souboru.

POZNÁMKA:

Pokud je zobrazen PowerPoint soubor nebo PDF soubor ze sdílené složky, neodpojujte LAN kabel mezi počítačem a projektořem a nevypínejte projektor.

Pokud tak učiníte, Prohlížeč nebude fungovat.

POZNÁMKA:

- Během přehrávání snímků nebo pokud je zobrazena obrazovka s miniaturami, nelze provádět následující operace pomocí tlačítek na projektoru:
 - Automatické nastavení pomocí tlačítka AUTO ADJ.
 - Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶.
- Zastavení obrazu pomocí tlačítka FREEZE, ASPECT nebo AUTO ADJ. na dálkovém ovládání není během zobrazení obrazovky miniatur a prohlížení snímků možné.
- Provedením [RESET] → [VŠECHNY ÚDAJE] v menu se vrátí nastavení panelu nástrojů prohlížeče na tovární nastavení.

2. Příprava materiálů k prezentaci

1. Vytvořte prezentační materiály a uložte je v podporovaném formátu na Váš počítač.

- Podporované formáty viz str. 81.
- Před skutečnou prezentací se ujistěte, že PowerPointový soubor bude skutečně zobrazen.

Pomocí Viewer PPT Converter 3.0 který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektorem můžete soubory vytvořené v PowerPointu převést na indexové soubory, které mohou být zobrazeny pomocí Prohlížeče.

- Při vytváření PDF souboru vložte do souboru fonty. Vložení fontů vyžaduje použití programu Adobe Acrobat. Není možné vložení v Adobe Readeru.

TIP:

• Použití příkazu Tisk

Příklad vložení fontů pomocí příkazu Tisk. Více informací viz. nápověda k Adobe Acrobat.

1. V menu “Soubor” zvolte “Tisk”.

2. Zvolte “Adobe PDF” v “Název tiskárny” a poté klikněte na tlačítko “Properties”.



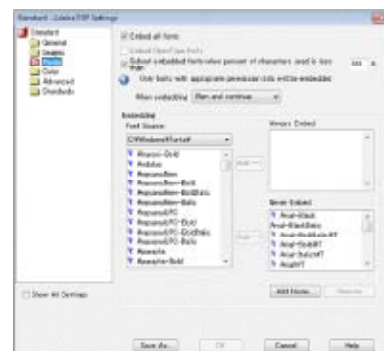
3. V záložce “Adobe PDF Settings” klikněte na tlačítko “Edit”.

4. V otevřeném okně klikněte na složku Font.



5. Zaškrtněte políčko “Embed all fonts”.

Klikněte na “OK” pro návrat do okna Tisk a poté klikněte na “OK” pro vytvoření PDF souboru.



2. Uložte soubor na disk.

Uložení souboru na USB paměť:

Pomocí průzkumníka ve Windows zkopírujte soubor na USB paměť.

Chcete-li umístit soubor do sdílené složky ve vašem počítači - viz. str. 72.

Chcete-li použít “Sdílení médií” ve Windows Media Player 11 - viz. str. 76.

3. Promítání snímků uložených na USB paměti

Tato kapitola popisuje základní operace Prohlížeče.

Vysvětlení poskytuje operační postup pokud je panel nástrojů Prohlížeče nastaven na tovární nastavení.

Příprava: před spuštěním Prohlížeče uložte na USB paměť, zasunutou do vašeho PC, snímky.

Spuštění Prohlížeče

1. Zapněte projektor (→ str. 14)
2. Vložte USB paměť do USB portu projektoru.

POZNÁMKA:

- Nevytahujte USB paměť z projektoru pokud LED kontrolka bliká. Mohlo by dojít k poškození dat.

TIP:

USB paměť můžete do projektoru vložit jakmile je na obrazovce zobrazen seznam disků.

3. Stiskněte tlačítko SOURCE pro zvolení [PROHLÍŽEČ].

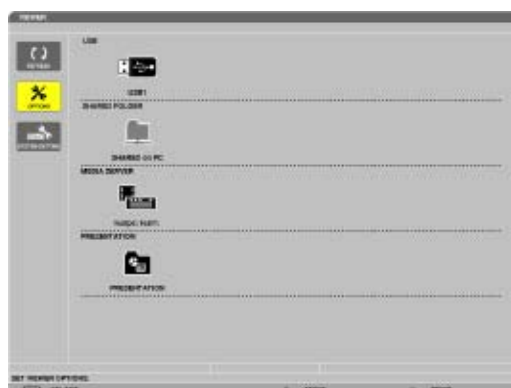
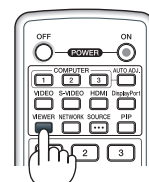
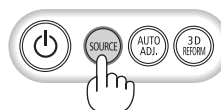
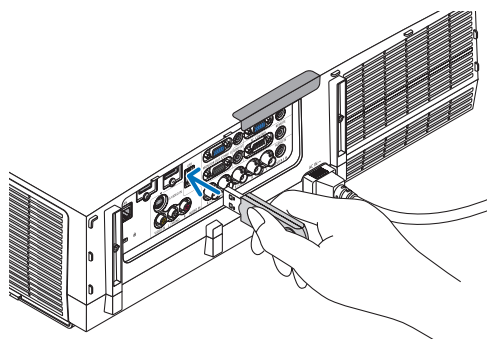
Po stisknutí tlačítka SOURCE se zobrazí seznam zdrojů pro výběr.

Po několikrát stisknutí tlačítka SOURCE se zobrazí seznam disků.

Dalším způsobem jak zvolit [PROHLÍŽEČ] je stisknutí tlačítka VIEWER na dálkovém ovládání.

TIP:

- Více informací o obrazovce se seznamem disků na str. 64.
- Zobrazení grafiky ze sdílené složky - více na str. 72;
zobrazení fotografií a video souborů z media serveru více na str. 76.

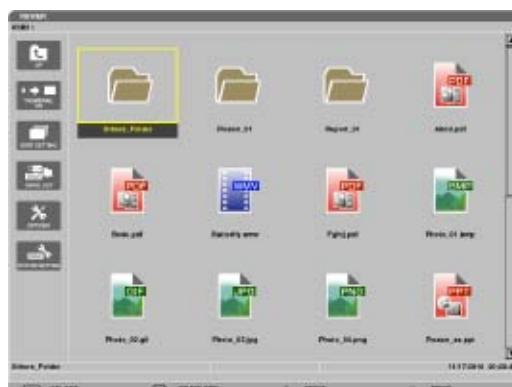


4. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení “USB1” a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka miniatur “USB1”.

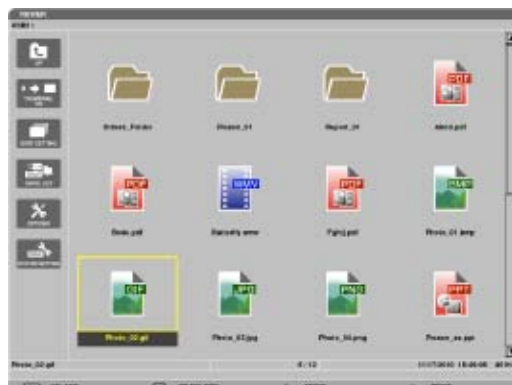
TIP:

- Více informací o obrazovce miniatur na str. 66.



5. Pomocí tlačítek ▼▲◀ nebo ► vyberte ikonu.

- Symbol → (šipky) na pravé straně označuje více stránek.
Stisknutím tlačítka PAGE ▽ (page down) přejdete na další stranu, stisknutím PAGE △ (page up) se vrátíte na předchozí stránku.



6. Stiskněte tlačítko ENTER.

Operace se liší v závislosti na vybraném souboru.

• Statický obraz

Zobrazí se vybraný snímek.

Pomocí tlačítek ◀ nebo ► můžete na obrazovce miniatur zvolit následující snímek (vpravo) nebo předchozí (vlevo).

- Stisknete-li tlačítko ENTER, zobrazí se ovládací panel pomocí kterého lze snímek vybrat a otočit. (→ str. 67)



• Video soubory

Video soubor se začne přehrávat.

Po skončení přehrávání se obrazovka zpět změní na černou. Stisknutím tlačítka EXIT se vrátíte zpět na obrazovku miniatur.

- Stisknete-li tlačítko ENTER, zobrazí se ovládací panel pomocí kterého lze pozastavit přehrávání a některé další operace.

• Soubory Microsoft PowerPoint

Zobrazí se snímek na první straně.

Stisknutím tlačítka ► zvolíte následující snímek; stisknutím ◀ zvolíte předcházející snímek.

- Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ zvolíte stranu. Pro návrat na obrazovku miniatur stiskněte tlačítko EXIT.

POZNÁMKA:

- Soubory se slideshow nebo animace nemusí být Prohlížečem správně zobrazeny.
Viz. "Podporované PowerPoint soubory" na str. 57, 81.

• Adobe PDF soubory

Zobrazí se první strana.

- PDF soubor se zobrazí na celou šířku obrazovky.

Stisknutím tlačítka ▼ nebo ▲ přejdete na obrazovce dolů nebo nahoru.

Tlačítka PAGE ▼ nebo PAGE ▲ posunou obrazovku o jednu stránku dolů nebo nahoru.

Pro návrat na obrazovku miniatur stiskněte tlačítko EXIT.

- Pokud se zobrazí okno pro zadání hesla, znamená to, že PDF soubor je chráněn heslem.
Po stisknutí tlačítka ENTER se zobrazí softwarová klávesnice. Použijte softwarovou klávesnici k zadání hesla.
Zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. PDF soubor bude zobrazen.
- Více informací o softwarové klávesnici na str. 131.

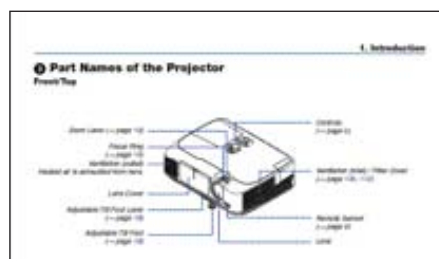
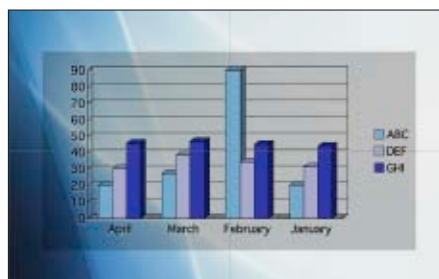
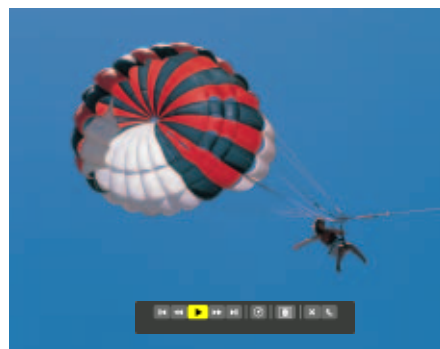
POZNÁMKA:

Záložky a poznámky, které byly přidány po konverzi PDF souboru, nebudou zobrazeny.

Pokud při vytvoření PDF souboru nebyly do souboru vloženy fonty, nebudou zobrazeny.

TIP:

Zobrazení většího souboru nebo posun po stránce u souboru s více stránkami může zabrat nějaký čas. (cca 30 sekund - 2 minuty).



- **Indexové soubory**

- Indexové soubory, které byly převedeny pomocí Viewer PPT Converter 3.0 budou zobrazeny na obrazovce miniatur.

Na obrazovce miniatur budou zobrazeny pouze složky a JPEG soubory převedené pomocí Viewer PPT Converter 3.0.

- Pro zvolení prezentace indexových souborů otevřete složku [PREZENTACE] v okně SEZNAM DISKŮ.

Nicméně, indexové soubory nebudou zobrazeny. Pouze složky a JPEG soubory.

- Mohou být zobrazeny až čtyři indexové složky z USB nebo sdílené složky. Čtyři složky budou zobrazeny v obráceném chronologickém pořadí.
- Pokud vložíte USB paměťové zařízení s uloženými indexovými soubory pomocí Prohlížeče, obsah indexových souborů bude zobrazen.



POZNÁMKA:

- *Režim přehrávání (MANUAL/AUTO) pro snímky z indexových souborů funguje následujícím způsobem:*

V případě volby [MANUAL] pro [PLAY MODE]

Pokud zvolíte [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [MANUAL], indexové soubory budou přehrávány manuálně, bez ohledu zda je nastaven [INTERVAL].

V případě volby [AUTO] pro [PLAY MODE]

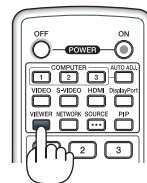
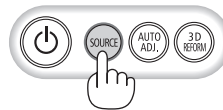
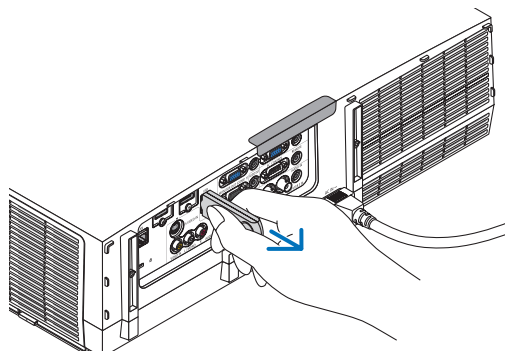
Pokud zvolíte [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [AUTO], indexové soubory budou přehrávány automaticky, v intervalu specifikovaném v nastavení [INTERVAL].

Pokud je pro [INTERVAL] nastaveno [-1], režim přehrávání bude nastaven na automatické přehrávání podle nastavení v [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [INTERVAL].

7. Vyjmutí USB paměti z projektoru

Vraťte se na obrazovku se seznamem disků. Před vyjmutím USB paměti se ujistěte, že LED kontrolka neblíká.

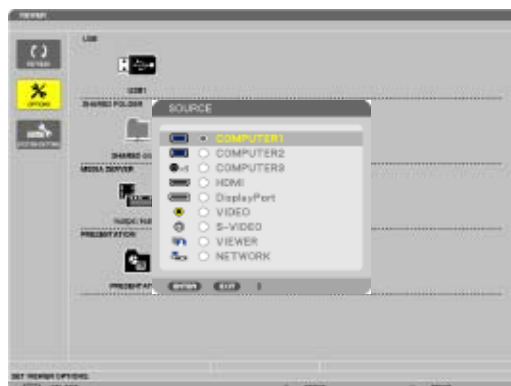
POZNÁMKA: Vyjmete-li USB paměť z projektoru během přehrávání snímků, projektor nemusí fungovat správně. Pokud k tomu dojde, vypněte projektor a odpojte napájecí kabel. Vyčkejte 3 minuty, poté připojte napájecí kabel a zapněte projektor.


Ukončení Prohlížeče
1. Stiskněte tlačítko SOURCE a zvolte jiný zdroj než [PROHLÍZEČ].

Po stisknutí tlačítka SOURCE se zobrazí obrazovka s výběrem zdrojů.

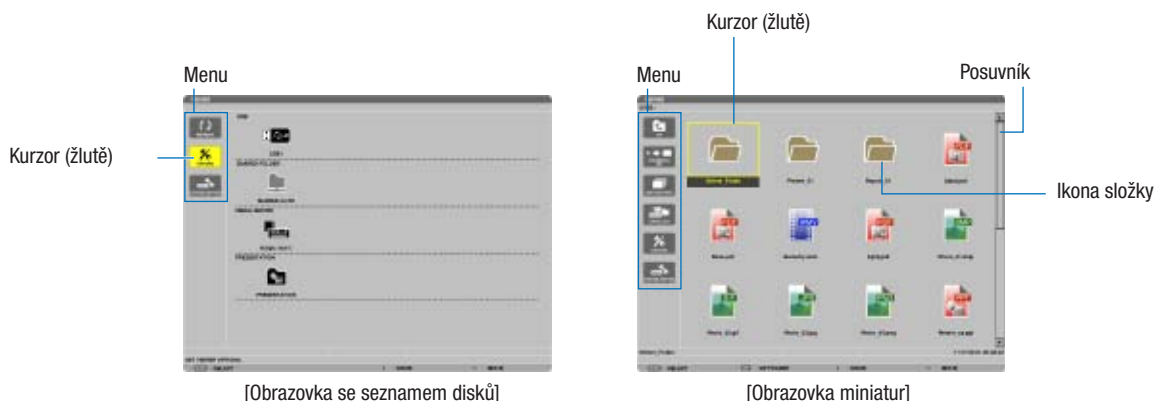
Při více stisknutích tlačítka SOURCE bude zobrazen jiný zdroj.

- Chcete-li ukončit Prohlížeč pomocí dálkového ovladače, stiskněte tlačítko jiného zdroje než [PROHLÍZEČ].



Názvy a funkce obrazovek Prohlížeče

Prohlížeč má tři různé druhy obrazovky: Obrazovka se seznamem disků, Obrazovka miniatur a Slide screen.



Informace o umístění

Informace o disku/Informace o souboru

Průvodce menu

Průvodce tlačítky



[Slide screen]

Ovládací panel

* Operace jednotlivými tlačítky se liší u statického snímku a u video snímků.

• Obrazovka se seznamem disků

Zobrazí seznam disků připojených k projektoru.

Ovládání menu

- Použijte tlačítka ▼ nebo ▲ pro pohyb kurzoru nahoru nebo dolů. Vyberte položku menu a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení submenu.

Ovládání na obrazovce se seznamem disků/jednotek

1. Stiskněte tlačítko ► pro pohyb kurzoru po seznamu.

(Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ můžete přepínat mezi menu a seznamem disků.)

Stiskněte tlačítko ▼ nebo ▲ pro volbu typu disku; stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro zvolení disku připojeného k projektoru.

2. Vyberte jednotku a stiskněte tlačítko ENTER pro přepnutí na obrazovku miniatur, zvolené jednotky.

Funkce

Název	popis
 REFRESH	Zobrazí přidané media servery na obrazovce se seznamem disků.
 OPTIONS	Otevře menu OPTIONS.
 SLIDE SETTING	Nastavení snímků. (→ str. 69)
 MOVIE SETTING	Nastavení video souborů. (→ str. 70)
 AUTO PLAY SETTING	Nastavení automatického přehrávání. (→ str. 70)
 SHARE FOLDER	Nastavení sdílené složky. (→ str. 72)
 MEDIA SERVER	Nastavení media serveru. (→ str. 76)
 RETURN	Zavře menu OPTIONS.
 SYSTEM SETTING	Přepne do menu nastavení systému. Viz. kabelová LAN, bezdrátová LAN, WPS, síťové informace, myš a klávesnice v “9. Aplikační menu”. (→ str. 118)
 USB	Zobrazení ikony USB paměti vložené do USB portu projektoru.
 SHARED FOLDER	Zobrazí až čtyři disky počítače připojeného k LAN (nastavení připojení ke sdílené složce). * Více na str. 72, nastavení připojení ke sdílené složce.
 MEDIA SERVER	Zobrazí až čtyři disky počítače připojeného k LAN (nastavení připojení k media serveru). * Více na str. 76, nastavení připojení k media serveru.
 PRESENTATION	Ikona, která se zobrazí když jsou na USB paměti nebo ve sdílené složce uloženy indexové soubory.
Path information	Zobrazí umístění složky nebo souboru.
Drive information	[Příklad] <u>USB1</u> Zobrazení disku. <u>314MB FREE/492MB</u> Zobrazení volného místa a kapacity disku. (jen USB)
Menu guide	Zobrazí popis zvoleného menu.
Operation button guide	Zobrazí informace o ovládacích tlačítkách.

* Je zobrazeno trojmístné číslo (zaokrouhleno).

POZNÁMKA:

Pokud je zobrazeno menu OPTIONS, obrazovka se seznamem disků nebo obrazovka miniatur se nezobrazí. Pro zobrazení vyberte ikonu [RETURN] a stiskněte tlačítko ENTER.

• Obrazovka miniatur

Zobrazí seznam složek, miniatur a ikon vybraného disku.

Ovládání menu

- Použijte tlačítka ▼ nebo ▲ pro pohyb kurzoru nahoru nebo dolů. Vyberte položku a stiskněte ENTER pro zobrazení nabídky nebo nastavení obrazovky.

Ovládání obrazovky miniatur

1. Stiskněte tlačítko ► pro pohyb kurzoru po obrazovce miniatur, pokud není zobrazeno menu OPTIONS.
2. Stiskněte tlačítka ▼ ▲ ◀ nebo ► pro zvolení souboru či složky.
3. Stiskněte tlačítko ENTER pro spuštění slideshow nebo přehrání vybraného souboru. Při zvolení složky se zobrazí obrazovka miniatur.

Funkce

Název	Popis
 UP	Přechod o úroveň výše.
 THUMBNAIL	Přepíná zobrazení mezi miniaturami a ikonami.
 SORT SETTING	Nastavení pořadí zobrazení složek nebo souborů.
 DRIVE LIST	Návrat na obrazovku se seznamem disků.
 OPTIONS	Nastavení možností Prohlížeče.
 SYSTEM SETTING	Nastavení menu systému.
Scroll bar	Na obrazovce miniatur se zobrazí 12 souborů, 4 na 3. Pokud má obrazovka miniatur více než 12 souborů nebo složek, zobrazí se na pravé straně posuvník. Pomocí tlačítek PAGE ▼ nebo PAGE ▲ se můžete pohybovat po obrazovce nahoru a dolů.
Path information	Zobrazí umístění složky či souboru.
Thumbnail information	[Příklad] <u>005.jpg</u> Název zvoleného souboru či složky. <u>5/200</u> Počet a pořadí souborů ve složce (pouze pokud je vybrána složka) <u>11/03/2010 13:25:12</u> Vytvořeno/Změněno: M/D/R/H/M/S <u>502KB</u> Zobrazení velikosti souboru
Menu guide	Zobrazí popis vybraného menu.
Operation button guide	Zobrazí informace o ovládacích tlačítkách.

TIP:

- Pokud je zvolen obraz v nepodporovaném formátu, zobrazí se ikona [?].
- Maximální počet zobrazených souborů či složek na obrazovce miniatur je 300.
- Je-li název souboru nebo cesta ke složce delší než je uvedeno, přeskočí se při zobrazení znaky uprostřed názvu. Příklad: "123456789.jpg" se zobrazí jako "123..789.jpg".

- **Slide screen (still image/movie)**

Přehraje soubor zvolený ze seznamu miniatur nebo ikon.

- Pro přehrávání souborů Microsoft PowerPoint a Adobe PDF viz. str. 62.

Ovládací panel

- Ovládací panel se zobrazí pouze když je vybrán statický obraz (nebo indexový soubor) a video soubor.
 - Ovládací panel u statických obrázků se liší od panelu při přehrávání video souborů.
1. Po stisknutí tlačítka **ENTER** při **Slide screen** se ovládací panel zobrazí ve spodní části obrazovky.
 2. Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ zvolte soubor a stiskněte tlačítko **ENTER**.
 - Vybraná funkce bude provedena

Ovládací panel pro statický obraz



Název	Popis	
PREV	Přechod na předchozí snímek.	
PLAY	Přehrávání snímku. Tlačítko slouží také zastavení a opětovnému spuštění přehrávání obrazu.	
NEXT	Přechod na další snímek.	
RIGHT	Otočení snímku o 90° ve směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jinou složku.	
LEFT	Otočení snímku o 90° proti směru hodinových ručiček. • Pro zrušení vyberte jinou složku.	
SIZE	BEST FIT	Zobrazení snímku v poměru stran maximálního rozlišení projektoru.
	ACTUAL SIZE	Zobrazení snímku ve skutečné velikosti.
CLOSE	Zavření ovládacího panelu. • Pro zavření ovládacího panelu stačí také stisknout tlačítko EXIT.	
END	Zastavení přehrávání snímků nebo slideshow, zavření ovládacího panelu a návrat na obrazovku miniatur.	

Ovládací panel pro video soubory

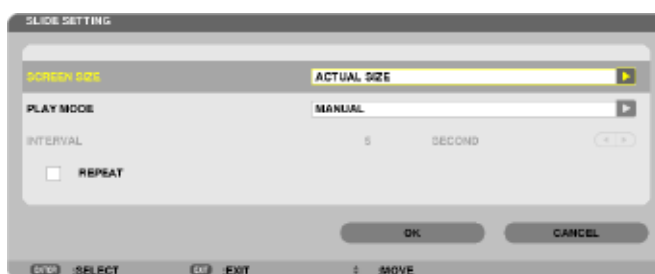


Název	Popis	
 PREV	Přechod na začátek video souboru. • Po stisknutí hned po začátku přehrávání přechod až na začátek předchozího video souboru.	
 FR	Rychle přetočí video soubor asi o 7 sekund dozadu.	
PLAY/PAUSE	 PLAY	Spuštění přehrávání video souboru.
	 PAUSE	Zastavení přehrávání video souboru.
 FF	Rychle přetočí video soubor asi o 7 sekund dopředu.	
 NEXT	Přechod na začátek následujícího video souboru.	
 TIME	Zobrazení uplynulého času přehrávání nebo pauzy.	
SIZE	 BEST FIT	Zobrazení snímku v poměru stran maximálního rozlišení projektoru.
	 ACTUAL SIZE	Zobrazení snímku ve skutečné velikosti.
 CLOSE	Zavření ovládacího panelu. • Pro zavření ovládacího panelu stačí také stisknout tlačítko EXIT.	
 END	Zastavení přehrávání video souboru, zavření ovládacího panelu a návrat na obrazovku miniatur.	

Nastavení možností Prohlížeče

• NASTAVENÍ PREZENTACE / SLIDE SETTING

Nastavení snímků a statických snímků.



Název	Volby	Popis
VELIKOST OBRAZOVKY	NEJVHODNĚJŠÍ	Zobrazení v poměru stran maximálního rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazení snímku ve skutečné velikosti.
REŽIM HRY	MANUÁLNÍ	Zvolení manuálního přehrávání.
	AUTOMAT	Zvolení automatického přehrávání.
INTERVAL	5 - 300 s	Určuje časový interval pokud je zvoleno automatické přehrávání.
OPAKOVAT	Zaškrtnutí	Zapnutí a vypnutí funkce opakování.

TIP

- Pro přehrávání jednoho nebo více snímků je umístěte do složky.

• NASTAVENÍ VIDEO / MOVIE SETTING

Nastavení funkcí pro přehrávání video souborů.



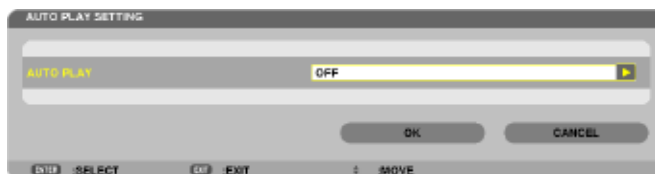
Název	Volby	Popis
VELIKOST OBRAZOVKY	NEJVHODNĚJŠÍ	Zobrazení v poměru stran maximálního rozlišení projektoru.
	SKUTEČNÁ VELIKOST	Zobrazení snímku ve skutečné velikosti.
OPAKOVAT	VYPNUTO	Vypíná nebo zapíná funkci opakování.
	OPAKOVAT JEDNOU	Opakování přehrávání jen jednou.
	OPAKOVAT VŠE	Opakování přehrávání všech souborů v aktuální složce.

TIP

- Při zapnutí volbě [OPAKOVAT] se v pauze mezi přehráváním video souborů zobrazí černá obrazovka.

• NASTAVENÍ AUTOMATICKÉHO PŘEHRAVÁNÍ / AUTO PLAY SETTING

Nastavení automatického přehrávání snímků, pokud je do USB portu projektoru vloženo USB paměťové zařízení nebo pokud je jako [ZDROJ] zvolen [PROHLÍŽEČ].



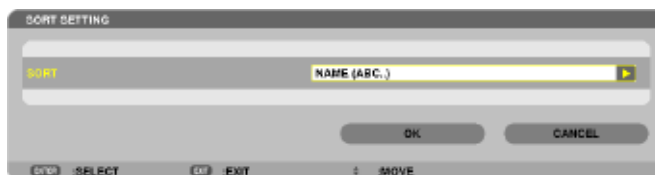
Název	Volby	Popis
AUTOMATICKÉ PŘEHRAVÁNÍ	VYPNUTO	—
	OBRAZ	Jako první přehraje statické snímky, umístěné na disku.
	FILM	Jako první přehraje video soubory, umístěné na disku.
	PowerPoint	Jako první přehraje PowerPoint soubory, umístěné na disku.

TIP

- Funkce Auto Play – automatické přehrávání se chová odlišně pokud je vložen USB disk do USB portu projektoru a pokud je jako [ZDROJ] zvolen [PROHLÍŽEČ].
- Auto Play – automatické přehrávání začne přehrávat první podporovaný formát nastavený pro Auto Play – automatické přehrávání. Vyhledávání souborů začne nejdříve v rootu disku.
- Pokud je jako [ZDROJ] zvolen [PROHLÍŽEČ] je poslední vybraný soubor nebo složka automaticky přehráván, pokud je nalezen. Pro automatické přehrávání pouze jednoho filmu na USB disku uložte pouze jeden film, nebo jej pojmenujte tak, aby byl přehráván jako první.

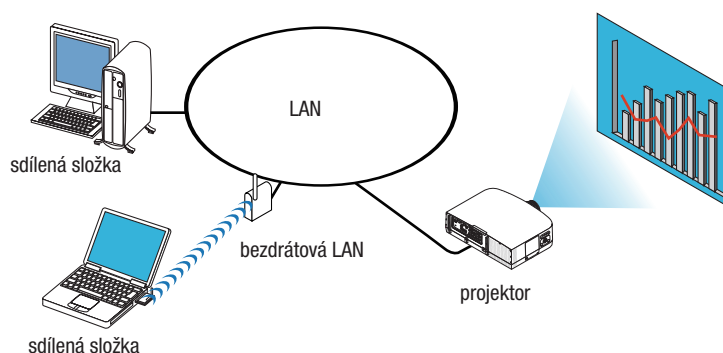
• SEŘAZENÍ SOUBORŮ A SLOŽEK / SORT SETTING

Nastavení pořadí zobrazených miniatur.



Název	Volby	Popis
SEŘADIT	NÁZEV (ABC..)	Zobrazení souborů abecedně dle názvu ve vzestupném pořadí.
	NÁZEV (ZYX..)	Zobrazení souborů abecedně dle názvu v sestupném pořadí.
	PŘÍPONA (ABC..)	Zobrazení souborů abecedně dle přípony ve vzestupném pořadí.
	PŘÍPONA (ZYX..)	Zobrazení souborů abecedně dle přípony v sestupném pořadí.
	DATUM (NOVÉ)	Zobrazení souborů v obráceném chronologickém pořadí.
	DATUM (STARÉ)	Zobrazení souborů v chronologickém pořadí.
	VELIKOST (VELKÉ)	Zobrazení souborů v sestupném pořadí dle jejich velikosti.
	VELIKOST (MALÉ)	Zobrazení souborů ve vzestupném pořadí dle jejich velikosti.

4. Promítání dat ze sdílené složky



Příprava

Projektor: připojte projektor k síti.

Počítač: Umístění souborů se promítne ve sdílené složce. Zapamatujte nebo zapište si cestu pro pozdější použití.



- Informace o sdílené složce najdete v uživatelské příručce nebo souboru nápovědy systému Windows.
- Použijte klávesnici pro zadání názvu sdílené složky v alfanumerických znacích.
- Chcete-li se připojit ke sdílené složce ze subsítě, nastavte [KONFIGURACE WINS] v [NASTAVENÍ SÍTĚ] v menu.
- Elektronický podpis (SMB podpis) není podporován.

Připojení projektoru ke sdílené složce

1. Stiskněte tlačítko VIEWER na dálkovém ovladači

Zobrazí se obrazovka PROHLÍŽEČ.



- Jiný způsob jak spustit PROHLÍŽEČ je stisknout několikrát tlačítko SOURCE na projektoru. (→ str. 16)

2. Zobrazení menu [OPTIONS].

Stiskněte tlačítko ▼ zvolte ikonu  (OPTIONS) a stiskněte tlačítko ENTER.



- Pokud je zobrazeno menu OPTIONS, nebude zobrazen seznam disků.

3. Zobrazení obrazovky [NASTAVENÍ SDÍLENÉ SLOŽKY].

Stiskněte tlačítko ▼ a zvolte ikonu (SHARED FOLDER SETTING) a stiskněte tlačítko ENTER.



4. Volba složky a umístění.

Stiskněte tlačítka ◀ nebo ▶ pro zvolení sdílené složky, pomocí tlačítka ▼ zvolte [ZAPNOUT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



5. Zadejte cestu, uživatelské jméno a heslo pro sdílenou složku.

Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení [SDÍLENÁ SLOŽKA]. Zobrazí se softwarová klávesnice.

Více o používání softwarové klávesnice na str. 131.

- Pokud Váš počítač není chráněn heslem, zadání hesla není vyžadováno.
- Mohou být přidány až 4 sdílené složky.
- Maximální délka cesty ve sdílené složce musí být 15 alfanumerických znaků pro název počítače a 23 alfanumerických znaků pro název složky.



6. Konec nastavení.

Stiskněte tlačítko ▼ zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zavře se obrazovka [SDÍLENÁ SLOŽKA].

- Pokud se zobrazí chybová zpráva, nastavení není správné. Zkuste to znovu.



The screenshot shows a 'SHARED FOLDER' configuration window. At the top, there are four tabs: 'FOLDER', 'FOLDER', 'FOLDER', and 'FOLDER'. The first tab is selected. Below the tabs, there is a checkbox labeled 'ENABLE' which is checked. Underneath, there are three input fields: 'SHARED FOLDER' (containing 'IPC SHARED'), 'USER NAME', and 'PASSWORD'. Each input field has a small 'X' icon to its right. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'OK' (highlighted in yellow) and 'CANCEL'. Below the dialog box, there is a row of icons: 'FILE', 'SELECT', 'EXIT', 'MOVE', and another 'MOVE' icon.

Odpojení projektoru od sdílené složky

- **Zakázání sdílené složky, kterou chcete odpojit**

Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení [ZAPNOUT] a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zrušení.

POZNÁMKA:

- Pokud je zobrazen PowerPoint soubor nebo PDF soubor, neodpojujte LAN kabel, Prohlížeč nebude fungovat.



TIP:

- **Nastavení připojení pro sdílené složky**

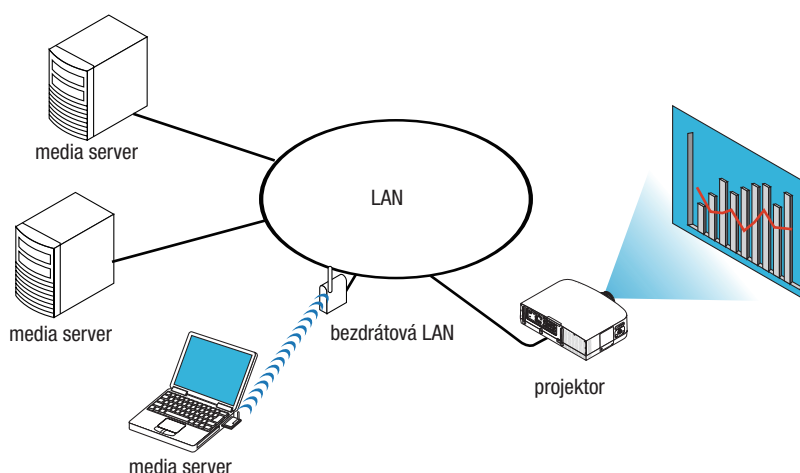
Můžete uložit nastavení až pro 4 složky.

Po restartování projektoru se uložené složky zobrazí v seznamu jednotek jako šedé ikony.

Výběrem šedé ikony složky se dostanete přímo do dané složky.

- Pokud nefunguje připojení ke sdílené složce, je složka označena „x“. Pokud to nastane, zkontrolujte cestu a připojení ke složce.

5. Promítání dat z media serveru



Příprava

Projektor: Připojte projektor k síti.

Počítač: Připravte snímky nebo video soubory, které mají být promítány a nastavte “Sdílení médií” v programu Windows Media Player 11 nebo Windows Media Player 12.

POZNÁMKA:

- Projektor a server médií musí být na stejné podsíti. Připojení serveru médií mimo podsít' není možné.
- Typy souborů, které mohou být sdíleny se mohou lišit v závislosti na verzi Windows.

Nastavení “Sdílení médií” v programu Windows Media Player 11

1. Spustíte Windows Media Player 11.
2. Zvolíte “Sdílení médií” z “Knihovny”.



Zobrazí se dialogové okno “Sdílení médií”.



3. Zaškrtněte políčko “Sdílet média” a klikněte na OK.



Zobrazí se seznam dostupných zařízení.

4. Zvolte “PA600 Series” a klikněte na “Povolit”.



K “PA600 Series” bude přidána ikona zaškrtnutí.

- “PA600 Series” je jméno projektoru, které je uvedeno v [NASTAVENÍ SÍTĚ].

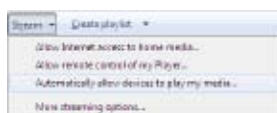
5. Zvolte “OK”.



Snímky a video soubory v “Knihovně” jsou tak dostupné projektoru.

Nastavení “Sdílení médií” v programu Windows Media Player 12

1. Spuštěte Windows Media Player 12.

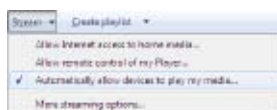


2. Zvolte “Stream”, a poté zvolte “Automatically allow devices to play my media”.



Zobrazí se dialogové okno “Allow All Media Devices”.

3. Zvolte “Automatically allow all computers and media devices”.

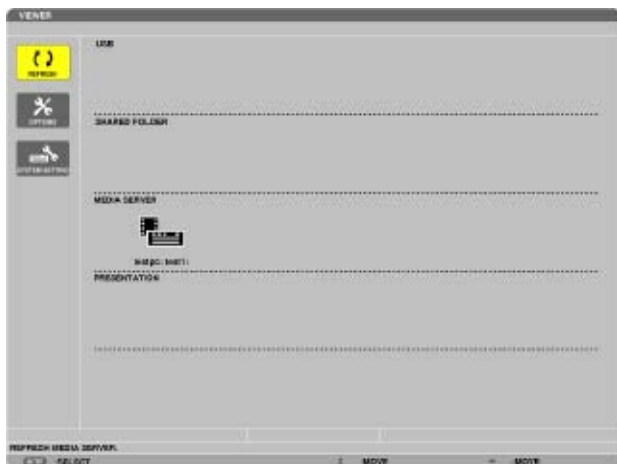


Snímky a video soubory v “Knihovně” jsou tak dostupné projektoru.

Připojení projektoru k media serveru

Stiskněte tlačítko VIEWER na dálkovém ovladači.

Spustí se PROHLÍŽEČ.



- Jiný způsob jak spustit PROHLÍŽEČ je stisknout několikrát tlačítko SOURCE na projektoru. (→ str. 16)
- Vyhledejte počítač se “sdílenými médii” povolenými v síti a přidejte jej do “Media serveru” na obrazovce miniatur. Nebo klikněte na “Media server” a zvolte [REFRESH] z nabídky menu miniatur a poté stiskněte tlačítko ENTER.

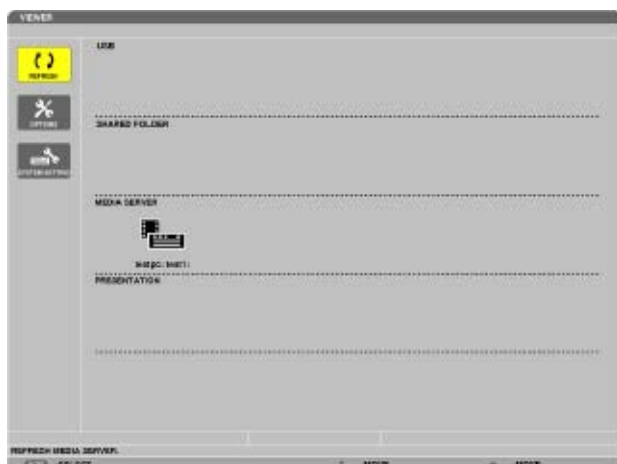
POZNÁMKA:

- Až čtyři přístupné servery médií je možné automaticky najít a zobrazit. Páté nebo další zařízení nelze zobrazit.
-

(→ str. 60)

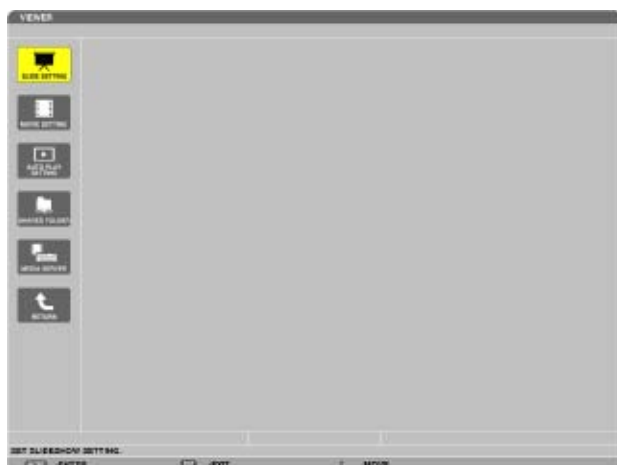
Odpojení projektoru od media serveru

1. Spusťte menu nastavení možnosti Prohlížeče (OPTIONS).



Tlačítkem ▼ zvolte ikonu [OPTIONS] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

2. Zobrazení obrazovky nastavení MEDIA SERVERU.



Tlačítkem ▼ zvolte ikonu MEDIA SERVER a poté stiskněte tlačítko ENTER.

3. Zrušení připojení.



Stiskněte tlačítko ENTER pro zrušení zaškrtnutí políčka ZAPNOUT

Tlačítkem ▼ zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER pro zavření obrazovky nastavení MEDIA SERVERU.

6. Omezení při zobrazování souborů

Prohlížeč umožňuje zjednodušené přehrávání PowerPoint a PDF souborů.

Díky zjednodušenému přehrávání může být zobrazení na projektoru a počítači odlišné.

Některé omezení pro PowerPoint

- Některé fonty mohou být automaticky převedeny na fonty instalované v projektoru.
Některé znaky nebo fonty nemusí být zobrazeny.
- Některé funkce ve fontech nemusí být podporovány.
Například animace, výběry a hyperlink.
- Zobrazení na projektoru může zabrat více času než na počítači.
- V některých případech nemusí být soubory MS PowerPoint 97-2003 zobrazeny.

Některé omezení pro PDF soubory

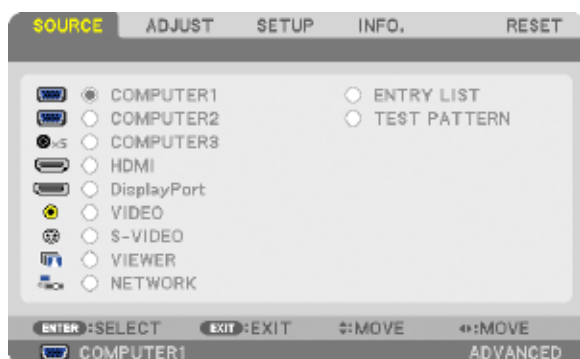
- Fonty které nejsou vloženy v PDF souboru nemusí být zobrazeny.
- Některé funkce ve fontech nemusí být podporovány.
Například poznámky, výběr, forma, barva a barevný prostor.
- Zobrazení na projektoru může zabrat více času než na počítači.
- V některých případech nemusí být Adobe Acrobat soubory zobrazeny.

5. POUŽÍVÁNÍ MENU V OBRAZE (ON-SCREEN MENU)

1. Používání menu

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být menu zobrazeno správně.

1. Pro zobrazení menu stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či projektoru.



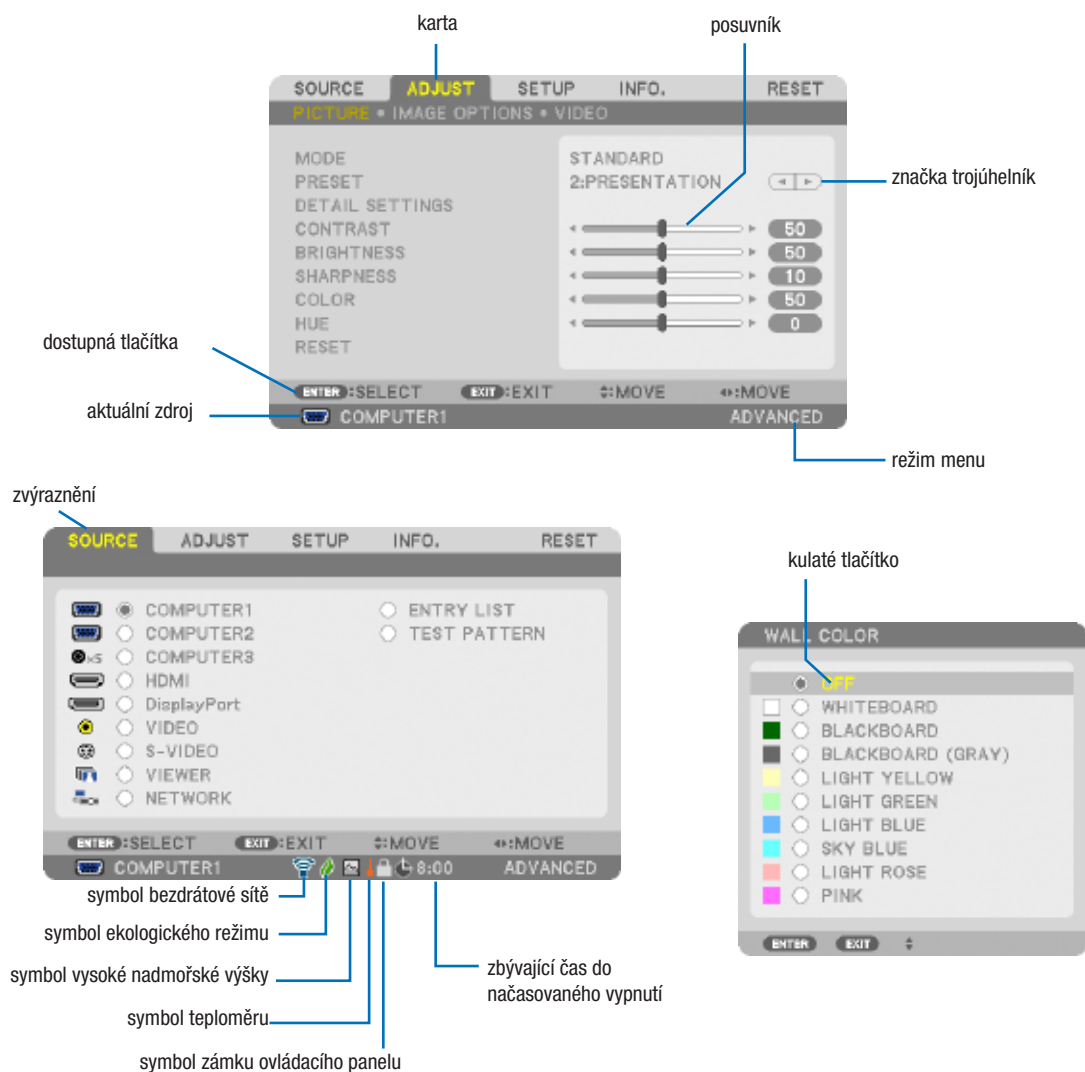
POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER, EXIT, ▼▲, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení submenu stiskněte na dálkovém ovladači či projektoru tlačítka ◀▶.
3. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo na projektoru a zvýrazněte vrchní položku nebo první kartu.
4. Tlačítka SELECT ▼▲ na dálkovém ovladači nebo na projektoru zvolte položku, kterou chcete nastavit.
Pomocí tlačítek SELECT ◀▶ na dálkovém ovladači či projektoru navolíte příslušnou kartu.
5. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači nebo na projektoru a zobrazte okno submenu.
6. Tlačítka ▼▲◀▶ na dálkovém ovladači nebo na projektoru nastavte úroveň či zvolenou položku zapněte/vypněte.
Změny se uloží dokud znovu neprovedete nastavení.
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2-6 nebo pro ukončení zobrazení menu stiskněte tlačítko EXIT na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

POZNÁMKA: Některé řádky informací se nemusí v hlášení či menu, v závislosti na nastavení signálu objevit.

8. Pro zavření menu stiskněte tlačítko MENU.
Pro návrat na předchozí menu stiskněte tlačítko EXIT.

2. Prvky menu



Okna menu nebo dialogové rámečky mají typicky následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolené menu nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že položka je aktivní.
- Karta Označuje skupinu vlastností v dialogovém rámečku. Výběrem dostanete stránku do popředí.
- Kulaté tlačítko Kulaté tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém rámečku.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Režim nabídky Označuje aktuálně zvolený režim menu/nabídky: ZÁKLADNÍ nebo ROZŠÍŘENÁ.
- Čas do vypnutí Označuje zbývající čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol EKO režimu Označuje, že je nastaven EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovl. panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje, že byl automaticky zapnut [EKOLOGICKÝ REŽIM], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Symbol vysoké nadm. výšky Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA].
- Symbol bezdrátové sítě Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

3. Struktura menu

- Základní položky menu jsou vystínované.

Některé položky menu nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu.

Položka menu			Výchozí nastavení	Možnosti
ZDROJ	POČÍTAČ1		*	
	POČÍTAČ2		*	
	POČÍTAČ3(BNC)		*	
	HDMI		*	
	DisplayPort		*	
	VIDEO		*	
	S-VIDEO		*	
	PROHLÍŽEČ		*	
	SÍT		*	
	SEZNAM ZÁZNAMŮ			
	ZKUŠEBNÍ OBRAZEC			
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	REŽIM	STANDARD	STANDARD, PROFESSIONAL
		PŘEDVOLBA	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBECNÉ	
			REFERENCE	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMMA*1	DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNA MÍSTA
			VELIKOST OBRAZOVKY*2	VELKÁ, STŘEDNÍ, MALÁ
			TEPLOTA BAREV*3	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			DYNAMICKÝ KONTRAST	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ROVNOVÁHA BILÉ	
			KONTRAST R	0
			KONTRAST G	0
			KONTRAST B	0
			JAS R	0
			JAS G	0
			JAS B	0
			KOREKCE BAREV	
			ČERVENÁ	0
			ZELENÁ	0
			MODRÁ	0
			ŽLUTÁ	0
			PURPUROVÁ	0
			AZUROVÁ	0
		KONTRAST	50	
		JAS	50	
		OSTROST	10	
		BARVA	50	
		ODSTÍN	0	
		RESET		
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT	*	
		FAZE	*	
		VODOROVNĚ	*	
		SVISLE	*	
		OVERSCAN	*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN	*	(POČÍTAČ1/2/3) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, PŘIROZENÝ
			*	(KOMPONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, LETTERBOX, WIDE SCREEN, ZOOM
			*	(KOMPONENTNÍ/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3 WINDOW, LETTERBOX, WIDE SCREEN, 4:3 FILL
		ROZLIŠENÍ	*	–
	VIDEO	REDUKCE ŠUMU	RANDOM NR	VYPNUTO, NÍZKÝ STŘEDNÍ, VYSOKÝ
			MOSQUITO NR	VYPNUTO, NÍZKÝ STŘEDNÍ, VYSOKÝ
			BLOCK NR	VYPNUTO, ZAPNUTO
		NEPROKLÁDAT	AUTO	AUTO, VIDEO, FILM
		3D Y/C ODDĚLENÍ	ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		ZVÝRAZNĚNÍ DETAILŮ	*	
		TYP SIGNÁLU	RGB	RGB, KOMPONENTNÍ
		ÚROVEŇ VIDEA	AUTO	AUTO, NORMAL, ENHANCED

* Označení hvězdičkou znamená (*), že výchozí nastavení se liší v závislosti na signálu.

*1 Položka [KOREKCE GAMMA] je dostupná pouze pokud je pro [REFERENCE] zvoleno [DICOM SIM.].

*2 Položka [VELIKOST OBRAZU] je dostupná pouze pokud je pro [REFERENCE] zvoleno [DICOM SIM.].

*3 Pokud je v položce [REFERENCE] zvoleno [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK] není funkce [TEPLOTA BAREV] k dispozici.

5. Používání menu v obraze (On-Screen Menu)

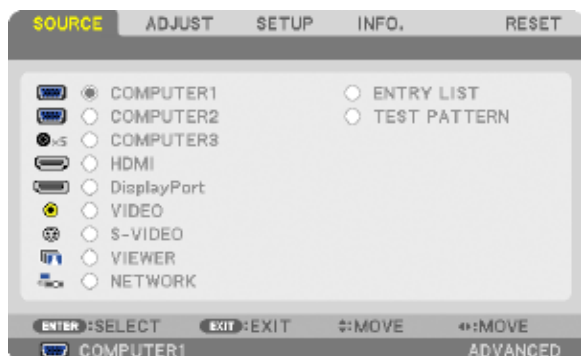
NASTAV.	OBEČNÉ	TRAPÉZ		VODOROVNĚ	0				
				SVISLE	0				
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ							
		PIP/PICTURE BY PICTURE	PIP/PBP REŽIM		PIP	PIP, PICTURE BY PICTURE			
			PIP POZICE		DOLE-VPRAVO	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO			
			PIP/PBP SOURCE		VYPNUTO	VYPNUTO, VIDEO, S-VIDEO			
		BARVA ZDI		VYPNUTO	VYPNUTO, BILÁ TABULE, TABULE, TABULE(ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ				
		EKOLOGICKÝ REŽIM		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		SKRYTÉ TITULKY		VYPNUTO	VYPNUTO CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4				
		ČASOVAČ VYPNUTÍ NÁSTROJE		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00				
	MENU	JAZYK		ENGLISH	REŽIM ADMINISTRÁTORA, ČASOVAČ PROGRAMU, ČAS, MYS				
					ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語				
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI				
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어				
					ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย				
		VYBĚR BARVY		BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ				
		ZOBRAZIT ZDROJ		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		HLÁŠENÍ V OBRAZE		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		ID DISPLEJ		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
	INSTALACE (1)	ČAS ZOBRAZENÍ		AUTOMATICKY 45 SEC	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S				
		POZADÍ		MODRÁ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO				
		ZPRÁVA FILTRU		VYPNUTO	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]				
		ORIENTACE		DESKTOP FRONT	DESKTOP FRONT, CEILING REAR, DESKTOP REAR, CEILING FRONT				
		SCREEN	TYP PLÁTNĚ	4:3	4:3, 16:9, 16:10				
			POZICE (PA600X/PA500X)	0					
		GEOMETRICKÁ KOREKCE		VYPNUTO	VYPNUTO, 1, 2, 3				
		MULTI-OBRAZOVÁ KOMPENZACE	REŽIM		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
			KONTRAST		0				
			JAS		0				
			VYVÁŽENÍ BÍLÉ	KONTRAST R		0			
				KONTRAST G		0			
				KONTRAST B		0			
				JAS R		0			
				JAS G		0			
		JAS B		0					
		STATICKÁ KONVERGENCE (pouze u PA500U)	UNIFORMITA R		0				
			UNIFORMITA B		0				
			HORIZONTÁLNĚ R	HORIZONTÁLNĚ R		0			
				HORIZONTÁLNĚ G		0			
				HORIZONTÁLNĚ B		0			
				VERTIKÁLNĚ R		0			
		VERTIKÁLNĚ B		0					
	INSTALACE (2)	NASTAVENÍ SÍTĚ			KABELOVÁ LAN, BEZDRÁTOVÁ LAN, WPS, INFORMACE O SÍTĚ, NÁZEV PROJEKTORU, DOMÉNA, POŠTA PRO VÝSTRAHU, SERVIS SÍTĚ				
		ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		ZABEZPEČENÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		RYCHLOST KOMUNIKACE		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps				
		SENZOR DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ		PŘEDNÍ/ZADNÍ	PŘEDNÍ/ZADNÍ, PŘEDNÍ, ZADNÍ				
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1	1–254				
	MOŽNOSTI(1)	KONTROLNÍ ID		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		AUT. PŘÍZPUSOBNÍ		NORMALNĚ	VYPNUTO, NORMALNĚ, JEMNÝ				
		REŽIM VENTILÁTORU		AUTO	REŽIM: AUTOMAT, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA				
				NORMALNÍ	NASTAVENÍ: NORMALNÍ, VERTIKÁLNÍ NAKLON NAHORU				
		VYBĚR SIGNÁLU(COMP3)		RGB/KOMPONENTNÍ	RGB/KOMPONENTNÍ, VIDEO				
		PŘECHOD MEZI SIGNALNÍMI VSTUPY BEZ RUŠIVÉHO PŘEBLIKUTÍ OBRAZU (pouze u PA500U)		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO				
		SYSTÉM BAREV	VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM				
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM				
			POČÍTAČ3 (VIDEO)	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM				
		VOLBA DIGITÁLNÍHO AUDIO SIGNÁLU	HDMI	HDMI	HDMI, COMPUTER2				
	DisplayPort		DisplayPort	DisplayPort, COMPUTER2					
	NASTAV.	MOŽNOSTI(2)	PIP		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO			
POHOTOV. REŽIM			NORMALNÍ	NORMALNÍ, ŠETŘENÍ ENERGII, NETWORK STANDBY					
AUT. ZAPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO					
AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)			VYPNUTO	VYPNUTO, POČÍTAČ1, POČÍTAČ3					
AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ			VYPNUTO	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30					
VYBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE			POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTO, POČÍTAČ1, POČÍTAČ2, POČÍTAČ3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍT					

* Označení hvězdičkou znamená (*), že výchozí nastavení se liší v závislosti na signálu.

5. Používání menu v obraze (On-Screen Menu)

INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY		
		DOBA PROVOZU LAMPY		
		DOBA PROVOZU FILTRU		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
	ZDROJ(1)	VSTUPNÍ KONEKTOR		
		ROZLIŠENÍ		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
		TYP SNÍMÁNÍ		
		NAZEV ZDROJE		
	ZDROJ(2)	ČÍSLO VSTUPU		
		TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEO		
		BITOVÁ HLoubKA		
		ÚROVEŇ VIDEO		
		LINK RATE		
	KABELOVÁ LAN	LINK LANE		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN(1)	MAC ADRESA		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN(2)	MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
		WEP/WPA		
		KANÁL		
RESET	VERSION (1)	ÚROVEŇ SIGNÁLU		
		FIRMWARE		
		DATA		
		FIRMWARE2		
	VERSION (2)	SUB-CPU		
		FIRMWARE3		
	JINÉ	NAZEV PROJEKTORU		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		CONTROL ID (pokud je [KONTROLNÍ ID] nastaveno)		
	RESET	AKTUÁLNÍ SIGNÁL		
		VŠECHNY ÚDAJE		
		VŠECHNY ÚDAJE (VČ. SEZNAMU ZÁZNAMŮ)		
		VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY		
		VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU		

4. Popis & funkce menu [ZDROJ]



POČÍTAČ 1, 2 a 3

Vybere počítač připojený ke vstupu COMPUTER 1, 2 nebo COMPUTER 3.

POZNÁMKA: Pokud je vstupní signál připojen ke konektoru COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN nebo COMPUTER 3 IN, zvolte [POČÍTAČ1], [POČÍTAČ2] nebo [POČÍTAČ3]. Projektor automaticky zjišťuje zda je na COMPUTER1, 2 nebo 3 RGB nebo komponentní signál.

HDMI

Vybere kompatibilní HDMI zařízení připojené ke vstupu HDMI IN.

DisplayPort

Projítne obraz ze zařízení připojeného ke konektoru DisplayPort.

VIDEO

Vybere to, co je připojeno ke vstupu VIDEO - videorekordér, DVD přehrávač nebo snímáči kameru.

S-VIDEO

Vybere to, co je připojeno ke vstupu S-VIDEO - videorekordér nebo DVD přehrávač.

POZNÁMKA: Při rychlém přehrávání videa nebo S-video dopředu nebo dozadu může docházet k tomu, že snímek na malou chvíli zamrzne.

VIEWER - PROHLÍŽEČ

Umožňuje prezentaci snímků uložených na USB paměti.

(→ str. 56 "4. Používání Prohlížeče")

SÍŤ

Zvolí signál z LAN-portu (RJ-45) nebo z instalované síťové bezdrátové USB jednotky.

SEZNAM ZÁZNAMŮ

Zobrazí seznam signálů. Více na následující straně.

ZKUŠEBNÍ OBRAZEC

Zavře menu a zobrazí obrazovku se zkušebním obrazcem. Pro návrat na předchozí obrazovku stiskněte tlačítko EXIT.

Použití Seznamu záznamů

Jakékoliv nastavení ve stávajícím obraze znamená automatickou registraci nastavení v Seznamu záznamů. (Nastavené hodnoty) registrovaného signálu lze ze Seznamu záznamů kdykoliv nahrát.

Nicméně, do seznamu lze uložit pouze 100 záznamů. Jakmile je seznam naplněn, objeví se chybové hlášení a žádné další záznamy nelze registrovat. V takovém případě vymažte některé nepoužívané záznamy.

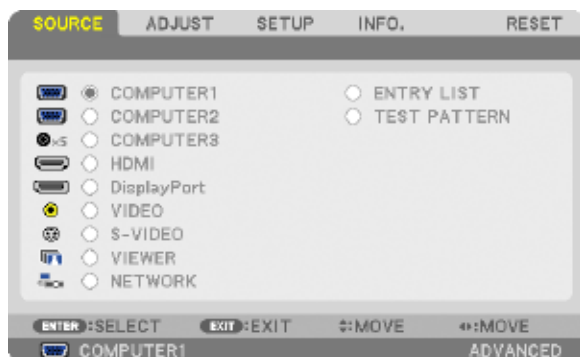
Zobrazení Seznamu záznamů

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Zobrazí se menu.

2. Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ zvolte [ZDROJ].

Zobrazí se seznam ZDROJŮ.



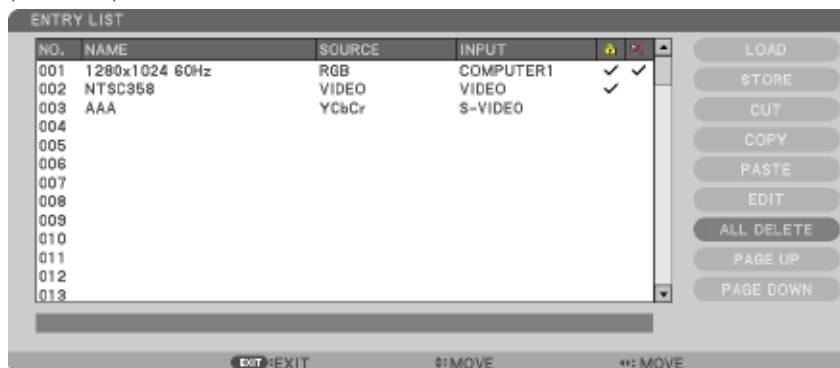
3. Pomocí tlačítek ◀, ▶, ▲ nebo ▼ zvolte [SEZNAM ZÁZNAMŮ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ.

Pokud se okno SEZNAM ZÁZNAMŮ nezobrazí, přepněte nabídku na [ROZŠÍŘENÁ].

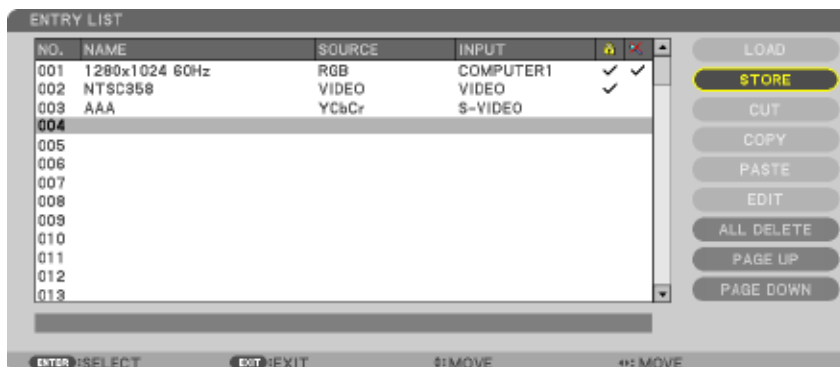
Více o přepnutí nabídky na [ROZŠÍŘENÁ] a [ZÁKLADNÍ] zvolte [NABÍDKA APLIKACE] → [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA].

(→ str. 136)



Vložení právě promítaného signálu do SEZNAMU ZÁZNAMŮ [STORE]

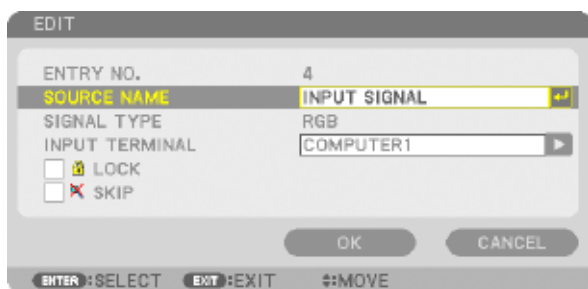
1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení jakéhokoliv čísla.
2. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro zvolení [STORE] a stiskněte tlačítko ENTER.

**Vyvolání signálu ze Seznamu záznamů [LOAD]**

Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení signálu a stiskněte tlačítko ENTER.

Úprava signálu ze Seznamu záznamů [EDIT]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení signálu, který chcete upravit.
2. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro zvolení [EDIT] a stiskněte tlačítko ENTER.
Zobrazí se okno Edit.



NÁZEV ZDROJE	Vložte název signálu. Můžete použít až 18 alfanumerických znaků.
VSTUPNÍ KONEKTOR	Zvolte vstupní konektor.
ZÁMEK	Nastavte, aby zvolený signál nemohl být vymazán, v případě volby [VYMAZAT VŠE]. Změny po nastavení ZÁMKU nebudou uloženy.
PŘESKOČIT	Nastavte, aby byl zvolený signál v průběhu automatického vyhledávání přeskočen.

3. Po nastavení výše uvedených položek zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Vstupní konektor nemůže být změněn na aktuálně promítaný signál.

Vyjmutí signálu ze Seznamu záznamů [CUT]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení signálu, který chcete vymazat.
2. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro zvolení [CUT] a stiskněte tlačítko ENTER.

Signál bude vymazán ze Seznamu záznamů a vymazaný signál bude zobrazen ve schránce ve spodní části Seznamu záznamů.

POZNÁMKA:

- Aktuálně promítaný signál nemůže být vymazán.
 - Pokud je vybrán zamčený signál, je zobrazen šedě, to znamená, že není k dispozici.
-

TIP:

- Údaje ze schránky mohou být přidány do Seznamu záznamů.
- Údaje ze schránky nebudou po zavření Seznamu záznamů ztraceny.

Kopírování a vložení signálu ze Seznamu záznamů [COPY] / [PASTE]

1. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení signálu, který chcete kopírovat.
2. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro zvolení [COPY] a stiskněte tlačítko ENTER.
Kopírovaný signál bude zobrazen ve schránce ve spodní části Seznamu záznamů.
3. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro přesun do seznamu.
4. Stiskněte tlačítko ▲ nebo ▼ pro zvolení signálu.
5. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro zvolení [PASTE] a stiskněte tlačítko ENTER.

Údaje ze signálu budou vloženy do signálu.

Vymazání všech signálů ze Seznamu záznamů [ALL DELETE]

1. Stiskněte tlačítko ◀, ▶, ▲ nebo ▼ pro zvolení [ALL DELETE] a stiskněte tlačítko ENTER.
Zobrazí se potvrzovací zpráva.
2. Stiskněte tlačítko ◀ nebo ▶ pro zvolení [YES] a stiskněte tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: Uzamčený signál nemůže být vymazán.

5. Popis & funkce menu [PŘIZPŮSOBENÍ]

[OBRAZ]



[REŽIM]

Tato funkce umožňuje zjistit jak nastavit položku [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] [PŘEDVOLBA] pro každý vstup.

STANDARD Uložení nastavení pro každou položku [PŘEDVOLBA] (Předvolba 1 až 7)

PROFESSIONAL Uložení všech nastavení pro [OBRAZ] pro každý vstup.

[PŘEDVOLBA]

Tato funkce vám umožní vybrat optimální nastavení pro promítaný obraz.

Můžete nastavit neutrální odstín pro žlutou, modrozelenou (cyan) nebo fialovou (magenta).

Můžete zvolit z 7 továrních nastavení optimalizovaných pro různé typy obrazu nebo můžete nastavit uživatelské režimy.

Vaše nastavení může být uloženo jako [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

VYSOKÝ LESK..... Doporučeno pro použití v jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučeno pro běžné prezentace např. z PowerPointu.

VIDEO..... Doporučeno při promítání běžného obrazu např. TV vysílání.

FILM..... Doporučeno při promítání filmu.

GRAFICKY..... Doporučeno při promítání grafiky.

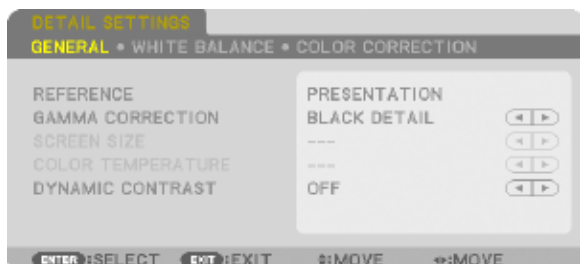
sRGB..... Běžné barevné hodnoty.

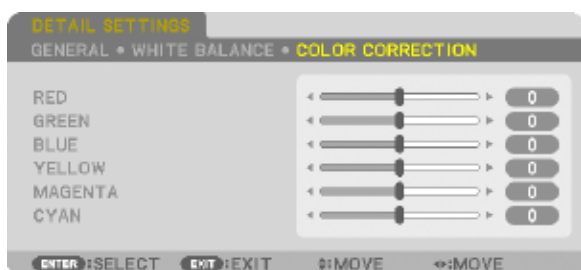
DICOM SIM..... Doporučeno pro simulaci ve formátu DICOM.

POZNÁMKA:

- DICOM SIM nastavení je určeno k prohlížení snímků, nikoliv k diagnostice.
- DICOM je standard pro Digital Imaging and Communications in Medicine. Jedná se o standard vytvořený American College of Radiology (ACR) and the National Electrical Manufacturers Association (NEMA).
Standard specifikuje formát, v jakém je možné snímky přenášet mezi jednotlivými systémy.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]





[OBEČNÉ]

Zvolení referenčního nastavení [REFERENCE]

Tato funkce vám umožní uložit vlastní nastavení jako [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní přednastavený režim z [REFERENCE], poté nastavte [KOREKCI GAMMA] a [TEPLOTU BAREV].

VYSOKÝ LESK..... Doporučeno pro použití v jasně osvětlené místnosti.

PREZENTACE..... Doporučeno pro běžné prezentace např. z PowerPointu.

VIDEO..... Doporučeno při promítání běžného obrazu např. TV vysílání.

FILM..... Doporučeno při promítání filmu.

GRAFICKÝ..... Doporučeno při promítání grafiky.

sRGB..... Běžné barevné hodnoty.

DICOM SIM..... Doporučeno pro simulaci ve formátu DICOM.

Výběr režimu gamma korekce [KOREKCE GAMMA]

Každý režim je doporučen pro:

DYNAMICKÝ Vytvoření vysoce kontrastního obrazu.

PŘIROZENĚ Přirozenou reprodukci obrazu.

ČERNÁ MÍSTA..... Pro tmavé části obrazu.

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pokud je v [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] zvoleno [DICOM SIM].

Výběr velikosti obrazovky pro DICOM SIM [VELIKOST OBRAZOVKY]

Tato funkce umožňuje provést gamma korekci pro různé velikosti obrazovek.

VELKÁ Pro obrazovky od velikosti 150".

STŘEDNÍ Pro obrazovky od velikosti 100".

MALÁ Pro obrazovky od velikosti 50".

POZNÁMKA: Tato funkce není dostupná pokud je v [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] zvoleno [DICOM SIM].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato volba umožňuje nastavit teplotu barev dle vaší volby.

POZNÁMKA: Pokud v položce [REFERENCE] zvolíte [PREZENTACE] nebo [VYSOKÝ LESK] není tato funkce k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje nastavit kontrast opticky, pomocí vestavného iris.

Chcete-li zvýšit kontrast, zvolte [ZAPNUTO].

Nastavení rovnováhy bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Pomocí této funkce můžete nastavit rovnováhu bílé. Nastavení jasu každé jednotlivé barevné složky (RGB) slouží k nastavení úrovně černé v obraze.

[KOREKCE BAREV]

Korekce barev pro všechny signály.

Nastavení tónu barev pro zelenou, modrou, žlutou, purpurovou a azurovou.

[KONTRAST]

Nastavení intenzity obrazu podle vstupního signálu.

[JAS]

Nastavuje úroveň jasu nebo intenzitu rastru pozadí.

[OSTROST]

Ovládá detail obrazu.

[BARVA]

Zvyšuje nebo snižuje barevné nasycení.

[ODSTÍN]

Mění barevnou úroveň od +/- zelené do +/- modré. Červená úroveň je referenční.

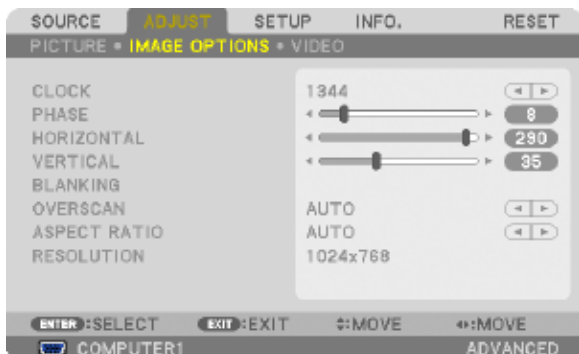
Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/DisplayPort/HDMI (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
VIDEO/S-VIDEO/KOMPONENTNÍ	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
PROHLÍŽEČ/SÍŤ	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = lze nastavit, Ne = nelze nastavit

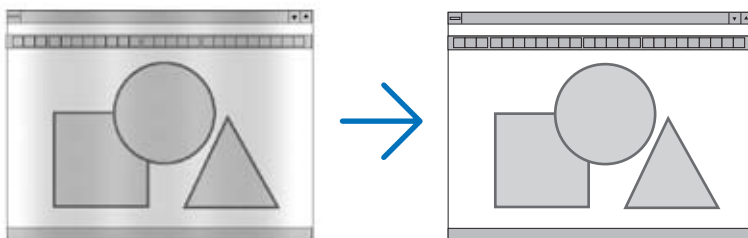
[RESET]

Nastavení a hodnoty pro [OBRAZ] se vrátí na tovární hodnoty s následujícími výjimkami: Přednastavená čísla a [REFERENCE] v okně [PŘEDVOLBY].

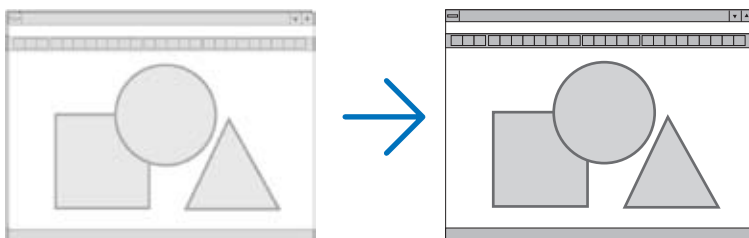
Nastavení a hodnoty pro [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] v okně [PŘEDVOLBA], které nejsou aktuálně navoleny se nevyresetují.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení taktu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce vám umožní manuálně nastavit TAKT a FÁZI.



TAKT Tuto položku použijte pro jemné nastavení počítačového obrazu nebo pro odstranění vertikálních pruhů, které se event. mohou objevit. Funkce nastavuje taktovací frekvence, které eliminují horizontální pruhy v obraze. Nastavení může být zapotřebí, když připojíte váš počítač k projektoru poprvé.

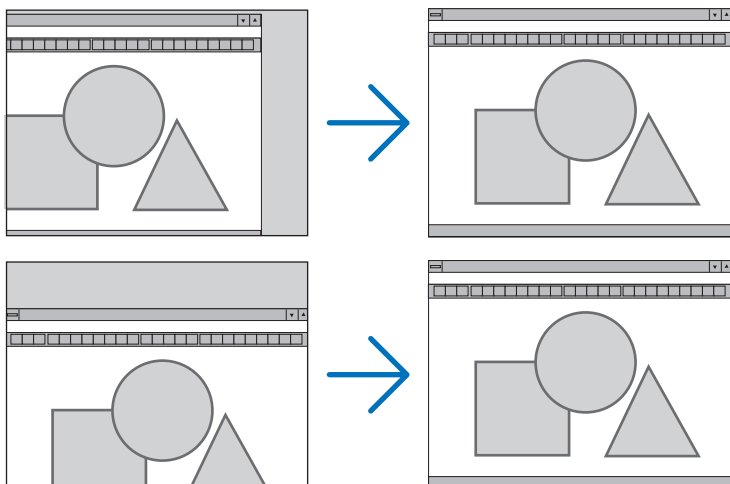


FÁZE Tuto položku použijte pro fázový posuv nebo pro zmírnění šumu v obraze, rušení apod. (pokud část obrazu mihotá). [FÁZI] nastavujte až poté, co jste nastavili [TAKT].

POZNÁMKA: Položky [TAKT] a [FÁZE] jsou k dispozici pouze pro RGB signály.

Nastavení horizontální/vertikální polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

Funkce vám umožní manuálně posunout obraz jak v horizontálním, tak ve vertikálním směru.



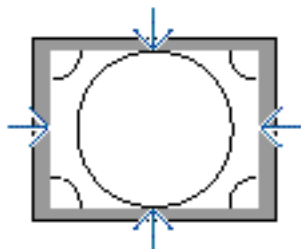
Obraz může být během nastavování [TAKTU] a [FÁZE] zdeformován.

- Nastavení [TAKTU], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] zůstane uloženo v paměti pro aktuální signál. Nastavení bude použito při dalším použití se signálem se stejným rozlišením, horizontální a vertikální frekvencí.

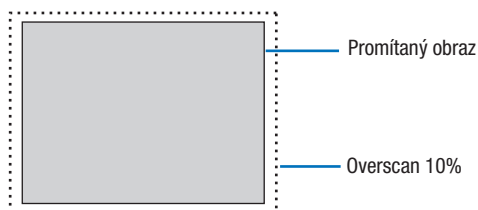
Pro vymazání nastavení z paměti zvolte v menu [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] a vymažte aktuální nastavení.

[BLANKING]

Nastavení rozsahu zobrazení (blanking) pro vrchní, spodní, levý a pravý okraj vstupního signálu.

**Výběr procenta Overscanu [OVERSCAN]**

Pro signál zvolte procento overscanu (0%, 5% a 10%).

**POZNÁMKA:**

- [OVERSCAN] není dostupný:
 - pokud je v poloze [POMĚR STRAN] zvoleno [PŘIROZENÝ].
 - pokud je v poloze [ZDROJ] zvoleno [PROHLÍŽEČ] nebo [SÍŤ].

Zvolení poměru stran [POMĚR STRAN]

Pomocí této funkce lze zvolit vertikální nebo horizontální poměr stran.

Vyberte typ obrazovky (4:3, 16:9 nebo 16:10) v okně nastavení před nastavením poměru stran. (→ str. 104)

Projektor automaticky rozpozná vstupní signál a zobrazí obraz ve vhodném poměru stran.

Počítačový signál



Komponentní/Video/S-Video signál

Pokud je typ obrazovky nastaven na 4:3

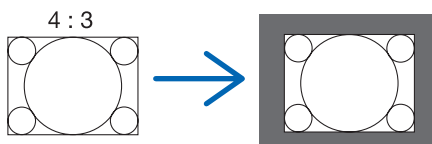


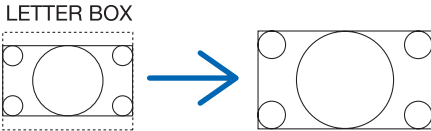
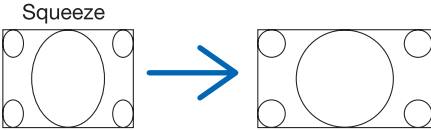
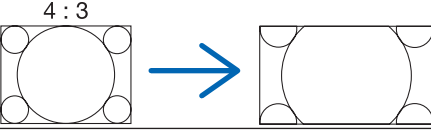
Pokud je typ obrazovky nastaven na 16:9 nebo 16:10



	Rozlišení	Poměr stran
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	cca. 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA+	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Volba	Funkce
AUTO	Projektor automaticky rozpozná vstupní signál a zobrazí ho v jeho poměru stran. V závislosti na signálu může projektor určit nesprávný poměr stran. V takovém případě vyberte vhodný poměr stran z následujících.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
5:4	Obraz se zobrazí v poměru stran 5:4.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
PŘIROZENY	Projektor zobrazí vstupní signál v jeho skutečném rozlišení, pokud je rozlišení vstupního počítačového signálu nižší nebo vyšší než nativní rozlišení projektoru (→ str. 2) Pokud je rozlišení vstupního počítačového signálu vyšší než nativní rozlišení projektoru, zobrazí se střed obrazu.



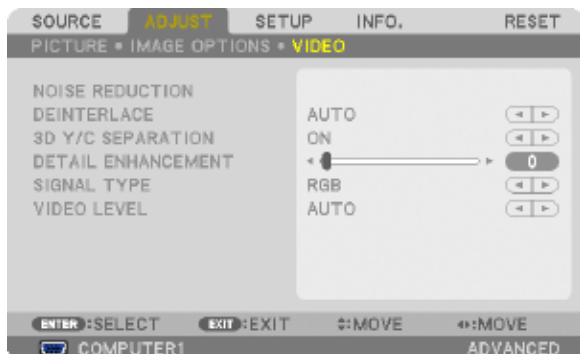
LETTER BOX	Obrázek letter box signálu (16:9) je natažen stejně jak ve vodorovném tak svislém směru. 
WIDE SCREEN	Obrázek squeeze signálu (16:9) je natažen na pravé a levé straně. 
ZOOM	Obrázek squeeze signálu (16:9) je natažen na pravé a levé straně v poměru 4:3. Části zobrazeného obrazu jsou useknuté na pravé a levé straně, a proto nejsou vidět. 
4:3 VYPLŇ	Obrázek signálu (4:3) je natažen na pravé a levé straně v poměru 16:9. 

TIP:

- Svislou polohu obrazu lze nastavit pomocí [POZICE], pokud jsou vybrány poměry stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Termínem "letterbox" se rozumí více panoramatický obraz než je obraz v poměru 4:3, což je standardní poměr pro video zdroj. Nastavení letterbox vytvoří zmenšený obraz (průhled) "1.85:1" nebo tzv. cinema scope rozměr "2.35:1" pro filmový formát.
- Termínem "squeeze" se rozumí komprimovaný obraz, jehož poměr stran je převeden z 16:9 na 4:3.

[ROZLIŠENÍ]

Tato funkce nastavuje rozlišení promítaného obrazu, pokud správně nefunguje automatická detekce.

[VIDEO]**Použití redukce šumu [REDUKCE ŠUMU]**

Funkce slouží k redukci šumu ve videu.

- RANDOM NR Redukuje blikání a náhodný šum v obraze.
- MOSQUITO NR Redukuje šum kolem rohů snímku v průběhu přehrávání DVD.
- BLOCK NR Redukuje šum a mozaiku při zvolení ON.

Výběr prokládaného progresivního procesního režimu konverze [NEPROKLÁDAT]

Tato funkce vám umožní vybrat prokládaný progresivní konverzní proces pro videosignály.

- AUTO Vybere příslušný prokládaný progresivní konverzní proces automaticky.
- VIDEO Provede běžný prokládaný progresivní konverzní proces.
- FILM Provede automatickou detekci pro signály telecine. Tento výběr je vhodný pro video snímky.

POZNÁMKA: Funkce není dostupná pro signály RGB.

Zapnutí/vypnutí 3D separace [3D Y/C ODDĚLENÍ]

Při promítání signálu ze vstupu VIDEO zapnutím funkce promítáte v nejvyšší možné kvalitě obrazu.

- VYPNUTO Funkce je vypnutá.
- ZAPNUTO Funkce je zapnutá.

POZNÁMKA: Funkce je dostupná pouze pro videosignál NTSC 3.58.

[ZVÝRAZNĚNÍ DETAILŮ]

Tato funkce zvýrazňuje obrysy obrazu při promítání komponentního signálu.

[TYP SIGNÁLU]

Projektor automaticky rozpozná zda jsou POČÍTAČ 1, POČÍTAČ 2 nebo POČÍTAČ 3* vstupní signály RGB nebo komponentní. Pokud jsou barvy nepřírodní, zkuste nastavení přepnout.

* Pro POČÍTAČ 3 může být počítačový a video signál zvolen přes SIGNAL SELECT (COMP3).

- RGB Přepne na RGB vstup.
- KOMPONENTNÍ Přepne na komponentní signál.

[ÚROVEŇ VIDEO]

Tato funkce zvolí úroveň videosignálu pokud je k HDMI a DisplayPort vstupnímu konektoru připojeno externí zařízení.

- AUTOÚroveň videosignálu se přepne automaticky na základě informací ze zařízení z kterého vystupuje signál.
V závislosti na připojeném zařízení není možné použít toto nastavení pro veškeré signály. V tomto případě přepněte volbu na "NORMAL" nebo "ENHANCED".
- NORMALNastavení znemožní vstup do ENHANCED módu.
- ENHANCED.....Nastavení vylepší kontrast obrazu a více zdůrazní dynamicky tmavé a jasné sekvence obrazu.

6. Popis & funkce menu [NASTAVENÍ]

[OBECNÉ]



Provedení vertikální korekce trapézu manuálně [TRAPÉZ]

Vertikální korekci trapézu můžete provést manuálně. (→ str. 22)

TIP: Pokud je tato položka zvýrazněna, stiskněte tlačítko ENTER pro zobrazení posuvníku pro nastavení.

Výběr režimu rohového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]



Funkce koriguje trapézové zkreslení.

Zvolíte-li tuto položku, objeví se obrazovka pro nastavení rohového zkreslení. (→ str. 32)

POZNÁMKA: Je-li zvolen [TRAPÉZ], [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] nebo [GEOMETRICKÁ KOREKCE] nejsou dostupné.

Používání funkce PIP/PICTURE BY PICTURE [PIP/PICTURE BY PICTURE]

Tato funkce umožňuje zobrazit dva signály současně. (→ str. 35)

REŽIM:

Tato volba umožňuje výběr ze dvou režimů: PIP a PICTURE BY PICTURE.

PIP: Tato volba umožňuje zobrazení sub obrazu v hlavním obrazu.

PICTURE BY PICTURE: Tato volba umožňuje zobrazit dva obrazy vedle sebe.

POZICE:

Pokud je zvolen [REŽIM] [PIP], umožňuje tato volba nastavit pozici sub obrazu v hlavním obraze.

Možnosti jsou: NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, DOLE-VLEVO a DOLE-VPRAVO.

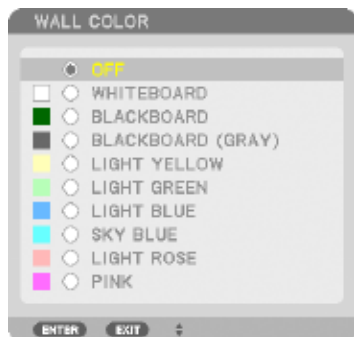
POZNÁMKA: [POZICE] nemůže být zvolena, pokud je vybrán režim [PICTURE BY PICTURE].

SOURCE:

Tato volba umožňuje výběr signálu pro sub obraz.

Možnosti jsou: VYPNUTO, VIDEO a S-VIDEO.

Volba [VYPNUTO] zruší režim PIP/PICTURE BY PICTURE a vrátí normální zobrazení.

Použití korekce barvy zdi [BARVA ZDI]

Funkce vám umožní rychlou adaptivní korekci v aplikacích, kdy promítací plocha není bílá.

POZNÁMKA: Při zvolení [TABULE] se sníží jas lampy.

Nastavení Ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy, při současném snížení spotřeby energie a emisí CO₂.

Je možné zvolit jednu ze dvou možností: [VYPNUTO] a [ZAPNUTO].

(→ str. 28)

Nastavení skrytých titulků [SKRYTÉ TITULKY]

Tato volba umožňuje nastavit několik režimů skrytých titulků, které umožňují, aby text překrýval promítaný obraz z Videu nebo S-Videa.

VYPNUTO Režim skrytých titulků je vypnut.

CAPTION 1-4 Text překrývá obraz.

TEXT 1-4 Text je zobrazen.

Použití časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Zvolte požadovaný čas mezi 30 minutami a 16 hodinami: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ENTER.

3. Zbývajících čas se začne odpočítávat.

4. Jakmile odpočet skončí, projektor se vypne.

POZNÁMKA:

- Pro zrušení nastaveného času nastavte [VYPNUTO] nebo vypněte projektor.

- 3 minuty před koncem odpočtu a vypnutím projektoru se ve spodní části obrazu objeví hlášení [PROJEKTOR SE BĚHEM 3 MINUT VYPNE].

**Výběr jazyka nabídky [JAZYK] **

Můžete vybrat jeden z 27 jazyků menu.

POZNÁMKA: Nastavení se nezmění ani pokud v menu provedete [RESET].

[MENU]**Výběr barvy menu [VÝBĚR BARVY]**

Můžete vybrat ze dvou možností nastavení: BARVA a JEDNOBAREVNÁ.

Zapnutí/vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT ZDROJ]

Tato funkce vypne nebo zapne zobrazení zdroje signálu např. POČÍTAČ1, POČÍTAČ2, POČÍTAČ3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, PROHLÍŽEČ, SÍŤ v pravém horním rohu obrazovky.

Zapnutí/vypnutí hlášení v obraze [HLÁŠENÍ V OBRAZE]

Tato funkce vypne nebo zapne zobrazení zpráv ve spodní části promítaného obrazu.

I když je zvoleno "VYPNUTO", objeví se informace, že projektor je zabezpečen. Hlášení zmizí až po vypnutí zabezpečení.

Zapnutí/vypnutí zobrazení Kontrolního ID [ID DISPLEJ]

ID DISPLEJ Zapíná nebo vypíná zobrazení ID čísla, které je zobrazeno po stisknutí tlačítka ID SET na dálkovém ovladači.

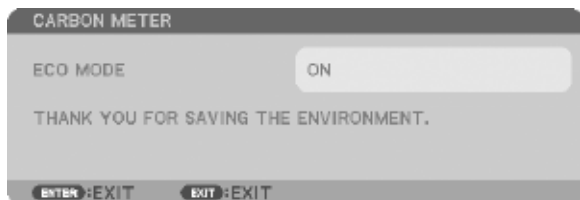
(→ str. 106)

Zapnutí/vypnutí zobrazení ekologických zpráv [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato funkce zapíná nebo vypíná následující zprávy, pokud je projektor zapnutý.

Ekologické zprávy vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je EKOLOGICKÝ REŽIM vypnutý, zobrazí se zpráva s výzvou k jeho zapnutí a zvolení režimu. Pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO], zobrazí se výzva ke zvolení [ZAPNUTO].

Pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [ZAPNUTO].



Pro zavření zprávy stiskněte některé z tlačítek. Pokud není zmáčknuto žádné z tlačítek, zpráva zmizí za 30 s.

Pokud je [EKOLOGICKÝ REŽIM] nastaven na [VYPNUTO].



Stiskněte tlačítko ENTER k zobrazení okna [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ str. 28)

Pro zavření zprávy stiskněte tlačítko EXIT.

Nastavení doby zobrazení menu [ČAS ZOBRAZENÍ]

Funkce vám umožní zvolit jak dlouho bude svítit menu v obraze, po posledním stisku tlačítka.

Možnosti jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Výchozí nastavení je [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga pozadí [POZADÍ]

Pomocí této funkce nastavíte zobrazení modré/černé obrazovky nebo loga v případě, že není dostupný signál. Výchozí nastavení je [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- I když je nastaveno zobrazení loga, je-li nastaven režim dvou obrazů [PIP/PICTURE BY PICTURE], zobrazí se modrá obrazovka, v případě, že není dostupný signál.

Výběr časového intervalu pro hlášení stavu filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Funkce vám umožňuje nastavit časové rozpětí, kdy se má v obraze objevit hlášení o nutnosti vyčistit filtry projektoru. Filtry vyčistěte, když se objeví hlášení "PROSÍM VYČISTĚTE FILTRY". (→ str. 155)

K dispozici je pět možností: VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]

Výchozí nastavení je [VYPNUTO].

POZNÁMKA: Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

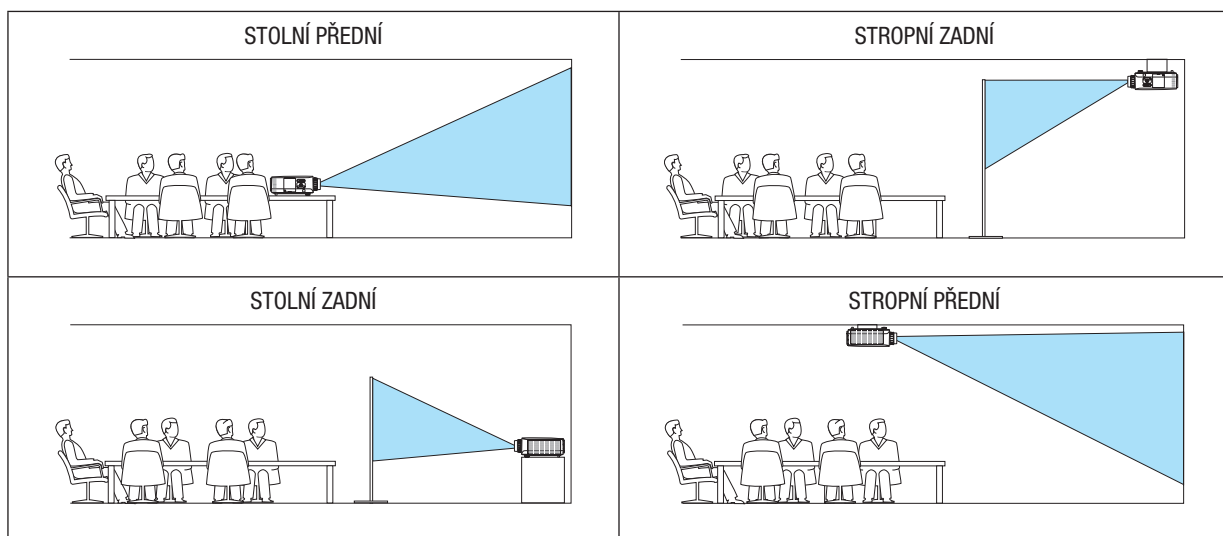
[INSTALACE(1)]



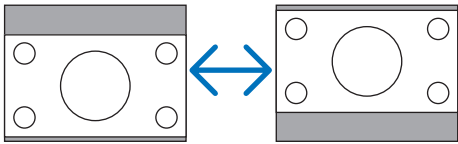
Volba orientace projektoru [ORIENTACE]

Funkce vám umožní změnit orientaci obrazu podle typu projekce. Možnosti jsou: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

Tento projektor je možné použít ke kolmé projekci ze stropu na zem nebo ze země na strop. Pokud provedete instalaci ve svislém směru, přezkontrolujte správné nastavení orientace instalace v [REŽIMU VENTILÁTORU] (→ str. 108)



Výběr poměru obrazu a polohy [PLÁTNŮ]

Typ plátna	Nastavení poměru stran projekční plochy.	
	4:3	Pro plátno s poměrem stran 4:3
	16:9	Pro plátno s poměrem stran 16:9
	16:10	Pro plátno s poměrem stran 16:10
Pozice (pro PA600X/ PA500X)	Pokud je typ plátna nastaven na 16:9 nebo 16:10, nastaví vertikální polohu obrazu. Dolů 	
	Nahoru	

POZNÁMKA:

- Po změně typu plátna zkontrolujte nastavení [POMĚR STRAN] v menu. (→ str. 96)
- Pokud je typ plátna nastaven na "4:3", [POZICE] není dostupná.

Použití geometrické korekce [GEOMETRICKÁ KOREKCE]

Tato funkce umožňuje načtení geometrických dat zapasaných v paměti projektoru. Zaregistrovány jsou tři možné předvolby. Pro vypnutí funkce zvolte [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Je-li zvolena [GEOMETRICKÁ KOREKCE] není dostupné nastavení [TRAPÉZ] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
- Chcete-li vymazat geometrická data stiskněte tlačítko 3D REFORM minimálně na 2 vteřiny.
- Funkce [GEOMETRICKÁ KOREKCE] může způsobit, že obraz bude mírně rozmazaný, protože korekce je prováděna elektronicky.

Použití multi-obrazové kompenzace [MULTI-OBRAZOVÁ KOMPENZACE]

Tato funkce umožní sjednocení přechodu obrazu v paralelně multiprojektorovém zapojení.

REŽIM VYPNUTO: Vypne tuto funkci do normální hodnoty jasu.

ZAPNUTO: Zapne tuto funkci a obraz bude tmavší. [JAS] a [KONTRAST] je možné nastavit.

KONTRAST Nastaví jas části obrazu.
 JAS Nastaví část obrazu tmavší.

Nastavení

1. Připravte černý a bílý obrázek na vašem počítači, tak aby mohl být zobrazen projektorem.
2. Zobrazte černý obrázek na obrazovce počítače a promítněte ho projektorem.
3. Zvolte [MULTI-OBRAZOVÁ KOMPENZACE] → [REŽIM] → [ZAPNUTO].
4. Nastavte tmavé části obrazu.
 Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení položky [JAS] a pomocí ◀ nebo ▶ sjednoťte úroveň černé s jiným projektorem.
5. Zobrazte bílý obrázek na obrazovce počítače.
 Promítněte obraz z dvou nebo více projektorů.
6. Nastavte jasné části obrazu.
 Stiskněte tlačítko ▼ pro zvolení položky [KONTRAST] a pomocí ◀ nebo ▶ sjednoťte úroveň bílé s jiným projektorem.
 Použitím tlačítek [+] (plus) [-] (minus) upravte jas.

TIP:

- Při použití více projektorů můžete využít funkci [KONTROLNÍ ID] a ovládat tak jeden nebo všechny projektory dálkovým ovládáním. (→ str. 106)
- Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

[VYVÁŽENÍ BÍLÉ]

Funkce umožňuje vyvážení bílé barvy pro veškeré signály.

Úroveň nastavení bílé a černé je nastaveno pro optimální barevnou reprodukci.

Rovněž je nastavena uniformita, pokud složka dočervena (R) a do modra (B) vykazuje na bílém obraze v horizontálním směru (levá/pravá) nerovnoměrnost uniformity obrazu.

JAS R/JAS G/JAS B

..... Toto nastavení upraví obraz na černé barvě.

KONTRAST R/KONTRAST G/KONTRAST B

..... Toto nastavení upraví obraz na bílé barvě.

UNIFORMITA R Vylepší rovnoměrnost na složce "dočervena". Pro optimální nastavení použijte + -.

(Rovnoměrnost)

UNIFORMITA B Vylepší rovnoměrnost na složce "domodra". Pro optimální nastavení použijte + -.

(Rovnoměrnost)

[STATICKÁ KONVERGENCE] (pouze u PA500U)

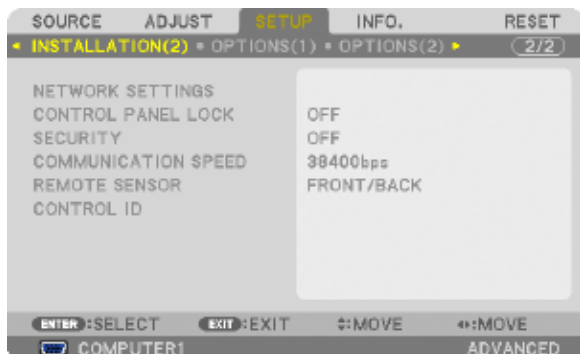
Tato funkce umožňuje eliminovat barevné odchylky ostrosti obrazu.

Tuto funkci je možné nastavovat v rozmezí ± 1 pixel

v horizontálním směru → HORIZONTÁLNĚ ve složkách R, G a B

ve vertikálním směru → VERTIKÁLNĚ ve složkách R, G a B.

POZNÁMKA: Tato funkce může být nastavena pouze u modelu PA500U.

[INSTALACE(2)]**Vypnutí ovládacích tlačítek na projektoru [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato volba vypíná a zapíná funkci ovládacích tlačítek na projektoru.

POZNÁMKA:

- Zámek tlačítek nemá vliv na funkci dálkového ovladače.
- Jsou-li tlačítka zamčena, stisk a držení tlačítka EXIT na projektoru na min. 10 vteřin tlačítka odemkne.

TIP: Pokud je [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnutý, zobrazí se v pravé dolní části menu ikona zámku ovládacího panelu [].

Nastavení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Toto nastavení vypíná a zapíná funkci ZABEZPEČENÍ.

Bez zadání správného hesla nemůže projektor promítat. (→ str. 37)

POZNÁMKA: Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

Nastavení rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavit přenosovou rychlost portu PC Control port (D-Sub 9P). Podporovaná přenosová rychlost je 4800 až 115200 bps. Výchozí nastavení je 38400 bps. Pro připojené zařízení vyberte vhodnou přenosovou rychlost (v závislosti na zařízení, může být doporučena nižší přenosová rychlost, např. při použití dlouhých kabelů).

POZNÁMKA:

- Při používání dodaných softwarových programů zvolte [38400bps] nebo nižší.
- Vaše nastavení se nezmění, ani když v menu provedete [RESET].

Zapnutí a vypnutí senzoru dálkového ovládání [SENZOR DÁLKOVÉHO OVLÁDÁNÍ]

Můžete určit, které z čidel projektoru je zapnuté pro bezdrátové dálkové ovládání.

Možnosti jsou: PŘEDNÍ/ZADNÍ (obě čidla), PŘEDNÍ a ZADNÍ.

Pokud nefunguje dálkové ovládání na přímém slunečním světle nebo silném osvětlení, zvolte jinou volbu.

Nastavení ID projektoru [KONTROLNÍ ID]

Více projektorů je možné provozovat samostatně a nezávisle z jediného dálkového ovládání s funkcí KONTROLNÍ ID tím, že přiřadíte ID číslo každému projektoru.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete přiřadit projektoru.

KONTROLNÍ ID Zvolte [VYPNUTO] pro vypnutí nastavení KONTROLNÍ ID a zvolte nastavení [ZAPNUTO] pro KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Pokud je zvoleno [ZAPNUTO] pro [KONTROLNÍ ID] není možné používat dálkové ovládání, které nepodporuje funkci KONTROLNÍ ID. Tlačítka přímo na projektoru je možné dále používat.

- Nastavení se nezmění i když v menu provedete [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER na projektoru, po dobu 10 sekund, se zobrazí menu pro zrušení Kontrolního ID.

Přiřazení nebo změna Kontrolního ID

1. Zapněte projektor.
2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovládání.

Zobrazí se okno KONTROLNÍ ID.



Jestliže je projektor používán se správným ID dálkového ovladače v menu je zobrazeno [AKTIVNÍ]. Pokud projektor není používán se správným ID dálkového ovladače v menu je zobrazeno [NEAKTIVNÍ]. Pro zprovoznění neaktivního projektoru přiřaďte ID, podle následujícího postupu v bodě 3.

3. Stiskněte jedno z numerických tlačítek, zatímco držíte stisknuté tlačítko ID SET na dálkovém ovládání.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo "3", stiskněte tlačítko "3" na dálkovém ovládání.

Pokud není zobrazeno žádné ID, znamená to, že všechny projektory mohou být ovládány pouze jedním dálkovým ovladačem. Pro nastavení "No ID" vložte "000" nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

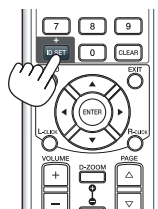
TIP: Rozmezí ID je 1 až 254.

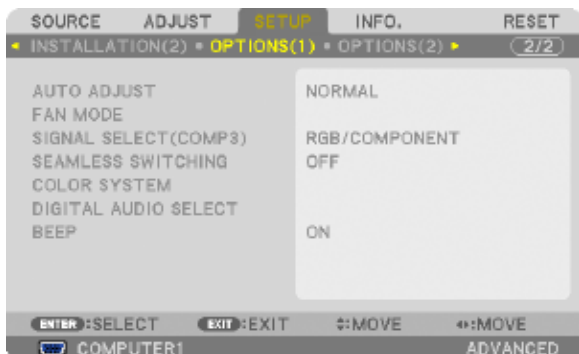
4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Objeví se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- ID čísla projektorů mohou být vymazána po několika dnech co jsou vyjmuty nebo vybité baterie.
- Po vyjmutí baterií zjistíte náhodným stisknutím některého z tlačítek na dálkovém ovládání určené ID.



[MOŽNOSTI(1)]**Nastavení automatického přizpůsobení [AUT. PŘIZPŮSOBENÍ]**

Je-li tato funkce zapnutá, projektor automaticky nastaví obraz z počítačového signálu. Obraz lze automaticky nastavit ve dvou úrovních: [NORMÁLNĚ] a [JEMNÝ].

VYPNUTO Obraz z počítačového signálu se automaticky nenastaví. Optimalizaci musíte provést manuálně.

NORMÁLNĚ Výchozí nastavení. Obraz se nastaví automaticky. Běžně zvolte toto nastavení.

JEMNÝ Tuto možnost zvolte v případě potřeby jemného doladění.

Nastavení režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Režim ventilátoru umožňuje nastavit rychlost interního ventilátoru.

REŽIM Můžete zvolit tři režimy rychlosti ventilátoru: AUTOMAT, VYSOKÝ a VELKÁ VÝŠKA.

AUTOMAT: Zabudované větráky běží automaticky variabilní rychlostí podle vnitřní teploty projektoru.

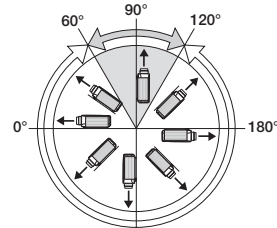
VYSOKÝ: Zabudované větráky běží stálou vysokou rychlostí.

VELKÁ VÝŠKA: Zabudované větráky běží stálou vysokou rychlostí. Zvolte tuto možnost, když budete projektor používat v nadmořské výšce 1600 m a více. Při používání projektoru se zapnutým EKOLOGICKÝM REŽIMEM v jiných podmínkách než v běžné instalaci, stolní/stropní +/- 20°, věnujte pozornost následujícímu:

(1) Při používání v nadmořské výšce 1000 m a více nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA].

(2) Při používání v nadmořské výšce 2100 m a více nastavte [EKOLOGICKÝ REŽIM] na [VYPNUTO].

NASTAVENÍ Zvolte [NORMÁLNÍ] nebo [VERTIKÁLNÍ NÁKLON NAHORU] v závislosti na úhlu provedení instalace projektoru. Zvolte [VERTIKÁLNÍ NÁKLON NAHORU] pro úhly v rozmezí od 60° do 120°. Zvolte [NORMÁLNÍ] pro jiný rozsah úhlů.

**Omezení při používání projektoru ve vysoké nadmořské výšce se zapnutým EKOLOGICKÝM REŽIMEM:**

Projektor by neměl být instalován jiným způsobem než dle nastavení popsaného níže v tabulce, jinak by se mohla rapidně snížit životnost projektoru.

EKOLOGICKÝ REŽIM		VYPNUTO	ZAPNUTO	
NASTAVENÍ		NORMÁLNÍ/VERTIKÁLNÍ NÁKLON NAHORU	NORMÁLNÍ	VERTIKÁLNÍ NÁKLON NAHORU
Orientace		všechny orientace	STOLNÍ/STROPNÍ +/- 20°	více než 90° (+/- 30°)
1000 m nebo nižší	3200 stop nebo nižší	AUTOMAT	STOLNÍ/STROPNÍ jiné než +/- 20°	AUTOMAT
1000 až 1600 m	3200 až 5200 stop			VELKÁ VÝŠKA
1600 až 2100 m	5200 až 6800 stop			není k dispozici
2100 až 2600 m	6800 až 8500 stop	VELKÁ VÝŠKA		

Pokud chcete rychle snížit teplotu uvnitř projektoru, zvolte režim [VYSOKÝ].

POZNÁMKA:

- Pokud je pro [REŽIM VENTILÁTORU] zvoleno nastavení [VELKÁ VÝŠKA], zobrazí se ve spodní části menu ikona .
- Při nonstop provozu přístroje po několik dní se doporučuje nastavit [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA].
- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1600 m a více zvolte v [REŽIM VENTILÁTORU] nastavení [VELKÁ VÝŠKA].
- Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m bez zapnutého režimu [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přehřátí projektoru a jeho vypnutí tepelnou ochranou. Pokud k tomu dojde, vyčkejte několik minut a pak přístroj znovu zapněte.
- Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přechlazení lampy, které může způsobit blikání obrazu. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMAT].
- Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m může zkracovat životnost optických prvků, jako jsou lampy.
- Zvolené nastavení zůstává, i když v menu provedete [RESET].

Volba formátu signálu [VÝBĚR SIGNÁLU(COMP3)]

Pokud je ke vstupnímu video konektoru POČÍTAČ 3 připojeno zařízení, bude automaticky nastaven vstupní signál.

RGB/KOMPONENTNÍ. RGB a komponentní signály budou automaticky rozpoznány.

VIDEO.....Přepne na videosignál.

POZNÁMKA: Pokud je ke konektoru POČÍTAČ 3 připojen (komerčně dostupný) video kabel, videosignál může být promítán. V tomto případě nastavte "VIDEO".

[PŘECHOD MEZI SIGNÁLNÍMI VSTUPY BEZ RUŠIVÉHO PŘEBLIKUTÍ OBRAZU] (pouze u modelu PA500U)

Pokud dojde ke změně vstupu, bude do úplné synchronizace obrazu zobrazen původní signál.

POZNÁMKA: Tuto funkci lze nastavit pouze u modelu PA500U.

[SYSTÉM BAREV]

Funkce umožňuje nastavit TV video signál, který se liší podle jednotlivých zemí (NTSC, PAL, atd.).

Tovární nastavení je [AUTOMAT]. Nastavení proveďte pokud není projektor schopen identifikovat signál automaticky.

[VOLBA DIGITÁLNÍHO AUDIO SIGNÁLU]

Tato funkce umožňuje zvolit audio vstupy pro HDMI a DisplayPort vstupní konektory na projektoru.

HDMI.....HDMI: Zvolí vstupní konektor HDMI.

POČÍTAČ2: Zvolí vstupní konektor POČÍTAČ2.

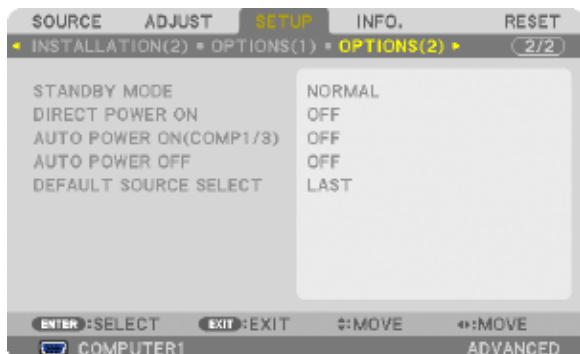
DisplayPort.....DisplayPort: Zvolí vstupní konektor DisplayPort.

POČÍTAČ2: Zvolí vstupní konektor POČÍTAČ2.

Nastavení zvuku tlačítek a výstražného pípnutí [PÍP]

Tato funkce zapíná nebo vypíná zvuk tlačítek nebo výstražné pípnutí při provedení následujících operací.

- zobrazení hlavního menu
- přepnutí zdroje
- vymazání dat pomocí [RESET]
- stisknutí tlačítek POWER ON nebo POWER OFF

[MOŽNOSTI(2)]**Nastavení pohotovostního režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor má tři režimy: [NORMÁLNÍ], [ŠETŘENÍ ENERGIÍ] a [NETWORK STANDBY].

Režim [ŠETŘENÍ ENERGIÍ] je režim, který umožňuje nastavit projektor na menší spotřebu energie než v normálním režimu. Projektor je z továrny nastaven na režim NORMÁLNÍ.

NORMÁLNÍ Indikátor Power: svítí oranžově/Indikátor Status: svítí zeleně

ŠETŘENÍ ENERGIÍ..... Indikátor Power: svítí červeně/Indikátor Status: vypnutý

Následující konektory, tlačítka nebo funkce nebudou fungovat v tomto režimu.

- konektor MONITOR OUT (COMP. 1) a AUDIO OUT
- LAN a funkce Mail Alert
- tlačítka na projektoru, mimo tlačítko POWER
- tlačítka na dálkovém ovládání, mimo tlačítko POWER ON
- funkce Virtual Remote Tool

NETWORK STANDBY Indikátor POWER svítí oranžově, indikátor STATUS nesvítí. To ukazuje, že projektor je možné zapnout pomocí kabelové LAN.

Následující konektory, tlačítka nebo funkce nebudou fungovat v tomto režimu:

- konektor MONITOR OUT (COMP. 1) a AUDIO OUT
- bezdrátová LAN jednotka
- [AUT. ZAPNUTÍ (COMP1/3)]
- tlačítka na projektoru, mimo tlačítko POWER
- tlačítka na dálkovém ovládání, mimo tlačítko POWER ON
- příkaz PC control, jiný než pro zapnutí

Důležité:

- Pokud je zapnutý [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] nebo [KONTROLNÍ ID] anebo pokud je pro [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)] zvoleno [COMPUTER 1] nebo [COMPUTER 3], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nelze nastavit.
- To znamená, že projektor je ve stejném stavu, jako když je pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven režim [NORMÁLNÍ].

POZNÁMKA:

- I když je pro [POHOTOV. REŽIM] zvoleno [ŠETŘENÍ ENERGIÍ], je možné zapnutí a vypnutí pomocí PC CONTROL portu.
- Spotřeba el. energie v pohotovostním režimu nebude zahrnuta do výpočtu snížení emisí CO₂.
- Nastavení se nezmění i když v menu provedete [RESET].

Povolení automatického zapnutí [AUT. ZAPNUTÍ(AC)]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru, po zasunutí zástrčky do zásuvky pod napětím. To eliminuje potřebu použít pro zapnutí projektoru tlačítko POWER na projektoru nebo dálkovém ovládání.

Zapnutí projektoru s použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)]

Jestliže je projektor v režimu STAND BY, použitím počítačového signálu z počítače připojeného do konektoru projektoru COMPUTER1 IN nebo COMPUTER3 IN se projektor zapne a zobrazí signál z počítače.

Tato funkce nahrazuje zapínání projektoru tlačítkem POWER na projektoru nebo na dálkovém ovládání.

Aby tato funkce fungovala, je nutné nejprve připojit počítačový signál do projektoru a projektor mít zapnutý v el. síti.

POZNÁMKA:

- Odpojením počítačového signálu z počítače se projektor nevypne. Doporučujeme funkci zkombinovat s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
- Tato funkce nemusí být k dispozici za těchto podmínek:
 - pokud je na konektorech COMPUTER1 IN nebo COMPUTER3 IN komponentní signál
 - pokud je použita synchronizace RGB signálu na zelenou nebo je použit kompozitní signál
- Pokud je nastaveno [AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3)], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nelze nastavit. To znamená, že projektor je ve stejném stavu, jako když je pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven režim [NORMÁLNÍ].
- Chcete-li povolit AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3) po vypnutí projektoru, vyčkejte 3 sekundy a odpojte počítačový signál. Pokud je po vypnutí projektoru počítačový signál stále k dispozici, AUT. ZAPNUTÍ(COMP1/3) nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.

Zapnutí režimu řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Je-li funkce zapnutá, projektor se po určitém čase, kdy do něj nejde žádný signál, automaticky vypne. Čas můžete nastavit na: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.

POZNÁMKA:

- Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nefunguje pokud je jako [ZDROJ] zvolen [PROHLÍŽEČ] nebo [SÍŤ].

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCHOZÍHO ZDROJE]

Jákykoliv vstup projektoru lze nastavit jako výchozí při zapnutí.

POSLEDNÍ Nastaví jako výchozí při zapnutí ten vstup, který byl naposledy aktivní.

AUTOMAT Hledá aktivní zdroj v pořadí POČÍTAČ1 → POČÍTAČ2 → POČÍTAČ3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → PROHLÍŽEČ → POČÍTAČ1 a zobrazí první nalezený zdroj signálu.

POČÍTAČ1 Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený na konektor COMPUTER 1 IN.

POČÍTAČ2 Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený na konektor COMPUTER 2 IN.

POČÍTAČ3 Při každém zapnutí zobrazí počítačový signál připojený na konektor COMPUTER 3 IN.

HDMI Při každém zapnutí zobrazí digitální signál připojený na konektor HDMI IN.

DisplayPort Při každém zapnutí zobrazí digitální signál připojený na konektor DisplayPort.

VIDEO Při každém zapnutí zobrazí videesignál připojený na konektor VIDEO IN.

S-VIDEO Při každém zapnutí zobrazí videesignál připojený na konektor S-VIDEO IN.

PROHLÍŽEČ Při každém zapnutí zobrazí snímky nebo videa z paměťového zařízení USB.

SÍŤ Zobrazí signál z konektoru LAN (RJ-45) nebo bezdrátové USB jednotky LAN.

7. Popis & funkce menu [INFO.]

Zobrazuje aktuálně použitý zdroj a dobu použití lampy. Tato položka má 9 karet. Obsažené informace jsou následující:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP na dálkovém ovládání se zobrazí [INFO.], položka menu.

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (H)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (H)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO2)

- * Zbývajících čas lampy je udáván v procentech.

Dosáhne-li zbývajících životnost lampy hodnoty 0, stavový ukazatel se změní z 0% na 100 hodin a začne odpočít.

Jakmile je dosaženo 0 hodin, projektor se nezapne.

- Zpráva o nutnosti vyměnit lampu nebo filtr se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí tlačítka POWER na projektoru nebo dálkovém ovládání.

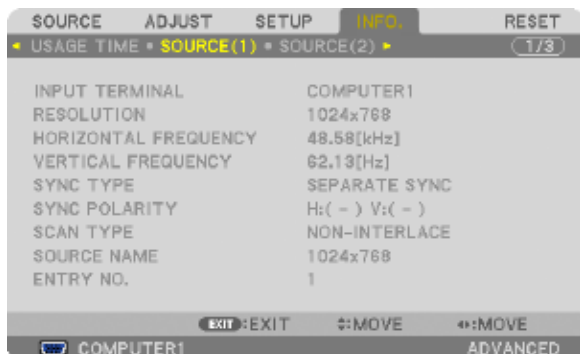
Zpráva zmizí po stisknutí libovolného tlačítka na projektoru či dálkovém ovladači.

Životnost lampy (H)		Náhradní lampa
EKOLOGICKÝ REŽIM		
NORMÁLNÍ (VYPNUTO)	EKOLOGICKÝ (ZAPNUTO)	
3000	4000	NP21LP

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]

Zobrazuje informace o snížení emisí oxidu uhličitého v kg. Výčet snižování emisí CO₂ na základě publikace OECD (2008 Edition).

(→ str. 29)

[ZDROJ(1)]

VSTUPNÍ KONEKTOR
VODOROVNÁ FREKVENCE
TYP SYNCHRONIZACE
TYP SNÍMÁNÍ
ČÍSLO VSTUPU

ROZLIŠENÍ
SVISLÁ FREKVENCE
POLARITA SYNCHRONIZACE
NÁZEV ZDROJE

[ZDROJ(2)]

TYP SIGNÁLU
BITOVÁ HLOUBKA
LINK RATE

TYP VIDEO
ÚROVEŇ VIDEO
LINK LANE

[KABELOVÁ LAN]

IP ADRESA
BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA

[BEZDRÁTOVÁ LAN(1)]

SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
• WIRED LAN • WIRELESS LAN(1) • WIRELESS LAN(2) • (2/3)				
IP ADDRESS	192.168.1.10			
SUBNET MASK	255.255.255.0			
GATEWAY	192.168.1.1			
MAC ADDRESS	00:0E:3E:00:00:00			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1 ADVANCED				

IP ADRESA
BRÁNA

MASKA PODSÍTĚ
MAC ADRESA

[BEZDRÁTOVÁ LAN(2)]

SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
• WIRED LAN • WIRELESS LAN(1) • WIRELESS LAN(2) • (2/3)				
SSID				
NETWORK TYPE	EASY CONNECTION			
WEP/WPA	OFF			
CHANNEL	5			
SIGNAL LEVEL	---			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1 ADVANCED				

SSID
WEP/WPA
ÚROVEŇ SIGNÁLU

TYP SÍTĚ
KANÁL

[VERSION(1)]

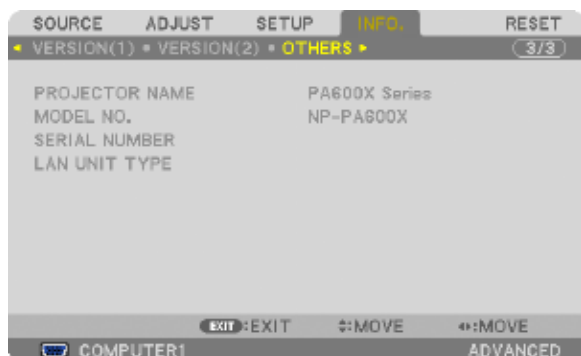
SOURCE	ADJUST	SETUP	INFO.	RESET
• VERSION(1) • VERSION(2) • OTHERS • (3/3)				
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
FIRMWARE2	1.00			
SUB-CPU	1.00			
EXIT:EXIT ↕:MOVE ⇐:MOVE				
COMPUTER1 ADVANCED				

FIRMWARE
FIRMWARE2

DATA
SUB-CPU

[VERSION(2)]

FIRMWARE3

[JINÉ]

NÁZEV PROJEKTORU

SERIAL NUMBER

CONTROL ID (pokud je [KONTROLNÍ ID] nastaveno)

MODEL NO.

LAN UNIT TYPE

8. Popis & funkce menu [RESET]



Návrat k továrnímu nastavení [RESET]

Funkce RESET vám umožní návrat všech hodnot na tovární nastavení a to pro:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Resetuje nastavení pro aktuální signál a vrátí ho na tovární nastavení.

Položky, které je možné resetovat: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE], a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Vrací na tovární hodnoty všechna nastavení pro všechny signály.

Všechny položky zresetuje **MIMO**: [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [SCREEN], [GEOMETRICKÁ KOREKCE], [MULTI-OBRAZOVÁ KOMPENZACE], [VYVÁŽENÍ BÍLÉ], [STATICKÁ KONVERGENCE], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [PŘECHOD MEZI SIGNÁLNÍMI VSTUPY BEZ RUŠIVÉHO PŘEBLIKUTÍ OBRAZU], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Vynulování počítadla provozních hodin lampy viz. "Nulování počítadla provozních hodin lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]" níže.

[VŠECHNY ÚDAJE (VČ. SEZNAMU ZÁZNAMŮ)]

Vrací na tovární hodnoty všechna nastavení pro všechny signály s těmito výjimkami: [JAZYK], [POZADÍ], [ZPRÁVA FILTRU], [SCREEN], [MULTI-OBRAZOVÁ KOMPENZACE], [VYVÁŽENÍ BÍLÉ], [STATICKÁ KONVERGENCE], [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU], [PŘECHOD MEZI SIGNÁLNÍMI VSTUPY BEZ RUŠIVÉHO PŘEBLIKUTÍ OBRAZU], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [REŽIM VENTILÁTORU], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN]. Rovněž maže všechny signály v [SEZNAMU ZÁZNAMŮ] a vrací je na tovární hodnoty.

POZNÁMKA: Zamčené signály v seznamu záznamů nelze vymazat.

Nulování počítadla provozních hodin lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Nulování počítadla provozních hodin lampy. Po zvolení této volby se zobrazí okno pro potvrzení. Zvolte [ANO] stisknete tlačítko ENTER.

POZNÁMKA: I když provedete [RESET] v menu, počítadlo provozních hodin lampy se nevynuluje.

POZNÁMKA: Projektor se 100 hodin po dosažení konce životnosti lampy vypne a přepne do režimu standby. Pokud k tomu dojde, nelze vynulovat počítadlo provozních hodin lampy přes menu. V takovém případě stiskněte na 10 vteřin tlačítko HELP na dálkovém ovladači. Tím vynulujete počítadlo lampy. Provádějte pouze po výměně staré lampy za novou.

Nulování počítadla provozních hodin filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Nulování počítadla provozních hodin filtru. Po zvolení této volby se zobrazí okno pro potvrzení. Zvolte [ANO] stiskněte tlačítko ENTER.

Tovární nastavení pro [ZPRÁVA FILTRU] je [VYPNUTO]. Pokud je zvoleno [VYPNUTO], není třeba vynulovat počítadlo provozních hodin filtru.

POZNÁMKA: I když provedete [RESET] v menu, počítadlo provozních hodin filtru se nevynuluje.

9. Nabídka Aplikace

Pokud je v menu jako [ZDROJ] zvolena [SÍŤ], zobrazí se [NABÍDKA APLIKACE].

Nabídka Aplikace umožňuje nastavit uživatelský software, síť (NASTAVENÍ SÍTĚ) a nástroje (NÁSTROJE).

Uživatelský software je součástí CD-ROMu dodávaného společně s projektorem.

V [REŽIMU ADMINISTRÁTORA] lze zvolit typ nabídky, a to [ROZŠÍŘENÁ] nebo [ZÁKLADNÍ]. (→ str. 136)

[ZÁKLADNÍ] nabídka obsahuje minimální počet položek.



IMAGE EXPRESS UTILITY

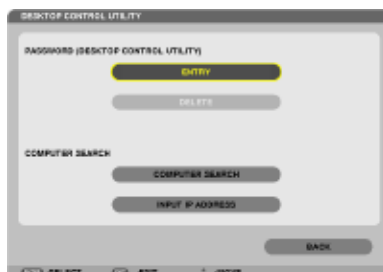
Tato položka zobrazuje informace o názvu projektoru, rozlišení a o síti (kabelová/bezdrátová), které jsou potřebné k používání Image Express Utility.

Pomocí těchto informací si nastavte svůj počítač.



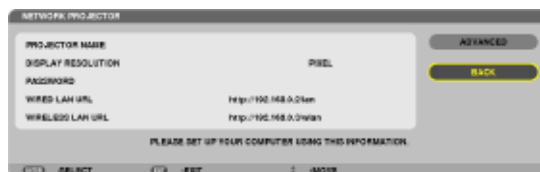
DESKTOP CONTROL UTILITY

Umožňuje zadání hesla záznam/odstranění, hledání počítače a zadání vstupní IP adresy na síti (kabelová/bezdrátová) což je potřebné pro používání Desktop Control Utility.



SÍŤOVÝ PROJEKTOR

Tato položka zobrazuje informace o názvu projektoru, rozlišení a o síti (kabelová/bezdrátová), které jsou potřebné k používání Síťového projektoru. Pomocí těchto informací si nastavte svůj počítač.



PŘIPOJENÍ KE VZDÁLENÉ PLOŠE

Umožňuje nastavit název počítače a efekty pro vzdálenou plochu.



POZNÁMKA:

- K nastavení připojení ke vzdálené ploše je potřeba připojení USB klávesnice.
-

NASTAVENÍ SÍŤ



Důležité:

- Se správcem sítě se poradte o následujících nastaveních.
- Pro připojení ke kabelové LAN připojte LAN kabel (ethernetový kabel) k LAN portu (RJ-45) projektoru. (→ str. 150)

TIP: Nastavení sítě se nezmění i když v menu provedete [RESET].

Tipy jak nastavit připojení k LAN

Nastavení projektoru pro připojení k LAN:

Zvolte [KABELOVÁ LAN] nebo [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2].

Pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN lze zvolit jedno ze dvou nastavení.

Jako další nastavte zapnutí a vypnutí pro [DHCP], [IP ADRESU], [MASKU PODSÍTĚ] a [BRÁNU], zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER. (→ str. 121)

Zvolení nastavení LAN uložených v profilech:

Zvolte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2] pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN, poté zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. (→ str. 121)

Připojení k DHCP serveru:

Zapněte [DHCP] pro kabelovou nebo bezdrátovou LAN. Zvolte [ZAPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER. Chcete-li zadat IP adresu bez použití DHCP serveru vypněte [DHCP]. (→ str. 122)

Nastavení pro bezdrátovou síť LAN (NETWORK TYPE a WEP/WPA):

Zvolte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2] pro bezdrátovou LAN, poté zvolte [PRO POKROČILÉ], [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Zobrazí se pokročilé menu. (→ str. 123)

Nastavení SSID:

Zvolte [PRO POKROČILÉ] → [MAPA SYSTÉMU] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zvolte SSID a stiskněte tlačítko >, zvolte [OK] a poté stiskněte ENTER.

Pokud nepoužíváte [MAPA SYSTÉMU], zadejte SSID a zvolte [INFRASTRUKTURA] nebo [AD HOC]. (→ str. 123)

Nastavení výzvy k výměně lampy přes e-mail:

Zvolte [POŠTA PRO VÝSTRAHU], nastavte [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] a [ADRESA PŘÍJEMCE]. Nakonec zvolte [OK] a stiskněte ENTER. (→ str. 134)

Nastavení [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] s použitím Image Express Utility 2.0 nebo Image Express Utility 2 for Mac:

Pomocí [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] jednoduše nastavíte LAN síť pokud používáte Image Express Utility Lite a projektor je připojen přes PC k bezdrátové síti W-LAN.

Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0 a Image Express Utility 2 for Mac jsou součástí CD-ROMu přiloženého k projektoru. V menu projektoru vyberte [NASTAVENÍ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ].

POZNÁMKA: Funkce [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] je dostupná ve Windows 7, Windows Vista nebo Windows XP SP3.

KABELOVÁ LAN nebo BEZDRÁTOVÁ LAN (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)

* Pro používání bezdrátové LAN připojte k projektoru volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ str. 151)

PROFILY	- Do paměti projektoru lze uložit až dvě nastavení pro LAN port nebo USB bezdrátovou LAN jednotku. Celkem lze uložit čtyři nastavení. Pět nastavení lze uložit: dva pro LAN port, dva pro bezdrátovou LAN a jedno pro WPS. - Zvolte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2] a poté nastavte [DHCP] a ostatní volby. poté co to provedete, zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. Nastavení se uloží do paměti. - Pro vyvolání nastavení z paměti: V nabídce zvolte v [PROFILY] [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2]. Zvolte [OK] a stiskněte tlačítko ENTER. - Pro provedení [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ] pomocí Image Express Utility 2.0 nebo Image Express Utility 2 for Mac zvolte [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] → [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ]. - Chcete-li zastavit vysílání radiových vln z USB bezdrátové LAN jednotky, zvolte [VYPNOUT] v nastavení [PROFILY]. - Volba [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU] umožní projektoru vytvořit infrastrukturu sítě. SSID se vytvoří automaticky. Změna IP adresy se projeví do jedné nebo dvou minut. Zvolte "Získat IP adresu automaticky" pro nastavení IP adresy připojeného počítače. To potrvá několik sekund ve Windows 7/Windows Vista a jednu nebo dvě minuty ve Windows XP. Pokud připojujete počítač s uloženým profilem a je vybrána volba „Automaticky připojit k síti pokud je v dosahu“: - je třeba zapnout současně počítač a projektor - notebook musí být v dosahu sítě. Přenos dat mezi bezdrátovou LAN a kabelovou LAN není možný. Pokud je k posílání obrazu používáno nastavení [JEDNODUCHÉ MÍSTO PŘÍSTUPU], doporučuje se připojení pouze k jednomu počítači.	—
	Pokud zvolíte [WPS], připojení k síti bude provedeno pomocí nastavení uloženého automaticky s WPS funkcí. Volba [WPS] umožňuje připojení pomocí funkce WPS automaticky.	
DHCP	Zaškrtněte pro automatické přiřazení IP adresy z DHCP serveru. Zrušte zaškrtnutí pokud chcete zadat IP adresu nebo masku podsítě, kterou jste obdrželi od správce sítě.	—
IP ADRESA	Pokud není [DHCP] zaškrtnuto, zadejte IP adresu sítě připojené k projektoru.	Až 12 numerických znaků

5. Používání menu v obraze (On-Screen Menu)

MASKA PODSÍTĚ	Pokud není [DHCP] zaškrtnuto, zadejte Masku podsítě sítě připojené k projektoru.	Až 12 numerických znaků
BRÁNA	Pokud není [DHCP] zaškrtnuto, nastavte výchozí bránu sítě připojené k projektoru.	Až 12 numerických znaků
KONFIGURACE WINS	Pokud není [DHCP] zaškrtnuto, nastavte IP adresu vašeho serveru WINS sítě připojené k projektoru.	Až 12 numerických znaků
AUTO DNS	Zaškrtněte pro automatické přiřazení IP adresy vašeho DNS serveru připojeného projektoru z DHCP serveru. Pro manuální nastavení zrušte zaškrtnutí.	Až 12 numerických znaků
KONFIGURACE DNS	Pokud není zaškrtnuto [AUTO DNS] nastavte IP adresu serveru DNS sítě připojené k projektoru.	Až 12 numerických znaků
PRO POKROČILÉ*	Tato nabídka umožňuje nastavení různých položek pro bezdrátovou LAN (typ sítě, zabezpečení).	—
ZNOVU PŘIPOJIT	Opětovné připojení projektoru k síti. Použijte pokud jste změnili nastavení v nabídce [PROFILY].	—

* Nastavení [PRO POKROČILÉ] je dostupné pouze u [BEZDRÁTOVÉ LAN].

POZNÁMKA:

- Pokud v nastavení [PROFILY] zvolíte [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], nemůžete v nabídce [PRO POKROČILÉ] nastavit DHCP a následující položky s výjimkou [KANÁL].

Nastavení PRO POKROČILÉ (pouze při použití volitelné bezdrátové LAN jednotky) (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)



MAPA SYSTÉMU	Zobrazí seznam dostupných SSID pro bezdrátovou LAN v místě. Zvolte SSID ke kterému máte přístup. Pro zvolení SSID, zvýrazněte [SSID] pomocí tlačítka ► zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER. Bezdrátový přístupový bod Ad Hoc PC Zapnuto WEP nebo WPA	—
--------------	--	---

ZABEZPEČENÍ	Zapnutí a vypnutí režimu šifrování pro bezpečný přenos. Chcete-li používat šifrování, vyberte WEP klíč nebo šifrovací klíč. Zvolte vhodný typ zabezpečení pro váš počítač a bezdrátovou LAN jednotku. VYPNOUT Režim šifrování není zapnut. Vaše komunikace může být sledována. WEP(64bit) Používá pro bezpečný přenos 64bitové klíčování. WEP(128bit) Používá pro bezpečný přenos 128bitové klíčování. Ve srovnání s 64bitovým klíčováním je bezpečnější. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP Tyto možnosti poskytují vyšší úroveň zabezpečení než WEP. POZNÁMKA: • Nastavení WEP musí být stejná jako u komunikačních zařízení ve vaší bezdrátové síti jako jsou PC nebo přístupové body. • Používáte-li ZABEZPEČENÍ, přenosová rychlost snímků se sníží. • [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] a [WPA2-EAP] nejsou dostupné pokud je v [TYP SÍTĚ] zvoleno [AD HOC].	—
SSID	Zadání identifikátoru (SSID) pro bezdrátovou LAN. Komunikace bude fungovat pouze se zařízeními, které SSID ve vaší bezdrátové síti podporují.	Až 32 alfanumerických znaků (velká a malá písmena).
TYP SÍTĚ	Volba způsobu komunikace při používání bezdrátové LAN. INFRASTRUKTURA.....Zvolte při komunikaci s jedním nebo více zařízeními připojenými k bezdrátové LAN přes bezdrátový přístupový bod. AD HOC.....Zvolte pokud používáte bezdrátovou síť LAN pro komunikaci s jedním počítačem v režimu peer-to-peer.	—
KANÁL	Zvolení kanálu. Dostupné kanály se liší v závislosti na zemi a regionu. Zvolíte-li [INFRASTRUKTURA], ujistěte se, že projektor a přístupový bod jsou na stejném kanálu; zvolíte-li [AD HOC], ujistěte se, že projektor a počítač jsou na stejném kanálu.	—

Pokud je v [TYP ZABEZPEČENÍ] zvoleno [WEP(64bit)] nebo [WEP(128bit)]

VÝBĚR TLAČÍTEK	Volba WEP klíče jednoho ze čtyř tlačítek.		
TLAČÍTKO1, TLAČÍTKO2, TLAČÍTKO3, TLAČÍTKO4	Zadání WEP klíče.		
	• Maximální počet znaků		
	Volba	Znaky (ASCII)	Hexadecimální číslice (HEX)
	WEP 64bit	5	10
	WEP 128bit	13	26

Pokud je v [TYP ZABEZPEČENÍ] zvoleno [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK], nebo [WPA2-EAP]

TYP ŠIFROVÁNÍ	Zvolte [TKIP] nebo [AES].
KLÍČ	Zadejte šifrovací klíč. Klíč musí mít délku minimálně 8 a maximálně 63 znaků.

[OVĚŘENÍ] (vyžadováno pouze u bezdrátové sítě)

Nastavení nutné pro používání WPA-EAP nebo WPA2-EAP.

Příprava před nastavením

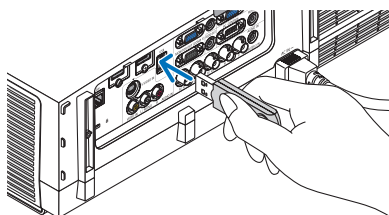
Zvolte bezdrátovou LAN kompatibilní WPA-EAP nebo WPA2-EAP authentication a nainstalujte na projektor digitální certifikát.

1. **Nastavte v projektoru [DATUM A ČAS]. (→ str. 140)**
2. **Pomocí počítače uložte digitální certifikáty (soubory) pro WPA-EAP nebo WPA2-EAP nastavení na vaši USB paměť.**
Po uložení souboru vyjměte USB paměť z počítače.

Důležité:

- Projektorem podporované formáty digitálních certifikátů jsou pouze DER a PKCS#12.
- Projektor nepodporuje digitální certifikáty větší než 8 KB.
- CRL (Certificate Relocation List) není podporován.
- Client certificate chain není podporován.

3. **Vložte USB paměť do USB portu projektoru.**

**Nastavení**

1. **Zvolte [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN].**



2. **Die potřeby nastavte položky jako PROFILY, DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ a jiné.**
 - Zvolte [PROFIL 1] nebo [PROFIL 2] v [PROFILY]. Pokud je zvoleno [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP nebo WPA2-EAP nejsou k dispozici.
3. **Zvolte [PRO POKROČILÉ] a stiskněte tlačítko ENTER.**
Zobrazí se obrazovka s nastavením [PRO POKROČILÉ].

4. Zvolte [MAPA SYSTÉMU] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se seznam "SSID".

5. Zvolte připojený SSID a poté zvolte [OK].



Nakonec stiskněte tlačítko ENTER.

Zvolte SSID pro který je nastaveno WPA-PSK nebo WPA2-PSK.

- V [TYP SÍTĚ] zvolte [INFRASTRUKTURA (📶)]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP nebo WPA2-EAP nejsou dostupné pokud je zvoleno [AD HOC (📶)].

6. Zvolte záložku [ZABEZPEČENÍ].

Zobrazí se stránka [ZABEZPEČENÍ].

7. Zvolte položku [TYP ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se rozbalovací seznam.

8. Zvolte [WPA-EAP] nebo [WPA2-EAP] a stiskněte tlačítko ENTER.

9. Zvolte položku [TKIP/AES] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se rozbalovací seznam.

10. Zvolte [TKIP] nebo [AES] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zvolte [TKIP] nebo [AES] v závislosti na nastavení přístupového bodu.

11. Zvolte kartu [OVĚŘENÍ].



Zobrazí se stránka [OVĚŘENÍ].

Pro [TYP EAP] zvolte [EAP-TLS] nebo [PEAP-MSCHAPv2]. Položky v nastavení se liší v závislosti na typu EAP.

Viz. následující tabulka.

Typ EAP	Položka nastavení	Poznámka
EAP-TLS	User Name	1 znak nebo více, méně než 32 znaků
	Client Certificate	soubor ve formátu PKCS#12
	CA Certificate (Certificate authority's certificate)	soubor ve formátu DER
PEAP-MSCHAPv2	User Name	1 znak nebo více, méně než 32 znaků
	Password	1 znak nebo více, méně než 32 znaků
	CA Certificate (Certificate authority's certificate)	soubor ve formátu DER

1. Výběr [EAP-TLS] pro [TYP EAP]:

Následující část popisuje postup nastavení [EAP-TLS].

Pro výběr [PEAP-MSCHAPv2] přejděte ke kroku 12 na straně 129.

12. Zvolte položku [UŽIVATELSKÉ JMÉNO] a stiskněte tlačítko ENTER



Zobrazí se obrazovka pro zadání znaků (softwarová klávesnice). Zadejte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno může mít 1-32 znaků.

(→ str. 131)

13. Vyberte [CLIENT CERTIFICATE] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se seznam souborů (obrazovka miniatur).

- Více o ovládání obrazovky miniatur najdete v "4. Používání prohlížeče" v uživatelském manuálu.
- Pro návrat na kartu [OVĚŘENÍ] stiskněte tlačítko EXIT.

POZNÁMKA:**Instalace digitálního certifikátu**

Můžete nainstalovat každý digitální certifikát (klientský certifikát a CA certifikát) do [PROFILE 1 (nebo 2)] jednoduše ze souboru.

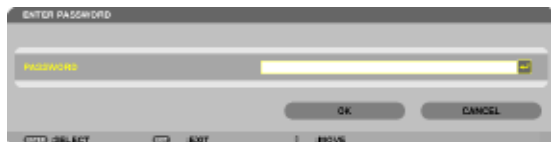
- Nainstalujte kořenový CA certifikát jako CA certifikát.
- Jestliže instalujete digitální certifikáty přes již nainstalované digitální certifikáty, budou původní digitální certifikáty přepsány novým.
- Pokud je digitální certifikát nainstalován, jeho informace nemůže být vymazána dokud není zastaveno nastavení WPA-EAP nebo WPA2-EAP.

14. Na obrazovce miniatur zvolte digitální certifikát (PKCS#12, formát souboru) uložený na USB paměti a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

15. Vyberte položku [HESLO] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka pro zadávání znaků (softwarová klávesnice). Nastavte heslo privátního klíče. Heslo musí být v délce 1-32 znaků.

Zvolený digitální certifikát bude nainstalován na projektor.

- Pokud není kořenový CA certifikát přítomen ve vybraném souboru v kroku č. 14, pokračujte krokem č. 16. Pokud je kořenový certifikát přítomen, pokračujte krokem č. 18.

16. Vyberte [CA CERTIFICATE] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se seznam souborů.

17. Na obrazovce miniatur vyberte digitální certifikát (soubor ve formátu DER) uložený na USB paměti a poté stiskněte tlačítko ENTER.

- Zvolte váš CA certifikát.

Zvolený digitální certifikát bude nainstalován na projektor.

18. Po vyžadovaném kompletním nastavení zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zpět se zobrazí obrazovka [BEZDRÁTOVÁ LAN].

19. Vyberte [ZNOVU PŘIPOJIT] a stiskněte tlačítko ENTER.

20. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Toto je kompletní nastavení [EAP-TLS] pro [EAP TYPE] v [WPA-EAP] nebo [WPA2-EAP].

TIP:

Vymazání digitálního certifikátu instalovaného na projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát instalovaný na projektoru, postupujte podle následujících kroků.

Po provedení těchto kroků budou všechny digitální certifikáty pro aktuálně zobrazený profil vymazány.

1. Zvolte [CLEAR CERTIFICATES] v levé spodní části a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se zpráva pro potvrzení.

2. Zvolte [YES] a stiskněte tlačítko ENTER.

Digitální certifikáty budou vymazány.



TIP:

- Formát PKCS#12 digitálního certifikátu včetně CA certifikátu bude nainstalován jako kořenový CA certifikát.

2. Výběr [PEAP-MSCHAPv2] pro [TYP EAP]:

12. Na kartě [OVĚŘENÍ] zvolte položku [EAP TYPE] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se rozevírací seznam.

13. Zvolte [PEAP-MSCHAPv2] a stiskněte tlačítko ENTER.

14. Zvolte položku [USER NAME] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka pro zadání znaků (softwarová klávesnice). Zadejte uživatelské jméno.

- Uživatelské jméno může mít 1-32 znaků.

(→ str. 131)

15. Po nastavení uživatelského jména zvolte položku [PASSWORD] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka pro zadání znaků (softwarová klávesnice). Zadejte heslo.

- Heslo musí mít 1 - 32 znaků.

16. Po nastavení hesla zvolte položku [CA CERTIFICATE] a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka se seznamem disků.

- Více o obrazovce miniatur najdete v "4. Používání prohlížeče" v uživatelském manuálu.
- Pro návrat na kartu [OVĚŘENÍ], stiskněte tlačítko EXIT.

POZNÁMKA:

Instalace digitálního certifikátu

Můžete nainstalovat každý digitální certifikát (klientský certifikát a CA certifikát) do [PROFILE 1 (nebo 2)] jednoduše ze souboru.

- Nainstalujte kořenový CA certifikát jako CA certifikát.
- Jestliže instalujete digitální certifikáty přes již nainstalované digitální certifikáty, budou původní digitální certifikáty přepsány novým.
- Pokud je digitální certifikát nainstalován, jeho informace nemůže být vymazána dokud není zastaveno nastavení WPA-EAP nebo WPA2-EAP.

17. Na obrazovce miniatur zvolte digitální certifikát (formát souboru DER) uložený na USB paměti a stiskněte tlačítko ENTER.



- Zde zvolte CA certifikát.
Zvolený digitální certifikát bude nainstalován na projektor.

18. Po vyžadovaném kompletním nastavení zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zpět se zobrazí obrazovka [BEZDRÁTOVÁ LAN].

19. Zvolte **ZNOVU PŘIPOJIT** a poté stiskněte tlačítko ENTER.

20. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Toto je kompletní nastavení [PEAP-MSCHAPv2] pro [EAP TYPE] v [WPA-EAP] nebo [WPA2-EAP].

TIP:

Vymazání digitálního certifikátu instalovaného na projektoru

Chcete-li vymazat digitální certifikát instalovaný na projektoru, postupujte podle následujících kroků.

Po provedení těchto kroků budou všechny digitální certifikáty pro aktuálně zobrazený profil vymazány.

1. Zvolte [CLEAR CERTIFICATES] v levé spodní části a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se zpráva pro potvrzení.

2. Zvolte [YES] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Digitální certifikáty budou vymazány.



TIP:

Zadání WEP klíče (přepínání mezi alfanumerickými a hexadecimálními znaky)

Pro zadání [KEY1] až [KEY4] postupujte podle následujících instrukcí:

1. Zvolte jeden z [KEY 1], [KEY 2], [KEY 3] a [KEY 4] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka pro zadávání znaků (softwarová klávesnice).



2. Použijte ▼, ▲, ◀, nebo ▶ pro vybrání znaku a stiskněte tlačítko ENTER.

- Pro zadání WEP klíče nebo přístupového hesla použijte alfanumerické (ASCII) nebo hexadecimální (HEX) znaky. Pro zadání PSK klíče, použijte alfanumerické znaky (ASCII).
- Stiskněte tlačítko [HEX] pro změnu na [ASCII] a zadání ASCII číslic. Tlačítkem můžete přepínat mezi [ASCII] a [HEX].
- Zadejte 0x (číslice a abeceda v tomto pořadí) přímo pro klíčový kód.
- Hexadecimální používá 0 až 9 a A až F.

3. Po zadání WEP klíče nebo přístupového hesla zvolte pomocí ▼, ▲, ◀, nebo ▶ [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka pro zadávání znaků (softwarová klávesnice) se zavře.

WPS

Pokud přístupový bod bezdrátové sítě připojené k projektoru podporuje WPS (Wi-Fi Protected Setup TM), můžete použít PIN metodu nebo metodu stisku tlačítka pro nastavení bezdrátové LAN pro projektor.



PIN TYPE	Nastavte 4-číselný nebo 8-číselný PIN kod WPS pro Váš přístupový bod a kompletní nastavení pro SSID zabezpečení.
DRUH TLAČÍTKA	Pro dokončení SSID zabezpečení stiskněte příslušné tlačítko na acces pointu bezdrátové sítě.

INFORMACE O SÍTI

Pokud je projektor připojen k síti, zobrazí se následující informace (kabelová nebo bezdrátová LAN).



NÁZEV PROJEKTORU	
NÁZEV (HOST NAME)	
DOMÉNA	
INFORMACE O SÍTI (KABELOVÁ LAN/BEZDRÁTOVÁ LAN)	STAV PŘIPOJENÍ, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, WINS, DNS, MAC ADRESA, SSID, TYP SÍTĚ, WEP/WPA, KANÁL, ÚROVEŇ SIGNÁLU, OVĚŘENÍ, DOBA AUTORIZACE
ZOBRAZENÍ INFORMACE V NABÍDCE APLIKACE	Zapne nebo vypne zobrazení informací o síti.

Vysvětlení stavových hlášení je popsáno níže.

Zpráva	Status
Authenticated	Ověření proběhlo.
Failure	Ověření selhalo.
Authenticating...	Probíhá ověření.
Expired	Digitální certifikát vypršel. Nebo [DATUM, ČAS] není nastaveno správně.
Time Error	Nastavení data a času [DATUM, ČAS] bylo vymazáno. Nastavte správný datum a čas.

NÁZEV PROJEKTORU (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)

NÁZEV PROJEKTORU	Zadejte unikátní název projektoru.	až 16 alfanumerických znaků a symbolů
------------------	------------------------------------	---------------------------------------

DOMÉNA (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)

Nastavení názvu (host name) a názvu domény projektoru.



NÁZEV (HOST NAME)	Zadejte název (host name) sítě připojené k projektoru.	až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény sítě připojené k projektoru.	až 60 alfanumerických znaků

POŠTA PRO VÝSTRAHU (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)

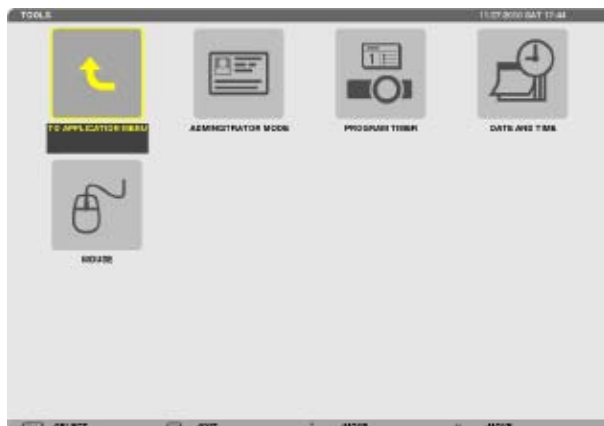
POŠTA PRO VÝSTRAHU	Při použití v bezdrátové nebo kabelové síti LAN umožňuje tato funkce zaslat vašemu počítači chybové hlášení e-mailem. Chybové hlášení je sděleno v případě, že lampa dosáhla konce své životnosti nebo pokud dojde k problému s projektořem. Zaškrtnutím čtverečku se funkce Alert Mail zapne. Odstaňnáním zaškrtnutí čtverečku se funkce Alert Mail vypne. Příklad hlášení zaslaného z projektořu: Lampa a filtr jsou u konce své životnosti. Prosím vyměňte lampu a filtr. Název projektořu: NEC Projector Doba provozu lampy: 100 [H]	—
NÁZEV (HOST NAME)	Zadejte název (host name) síť připojené k projektořu.	až 15 alfanumerických znaků
NÁZEV DOMÉNY	Zadejte název domény síť připojené k projektořu.	až 60 alfanumerických znaků
ADRESA ODESÍLATELE	Zadejte adresu odesílatele.	až 60 alfanumerických znaků
NÁZEV SMTP SERVERU	Zadejte název SMTP serveru připojeného k projektořu.	až 60 alfanumerických znaků
ADRESA PŘÍJEMCE 1, 2, 3	Zadejte adresy příjemců.	až 60 alfanumerických znaků
ZKUŠEBNÍ POŠTA	Odeslání testovacího e-mailu pro kontrolu, zda jsou vaše nastavení správná. POZNÁMKA: • Pokud jste v testu vložili nesprávnou adresu, nemusíte obdržet varovný e-mail. Pokud se to stane přezkontrolujte zda je adresa příjemce správně nastavena. • Není-li některá z položek [ADRESA ODESÍLATELE], [NÁZEV SMTP SERVERU] nebo [ADRESA PŘÍJEMCE 1-3] zvolena, testovací e-mail není dostupný. • Ujistěte se, že je zvýrazněno [OK] a stiskněte tlačítko ENTER před spuštěním testovacího e-mailu.	—

SERVIS SÍŤE (pouze u ROZŠÍŘENÉ nabídky)



SERVER HTTP	Nastavení hesla pro HTTP server.	až 10 alfanumerických znaků
PJLink	Nastavení hesla pro PJLink. POZNÁMKA: • <i>Nezapomeňte svoje heslo. Nicméně pokud zapomenete, kontaktujte svého prodejce.</i> • <i>Co je PJLink?</i> <i>PJLink je standardizací protokolu používaného pro ovládání projektorů různých výrobců. Standardní protokol byl založen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.</i> <i>Projektor podporuje všechny příkazy PJLink Class 1.</i> • <i>PJLink není ovlivněn použitím [RESETOVAT] z menu.</i>	až 32 alfanumerických znaků
AMX	Zapněte nebo vypněte pro "AMX Device Discovery", pokud je síť podporován "AMX's NetLinx" systém ovládání.	—

NÁSTROJE



REŽIM ADMINISTRÁTORA

Umožňuje zvolení jednoho ze dvou režimů nabídky, uložit nastavení a nastavit heslo pro režim administrátora.



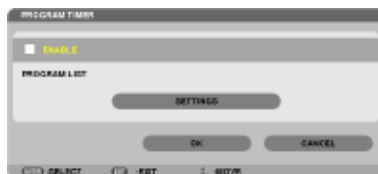
REŽIM NABÍDKY	Zvolte jeden ze dvou možností nabídky: [ZÁKLADNÍ] nebo [ROZŠÍŘENÁ]. (→ str. 84)	—
HODNOTY NASTAVENÍ BEZ ULOŽENÍ	Při zaškrtnutí nebudou hodnoty nastavení uloženy do projektoru. Při zrušení zaškrtnutí bude nastavení uloženo.	—
NOVÉ HESLO/POTVRŤTE HESLO	Přiřazení hesla pro režim administrátora.	až 10 alfanumerických znaků

TIP:

Pro návrat do ROZŠÍŘENÉ nabídky ze ZÁKLADNÍ nabídky postupujte následovně:

1. Použijte tlačítko SOURCE na projektoru nebo stiskněte tlačítko NETWORK na dálkovém ovládání pro zvolení [SÍŤ] a zobrazení MENU APLIKACE.
2. Zvolte [NÁSTROJE] → [REŽIM ADMINISTRÁTORA] → [REŽIM NABÍDKY] → [ROZŠÍŘENÁ].

ČASOVAČ PROGRAMU



Tato volba zapíná/vypíná projektor, mění video signály a ve specifikovaný čas automaticky zapíná ECO režim.

POZNÁMKA:

- Před použitím [ČASOVAČE PROGRAMU] se ujistěte, zda je nastaven [DATUM A ČAS]. (→ str. 140)
- Ujistěte se, že je projektor v režimu stand by a je připojen napájecí kabel.
- Projektor je vybaven interními hodinami. Pokud je projektor odpojen od sítě, interní hodiny fungují maximálně dva týdny. Po této době je třeba nastavit čas znovu.
- Pokud je nastaven [ČASOVAČ PROGRAMU], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nelze nastavit. To znamená, že projektor je ve stejném stavu, jako když je pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven režim [NORMÁLNÍ].

Nastavení nového časovače programu

1. Na obrazovce ČASOVAČE PROGRAMU, použijte tlačítka ▼ nebo ▲ pro zvolení [NASTAVENÍ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka [SEZNAM PROGRAMŮ].

2. Vyberte volné číslo programu a stiskněte tlačítko ENTER.



Zobrazí se obrazovka [EDIT].

3. Proveďte nastavení pro každou položku.



AKTIVNÍ.....Zaškrtněte pro povolení programu.

DEN Pro časovač vyberte dny v týdnu. Pro spuštění programu od pondělí do pátku zvolte [PO-PÁ]. Pro spuštění programu na každodenní bázi zvolte [KAŽDÝ DEN].

ČAS.....Nastavte čas spuštění programu. Čas zadávejte ve 24-hodinovém formátu.

FUNKCEVyberte funkce, které mají být provedeny. Volba [POWER] umožňuje zapnutí a vypnutí projektoru pomocí nastavení [POKROČILÉ NASTAVENÍ]. Volba [SOURCE] umožňuje vybrat zdroj videa pomocí nastavení [POKROČILÉ NASTAVENÍ]. Volba [ECO REŽIM] umožňuje zapnutí [ECO REŽIMU] pomocí nastavení [POKROČILÉ NASTAVENÍ].

POKROČILÉ NASTAVENÍ

.....Vyberte zapnout/vypnout, zdroj videa nebo ECO REŽIM pro vybrané položky ve [FUNKCE].

OPAKOVATZaškrtněte pro průběžné opakování programu. chcete-li používat program pouze tento týden, zrušte zaškrtnutí.

4. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

To je kompletní nastavení.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

5. Zvolte [STORNO] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [ČASOVAČ PROGRAMU].

6. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Budete vráceni na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Naprogramovat lze až 30 různých nastavení.
 - Pokud je [ČASOVAČ PROGRAMU] zapnutý, nastavení [STANDBY REŽIMU] je ignorováno.
 - Časovač programu pracuje na základě času, ne na základě programu.
 - Jakmile v programu není zaškrtnuto [OPAKOVAT] bude zaškrtnutí v poličku [AKTIVNÍ] automaticky vymazáno a program bude vypnut.
 - Je-li na čas zapnutí a na čas vypnutí nastaven stejný čas, bude preferovaný čas vypnutí.
 - Jsou-li dva různé zdroje nastaveny na stejný čas, bude preferované větší číslo programu.
 - Nastavený čas zapnutí nelze provést pokud běží větráky nebo se vyskytne chyba.
 - Pokud nastane čas na vypnutí a projektor se nachází ve stavu, kdy vypnutí není možné, nastavení se neprovede dokud to nebude možné.
 - Programy, které nemají zaškrtnuto poličko [AKTIVNÍ] na obrazovce [EDIT] nebudou spuštěny.
 - Pokud byl projektor zapnut pomocí časovače programů a pokud chcete projektor vypnout, nastavte čas vypnutí nebo vypněte projektor ručně, pokud od něj odcházíte na delší dobu.
-

Aktivace časovače programu

1. Zvolte [ZAPNOUT] na obrazovce [ČASOVAČ PROGRAMU] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

[ZAPNUTÍ] bude aktivní.

2. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka [ČASOVAČE PROGRAMU] se změní na obrazovku [NÁSTROJE].

POZNÁMKA:

- Vymazáním [ZAPNOUT] bude Časovač programu vypnut, i přesto, že je program označen na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ]..
- Pokud je zvoleno [ZAPNOUT], není možné [SEZNAM PROGRAMŮ] editovat. Pro editaci programů zvolte [ZAPNOUT] pro vypnutí Časovače programu.

Změna naprogramovaného nastavení

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] zvolte program, který chcete editovat a stiskněte tlačítko ENTER.

2. Změnu nastavení proveďte na obrazovce [EDIT].

3. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Naprogramované nastavení bude změněno.

Budete vráceni na obrazovku [SEZNAM PROGRAMŮ].

Změna pořadí programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] zvolte program jehož pořadí chcete změnit a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko ▼ pro volbu ▲ nebo ▼.

3. Stiskněte několikrát tlačítko ENTER a vyberte řádek, kam chcete přesunout program.

Pořadí programů se změní.

Vymazání programů

1. Na obrazovce [SEZNAM PROGRAMŮ] zvolte číslo programu, který chcete odstranit a stiskněte tlačítko ►.

2. Stiskněte tlačítko SELECT ▼ a zvolte [DELETE].

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Potvrzovací obrazovka se zavře.

4. Zvolte [OK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Program bude vymazán.

Toto je kompletní vymazání programu.

DATUM A ČAS

Nastavení aktuálního času, měsíce, data a roku.

POZNÁMKA: Projektor je vybaven interními hodinami. Pokud je projektor odpojen od sítě, interní hodiny fungují maximálně dva týdny. Po této době je třeba nastavit čas znovu. Pokud je projektor v pohotovostním režimu, hodiny fungují dál.

NASTAVENÍ ČASOVÉHO PÁSMO.....Nastavte Vaše časové pásmo.

NASTAVENÍ DATA A ČASUNastavte aktuální datum (MM/DD/YYYY) a čas (HH:MM).

INTERNETOVÝ ČASOVÝ SERVER.....Pokud zvolíte tuto volbu, vestavné hodiny projektoru budou synchronizovány s Internetovým časem každých 24hodin a při startu projektoru.

AKTUALIZOVATOkamžitě synchronizuje čas v projektoru. Tlačítko AKTUALIZOVAT není dostupné pokud je vybrána volba INTERNETOVÝ ČASOVÝ SERVER.

NASTAVENÍ LETNÍHO ČASU.....Pokud bude políčko zaškrtnuto, letní čas bude zapnut.

MYŠ

Nastavení USB myši. Nastavení je možné pouze pro USB myš. zvolte nastavení, které chcete.

TLAČÍTKO.....[PRO PRAVOU RUKU] nebo [PRO LEVOU RUKU]

CITLIVOST[RYCHLE], [STŘEDNĚ] nebo [POMALU]

6. PŘIPOJENÍ K JINÝM ZAŘÍZENÍM

1. Montáž objektivu (volitelného)

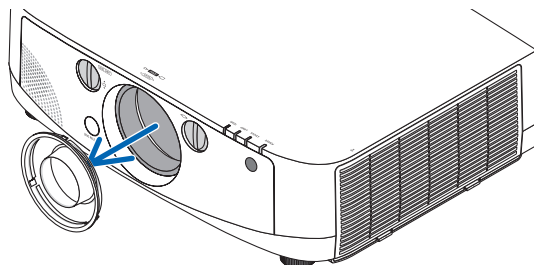
S projektorem lze použít pět samostatně prodávaných objektivů. V popisu je popsáno použití objektivu NP13ZL (2x zoom). Ostatní objektivы připevníte stejným způsobem.

POZNÁMKA:

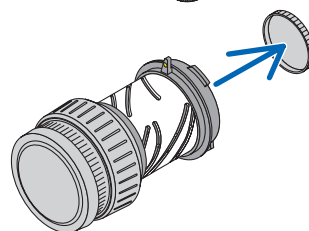
- Projektor i objektiv jsou vyrobeny z přesných částí. Nevystavujte je proto nadměrnému tlaku.
- Přpravujete-li projektor, odinstalujte předtím volitelný objektiv. Objektiv a mechanismus posuvu objektivu by se mohly dopravou poškodit.
- Před výměnou objektivu projektor vypněte, vyčkejte dokud se větráky nezastaví a vypněte hlavní vypínač.
- Nikdy se nedotýkejte povrchu objektivu pokud je projektor v provozu.
- Nedotýkejte se skla objektivu, chraňte sklo před otisky prstů, poškrábáním, mastnotou a prachem.
- Pokud nebude na projektoru delší dobu namontován objektiv, zakryjte otvor v projektoru víčkem, aby se dovnitř nedostali prach a nečistoty..
- Pokud vlastníte více projektorů, mějte na paměti následující:
 - Používejte výhradně objektivы určené pro tento typ projektoru. Před montáží objektivu z něj odstraňte krytku. Typy objektivů, které lze použít a návod na jejich instalaci najdete v tomto návodu k obsluze.
 - Jiné než uvedené typy objektivů nelze s tímto projektorom použít.

Montáž objektivu

1. Z projektoru odstraňte krytku.

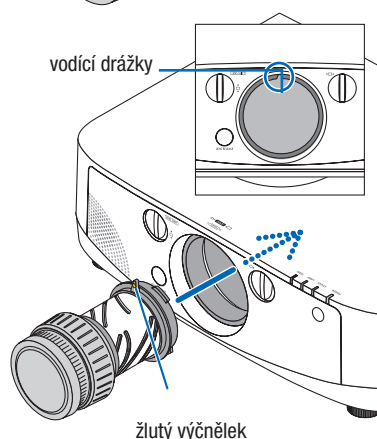


2. Odstraňte krytku ze zadní části objektivu.



3. Zasuňte objektiv do projektoru, žlutým výčnělkem nahoru.

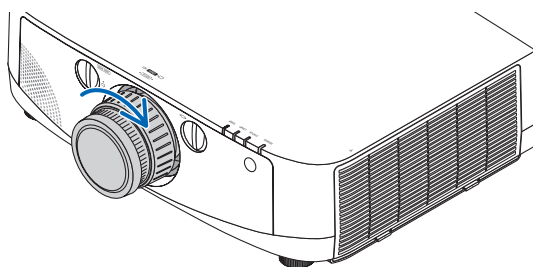
Objektiv zasouvajte pomalu a opatrne. Dbejte na správnou pozici a úhel ve vodící liště.



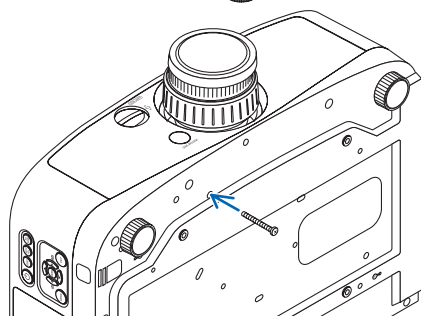
4. Otočte objektivem ve směru hodinových ručiček.

Otáčejte dokud neuslyšíte zacvaknutí.

Nyní je objektiv namontován na projektor.



*TIP: Ochrana objektivu před krádeží použitím bezpečnostního šroubu.
Umístěte šroub v přední spodní části projektoru.*

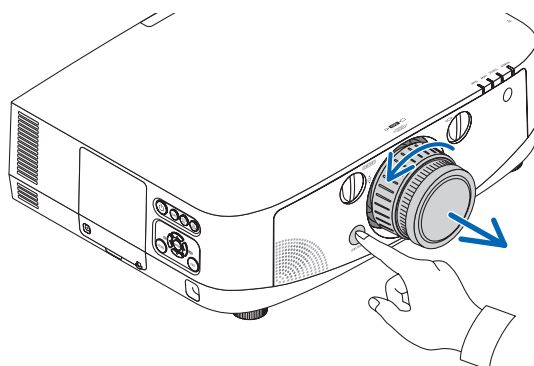


Demontáž objektivu

1. Stiskněte tlačítko aretace objektivu a současně otočte objektivem proti směru hodinových ručiček.

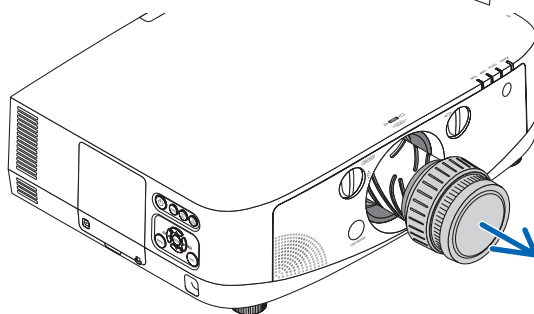
Objektiv se uvolní.

POZNÁMKA: Pokud objektiv nelze sejmut stiskem tlačítka aretace objektivu, může být chráněn bezpečnostním šroubem proti krádeži.



2. Objektiv opatrně vyjměte z projektoru.

- Po vyjmutí objektivu z projektoru a před jeho uložením připevňte na objektiv krytku (přední i zadní).
- Pokud není na projektoru namontován žádný objektiv, připevňte na místo objektivu krytku, abyste zabránili proniknutí prachu a jiných nečistot.

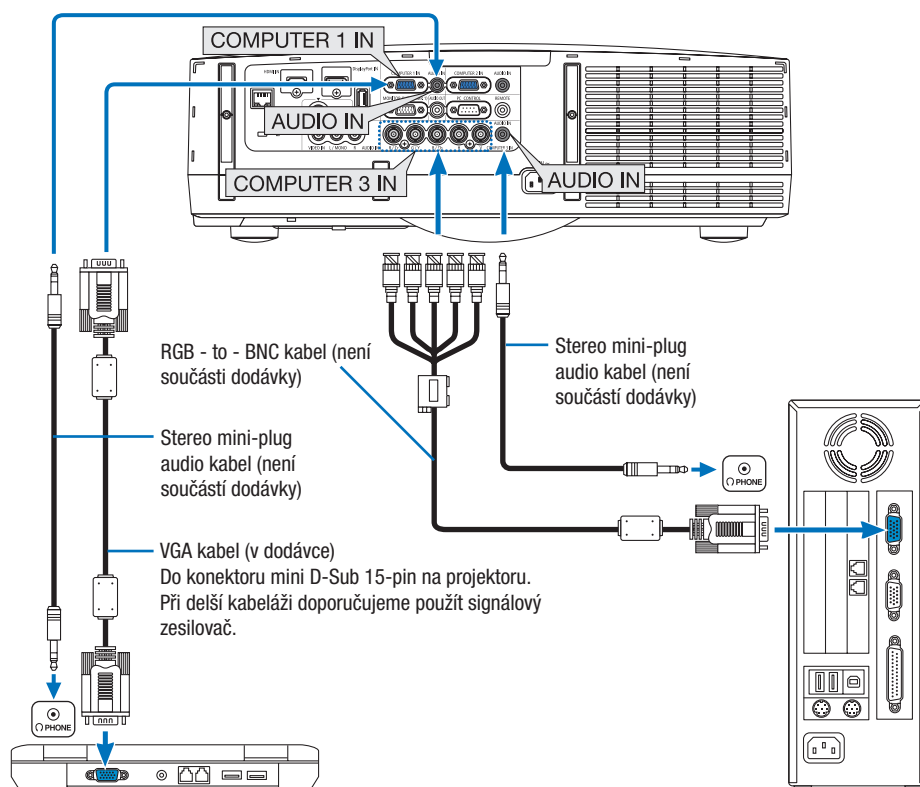


2. Připojení

Projektor můžete k počítači připojit pomocí počítačového kabelu (součást dodávky), BNC kabelu (5x BNC) (komerčně dostupný), HDMI kabelu (komerčně dostupný) nebo DisplayPort kabelu (komerčně dostupný).

Připojení analogového RGB signálu

- Připojte dodaný počítačový kabel mezi konektorem (mini D-Sub 15-pin) a vstupním konektorem na projektoru Computer 1 nebo Computer 2.
- Pokud propojujete konektor (mini D-Sub 15-pin) na počítači a konektor Computer 3 na projektoru, použijte BNC kabel (5x BNC) → mini D-Sub 15-pin redukční kabel.



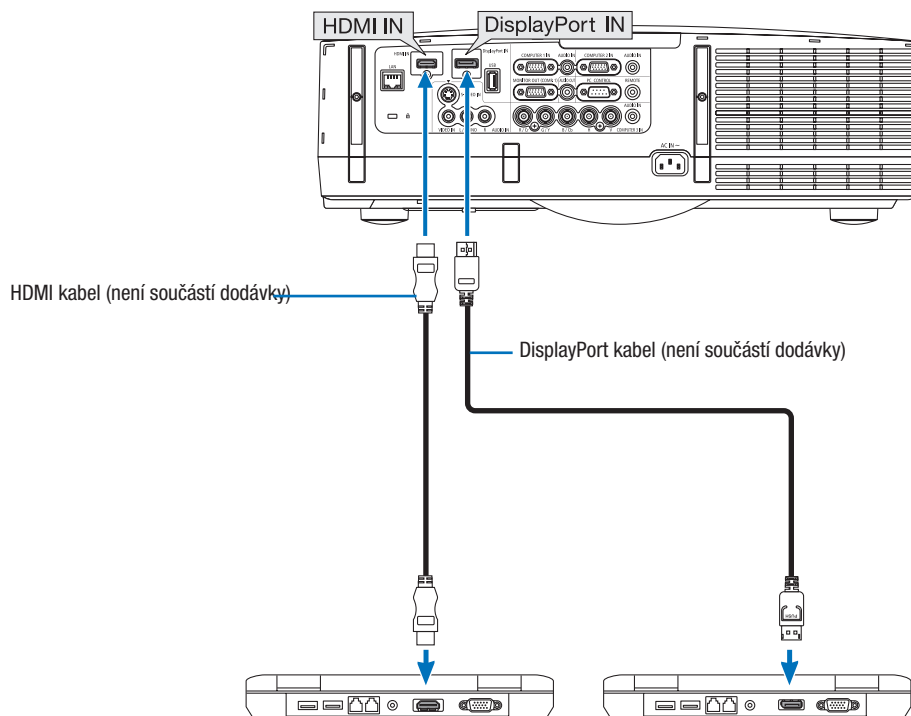
POZNÁMKA: Pro Macintosh použijte pro připojení videoportu komerčně dostupný pin adaptér (není součástí dodávky).

- Po zapnutí projektoru vyberte jméno příslušného vstupního signálu.

Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

Připojení digitálního RGB signálu

- Připojte komerčně dostupný HDMI kabel k HDMI konektoru na počítači a HDMI konektoru na projektoru.
- Připojte komerčně dostupný DisplayPort kabel k DisplayPort konektoru na počítači a DisplayPort konektoru na projektoru.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje pro příslušný vstupní konektor.

Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
HDMI IN	 HDMI	HDMI
DisplayPort	 DisplayPort	DisplayPort

POZNÁMKA:

- Před připojením kabelů vypněte projektor i počítač.
- Před připojením audiokabelu k počítači ztlumte hlasitost. Po připojení počítače k projektoru můžete nastavit úroveň zvuku podle vašich požadavků jak na počítači, tak na projektoru.
- Je-li počítač vybaven audio konektorem mini-jack, doporučujeme připojit audio kabel do tohoto konektoru.
- Projektory nejsou kompatibilní s S-video dekodovaným výstupem přepínače NEC ISS-6020.
- Je-li zdroj Video nebo S-Video přehráván přes komerčně dostupný scan-konvertor, nemusí být obraz korektní během rychlého převíjení tam a zpět.

TIP

- Konektory Computer 1 a Computer 2 podporují Windows Plug and Play. Konektor Computer 3 nepodporuje Windows Plug and Play.
- Při připojení k počítači Macintosh může být vyžadován Macintosh signal adaptér (komerčně dostupný).
Pro připojení počítače Macintosh k Mini DisplayPort na projektoru použijte komerčně dostupný Mini DisplayPort → DisplayPort redukční kabel.

Upozornění k připojení HDMI kabelu

- Použijte certifikovaný High Speed HDMI® kabel nebo High Speed HDMI® kabel s Ethernet.

Upozornění k připojení DisplayPort kabelu

- Použijte certifikovaný DisplayPort kabel.

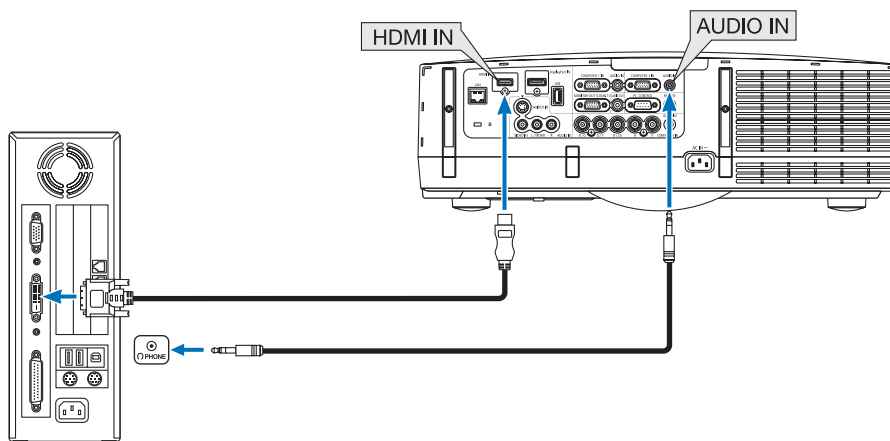


- Některé DisplayPort kabely (komerčně dostupné) mají zámky.
- Pro odpojení kabelu stiskněte tlačítko na horní části kabelového konektoru a vytáhněte kabel ven.
- Připojené zařízení není z DisplayPort konektoru napájeno.
- Pokud používáte rozbočovače signálu nebo různé typy adaptérů pro připojení signálu pomocí DisplayPort vstupu, nemusí se vstupní signál zobrazit. Eliminujte použití rozbočovačů a adaptérů.
- Pro propojení HDMI konektoru na počítači a DisplayPort konektoru na projektoru, použijte (komerčně dostupnou) redukci.

Upozornění k připojení DVI signálu

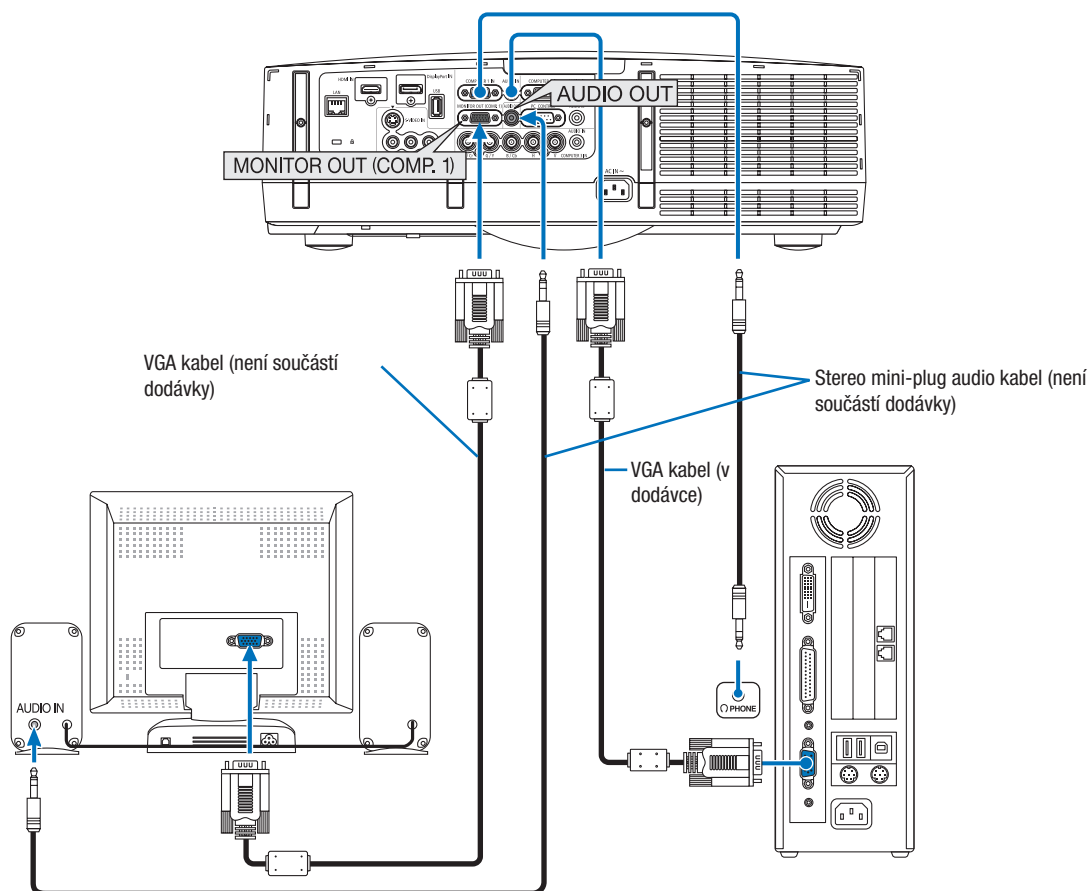
- Pokud má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný redukční kabel pro připojení k HDMI konektoru na projektoru (pouze u digitálních video signálů). Audio výstup z počítače připojte k audio vstupu na projektoru, konektoru Computer 2. V tomto případě přepněte v menu nastavení audia HDMI pro [POČÍTAČ2]. (→ str. 109)

Pro propojení konektoru DVI out na počítači a DisplayPort vstupního konektoru použijte (komerčně dostupnou) redukci.

**POZNÁMKA: Pokud připojujete DVI Digitální signál**

- Používejte jen DVI-to-HDMI kabely vyhovující standardům DDWG a DVI verze 1.0
Délka kabelů by neměla přesáhnout 5 metrů.
- Vypněte projektor a počítač před připojením DVI-to-HDMI kabelu.
- Promítání digitálního signálu: Připojte kabel, zapněte projektor a po té vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte PC. V případě problému s obrazem restartujte počítač.
- Některé grafické karty mají společný výstup RGB (15-pin D-Sub) a DVI (nebo DFP). Použitím 15-pin D-Sub konektoru může způsobit, že obraz nebude zobrazen.
- Neodpojujte DVI-to-HDMI kabel pokud projektor zapnut. Pokud je kabel odpojen od signálu a znovu připojen, obraz nemusí být zobrazen. Pokud to nastane, restartujte PC.

Připojení externího monitoru



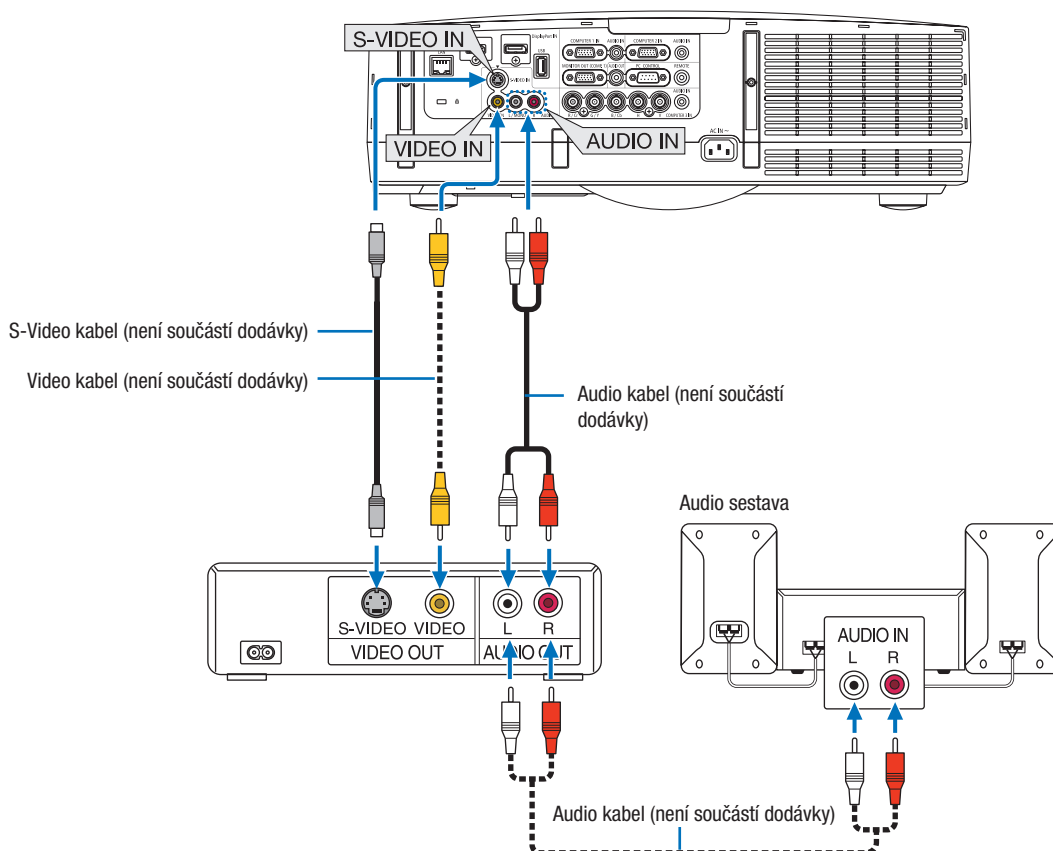
K projektoru můžete připojit externí monitor a současně tak sledovat promítaný signál na monitoru.

POZNÁMKA:

- Daisy chain připojení není dostupné.
- Je-li připojené audiozařízení, interní reproduktor projektoru se vypne.

Připojení DVD přehrávače nebo jiného AV zařízení

Připojení Video/S-Video vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje pro příslušný vstupní konektor.

Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-VIDEO	S-VIDEO

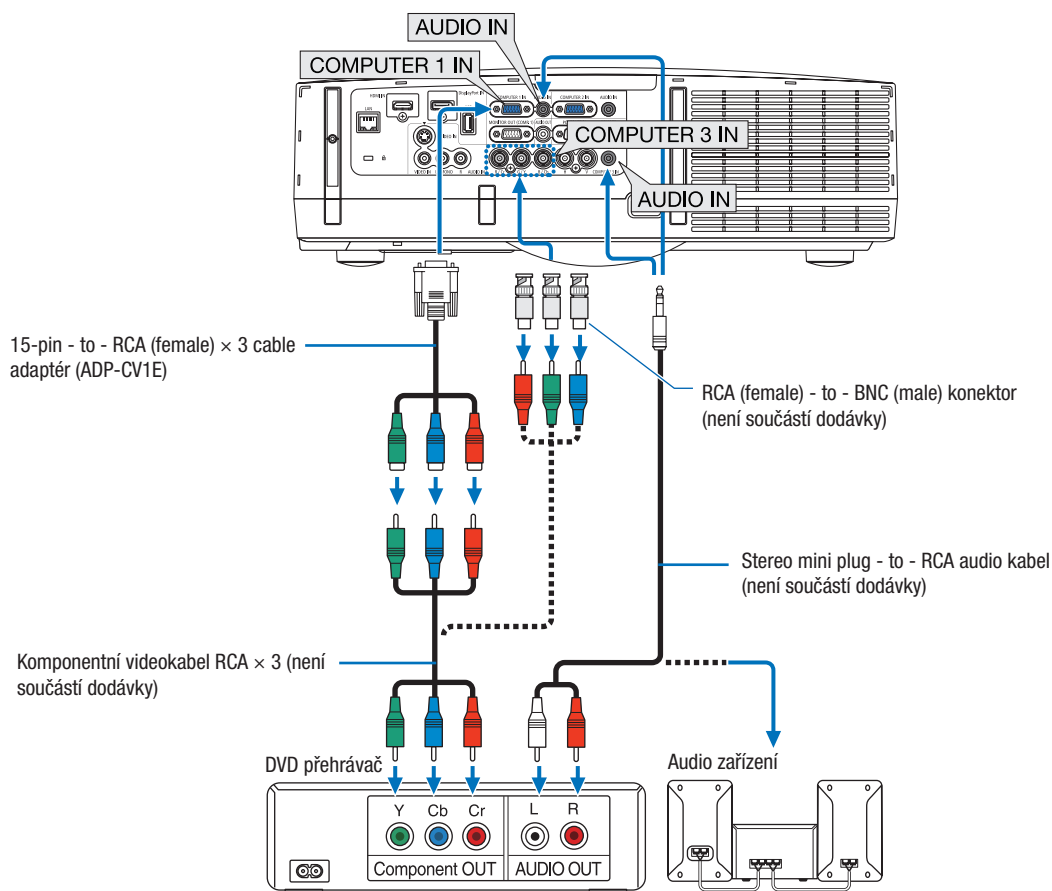
POZNÁMKA: Vstupy AUDIO IN L a R (RCA) jsou sdílené pro Video a S-Video vstup.

POZNÁMKA: Podrobnější informace najdete v návodu připojeného zařízení.

POZNÁMKA:

- Obraz nemusí být zobrazen korektně při rychlém převíjení zdroje signálu Video nebo S-video přes scan konvertor.

Připojení komponentního vstupu



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje pro příslušný vstupní konektor.

vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

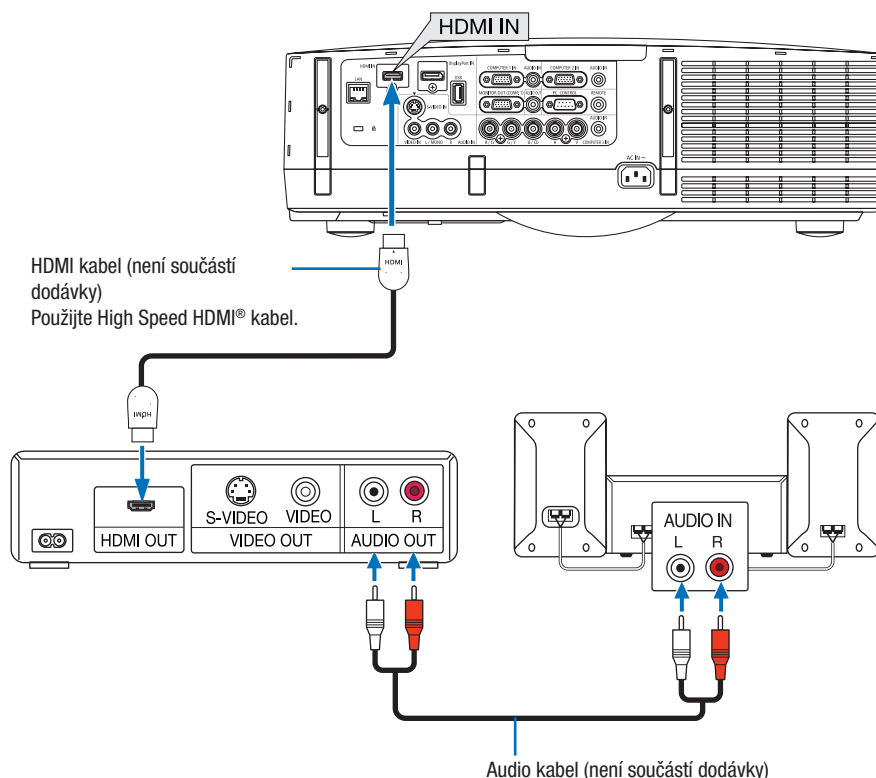
POZNÁMKA:

- Komponentní a počítačový signál se za normálních okolností zobrazí automaticky. Pokud není možné signál identifikovat, zvolte [NASTAVENÍ] → [VIDEO] → [TYP SIGNÁLU], v menu projektoru. V nastavení formátu signálu zvolte "POČÍTAČ" nebo "VIDEO" pro konektor Computer 3, [NASTAVENÍ] → [MOŽNOSTI (1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU(COMP3)] (→ str. 109).
- Pro připojení video zařízení s D konektorem použijte samostatně prodávaný D konektor redukční adaptér (model ADP-DT1E).

Připojení HDMI vstupu

Můžete propojit výstup HDMI vašeho DVD přehrávače, přehrávače s hard diskem, Blu-ray přehrávače, notebooku, s konektorem HDMI IN na projektoru.

POZNÁMKA: HDMI IN konektor podporuje Plug & Play (DDC2B).



Vstupní konektor	tlačítko SOURCE na projektoru	tlačítko na dálkovém ovládání
HDMI IN	 HDMI	HDMI

TIP: Pro uživatele audio video zařízení s HDMI konektorem:

Zvolte "Rozšířený" spíše než "Normálně" pokud je HDMI výstup možné přepnout mezi "Rozšířený" a "Normálně".

Obraz bude více kontrastnější a s většími detaily v tmavých částech.

Více informací o nastavení najdete v návodu připojeného zařízení.

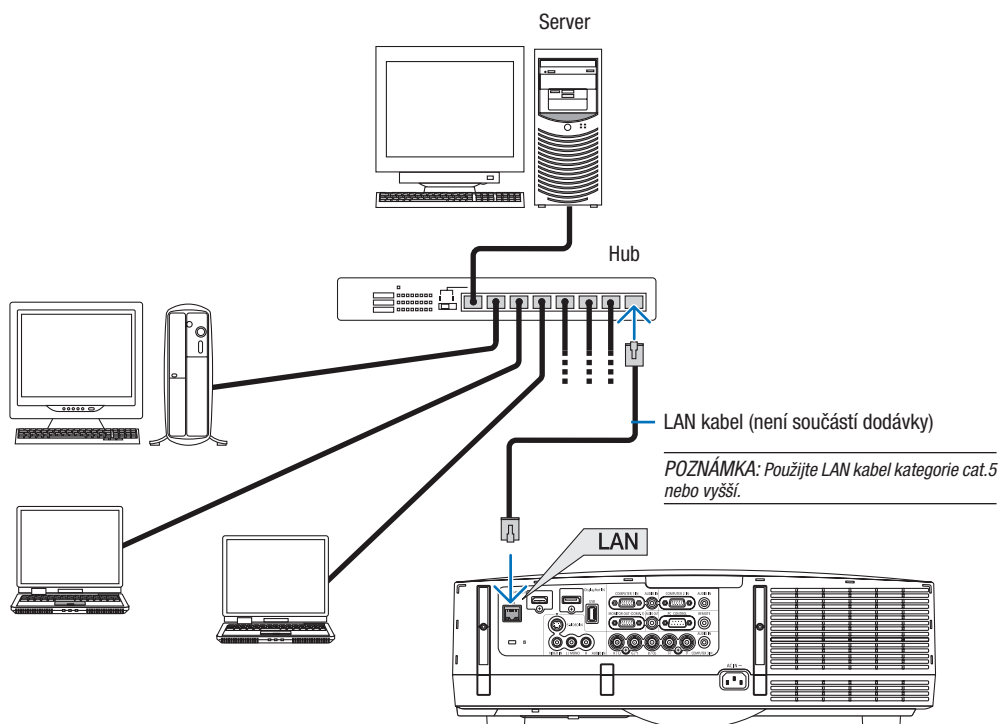
- Při připojení DVD přehrávače ke konektoru HDMI IN projektoru, můžete nastavit video úroveň v souladu s úrovní DVD přehrávače. V menu zvolte [NASTAVENÍ HDMI] → [ÚROVŇ VIDEA] a proveďte potřebná nastavení.
- Pokud není slyšet zvuk z HDMI vstupu, v menu zvolte [NASTAVENÍ AUDIO] → [HDMI].
- Pokud není slyšet zvuk z HDMI vstup zkontrolujte také nastavení HDMI v menu projektoru, [MOŽNOSTI(1)] → [VOLBA DIGITÁLNÍHO AUDIO SIGNÁLU] → [HDMI]. (→ str. 109)

Připojení ke kabelové LAN

Projektory jsou standardně vybaveny LAN-portem (konektor RJ-45), pomocí kterého lze projektor síťovým kabelem připojit k počítačové síti. Pro používání připojení k LAN je nutné nastavit LAN v menu projektoru. Zvolte [NABÍDKA APLIKACE] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [KABELOVÁ LAN]. (→ str. 121).

Příklad připojení k LAN

Příklad kabelového připojení k LAN



Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)

Bezdrátová USB LAN jednotka slouží k připojení k bezdrátové síti W-LAN. K nastavení bezdrátové sítě, je třeba nastavit IP adresu projektoru.

Důležité upozornění:

- Pokud používáte projektor s bezdrátovou USB LAN jednotkou v místě, kde není použití bezdrátových zařízení dovoleno, vyjměte bezdrátovou USB LAN jednotku z projektoru.
- Při nákupu bezdrátové USB LAN jednotky vyberte jednotku určenou pro použití ve vaší zemi.

POZNÁMKA:

- Pokud na bezdrátové USB LAN jednotce bliká zelená LED kontrolka, znamená to, že je jednotka připojena.
- Bezdrátový síťový adaptér vašeho počítače musí být v souladu se standardem Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).

Snadné připojení k bezdrátové LAN

Krok 1: Vložte bezdrátovou USB LAN jednotku do projektoru.

Krok 2: Zobrazí se [NASTAVENÍ SÍTĚ] z [NABÍDKA APLIKACE]. (→ str. 120)

Krok 3: Zvolte [NASTAVENÍ SÍTĚ] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [PROFILY] a nastavte [JEDNODUCHÉ SPOJENÍ], [PROFIL 1] nebo [PROFIL2]. (→ str. 121)

TIP:

Pro přístup k funkcím HTTP serveru nastavte [NETWORK SETTINGS] → [SETTINGS] → [WIRELESS] → [EASY CONNECTION] , [PROFILE1], [PROFILE2].

Montáž bezdrátové USB LAN jednotky



POZOR:

- Bezdrátová jednotka se montuje dovnitř projektoru. Před montáží projektor vypněte, odpojte napájecí kabel a nechte projektor vychladnout. Odstranění filtru z projektoru během provozu může mít za následek popálení nebo úraz elektrickým proudem.

POZNÁMKA:

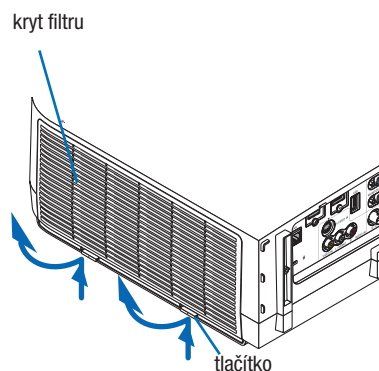
- Bezdrátová USB LAN jednotka musí být vkládána do USB LAN portu vždy ve správném směru. Nikdy ji nevkládejte opačně. Pokud je bezdrátová USB LAN jednotka vložena opačně za použití nepřiměřené síly, hrozí poškození USB LAN portu v projektoru.
- Před manipulací s bezdrátovou USB LAN jednotkou vybijte možnou statickou elektřinu lidského těla krátkým dotykem s kovovými objekty jako například topení či rám dveří apod.
- Vyjmutí a vložení bezdrátové USB LAN jednotky provádějte vždy jen pokud je projektor vypnutý. To může mít za následek problémy s připojením nebo zničení bezdrátové USB LAN jednotky. Pokud projektor nepracuje správně, vypněte jej a odpojte síťovou šňůru a opět zapněte.
- Do USB LAN portu v projektoru nevkládejte jiná USB zařízení. Bezdrátovou USB LAN jednotku nevkládejte do USB PC portu.

1. Stiskněte tlačítko a uveďte projektor do režimu Standby a odpojte napájecí kabel.

Počkejte až projektor zcela vychladne.

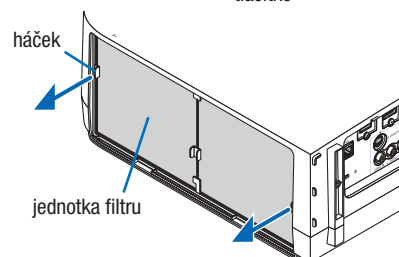
2. Odstraňte kryt filtru.

Stiskněte tlačítka na levé a pravé straně krytu filtru a směrem k vám jej odstraňte.



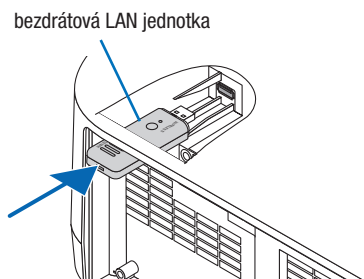
3. Odstraňte jednotku filtru.

Vytáhněte háčky na levé a pravé straně jednotky filtru směrem k sobě a vyjměte jednotku filtru.



4. Pomalu vložte bezdrátovou USB LAN jednotku do USB (LAN) portu.

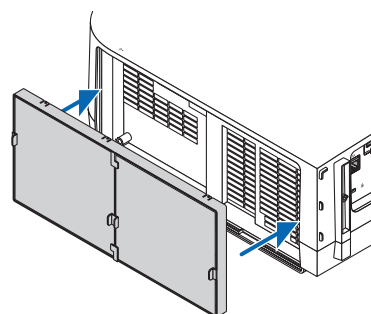
- Sejměte krytku z bezdrátové USB LAN jednotky, otočte ji indikátorem směrem nahoru, držte v zadní části a jemně zasuňte do projektoru. Poté bezdrátovou USB LAN jednotku stiskněte prstem.
- Krytku bezdrátové USB LAN jednotky uložte na bezpečném místě, pro použití po vyjmutí jednotky z projektoru.



POZNÁMKA: Pokud jde bezdrátová USB LAN jednotka těžko zasunout, netlačte na ni.

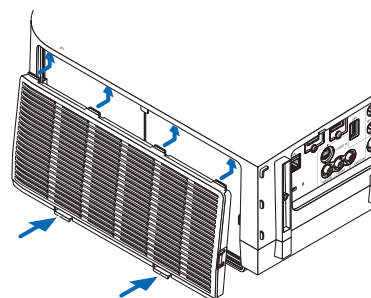
5. Připevněte jednotku filtru.

Připevněte jednotku filtru zpět na projektor.



6. Připevněte kryt filtru.

Vložte čtyři západky na vrchní straně krytu filtru do drážky ve skříni projektoru a stiskněte tlačítka na pravé a levé straně dokud kryt nezapadne.

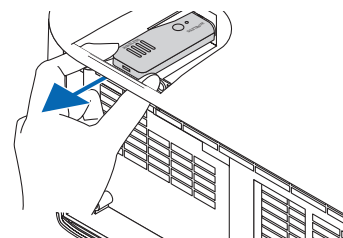


Demontáž bezdrátové USB LAN jednotky

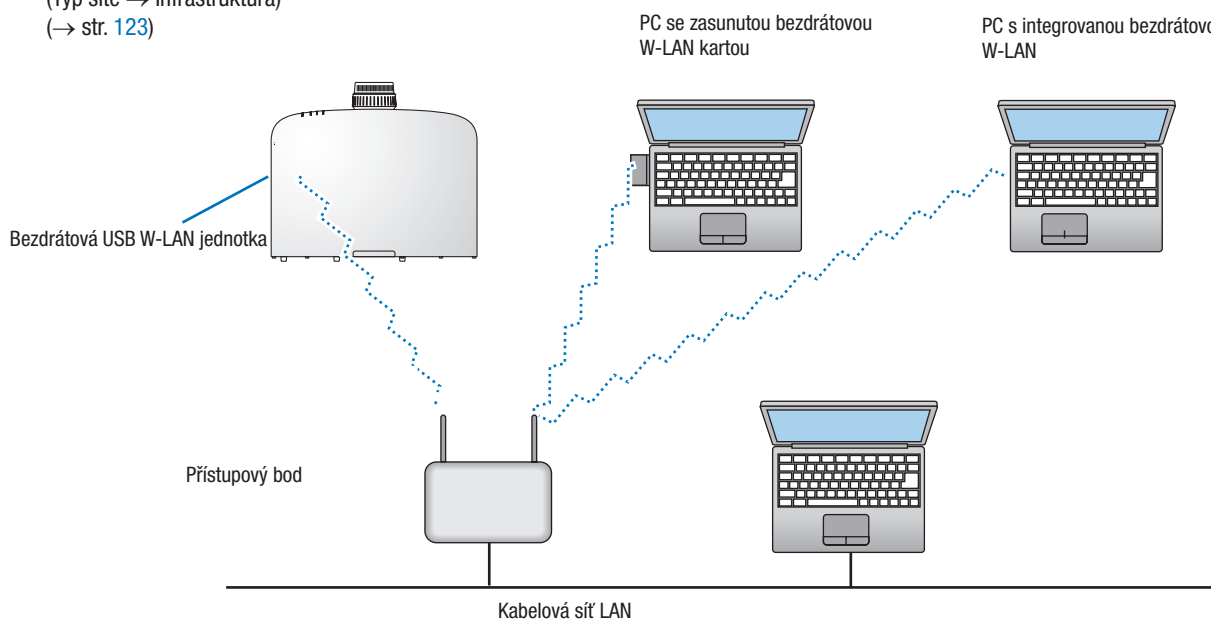
1. Odstraňte jednotku filtru, tak jak je popsáno na předcházející straně v krocích 1.-3..
2. Odstraňte bezdrátovou USB LAN jednotku z projektoru.

POZNÁMKA: Nevytahujte bezdrátovou USB LAN jednotku nadměrnou silou. Mohlo by dojít k jejímu poškození.

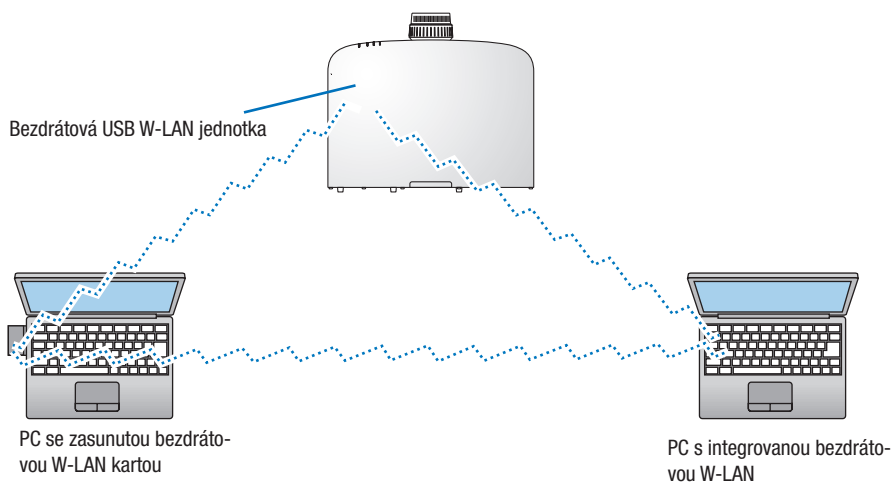
3. Namontujte zpět kryt filtru a jednotku filtru, tak jak je popsáno na předcházející straně, v krocích 5. - 6.



Příklad bezdrátového připojení k LAN
(Typ sítě → Infrastruktura)
(→ str. 123)



Příklad bezdrátového připojení k LAN (Typ sítě → Ad Hoc)



Pro umožnění přímé komunikace (i.e., peer-to-peer) mezi počítači a projektory, musíte zvolit režim Ad Hoc. (→ str. 123)

7. ÚDRŽBA

Tato kapitola popisuje jednoduché úkony, které je nutno provést při čištění filtru, objektivu, projektoru a při výměně lampy a filtru.

1. Čištění filtru

Vzduchový filtr zabraňuje vniknutí prachu a nečistot dovnitř projektoru. Je proto potřeba jej často a pravidelně (v prašnějším prostředí častěji) čistit. Je-li filtr znečištěný nebo ucpaný, může dojít k přehřátí či poškození projektoru.

POZNÁMKA: Hlášení o nutnosti vyčistit filtry se zobrazí na jednu minutu při zapnutí a vypnutí. Z výroby je projektor nastaven [ZPRÁVA FILTRU] [VYPNUTO]. (→ str. 103)

Hlášení zmizí po stisknutí jakéhokoliv tlačítka na projektoru nebo dálkovém ovladači.

Ve srovnání s konvenčními modely zlepšuje dvouvrstvý filtr chlazení a odolnost proti prachu.

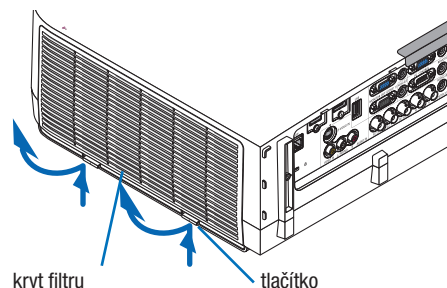
Pro vyčištění filtru odpojte filtrační jednotku a odstraňte kryt filtru.



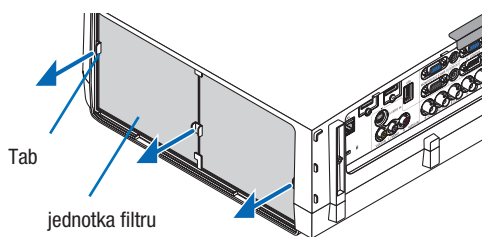
POZOR

- Před výměnou filtru vypněte projektor, odpojte projektor od el. sítě a nechte projektor vychladnout. Pokud tak neučiníte, mohlo by dojít k úrazu el. proudem či způsobení popálenin.

1. Stiskněte tlačítka na pravé a levé straně k uvolnění jednotky filtru a vytáhněte ji.

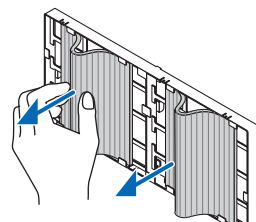


2. Vyjměte jednotku filtru.



3. Vyjměte všechny čtyři části filtru.

(1) Sejměte dva měkké skládací filtry.



(2) Zatlačte v levé části na konci každého filtru a sejměte dva pevné voštinové filtry.

- Při zatlačení na obou stranách filtry nelze odstranit.

4. Použijte vysavač k odstranění prachu.

Vysajte skládací filtry.

POZNÁMKA:

- Vždy když budete filtr vysávat, použijte na vysavač nástavec s jemným kartáčem. To zabrání poškození filtru.
- Filtr neomývejte vodou. Voda zničí membránu filtru.

5. Odstraňte prach z rámu filtru i krytu filtru.

Vyčistěte je vně i uvnitř.

6. Vraťte všechny čtyři části filtru do rámu a krytu filtru.

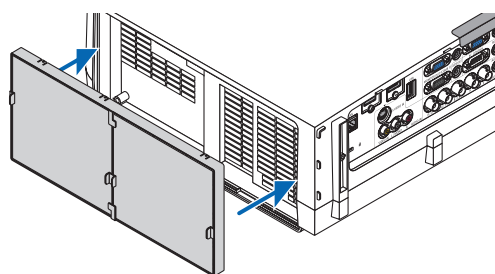
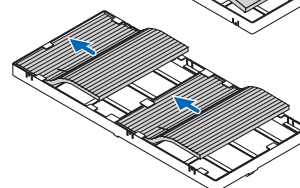
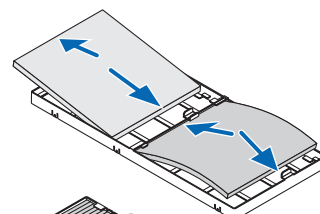
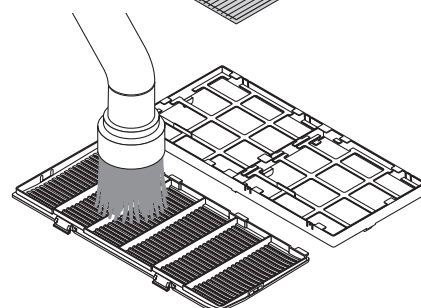
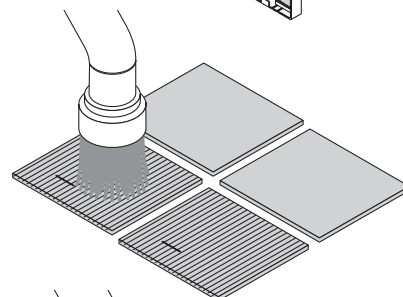
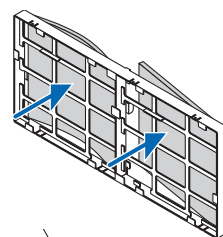
(1) Vložte dva pevné voštinové filtry.

(2) Připevněte kryt filtru zpět na filtr.

Vložte dva měkké skládací filtry.

7. Vložte filtr zpět do projektoru.

Dbejte na správnou orientaci filtru.



8. Vložte kryt filtru zpět do projektoru.

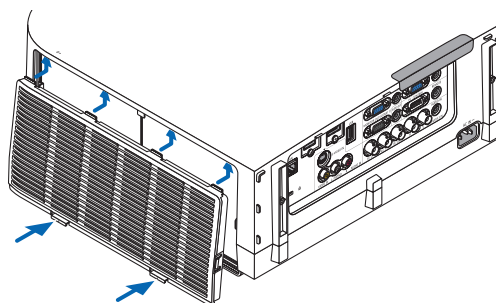
Vložte dvě západky na vrchní straně krytu filtru do drážky ve skříni projektoru a stiskněte tlačítka na pravé a levé straně dokud kryt nezapadne.

9. Vynulování počítadla filtru.

Připojte napájecí kabel do projektoru a do el. zásuvky a zapněte projektor.

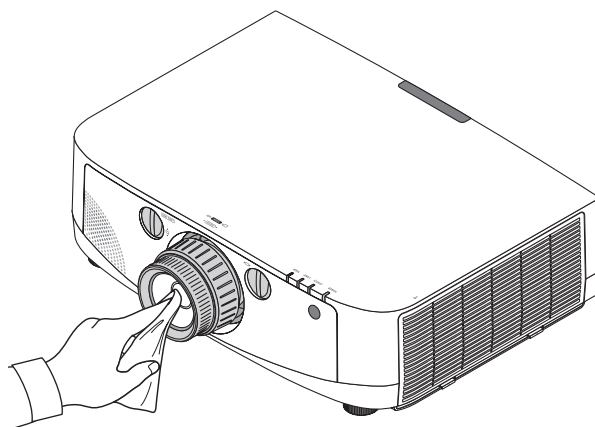
V menu zvolte [RESET] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]. (→ str. 117)

Interval pro čištění filtru je z výroby nastaven na [VYPNUTO]. Pokud budete takto projektor používat, není třeba nulovat počítadlo filtru.



2. Čištění objektivu

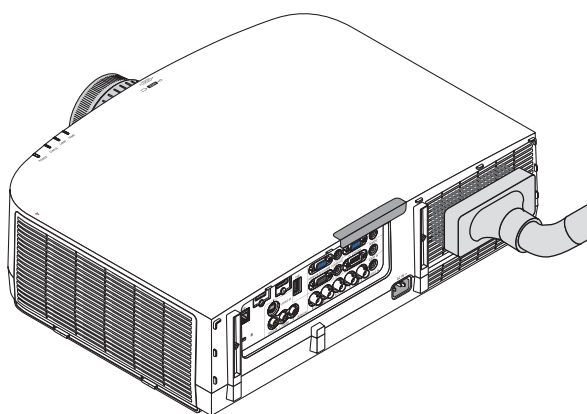
- Projektor před čištěním vypněte.
- Projektor má plastovou čočku. Použijte běžně dostupný čistič na plastové čočky.
- Zabraňte poškrábání objektivu, plastový objektiv je snadno poškrábateľný.
- Nikdy nepoužívejte agresivní prostředky jako alkohol nebo ředidlo.



3. Čištění projektoru

Před čištěním projektor vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Pro odstranění prachu z přístroje použijte suchý měkký hadřík.
Při silném znečištění použijte jemný čistící prostředek.
- Nikdy nepoužívejte agresivní prostředky jako alkohol nebo ředidlo.
- Při čištění větracích otvorů nebo reproduktoru vysavačem nestrkejte kartáč do štěrbin přístroje.



Odsátí prachu z větracích otvorů.

- Ucpání větracích otvorů může zvýšit teplotu uvnitř projektoru a způsobit poruchu.
- Zabraňte poškrábání projektoru prsty nebo tvrdými předměty.
- Pro vyčištění vnitřní části projektoru kontaktujte svého prodejce.

POZNÁMKA: Neaplikujte na skříň projektoru a objektiv těkavé látky. Zabraňte dlouhodobému kontaktu gumových a vinylových výrobků s projektorem. V opačném případě může na povrchu projektoru vzniknout neodstranitelný barevný nádech či povlak.

4. Výměna lampy a filtru

Poté, co lampa dosáhne konce své životnosti, začne na projektoru červeně blikat kontrolka LAMP a objeví se hlášení. "LAMP A DOSÁHLA KONCE SVÉ ŽIVOTNOSTI. PROSÍM VYMĚŇTE LAMPU A FILTR." (*). I kdyby lampa ještě fungovala, vyměňte lampu pro udržení optimálního výkonu projektoru. Po výměně lampy vynulujte počítadlo provozních hodin lampy. (→ str. 116)

POZOR

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY krátce po jejím vypnutí. Je extrémně horká. Vypněte projektor a odpojte jej od el. sítě. Před další manipulací nechte lampu nejméně jednu hodinu vychladnout.

- Pro dobrý výkon a z důvodu bezpečnosti používejte jen určené lampy pro daný model.
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě dvou, které drží kryt lampy. Mohlo by dojít k úderu el. proudem.
- Nedotýkejte se skla, které kryje lampu samotnou.
Zanechané otisky prstů mohou mít vliv na kvalitu obrazu.
- Projektor se 100 hodin po dosažení konce životnosti lampy vypne a přepne do režimu standby. Jakmile k tomu dojde, musíte lampu vyměnit. Budete-li lampu používat i přes prošlou životnost, nedá se vyloučit možnost exploze lampy, přičemž se střepy mohou dostat do přístroje a poškodit jej nebo způsobit zranění. Dojde-li k tomu, kontaktujte autorizovaného prodejce nebo servis projekční techniky NEC a nechte lampu vyměnit a projektor překontrolovat.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- po dobu jedné minuty co byl projektor zapnutý
- při stisknutí tlačítka  (POWER) na projektoru nebo POWER OFF na dálkovém ovládacím

Pro odstranění zprávy stiskněte jakékoliv tlačítko na projektoru nebo dálkovém ovladači.

Potřebujete náhradní lampu a nástroje potřebné pro výměnu:

- Křížový šroubovák Phillips nebo ekvivalentní
- Náhradní lampu:
NP21LP

Postup při výměně lampy a filtrů

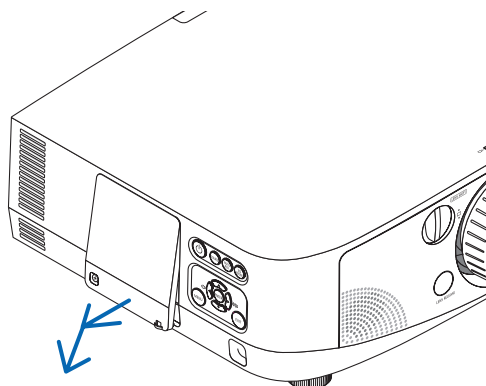
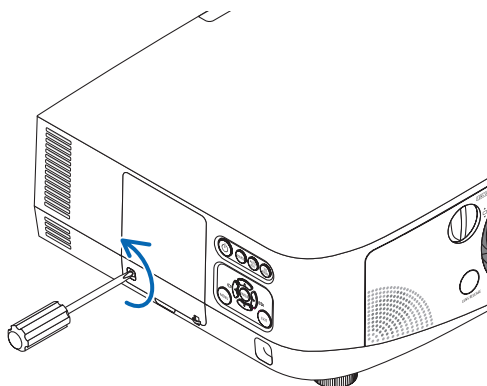
Krok 1. Vyměňte lampu

Krok 2. Vyměňte filtry (→ str. 162)

Krok 3. Vynulujte počítadlo lampy a filtru (→ str. 116, 117)

Pro výměnu lampy:**1. Odstraňte kryt lampy**

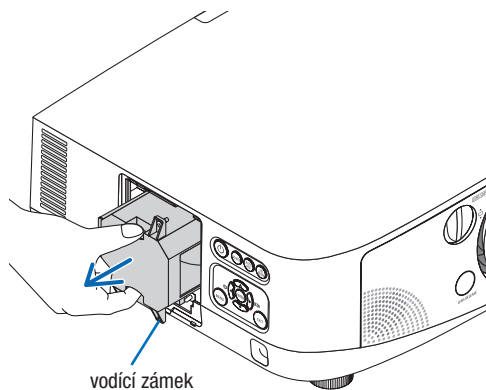
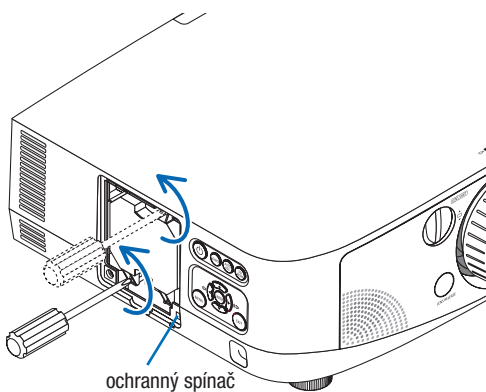
- (1) Uvolněte šroub na krytu lampy
 - Šroub není odnímatelný.
- (2) Vytáhněte spodní část krytu lampy směrem k sobě a odstraňte jej.

**2. Vyjmutí jednotky lampy.**

- (1) Pomocí křížového šroubováku uvolněte oba dva šrouby jistící lampu.
 - Šrouby nejsou odnímatelné.
 - V žádném případě neobcházejte ochranný spínač, který je prevencí proti úderu el. proudem.
- (2) Vyjměte jednotku lampy.

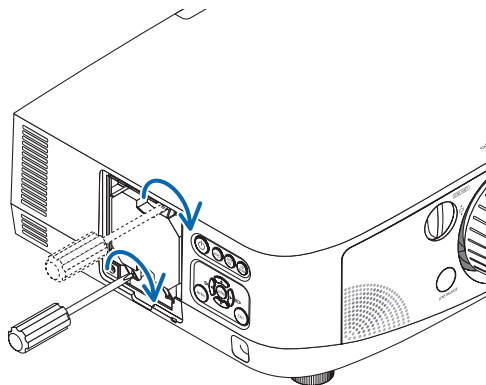
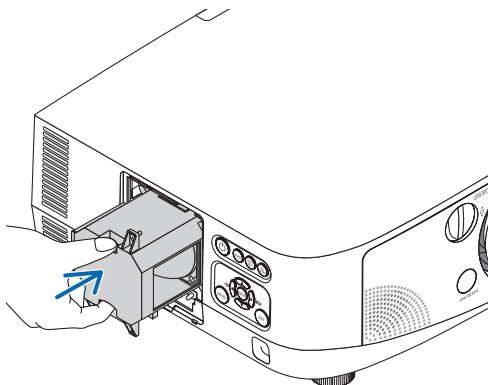
**POZOR:**

Před vyjmutím lampy se ujistěte, že je lampa dostatečně vychladlá.



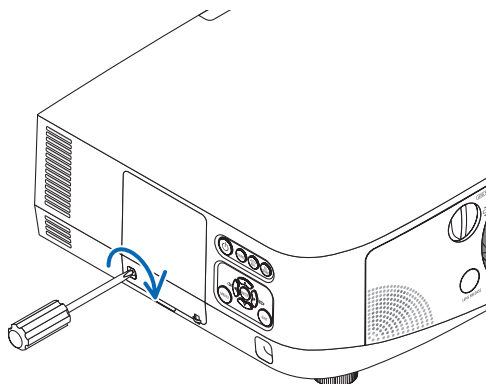
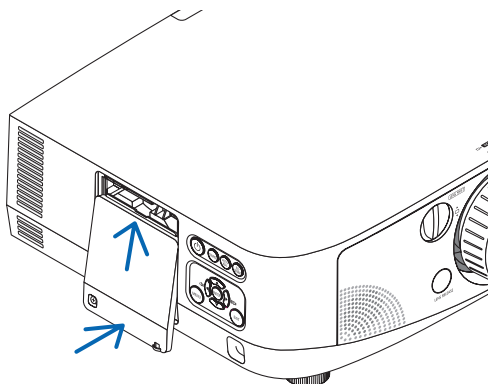
3. Instalace nové lampy.

- (1) Vložte novou jednotku s lampou.
- (2) Ujistěte se, že máte vodící zámek ve správné poloze a opatrně zasuňte novou lampu.
- (3) Zajistěte ji oběma šrouby.
 - Ujistěte se, že šrouby jsou utažené.



4. Připevnění krytu lampy.

- (1) Horní okraj krytu lampy vložte do drážky v projektoru a zacvakněte kryt lampy.
- (2) Zajistěte jej šroubem.
 - Ujistěte se, že šroub je utažený.



Toto je kompletní výměna lampy.
Přejděte k výměně filtru.

POZNÁMKA: Budete-li projektor používat dalších 100 hodin poté, co lampa dosáhla konce své životnosti, přístroj se vypne, nepůjde zapnout a menu nebude dostupné.

V takovém případě stiskněte na min. deset vteřin tlačítko HELP na dálkovém ovladači. Tím vynulujete počítadlo lampy. Po vynulování počítadla lampy indikátor LAMP zhasne.

Pro výměnu filtrů:

Čtyři filtry pro výměnu jsou součástí balení náhradní lampy.

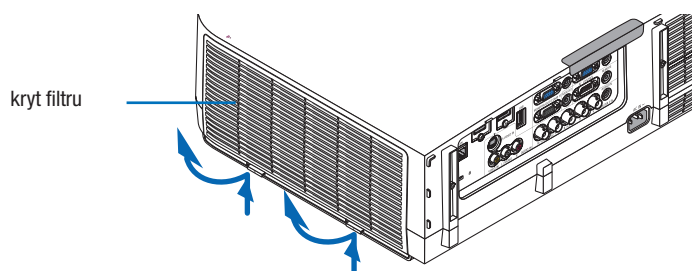
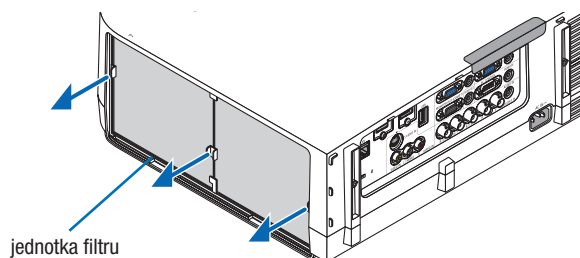
Voštinový filtr (coarse mesh): Velký a malý (v rámu filtru)

Skládací filtr (fine mesh): Velký a malý (v krytu filtru)

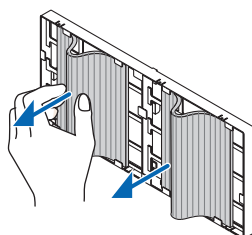
POZNÁMKA:

- Vyměňte všechny čtyři filtry najednou.
- Před výměnou filtrů setřete prach a nečistoty ze skříně projektoru.
- Výměnu filtru provádějte v čistém prostředí.
- Nečistěte filtr mýdlem a vodou, mohlo by dojít k poškození membrány.
- Dejte filtry na určené místo. Nesprávně umístění a upevnění filtru může způsobit, že se prach a jiné nečistoty dostanou do vnitřku projektoru.

Před výměnou filtru vyměňte nejdříve lampu. (→ str. 159)

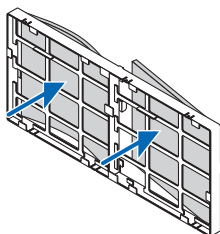
1. Stiskněte tlačítka na pravé a levé straně k uvolnění jednotky filtru a vytáhněte ji.**2. Odstraňte jednotku filtru.****3. Vyměňte 4 filtry.**

- (1) Sejměte dva měkké skládací filtry (velký a malý).



(2) Zatláče v levé části na konci každého filtru a sejměte dva pevné voštinové filtry (velký a malý).

- Filtr nelze odstranit tlakem v pravé části.



4. Odstraňte prach z rámu filtru i krytu filtru.

Vyčistěte je vně i uvnitř.

5. Nasadte všechny 4 nové filtry.

(1) Vložte dva pevné voštinové filtry (velký a malý).

(2) Připevněte kryt filtru zpět na filtr.

Vložte dva měkké skládací filtry (velký a malý).

6. Vložte jednotku filtru zpět do projektoru.

Dbejte na správnou orientaci filtru.

7. Vložte kryt filtru zpět do projektoru.

Vložte čtyři západky na vrchní straně krytu filtru do drážky ve skříni projektoru a stiskněte tlačítka na pravé a levé straně dokud kryt nezapadne.

Toto je kompletní výměna filtrů.

Jděte na vynulování počítadla provozních hodin lampy a filtru.

Pro vynulování počítadla provozních hodin a filtru:

1. Umístěte projektor na místo, kde jej budete používat.

2. Připojte napájecí kabel k projektoru a do el. zásuvky a zapněte projektor.

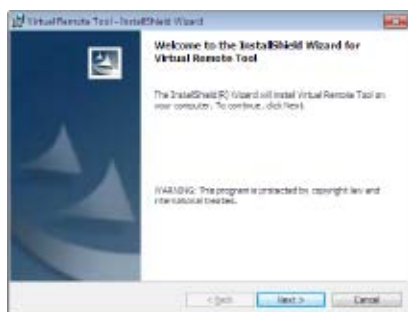
3. Vynulujte počítadlo provozních hodin lampy a filtru.

1. V menu zvolte [RESET] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY] a vynulujte tak počítadlo provozních hodin lampy.

2. Zvolte [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU] a vynulujte tak počítadlo provozních hodin filtru. (→ str. 117)

2. V menu klikněte na program, který chcete instalovat.

Spustí se instalace.



- Pro dokončení instalace postupujte dle pokynů na obrazovce.

TIP:

Odinstalování softwaru

Příprava:

Před odinstalováním softwarový program ukončete. Pro odinstalování softwarového programu musíte být ve Windows přihlášení jako "Administrator" (Windows 7 a Windows Vista) nebo "Computer Administrator" (Windows XP).

• Windows 7/Windows Vista

1. Klikněte na "Start" a poté na "Ovládací panely".

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2. Klikněte na "Odinstalovat program" pod "Programy".

Zobrazí se okno "Programy a funkce".

3. Vyberte softwarový program a klikněte na něj.

4. Klikněte na "Odinstalovat/Změnit" nebo "Odinstalovat".

- Pokud se zobrazí okno "Řízení uživatelských účtů" klikněte na "Pokračovat".

Postupujte podle pokynů na obrazovce pro dokončení odinstalace.

• For Windows XP

1. Klikněte na "Start" a poté na "Ovládací panely".

Zobrazí se okno Ovládací panely.

2. Dvakrát klikněte na "Přidat nebo odebrat programy".

Zobrazí se okno "Přidat nebo odebrat programy".

3. Na seznamu klikněte na softwarový program a poté klikněte na "Odebrat".

Postupujte podle pokynů na obrazovce pro dokončení odinstalace.

Instalace softwaru pro Macintosh software

Image Express Utility 2 for Mac podporuje Mac OS X.

1. Vložte CD-ROM dodaný s projektorem do CD-ROM mechaniky.

Zobrazí se menu.

2. Dvakrát klikněte na ikonu CD-ROMu.

3. Dvakrát klikněte na složku "Mac OS X".

4. Dvakrát klikněte na "Image Express Utility 2 (Intel).dmg".



Zobrazí se složka "Image Express Utility 2".

- Pokud je Váš Mac na bázi PowerPC, dvakrát klikněte na "Image Express Utility 2.dmg".

5. Přesuňte složku "Image Express Utility 2" do složky "Applications" pomocí drag-and-drop.

TIP:

• Odinstalování softwaru

1. Přesuňte složku "Image Express Utility 2" do Koše.

2. Přesuňte konfigurační soubor Image Express Utility 2 do koše.

- Konfigurační soubor Image Express Utility 2 je umístěn v "/user/your user name/library/Preferences/jp.co.nec.nevt. ImageExpressUtility.plist".

2. Ovládání projektoru přes LAN (Virtual Remote Tool)

Tato funkce usnadňuje ovládání projektoru, jako zapínání a vypínání projektoru a volbu signálu, přes LAN připojení. Přes LAN připojení je také možné posílat do projektoru obrázky a ukládat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo zamčít proti změnám.

Ovládací funkce

Zapnutí/Vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a ovládání projektoru přes PC .

obrazovka Virtual Remote



Okno dálkového ovládání



Panel nástrojů

Tato kapitola popisuje konfiguraci softwarového nástroje Virtual Remote Tool.

Informace o použití Virtual Remote Tool najdete v nápovědě k Virtual Remote Tool. (→ str. 169)

POZNÁMKA:

- Pro logo data (grafická) která mohou být přenesena do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool platí následující omezení:
 - Velikost souboru: 256 KB nebo menší
 - Velikost obrazu (rozlišení): nativní rozlišení projektoru
- Logo data které jsou přenesena do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool jsou zobrazena ve středu obrazovky. Okolí bude vymalováno černou barvou.

TIP:

- Virtual Remote Tool může být použit také se sériovým připojením.

Připojení projektoru k LAN

Projektor připojte k LAN podle následujících instrukcí v “Připojení ke kabelové LAN” (→ str. 150), “Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)” (→ str. 151) a “9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě” (→ str. 120)

Spuštění Virtual Remote Tool

Spuštění pomocí ikony zástupce na ploše

- Dvakrát klikněte na ikonu zástupce  na ploše.



Spuštění pomocí nabídky Start

- Klikněte na [Start] → [Všechny programy] nebo [Programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Pokud používáte Virtual Remote Tool poprvé, zobrazí se okno “Easy Setup”.



Funkce “Easy Setup” není k dispozici u tohoto modelu. Klikněte na “Close Easy Setup”.

Po zavření okna “Easy Setup” se zobrazí okno “Projector List”.

Zvolte projektor, který chcete připojit. Poté se obrazovka Virtual Remote.



TIP:

- Obrazovka Virtual Remote Tool (nebo panel nástrojů) mohou být zobrazeny i bez okna “Easy Setup”. Chcete-li tak učinit, zaškrtněte na obrazovce políčko “☐ Do not use Easy Setup next time”.

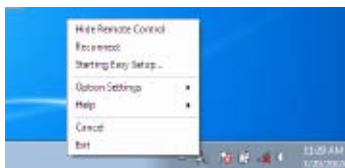
POZNÁMKA:

- Pokud je v menu pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolen režim [ŠETŘENÍ ENERGIE], projektor nemůže být zapnut pomocí sítě (kabelové LAN/bezdrátové LAN). Pokud je v menu pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolen režim [NETWORK STANDBY], projektor nemůže být zapnut pomocí bezdrátové LAN.

Ukončení Virtual Remote Tool

1. Klikněte na ikonu Virtual Remote Tool  na panelu nástrojů.

Zobrazí se pop-up menu.



2. Klikněte na “Exit”.

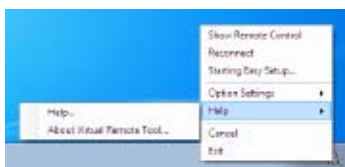
Virtual Remote Tool se zavře.

Zobrazení nápovědy k Virtual Remote Tool

- Zobrazení nápovědy pomocí panelu nástrojů

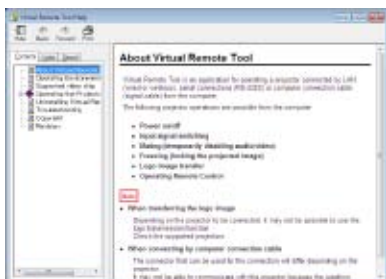
1. Když je Virtual Remote Tool spuštěný, klikněte na ikonu Virtual Remote Tool  na panelu nástrojů.

Zobrazí se pop-up menu.



2. Klikněte na “Help”.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.



- Zobrazení nápovědy pomocí Start Menu.

1. Klikněte v tomto pořadí na “Start”, “Všechny programy” nebo “Programy”, “NEC Projector User Supportware”, “Virtual Remote Tool” a poté na “Virtual Remote Tool Help”.

Zobrazí se obrazovka s nápovědou.

3. Promítání obrazu z počítače projektořem přes LAN (Image Express Utility Lite)

Pomocí softwaru Image Express Utility Lite můžete poslat obraz z počítače do projektořu přes kabelovou nebo bezdrátovou LAN. Tato kapitola ukazuje jak připojit projektoř k LAN a jak používat Image Express Utility Lite. Více informací o Image Express Utility Lite najdete v návodě Image Express Utility Lite.

Co je možné s Image Express Utility Lite

• Přenos obrazu

- Obrazovka počítače může být poslána do projektořu přes kabelovou nebo bezdrátovou LAN, bez použití VGA kabelu.
- Použitím funkce "JEDNODUCHÉ SPOJENÍ" můžete zjednodušit komplikované nastavení sítě a počítač se k projektořu připojí automaticky.
- Obrazovku z počítače je možné ve stejný čas poslat až na čtyři projektořy.

• Nástroj pro geometrickou korekci (GCT)

Více viz. " 4. Promítání obrazu z úhlu (Nástroj pro geometrickou korekci v Image Express Utility Lite)".

Připojení projektořu k LAN

Projektoř připojte k LAN podle následujících instrukcí v "Připojení ke kabelové LAN" (→ str. 150), "Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)" (→ str. 151) a "9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě" (→ str. 120).

Spuštění Image Express Utility Lite

1. Klikněte na "Start" → "Všechny programy" nebo "Programy" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite".

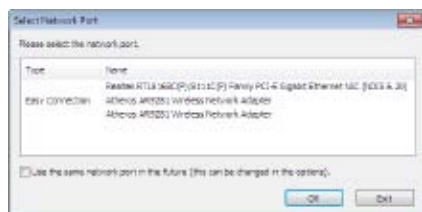
Image Express Utility Lite se spustí.

Zvolte okno k zobrazení síťového připojení.

2. Zvolte Network a klikněte na "OK".

Vybrané okno ukazuje seznam připojitelných projektořů.

- Při připojení projektořu k počítači přímo "one-to-one" se nedoporučuje použití "Jednoduchého spojení".



- Pokud je při použití "JEDNODUCHÉHO SPOJENÍ" dostupných více sítí, zobrazí se okno "Easy Connection Selection Screen".
- Pro kontrolu dostupné sítě pro připojení projektořů zvolte v menu [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [SSID].

3. Zvolte "Easy Connection" u sítě ke které se chcete připojit a klikněte na "Select".

Zobrazí se cílové okno pro výběr.

4. Zaškrtněte projektořy které chcete připojit a poté klikněte na "Connect".

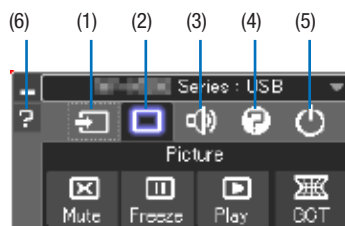
Pokud se zobrazí jeden nebo více projektořů, zvolte v menu [INFO.] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → [IP ADRESA].

Pokud je projektoř připojen, můžete jej ovládat v okně programu.

POZNÁMKA:

- Pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [ŠETŘENÍ ENERGIE] nebo [NETWORK STANDBY] a projektoř je vypnut, v dialogovém okně nebude nic zobrazeno.
- Po nalezení PA500U se v položce rozlišení zobrazí "1280 x 800".

Okno pro ovládání



- (1) (Source)..... Zvolení vstupního zdroje projektoru.
- (2) (Picture)..... Zapnutí nebo vypnutí funkce Mute (vypnutí obrazu), Freeze (zmrazení obrazu), přehrávání a nástroje geometrická korekce (GCT).
- (3) (Sound)..... Zapnutí a vypnutí funkce Mute (vypnutí zvuku), přehrávání zvuku a ovládání hlasitosti.
- (4) (Etc)..... Používání "Update", "HTTP Server"*, "Settings" a "Information".
- (5) (Exit)..... Ukončení Image Express Utility Lite. Ve stejný čas můžete vypnout také projektor.
- (6) (Help)..... Zobrazení nápovědy k Image Express Utility Lite.

TIP:

Zobrazení nápovědy k Image Express Utility Lite

- **Zobrazení nápovědy při spuštění Image Express Utility Lite.**

V ovládacím okně klikněte na ikonu [?] (help).

Zobrazí se okno s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy při spuštění GCT.**

Klikněte na "Help (C)" → "Help" na základní obrazovce nastavení.

Zobrazí se okno s nápovědou.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klikněte na "Start" → "Všechny programy" nebo "Programy" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

Zobrazí se okno s nápovědou.

4. Promítání obrazu z úhlu (Nástroj Geometrická korekce z Image Express Utility Lite)

Nástroj Geometrická korekce (GCT) umožňuje korigovat zkreslení obrazu promítaného z úhlu.

Funkce GCT

- Nástroj GCT obsahuje tyto tři funkce:
 - 4-bodová korekce:** 4-bodová korekce, umožňuje nastavit obraz ve 4 rozích.
 - Vícebodová korekce:** Vícebodová korekce umožňuje nastavit obraz v rohu zdi nebo nastavit nepravidelné obrazce obrazovky podobně jako 4-bodová korekce.
 - Parametry korekce:** Zkreslený obraz můžete opravit pomocí korekčních nástrojů.

V této části je jako příklad uvedena 4-bodová korekce.

Více informací o “Vícebodové korekci” a “Parametry korekci”, najdete v nápovědě k Image Express Utility Lite. (→ str. 171)

- Vaše údaje o korekci mohou být uloženy v projektoru nebo v počítači a v případě potřeby obnoveny.
- Geometrická korekce je dostupná s USB kabelem, připojením ke kabelové nebo bezdrátové LAN a video kabelem.

Příprava: Nastavte polohu nebo zoom projektoru tak, aby promítaný obraz pokryl celou plochu obrazovky.

- Klikněte na ikonu “” (obrázek) a poté na “”.



Zobrazí se okno “4-point Correction”.

- Klikněte na “Start Correction” a poté na “Start 4-point Correction”.

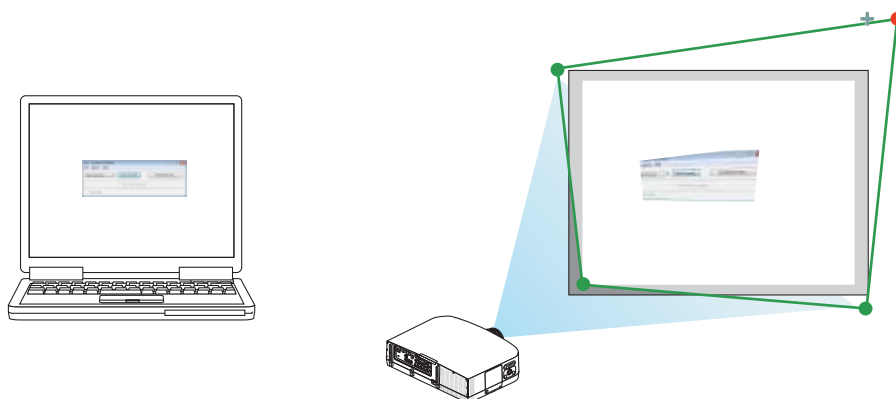
Zobrazí se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- V rozích zeleného rámečku se zobrazí čtyři značky [•].

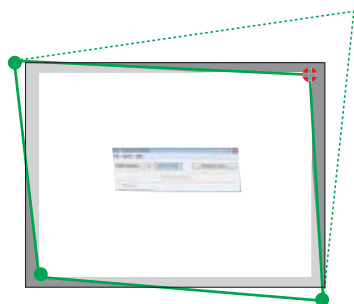
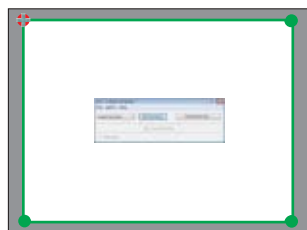


3. Pomocí myši klikněte na značku [•] v rohu, který chcete posunout.

Aktuálně vybraná značka [•] se rozsvítí červeně.



(Ve výše uvedeném příkladu jsou vynechány obrazovky windows, pro lepší přehlednost.)

4. Přetáhněte zvolenou značku [•] na místo, které chcete upravit a pusťte ji.**5. Opakujte krok 3 a 4 k odstranění zkreslení promítaného obrazu.****6. Po dokončení klikněte na pravé tlačítko myši.**

Zelený rámeček a ukazatel myši zmizí z promítaného obrazu. Tím je oprava dokončena.

7. Klikněte na "X" (zavřít) pro zavření okna "4-point Correction".

Okno "4-point Correction" zmizí a 4-bodová korekce se projeví.

8. Klikněte na " " pro zavření okna GCT.

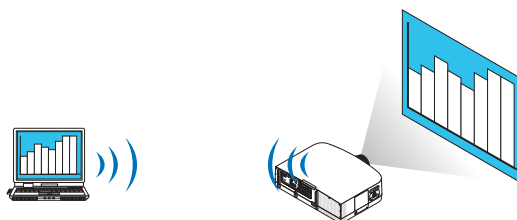
TIP:

- Po provedení 4-bodové korekce, můžete údaje z 4-bodové korekce uložit do projektoru, klikněte na "File" → "Writing to the projector..." v okně "4-point Correction".
- Více informací o funkcích GCT najdete v nápovědě k Image Express Utility Lite. (→ str. 171)

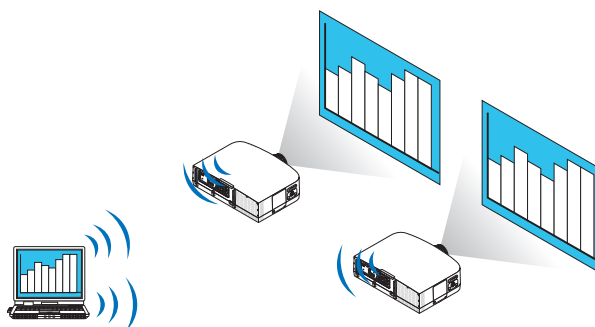
5. Promítání snímků nebo videa z projektoru přes LAN (Image Express Utility 2.0)

Funkce Image Express Utility 2.0

- Pomocí Image Express Utility 2.0 můžete poslat obraz z počítače do projektoru přes kabelovou a bezdrátovou LAN. Na rozdíl od Image Express Utility Lite můžete obraz poslat ne jen na jeden, ale na více projektorů současně. Při použití "Meeting Mode", může být obraz přijímán jedním nebo až několika počítači současně.
- **Rychlé a vysoce kvalitní přenosy obrazu pomocí NEC kompresního algoritmu**
Originální kompresní algoritmus NEC umožňuje přenášet kvalitní snímky, vysokou rychlostí, z počítače do projektoru.



- **Promítání na více projektorů současně**
Snímky je možné poslat z počítače nejen na jeden projektor, ale i dva nebo více projektorů najednou.

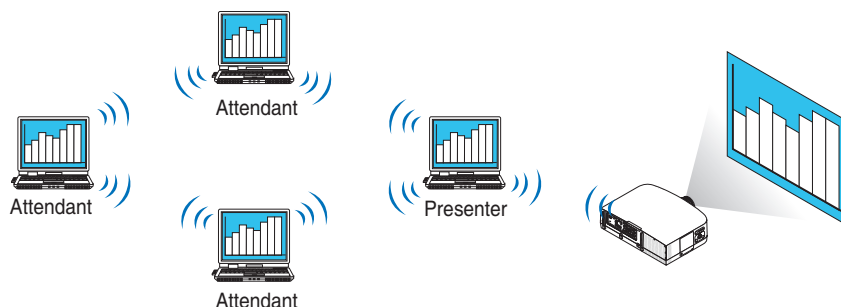


- **Funkce "Easy Connection" pro připojení k bezdrátové LAN**
Použitím funkce "Easy Connection"*¹ můžete zjednodušit komplikované nastavení bezdrátové LAN.

*¹ Tuto funkci lze využít pokud je používán operační systém Windows XP a pokud jste přihlášení jako "Administrátor". U operačního systému Windows 7/Windows Vista, můžete být vyzváni k zadání hesla jako "Administrátor".

- **Promítaný obraz může být přenesen a uložen do počítače.**

Při použití "Meeting Mode" může být promítaný obraz poslán na počítače všech účastníků (attendants) mítinku. Obdržené snímky mohou být do počítače uloženy, i s připojeným textem.

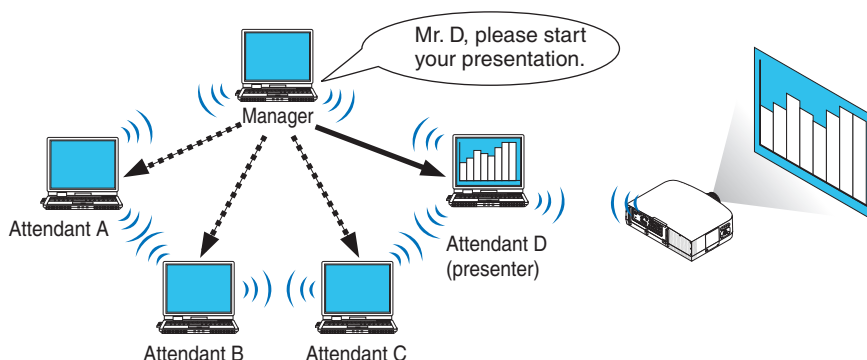


- **Přepnutí moderátora jedním kliknutím**

Pro přepnutí na jiného moderátora v průběhu konference mohou účastníci (attendants) jednoduše kliknout na tlačítko pro přepnutí na nového moderátora.

- **Centrální ovládání z počítače**

Pomocí režimu školení - Training Mode - lze používat jeden počítač (Manager) pro správu počítačů, které jsou v (Attendant) modu. Přepnutí počítače může způsobit dočasné ukončení spojení s projektorom.



POZNÁMKA:

Training Mode není nainstalován při "Typical" instalaci Image Express Utility 2.0.

Pro použití Training Mode, vyberte volbu instalace "Extension" a potom "Training Mode (Attendant)" nebo "Training Mode (Manager)".

Připojení projektoru k LAN

Projektor připojte k LAN podle následujících instrukcí v "Připojení ke kabelové LAN" (→ str. 150), "Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)" (→ str. 151) a "9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě" (→ str. 120)

Základní funkce Image Express Utility 2.0

Tato část popisuje následující tři operace jako příklad funkcí Image Express Utility 2.0.

- (1) Přenos snímků do projektoru
- (2) Uspořádání konference
- (3) Účast na konferenci

Odeslání snímků do projektoru

• Připojení projektoru

1 Zapněte napájení projektoru pro který je nastavena LAN.

2 Ve Windows klikněte v následujícím pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

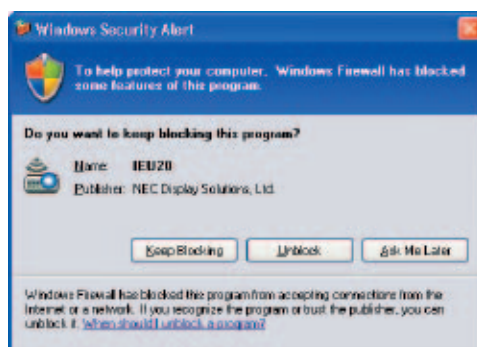
Zobrazí se okno “Výběr síťového připojení”.

Zobrazí se seznam zařízení připojených k počítači.

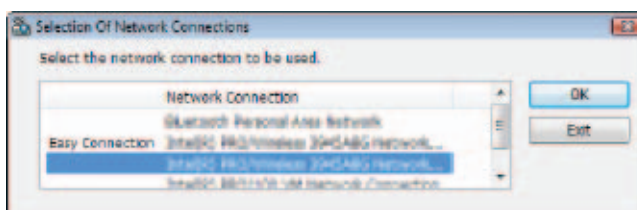
DŮLEŽITÉ:

Pokud je na PC nainstalován Windows XP Service Pack 2 (SP2) (nebo novější) zobrazí se upozornění - níže.

Pokud se zobrazí, klikněte na “Odblokovat”.



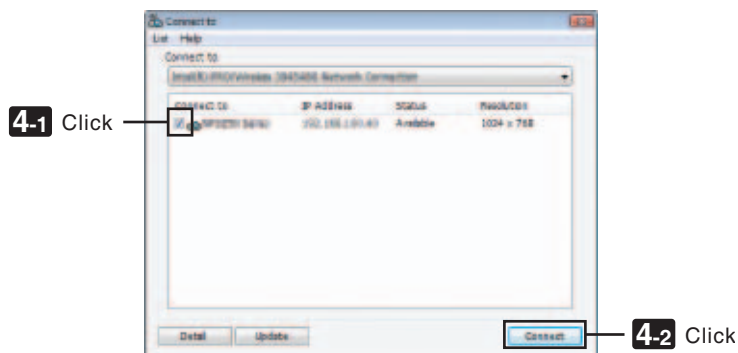
3 Vyberte síťové zařízení, které má být použito a klikněte na [OK].



Vyberte síťové zařízení u kterého je zobrazeno “Easy Connection” (Jednoduché spojení) pokud je LAN nastaven na “Easy Connection.” Tím se dostanete do okna “Projector List”.

4 Zkontrolujte označení (☑) projektoru a klikněte na [Connect]

Pokud není projektor který chcete připojit na seznamu nebo je skrytý, klikněte na [Update].



Obrazovka Vašeho počítače se promítne z projektoru.

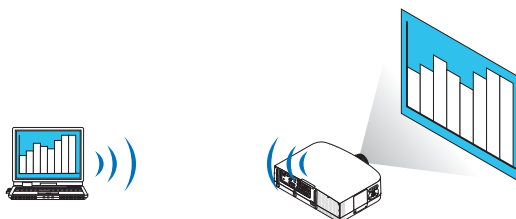
Vstupní signál projektoru se automaticky změní na "Síť".

POZNÁMKA:

- Po nalezení PA500U se v položce rozlišení zobrazí "1280 x 800".

• Přenos snímků

Pokud je počítač připojen k projektoru, obrazovka z počítače je promítána projektorem. Pokud chcete spustit Vaši prezentaci z PowerPointu, otevřete soubor PowerPoint a začněte s prezentací.

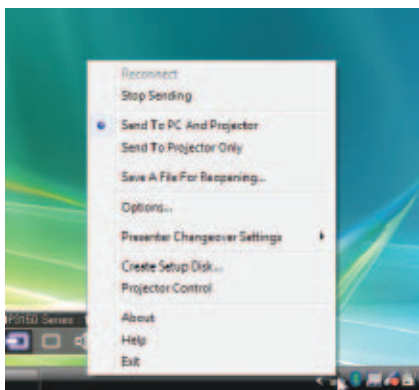


• Zastavení a obnovení přenosu snímků

Přenos obrazu z počítače do projektoru může být dočasně zastaven a poté zase obnoven.

- 1 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu.

Zobrazí se pop-up menu.



- 2 Klikněte na [Stop Sending].

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

POZNÁMKA:

I když se obrazovka počítače změnila, promítaný obraz z projektoru se nemění.

Manipulace s obrazem, který by neměl být zobrazen (projektorem), zastaví zobrazování.

- 3 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu.

Zobrazí se pop-up menu.

- 4 Klikněte na [Start Sending].

Ikona projektoru na hlavním panelu se změní ( → .

Přenos obrazu z počítače bude pokračovat a aktuální obrazovka z počítače bude promítnuta projektorem.

• Ukončení přenosu snímků

Ukončení Image Express Utility 2.0.

- 1 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu.

Zobrazí se pop-up menu.

- 2 Klikněte na [Exit].

Uspořádání konference

• Uspořádání konference

1 Postupujte podle kroků 1 - 4 v “Připojení projektoru” a “Odeslání snímků do projektoru” (→ str. 176).

Obrazovka Vašeho počítače se promítne z projektoru.

• Zveřejnění souboru pro účastníky konference.

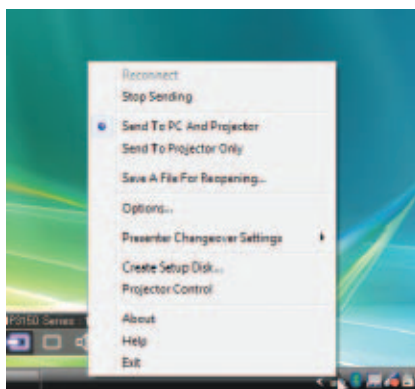
POZNÁMKA:

Soubor, který má být zveřejněn ostatním účastníkům musí být ve složce.

Proto musí být nejdříve vytvořena složka, obsahující soubory, které mají být zveřejněny účastníkům.

1 Klikněte na ikonu projektoru () na hlavním panelu.

Zobrazí se pop-up menu.



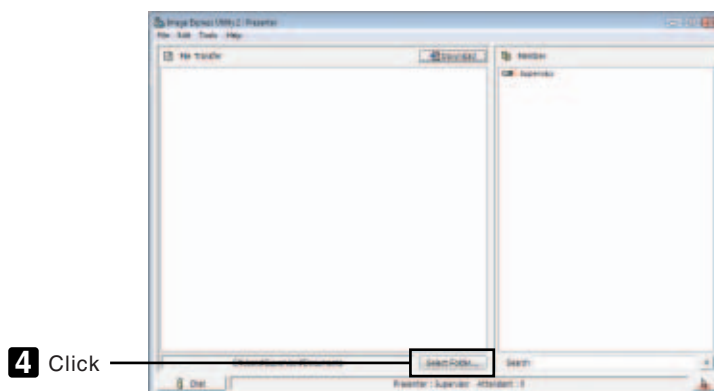
2 Před kliknutím na [Send to PC and Projector], zkontrolujte zda je aplikována značka “ • ”.

3 Klikněte na [Image Express Utility 2.0] na hlavním panelu.



Zobrazí se okno moderátora.

4 Klikněte na [Select Folder].



5 Vyberte složku kde je uložen soubor, který má být zveřejněn ostatním účastníkům a klikněte na [OK].

Soubor ve vybrané složce se zobrazí v seznamu souborů pro přenos.

6 Klikněte na [Download].

Soubor se zobrazí účastníkům.

POZNÁMKA:

Pokud je počítač připojen k projektoru, obrazovka počítače je také projektorem zobrazena. Promítání obrazu, který by neměl být zobrazen (projektorem), dočasně zastaví zobrazování. (→ str. 178).

• Ukončení konference**1 Klikněte na [File] v okně moderátora a klikněte na [Exit].**

Konferenci můžete ukončit také kliknutím na [×] v pravém horním rohu v okně moderátora.

Účast na konferenci**• Účast na konferenci****1 Klikněte v následujícím pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].**

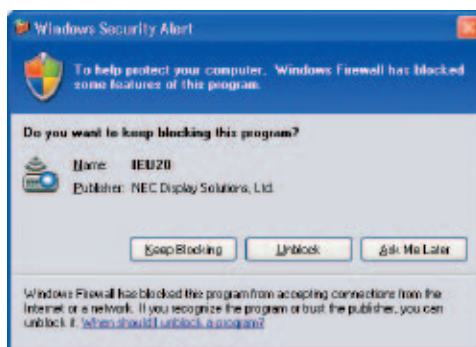
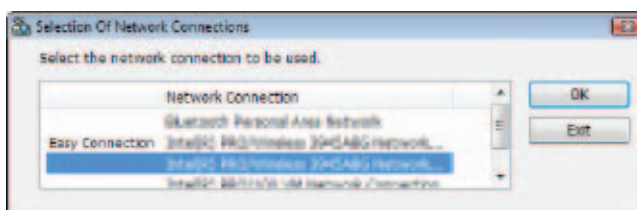
Zobrazí se okno “Výběr síťového připojení”.

Zobrazí se seznam zařízení připojených k počítači.

DŮLEŽITÉ:

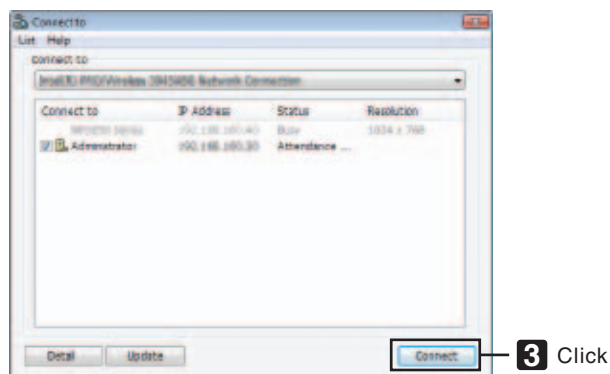
Pokud je na PC nainstalován Windows XP Service Pack 2 (SP2) (nebo novější) zobrazí se upozornění - níže.

Pokud se zobrazí, klikněte na “Odblokovat”.

**2 Vyberte síťové zařízení, které má být použito a klikněte na [OK].**

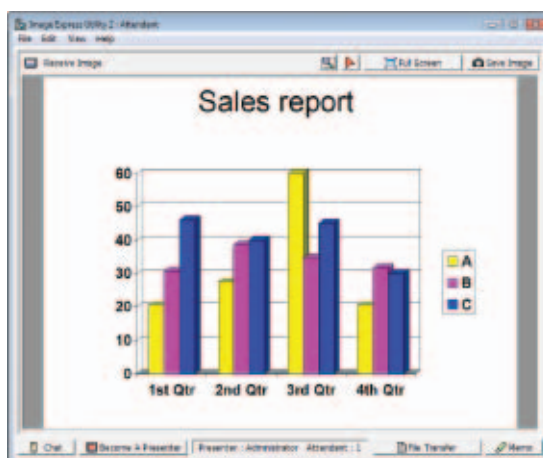
Vyberte síťové zařízení u kterého je zobrazeno “Easy Connection” (Jednoduché spojení) pokud je LAN nastaven na “Easy Connection.” Tím se dostnete do okna “ Meeting List”.

3 Klikněte na jméno konference, které se chete zúčastnit a klikněte na [Connect].



Počítač bude připojen k vybrané konferenci a zobrazí se doplňkové okno.

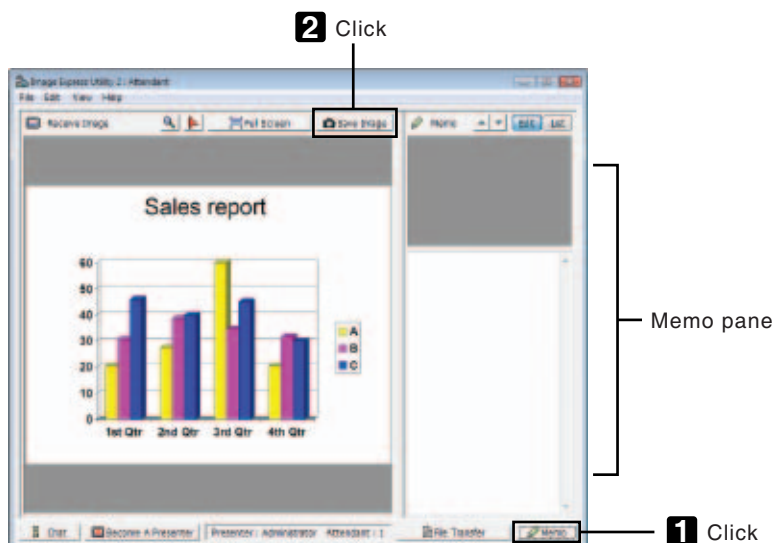
Pokud moderátor zvolí "Send to PC And Projector", obraz promítaný z projektoru se zobrazí v doplňkovém okně.



- Uložení přijmutých snímků

- 1 V doplňkovém okně klikněte na [Memo].

Zobrazí se memo panel.



- 2 V doplňkovém okně klikněte na [Save Image].

Snímek zobrazený v doplňkovém okně bude uložen.

- Uložený snímek je přidán na memo seznam a zobrazí se jeho ikona.
- K uloženému snímku je možné přidat poznámku.

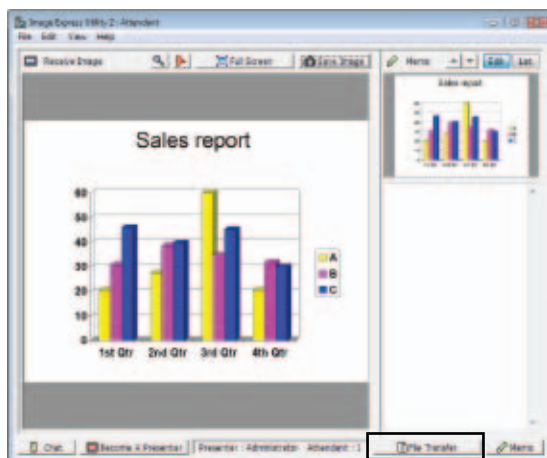
REFERENCE:

- Ve Windows XP, jsou vytvořené soubory defaultně uloženy do složky "Dokumenty\ImageExpress\" "My Documents\ImageExpress\". Ve Windows 7/Windows Vista je to složka "Dokumenty\ImageExpress\".
- Vytvořená složka obsahuje datum a čas - konference a uložené obrázky v ní.
Jestliže konference je 14.5.2009 v 11:20 je uložena ve Windows XP v "Dokumenty\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".
V této složce jsou HTML soubory nazvané "Meeting Records" uloženy.
Uložené obrázky jsou ve složce "Obrázky".

- Stažení zveřejněných souborů

- 1 V doplňkovém okně klikněte na [File Transfer].

Otevře se okno “File Transfer”.



1 Click

- 2 Vyberte soubor, který chcete stáhnout a klikněte na [Download].

Stahování začne.

Průběh stahování se zobrazí v levém dolním rohu okna.

- 3 Po dokončení stahování klikněte na [File] v okně “File Transfer” a klikněte na [Exit].

Okno “File Transfer” se zavře.

REFERENCE:

- Jestliže je zatrhnuta volba “Open After Downloading”, je soubor otevřen vybranou aplikací Windows.
- Ve Windows XP, jsou vytvořené soubory defaultně uložené do složky “Dokumenty\ImageExpress\” “My Documents\ImageExpress\”. Ve Windows 7/Windows Vista je to složka “Dokumenty\ImageExpress\”.
- Vytvořená složka obsahuje datum a čas - konference a uložené obrázky v ní.
Jestliže konference je 14.5.2009 v 11:20 je uložena ve Windows XP v “Dokumenty\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records”.

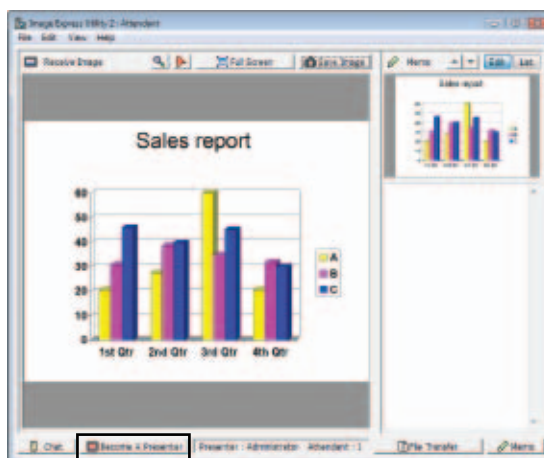
- **Změna moderátora**

Pro změnu moderátora jsou tři typy nastavení: “Not Approved”, “Approved” a “Changing Prohibited” (tuto možnost může vybrat pouze moderátor).

V následujícím příkladu je zvoleno “Not Approved”.

- **V doplňkovém okně klikněte na [Become A Presenter].**

Změňte tak účastníka na moderátora.



1 Click

- **Ukončení konference**

Ukončení konference a Image Express Utility 2.0.

- **V doplňkovém okně klikněte na [File] a poté klikněte na [Exit].**

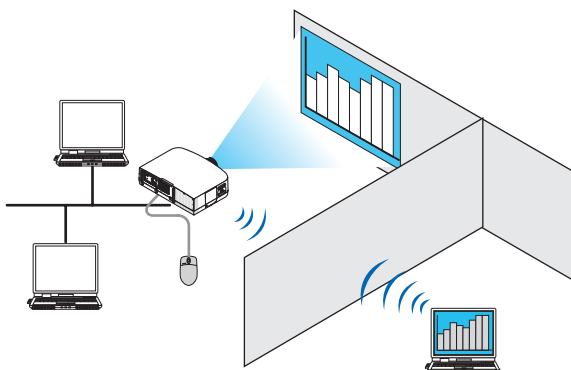
Konferenci můžete ukončit také kliknutím na [×] v pravém horním rohu okna.

6. Ovládání Vzdáleného počítače projektořem přes síť (Desktop Control Utility 1.0)

Desktop Control Utility 1.0 umožňuje ovládání Vašeho PC vzdáleného od projektoru, přes síť (kabelová LAN nebo bezdrátová LAN).

Funkce Desktop Control Utility 1.0

- Pomocí běžně dostupné USB myši připojené k projektoru můžete ovládat počítač.
- Předpokládejme například, PowerPoint soubor má být prezentován v konferenční místnosti, ale je uložen na počítači v kanceláři. Pokud je počítač v kanceláři (Windows 7 a Windows Vista / Windows XP) připojen k projektoru v konferenční místnosti v síti s LAN, kde se koná konference, může být Power-Pointový soubor odprezentován v konferenční místnosti. Jinými slovy, počítač nemusí být fyzicky v konferenční místnosti.



DŮLEŽITÉ:

- Desktop Control Utility 1.0 mohou ovládat počítač v jiné místnosti přes síť. Proto je třeba dbát důraz na bezpečnost dat, zejména zabránit třetím osobám prohlížení na obrazovce počítače (důležitých dokumentů), kopírování souborů, nebo vypnutí napájení. NEC nenesе žádnou odpovědnost za jakékoliv ztráty nebo škody vyplývající z úniku informací nebo selhání systému během používání Desktop Control Utility 1.0.
- Pokud počítač přejde do pohotovostního režimu a Desktop Control Utility 1.0 je používán, odpojí se připojení k síti LAN.
Ve Windows 7/Windows Vista, vyberte [Control Panel] → [Hardware and Sound] → [Power Options]. Nastavte [Change when the computer sleeps] na [Never].
Ve Windows XP, vyberte [Control Panel] → [Performance and Maintenance] → [Power Options] → [System Standby] → [Never].
- Pokud je spuštěna aplikace Desktop Control Utility 1.0 spořič obrazovky je vypnut.

Připojení projektoru k LAN

Projektor připojte k LAN podle následujících instrukcí v "Připojení ke kabelové LAN" (→ str. 150), "Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)" (→ str. 151) a "9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě" (→ str. 120)

Použití projektoru pro ovládání vzdálené plochy počítače

DŮLEŽITÉ:

- V případě Windows 7 a Windows Vista, vypněte nástroj Řízení uživatelských účtů "user account control" před použitím Desktop Control Utility 1.0. Windows Vista má "Řízení uživatelských účtů" "user account control", jako funkci pro ochranu počítače. Může být zobrazeno potvrzovací okno "Řízení uživatelských účtů". Vzhledem k tomu, že Desktop Control Utility 1.0 neumí zobrazit potvrzovací okno uživatelského účtu, toto okno není k dispozici. Před použitím Desktop Control Utility 1.0, je nutné vypnout nástroj Řízení uživatelských účtů ve Windows 7 a Windows Vista. Po přihlášení pomocí účtu správce, postupujte podle následujících pokynů změňte nastavení:

[Postup změny nastavení]

<Pro Windows 7>

- 1 V nabídce start klikněte na [Control Panel].
 - 2 Klikněte na [User Accounts and Family Safety].
 - 3 Klikněte na [User Accounts].
 - 4 Klikněte na [Change User Account Control settings].
 - 5 Změňte [Choose when to be notified about changes to your computer] na [Never notify] a klikněte na [OK].
- Pokud je vyžadováno restartování klikněte na [Restartovat nyní].

<Pro Windows Vista>

- 1 V nabídce start klikněte na [Control Panel].
 - 2 Klikněte na [User Accounts and Family Safety].
 - 3 Klikněte na [User Account].
 - 4 Klikněte na [Enable/Disable User Account Control].
 - 5 Vymažte zatržení pro [Use User Account Control (UAC) to Help Computer Protection] a klikněte na [OK].
- Pokud je vyžadováno restartování klikněte na [Restartovat nyní].

Po skončení práce s Desktop Control Utility, se doporučuje zapnout Řízení uživatelských účtů.

• Ovládání počítače

- 1 Klikněte v následujícím pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Desktop Control].

Zobrazí se okno “Výběr síťového připojení”.

Zobrazí se seznam zařízení připojených k počítači.

- 2 Vyberte síťové zařízení, které má být použito a klikněte na [OK].



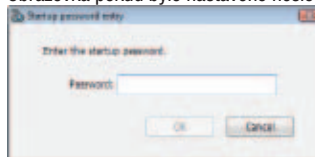
Zobrazí se okno “Nastavení startovacího hesla”.

- V případě Windows 7/Windows Vista, se zobrazí okno Řízení uživatelských účtů. Klikněte na [OK] nebo zadejte heslo administrátora.

Obrazovka pokud je Desktop Control Utility 1.0 spuštěn poprvé

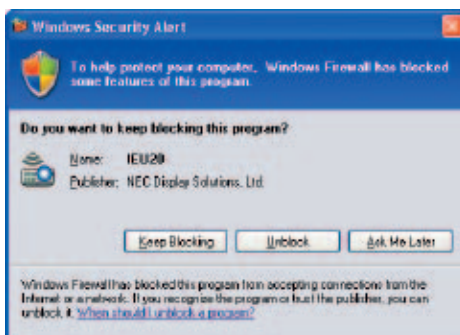


Obrazovka pokud bylo nastaveno heslo



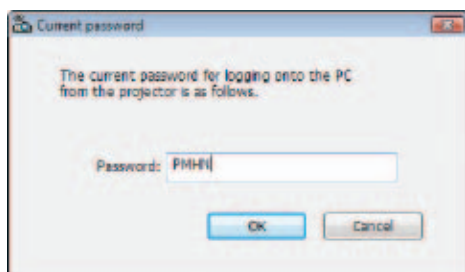
DŮLEŽITÉ:

- Ujistěte se, že jste si startovací heslo zapsali nebo si jej pamatujete.
 - Startovací heslo musí být zadáno při každém spuštění Desktop Control Utility 1.0.
 - Pokud jste heslo zapomněli, přeinstalujte Desktop Control Utility 1.0.
- Pokud je na PC nainstalován Windows XP Service Pack 2 (SP2) (nebo novější) zobrazí se upozornění - níže.
Pokud se zobrazí, klikněte na “Odblokovat”.



3 Zadejte startovací heslo Desktop Control Utility 1.0 a klikněte na [OK].

Zobrazí se okno “Aktuální heslo”.



POZNÁMKA:

V poli pro heslo se zobrazí řetězec znaků, který se mění při každém spuštění Desktop Control Utility 1.0.

4 Dolů запиšte řetězec znaků zobrazených v poli pro heslo.

Zapište “PMHN” jak je zobrazeno např. v kroku 3.

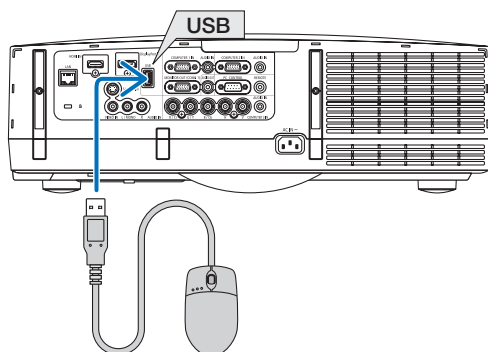
5 Klikněte na [OK].

Desktop Control Utility 1.0 se spustí.

Přesuňte se do místnosti kde je instalovaný projektor, s papírem kam jste si zapsali heslo zadané v kroku 4.

• Ovládání projektoru (s připojením počítače)

1 K projektoru připojte běžně dostupnou USB myš.



2 Zapněte napájení projektoru.

Nejdříve proveďte nastavení LAN.

3 Stiskněte tlačítko **SOURCE** na projektoru.

Zobrazí se seznam zdrojů.

v případě, že na dálkovém ovládání stisknete tlačítko **NETWORK**.

Zobrazí se okno “Nabídka Aplikace”, přejděte ke kroku 5.



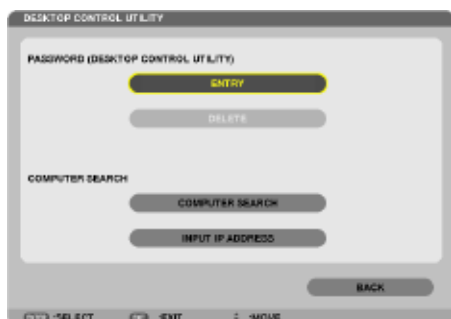
4 Stiskněte tlačítka ▼/▲ pro zvolení [SÍŤ] a poté stiskněte ENTER.

Zobrazí se okno “Nabídka Aplikace”.



5 Klikněte na [DESKTOP CONTROL UTILITY].

Zobrazí se okno “DESKTOP CONTROL UTILITY menu”.

**6 Klikněte na “ENTRY”.**

Zobrazí se okno pro zadání hesla.

**7 Zadejte heslo, které jste si zapsali v kroku 4 v “Ovládání počítače”.**

- Pro vymazání znaku klikněte na [BS] vpravo od pole pro zadání hesla.

8 Po zadání hesla klikněte na , vpravo od pole pro zadání hesla.

Budete vráceni do “DESKTOP CONTROL UTILITY” menu.

9 Klikněte na [COMPUTER SEARCH].

Zobrazí se okno “COMPUTER LIST”.



Pokud připojení nebylo nalezeno přes COMPUTER SEARCH, vyhledejte cílový počítač zadáním IP adresy počítače, klikněte na “Input IP Address”.

10 Klikněte na vybraný počítač určený k připojení a vyberte [OK].

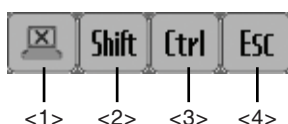
Zobrazí se obrazovka vybraného připojeného počítače.

**• Ovládání projektoru (ovládání pracovní plochy)**

Zobrazenou pracovní plochu je možné ovládat pomocí USB myši připojené do projektoru.

Pokud je zobrazena pracovní plocha a zmáčknete tlačítko EXIT na projektoru nebo dálkovém ovladači, zobrazí se nabídka dalších pomocných funkcí v levém dolním rohu obrazovky.

Toto pomocné menu lze ovládat pomocí tlačítek na projektoru nebo dálkovém ovladači.



- <1>  (cut-off icon) Odpojení komunikace s počítačem.
- <2>  (Shift icon) Pokud je kurzor na této ikoně a stisknete ENTER, je nastaven "shift lock". "Shift lock" lze zrušit opětovným stisknutím ENTER.
- <3>  (Ctrl icon) Pokud je kurzor na této ikoně a stisknete ENTER, je nastaven "control lock". "Control lock" lze zrušit opětovným stisknutím ENTER.
- <4>  (ESC icon) Podobná funkce jako když na počítači stlačíte klávesu Esc. Tuto ikonu lze použít například pro zastavení prezentací v PowerPointu.

• Ovládání projektoru (odpojení)

1 Press the EXIT button while the desktop screen is displayed.

Zobrazí se nabídka dalších pomocných funkcí v levém dolním rohu obrazovky.



2 Přesuňte kurzor na (cut-off ikonu) a stiskněte tlačítko ENTER.

Komunikace bude přerušena a budete vráceni zpět do obrazovky "DESKTOP CONTROL UTILITY".

Pro obnovení komunikace stiskněte [COMPUTER SEARCH].

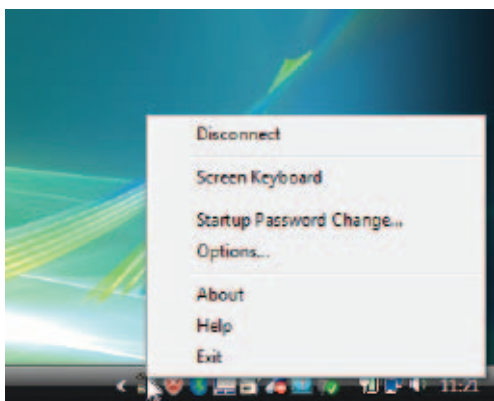
Potom pokračujte krokem 10 na předchozí stránce.

POZNÁMKA:

Komunikace může být přerušena také kliknutím na ikonu projektoru na hlavním panelu a potom klepnutím na položku "Disconnect", zatímco na ploše se zobrazí obrazovka.

- Ovládání projektoru (ukončení Desktop Control Utility 1.0)

- 1 Klikněte na ikonu projektoru  zobrazenou na hlavním panelu.



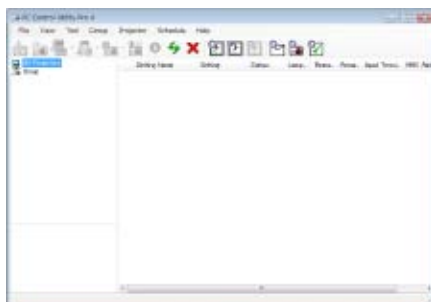
- 2 Klikněte na [Exit].
Desktop Control Utility 1.0 bude ukončen.
- 3 stiskněte tlačítko EXIT na projektoru nebo na dálkovém ovládání.
Zobrazí se okno "Nabídka Aplikace".
- 4 Stiskněte tlačítko MENU na projektoru nebo dálkovém ovládání.
Zobrazí se on-screen menu.
- 5 Vyberte jiný zdroj než [Síť].

7. Ovládání projektoru přes LAN (PC Control Utility Pro 4)

Pomocí softwaru “PC Control Utility Pro 4” který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektozem je možné projektor ovládat z PC přes LAN.

Ovládací funkce:

Zapnutí/Vypnutí, volba signálu, zastavení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, nastavení, chybové zprávy a notifikace, plán akcí.



Obrazovka PC Control Utility Pro 4

Tato kapitola popisuje přípravu pro používání PC Control Utility Pro 4. Více informací k používání PC Control Utility Pro 4 najdete v nápovědě PC Control Utility Pro 4.

TIP:

- PC Control Utility Pro 4 může být používán se sériovým připojením.

Připojení projektoru k LAN

Projektor připojte k LAN podle následujících instrukcí v “Připojení ke kabelové LAN” (→ str. 150), “Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)” (→ str. 151) a “9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě” (→ str. 120).

Spuštění PC Control Utility Pro 4

Klikněte na “Start” → “Všechny programy” nebo “Programy” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

POZNÁMKA:

- Pro fungování funkce Scheduler v PC Control utility Pro 4 musí být počítač spuštěný a nesmí být v pohotovostním režimu nebo režimu spánku. Ve Windows zvolte “Ovládací panely”, “Možnosti napájení” a před spuštěním Scheduleru zakažte pohotovostní režim a režim spánku.

[Příklad] Pro Windows 7:

Zvolte “Ovládací panely” → “Systém a zabezpečení” → “Možnosti napájení” → “Změna režimu spánku” → “Přepnutí do režimu spánku” → “Nikdy”.

POZNÁMKA:

- Pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [ŠETŘENÍ ENERGIE], projektor nemůže být zapnut po síti (kabelové LAN/bezdrátové LAN)
- Pokud je v menu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastaven na [NETWORK STANDBY], projektor nemůže být zapnut po síti (kabelové LAN/bezdrátové LAN).

TIP:

Zobrazení nápovědy PC Control Utility Pro 4

- **Zobrazení nápovědy při spuštěném PC Control Utility Pro 4.**

V okně PC Control Utility Pro 4 klikněte v tomto pořadí na “Help (H)” → “Help (H) ...”

Zobrazí se pop-up menu.

- **Zobrazení nápovědy pomocí nabídky Start.**

Klikněte na “Start” → “Všechny programy” nebo “Programy” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

Zobrazí se nápověda.

8. Převod souborů PowerPointu na jpeg slidy (Viewer PPT Converter 3.0)

Pomocí Viewer PPT Converter 3.0 který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektorem můžete soubory vytvořené v PowerPointu převést na JPEG soubory. Převedené JPEG soubory mohou být uloženy na USB paměť. Po vložení USB paměti do projektoru jsou tyto soubory díky funkci Prohlížeče zobrazeny, bez nutnosti připojení k počítači.

POZNÁMKA:

Po nainstalování Viewer PPT Converter 3.0 spusťte Viewer PPT Converter 3.0 s administrátorskými právy. Potom zavřete aplikaci Viewer PPT Converter 3.0.

• Spuštění

Ve Windows klikněte v tomto pořadí na [Start] → [Všechny programy] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0].

POZNÁMKA:

Při instalaci Viewer PPT Converter 3.0 na počítač kde je instalovaný PowerPoint je Viewer PPT Converter 3.0 automaticky registrován jako Power-Point doplněk.

Před odinstalováním Viewer PPT Converter 3.0 je nutné zrušit doplněk Viewer PPT Converter 3.0.

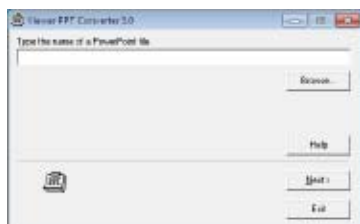
Více informací v nápovědě k Viewer PPT Converter 3.0.

Projektor nepodporuje doplněk "Run Slide Show".

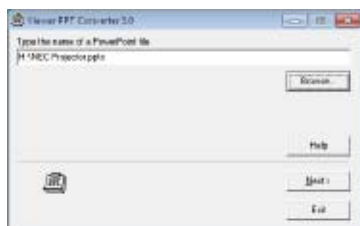
Převod souborů aplikace PowerPoint a uložení na USB paměť

1. Vložte USB paměť do USB portu počítače.
2. Ve Windows klikněte na "Start" → "Všechny programy" → "NEC Projector UserSupportware" → "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0".

Viewer PPT Converter 3.0 se spustí.



3. Klikněte na "Brows..." a vyberte soubor aplikace PowerPoint který chcete převést a klikněte na "Open".



4. Klikněte na "Next".

5. V “Card Drive” vyberte USB paměť a do “Index name” запиšte název.

“Index name” může mít max. osm alfanumerických znaků. Speciální znaky a soubory s dlouhým názvem nelze použít.

**6. Klikněte na “Export”.**

Zobrazí se potvrzovací okno.

7. Klikněte na “OK”.

Začne export souboru.

8. Klikněte na “OK”**9. Klikněte na “Exit”.**

Viewer PPT Converter 3.0 bude ukončen.

10. Vyjměte USB paměť z počítače.**POZNÁMKA**

- Před vyjmutím USB paměti z počítače klikněte na ikonu “Bezpečně odebrat Hardware” na panelu nástrojů.

9. Promítání obrazu z Mac projektořem přes LAN (Image Express Utility 2 for Mac)

Pomocí softwaru Image Express Utility 2 for Mac, který je součástí CD-ROMu dodávaného s projektořem můžete poslat obraz z Mac do projektořu přes síť (kabelovou nebo bezdrátovou LAN).

Image Express Utility 2 for Mac běží pod Mac OS X 10.2.8 nebo novějším.

Mac OS X (PowerPC) a Mac OS X (Intel).

Dále je pro "Image Express Utility 2 for Mac" používáno zkráceně "Image Express Utility 2".

Funkce Image Express Utility 2

- Přes síť může být do projektořu poslána obrazovka Mac a poté promítána.
- Obrazovku z počítače je možné ve stejný čas poslat na více než jeden projektoř.

Provozní prostředí

Podporované OS

Mac OS X 10.2.8 nebo novější (vyžadováno)

Mac OS X 10.3.0 nebo novější (doporučeno)

Procesor (CPU)

PowerPC G3 600 MHz procesor (vyžadováno)

PowerPC G4 800 MHz nebo vyšší (doporučeno)

nebo

Intel Core Solo 1.5 GHz nebo vyšší (vyžadováno)

Paměť

256 MB nebo větší (vyžadováno)

Síťové požadavky

Kabelová nebo bezdrátová LAN s podporou TCP/IP (vyžadováno).

Pouze AirPort a AirPort Extreme bezdrátová LAN karta garantuje práci s Image Express Utility 2.

"Easy Connection" podporuje jen AirPort a AirPort Extreme.

Podporované rozlišení

VGA (640 × 480) nebo vyšší (vyžadováno)

XGA (1024 × 768) doporučeno

(1024 × 768 - 1280 × 800 doporučeno pro PA550W/PA500U)

Podpora barev

32 tisíc barev, 16.7 mil. barev vyžadováno

* 256 nebo méně barev není podporováno

Připojení projektořu k LAN

Projektoř připojte k LAN podle následujících instrukcí v "Připojení ke kabelové LAN" (→ str. 150), "Připojení k bezdrátové LAN (s volitelnou bezdrátovou jednotkou)" (→ str. 151) a "9. Nabídka Aplikace - Nastavení sítě" (→ str. 120)

Spuštění Image Express Utility 2

Připojení projektoru

1. Ujistěte se, že je projektor zapnutý.
2. Klikněte na **AirPort status** () na liště Macintosh a poté klikněte na “Turn AirPort On”.

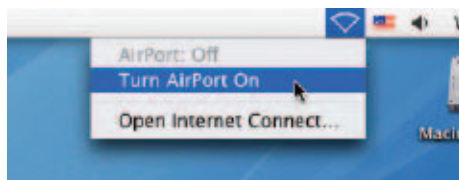
AirPort status se změní na “  ” nebo “  ”.

- Typy a významy AirPort statusů

 ...AirPort : Vypnutý

 ...AirPort : Zapnutý (v infrastructure připojení)

 ...AirPort : Zapnutý (v adhoc připojení)



POZNÁMKA:

Pokud se AirPort status ( /  / ) nezobrazí na liště:

1. Klikněte na **Apple Menu** () a [System Preferences...].

Zobrazí se okno “System Preferences”.

2. Klikněte na [Network].

Zobrazí se konfigurační okno sítě.

3. V [Show] zvolte [AirPort].

4. Klikněte na kartu [AirPort].

Zobrazí se položka konfigurace AirPortu.



5. Zkontrolujte zaškrtnutí v poličku “Show AirPort status in menu bar” v dolní části konfigurace.

AirPort status ( /  / ) bude zobrazen na liště.

6. Klikněte na tlačítko [] v levém horním rohu okna pro konfiguraci sítě.

Okno pro konfiguraci sítě se zavře.

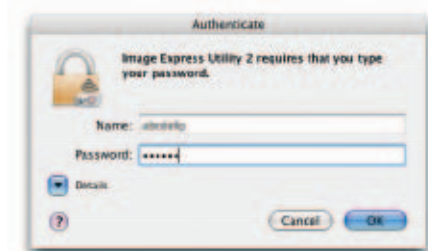
3. Dvakrát klikněte na ikonu “Image Express Utility 2” ve složce “Image Express Utility 2”.



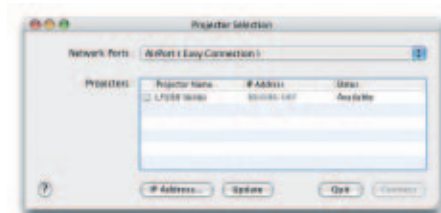
Image Express Utility 2

- Při prvním spuštění se zobrazí okno “License Agreement”.
Pozorně si přečtete smlouvu na obrazovce a klikněte na “I accept the terms in the license agreement” a poté na tlačítko [OK].
Jako další se zobrazí okno “Authenticate”.

4. Zadejte jméno a heslo správce počítače Macintosh a klikněte na tlačítko [OK].

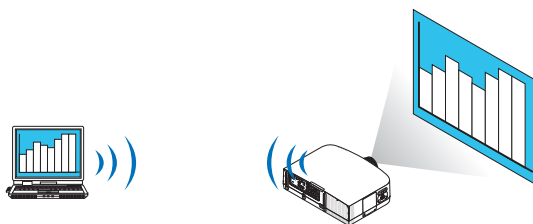


Zobrazí se okno [Projector Selection].



5. Zaškrtněte políčko (☒) nalevo od názvu projektoru a klikněte na [Connect].

Macintosh a projektor jsou připojeny přes bezdrátovou LAN a obrazovka z Macintoshu je promítána přes projektor.

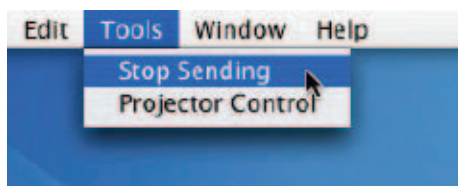


Zastavení/Restart přenosu obrazu

• Zastavení přenosu obrazu

1. Klikněte na [Tools] na liště a poté na [Stop Sending].

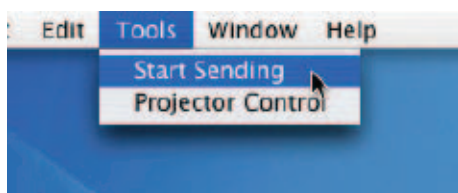
Přenos obrazu je dočasně zastaven.



• Restart přenosu obrazu

1. Klikněte na [Tools] na liště a poté na [Start Sending].

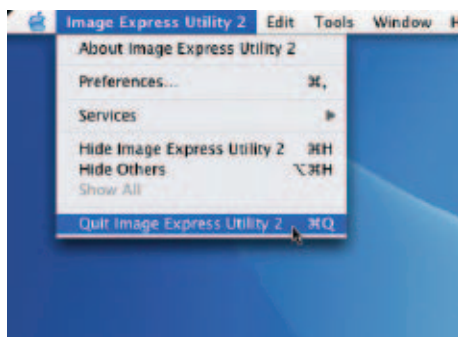
Přenos obrazu je opět spuštěn.



Ukončení Image Express Utility 2

1. Klikněte na [Image Express Utility 2] na liště a poté na [Quit Image Express Utility 2].

Image Express Utility 2 se ukončí.



9. DODATEK

1. Projekční vzdálenost a velikost projekční plochy

S tímto projektorem může být použito pět volitelných objektivů. Informace o tom pro jakou vzdálenost a šířku plátna použít jaký objektiv naleznete na této straně. Informace k instalaci objektivů naleznete na str. 141.

Typy objektivů a projekční vzdálenost

PA600X/PA500X

Velikost plátna	Typ objektivu				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0.7 - 0.9			
40"	0.6	0.9 - 1.2	1.2 - 2.4		
60"	1.0	1.4 - 1.9	1.8 - 3.7	3.6 - 5.8	5.7 - 8.7
80"	1.3	1.9 - 2.5	2.4 - 4.9	4.8 - 7.8	7.6 - 11.6
100"	1.6	2.4 - 3.2	3.0 - 6.1	6.0 - 9.7	9.6 - 14.6
120"	2.0	2.9 - 3.8	3.7 - 7.4	7.3 - 11.7	11.5 - 17.6
150"	2.5	3.7 - 4.8	4.6 - 9.2	9.1 - 14.7	14.4 - 22.0
200"		4.9 - 6.4	6.1 - 12.3	12.2 - 19.6	19.3 - 29.4
240"		5.9 - 7.7	7.4 - 14.8	14.7 - 23.6	23.2 - 35.3
300"		7.4 - 9.6	9.2 - 18.5	18.4 - 29.5	29.1 - 44.2
400"		9.8 - 12.8	12.3 - 24.7	24.6 - 39.4	38.8 - 59.0
500"		12.3 - 16.0	15.4 - 30.8	30.7 - 49.2	48.6 - 73.8

TIP

Výpočet projekční vzdálenosti

Projekční vzdálenost pro objektiv NP11FL (m) = $H \times 0.8 : 0.6 \text{ m (min.) až } 2.5 \text{ m (max.)}$

Projekční vzdálenost pro objektiv NP12ZL (m) = $H \times 1.2 \text{ až } H \times 1.6 : 0.7 \text{ m (min.) až } 16.0 \text{ m (max.)}$

Projekční vzdálenost pro objektiv NP13ZL (m) = $H \times 1.5 \text{ až } H \times 3.0 : 1.2 \text{ m (min.) až } 30.8 \text{ m (max.)}$

Projekční vzdálenost pro objektiv NP14ZL (m) = $H \times 3.0 \text{ až } H \times 4.8 : 3.6 \text{ m (min.) až } 49.2 \text{ m (max.)}$

Projekční vzdálenost pro objektiv NP15ZL (m) = $H \times 4.7 \text{ až } H \times 7.3 : 5.7 \text{ m (min.) až } 73.8 \text{ m (max.)}$

"H" označuje šířku projekční plochy.

* Údaje v tabulce se mohou o několik % lišit, výpočet je pouze orientační.

Př.: Projekční vzdálenost při použití projektoru PA600X/PA500X s objektivem NP13ZL a projekcí na plátno 150".

Na základě tabulky velikosti projekční plochy (→ str. 204) je H (šířka) 304.8 cm.

Projekční vzdálenost je $304.8 \text{ cm} \times 1.5 \text{ až } 304.8 \text{ cm} \times 3.0 = 457.2 \text{ cm až } 914.4 \text{ cm}$ (při použití zoomu).

PA550W

Velikost plátna	Typ objektivu				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0.7 - 1.0			
40"	0.7	1.0 - 1.3	1.3 - 2.5		
60"	1.0	1.5 - 2.0	1.9 - 3.8	3.8 - 6.1	5.9 - 9.1
80"	1.4	2.0 - 2.6	2.6 - 5.1	5.1 - 8.2	8.0 - 12.2
100"	1.7	2.5 - 3.3	3.2 - 6.4	6.3 - 10.2	10.0 - 15.4
120"	2.1	3.1 - 4.0	3.9 - 7.7	7.6 - 12.3	12.1 - 18.5
150"	2.6	3.8 - 5.0	4.8 - 9.7	9.6 - 15.4	15.2 - 23.1
200"		5.1 - 6.7	6.5 - 12.9	12.8 - 20.6	20.3 - 30.9
240"		6.2 - 8.0	7.8 - 15.5	15.4 - 24.7	24.4 - 37.1
300"		7.7 - 10.1	9.7 - 19.4	19.3 - 30.9	30.5 - 46.5
400"		10.3 - 13.4	13.0 - 25.9	25.8 - 41.3	40.7 - 62.0
500"		12.9 - 16.8	16.2 - 32.4	32.2 - 51.7	51.0 - 77.6

TIP

Výpočet projekční vzdálenosti

Projekční vzdálenost pro objektiv NP11FL (m) = $H \times 0.8 : 0.7$ m (min.) až 2.6 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP12ZL (m) = $H \times 1.2$ až $H \times 1.6 : 0.7$ m (min.) až 16.8 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP13ZL (m) = $H \times 1.5$ až $H \times 3.0 : 1.3$ m (min.) až 32.4 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP14ZL (m) = $H \times 3.0$ až $H \times 4.8 : 3.8$ m (min.) až 51.7 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP15ZL (m) = $H \times 4.7$ až $H \times 7.2 : 5.9$ m (min.) až 77.6 m (max.)

"H" označuje šířku projekční plochy.

Údaje v tabulce se mohou o několik % lišit, výpočet je pouze orientační.

Př.: Projekční vzdálenost při použití projektoru PA550W s objektivem NP13ZL a projekcí na plátno 150".

Na základě tabulky velikosti projekční plochy (→ str. 204) je H (šířka) 323.1 cm.

Projekční vzdálenost je $323.1 \text{ cm} \times 1.5$ až $323.1 \text{ cm} \times 3.0 = 484.7 \text{ cm}$ až 969.3 cm (při použití zoomu).

PA500U

Velikost plátna	Typ objektivu				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0.7 - 0.9			
40"	0.7	1.0 - 1.3	1.2 - 2.5		
60"	1.0	1.5 - 1.9	1.9 - 3.8	3.7 - 6.0	5.9 - 9.0
80"	1.4	2.0 - 2.6	2.5 - 5.1	5.0 - 8.0	7.9 - 12.1
100"	1.7	2.5 - 3.3	3.2 - 6.3	6.3 - 10.1	9.9 - 15.1
120"	2.1	3.0 - 3.9	3.4 - 7.6	7.5 - 12.1	11.9 - 18.2
150"	2.6	3.8 - 4.9	4.8 - 9.5	9.4 - 15.2	14.9 - 22.8
200"		5.1 - 6.6	6.6 - 12.7	12.6 - 20.3	20.0 - 30.5
240"		6.1 - 7.9	7.6 - 15.3	15.2 - 24.4	24.0 - 36.6
300"		7.6 - 9.9	9.6 - 19.1	19.0 - 31.5	30.1 - 45.8
400"		10.2 - 13.2	12.8 - 25.5	25.4 - 40.7	40.1 - 61.1
500"		12.7 - 16.5	16.0 - 31.9	31.8 - 50.9	50.2 - 76.4

TIP

Výpočet projekční vzdálenosti

Projekční vzdálenost pro objektiv NP11FL (m) = $H \times 0.8 : 0.5$ m (min.) to 2.6 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP12ZL (m) = $H \times 1.2$ až $H \times 1.5 : 0.7$ m (min.) až 16.5 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP13ZL (m) = $H \times 1.5$ až $H \times 3.0 : 1.2$ m (min.) až 31.9 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP14ZL (m) = $H \times 2.9$ až $H \times 4.7 : 3.7$ m (min.) až 50.9 m (max.)

Projekční vzdálenost pro objektiv NP15ZL (m) = $H \times 4.6$ až $H \times 7.1 : 5.9$ m (min.) až 76.4 m (max.)

"H" označuje šířku projekční plochy.

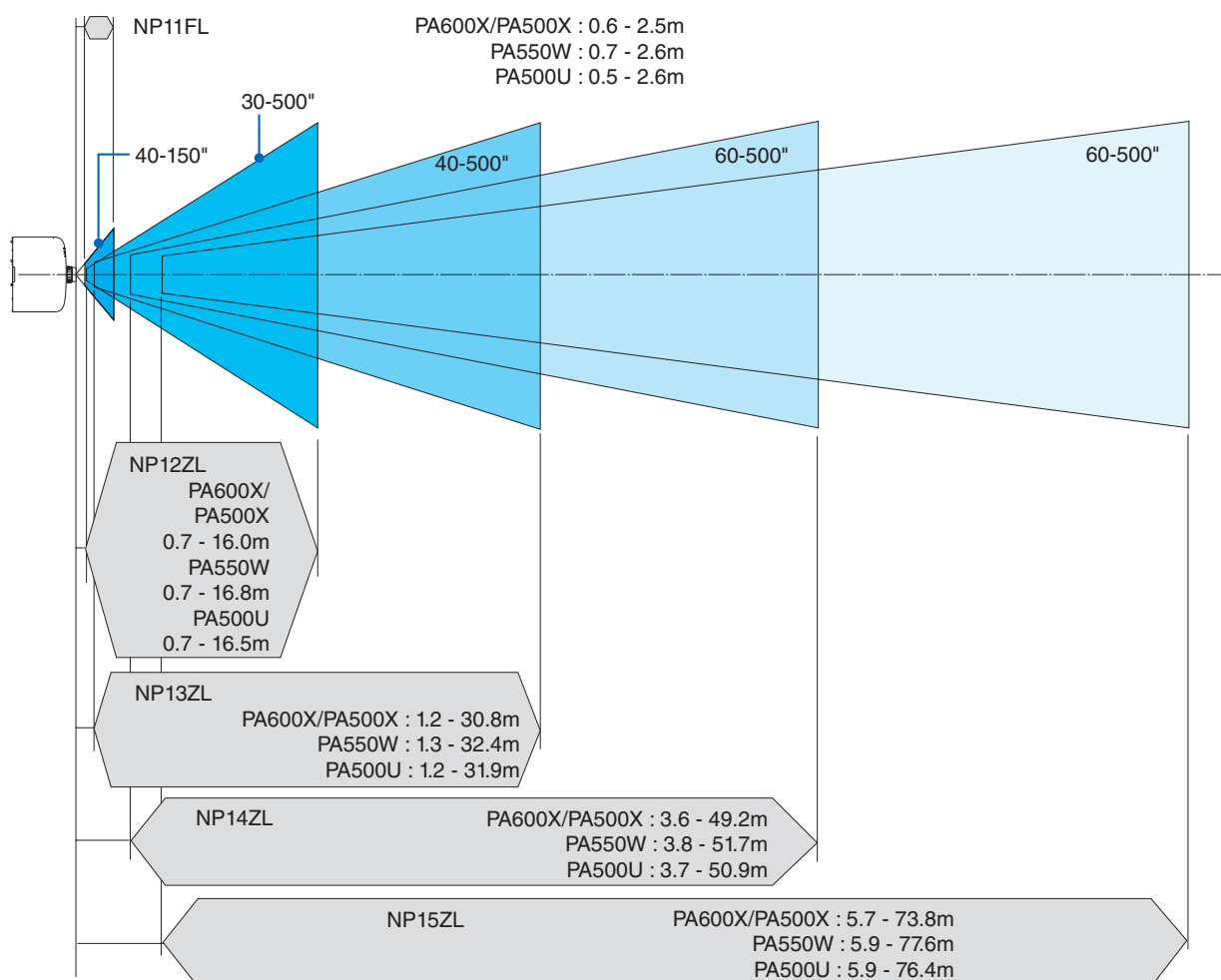
Údaje v tabulce se mohou o několik % lišit, výpočet je pouze orientační.

Př.: Projekční vzdálenost při použití projektoru PA500U s objektivem NP13ZL a projekcí na plátno 150".

Na základě tabulky velikosti projekční plochy (→ str. 204) je H (šířka) 323.1 cm.

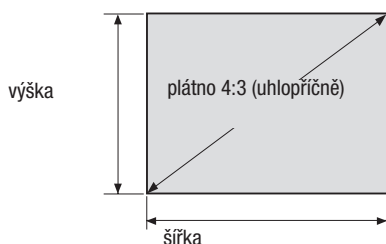
Projekční vzdálenost je $323.1 \text{ cm} \times 1.5$ až $323.1 \text{ cm} \times 3.0 = 484.7 \text{ cm}$ až 969.3 cm (při použití zoomu).

Rozsah projekce pro různé typy objektivů



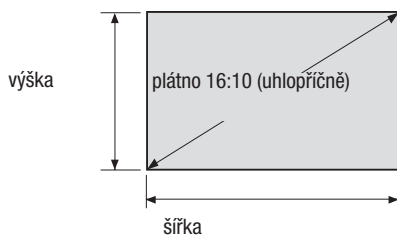
Přehled velikostí projekčních ploch

PA600X/PA500X



Size (palce)	Šířka		Výška	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	24	61.0	18	45.7
40	32	81.3	24	61.0
60	48	121.9	36	91.4
80	64	162.6	48	121.9
100	80	203.2	60	152.4
120	96	243.8	72	182.9
150	120	304.8	90	228.6
200	160	406.4	120	304.8
240	192	487.7	144	365.8
300	240	609.6	180	457.2
400	320	812.8	240	609.6
500	400	1016.0	300	762.0

PA550W/PA500U



Size (palce)	Šířka		Výška	
	(palce)	(cm)	(palce)	(cm)
30	25.4	64.6	15.9	40.4
40	33.9	86.2	21.2	53.8
60	50.9	129.2	31.8	80.8
80	67.8	172.3	42.4	107.7
100	84.8	215.4	53.0	134.6
120	101.8	258.5	63.6	161.5
150	127.2	323.1	79.5	201.9
200	169.6	430.8	106.0	269.2
240	203.5	516.9	127.2	323.1
300	254.4	646.2	159.0	403.9
400	339.2	861.6	212.0	538.5
500	424.0	1077.0	265.0	673.1

Rozsah posuvu objektivu

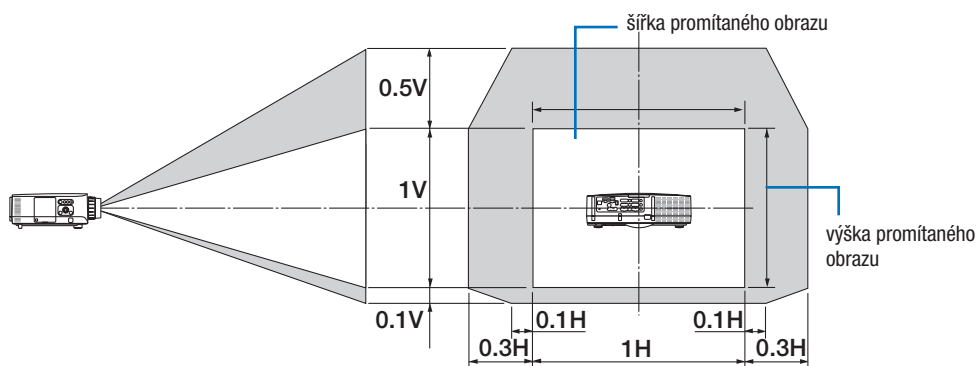
Tento projektor je vybaven funkcí posuvu objektivu pro nastavení polohy promítaného obrazu, otáčením koleček posuvu objektivu. Objektiv může být posunut v níže uvedeném rozsahu.

Popis symbolů: V označuje výšku promítaného obrazu, H označuje šířku promítaného obrazu.

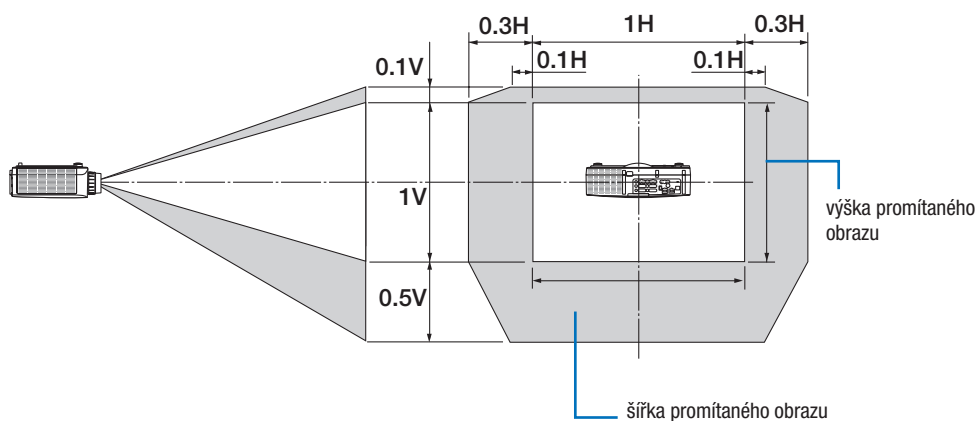
POZNÁMKA: Posuv objektivu nelze použít s objektivem NP11FL.

PA600X/PA500X

Stolní přední projekce

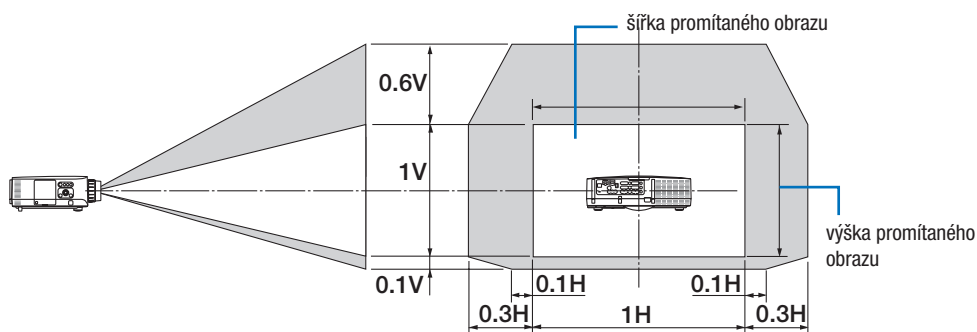


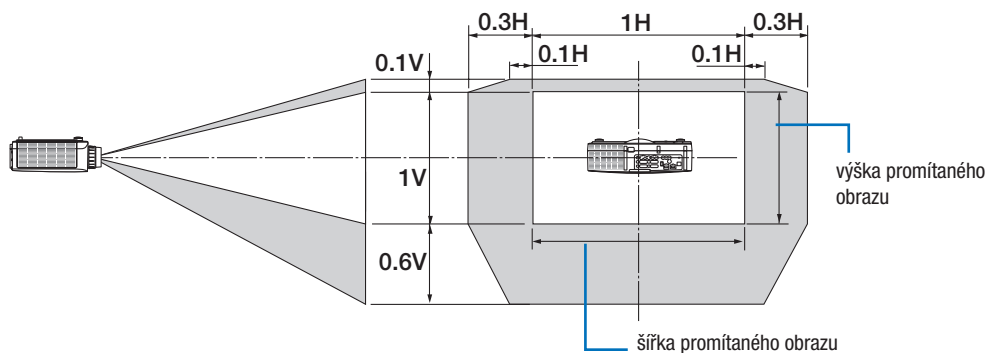
Stropní přední projekce



PA550W

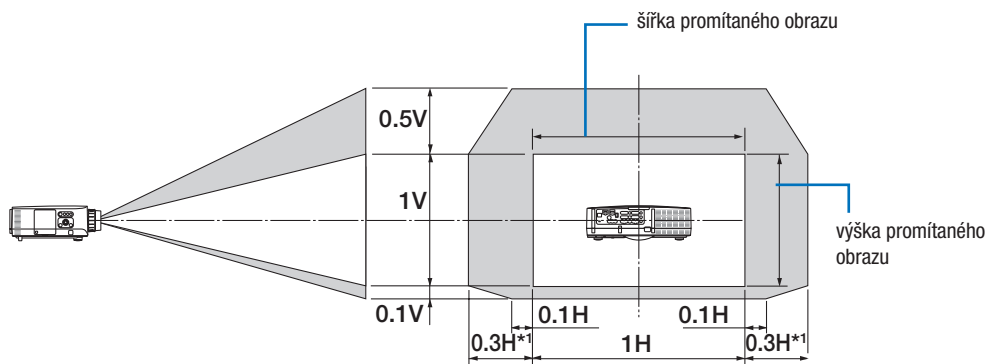
Stolní přední projekce



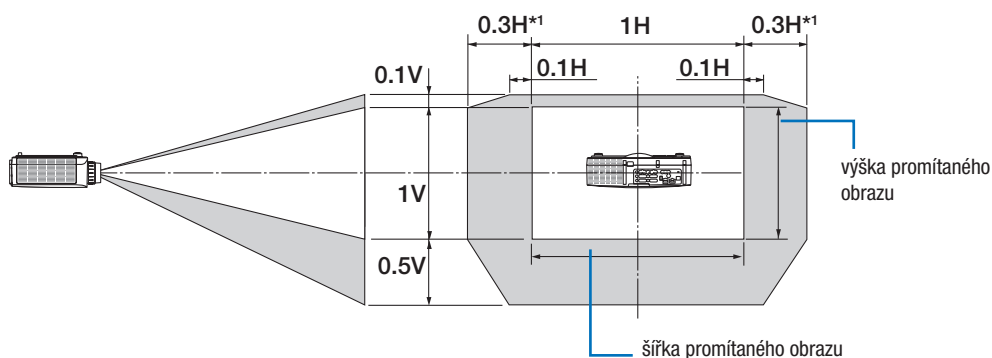


PA500U

Stolní přední projekce



Stropní přední projekce



POZNÁMKA*1: Rozsah horizontálního posuvu objektivu s objektivem NP13ZL je 0.15H až 150".

Př.: Projekce na plátno 150"

V této části jsou pro příklad použity modely PA600X/PA500X.

- Následující popis je možné použít u modelu PA550W a PA500U (16:10). Pro výpočet použijte velikost plátna a maximální hodnoty pro posuv objektivu u modelů PA550W a PA500U.

Na základě tabulky velikosti projekční plochy ($\rightarrow$ str. 204), $H = 323.1$ cm, $V = 201.9$ cm.

Rozsah nastavení ve vertikálním směru: Promitány obraz lze posouvat směrem nahoru $0.6 \times 201.9 \text{ cm} = 121 \text{ cm}$, dolů $0.1 \times 201.9 \text{ cm} = 20 \text{ cm}$ (pokud je objektiv ve střední poloze). Pro stropní/přední instalaci, jsou výše uvedená čísla obrácena.

Rozsah nastavení v horizontálním směru: Promítaný obraz lze posouvat doleva $0,3 \times 323,1 \text{ cm} = 97 \text{ cm}$, doprava $0,3 \times 323,1 \text{ cm} = 97 \text{ cm}$.

2. Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analog RGB

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1360 × 768 *4	16 : 9	60
	1366 × 768 *4	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *5	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

HDMI

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *4	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV(480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV(576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4 : 3	60
HD	1280 × 720 ^{*2}	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15 : 9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16 : 10	60
	1366 × 768 ^{*4}	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*3}	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 ^{*3}	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*3}	16 : 10	60 (Reduced Blanking)
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Komponentní

Signál	Rozlišení	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Kompozitní Video/S-Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

*1 Nativní rozlišení XGA modelu (PA600X/PA500X)

*2 Nativní rozlišení WXGA modelu (PA550W)

*3 Nativní rozlišení WUXGA modelu (PA500U)

*4 Projektor nemusí tyto signály zobrazit správně, i když je v menu v [POMĚR STRAN] zvoleno [AUTO].

Výchozí nastavení pro [POMĚR STRAN] je [AUTO]. K zobrazení těchto signálů zvolte v [POMĚR STRAN] [16:9].

*5 Projektor nemusí tyto signály zobrazit správně, i když je v menu v [POMĚR STRAN] zvoleno [AUTO].

Výchozí nastavení pro [POMĚR STRAN] je [AUTO]. K zobrazení těchto signálů zvolte v [POMĚR STRAN] [4:3].

- Signály s vyšším rozlišením než je rozlišení projektoru se zobrazí pomocí technologie přepočtu (Advanced AccuBlend).
- V případě přepočtu signálu (Advanced AccuBlend) nemusí být obraz korektně zobrazen.
- Projektor je nastaven na základě standardních parametrů vstupního signálu.

3. Specifikace

Název modelu		PA600X/PA500X/PA550W/PA500U
Technologie		3 x LCD
Specifikace hlavních částí		
LCD panel	Velikost	PA600X/PA500X: 0.79" (s MLA) × 3 (poměr stran: 4:3) PA550W: 0.75" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10) PA500U: 0.76" (s MLA) × 3 (poměr stran: 16:10)
	Rozlišení (*1)	PA600X/PA500X: 786,432 (1024 × 768) PA550W: 1,024,000 (1280 × 800) PA500U: 2,304,000 (1920 × 1200)
Objektiv	Zoom	Manuální (rozsah zoomu je závislý na typu objektivu)
	Ostření	Manuální
	Posuv objektivu	Manuální
Lampa		330W AC (264W při zapnutém Ekologickém režimu)
Optické zařízení		Dichroické zrcadlo kombinované s dichroickým prisma členem.
Světelný výkon (*2) (*3)	ECO VYPNUTÝ	PA600X: 6000 lm, PA500X: 5000 lm, PA550W: 5500 lm, PA500U: 5000 lm
	ECO ZAPNUTÝ(80 %)	PA600X: 4800 lm, PA500X: 4000 lm, PA550W: 4400 lm, PA500U: 4000 lm
Kontrast (*2) (bílá:černá)		2000:1
Velikost obrazu (projekční vzdálenost)		30" až 500" (v závislosti na objektivu)
Barevné podání		10-bitové zpracování signálu signal (1.07 bilionu barev) (*4)
Audio výstup		10W mono reproduktor
Snímková frekvence	Horizontálně	15 až 108 kHz nebo více (24 kHz nebo více pro RGB vstup), vyhovující standardům VESA
	Vertikálně	48 až 120 Hz (50 až 85 Hz pro HDMI vstup), vyhovující standardům VESA
Hlavní funkce nastavení		Manuální zoom, manuální ostření, manuální posuv objektivu, přepínání vstupního signálu (Computer/HDMI/DisplayPort/Video/S-Video/Viewer/Network), automatické nastavení obrazu, zvětšení obrazu, nastavení polohy obrazu, vypnutí (obrazu i zvuku), zapnutí/vypnutí, zobrazení menu/volba, atd.
Max.rozlišení (horizontální × vertikální)		PA600X/PA500X/PA550W: 1920 × 1200 (s Advanced AccuBlend) PA500U: 1920 × 1200
Vstupy		
R,G,B,H,V		RGB: 0.7Vp-p/75Ω Y: 1.0Vp-p/75Ω (with Negative Polarity Sync) Cb, Cr (Pb, Pr): 0.7Vp-p/75Ω H/V Sync: 4.0Vp-p/TTL Composite Sync: 4.0Vp-p/TTL Sync on G: 1.0Vp-p/75Ω (with Sync)
Kompozitní video		1.0Vp-p/75Ω
S-Video		Y: 1.0Vp-p/75Ω C: 286Vp-p/75Ω
Komponentní		Y: 1.0Vp-p/75Ω (with Sync) Cb, Cr (Pb, Pr): 0.7Vp-p/75Ω DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50Hz) DVD: Progressive signal (50/60Hz)
Audio		0.5Vrms/22kΩ nebo větší

Název modelu		PA600X/PA500X/PA550W/PA500U	
Vstupy/výstupy			
Počítač/Komponentní	Video vstup	Mini D-Sub 15-pin × 2, BNC connector × 5	
	Video výstup	Mini D-Sub 15-pin × 1	
	Audio vstup	Stereo mini jack × 3	
	Audio výstup	Stereo mini jack × 1 (společné pro všechny signály)	
HDMI	Video vstup	HDMI® Connector type A × 1 Barevná hloubka: 8-/10-/12-bit compatible Colorimetry: RGB, YcbCr444 and YcbCr422 compatible LipSync compatible, HDCP compatible (*5)	
	Audio vstup	HDMI: Sampling frequency – 32/44.1/48 kHz Sampling bits – 16/20/24 bits	
DisplayPort	Video vstup	DisplayPort × 1 Data rate: 2.7Gbps/1.62Gbps No. lanes: 1 lane/2 lanes/4 lanes Color depth: 6-bit, 8-bit, 10-bit Colorimetry: RGB, YcbCr444 and YcbCr422 compatible HDCP compatible (*5)	
	Audio vstup	DisplayPort: Sampling frequency – 32/44.1/48 kHz Sampling bits – 16/20/24 bits	
Video	Video vstup	RCA × 1	
	Audio vstup	RCA (RCA L/R) × 1	
S-Video	Video vstup	Mini DIN 4-pin × 1	
	Audio vstup	(Společné pro všechny signály.)	
Konektor PC control		D-Sub 9-pin × 1	
USB port		USB typ A × 1	
USB port pro bezdrátovou LAN		USB typ A × 1	
LAN port		RJ-45 × 1, 10BASE-T/100BASE-TX	
Konektor pro dálkové ovládání		Stereo mini jack × 1	
Podmínky prostředí		Provozní teplota: 5 to 40°C (*6) Vlhkost: 20 až 80% (nekondenzující) Teplota skladování : -10 až 50°C (*6) Vlhkost: 20 až 80% (nekondenzující)	
Napětí		100-240V AC, 50/60Hz	
Příkon	Eko režim vypnutý	PA600X/PA500X/PA550W: 464W (100-130V)/443W (200-240V) PA500U: 477W (100-130V)/455W (200-240V)	
	Eko režim zapnutý	PA600X/PA500X/PA550W: 372W (100-130V)/356W (200-240V) PA500U: 384W (100-130V)/369W (200-240V)	
	Pohotov. režim	16W (100-130V)/18W (200-240V) (6W v režimu Network standby)	
	Režim Šetření energií	0.2W	
Proudová ochrana		5.1A - 2.1A	
Rozměry		19.7" (šířka) × 5.7" (výška) × 14.1" (hloubka)/499 (šířka) × 144 (výška) × 359 (hloubka) mm (bez výčnělků)	
Hmotnost		PA600X/PA500X/PA550W:17.0 lbs/7.7 kg PA500U: 17.2 lbs/7.8 kg (bez objektivu)	

*1: Efektivní pixely jsou více než 99.99%.

*2: Tato hodnota udává svítivost v lumenech pokud je v projektoru nastaven [VYSOKÝ JAS]. Jestliže jsou vybrány jiné módy, svítivost může být nižší.

*3: V souladu s normou ISO21118-2005

*4: Full color (16.77 milionů barev nebo více, pokud je použit vstup HDMI, DisplayPort, Prohlížeč nebo Síť).

*5: HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s HDCP

Co je HDCP/HDCP technologie?

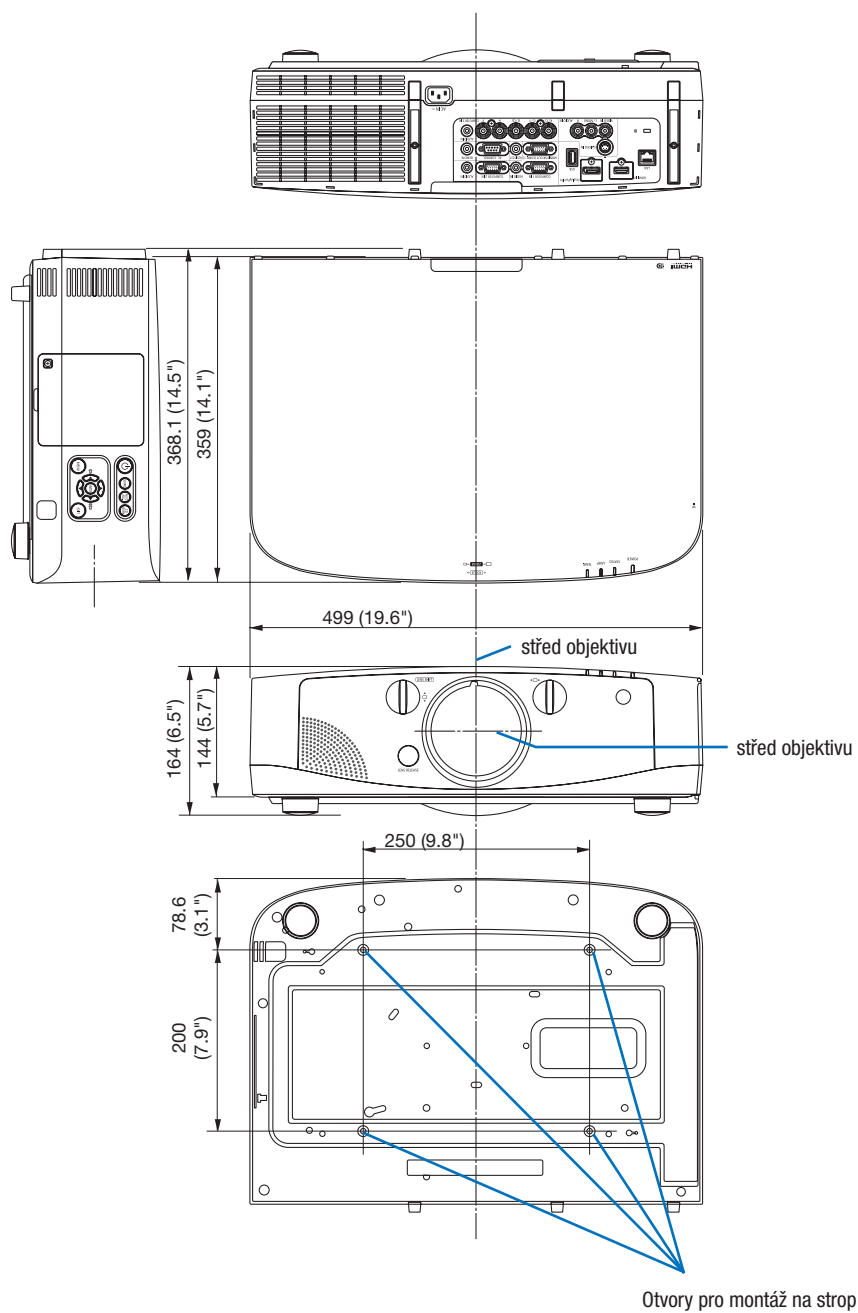
HDCP je akronymem pro High-bandwidth Digital Content Protection. Je to systém, který má zabránit neoprávněnému kopírování videoobsahů posílaných přes Digital Visual Interface (DVI). Nelze-li promítnout video přes vstup DVI, neznamená to, že projektor nefunguje. Implementací HDCP mohou nastat případy, kdy je určitý obsah chráněn HDCP a nelze jej rozhodnutím či záměrem komunity HDCP zobrazit (Digital Content Protection, LLC).

*6: 35 až 40°C – “Nucený ekologický režim”

- Vzhled a specifikace tohoto výrobku mohou být změněny bez předchozího upozornění.

4. Rozměry

Rozměry v mm (palcích)



Rozměry v mm (palcích)

5. Montáž krytu kabeláže (volitelný - samostatně prodejný)

Montáž volitelného krytu kabeláže umožňuje skrytí kabelů a tím celkový lepší vzhled.

POZOR

- Ujistěte se, že kryt kabeláže je správně přišroubován. Nesprávné uchycení může způsobit pád krytu kabeláže, jeho případné poškození či zničení a zranění.
- Dodaný napájecí kabel neumísťujte pod kryt kabeláže. Mohlo by dojít k požáru.
- Na kryt kabeláže nepoužívejte nadměrnou sílu. Mohlo by dojít k poškození krytu, pádu projektoru a způsobení zranění.

Montáž

Příprava:

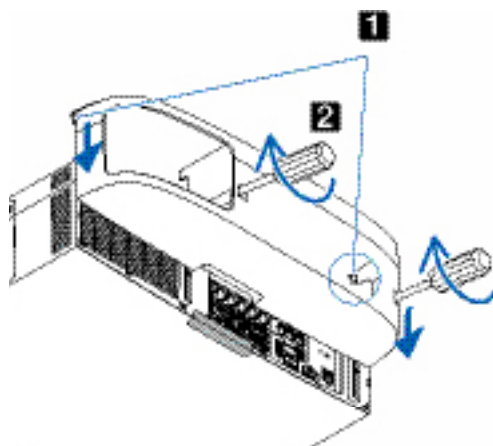
1. Připojte napájecí kabel a ostatní kabely (z obrázku jsou kabely pro lepší přehlednost vynechány).
2. Připravte si křížový šroubovák.

1. Vložte dva kulaté výstupky na pravé a levé straně krytu do drážky na spodní straně projektoru a vyrovnejte jej.

POZNÁMKA: Dávejte pozor, aby se kabely nedostaly mezi kryt kabelů a projektor.

2. Utáhněte šrouby krytu kabeláže po směru hodinových ručiček.

- Zkontrolujte dotažení šroubů krytu kabeláže.

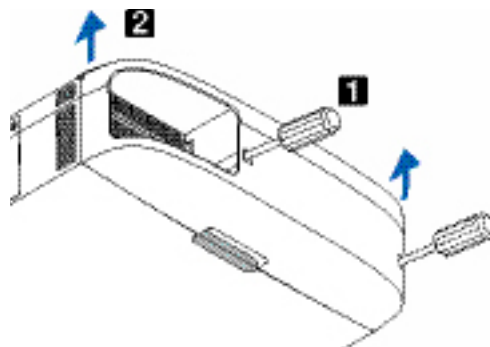


Odstranění

1. Povolte šrouby krytu kabeláže proti směru hodinových ručiček.

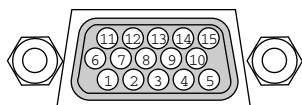
- Přidržte kryt kabeláže, abyste zabránili jeho pádu.
- Šrouby nejsou zcela odnímatelné.

2. Odstraňte kryt kabeláže.



6. Osazení pinů konektoru D-Sub COMPUTER

Konektor Mini D-Sub 15 Pin



Úroveň signálu

Video signál : 0.7Vp-p (Analog)

Sync signál : úroveň TTL

Pin No.	RGB Signal (Analog)	YCbCr Signal
1	Red	Cr
2	Green or Sync on Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Green Ground	Y Ground
8	Blue Ground	Cb Ground
9	No Connection	
10	Sync Signal Ground	
11	No Connection	
12	Bi-directional DATA (SDA)	
13	Horizontal Sync or Composite Sync	
14	Vertical Sync	
15	Data Clock	

7. Řešení problémů

Tato kapitola vám pomůže vyřešit problémy, se kterými se můžete setkat při používání a nastavování projektoru.

Indikátory

Indikátor Power

Stav indikátoru		Stav projektoru	Postup
Vypnutý		Napájení je vypnuto.	–
Bliká	Modře (krátce)	Příprava na zapnutí.	Okamžik vyčkejte.
	Modře (dlouze)	Zapnutý časovač vypnutí. Časovač programu (zapnutý časovač vypnutí)	–
	Oranžově (krátce)	Projektor se chladí.	Okamžik vyčkejte.
	Oranžově (dlouze)	Časovač programu (zapnutý časovač zapnutí)	–
Svítil	Modře	Projektor je zapnutý.	–
	Oranžově	Pohotovostní režim je nastaven na (NORMÁLNÍ nebo NETWORK STANDBY)	–
	Červeně	Pohotovostní režim je nastaven na (ŠETŘENÍ ENERGIE)	–

Indikátor Status

Stav indikátoru		Stav projektoru	Postup
Vypnutý		žádný problém nebo je projektor v pohotovostním režimu (ŠETŘENÍ ENERGIE nebo NETWORK STANDBY)	–
Bliká	Červeně (1 cyklus)	Problém s krytem lampy.	Nainstalujte správně kryt lampy. (→ str. 161)
	Červeně (4 cykly)	Problém s větrákem.	Větrák se přestal otáčet. Obraťte se na servisní středisko NEC.
	Červeně (9 cyklů)	Chyba.	Obraťte se na servisní středisko NEC.
Bliká	Oranžově	Konflikt sítě.	Zabudovanou LAN a bezdrátovou LAN nelze současně připojit ke stejné síti. Připojte je k různým sítím.
Svítil	Zeleně	Pohotovostní režim (NORMÁLNÍ)	–
	Oranžově	Zapnutý zámek ovládacího panelu. ID číslo projektoru a dálkového ovládání nesouhlasí.	Ovládací tlačítka na projektoru jsou zamčena. Pro ovládání projektoru musíte změnit nastavení. (→ str. 106) Zkontrolujte KONTROLNÍ ID. (→ str. 106 a 107)

Indikátor Lamp

Stav indikátoru		Stav projektoru	Postup
Vypnutý		Lampa je vypnutá.	–
Bliká	Zeleně	Lampa nabíhá do pracovního režimu.	Okamžik vyčkejte.
	Červeně	Lampa dosáhla konce životnosti.	Lampa dosáhla konce životnosti a je v období posledních 100 hodin. Co nejdříve vyměňte lampu. (→ str. 159)
	Červeně (6 cyklů)	Lampa se nerozsvítí.	Lampa se nerozsvítí. Vyčkejte alespoň 1 min. a projektor znovu zapněte. Pokud se lampa nerozsvítí, kontaktujte servisní středisko NEC.
Svítil	Červeně	Lampa překročila hranici své životnosti.	Lampa překročila hranici své životnosti. Projektor se nezapne pokud lampu nevyměníte. (→ str. 159)
	Zeleně	Lampa svítí.	–

Indikátor Temp

Stav indikátoru		Stav projektoru	Postup
Vypnutý		Žádný problém.	
Bliká	Červeně (2 cykly)	Problém s teplotou.	Byla aktivována tepelná ochrana projektoru. Pokud je teplota v místnosti příliš vysoká, přemístěte projektor na chladnější místo. Pokud problém přetrvává, obraťte se na servisní středisko NEC.
Svítil	Oranžově	Vysoká okolní teplota.	Vysoká okolní teplota. Snižte teplotu v místnosti.

Aktivace tepelné ochrany

Stoupne-li příliš teplota uvnitř projektoru, indikátor Lamp zhasne a indikátor Temp bliká opakovaně ve dvou cyklech. Může se stát, že tepelná ochrana vypne lampu.

Pokud se tak stane, postupujte následujícím způsobem:

- Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.
- Přeneste projektor na chladnější místo, pokud je v místnosti, kde jste promítali příliš teplo.
- Vyčistěte ventilační otvory. (→ str. 155 a 158)
- Počkejte asi hodinu, než projektor dostatečně vychladne.

Obecné problémy & řešení

(→ “Indikátory Power/Status/Lamp” viz str. 214.)

Problém	Překontrolujte
Nezapíná se nebo nevypíná	• Překontrolujte zda je připojen napájecí kabel v projektoru a v síti a zda je zapnuté tlačítko power na projektoru nebo dálkovém ovládání. (→ str. 13, 14) • Překontrolujte, zda je správně nainstalován kryt lampy. (→ str. 161) • Překontrolujte, zda není projektor přehřátý. V případě nedostatečné ventilace kolem přístroje resp. pokud okolní teplota je příliš vysoká, přesuňte projektor na jiné chladnější místo. • Zkontrolujte zda lampa nedosáhla konce životnosti, v tom případě ji vyměňte. Po výměně lampy vynulujte počítačadlo lampy. (→ str. 116) • Lampa nemusí nastartovat bezchybně. Vyčkejte min. celou jednu minutu a zkuste to znovu. • Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA] při použití projektoru v nadmořské výšce větší než 1600 m. Používání projektoru v nadmořských výškách nad 1600 m bez zapnutého režimu [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přehřátí projektoru a jeho vypnutí tepelnou ochranou. Pokud se tak stane, vyčkejte několik minut a zapněte projektor. (→ str. 108) Pokud je teplota uvnitř projektoru příliš vysoká, lampa se vypne. Pokud zapnete projektor dříve než dostatečně zchladne, poběží před zapnutím lampy ještě chvíli ventilátory.
Vypíná se	• Překontrolujte zda je vypnutý [ČASOVAČ VYPNUTÍ], [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] nebo [ČASOVAČ PROGRAMU]. (→ str. 101, 111)
Není obraz	• Zkontrolujte zda je vybrán odpovídající vstup. (→ str. 16) Pokud není zobrazen žádný obraz, stiskněte tlačítko SOURCE nebo některé z tlačítek pro volbu vstupu. • Překontrolujte, zda jsou správně zapojeny kabely. • Použijte menu pro nastavení jasu a kontrastu. (→ str. 93) • Překontrolujte zda je odstraněný kryt objektivu. (→ str. 14) • Proveďte návrat na tovární hodnoty, pomocí menu RESET. (→ str. 116) • Je-li zapnuté zabezpečení, vložte registrované heslo. (→ str. 37) • Pokud nelze zobrazit signál z HDMI nebo DisplayPortu, postupujte následovně: - Znovu nainstalujte ovladač grafické karty ve Vašem PC nebo použijte aktualizovaný ovladač. - Informace o přeinstalování a aktualizaci ovladače najdete v uživatelské příručce k vašemu PC nebo grafické kartě nebo kontaktujte středisko uživatelské podpory výrobce vašeho PC. - Instalace aktualizovaného ovladače nebo OS je na vlastní zodpovědnost. - Nejsme zodpovědní za problémy či selhání způsobené touto instalací. • Pokud používáte notebook, propojte jej s projektozem v režimu standby dříve, než notebook zapnete. V některých případech není výstupní signál z notebooku zapnutý dokud není připojen k projektoru před jeho zapnutím. * Pokud obraz zhasne, použijete-li dálkový ovladač, může to být v důsledku zapnutého spořiče obrazovky počítače nebo zapnuté funkce Řízení spotřeby energie. • Více také na str. 218.
Obraz tmavne	• Zkontrolujte zda není projektor v EKOLOGICKÉM REŽIMU vzhledem k okolní vysoké teplotě. Pro snížení vnitřní teploty projektoru zvolte v menu [REŽIM VENTILÁTORU] [VYSOKÝ]. (→ str. 108)
Nesprávné barevné podání	• Zkontrolujte zda je správně nastavena funkce [BARVA ZDI]. Pokud ne, vyberte správnou možnost. (→ str. 101) • V menu nastavte pro [OBRAZ] [STÍN]. (→ str. 93)
Obraz není pravoúhlý	• Srovnejte projektor s projekční plochou. (→ str. 17) • Použijte funkci TRAPÉZ pro korekci trapézu. (→ str. 22)
Obraz je rozmazaný	• Zaostřete. (→ str. 19) • Srovnejte projektor s projekční plochou. (→ str. 17) • Ujistěte se, zda vzdálenost mezi projektorem a projekční plochou není mimo rozsah objektivu. (→ str. 201) • Je projektor mechanicky nainstalován dle doporučení výrobce? (→ str. 205) • Pokud přinesete přístroj z chladu to tepla, může dojít ke kondenzaci výparů. V takovém případě nechte přístroj aklimatizovat.

Obraz bliká	Nastavte [REŽIM VENTILÁTORU] na jiný než [VELKÁ VÝŠKA], pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1600 m nebo nižší. Používání projektoru v nadmořských výškách pod 1600 m se zapnutým režimem [VELKÁ VÝŠKA] může vést k přehřazení lampy, které může způsobit blikání obrazu. Přepněte [REŽIM VENTILÁTORU] na [AUTOMAT]. (→ str. 108)
Obraz roluje vertikálně, horizontálně nebo v obou směrech	- Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že požadované rozlišení je podporováno projektorem. (→ str. 207) - Nastavte počítačový obraz manuálně pomocí vodorovně/svisle v [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ str. 95)
Dálkový ovladač nefunguje	- Nainstalujte nové baterie. (→ str. 9) - Ujistěte se, zda mezi ovladačem a projektorem nejsou překážky. - Dodržujte max. vzdálenost 7 m mezi ovladačem a projektorem. (→ str. 9) - Chcete-li provádět operace myši pomocí dálkového ovladače projektoru, musíte k počítači připojit přijímač dálkového ovládání. (→ str. 30)
Indikátory svítí či blikají	Viz. Indikátory POWER/STATUS/LAMP (→ str. 214)
Svislé pruhy v RGB	- Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. na projektoru nebo dálkovém ovládání. (→ str. 24) - Nastavte počítačový obraz manuálně pomocí [TAKT]/[FÁZE] v [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ str. 94)

Pro více informací kontaktujte svého prodejce.

Není-li obraz nebo pokud je obraz nekvalitní

- Proces zapnutí projektoru a počítače.

Ujistěte se, že jste projektor a notebook propojili, když byl projektor v režimu standby a předtím, než jste notebook zapnuli.

V některých případech není výstupní signál z notebooku zapnutý dokud není připojen k projektoru před jeho zapnutím.

POZNÁMKA: Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu můžete zkontrolovat v menu na kartě Informace. Pokud je tam uvedeno "0 kHz", znamená to, že není signál na výstupu počítače. (→ str. 113 nebo jděte na následující krok)

- Přepnutí na externí monitor počítače.

Je-li na displeji notebooku obraz, neznamená to automaticky, že je obraz i na výstupu na externí monitor notebooku. Tento výstup se zpravidla zapíná/vypíná kombinací funkčních kláves tzn. „Fn“ plus některá z 12 funkčních kláves. Např. notebooky NEC mají nastavenou kombinaci Fn+F3, Dell Fn+F8 apod. Informaci naleznete v návodu k vašemu notebooku.

- Nestandardní výstupní signál z počítače

Není-li výstupní signál z notebooku průmyslovým standardem, promítaný obraz nebude správně zobrazen. Dojde-li k tomu, vypněte displej notebooku, pokud používáte projektor. Každý notebook má svůj systém vypnutí/zapnutí displeje. Informaci naleznete v návodu k vašemu notebooku.

- Nekvalitní obraz při používání počítače Macintosh

Používáte-li projektor s počítačem Macintosh, přepněte DIP switch Mac adaptéru (není součástí dodávky projektoru) podle vašeho rozlišení. Po nastavení Macintosh restartujte, aby se změny projevyly.

Pro nastavení jiných režimů zobrazení než podporuje váš Macintosh a projektor může vést změna DIP switchu na Mac adaptéru ke zhoršení obrazu nebo k tomu, že obraz nebude vůbec. Dojde-li k tomu, nastavte DIP switch na pevný 13“ režim a restartujte Macintosh. Poté nastavte DIP switch na zobrazitelný režim a restartujte Macintosh ještě jednou.

POZNÁMKA: Video Adapter od společnosti Apple Inc. je nezbytný pro připojení Mac PowerBooku, které nejsou vybaveny mini D-Sub 15-pin konektorem.

- Mirroring na PowerBooku

- * Používáte-li projektor s počítačem Macintosh PowerBook, nemusí být výstup nastavený na 1024 x 768 dokud na PowerBooku nevypnete „mirroring“. Informaci naleznete v návodu k vašemu PowerBooku.

- Složky nebo ikony jsou skryté na obrazovce Macintosh

Pokud toto nastane, vyberte [View] → [Arrange] z Apple menu a přenastavte ikony.

8. Kódy PC Control a kabelová spojení

Kódy PC Control

Function	Code Data								
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H			
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H			
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H	
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH	
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH	
INPUT SELECT HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H	
INPUT SELECT DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H	
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH	
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H	
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H	
INPUT SELECT NETWORK	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H	
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H			
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H			
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H			
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H			

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého prodejce projektorů NEC.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Rychlost (baud rate) 38400 bps

Datová délka 8 bits

Parita No parity

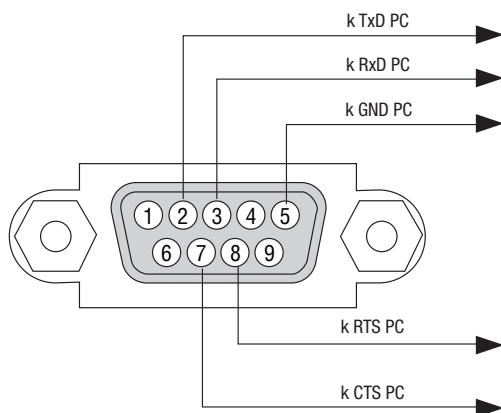
Stop bit One bit

X zap/vyp None

Komunikační procedura Full duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit rychlost.

Konektor PC Control (D-SUB 9P)



POZNÁMKA 1: Piny 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Jumpery "Request to Send" a "Clear to Send" spolu na obou koncích kabelu pro zjednodušení spojení.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace na 9600 bps.

